



Dear customer!

Congratulations on purchasing the premium quality CANYON product!

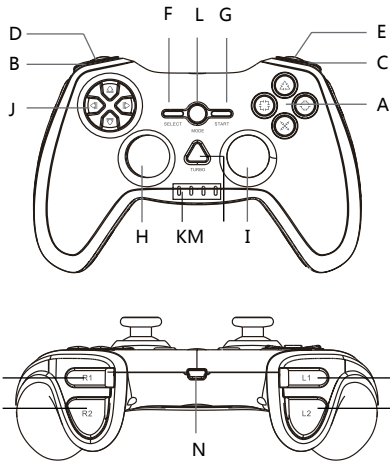
We are happy to present you our gaming accessories, which are the combination of new technology and fresh design.

Our own design bureau implements the latest trends in fashion and design, while our scrupulous quality control system ensures a long life of CANYON products.

To take full advantage of this product, we recommend you to read this manual completely.

Have a good time with our product!





Driver

<http://canyon.eu/en/support/drivers-and-manuals/>



Full manual

<http://canyon.eu/en/support/drivers-and-manuals/>

Installation on PC and PlayStation

Use on PC

- Compatible with Windows ME, 2000, XP, Vista and Windows 7
- Plug the USB interface to a USB port of your computer.
- Download and install the driver.

Use on PS2 and PS3

- Plug the PS2 interface to the PS2 console; or plug the USB interface to the PS3 console
- Plug and Play

Device overview

	Function on PC	Function on PS2	Function on PS3
A	Command button 1 2 3 4	Command button $\Delta \times \square \square$	
B/D	L1/L2 action button	Left action button L1/L2	
C/E	R1/R2 action button	Right action button L1/L2	
F	Select*	Select	
G	Start (start/pause)	Start (start/pause)	
H	Left analog stick (often used to move some game object)/ can be used as a button (press)	Right analog stick (often used to move some game object) / can be used as a button (press)	
I	Gaming view switch		
J	Direction button up/down/right/left		
L	Mode switch(digital/analog and Dinput/Xinput)*		Main menu
K	LED indicator(connection and digital/analog indicator)*		Gamepad connection
M	Turbo*		
N	Mini USB charging port		

* Select

- The button can perform different actions in different games

* Analog / Digital mode

- On PC, the analog mode is set by default (LED is on), press the analog button once to switch to the digital mode (LED is off).
- On PS2, the mode depends on your game software
- On PS3, the analog mode is kept always

* Dinput&Xinput switch on PC

- The gamepad is set in the DirectInput status. In the Digital mode(1st LED is on), quick pressing the mode button shifts to the analog mode in Dinput status (1st and 2nd LEDs are on). Pressing the Mode button for about 5-8 seconds will switch to Xinput from DirectInput.

PS: In the Xinput status, the 1st indicator keeps lighting and staying when you press mode button quickly. However, in the Dinput status, it can switch between the digital and analog modes.

* Turbo Mode

- To turn on turbo fire, hold the Turbo button pressed while pressing the fire buttons (1-8 $\Delta \times \square \square$, L1, R1, L2, R2).

Vibration

- The vibration function comes from the driver installed on PC
- The vibration is automatic on the PS2/PS3 system. If the gamepad does not vibrate check if the vibration function is activated in the game and the Home menu of PS2/PS3 system. Make sure your PS2/PS3 system firmware has been updated to 2.0 or higher version.
- The vibration function can be set ON/OFF by the game software.



Guidance:

The gamepad supports both XInput and DirectInput modes. You can switch between these two modes by pressing the Middle crystal button for about 5-8 seconds. Originally, the gamepad is set in the DirectInput mode.

In the XInput mode, the gamepad uses the standard Windows XInput gamepad driver. It is not necessary to install the software.

XInput is the most current input standard for games on the Windows operating system.

Most newer games and old Xbox 360 PC games support gamepad using XInput. If your game supports XInput gamepads and your gamepad is in the XInput mode, vibration feedback and all gamepad controls should operate normally. If your game supports XInput gamepads and your gamepad is in the DirectInput mode, the gamepad cannot work unless it is switched to the XInput mode. In the XInput mode, the gamepad uses the standard Windows XInput gamepad drivers; so it is not necessary to install the driver unless you will be using the gamepad in the DirectInput mode. DirectInput is an older input standard for games on the Windows operating system. Most older games on PC that support gamepads use DirectInput. If your game supports DirectInput gamepads and your gamepad is in the XInput mode, most features on the gamepad will function except for the left and right .

Technical specifications

System	USB jack, 1.1/2./3.0, PS2 nine interface 32 bit/64 bit CPU 64 Mb or larger memory Windows XP/2000/Vista/7/8 Direct X9.0 or newer version
Dimensions	15.7*9.9*6.0 mm
Net weight	3.161 g±10 g (approx.)
Operating temperature	-5°C - 40°C
Operating humidity	20% - 90%
Working voltage	5V for USB; 3V-5V for PS2
Working current	10 mA-130 mA for USB; 35 mA-160 mA for PS2

- To charge gamepad, connect it to an AC adapter or a USB port on the working console using the USB cable.
- Gamepad has the charge&play function, which means it can be charged while gaming.

Troubleshooting

The gamepad doesn't work

- » Check the USB connection.
- » The gamepad works best when plugged into a full-powered USB port. If you use a USB hub it must have its own power supply.
- » Try plugging the gamepad into a different USB port.
- » Restart the computer/console.

Warranty

- » This product comes with 24-months limited warranty.
- » For more information about usage and warranty, please refer to www.canyon.eu/support

Функции

	Функции за PC	Функции за PS2	Функции за PS3
A	Командни бутони 1 2 3 4	Командни бутон $\Delta \times \square \circ$	
B/D	L1/L2 активен бутон	Ляв активен бутон L1/L2	
C/E	R1/R2 активен бутон	Десен активен бутон L1/L2	
F	Избери*	Избери	
G	Старт (старт/пауза)	Старт (старт/пауза)	
H/I	Аналогов стик (използва се, за преместване на някои обекти в играта) / може да се използва бутон (натисни).		
J	Бутон за управление горе/долу/дясно/ляво		
L	Режим на превключване (цифров / аналогов и режима за свързване с Xbox и директен с PC)*		Моето меню
K	LED индикатор (свързаност с цифров /аналогов индикатор)		Свързване на контролера
M	Турбо*		
N	Mini USB порт за зареждане		

* Избери

- Бутонът може да изпълнява различни действия в различни игри

* Цифров / аналогов режим

- За PC, аналоговият режим е настроен автоматично (LED индикаторът е включен); за преминаване към цифров режим натиснете веднъж аналоговия бутон (LED индикаторът е изключен).
- За PS2, режимът зависи от вашият гейминг софтуер.
- За PS3, аналоговият режим се поддържа винаги.

* Режим за Xbox и директно свързване с PC

- Контролерът е в режим за директно свързване с PC. В цифров режим (първият LED индикатор е включен), при бързо натискане на бутона преминавате в аналогов режим и директно свързване (1 и 2 LED индикатори са включени). При натискането на бутона за режим за около 5-8 секунди, ще преминете към Xbox свързване от директно такова. PS: В режим на Xbox свързване, 1-вият индикатор свети докато бързо натиснете бутона за превключване на режима. Впреки това, в режим на директно свързване, може да се превключва между цифров и аналогов.

* Turbo Mode

- За включване на турбо режим за стрелба, натиснете и задръжте бутона, докато го превключите на режим за стрелба (1-8 $\Delta \times \square \circ$, L1, R1, L2, R2).

Vibration

- Вибрация като функция идва с инсталирането на драйверите на самото PC.
- Вибрацията е автоматична за PS2/PS3. Ако контролерът не избира, проверете дали функцията за вибрация се активира в играта и в менюто на PS2/PS3. Уверете се, че вашата PS2 / PS3 система е обновена до 2.0 или по-висока версия.
- Вибрацията може да се включи или изключи от софтуера игра.





Ръководство:

Контролърът поддържа и двата режима за свързване: с Xbox и директен с PC. Можете да превключвате между тях с помощта на кристалния бутон в средата като го задържите около 5-8 секунди. Първоначално контролер е настроен за директно свързване с PC.

В режим за свързване с Xbox, контролърът използва стандартните Windows драйвери. Не е необходимо да инсталирате софтуер.

Това е най-съвременният стандарт за игри на Windows операционната система. Повечето по-нови игри и стари Xbox 360 игри се използват с такъв тип свързаност. Ако вашата игра поддържа Xbox свързване и вашият контролер е в такъв режим, то вибрирането и всички функции на вашия контролер трябва да работят нормално. Ако вашата игра поддържа Xbox режим на свързване, а вашият контролер е в режим за директно свързване с PC, то вашият контролер няма да работи докато не превключите на Xbox режим. В режим за свързване с Xbox контролърът използва стандартните Windows драйвери; така че не е необходимо да инсталирате драйвери, освен ако не искате да използвате режим за свързване с PC. Режимът за директно свързване с PC е по-стар вариант за игрите на Windows операционна система. Повечето стари игри за PC, които са с контролер използват директно свързване към PC. Ако вашата игра поддържа контролер с режим на директно свързване към PC, пък вашият модел е с Xbox свързване повечето функции на вашия контролер ще работят, с изключение на левите и десните бутони.

Technical specifications

Система	USB жак, 1.1/2./3.0, PS2 nine интерфейс 32 bit/64 bit CPU 64 MB или по-голяма памет Windows XP/2000/Vista/7/8 Direct X9.0 или по-нова версия
Размери	15.7*9*6.0 мм
Телло	3.161 г ±10 г (приблизително)
Работна температура	-5°C - 40°C
Влажност на средата	20% - 90%
Напрежение	5V за USB; 3V-5V за PS2
Капацитет	10 mA-130 mA за USB; 35 mA-160 mA за PS2

1. За да заредите контролера, го свържете към AC адаптера или USB порт на работещата конзолата с помощта на USB кабел.

2. Контролърът има функция зареждане&игра, което означава, че може да се зарежда, докато игрите.

Проблеми

Ако контролърът не работи

- » Проверете USB връзката.
- » Контролърът работи най-добре, когато е включен директно към USB порта. Ако използвате USB хъб той трябва да има собствено захранване.
- » Опитайте се да свържете контролера директно към USB порт
- » Рестартирайте компютъра.

Гаранция

- » Този продукт е с 24-месечна гаранция.
- » Допълнителна информация за употреба и гаранция на продукта, вижте на www.canyon.eu/support

Přehled zařízení

	Функцие на PC	Функцие на PS2	Функцие на PS3
A	Пříkazová tlačítka 1 2 3 4	Příkazová tlačítka	
B/D	Tlačítka akce L1/L2	Levé tlačítka akce	
C/E	Tlačítka akce R1/R2	Pravé tlačítka akce	
F	Vybrat*	Vybrat	
G	Start (start/pauza)	Start (start/pauza)	
H/I	Páčka (pro pohyb s objekty ve hře)/pří stlačení funguje jako tlačítko.		
J	Tlačítko nahoru/dolu/vpravo/vlevo		
L	Přepnutí módu(digital/analog a Dinput/Xinput)*		Hlavní menu
K	LED indikátor (připojení a indikátor ditigal/analog)		Připojení gamepadu
M	Turbo*		
N	Mini USB nabíjecí port		

* Vybrat

- » Tlačítko může mít různé funkce v závislosti na hře

* Analogový / Digitální mód

- » Na PC je analogový mód nastaven automaticky (svítí LED); pro přepnutí do digitálního módu zmáčknete tlačítko digital/analog (LED nesvítí)
- » Na PS2 závisí mód na vašem herním software
- » Na PS3 je pevně nastaven analogový mód

* Přepnutí Dinput&Xinput na PC

- » Gamepad je nastaven na status DirectInput. V digitálním módu(1. LED svítí) přepne rychlé zmáčknutí tlačítka módu do analogového módu ve statusu Dinput (1. a 2. LED svítí). Podržení tlačítka módu na 5 – 8 sekund se přepne DirectInput na Xinput.
PS: Ve statusu Xinput svítí 1. indikátor, když stisknete tlačítko módu rychle. Ve statusu Dinput status, se může přepínat mezi digitálním a analogovým módem.

* Turbo Mód

- » Pro zapnutí turbo módu podržte tlačítko Turbo při současném střílení tlačítky palby (1-8 Δ × □ ○, L1, R1, L2, R2).

Vibrace

- » Funkci vibrace zajišťuje ovladač nainstalovaný na PC
- » Na PS2/PS3 jsou vibrace automatické. Pokud gamepad nevibruje, zkontrolujte, zda je funkce vibrací aktivovaná ve hře a na úvodní obrazovce PS2/PS3. Ujistěte se, že firmware vašeho PS2/PS3 je ve verzi 2.0 nebo vyšší.
- » Vibrace lze vypnout/zapnout přímo v herním software.



Návod k použití:

Tento gamepad podporuje módy XInput a DirectInput. Můžete mezi nimi přepínat podržením prostředního šestúhelníkového tlačítka po dobu 5-8 sekund. Výchozí nastavení je mód DirectInput.

V módu XInput používá gamepad standardní ovladač Windows XInput. Není nutné software instalovat.

XInput je nejaktuálnějším standardem pro hry na OS Windows. Většina novějších her a starší hry na Xbox 360 podporuje gamepad v módu XInput. Pokud vaše hra podporuje gamepady s XInput a váš gamepad je v módu XInput, měly by normálně fungovat vibrace a všechny ostatní funkce. Pokud vaše hra podporuje gamepady s XInput a váš gamepad je v módu DirectInput, gamepad nebude řádně fungovat až do přepnutí na mód XInput. V módu XInput využívá gamepad standardní ovladač Windows XInput; takže není nutné instalovat žádné ovladače, pokud neholdáte gamepad používat v režimu Dinput. DirectInput je starší standard pro hry na OS Windows, který vyžaduje většina starších her s podporou gamepadu. Pokud vaše hra podporuje gamepady s DirectInput a gamepad je v režimu XInput, většina funkcí bude nedotčena s výjimkou ovládní vlevo a vpravo.

Technické specifikace

Systém	USB vstup, 1.1/2./3.0, rozhraní PS2 9 pinů 32 bit/64 bit CPU Paměť 64 MB nebo více Windows XP/2000/Vista/7/8 Direct X9.0 nebo novější
Rozměry	15.7*9.9*6.0 mm
Hmotnost	3.161 g±10 g (přibližně)
Provozní teplota	-5°C - 40°C
Provozní vlhkost	20% - 90%
Potřebné napětí	5V pro USB; 3V-5V pro PS2
Potřebný proud	10 mA-130+ mA pro USB; 35 mA-160 mA proPS2

1. Pro nabití gamepadu jej připojte k AC adaptéru nebo pomocí USB kabelu k zapnuté konzoli.
2. Gamepad má funkci charge&play, což znamená, že jej lze dobít během hraní.

Řešení potíží

Gamepad nefunguje

- » Zkontrolujte USB připojení.
- » Gamepad funguje nejlépe, když je připojen do plně napájeného USB portu. Pokud použijete USB hub, musí mít vlastní zdroj napájení.
- » Zkuste gamepad zapojit do jiného USB portu.
- » Restartujte počítač/konzoli.

Záruka

- » Na tento produkt se vztahuje záruka 24 měsíců.
- » Pro více informací o používání a záruce prosím navštivte naše webové stránky:
www.canyon.eu/support

Wygląd urządzenia

	Funkcje na komputerze	Funkcje na PS2	Funkcje na PS3
A	Przycisk sterujący 1 2 3 4	Przycisk sterujący $\Delta \times \square$	
B/D	Przycisk funkcyjny L1/L2	Lewy przycisk funkcyjny L1/L2	
C/E	Przycisk funkcyjny R1/R2	Prawy przycisk funkcyjny L1/L2	
F	Wybierz (Select)*	Wybierz (Select)*	
G	Start (start/pauza)	Start (start/pauza)	
H/I	Drążek analogowy (często używany do przemieszczania niektórych obiektów w grze) może pełnić funkcję		
J	Przycisk kierunkowy góra/dół/prawo/lewy		
L	Przełącznik trybów (cyfrowy/analogowy i Dinput/Xinput)*		Menu główne
K	Wskaźnik LED (wskaźnik połączenia i trybu cyfrowego/analogowego)		Podłączenie kontrolera
M	Turbo*		
N	Port mini USB do ładowania		

* Wybierz (Select)

- Przycisk może mieć różne funkcje, w różnych grach.

* Tryb analogowy / cyfrowy

- W trakcie korzystania z kontrolera na komputerze domyślnie ustawiony jest tryb analogowy (dioda LED świeci); należy nacisnąć raz przycisk analogowy, aby przełączyć się na tryb cyfrowy (dioda LED gaśnie).
- W trakcie korzystania z kontrolera na konsoli PS2 tryb zależy od używanego oprogramowania gier.
- W trakcie korzystania z kontrolera na konsoli PS3 tryb analogowy jest zawsze uruchomiony.

* Przełącznik Dinput&Xinput na komputerze

- Kontroler jest ustawiony w stanie DirectInput. W trybie cyfrowym (świeci 1-sza dioda LED), szybkie naciśnięcie przycisku trybu przełącza urządzenie w tryb analogowy w stanie Dinput (świeci 1-sza i 2-ga dioda LED). Przytrzymanie przycisku Trybu przez 5-8 sekund przełącza urządzenie z trybu DirectInput w tryb Xinput. PS: W trybie Xinput, 1-szy wskaźnik świeci i pozostaje włączony po szybkim naciśnięciu przycisku. Jednakże w trybie Dinput urządzenie może się przełączać pomiędzy trybami cyfrowym i analogowym.

* Tryb Turbo

- Aby włączyć tryb ognia ciągłego (turbo), należy nacisnąć przyciski spustu (1-8 $\Delta \times \square$, L1, R1, L2, R2) jednocześnie trzymając wciśnięty przycisk Turbo.

Wibracje

- Funkcję wibracji kontroluje sterownik zainstalowany na komputerze.
- W systemie PS2/PS3 funkcja wibracji działa automatycznie. Jeżeli kontroler nie wibruje, należy sprawdzić czy funkcja wibracji została aktywowana w grze i w menu głównym systemu PS2/PS3; upewnić się, że oprogramowanie sprzętowe systemu PS2/PS3 zostało uaktualnione do wersji 2.0 lub wyższej.
- Funkcję wibracji można włączyć lub wyłączyć z poziomu oprogramowania gry.



Wskazówki:

Kontroler obsługuje tryby XInput i DirectInput. Przelączenie pomiędzy tymi dwoma trybami jest możliwe po naciśnięciu przez 5 - 8 sekund środkowego przycisku w kształcie kryształu. Kontroler jest ustawiony domyślnie w trybie DirectInput.

W trybie XInput kontroler wykorzystuje standardowy sterownik kontrolera Windows Xinput. Nie ma konieczności instalowania oprogramowania.

Xinput to najnowszy standard obsługujący urządzenia wejściowe dla gier w systemie operacyjnym Windows. Większość nowszych gier i stare gry komputerowe Xbox 360 obsługują kontrolery wykorzystujące standard Xinput. Jeżeli gra obsługuje kontrolery Xinput, a kontroler jest ustawiony w trybie Xinput, sprzężenie zwrotne wibracji i wszystkie elementy sterujące kontrolera powinny działać normalnie. Jeżeli gra obsługuje kontrolery Xinput, a kontroler znajduje się w trybie DirectInput, kontroler nie będzie działał, dopóki nie zostanie przełączony w tryb Xinput. W trybie Xinput kontroler wykorzystuje standardowe sterowniki kontrolera Windows Xinput, w związku z tym nie ma konieczności instalowania sterownika, o ile nie używa się kontrolera w trybie Dinput. DirectInput to starszy standard obsługujący urządzenia wejściowe dla gier w systemie operacyjnym Windows. Większość starszych gier komputerowych, które obsługują kontrolery, wykorzystuje tryb DirectInput. Jeżeli gra obsługuje kontrolery DirectInput, a kontroler jest ustawiony w trybie Xinput, większość funkcji kontrolera będzie działał, poza przyciskami kierunkowymi w lewo i w prawo.

Specyfikacja techniczna

System	Gniazdo micro USB, 1.1/2./3.0, złącze 9-pinowe PS2 Procesor 32-bitowy / 64-bitowy Pamięć 64 MB lub większa Windows XP/2000/Vista/7/8 Direct X9.0 lub nowszy
Wymiary	15.7*9.9*6.0 mm
Waga netto	3.161 g±10 g (ok.)
Temperatura robocza	Od -5 do 40°C
Wilgotność robocza	od 20% do 90%
Napięcie robocze	5V dla USB; 3V-5V dla PS2
Prąd roboczy	10 mA-130 mA dla USB; 35 mA-160 mA dla PS2

1. Aby naładować kontroler, należy go podłączyć do zasilacza AC lub portu USB włączonej konsoli za pomocą kabla USB.

2. Kontroler posiada funkcję ładu & graj, co oznacza że można go ładować w trakcie gry.

Rozwiązywanie problemów

Kontroler nie działa

- » Sprawdź połączenie USB.
- » Kontroler pracuje najlepiej, gdy jest podłączony do zasilanego portu USB. W przypadku korzystania z koncentratora USB, musi on posiadać własne zasilanie.
- » Spróbuj podłączyć kontroler do innego portu USB.
- » Zrestartować komputer/konsolę.

Gwarancja

- » Niniejszy produkt posiada 24 miesięczną ograniczoną gwarancję.
- » Więcej informacji dotyczących użytkowania produktu i gwarancji znajdź Państwo pod adresem www.canyon.eu/support

Prezentare dispozitiv

	Funcții pe PC	Funcții pe PS2	Funcții pe PS3
A	Buton comanda 1 2 3 4	Buton comanda $\Delta \times \square \circ$	
B/D	L1/L2 buton actiune	buton actiune stanga L1/L2	
C/E	R1/R2 buton actiune	buton actiune dreapta R1/R2	
F	Selectare*	Selectare	
G	Start (start/pauza)	Start (start/pauza)	
H/I	Stick analog (utilizat adesea pentru a muta acelas obiect din joc) / poate fi utilizat ca si buton (apasati)		
J	Buton directional sus/jos/dreapta/stanga		
L	Comutator mod (digital/analog si Dinput/Xinput)*		Meniu principal
K	LED indicator(conexiune si digital/analog indicator)		Conexiune gamepad
M	Turbo*		
N	Port incarcare Mini USB		

* Selectare

- Butonul poate realiza diverse actiuni in cadrul jocurilor.

* Mod Analog / Digital

- Pe PC, este setat implicit modul analog (LED pornit); apasati butonul analog pentru a schimba in modul digital (LED oprit).
- Pe PS2, depinde de software-ul jocului.
- Pe PS3, doar modul analog.

* Comutare Dinput&Xinput pe PC

- Gamepadul este setat in DirectInput status. In modul Digital (LED 1 pornit), apasati scurt butonul mod pentru a comuta in modul analog in Dinput status (LED-urile 1 si 2 sunt aprinse). Apasati butonul Mod pentru 5-8 secunde si veti comuta din Xinput in DirectInput.
PS: In Xinput status, indicatorul LED 1 ramane aprins cand apasati rapid butonul mod. Totusi in Dinput status, puteti comuta intre modulele analog si digital.

* Mod Turbo

- Pentru a porni modul turbo, apasati butonul Turbo in timp ce apasati butoanele de trageri (1-8 $\times \square \circ$, L1, R1, L2, R2).

Vibratie

- Vibratia vine automat cu sistemul PS2/PS3. Daca gamepadul nu vibreaza verificati daca este activata functia din joc in meniul Home al sistemului PS2/ PS3. Asigurati-va ca firmware-ul sistemului PS2/PS3 a fost activat la 2.0 sau o versiune mai noua.
- Functia vibratie poate fi PORNITA sau OPRITA din software-ul jocului.





Instructiuni:

Gamepadul suporta atat XInput cat si DirectInput. Puteti schimba intre aceste doua moduri apasand butonul «Middle crystal» pentru 5-8 secunde. Gamepadul este setat implicit in modul DirectInput.

In modul Xinput gamepad utilizeaza standard Windows XInput gamepad driver. Nu este necesar sa instalati software.

XInput este input standard pentru jocurile cu sistem de operare Windows. Cele main noi jocuri si vechile Xbox 360 PC suporta gamepad cu XInput. Daca jocul dumneavoastra suporta Xinput gamepad si gamepadul este in modul XInput, vibratia si butoanele de control ar trebui sa functioneze normal, daca jocul suporta XInput gamepad si gamepadul este in modul DirectInput, gamepadul trebuie comutat in modul XInput. In modul Xinput gamepadul foloseste standard Windows Xinput gamepad drivere; nu este necesar sa instalati drivere doar daca doriti sa utilizati gamepadul in modul Dinput. DirectInput este un input standard vechi pentru jocuri cu sistem de operare Windows. Cele mai vechi jocuri pe PC suporta DirectInput. Daca jocul suporta gamepad DirectInput si gamepadul vostru este in modul XInput, cele mai mulet functii vor merge cu exceptia stanga si dreapta.

Specificatii tehnice

Sistem	Mufa USB , 1.1/2./3.0, PS2 interfata 32 bit/64 bit CPU 64 MB sau mai mult Windows XP/2000/Vista/7/8 Direct X9.0 sau o versiune
Dimensiuni	15.7*9.9*6.0 mm
Greutate	3.161 g±10 g (aprox.)
Temperatura operare	-5°C - 40°C
Umiditate operare	20% - 90%
Voltaj utilizare	5V pentru USB; 3V-5V pentru PS2
Tensiune	10 mA-130 mA pentru USB; 35 mA-160 mA pentru PS2

1. Pentru a incarca gamepadul, conectati-l la un adaptor AC sau port USB de pe consola cu un cablu USB
2. Gamepadare functia incarca & utilizeaza, ceea ce inseamna ca poate fi utilizat chiar si cand se incarca.

Depanare

Gamepad nefunctional

- » Verificati conexiunea USB
- » Gamepadul functioneaza cel mai bine cand este cuplat la un port USB complet alimentat. Daca folositi un hub USB trebuie sa aiba propria sursa de alimentare.
- » Incercati sa introduceti gamepadul in alt port USB.
- » Reporniti computerul.

Garantie

- » Acest produs beneficiaza de o perioada de garantie de 24 de luni.
- » Pentru mai multe informatii despre utilizare si garantie, vizitati: www.canyon.eu/support

Обзор устройства

	Функция на ПК	Функция на PS2	Функция на PS3
A	Кнопка управления 1 2 3 4	Командные кнопки Δ × □ ○	
B/D	Левая кнопка/курсор действий L1/L2 (выбор действий зависит от игры и наличия настроек)		
C/E	Правая кнопка/курсор действий R1/R2 (выбор действий зависит от игры и наличия настроек)		
F	Выбор*/переключение		
G	Пуск (старт/пауза)		
H/I	Аналоговый джойстик (обычно используется для перемещения определенного игрового предмета) / может использоваться как кнопка (нажатием)		
J	Манипулятор с 8-ю степенями свободы		
L	Переключатель режимов (цифровой/аналоговый (интерфейсы XInput и DirectInput)*)		Главное меню
K	Светодиодный индикатор (индикатор подключения цифрового/аналогового режима)		Подключение игрового пульта
M	Турбо*		
N	MiniUSB-порт для зарядки		

* Выбор

- В разных играх данная кнопка может выполнять различные действия.

* Аналоговый / цифровой режим

- На ПК по умолчанию выбран аналоговый режим (светодиодный индикатор светится); для перехода в цифровой режим один раз нажмите кнопку аналогового режима (светодиодный индикатор гаснет).
- На PS2 режим зависит от игры
- На PS3 всегда сохраняется аналоговый режим.

* Переключатель D-input и X-input на ПК

- Игровой пульт поддерживает режимы ввода Dinput и Xinput. Для переключения между двумя данными режимами удерживайте нажатой центральную кристалльную кнопку в течение 5-8 секунд. Изначально на игровом пульте выбран режим D-input. В режиме X-input игровой пульт использует стандартный драйвер для игровых пультов Windows X-input. Устанавливать программное обеспечение нет необходимости. X-input – это самый современный стандарт ввода для операционной системы Windows. Игровые пульты с режимом ввода X-input поддерживаются большинством новейших игр. Если Ваша игра поддерживает геймпад с режимом X-input, и на вашем устройстве выбран режим X-input, обратная связь и все функции геймпада должны работать нормально; если же Ваша игра поддерживает геймпад с режимом X-input, а на самом устройстве выбран режим D-input, геймпад не будет работать, пока он не будет переключен в режим X-input. DirectInput – это более старый стандарт для игр на операционной системе Windows. Игровые манипуляторы с режимом DirectInput поддерживаются большинством старых игр для ПК. Если Ваша игра поддерживает геймпад с режимом DirectInput, а на вашем устройстве выбран режим X-input, на геймпаде будет выполняться большинство функций, кроме функций «вправо» и «влево».





* Режим турбо

- Для ведения стрельбы в режиме турбо, нажав и удерживая кнопку «Turbo», назначьте данную функцию на одну из кнопок ведения стрельбы (1 – 8, $\Delta \times \square \square$, L1, R1, L2, R2).

Вибрации

- На ПК функция вибрации обеспечивается устанавливаемым драйвером.
- На приставках PS2/PS3 вибрация работает автоматически. Если игровой пульт не вибрирует, проверьте, активирована ли функция вибрирования в самой игре и в главном меню приставки PS2/PS3. Убедитесь, что прошивка Вашей приставки PS2/PS3 обновлена до версии 2.0 или выше.
- Функция вибрации может быть включена либо отключена в настройках игровой программы.

Технические характеристики

Система	USB-разъем, 1.1/2./3.0, интерфейс PS2 32-битный / 64-битный ЦПУ Память от 64 мегабайт Windows 2000/XP/VISTA/7/8 Direct X9.0 либо новейшая версия
Размеры	15,7 x 9,9 x 6,0 мм
Масса нетто	3,161 г +/- 10 г (приблизительно)
Рабочая температура	-5°C - 40°C
Рабочая влажность	20% - 90%
Рабочее напряжение	5 В для USB; 3 В – 5 В для PS2
Рабочий ток	10 мА – 130 мА для USB; 35 мА – 160 мА для PS2

- Для того чтобы зарядить игровой пульт, подключите к нему USB-кабель, а затем соедините его к сетевому адаптеру или USB-порту на игровой консоли.
- Игровой пульт оснащен функцией charge&play, что означает, что его можно заряжать во время игры.

Поиск и устранение неисправностей

Игровой пульт не работает

- Проверьте подключения USB-кабеля.
- Игровой пульт лучше всего работает тогда, когда он подключен к USB-порту с полным питанием. Если Вы используете USB-концентратор, у него должен быть собственный источник питания.
- Попробуйте подключить игровой пульт к другому USB-порту.
- Перезапустите компьютер или консоль.

Гарантия

- На издании предоставляется гарантия на 24 месяца.
- Дополнительные сведения об использовании и гарантийных условиях можно получить по адресу: www.canyon.eu/support

Popis zariadenia

	Функция на PC	Функция на PS2	Функция на PS3
A	Овладание tlačidlo 1 2 3 4	Овладание tlačidlá $\Delta \times \square \square$	
B/D	Акčné tlačidlo L1/L2	Ľavé akčné tlačidlo L1/L2	
C/E	Акčné tlačidlo R1/R2	Pravé akčné tlačidlo L1/L2	
F	Выбер*	Выбер	
G	Štart (start/pauza)	Štart (start/pauza)	
H/I	Аналоговý ovládač (často sa používa na pohyb objektov v hre)/dá sa používať aj ako tlačidlo (stlačenie)		
J	Smerové tlačidlo hore/dole/doprava/dofava		
L	Prepnutie režimu (digitálny/analogový a Dinput/Xinput)*		Hlavné menu
K	LED indikátor (pripojenie a indikátor digitálneho/analogového režimu)		Pripojenie gamepadu
M	Turbo*		
N	Mini USB port na nabíjanie		

* Выбер

- Тlačidlo môže v rôznych hrách vykonávať rôzne funkcie.

* Аналоговý/digitálny režим

- На PC je štandardne nastavený analogový režim (LED svietil); jedným stlačením analogového tlačidla sa prepne na digitálny režim (LED nesvieti).
- На PS2 závisí režim od herného softvéru.
- На PS3 sa používa len analogový režim.

* Режим Dinput a Xinput на PC

- Gamepad je prepnutý do režimu Direct Input. V digitálnom režime (svieti 1. LED indikátor) rýchlym stlačením tlačidla na prepnutie režimu prepnete do analogového režimu Dinput (svieti 1. a 2. LED indikátor). Stlačením tlačidla na prepnutie režimu na 5 – 8 sekúnd prepnete z režimu Dinput do režimu Xinput.

PS: V režime Xinput zostane 1. indikátor po rýchлом stlačení tlačidla na prepnutie režimu svietiť. V režime Dinput je možné prepínať medzi digitálnym a analogovým režimom.

* Режим Turbo

- Ak chcete pri turbo strieľaní zapnúť režim Turbo, podržte stlačené tlačidlo Turbo a súčasne stláčajte tlačidlá na strieľanie (1-8 $\Delta \times \square \square$, L1, R1, L2, R2).

Vibrovanie

- Vibračná funkcia vyžaduje na PC inštaláciu vhodného ovládača.
- U systémom PS2/PS3 je vibrovanie automatické. Ak gamepad nevíbruje, skontrolujte, či je funkcia vibrovania aktivovaná priamo v hre a v domovskom menu na konzolách PS2/PS3. Skontrolujte, či bol firmvér na konzolách PS2/PS3 aktualizovaný na verziu 2.0 alebo vyššiu.
- Funkciu vibrovania je možné zapnúť alebo vypnúť priamo v hernom softvéri.



Popis fungovania:

Gamepad podporuje režimy Xinput a Dinput. Tieto režimy môžete prepínať stlačením stredného kryštálového tlačidla na 5 – 8 sekúnd. Gamepad je štandardne prepnutý do režimu Dinput. V režime Xinput používa gamepad štandardný ovládač pre gamepady Windows Xinput. Nie je treba inštalovať žiadny softvér.

Xinput je najbežnejší štandard používaný na ovládanie hier v operačnom systéme Windows. Väčšina novších hier a staršie PC hry pre Xbox 360 podporujú gamepad v režime Xinput. Ak hra podporuje gamepady v režime Xinput a gamepad je prepnutý v režime Xinput, vibračná spätná odozva a všetky ostatné ovládacie prvky gamepadu by mali fungovať normálne. Ak hra podporuje gamepady v režime Xinput a gamepad je prepnutý v režime Dinput, nebude fungovať dovtedy, pokiaľ ho neprepnete do režimu Xinput. V režime Xinput používa gamepad štandardné ovládače systému Windows. Pokiaľ teda nebudete gamepad používať v režime Dinput, nie je treba inštalovať žiadne ovládače. Dinput je starší štandard používaný na ovládanie hier v operačnom systéme Windows. Väčšina starších hier na PC podporuje gamepady v režime Dinput. Ak hra podporuje gamepady v režime Dinput a váš gamepad je v režime Xinput, väčšina funkcií gamepadu bude fungovať (okrem ľavého a pravého ovládacieho prvku).

Technické parametre

Systém	USB konektor, rozhranie 1.1/2./3.0, PS2 32/64-bitový procesor Pamäť 64 MB alebo viac Windows XP/2000/Vista/7/8 Direct X 9.0 alebo novšia verzia
Rozmery	157 × 99 × 60 mm
Váha	316,1 g ±10 g (pribl.)
Prevádzková teplota	-5°C - 40°C
Prevádzková vlhkosť	20% - 90%
Prevádzkové napätie	5 V pre USB; 3 V – 5 V pre PS2
Prevádzkový prúd	10 mA – 130 mA pre USB; 35 mA – 160 mA pre PS2

1. Ak potrebujete gamepad nabiť, pripojte ho pomocou USB kábla k napájaciemu adaptéru alebo k USB portu.
2. Gamepad môžete počas nabíjania normálne používať.

Riešenie problémov

Gamepad nefunguje

- » Skontrolujte pripojenie USB. Gamepad funguje najlepšie, keď je pripojený k plne napájanému USB portu. Ak používate USB rozbočovač, musí mať vlastné napájanie.
- » Skúste gamepad pripojiť do iného USB portu.
- » Reštartujte počítač/konzolu.

Záruka

- » Na tento výrobok sa vzťahuje 24-mesačná obmedzená záruka.
- » Viac informácií o používaní a záruke sa dozviete na stránke www.canyon.eu/support