

2nd IRIVER STORY

COVER STORY

USER GUIDE

iriver

Содержание

01

Начало работы

Компоненты	03
Расположение органов управления	03
Управление электропитанием	05
Зарядка аккумуляторной батареи	06
Присоединение устройства	07
Использование iRiver plus 4	11
Использование Adobe Digital Editions	14

02

Использование iRiver story

Рабочий стол	16
Выбор файлов	17
Просмотр файлов	20
Мето (Заметки)/ Snapshot (Фрагменты)	22
Wi-Fi Service (Wi-Fi сервис)	25
Music (Музыка)	28
Recording (Запись)	29
Dictionary (Словарь)	30
Setup (Установка)	31

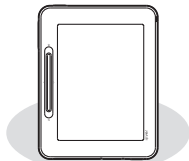
03

Дополнительная информация

Важная информация о безопасности	33
Поиск и устранение неисправностей	35
Авторские права	37
Сертификация	48
Зарегистрированный товарный знак	48
Привилегии	48

Компоненты

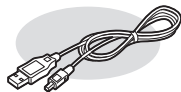
Возможно внесение изменений в компоненты устройства без предварительного уведомления для повышения производительности или качества устройства.



Проигрыватель
+ Стилус



Краткое руководство пользователя
и гарантия качества устройства



Кабель USB

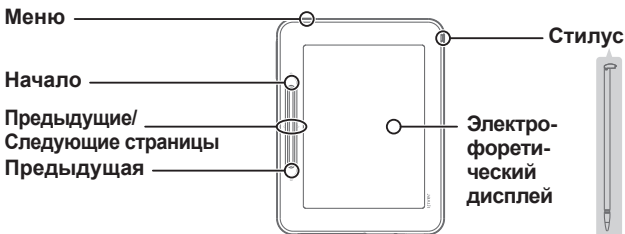
Краткое руководство пользователя: Это руководство по эксплуатации нашего устройства.

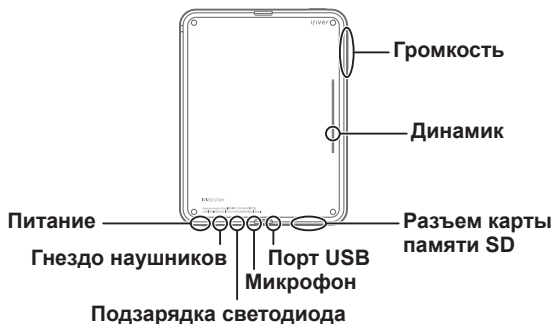
Гарантия качества устройства: Храните данное руководство в безопасном месте, т.к. оно может понадобиться при гарантийном ремонте.

Кабель USB: Может осуществлять подключение к компьютеру и использоваться для подзарядки.

Расположение органов управления

Внешний вид и содержание могут отличаться в зависимости от модели или наименования каждой детали.





Питание: Выключение питания возможно путем нажатия и удержания кнопки питания. Переключение в режим ожидания возможен путем быстрого нажатия кнопки питания.

Начало: Указывает на начальный экран.

Меню: Отображает список меню во время работы режима.

Предыдущая: Обозначает переход на следующий экран.

Предыдущая/Следующая страница: Отображает предыдущую/следующую страницу при просмотре списка файлов или отдельного файла.

Стилус: Это приспособление для письма, выполненное в виде ручки. Используется для нажатия на сенсорный экран.

Электрофоретический дисплей: Чувствительный экран, с которого можно читать информацию, как с книги в бумажном варианте.

Гнездо наушников: Вы можете прослушивать звук, подключив к устройству наушники.

Порт USB: Данный порт может использоваться для подключения кабеля USB к компьютеру или для подзарядки аккумуляторной батареи.

Разъем карты памяти SD: Разъем может быть подключен к карте памяти SD для просмотра и проигрывания файлов на карте.

Микрофон: Микрофон позволяет записывать голос.



Подзарядка светодиода: После завершения подзарядки лампочка светодиода выключается.

Громкость: Контролирует громкость звука.

Динамик: Используется для воспроизведения звука.



Управление электропитанием

Вкл./Выкл.



1. Нажмите кнопку [] и держите ее нажатой некоторое время. Питание включится.
2. При нажатии и удержании кнопки [] при включенном устройстве его питание выключится.

! Эта модель поддерживает функцию автоматического энергосбережения для уменьшения потребления энергии от батареи. В зависимости от параметров режима энергосбережения, устройство автоматически отключится, если не было нажатий на клавиши за определенное время. (см. стр. 32)

Переключение в режим ожидания

1. При быстром нажатии клавиши [] при включенном устройстве произойдет переключение в режим ожидания.
2. При повторном быстром нажатии клавиши [] произойдет выход из режима ожидания.

Использование функции сброса

1. Если при нажатии на кнопки устройство не реагирует, осуществите сброс, нажав на клавиши [] + [] и удерживая их более шести секунд.

! Даже при использовании функции сброса текущее время и данные оперативной памяти сохраняются.

Не используйте функцию сброса во время проигрывания устройства. Это может привести к серьезному повреждению памяти.

Зарядка аккумуляторной батареи

Зарядка аккумуляторной батареи при помощи компьютера

1. Откройте крышку внизу устройства.
2. Включите компьютер и подключите к нему устройство.
Встроенная батарея будет заряжаться автоматически.



Время повторного воспроизведения

- Время непрерывного повторного воспроизведения книги:

Просмотр макс. 11 000 страниц

- Время непрерывного повторного воспроизведения музыки:: Макс. 30 часов
(из расчета MP3 128 Кбит/с, 44.1 КГц, Громкость 10, эквалайзер норм.)

После завершения подзарядки светодиод подзарядки выключится.

Не используйте другие кабели, кроме кабеля USB, входящего в комплект .

Это может привести к неисправности.

Убедитесь, что устройство подключено к разъему USB 2.0 высокой мощности. Иногда в некоторые периферийные устройства встраиваются разъемы USB 2.0 низкой мощности, например, в некоторые модели клавиатур, а также в USB-концентраторы без встроенного источника питания, при этом для заряда может быть недостаточно мощности. Если ПК переключен в режим ожидания, заряд устройства может не выполняться.

Во время зарядки выключите устройство и переключите его в режим ожидания. Если зарядка будет осуществляться при включенном устройстве, то она займет больше времени. Выполняйте зарядку устройства и храните его только при комнатной температуре.

Устройство может не зарядиться в слишком горячем или слишком холодном месте.

Перезаряжаемая аккумуляторная батарея является расходным материалом. Возможное время эксплуатации от заряженной батареи будет сокращаться с течением времени.

Полная зарядка аккумуляторной батареи осуществляется в течение 5 часов.

(При условии выключенного питания).

Если устройство используется во время зарядки, для полной зарядки батареи может потребоваться больше времени.

Если батарея полностью разряжена и устройство не использовалось долгое время, то питание не включится, если не осуществить зарядку в течение минимум десяти минут.

Мы не даем гарантию на адаптеры, не являющиеся оригинальными адаптерами iRiver.

Зарядка аккумуляторной батареи при помощи адаптера USB

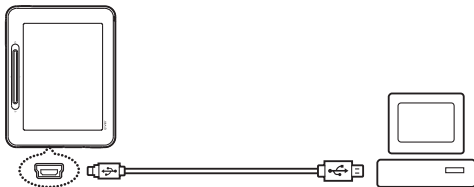
1. Откройте крышку внизу устройства.
2. Если подключить адаптер USB к устройству и разъему электропитания, зарядка встроенной аккумуляторной батареи начнется автоматически.

! Адаптер USB может быть приобретен отдельно.

Подключение устройства

Подключение к компьютеру

1. Откройте крышку внизу устройства.
2. Включите питание устройства и компьютера.
3. При подключении устройства к компьютеру появится экран, где можно выбрать режим соединения.
 - Подключение портативного диска: Соединение между устройством и компьютером осуществлено. Вы можете начать передачу данных.
 - Подзарядка аккумуляторной батареи: Начнется подзарядка аккумуляторной батареи.



! Не используйте другие кабели, кроме кабеля USB, входящего в комплект. Это может привести к неисправности.

Для осуществления успешного соединения между компьютером и кабелем USB перед подключением проверьте отключение всех функций. Убедитесь, что устройство подключено к разъему USB 2.0 высокой мощности. Подключение устройства к разъему на некоторых клавиатурах и концентраторах USB без собственного блока питания может привести к нестабильной связи с компьютером.

Отключение от компьютера

1. Выполните безопасное отключение устройства от компьютера, щелкнув значок на панели задач экрана компьютера.
2. Подтвердите отключение устройства, нажав [Confirm] ([Подтвердить]).

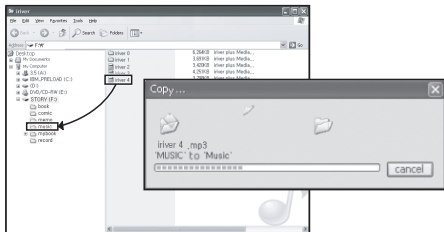
! В зависимости от используемой операционной системы (например, Windows XP), значок на панели задач может быть скрыт. Чтобы отобразить скрытые значки, щелкните индикатор. Безопасное отключение может быть невозможным, если используются прикладные программы, такие как Windows Explorer или Windows Media Player. Убедитесь, что выполнено безопасное отключение устройства после того, как будут закрыты все работающие прикладные программы. Если выполнить безопасное отключение невозможно, повторите попытку позднее. Невыполнение безопасного отключения устройства может привести к потере данных.

Копирование файлов и папок на устройство

1. Выберите требуемые файлы и папки на компьютере и перетащите их в окно подключенного устройства.
2. Файлы или папки будут переданы в папки ниже в соответствии с типом содержимого.
 - Эл. книга: book
 - Книга комиксов: comic
 - Музыка: music

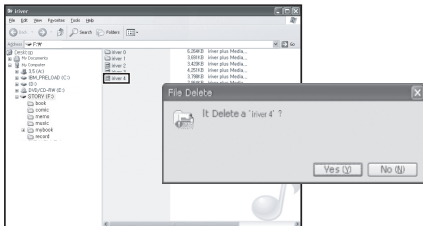
! Правильно подключите кабель USB. Если питание компьютера или устройства будет выключено или кабель USB будет отсоединен во время копирования или переноса файлов и папок, возможно серьезное повреждение памяти.

Скорость передачи данных зависит от характеристик компьютера и операционной системы.



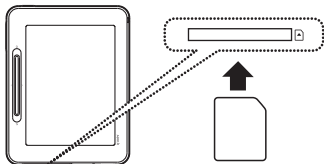
Удаление файлов и папок из устройства

1. Выберите файлы или папки, которые требуется удалить, щелкните их правой кнопкой мыши, затем выберите в меню пункт [Delete] ([Удалить]).
2. При отображении всплывающего окна [Confirm File/Folder Deletion] ([Подтвердить удаление файла/папки]) нажмите кнопку [Yes] ([Да]), и выбранные файлы/папки будут удалены.



Установка и извлечение карты памяти SD

1. Откройте крышку внизу устройства.
2. Выключите питание устройства, затем вставьте карту памяти SD в соответствующий разъем, как показано на рисунке, и легко нажмите на карту.
3. Чтобы извлечь карту памяти из устройства, нажмите на нее еще раз.



Рекомендованные карты памяти SD

Торговая марка: SanDisk, Transcend

! Перед тем, как установить или извлечь карту памяти SD, выключите питание устройства.

Не прилагайте излишних усилий при установке и извлечении карты памяти SD. Это может вывести из строя или повредить карту памяти SD.

Не извлекайте карту памяти SD во время ее использования. Это может привести к удалению данных, вывести из строя или повредить карту памяти SD.

Не устанавливайте и не извлекайте карту памяти SD слишком часто.

Неправильная установка карты памяти SD может привести к повреждению устройства или невозможности извлечения карты памяти. Использование карт памяти SD, отличных от рекомендованных, может привести к нарушению работы. Скорость обмена данными с картой памяти SD может изменяться в зависимости от состояния компьютера.

Карту памяти SD нельзя отформатировать в этом устройстве. Форматирование может осуществляться после подключения картридера или устройства к компьютеру через UMS.

При форматировании карты памяти SD все данные удаляются. Перед форматированием карты памяти убедитесь в наличии резервной копии данных.

Рекомендуется производить форматирование карты памяти SD в FAT 32. Отформатируйте карту памяти SD, если она не определяется устройством или приводит к нарушению работы.

Карта памяти SD не входит в комплект поставки устройства.

Рекомендуется использовать карту памяти SD объемом до 32Гб.

Использование iRiver plus 4

iRiver plus 4 - это интегрированное программное обеспечение, способное воспроизводить множество разных мультимедийных файлов. При помощи iRiver plus 4 можно передавать файлы с компьютера на устройство и осуществлять автоматическое обновление встроенных программ.

Установка

1. Загрузите программное обеспечение iRiver plus 4 с официального веб-сайта iRiver (www.iriver.com).
После загрузки появится экран руководства по установке.
2. Для выполнения процесса установки, следуйте пошаговым инструкциям на экране.

! Минимальные требования к компьютеру:

Windows® 2000/XP

- Процессор Intel® Pentium® II 233МГц или выше - Оперативная память: 64МБ или выше
 - Свободное дисковое пространство не менее 30 МБ - Звуковая карта и динамики 16бит
 - Microsoft Internet Explorer V 6.0 или более поздняя версия
 - Монитор SVGA или монитор высокого разрешения (с разрешением не менее 1024x768)
- Требования к компьютеру, работающему под управлением Windows® Vista (поддерживается только 32-разрядная версия Windows® Vista)
- Процессор Intel® Pentium® II 800МГц или выше - Оперативная память: 512МБ или выше
 - Свободное дисковое пространство не менее 20 МБ - Звуковая карта и динамики 16бит
 - Microsoft Internet Explorer V 6.0 или более поздняя версия
 - Монитор SVGA или высокого разрешения (с разрешением не менее 1024x768)

Требования к компьютеру, работающему под управлением Windows® 7 (поддерживается только 32-разрядная версия Windows® 7)

- Процессор с частотой 1ГГц и выше, 32-разрядный
- Оперативная память: 1Гб и выше
- Свободное дисковое пространство не менее 16 Гб
- Графическое устройство с поддержкой DirectX 9 с приводом WDDM 1.0 или более поздней версии
- Монитор SVGA или монитор высокого разрешения (с разрешением не менее 1024x768)

Добавление медиа-файлов в библиотеку

1. При первом запуске iriver plus 4 будет запущен мастер добавления медиа-файлов.
2. В соответствии с указаниями на экране, можно добавить в библиотеку медиа-файлы, такие как музыка и электронные книги, сохраненные на компьютере.

Извлечение медиа-файлов с компакт-диска

1. Вставьте музыкальный компакт-диск в привод компакт-дисков и запустите iriver plus 4.
2. Установите флажки напротив композиций, которые требуется извлечь, на вкладке [CD] iriver plus 4, нажмите кнопку [CD Ripping] ([Захват CD]) внизу слева.
3. После завершения извлечения музыки и если выбрано [All Music] ([Вся музыка]), извлеченные музыкальные файлы будут добавлены в библиотеку.

Передача медиа-файлов в устройство

1. Подключите устройство к USB-порту компьютера и запустите iriver plus 4.

2. Установите флажки файлов, которые требуется передать с компьютера в устройство, нажмите кнопку [Transfer] ([Передача]), или перетащите файлы на значок устройства внизу или в окно устройства. Статус передачи файла отобразится во вкладке [File Transfer] ([Передача файла]).
3. После завершения передачи файлов, выбранные музыкальные файлы будут добавлены в библиотеку устройства.

Инициализация диска

1. Подключите устройство к USB-порту компьютера и запустите iriver plus 4.
2. Выберите [Device > Initialize Disc] ([Устройство > Инициализация диска]). Когда отобразится окно с запросом выполнения инициализации диска, нажмите [Start] ([Пуск]).
3. После завершения процесса инициализации отобразится окно завершения, и устройство может быть отключено от компьютера.

! Восстановление файлов невозможно, если файлы были удалены с устройства. Выполните резервное копирование перед инициализацией диска.

Обновление встроенного ПО

1. Подключите устройство к USB-порту компьютера, подключенного к Интернету, и запустите iriver plus 4.
2. Выберите [Device > Firmware Upgrade] ([Устройство > Обновление встроенного ПО]), отобразится окно обновления. После завершения обновления встроенного ПО отобразится окно с указаниями.

! Если заряда батарей недостаточно, обновление встроенного ПО может быть не выполнено.

Запрещается отключать устройство от компьютера во время загрузки файлов обновления встроенного ПО.

После завершения загрузки обновление начнется после отключения устройства от компьютера.

Если устройство уже содержит встроенное ПО последней версии, отобразится окно, указывающее на наличие последней версии.

Если для обновления имеется более новая версия встроенного ПО, после подключения устройства к компьютеру автоматически отобразится окно с уведомлением.

Использование Adobe Digital Editions

Вы легко можете передать файлы с лицензионной версией электронной книги на портативное устройство, используя Adobe Digital Editions.

Установка

1. Загрузите Adobe Digital Editions с веб-сайта Adobe.
После загрузки появится экран руководства по установке.
2. Осуществите установку, следуя предлагаемой пошаговой инструкции.

Идентификация компьютера и устройства

1. После выполнения программы Adobe Digital Editions, начните процесс [Library-Computer Authentication] ([Библиотека-Идентификация компьютера]).

2. После ввода идентификационного номера и пароля в окне идентификации компьютера, нажмите кнопку идентификации. Идентификационный номер для Adobe ID можно получить на веб-сайте Adobe.
3. После завершения идентификации, если устройство присоединено к компьютеру, на экране отобразится окно-помощник для установки устройства.
4. Нажмите кнопку идентификации устройства.

Передача медиа-файлов в устройство

1. Выполните программу Adobe Digital Editions.
2. Выберите информацию для сохранения и перетащите файл.

Активация Adobe

1. Выберите [Setup] ([Установка]) на основном экране.
2. В меню выберите [System Management-Adobe Activation] ([Управление системой-Активация Adobe]).
3. В окне активации Adobe введите идентификационный номер Adobe и пароль и нажмите [Authentication] ([Идентификация]). Отобразится список точек доступа с разрешением на подключение.
4. При выборе необходимой точки доступа вы можете выполнить процесс активации Adobe.
 - В зависимости от точки доступа может понадобиться ввод индекса ключа и сетевого ключа.

Рабочий стол

Для некоторых моделей, не производимых в Корее, некоторые функции могут не поддерживаться.

Рабочий стол. Условные обозначения.

 : Указывает на статус подключения Wi-Fi.

 : Указывает на статус аккумуляторной батареи.

Book(Книга): Вы можете просматривать книги и документы, сохраненные в устройстве (стр.17-22).

Comic(Комиксы): Вы можете просматривать книги комиксов, сохраненные в устройстве (стр. 17-22).

Bookmark(Закладка): Вы можете просматривать файлы из книг или книг комиксов, отмеченные закладками (стр. 17-22).

My Folder (Моя папка): Вы можете просматривать файлы, сохраненные на устройстве или карте памяти SD.

Memo/Snapshot (Заметки/Фрагменты): Вы можете создавать или читать заметки и просматривать файлы, которые вы вырезали из книг или книг комиксов (стр. 22-24).

Wi-Fi Service (Wi-Fi сервис) - Book2 (- Книга2): Вы можете покупать книги (стр. 25-26; может отличаться в зависимости от модели устройства).

- **Email (Эл. почта):** Вы можете управлять учетными записями созданной электронной почты (стр. 26-28; может отличаться в зависимости от модели устройства).

Media+ (Медиа +) - Music (-Музыка): Вы можете слушать музыку (стр. 28-29).

- **Voice Recording(Голосовая запись):** Вы можете записывать голос и проигрывать ранее записанные файлы (стр. 29-30.)

- **Dictionary (Словарь):** Вы можете смотреть значения слов (стр. 30-31).

Setup (Установка): Вы можете устанавливать пользовательскую среду на своем устройстве (стр. 31-32).

Выбор опций

1. После включения устройства отобразится рабочий стол.
 - При нажатии [⏪] в процессе работы с устройством снова отобразится рабочий стол.
2. Использование функций устройства осуществляется путем нажатия на функциональные кнопки на экране.
3. При нажатии [⏩] в процессе работы с устройством отобразится предыдущий экран.

! При работе с сенсорным экраном используйте стилус. Не нажимайте сильно на экран и не используйте острые предметы для нажатия на экран. Это может привести к повреждению экрана.

При установке стилуса на место следите, чтобы стилус издал характерный щелчок.

Выбор файлов

Выбор файлов

1. После выбора [Book/Comic/Bookmark/My Folder] ([Книга/Комикс/Закладка/Моя папка]) на рабочем столе отобразится список файлов.
2. В списке файлов выберите вкладку, расположенную слева.
 - Book (- Книга) View All Books / Books You Are Reading / Bookmarked (Просмотр Все книги/Читаемые книги/С закладками)
 - Comic Book (- Книга комиксов) Cover Story / SD Card (Cover Story / Карта памяти SD)
 - Bookmark (- Закладка) Book / Comic Book(Книга / Книга комиксов)
 - My Folder (- Моя папка) Cover Story / SD Card (Cover Story / Карта памяти SD)
3. После выбора необходимого файла, его можно открыть для просмотра.

! Файлы, сохраненные на карте памяти SD можно просмотреть в My Folder (Моя папка).
Поддерживаемые форматы книг: Поддерживаемые форматы книг комиксов: DF, EPUB, TXT, DOC, PPT, XLS, HWP, DJVU и FB2

Поддерживаемые форматы сжатых файлов: Сжатые файлы форматов JPG, BMP, PNG, GIF и Zip для всех указанных выше форматов.

Для открытия или переверачивания страниц сжатых файлов JPEG может понадобится больше времени.

Экран списка файлов. Условные обозначения.

Полоса загрузки на имени файла: Показывает количество прочтенного файла.

Format (Формат) Определяет формат файла.

★ : Указывает на файлы, занесенные в избранное.

Просмотр предыдущей/следующей страницы списка

- При нажатии [⏪ / ⏩] на списке файла или при нажатии кнопки [⏪ / ⏩] в правой нижней части экрана можно перейти к предыдущей/следующей странице.
- При нажатии и удержании [⏪ / ⏩] в течение нескольких секунд можно последовательно перемещаться к предыдущей/следующей странице.




Поиск файлов

1. В списке файлов, при нажатии [🔍] в правой верхней стороне экрана, можно найти файлы, прописав поисковые слова.


Занесение файла в избранное

1. При нажатии [★] в верхней правой стороне экрана можно активировать значок [★], расположенный непосредственно рядом с именем файла.
2. При нажатии значка [★], расположенного рядом с файлом, можно занести файл в избранное.




Удаление файлов

1. Если в списке файлов нажать кнопку [] в верхней правой стороне экрана, можно активировать значок [], расположенный рядом с именем файла.
2. При нажатии значка [], расположенного рядом с файлом, можно удалить файл.

Удаление всех закладок

1. В списке файлов при нажатии [] в правой верхней стороне экрана, можно удалить все закладки.

Удаление закладок

1. Если в списке файлов нажать [] в верхней правой стороне экрана, можно активировать значок [], расположенный рядом с закладкой.
2. При нажатии значка [], расположенного рядом с закладкой, можно удалить закладку.

Меню списка книг/комиксов

1. При нажатии [MENU] в списке файлов отобразится список меню.
2. Вы можете выбрать меню и установить пункты.
 - Change Cover/Title List (Изменение обложки/списка заголовков):
Устанавливает типы сортировки списка книг.
 - Change Alignment Type (Изменение типа выравнивания):
Устанавливает типы выравнивания списка книг.







Просмотр файлов






Просмотр файлов

- При прокрутке [⏪ / ⏩] или нажатии левой/правой кнопки на экране во время просмотра появится предыдущая/следующая страница.
- При прокрутке [⏪ / ⏩] во время просмотра появится строка состояния страницы. Переместившись на необходимую страницу после нажатия [⏪ / ⏩], можно просмотреть страницу, если нажать [↗]. (Если вы хотите отменить непрерывное передвижение, нажмите [↵].)
- При нажатии и удержании поискового слова появится окно с результатами поиска по словарю. (Данная функция может не поддерживаться в зависимости от формата файла.)
- При нажатии [↵] во время просмотра появится предыдущий экран.

Использование панели инструментов

При нажатии на экран во время просмотра появится окно панели инструментов.

-  : Использует обычную функцию в режиме [Music] ([Музыка]) (Book/Comic) (Книга/Комикс).
- 1-2/20 : Указывает на просматриваемую страницу и на общее количество страниц (Book/Comic) (Книга/Комикс).
-  : Открывает окно обычных заметок во время просмотра и позволяет создавать рисунки. (Book / Comic) (Книга / Комикс)
-  : Позволяет делать фрагменты просматриваемой страницы (Book/Comic) (Книга / Комикс). (Файлы фрагментов сохраняются в папке Snapshot (Фрагменты) в режиме [Memo/Snapshot] ([Заметки/Фрагменты]))
-  : Ставит закладки на просматриваемых страницах (Book/Comic) (Книга / Комикс).
-  : Ищет информацию в словаре во время просмотра (Book) (Книга).
-  : При помощи данной функции можно увеличить размер текста во время просмотра файла PDF, если включена функция переформатирования текста. Можно обрезать внешние границы файла, если выключена функция переформатирования файла (Book) (Книга).

-  : Изменяет размер экрана, в соответствии с размером файла (Comic) (Комиксы).
- **Auto** : Устанавливает функцию автопреобразования страницы (Comic) (Комиксы).
-  : Создает рисунки на просматриваемой странице (Book/Comic) (Книга/Комикс).
-  : Удаляет рисунки на просматриваемой странице (Book/Comic) (Книга/Комикс).
- **1px** : (Book/Comic) (Книга/Комикс)
 -  При выборе: Устанавливает толщину ручки.
 -  При выборе: Устанавливает толщину ластика или удаляет все загруженные рисунки

Меню просмотра книг

1. При чтении книг, нажмите [MENU] для просмотра списка меню.
2. Вы можете выбрать меню и установить пункты.
 - Page Moving (Перемещение страницы): Позволяет переместиться на введенную страницу.
 - Rotate (Вращение): Поворачивает экран.
 - Table of Contents (Содержание): Если в файле есть содержание, вы можете просмотреть его, используя данную функцию. При выборе содержания можно переместиться на выбранную страницу. Данная функция поддерживает только файлы PDF/EPUB.
 - Main Text Search (Поиск основного текста): При вводе ключевого слова можно найти предложения в основном тексте, содержащие данное слово.
 - Link Search (Поиск ссылки): Если в документе PDF и EPUB имеется ссылка, то данная функция позволит переместиться в место ссылки. При выборе функции Main Text Link Search (Поиск ссылки основного текста) можно переместиться в место ссылки в основном тексте.
 - Dithering On/Off (Вкл./Выкл. размывания): Если используемая цветовая схема в оригинальном файле не может быть воспроизведена, то она будет заменена наиболее близкой к оригиналу.
 - Reflow On/Off (Вкл./Выкл. переформатирования): Если на странице слишком много текста, что затрудняет прочтение, данная функция упростит страницу и, тем самым, улучшит читаемость.

- !** Меню может не отображаться в зависимости от формата файла.
После первого просмотра файла, отобразится тот же статус файла (например, увеличение, альбомная ориентация) при следующем просмотре.

Меню просмотра комиксов




1. При чтении комиксов нажмите [MENU] для просмотра списка меню.
2. Вы можете выбрать меню и установить пункты.
 - Page Moving (Перемещение страницы):
Позволяет переместиться на введенную страницу.
 - Change Viewing Order (Изменение порядка просмотра):
Изменяет порядок просмотра книги комиксов, которую вы читаете (слева направо и справа налево)
 - Dithering On/Off (Вкл./Выкл. размывания): Если используемая цветовая схема в оригинальном файле не может быть воспроизведена, то она будет заменена наиболее близкой к оригиналу.
 - Setup to Standby Screen (Установка экрана режима ожидания):
Устанавливает просматриваемую страницу как экран для режима ожидания.

Мемо/Snapshot (Заметки/Фрагменты)







Выбор Мемо/Snapshot (Заметки/Фрагментов)

1. После выбора [Мемо/Snapshot] [(Заметки/Фрагменты)] на рабочем столе отобразится список Заметок/Фрагментов.
 - Чтобы выбрать Мемо/Snapshot в списке Мемо/Snapshot (Заметки/Фрагменты), нажмите вкладку, расположенную в левой части экрана.
2. При выборе файла Мемо/ Snapshot (Заметки/Фрагменты) появятся Заметки/Фрагменты.

Удаление файла Memo/Snapshot (Заметки/Фрагменты)






1. При нажатии [] в верхней правой стороне экрана на списке Memo/Snapshot (Заметки/Фрагменты), можно активировать значок [], расположенный рядом с Memo/Snapshot.
2. При нажатии значка [], расположенного рядом с файлом Memo/Snapshot (Заметки/Фрагменты), можно удалить Memo/Snapshot.

Создание рисунков


1. В списке Memo/Snapshot (Заметки/Фрагменты) нажмите вкладку, расположенную слева и выберите Drawing (Рисунок).
2. При нажатии [] в верхней правой части экрана отобразится окно заметок.
 -  : Создает рисунок.
 -  : переключает в режим ластика.
 - 1px  При выборе: Устанавливает толщину ручки.
 - ◆ При выборе: Устанавливает толщину ластика или удаляет все загруженные данные.
 -  : Устанавливает фоновую записную книжку.
3. После ввода рисунка и нажатия [] на экране можно сохранить рисунок.

Просмотр рисунков

При выборе заметок в списке можно просмотреть выбранную заметку и панель инструментов.





-  : Отправляет эл. письмо с заметкой во вложении.
-  : Исправляет рисунок.
-  : Удаляет рисунок.
-  /  : Указывает на предыдущую/следующую заметку.

Создание текстовых заметок

1. В списке Мемо/Snapshot (Заметки/Фрагменты) нажмите вкладку, расположенную в левой части экрана, и выберите Text мемо (Текстовая заметка).
2. При нажатии кнопки [T] в верхней правой части экрана, отобразится окно заметок.
3. После ввода заметки при помощи виртуальной клавиатуры и нажатия [] на экране можно сохранить введенную заметку.





Просмотр текстовых заметок

При выборе заметок в списке можно просмотреть выбранную заметку и панель инструментов.

-  : Отправляет эл. письмо с заметкой во вложении.
- T : Исправляет текстовую заметку.
-  : Удаляет текстовую заметку.
-  /  : Указывает на предыдущую/следующую заметку.

Просмотр фрагментов

В списке Snapshot (Фрагменты), если выбран Snapshot, отобразится Snapshot и панель инструментов.

-  : Отправляет эл. письмо с заметкой во вложении.
-  : Удаляет файл фрагмента.
-  /  : Указывает на предыдущую/следующую заметку.

Wi-Fi Service (Wi-Fi сервис)

Функция сервиса Wi-Fi может быть недоступна для некоторых моделей. Данная функция позволяет подключать беспроводной Интернет и покупать книги онлайн, а также отправлять и получать эл. письма. Для некоторых моделей, не производимых в Корее, некоторые функции могут не поддерживаться.

Как покупать книги онлайн

1. На рабочем столе выберите [Wi-Fi Service-Book2] ([Wi-Fi сервис-книга2]), отобразится сайт Book2.
 - Введите свой идентификационный номер и пароль в окне активации Adobe.
2. Войдите в систему, введя свой идентификационный номер и пароль.
 - Вы должны быть участником онлайн сервиса.
3. После выбора [Buy Now] [Купить сейчас] внизу книги, которую вы решили купить, заполните форму оплаты.
4. При нажатии [Download] [Скачать] начнется скачивание книги, которую вы купили.


- ! Для информации по подключению беспроводного Интернета, см. следующую страницу (стр. 25-26).
- Для информации по активации Adobe, см. следующую страницу (стр. 14-15).

Подключение беспроводного Интернета

1. Выберите [Setup] ([Установка]) на рабочем столе.
2. Выберите в меню [System Management – Wi-Fi Setup] ([Управление системой – Установка Wi-Fi]) .
3. При нажатии вкладки [Search Wireless LAN] ([Поиск беспроводной локальной сети]) отобразится список доступных точек доступа.




- При нажатии кнопки [Search Again] ([Повторный поиск]) под вкладкой [Search Wireless LAN] ([Поиск беспроводной локальной сети]) отобразится повторный поиск списка точек доступа.
 - 4. После выбора точки доступа и нажатия [Connect] ([Подключить]) отобразится соединение с беспроводной сетью.
 - В зависимости от точки доступа может понадобиться ввод индекса ключа и сетевого ключа.
- !** При выборе меню, требующего подключение беспроводной сети, отобразится окно списка точек доступа.

Добавление учетных записей эл. почты





1. При выборе [Wi-Fi Service – Email] ([Wi-Fi сервис/Эл. почта]) на рабочем столе отобразится список учетных записей эл. почты.
2. При нажатии [] в верхней правой части экрана на списке учетных записей отобразится окно управления эл. почтой.
3. При нажатии [+] в верхней правой части экрана отобразится окно добавления эл. почты. (При добавлении учетных записей эл. почты, см. примеры ниже.)
 - Account ID (Идентификационный номер учетной записи) iriver
 - Email Address (Адрес эл. почты) iriver.story@gmail.com
 - Account Password (Пароль учетной записи) 12345
 - Incoming Mail Server (Сервер входящей почты): pop.gmail.com
 - Outgoing Mail Server (Сервер исходящей почты): smtp.gmail.com
 - Incoming mail server port (Порт сервера входящей почты): 995
 - Outgoing mail server port (Порт сервера исходящей почты): 587
4. При нажатии [Confirm] [Подтвердить] после заполнения формы можно добавлять учетные записи эл. почты.

- !** Относительно вводимой информации при добавлении учетных записей посетите веб-сайт вашего провайдера эл. почты.

Удаление учетных записей эл. почты

1. После нажатия [] в верхней правой части окна управления эл. почтой можно удалить [] возле учетной записи.
2. При нажатии значка [], расположенного рядом с учетной записью для удаления, можно ее удалить.

Просмотр учетной записи эл. почты

1. При выборе необходимой учетной записи эл. почты в списке учетных записей эл. почты отобразится список эл. почты.
2. Можно активировать функции путем нажатия значков, расположенных в правой верхней части экрана.
 -  : Позволяет создавать новые сообщения и отправлять их.
 -  : Обновляет экран и отображает новые сообщения.
 -  : Позволяет активировать окно удаления и удалять выбранные сообщения.
 -  : Управляет адресной книгой сообщений эл. почты.
 - Send (Отправить): Активирует выбранные окна и отправляет сообщения по электронной почте на выбранные адреса. При нажатии [Save] ([Сохранить]) после написания письма письмо будет сохранено во временную папку.
 - Add (Добавить): Добавляет новые адреса.
 - Delete (Удалить): Активирует окно удаления и удаляет выбранные адреса.
 - Revise (Править): Активирует окно правки и исправляет выбранные адреса.
3. Для просмотра списка писем необходимо выбрать почтовый ящик, нажав вкладку, расположенную в левой части экрана.
4. Выбрав необходимое письмо, можно его просмотреть.
 - Нажав клавишу [+] рядом с эл. адресом отправителя во входящих письмах, можно добавить адрес в адресную книгу.
 - Если в письме есть приложения, то их можно просмотреть, нажав на приложенный файл.

- Нажав на [Reply] ([Ответить]) внизу экрана входящих писем, можно ответить на полученное сообщение.
- Нажав на [Forward] ([Переслать]) внизу экрана входящих писем, можно переслать полученное сообщение.

! Если при просмотре эл. писем нажать [⏪ / ⏩] или [⏴ / ⏵] в правой нижней части экрана, можно перейти к предыдущей/следующей странице.

Music (Музыка)

Выбор музыки

1. При выборе [Media – Music] ([Медиа файлы/Музыка]) на рабочем столе отобразится список музыкальных файлов.
2. Проиграть музыкальный файл можно, выбрав его из списка файлов.
 - Можно выбрать необходимую память, нажав вкладку в левой части экрана в списке файлов.

! При нажатии и удержании кнопки [⏪ / ⏩] в списке музыки можно непрерывно переместиться на предыдущую/следующую страницу.

Если нажать кнопку [⏪ / ⏩] или [⏴ / ⏵] в правой нижней части экрана в списке музыки, то можно перейти к предыдущей/следующей странице.

Если нажать кнопку [📁] в левой нижней части экрана в списке музыки, то можно перейти к папке на уровень выше.

Поддерживаются следующие форматы файлов: MP3, WMA, OGG

Прослушивание музыки

- Чтобы отрегулировать громкость во время воспроизведения, нажмите кнопку [+ / -].
- Чтобы остановить/возобновить воспроизведение, нажмите кнопку [▶ / ||].

- Чтобы перейти к предыдущему/следующему музыкальному файлу во время воспроизведения, нажмите кнопку [◀ / ▶].
- Во время проигрывания дотроньтесь до полосы загрузки при повторном проигрывании и переместитесь в необходимое положение.
- Нажав [EQ] ([Эквалайзер]) на экране, можно изменить EQ.
- Нажав [Replay Mode] ([Режим повторного проигрывания]) на экране, можно изменить режим повторного проигрывания.

Меню прослушивания музыки

1. Нажав [MENU] в списке музыки или во время повторного воспроизведения, можно просмотреть список музыки.
2. Вы можете выбрать меню и установить пункты.
 - Change the sorting type (Изменение типа сортировки): Устанавливает тип сортировки для списка музыки.
 - Delete file (Удалить файл): Удаляет выбранную музыку.

Запись

Запись

1. После выбора [Media/Recording] ([Медиа файл/Запись]) на рабочем столе отобразится экран ожидания.
2. После нажатия [●] начнется запись. Если нажать [■] в процессе записи, запись остановится.
 - При нажатии [LOW/MEDIUM/HIGH] в правой верхней части экрана можно изменить качество записи.



Во время записи нельзя изменить громкость.

Запись автоматически остановится, если оставшейся свободной памяти будет недостаточно или заряд батареи слишком мал.

Записанный файл сохранится в следующем формате: VOICEГТММДД
XXX.mp3 (ГТ: год, ММ: месяц, ДД: день, XXX: сохраненный номер)

Ниже приведен объем одной минуты записи в зависимости от качества записи.

Низкое качество: Прибл. 240КБ / средн.: Прибл. 380КБ / высок.: Прибл. 720КБ
Запись может осуществляться в течение 5 часов.

Прослушивание записанных файлов

1. Чтобы просмотреть список записанных файлов, нажмите клавишу [Replay] ((Повторное проигрывание)) в окне ожидания записи в левой части экрана.
2. Повторное воспроизведение файла осуществляется путем выбора необходимого файла.
 - Чтобы отрегулировать громкость во время воспроизведения, нажмите кнопку [+ / -].
 - Чтобы остановить/возобновить воспроизведение, нажмите кнопку [▶ / ||].
 - Чтобы перейти к предыдущему/следующему файлу во время воспроизведения, нажмите кнопку [◀ / ▶].
 - Во время проигрывания дотроньтесь до полосы загрузки при повторном проигрывании и переместитесь в необходимое положение.

Dictionary (Словарь)

Поиск по словарю

1. При выборе [Media – Dictionary] ((Медиа файлы/Словарь)) на рабочем столе отобразится окно ввода клавиатуры.
2. Выберите необходимый словарь, нажав кнопку [◀ / ▶] на экране.
3. Нажатие клавиши [Enter] ((Ввод)) после ввода поискового слова приведет к отображению результатов поиска по словарю.

Перемещение к предыдущей/следующей странице

1. Нажав [▲] / [▼] на экране результатов поиска по словарю, вы можете переместиться на предыдущую/следующую страницу.

Перемещение к предыдущему/следующему вводу данных.

1. Нажав [⋮] / [⋮] на экране результатов поиска по словарю, вы можете переместиться на предыдущую/следующую страницу ввода данных.

Setup (Установка)

Вы можете установить собственную пользовательскую среду. Структура установленного меню может отличаться, в зависимости от версии встроенного ПО.

Настройки

1. Выберите [Setup] ([Установка]) на рабочем столе.
2. Выбрав необходимые пункты нажатием на вкладку, можно просмотреть список настроек.
3. Выберите необходимую установку.
 - Управление персональными данными
 - Set up My Nam (Установка моего имени): Устанавливает имя, которое будет отображаться на основном экране.
 - Personal Information (Персональные данные): Устанавливает мое имя и номер телефона.
 - Прочее управление
 - Mail Setup (Установка почты): Устанавливает пункты, связанные с учетной записью почты.

- + Data Update (Обновление данных): Устанавливает временной интервал, в течение которого почтовая система осуществляет выборку электронных писем.
 - + BCC to Yourself (Отправка первой копии на свой ящик): Устанавливает почтовую программу, которая всегда будет отправлять себе первую копию писем.
 - + Signature (Подпись): Устанавливает подпись владельца в конце каждого электронного письма.
 - Auto Memo Setup (Автоматическая установка записной книжки): Устанавливает систему, в соответствии с которой при вытаскивании стилуса на начальном экране появляется записная книжка.
 - Auto Screen Direction Setup (Автоматическая установка направления экрана): Устанавливает экран горизонтально или вертикально, в зависимости от расположения устройства.
 - Virtual Keyboard Language Setup (Установка языка виртуальной клавиатуры): Устанавливает язык, который будет использоваться на виртуальной клавиатуре на экране ввода языка.
 - Home Screen Main Theme Setup (Установка основной темы рабочего стола): Устанавливает основную тему начального экрана.
 - Screen Output Direction Setup (Установка направления вывода данных на экран): Устанавливает направление вывода данных на экран.
 - Standby Screen Initializing (Инициализация экрана ожидания): Инициализирует экран ожидания, установленный пользователем.
- Управление системой
- Power Management (Управление электропитанием): Устанавливает функцию сохранения электроэнергии, так что устройство может быть выключено через определенное количество времени.
 - Time Setup (Установка времени): Устанавливает текущее время.
 - Language Setup (Установка языка): Выбирает используемый язык.
 - Wi-Fi Setup (Установка Wi-Fi): Подключает Wi-Fi и указывает информацию, связанную с Wi-Fi.
 - Adobe Activation (Активация Adobe): Активирует Adobe.
 - Coordinate Adjustment (Регулировка координат): Регулирует координаты.
 - Device Initialization (Инициализация устройства): Инициализирует устройство в соответствии с оригинальным состоянием на момент покупки. (Произойдет удаление всех настроек, заметок и выборочных снимков)
 - System Information (Системные данные): Указывает системную информацию устройства.

Важная информация о безопасности

Применительно к устройству

- Если один и тот же экран будет включен в течение долгого времени, на экране может появиться остаточное изображение.
- Избегайте попадания в устройство металлических предметов (монеты, шпильки и т.д.) или легковоспламеняющихся веществ. Это может привести к повреждению оборудования.
- Не ставьте тяжелые предметы на устройство. Это может привести к повреждению и отказу оборудования.
- Не включайте питание устройства, если оно намокнет от дождя, пролитых напитков, лекарств, косметических средств, пота или влаги. Незамедлительно протрите устройство сухой тканью и отнесите его в ближайший центр обслуживания компании iRiver для проверки. (Выход устройства из строя вследствие воздействия жидкости не является гарантийным случаем. Возможно, отремонтировать такое устройство не удастся.) Это может привести к повреждению и отказу оборудования.
- Не храните устройство в местах с повышенным содержанием влаги, пыли и копоти. Это может привести к повреждению оборудования.
- Не разбирайте и не ремонтируйте устройство, не вносите в него изменения. Это может привести к повреждению и отказу оборудования.
- Не оставляйте устройство под прямыми солнечными лучами или в местах со слишком низкой или слишком высокой температурой (рабочий диапазон температур устройства составляет $-0^{\circ}\text{C} \sim 40^{\circ}\text{C}$). Это может привести к повреждению оборудования.
- Не оставляйте устройство рядом с магнитами, телевизорами, мониторами, динамиками и другими предметами, имеющими сильное магнитное поле. Это может привести к повреждению оборудования.
- Не наносите на устройство химические вещества и очистители. Они могут повредить поверхности и отделку устройства. Это может привести к повреждению оборудования.

- Не роняйте устройство и не подвергайте его воздействию сильных ударов и вибрации.
Это может привести к повреждению и отказу оборудования.
- Не нажимайте одновременно несколько клавиш.
Это может привести к повреждению и отказу оборудования.
- Не отсоединяйте устройство от компьютера во время передачи данных.
Это может привести к повреждению оборудования.
- Подсоединяйте устройство к разъему USB, расположенному на задней стенке компьютера.
Некоторые компьютеры с нестандартными разъемами USB могут повредить устройство.
- Не подсоединяйте к разъему для наушников какое-либо другое оборудование.
Это может привести к повреждению и отказу оборудования.
- Храните в надежном месте резервную копию данных, сохраненных в устройстве.
- Электрофоретический дисплей является очень чувствительным и может повредиться от удара или давления. Будьте очень осторожны при использовании данного устройства.
Поиск и устранение неисправностей
- Магнит, встроенный в крышку устройства, может размагнитить кредитную карту/звуковые и другие магнитные устройства.
Храните данное устройство вдали от них.



Прочее

- Не используйте наушники во время управления велосипедом, автомобилем или мотоциклом.
Это не только опасно, но и может нарушать законы, принятые в некоторых регионах.
- Не используйте устройство во время вождения, ходьбы или восхождений.
Имеется риск получения травмы.
- Во избежание несчастных случаев используйте устройство только в безопасном месте.
Имеется риск получения травмы.

- Перед тем, как использовать устройство во время движения, убедитесь в отсутствии опасных препятствий.
Имеется риск получения травмы.
- По возможности не используйте устройство во время грозы, чтобы предотвратить поражение электрическим током.
Имеется риск получения травмы.
- В случае появления звона в ушах уменьшите громкость или прекратите использование устройства.
Имеется риск получения травмы.
- Не используйте устройство длительное время при высокой громкости.
Имеется риск получения травмы.
- Не используйте наушники при высокой громкости.
Имеется риск получения травмы.
- Будьте осторожны, чтобы наушники не зацепились за другие предметы.
Имеется риск получения травмы.
- Не спите в наушниках и не используйте их в течение длительного времени.
Имеется риск получения травмы.

Поиск и устранение неисправностей

Проверка

- + Питание устройства не включается.
 - Убедитесь в том, что заряд батареи не исчерпан.
Зарядите батарею и включите питание устройства.
 - нажав на клавиши [] + [] и удерживая их более шести секунд.
- + Батарея устройства не заряжается при подключении к источнику питания.
 - Убедитесь в том, что устройство правильно подключено к компьютеру.

- + На компьютере выдается сообщение об ошибке при подключении устройства к разъему USB
 - Убедитесь в том, что устройство правильно подключено к компьютеру.
- + Объем карты памяти изменился после форматирования.
 - В зависимости от операционной системы используемого компьютера возможны небольшие изменения емкости.
- + Экран устройства выглядит необычно.
 - Убедитесь в отсутствии посторонних веществ на экране.
- + Устройство не удается подсоединить к компьютеру.
 - Подсоединяйте устройство к разъему USB, расположенному на задней стенке компьютера. Напряжение, имеющееся на разъемах USB, может быть разным.
- + Я не могу открыть файлы с книгами.
 - Проверьте, поддерживает ли устройство формат данного файла.
- + Звук отсутствует или сильно зашумлен.
 - Проверьте, не установлен ли нулевой уровень громкости.
 - Убедитесь в том, что наушники подсоединены правильно, а в разъеме отсутствуют посторонние предметы.
 - Убедитесь в отсутствии ошибок в музыкальном файле
- + Экран реагирует очень медленно, и остаточное изображение долго не исчезает.
 - Электрофоретический экран по своей природе медленнее других сопоставимых устройств, особенно когда он меняет экраны меню, он мерцает и требует больше времени на реагирование.
 - Электрофоретический экран по своей природе может оставлять остаточное изображение на экране.
 - Если электрофоретический экран используется при низкой или высокой температуре, устройство может оставлять больше остаточных изображений и реагировать еще медленнее (диапазон температур для нормальной работы электрофоретического экрана: 0-40 градусов по Цельсию).
 - Если электрофоретический экран используется под прямыми солнечными лучами, на экране могут появляться горизонтальные линии. Экран вернется в нормальное состояние, если его перенести в тень.

Авторские права

Компании iRiver Ltd. принадлежат права по патентам, товарный знак, авторские права и другая интеллектуальная собственность в отношении данного руководства. Никакая часть данного руководства не может быть скопирована или воспроизведена любым способом без получения на то согласия компании iRiver Ltd. Полное или частичное использование этого документа может привести к правовым санкциям. Охраняемое авторским правом программное обеспечение, музыка, видео и другие материалы защищены соответствующими нормами авторского права и другими законами. Пользователь будет нести правовую ответственность за несанкционированное копирование или распространение охраняемых авторским правом материалов с использованием этого устройства.

Все приведенные в примерах названия компаний, организаций, продуктов, а также все имена людей являются вымышленными. Любая связь с какой-либо компанией, организацией, продуктом, человеком или событием в данном руководстве является ненамеренной.

Пользователь несет ответственность за соблюдение соответствующих норм авторского права.

©iRiver Limited, 1999–2010 Все права защищены.

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 2 of the License, or (at your option) any later version. This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details. You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see < <http://www.gnu.org/licenses/> > The source codes are available on the web site. Access the following web site to download, www.iriver.com/linux_opensource.html In addition a request for a copy of the source code on CD ROM /SD card may be requested at webmaster@iriver.com. You will be charged a service fee for this offer.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code.

And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program).

Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a

notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under

this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to

apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number

of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA

BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>  
Copyright (C) <year> <name of author>
```

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type
`show w'.
```

```
This is free software, and you are welcome to redistribute it
under certain conditions; type `show c' for details.
```

The hypothetical commands ``show w'` and ``show c'` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ``show w'` and ``show c'`; they could even be mouse-clicks or menu items—whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

```
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
```

```
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice
```

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Сертификация

KCC / FCC / CE / CCC

Устройство класса В (устройство связи и внутреннего радиовещания) предназначено главным образом для домашнего использования (класс В). Прошло сертификацию на электромагнитную совместимость и может использоваться в любом месте.

Зарегистрированный товарный знак

Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Проигрыватель Windows Media

E-book iriver zawiera oprogramowanie Adobe® Reader® Mobile na licencji Adobe Systems Incorporated, Copyright © 1995-2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.

Adobe и Reader - это торговые марки Adobe Systems Incorporated.

Ограничение ответственности

Производитель, импортер и представительства не несут ответственности за ущерб и травмы, нанесенные в результате несчастных случаев или несоответствующего использования данного устройства. Приведенная в этом руководстве информация основана на текущих технических характеристиках устройства.

Компания iRiver Ltd. продолжает добавлять новые функции и технологии в свой продукт. Производитель может изменять характеристики устройства без предварительного уведомления. Компания не несет ответственности за потерю данных в результате использования данного устройства.

- ! Технологические допуски при производстве EPD-панелей разрешают наличие светящихся или темных точек в количестве около 0,0012 % от общего числа. Это не влияет на характеристики изделия и не является недостатком или неисправностью изделия.