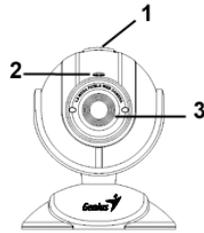


Обзор камеры Look 1320

- Кнопка стоп-кадра**
1 Для фотосъемки можно пользоваться кнопкой стоп-кадра.
- Светодиодный индикатор**
2 При подключении камеры Look 1320 загорается сигнал индикатора.
- Объектив**
3 Для настройки фокуса вращайте объектив.

Установка камеры Look 1320

1. Пожалуйста, установите драйвер прежде, чем вы подсоедините Look 1320 к USB-порту компьютера.
2. Установка драйвера Look 1320.

Среда Windows

- а. Вставьте компакт-диск Look 1320 в дисковод компакт-дисков.
- б. Программа установки запустится автоматически, появится экран установки. Выберите пункт **Driver** («Драйвер»), затем просто следуйте инструкциям.
- в. Установите с компакт-диска программу **DirectX**.
Замечание. Если программа установки не запускается автоматически, выполните следующие действия:
 - Нажмите на кнопку «Пуск»
 - Введите «D:\SETUP.EXE» и нажмите на клавишу **Enter** (здесь **D** – обозначение дисковода компакт-дисков)

Среда Mac

- а. Вставьте компакт-диск Look 1320 в дисковод компакт-дисков.
- б. Дважды щелкните на значке дисковода компакт-дисков
- в. Выберите папку с именем **Look 1320 Driver OSX 1.0**

- d. Выберите пункт **Look 1320 Driver Install** («Установить драйвер Look 1320») и следуйте инструкциям.
- e. перезагрузите компьютер

Замечание

- **Look 1320** нормально работает со всеми программами для видеочатов, поддерживающими возможность передачи видеосигнала и веб-камеры с интерфейсом USB. Программа iChat работать не будет, поскольку поддерживает только веб-камеры Apple и IEEE 1394.
3. Подключите разъем USB от Look 1320 к гнезду USB на настольном или портативном компьютере.



4. Установите программное обеспечение и оборудование. Можно установить программы, которые будут использоваться для проведения видеоконференций и общения с друзьями.

**Примечания**

- Удаление драйвера

Среда Windows

Для удаления драйвера выберите пункты меню «Пуск» → «Программы» → Look 1320 → Uninstall, а затем следуйте инструкциям.

Среда Mac OS X

Перейдите на жесткий диск операционной системы → «Application» → «Look 1320» → выберите «Uninstall» и следуйте инструкциям для удаления драйвера.

Приложение Genius (только для Windows)

Наше программное обеспечение позволяет делать стоп-кадры, записывать фрагменты и выполняет простые функции слежения.

Для того чтобы его запустить, выберите пункты меню «Пуск» → «Программы» → Look 1320 → Look 1320 или щелкните по значку Look 1320.



Примечание

- После установки драйвера для Look 1320 система автоматически создаст файл (C:\WINDOWS\Album или C:\WINNT\Album) для сохранения изображений, сделанных с помощью драйвера Приложение Genius.

1. Описание основных значков



Режим предварительного просмотра



Моментальный снимок



Режим видеозаписи



Система контроля безопасности



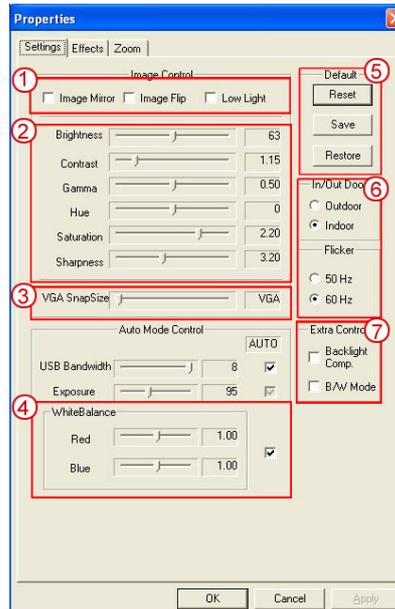
Выход из интерфейса Genius



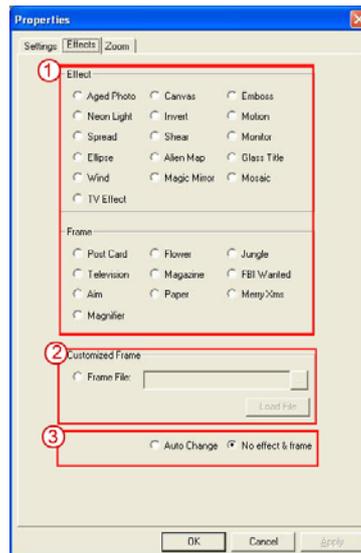
Настройка камеры

 **Примечание**

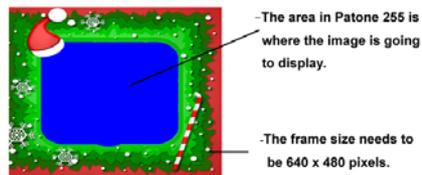
-  В разделе управления камерой можно настроить специальные значения для работы камеры при различных обстоятельствах.



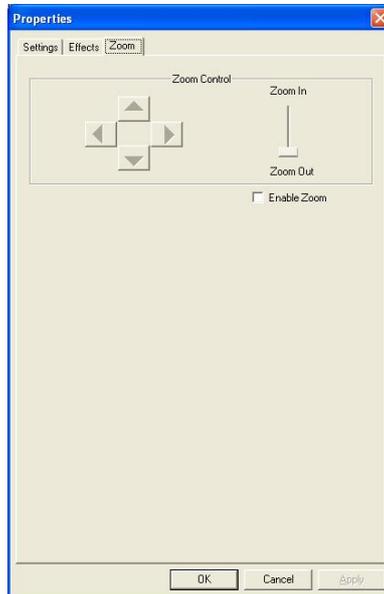
- ① Для переворота изображения по горизонтали или по вертикали выберите пункт «**Image Mirror**» (отражение) или «**Image Flip**» (переворот изображения).
Для получения чистого изображения в условиях недостаточной освещенности можно выбрать «**Low Light**» (недостаток света).
- ② Можно настроить различные значения для разных обстоятельств и условий.
- ③ Для фотографий можно выбрать разрешение.
VGA: 640 x 480 SVGA: 800 x 600
XGA: 1024 x 768 SXGA: 1280 x 960
- ④ Можно изменять значения для обработки изображения. Перед изменением значений нужно разблокировать их, отключив функцию «**Auto**» (автоматически).
- ⑤ Нажмите на кнопку «**Reset**» (сброс), для того чтобы восстановить заводские настройки.
Нажмите на кнопку «**Restore**» (восстановить), для того чтобы восстановить предыдущий набор параметров.
Нажмите на кнопку «**Save**» (сохранить) для сохранения выбранных значений.
- ⑥ Выбор частоты в соответствии со страной, в которой используется веб-камера. Для этого нужно выбрать режим «**Indoor**» (в помещении).
- ⑦ - Если в веб-камеру попадает контровой свет, для получения более резкого изображения можно выбрать пункт «**Backlight compensation**» (компенсация контрового света).
- Для получения черно-белого изображения выберите режим «**B/W Mode**» (черно-белая съемка).



- ① Вы сможете выбрать среди 27 различных видеоэффектов и рамок. Эффекты можно применять и в программах для видеочатов (например, в MSN Messenger).
К странице с эффектами можно подключиться непосредственно из параметров настроек веб-камеры в программе для видеочата.
- ② Помимо 27 типов эффектов и рамок, упомянутых в п. 1, вы сможете использовать собственные рамки. Помните, что для собственных рамок в той области, где должно выводиться изображение, нужно использовать цвет Pantone 255.



- ③ **Auto Change (автоматическая замена)**: если выбрать этот вариант, все 27 видов видеоэффектов будут сменяться по очереди.
- No effects & frame (не использовать эффекты и рамки)**: если выбрать этот вариант, видеоэффекты и рамки выводиться не будут.



- ① **Здесь можно включить функцию «зума». Выберите «Enable Zoom» (включить «зум»).**
- Для приближения или удаления пользуйтесь полосой прокрутки
 - Для перемещения изображения вверх, вниз, влево или вправо пользуйтесь кнопками со стрелками.

2. Режим предварительного просмотра

Функциональные кнопки на панели управления могут использоваться для увеличения и уменьшения изображения, а также для перемещения вверх, вниз, влево и вправо.



Увеличение изображения



Уменьшение изображения



Перемещение изображения вверх



Перемещение изображения вниз



Перемещение изображения влево



Перемещение изображения вправо

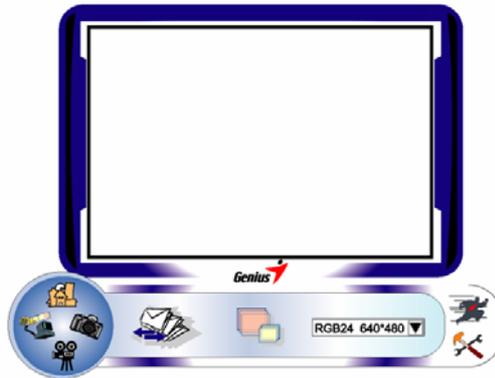
Выбор разрешения

Имеется две категории разрешения: *RGB24 и 1420*. Для каждой из них можно выбрать одно из пяти различных разрешений. Размер файла категории 1420 будет меньше, чем для RGB24. Поэтому категория 1420 больше подходит для передачи.

RGB24 640*480 ▼

3. Моментальный снимок

Для незамедлительной  съемки и обмена фотографиями со своими друзьями можно нажать на кнопку моментального снимка в правом круге.



Отправка фотографии по электронной почте



Длительная съемка

Выбор разрешения

Здесь выводится разрешение, выбранное в режиме предварительного просмотра. Для изменения разрешения щелкните по значку  для возврата в режим просмотра и внесения изменений.

RGB24 640*480 ▼



4. Режим видеозаписи

В этом разделе описана запись в реальном времени.



Отправка фотографии по электронной почте



Преобразование файлов AVI в формат MPEG-1



Начало записи



Окончание записи

Создание анимации

Для начала нажмите на кнопку . Для завершения нажмите на кнопку 



Для возврата в режим видеозаписи нажмите на кнопку 

Эта функция работает только при разрешении RGB24 320 x 240 или 1420 320 x 240. Перед использованием этой функции проверьте разрешение.

Выбор разрешения

Здесь выводится разрешение, выбранное в режиме предварительного просмотра. Для изменения разрешения щелкните по значку  для возврата в режим просмотра и внесения изменений.



5. Функциональное описание системы контроля доступа



Устройство позволяет автоматически записывать все, что происходит перед монитором. Если в течение четырех секунд движения не происходит, камера автоматически отключается. При наличии движения камера остается активной. Это хорошая система контроля безопасности на время вашего отсутствия.



Начало записи



Окончание записи



Настройка расписания работы системы контроля доступа



Выбор степени отклонения для каждой секунды записываемого изображения. Если отклонение превышает установленное, система предупредит вас.



Настройка различных звуковых эффектов предупреждения

**Примечание**

- В разделе «Security Monitoring System» можно вести запись с любым размером и разрешением изображения. Для изменения разрешения щелкните по значку  для возврата в режим просмотра и внесения изменений.

MSN Messenger, Yahoo Messenger, AOL

- **MSN Messenger**
 - a. Для поддержки видео в реальном времени понадобится MSN Messenger версии 6 и выше. Если у вас ее нет, загрузите ее с веб-сайта <http://messenger.msn.com>
 - b. Зарегистрируйтесь в службе MSN Messenger.
 - c. Выберите друга в списке контактов и нажмите на кнопку «ОК» для подтверждения.
 - d. Дважды щелкните по именам друзей, которые готовы к беседе. Щелкните по значку веб-камеры ().
 - e. Ваш друг получит приглашение. Когда он подтвердит готовность, начнется видеочат.
 - f. Дополнительную информацию см. на веб-сайте по адресу: <http://messenger.msn.com>
- **Yahoo Messenger**
 - a. Если у вас нет программы Yahoo Messenger, загрузите ее с веб-сайта <http://messenger.yahoo.com> и зарегистрируйтесь в службе.
 - b. Войдите в Yahoo Messenger.
 - c. В меню «Tools» («Сервис») основного окна выберите пункт «Start My Webcam» («Запустить мою веб-камеру»).
 - d. Щелкните правой кнопкой мыши по имени в списке Messenger и

- выберите пункт меню «View Webcam» («Просмотр веб-камеры»).
- e. Ваш приятель получит приглашение. Когда он нажмет на кнопку «Yes» («Да»), начнется видеочат.
 - f. Дополнительную информацию см. на веб-сайте по адресу:
<http://messenger.yahoo.com>

■ AOL Instant Messenger

- a. Если у вас нет программы AOL Instant Messenger, загрузите ее бесплатно с сайта <http://www.aim.com> и зарегистрируйтесь в службе.
- b. Войдите в AOL Instant Messenger.
- c. Выберите «Show Messenger Lists» («Показать списки контактов»), затем выберите приятеля, с которым вы хотите начать видеочат.
- d. Ваш приятель получит приглашение. Когда он подтвердит готовность, начнется видеочат.
- e. Дополнительную информацию см. на веб-сайте по адресу:
<http://www.aim.com>

**Примечания**

- До запуска видеоконференции или видеочата необходимо установить драйвер камеры и подключить камеру к компьютеру.
- Перед запуском видеоконференции или видеочата закройте все другие программы для работы с веб-камерой.

Программа DDPlayCam (только для Windows 2000/XP)

DDPlayCam – это интерактивная мультимедийная программа. В ней используются самые передовые виртуальные интерактивные технологии — распознавание лиц и контроль движения — с мультипликационными героями и образами и удивительными

видеоэффектами. Она позволяет организовать виртуальную ролевую игру, взаимодействовать с виртуальной средой в реальном времени. Включает три современных программы: DD ThemeParty2.0, DD PlayCam @live и DD PrintCenter.

Программа DD ThemeParty 2.0 — интерактивная мультимедийная обучающая программа, успешно работающая с потоковым видео в реальном времени и специальными эффектами, применяемыми к потоковому видео.

Главная функция программы DDPlayCAM @live2.0 — передача видеопотока в реальном времени из программы DD ThemeParty в программу обмена сообщениями. Достаточно просто загрузить программу DD ThemeParty и выбрать тему. Затем нужно загрузить программу для обмена сообщениями и выбрать в качестве веб-камеры DDPlayCam — и можно пользоваться.

1. Установка программного обеспечения DDPlayCam

- a. Вставьте компакт-диск установки Look 1320 в дисковод компакт-дисков.
- b. Программа установки запустится автоматически, появится экран установки. Выберите пункт «DDPlayCam» и следуйте инструкциям. По окончании установки программы DD ThemeParty и DD PrintCenter готовы к работе.

2. Запуск программы DD ThemeParty

- a. Подключите веб-камеру к компьютеру
- b. Нажмите на панели задач на кнопку «Пуск» → выберите «Программы» → DDPlayCam → DD ThemeParty. Можно запустить программу, просто щелкнув по значку «DD

 ThemeParty» .

■ **Введение в программу DD ThemeParty**

Для запуска программы DD PlayCam DD Theme Party необходимо установить на камере разрешение 320*240 и проверить свое положение перед камерой. Желательно, чтобы лицо находилось в центре изображения.

Помните: если на камере установлено разрешение, отличное от 320*240, программа попросит вас изменить его. Для установки разрешения 320*240 следуйте инструкциям на экране.



Значок	Название кнопки	Всплывающая подсказка (описание)
	О программе DD ThemeParty	Проверка версии программы DD PlayCam-DD ThemeParty.
	Снимок экрана	Снимок текущего окна.
	Видеоролик	Съемка 12 кадров и сохранение в едином анимированном файле в формате GIF
	DD PrintCenter	Открытие программы DD PrintCenter для печати снимков экрана.

	Закрыть окно	Закрытие программы DD ThemeParty 2.0.
	Справка	Вывод руководства пользователя программы DD ThemeParty 2.0.
	Свернуть окно	Свертывание окна программы DD PlayCam в кнопку на панели задач.
	Отключение звука	Отключение звука.
	Техническая поддержка	Отправка сообщения в службу технической поддержки программы DD PlayCam.
	Просмотр фотографий	Просмотр снимков с анимированных файлов GIF.
	Отправить снимок	Отправка снимков экрана по электронной почте.
	DD ThemeParty Manager	Запуск программы Manager для настройки тем и изменения оформления.
	Отключить эффекты	Не применять эффектов к изображению с веб-камеры.
	Отключить анимацию	Не показывать анимацию поверх изображения веб-камеры.
	DD PlayCam @live	Запуск программы DD PlayCam @live

3. Запуск программы DD PlayCam @live

- a. Подключите к компьютеру веб-камеру
- b. Запустите программу для обмена сообщениями
- c. Для того чтобы программа DD PlayCam @live работала вместе

с программой обмена сообщениями, нужно перейти в раздел настройки камеры в программе обмена сообщениями. Там в качестве веб-камеры нужно выбрать DDPlayCam. После этого программа DD PlayCam @live может взаимодействовать с программой обмена сообщениями.

- d. После этого запустите программу DD ThemeParty 2.0 и выберите тему. При нажатии на кнопку @ активизируется функция @live. @ вместе со слешем означает, что функция @live отключена. Поток от программы DD ThemeParty 2.0 передается на виртуальную камеру, а затем — в программу обмена сообщениями. Теперь другая сторона может получать потоковые данные, которые вы будете передавать в реальном времени. Программа DD PlayCam @live 2.0 поддерживает одноранговую передачу. Если у обеих сторон установлены программа DD ThemeParty 2.0 и драйвер виртуальной камеры DD PlayCam @live 2.0, потоковые данные могут синхронно передаваться с использованием одних и тех же процедур, так что другая сторона в точности увидит, что вы делаете. Для остановки передачи данных просто нажмите на кнопку  в интерфейсе программы DD ThemeParty 2.0 еще раз.

4. Запуск программы DD PrintCenter

- a. Подключите веб-камеру к компьютеру
- b. Нажмите на панели задач на кнопку «Пуск» → выберите «Программы» → DDPlayCam → DD PrintCenter. Можно запустить программу, просто щелкнув по значку «DD


PrintCenter»

■ Введение в программу DD PrintCenter

Программа DD PrintCenter позволяет легко распечатать цифровые фотографии с использованием множества шаблонов форматирования. Обратите внимание, что она позволяет распечатать только фотографии, созданные программой DD PlayCam и автоматически сохраненные в папке DD PlayCam, вложенной в папку «Мои изображения».

Этап 1. Выбор размера бумаги и макета или загрузка документа

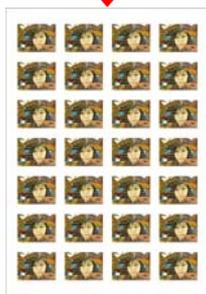


Программа DD PrintCenter предлагает три стандартных размера бумаги. Это А4, 4*6 дюймов и 3*5 дюймов. Для каждого размера предусмотрено по три шаблона макета. Сначала следует выбрать размер, после чего в правой части окна будут выведены три соответствующих шаблона. Каждый шаблон дает представление о фактическом размере одной фотографии и о том, сколько фотографий можно уместить на один лист, например, 24 мм*18 мм. Щелкните по нужному шаблону и нажмите на кнопку «Next» («Далее»). Можно также нажать на кнопку «Load» («Загрузить») и открыть существующий документ DD PrintCenter.

Этап 2. Выбор и загрузка фотографии

Вы увидите пустой макет и миниатюры сохраненных в папке DD PlayCam фотографий. Перетащите фотографии, которые нужно распечатать, в пустые рамки на макете. Можно также щелкнуть по пустой рамке (она будет выделена), а затем дважды щелкнуть по фотографии, которую нужно распечатать. Выбранная фотография окажется в этой рамке.

Этап 3. Добавление, удаление и сохранение



Для печати нескольких копий одной и той же фотографии не нужно повторять описанные выше действия. Достаточно выбрать нужное изображение, уже находящееся в макете, и нажать на кнопку «+». Изображение автоматически появится в другой рамке. Один щелчок, одна копия! Для удаления изображения из макета выберите это изображение и нажмите на кнопку «-». Для того чтобы сохранить шаблон с выбранными изображениями и напечатать его позже, нажмите на кнопку «Save» («Сохранить»). Шаблон будет сохранен в файле с расширением JPEG. При сохранении можно выбрать и другое расширение файла – PCF – и сохранить макет в виде документа DD PrintCenter. Потом этот файл PCF можно будет открыть с помощью кнопки «Load» и продолжить редактирование. Для выбора другого формата сохранения файла можно выбрать функцию «Save as» («Сохранить как»).

Этап 4. Предварительный просмотр и печать

Можно нажать на кнопку «Preview» («Предварительный просмотр»), а затем «Print» («Печать»). В программе DD PrintCenter не предусмотрены возможности настройки параметров принтера. Рекомендуется проверять настройку принтера и загруженную в него бумагу до печати.

**Примечания**

- Для того чтобы получить дополнительную информацию о программе DDPlayCam, нажмите на панели задач на кнопку «Пуск» → выберите «Программы» → DDPlayCam → «DD ThemeParty Technical Support» («Техническая поддержка DD ThemeParty»), «DD ThemeParty User Guide» («Руководство пользователя программы DD ThemeParty») или «DD ThemeParty Web Service» («Веб-служба Guide»).
- Удаление драйвера: выберите на панели задач «Пуск» → «Программы» → DDPlayCam → «DD ThemeParty Uninstallation» («Удаление DD ThemeParty») и следуйте инструкциям.