



# **GOCLEVER GENIUS 7**

## **OWNER'S MANUAL**

# **GOCLEVER GENIUS 7**

## **INSTRUKCJA OBSŁUGI**

**VISIT OUR WEBSITE**  
**[WWW.GOCLEVER.COM](http://WWW.GOCLEVER.COM)**  
**TO SEE MORE PRODUCTS TAB, NAVIO, DVR, DVB-T**

Przed skorzystaniem z urządzenia zapoznaj się z niniejszą instrukcją obsługi  
oraz zachowaj ją na przyszłość

# GENIUS 7 User Manual

1. Notice of use
2. Product specifications
3. Basic functions
4. Turn on, Turn off, sleep, wake up
5. Home screen
6. Account management
7. System settings
8. About me
9. Parental account features
10. ARTIST
11. Talking Kalala Game
12. My Pet Game
13. Android Browser
14. Kalala app store
15. WeeOcean Bookstore
16. Storybook
17. Bookmark
18. Check SD card content
19. Charging Kalala Pad
20. FAQ

## 1. Notice of use

In order to ensure that you properly use the machines and prevent bodily injury or property damage, please follow note as bellows .

### 1.1 power considerations

- Please do not touch the power adapter when hands wet
- The power cord into the jack of a grounded outlet
- Make sure the socket tighten, not loosen.
- If the machine could be damaged, (including power cord exposed or flaking) please do not use it.
- If there is lightning or leave for a long time, pull up the plug from the socket .

### 1.2 machine NOTE

- Please do not put directly the machine in sunlight or in the car.
- Do not use the machine at dusty place, like the bathroom or wet areas.
- Do not use this machine with a credit card or any other magnetic objects .
- Please do not use non-native supplied accessories.
- Please do not use sharp objects touch the LCD screen.
- Please do not press LCD
- Please do not use the appliance soak in the water
- Do not drop from a height of more than 1M
- Do not to repair, disassemble or modify the machine .

1.3 changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a

residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. End user must follow the specific operating instructions for satisfying RF exposure compliance. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

The portable device is designed to meet the requirements for exposure to radio waves established by the Federal Communications Commission (USA). These requirements set a SAR limit of 1.6 W/kg averaged over one gram of tissue. The highest SAR value reported under this standard during product certification for use when properly worn on the body is 0.360W/kg

**2. Product specifications**

<b>Product Type</b>	<b>Children’s tablet + Digital camera</b>
<b>System OS</b>	I-WIT 3.0 (Based on Android 4.0)
<b>CPU</b>	AllsinnerA13 1Ghz
<b>Memory</b>	512MB DDR3

<b>Storage</b>	4Gb, micro SD card expansion(up to 32Gb)
<b>Network</b>	WIFI ( IEEE 802.11 b/g/n )
<b>Ports</b>	MINI USB 2.0
	Micro SD card slot
	3.5mm headphone jack
<b>Screen</b>	7.0 inch, touch screen
<b>Camera</b>	Front camera /GT0308 0.3M pixels
	Back camera /SP2518 2.0M pixels
<b>Accessories</b>	USB cable
	User manual and warranty card

### 3. Basic Functions



·MENU: Show the recently used applications.

BOOKMARK: the bookmark page lists the last 4 APKS run from earliest to latest.

Camera: Single tap the “camera” button to enter the camera mode or hold for 3 seconds to enter while using other applications.

·RETURN: Return to the last screen.

·VOLUME: VOLUME+, VOLUME-

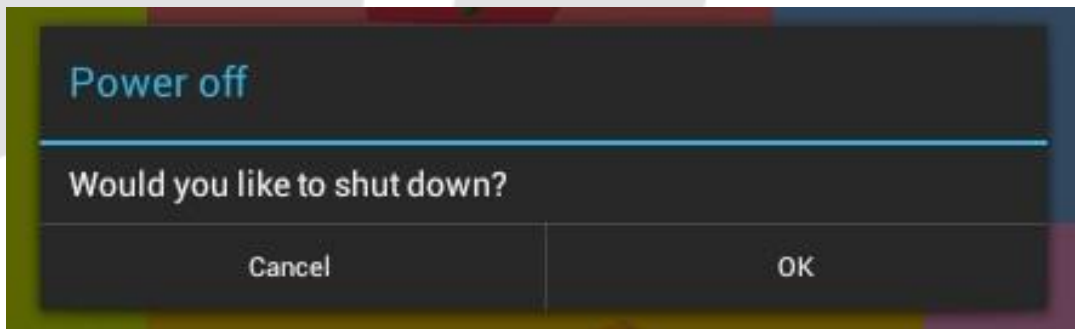
Control the volume to rise or reduce, or change the variable focal length in camera mode.

MIC: Microphone jack

SPEAKER: Sound input/output.

#### 4 . Turn on, turn off, sleep, wake up

- Turn on: While off, press and hold the power button for 3 seconds
- Turn off: While on, press and hold the power button for 3 seconds, and select “power off” from the pop up box.




(While on, press and hold the power button for 7 seconds to force turn off).

- Sleep: While on, press the POWER button once to enter sleep mode.
- Wake up: While in sleep mode, press the POWER button once to wake up.

#### 5. Home screen

After starting up and logging into your individual account, you will see the IWIT kid OS home screen. There are nine folders on the home screen used to store the many different application programs for kids.



 The parental account manages all the applications and can authorize other accounts to use them.

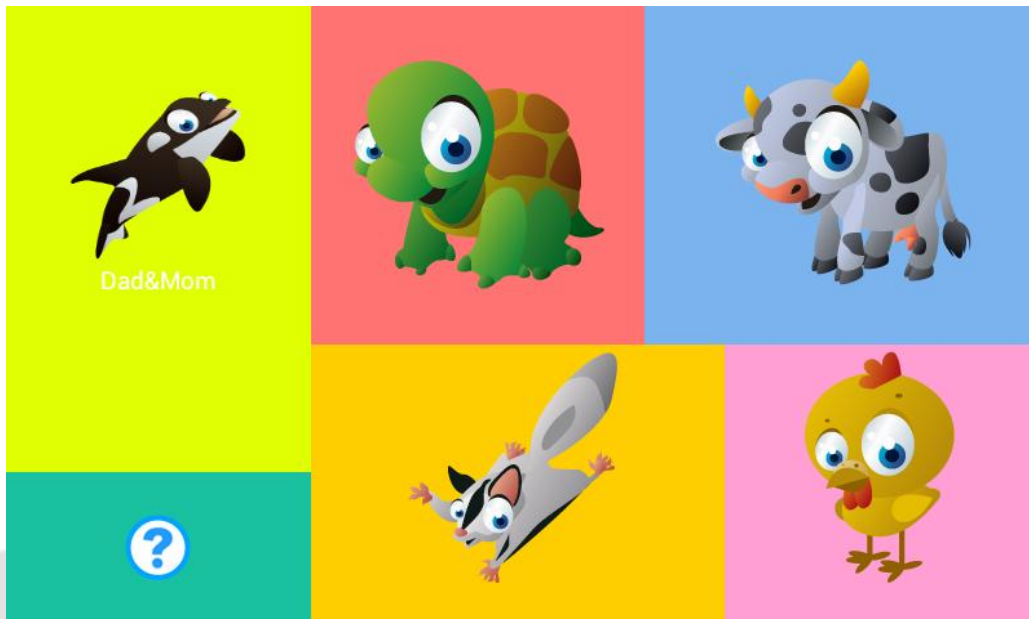


## 6. Account management

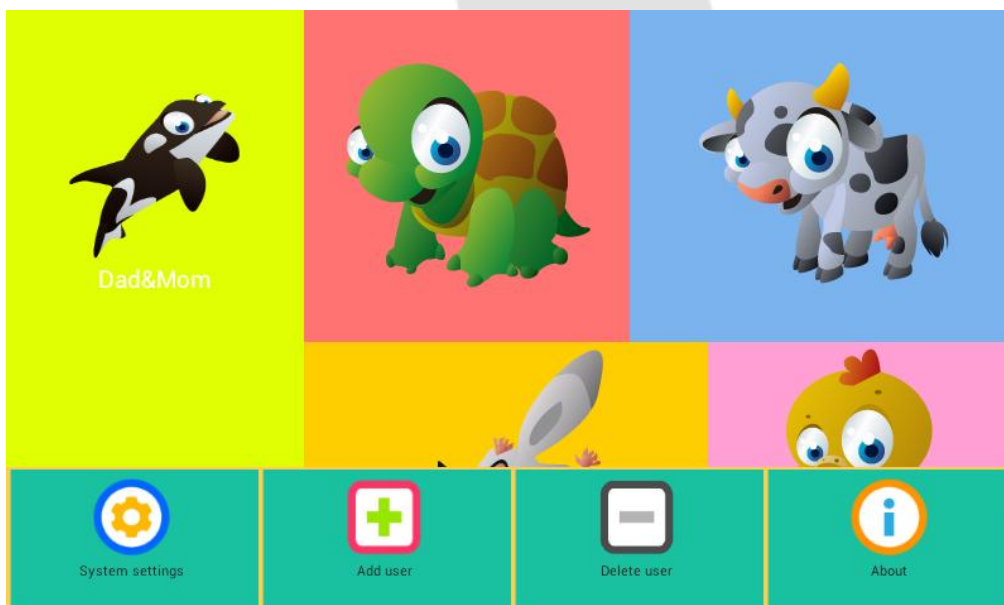
- Login, adding account, and deleting account

The system defaults to the parental account (highest authority). The initial password is "1111." Each tablet permits up to four child accounts. You can choose to set up a password or not. Parents can use their own account to manage the child accounts.

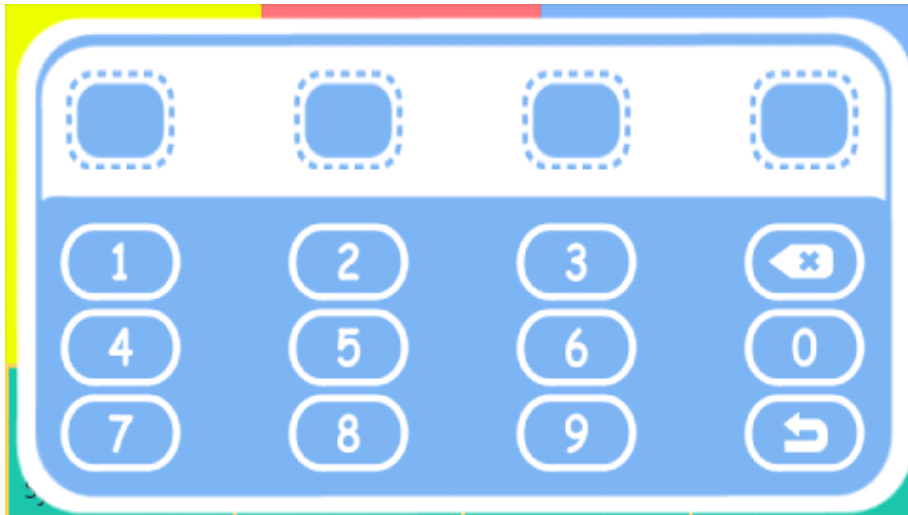




From the home screen, pressing the " MENU " button will cause the taskbar to pop up from the bottom with "SYSTEM SETTINGS," "ADD USER," "DELETE USER," and "ABOUT IWIT."



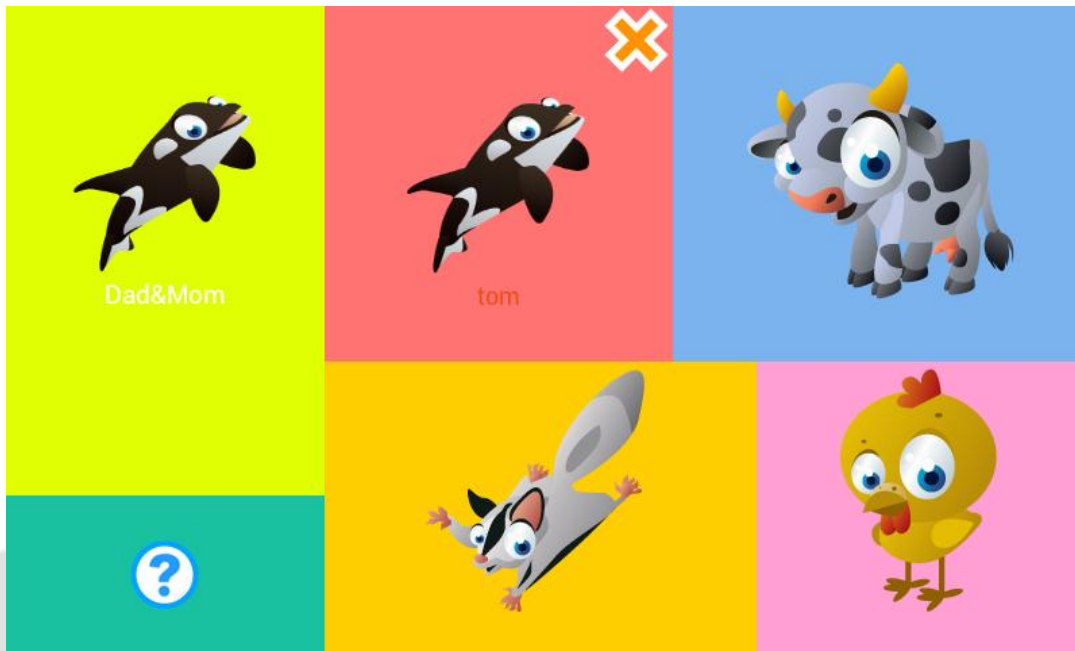
Click "Add user" and enter the parent login password.




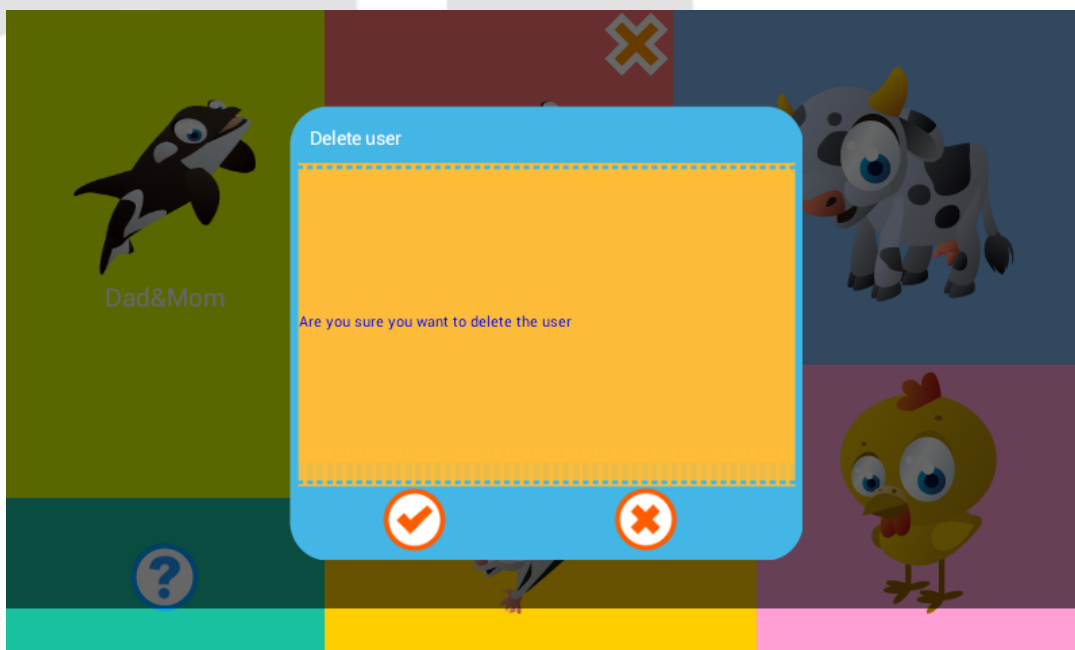
Enter account information.

**Date**

Click "delete user" and enter the parent login password.

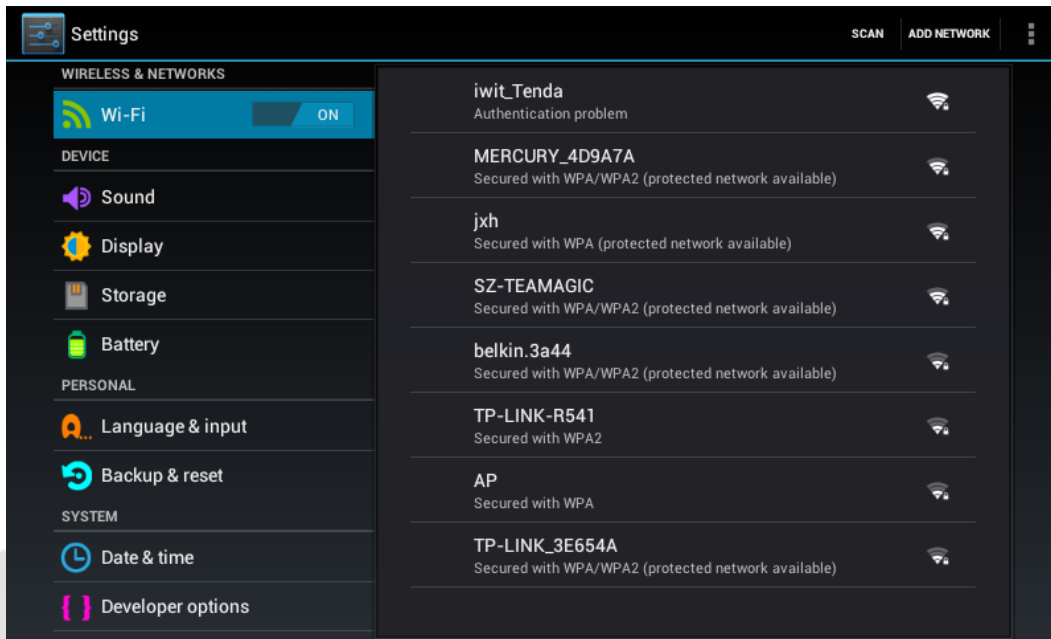


Then click on  to go to the settings page.



## 7. System settings

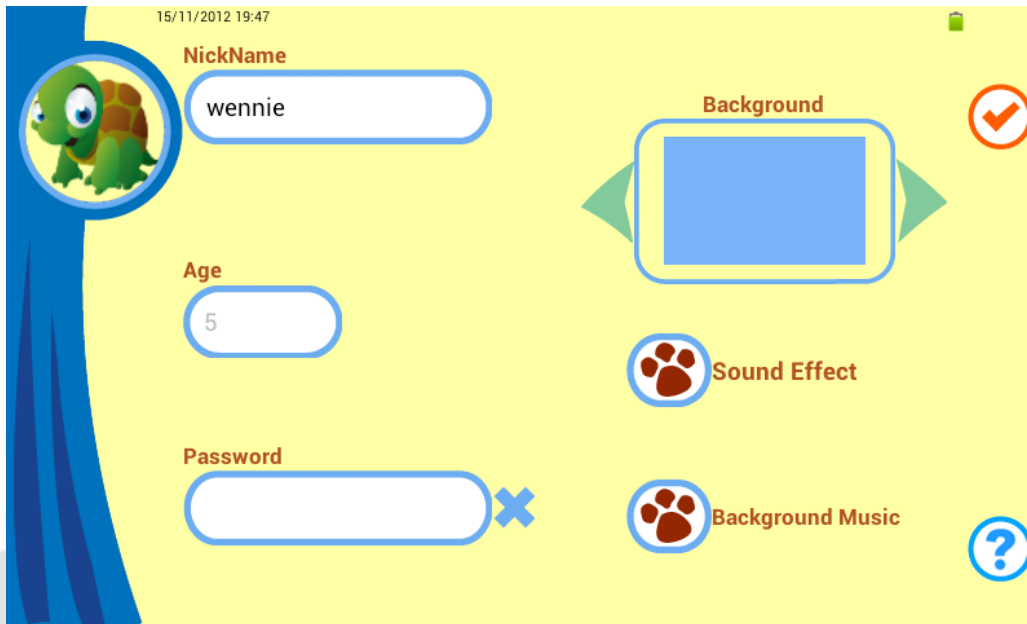
From the login page, press the " MENU " button and click on "SYSTEM SETTINGS." Parents can enter their login password to open the system setup interface and select the following items: WIFI SETTINGS, LANGUAGE SETTINGS, DATE and TIME SETTINGS, BACKGROUND MUSIC SETTINGS, etc. See below:



## 8. About me

After logging in, click on a thumbnail to enter the personal information page to modify the icon, name, age, background music, sound effects and password.





## 9. Parental account features

### 9.1. Add applications

- Parental account:

The parental account permits installing new applications. Click on "MENU" from the pop up box.

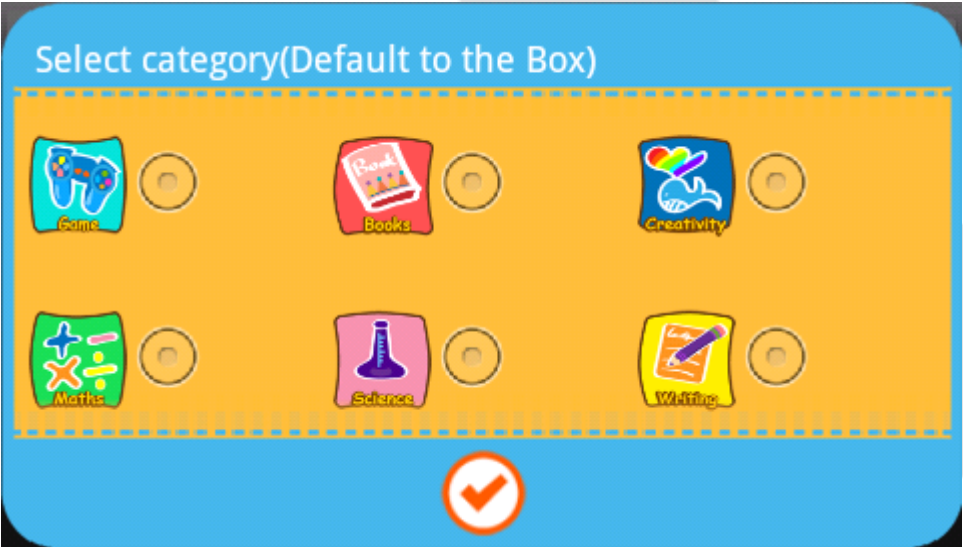


Click on "Download applications" to go to the apps market to browse applications.



( Tablet will load different application markets for different countries. )

After the download is completed, select the category you want to install it to and select the user to confirm the installation.





(If the category and user are not selected, the application will be automatically installed in the parental account).

- Child accounts:  
Child accounts do not allow installation of applications.

## 9.2. Applications management

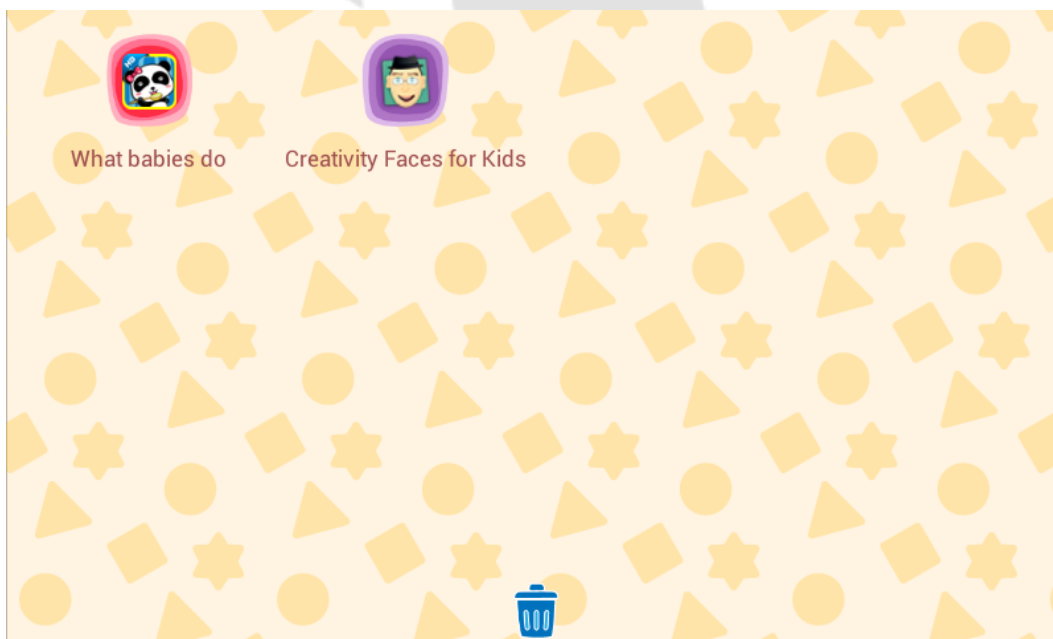
- Parental account:
  - 📧 The parental account manages all the applications and can authorize other accounts to use them.
  - 🌟 Move application icons to other categories.
  - 🗑️ Uninstall applications.



- Child accounts:



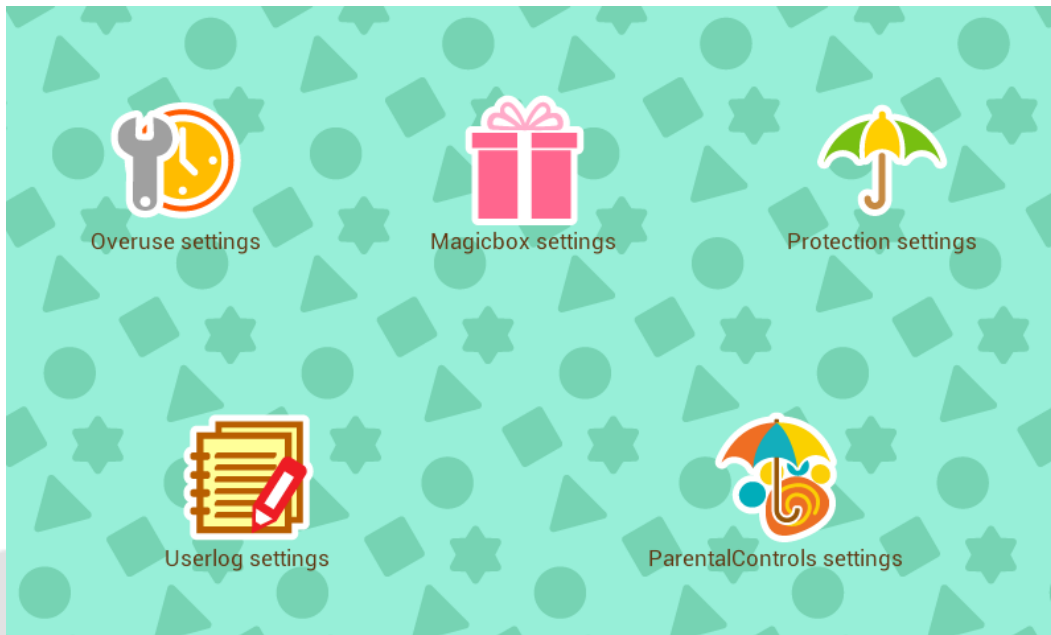
Delete application icon



### 9.3. Child protection mode settings

From the parents account, click on the “MENU” icon and select “Child protection mode” from the pop up screen.



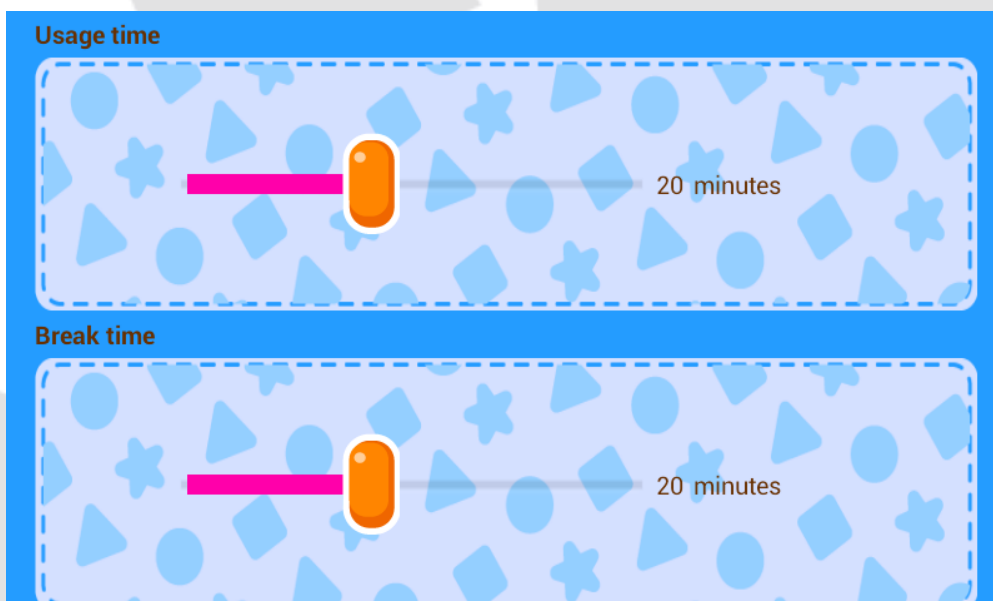


### · Overuse settings

To prevent children from overusing some applications, you can set their usage time and break time.

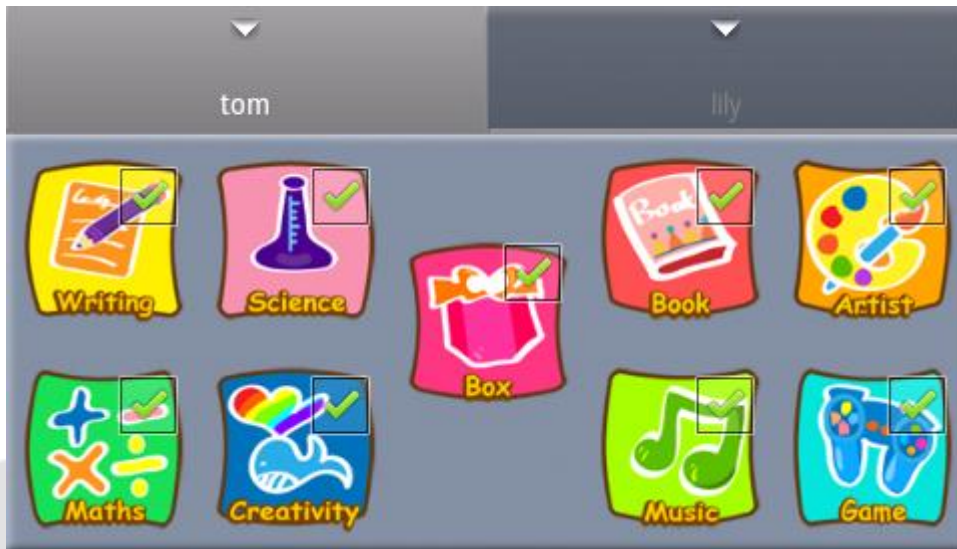
When usage time is up, the tablet will lock automatically. Only parents can use their password to unlock the tablet.

When break time is up, the tablet will automatically unlock.



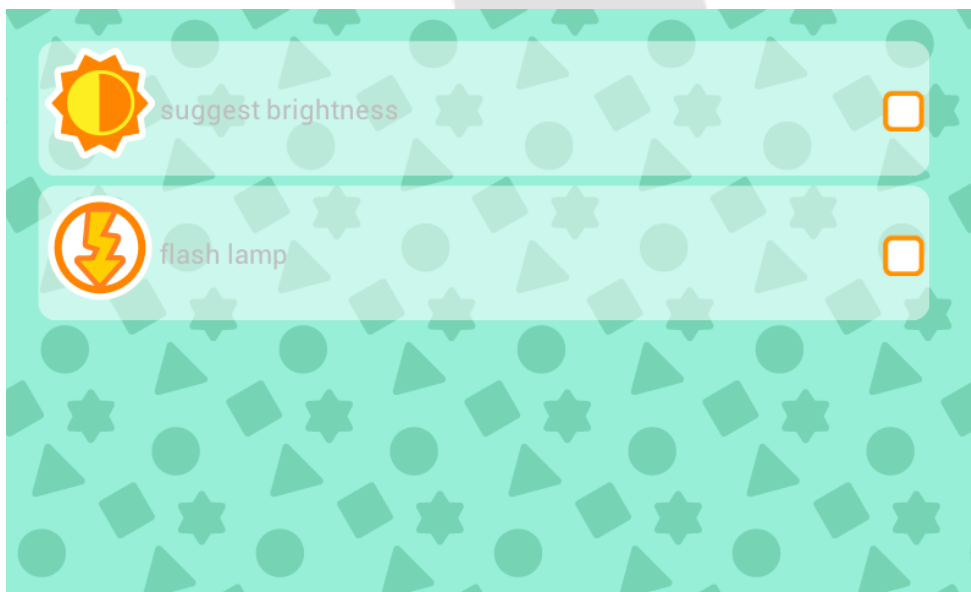
### · Magic box

Parents control which categories appear in the child accounts.



· Protection settings

Parents can set brightness settings to default or turn on the flash light.



- Select “suggest brightness” to return to the default setting.
- Select “flash light” to turn the flash light on or off.

· User logs

You can check the login and logout time of each child’s account in the USER LOGS.





- **Parental Controls**



Main page



 Parents' gathering of websites

 Check search history

Click on  allows adding websites to the search engine

Click on  to delete a web address by checking the web address or click on  to delete all web addresses.

## 10. ARTIST

Artist is divided into six functions: My Camera, My Photos, Photo Editor, My Diaries, Video, and My Videos.



### 10.1. My Camera

Main functions:

Decoration: Select a picture frame to add to your photos.

Special effects: Choose six kinds of special effects: sepia, color tone (red, green, or blue), negative, and black and white.

Count down: After 5 seconds the camera will automatically take photos.

Preview: Check the previous captured photos.

Camera sounds: Select a sound effect when taking photos.

Collage: Take 4 photos to automatically combine into one picture.

Settings: Set the resolution: high resolution , Moderate Resolution , low resolution

Continuous shooting: Shoot 1, 3, 5, or 9 pictures at a time.



## 10.2. My Photos

- Slide up and down to preview pictures. Click on the photos to enlarge.
- Delete function: Click on the waste bin, choose any pictures you want to delete, and click on the waste bin again.



## 10.3. Photo editor

Function description:

Browse: Choose any photos you need to edit.

Undo: Return to the last step.

Pencil: Choose the color, size, and style of the pencil to customize your current pencil.

Brush: Choose a pattern for your paint brush.

Background color: Choose a photo background color.

Photo frames: Choose a photo frame to add to your photos.

Decoration: Choose a decoration to add to your photos.

Words: Choose words to add to your photos.

Mirror: Mirror photos.

Eraser: Erase a part of the picture.



#### 10.4. Video

Main functions:

Start/Stop: Start or stop recording the video.

Playback: Play the last recorded video.



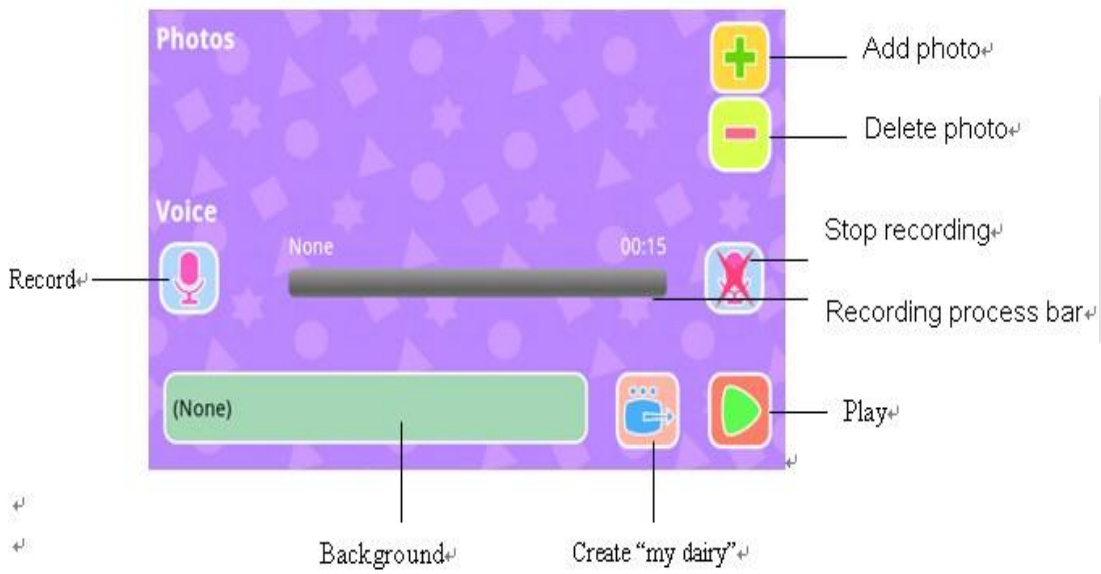
### 10.5. My Videos

- Click on a video to play.
- Click on the waste bin, choose any video you want to delete, and click on the waste bin again to delete.

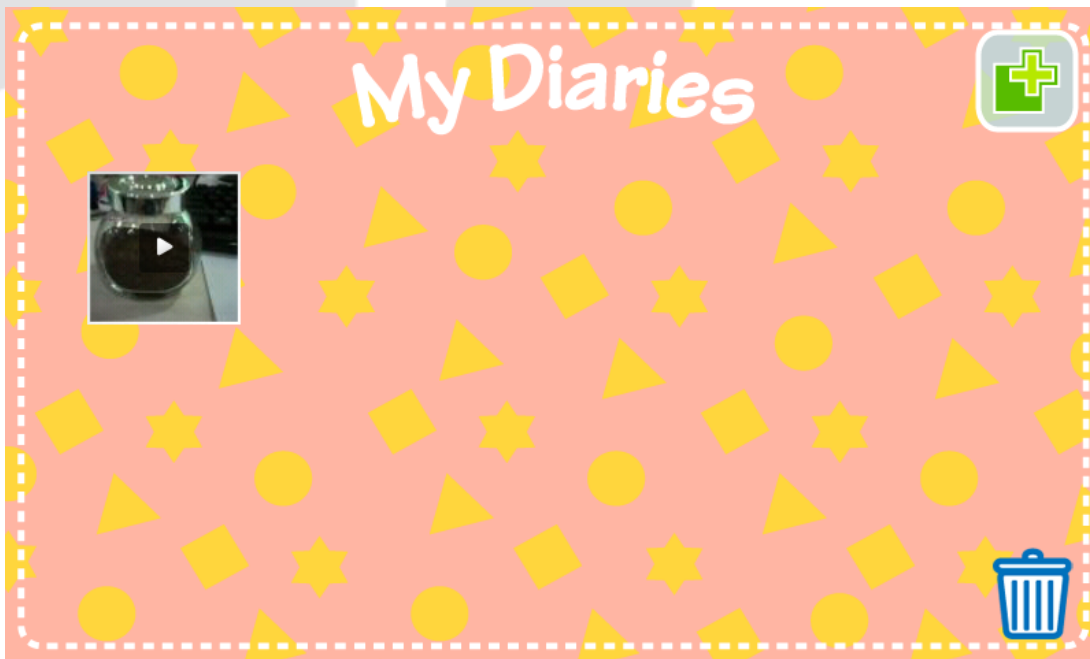


### 10.6. My Diaries

 Enter "My photos" to add photos.



All your diaries are stored on the “My Diaries” interface.



Press the  icon to confirm if you really want to delete.

## 11. Talking Kalala Game

Entering the games from the main interface: screen swipe





le: swiping to the left on the main screen to open the Talking Kalala game, and pressing the return button on the machine to exit the Talking Kalala game.




Touch kalala will make a lovely action.





Click on  to cause the Talking Kalala to wave a magical wand, summoning an owl to land on his head.

Click  to cause the Talking Kalala to play beautiful music on a bass guitar.

Click  to cause the Talking Kalala to hurl an egg at the screen.

Click  to enter the mystical sound interface, where the user can select one of three voice changes: male, female, and robot.

 All questions are divided into six main categories: chat, science, life, story, and music. Clicking on any of them will open the question list, which the user can scroll up and down.


Clicking on  will open the sound wave picture, where the user can speak into the microphone to ask a question to the blackboard. The Talking Kalala will answer the question, and the bottom of the screen will show the words. Pictures related to the answer will also appear over the Talking Kalala's head.


When the user asks, "please tell me a story" or "please sing a song," it will automatically tell a story or sing a song.



Story and music playing interface

 Play stories or music

 Last song/story

 Next song/story



Return to the previous menu

## 12. My Pet Game

### Enter Games

Click on the pet on home page then enter into the pet game.

Click on the pet name above the portrait. User can look through the pet's information: name, gender, portrait, the total playing time, and levels (hunger, clean, health, and mood).



- When health level is 0, the pet won't learn or play games.
- When the hunger level and stored value is 0, every two minutes one piece of food will be sent.
- When you touch the pet, its body will move



Select foods to feed the pet



Enter the bathroom to bathe the pet



Play game



Study time



Customize pet




Click on the camera icon to snap a pet picture



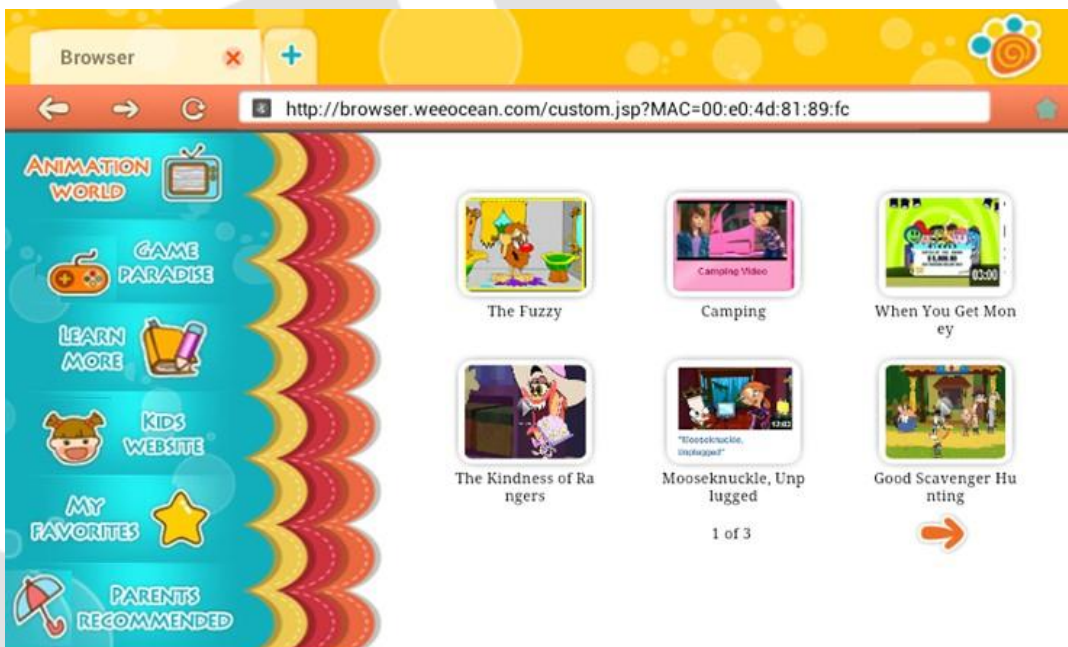
Provide help

### 13. Android Browser

#### Children's Web Browser's Main Page

Click on the  button to open a new tab and enter a website.

Click on the favorite icon  to add a favorite web page.



Recommend children's videos and movies.



Recommend suitable children's games.



Recommend children's learning resources.



Recommend children's learning websites.



Click on the "My Favorites" button to save your favorite learning and children's materials.

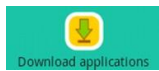


Parents' recommend children's learning games are shown here.

## 14. Kalala app store


### Enter The Kalala Search App Store.


Click on bookmark button of the Kalala pad to open the toolbar and click on



to enter the Kalala Search app store.

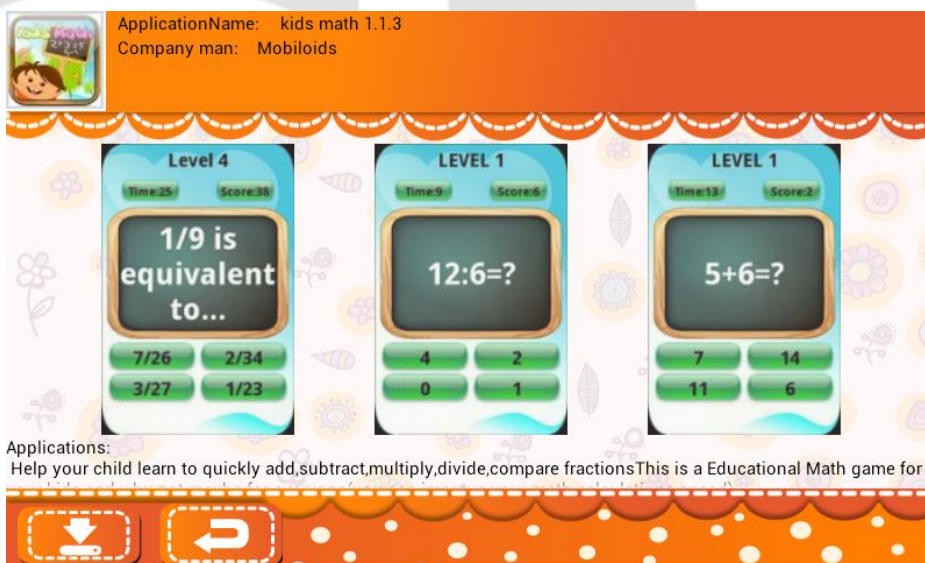
The left menu has 9 categories of applications: Hot, Recommend, Writing, Creativity, Maths, Science, Book, Game, and Box. Each category has abundant children's applications for users to download from.


Click on  to enter the download manager page.


Click on  to open the settings menu.



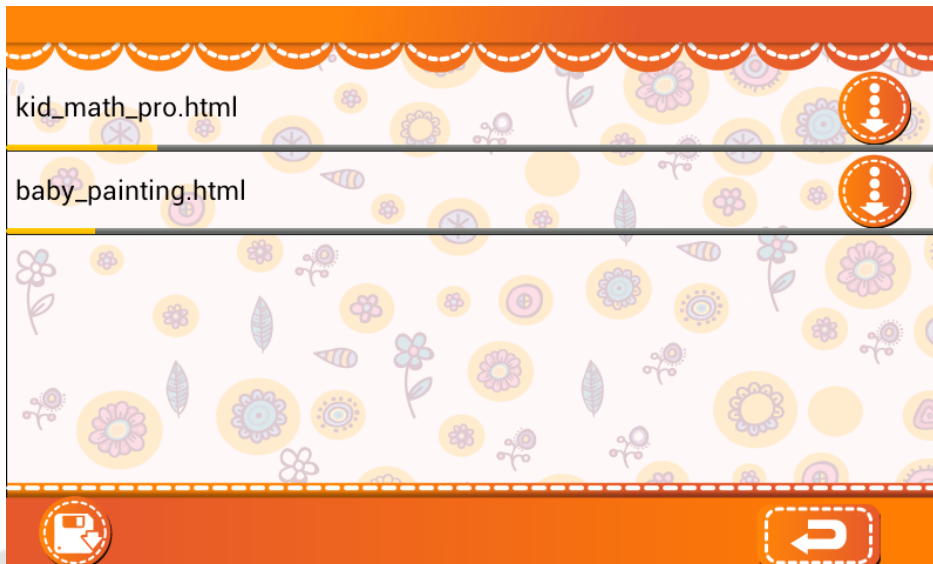
By clicking on any application, you can view the application's summary page, which includes the application name, company name, and application description as shown below:



Click on the  button to enter the download page.

Click on the  button to return to the home page.

Then Click on  to install the application



## 15. WeeOcean Bookstore

### 15.1 Bookshelf

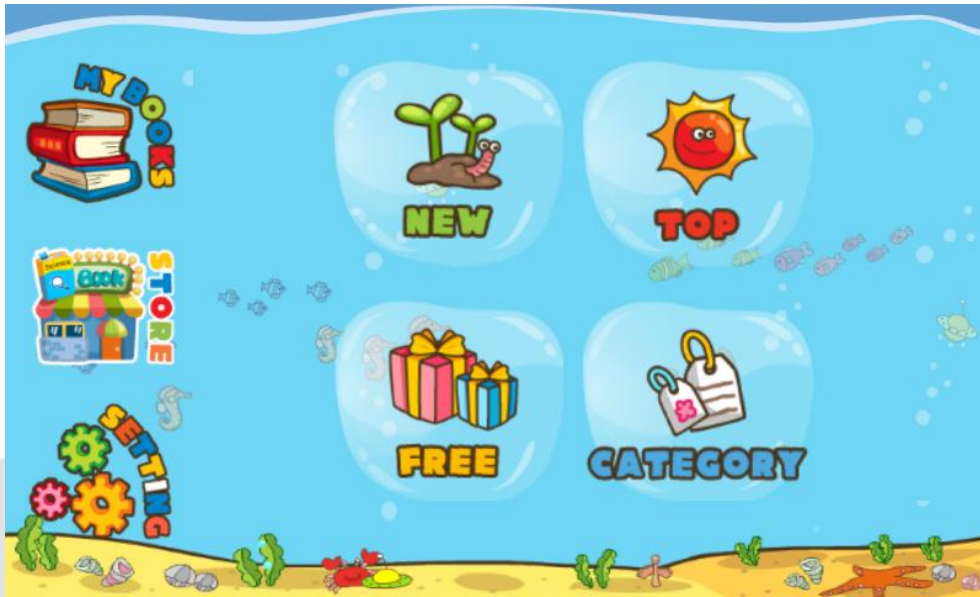
The My Book bookshelf adds books from its collection. You can click on the books to read them.

When the user logs into his account, the bookshelf will display its books as well as the free user downloads.



### 15.2 Store

In order to enter the bookstore, you must first be connected to the Internet.



Recent book updates



Most popular books



Most free books



View books by category

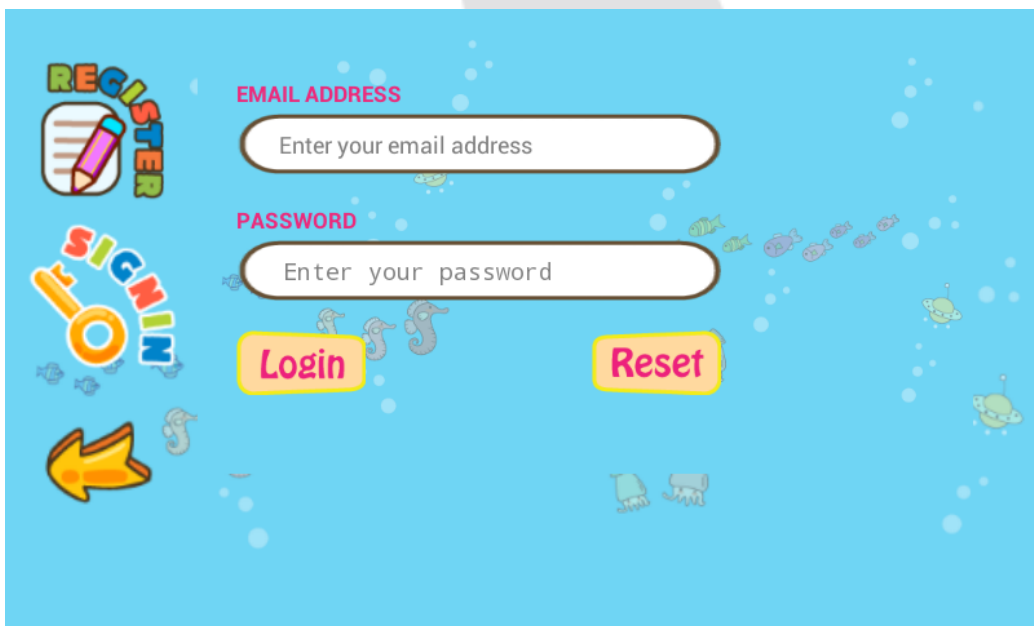
Click on any category to browse books for purchase.




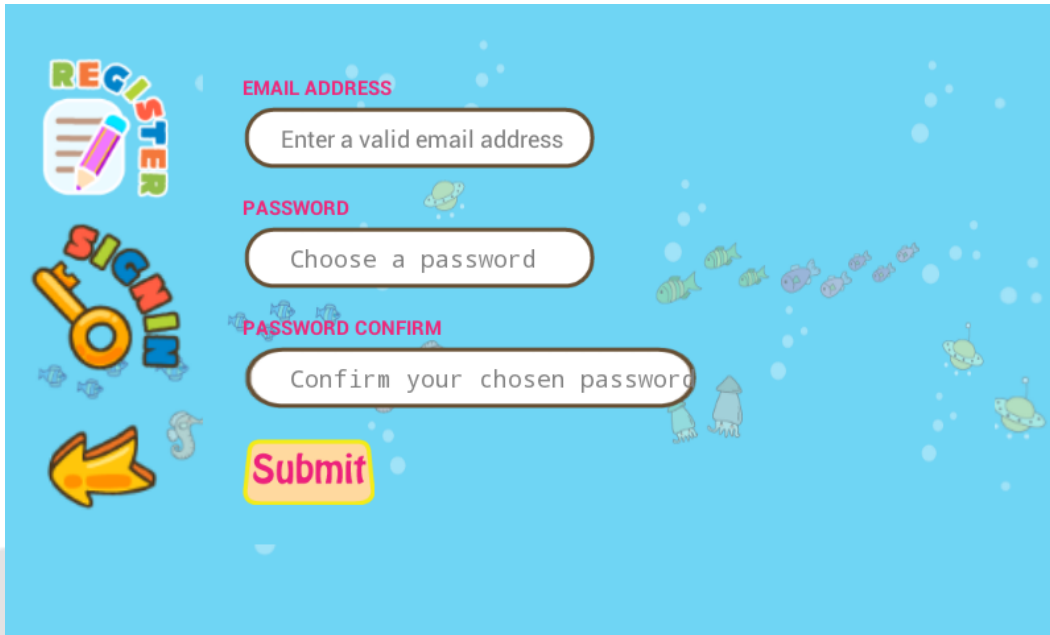


### 15.3 Settings

By clicking on “settings,” the user will open the registration page. Registration is complete upon entering a valid email address and password.




If not registered, the user can click on  to open the registration page. After filling in the information and clicking “confirm,” the user has successfully registered. Clicking on the return button returns the user to My books, and clicking on the “sign in” button returns the user to the login page.




## 16. Storybook

### 16.1 Storybook cover



 Click to enter the sleep mode.

 Click to enable automatic storytelling mode. The stories will turn the pages and play automatically.



Click to enable manual mode, which requires the user to finger-swipe the page to continue playing the story.

**EXIT** Click to exit the story player mode.

“Are you sure exit the story player?”

YES NO

## 16.2 Sleep Mode.



When in the sleep mode, click on  to play stories.



## 16.3 Storybooks interface



Menu button: sleep mode, home button



Sound: “On” or “Off.”



Manual play and pause.




“Hide words” button.

## 16.4 Children's storybook



## 16.5 Encyclopedia




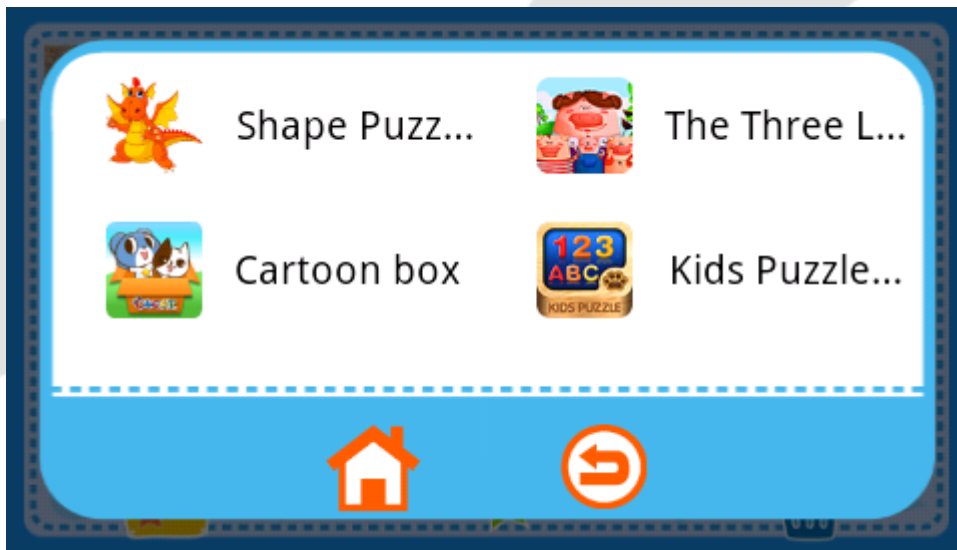
**FAST FACTS**

- KIND OF ANIMAL**  
mammal
- HOME**  
Africa and West Asia
- SIZE**  
66 to 94 cm (26 to 37 in) tall at the shoulder
- DIET**  
gazelles, impalas, hares, and other animals
- SOUND**  
chirp, twitter, hiss, purr
- AVERAGE LIFE SPAN IN THE WILD**  
15 years
- BABIES**  
two to five at a time; usually three

Cheetahs are the fastest animals on land at speeds up to 110 kilometers an hour (70 mph). That is three times as fast as the 100 meter sprint world champion!

## 17. Bookmark

17.1.  The bookmark icon is on the left side of the tablet, when click, the bookmark page lists the last 4 APKS run from earliest to latest. The user can select which APK to run from the list.



## 18. Check SD card content

Put the TF card into the TF card slot, click “BOX” in home screen. Please follow this path.



## 19. Charging Kalala Pad

To charge the Kalala Pad, use the power adapter (faster) or USB cable (slower) to connect the tablet to the PC.

## 20. FAQ

### 1. What is APK?

APK stands for Android Application Package.

2.The tablet does not respond.

Press the RESET button (in the hole between the headphone jack and USB port) to restart the tablet.

3.General help.

Click on the "?" icon at the bottom left corner of the screen for help.

4. Operation suggestion:

We recommend not operating the tablet while installing/uninstalling an application or opening an application. If you do, a system error will occur.

(This is a common issue with the Android system and not a problem caused by the I wit system).

5. Password recovery

If you forgot your password, use the supervisor password "8888" to login and renew your password.

6. How to manage pictures and videos?

Photo storage path: Micro sdcard/pictures/...

Video storage path: Micro sdcard/movies/...

In order to ensure information security, the USB cable is only used for charging, not for data transfer.

## 7. Display and resolution issues

Because there are many different resolutions for Android tablets, some applications do not match our tablet. (This is a common issue with the Android system, not a problem caused by the I wit system).

## 8. Supported video formats

1080P, MP4, 3GP, AVI, RMVB, WMV, FLV, MKV, etc.

## 9. How to replace an APK?

If you want to replace an APK, we recommend you uninstall it first.

10. If operating too quickly, voices will overlap occasionally. You can solve this problem by turning the sound off and back on.

11. When the power icon turns red, you should stop using it. Otherwise it might shutdown automatically.



# GOCLEVER GENIUS 7

## INSTRUKCJA OBSŁUGI

VISIT OUR WEBSITE

[WWW.GOCLEVER.COM](http://WWW.GOCLEVER.COM)

TO SEE MORE PRODUCTS TAB, NAVIO, DVR, DVB-T



# Instrukcja obsługi urządzenia GENIUS 7

1. Uwagi odnośnie użytkowania
2. Specyfikacja produktu
3. Podstawowe funkcje
4. Włączanie, wyłączenie, tryb snu, budzenie
5. Ekran główny
6. Zarządzanie kontami
7. Ustawienia systemu
8. O mnie
9. Cechy konta rodzicielskiego
10. Artysta
11. Gra „Mówiąca Kalala”
12. Gra „Moje zwierzątko”
13. Przeglądarka Android
14. Wyszukiwanie
15. Sklep z książkami
16. Książka z opowiadaniem
17. ZAKŁADKA
18. Sprawdzanie zawartości karty pamięci
19. Ładowanie tabletu Genius 7
20. Często zadawane pytania

## 1. Uwagi odnośnie użytkowania

W celu zapewnienia właściwego użytkowania urządzenia i aby zapobiec uszkodzeniu ciała lub mienia, prosimy przestrzegać następujących zaleceń.

### 1.1 Zasilanie

- Nie dotykać adaptera mokrymi rękami.
- Przewód zasilania włożyć do uziemionego gniazdka.
- Należy upewnić się, że wtyczka jest pewnie umieszczona w gniazdku.
- Jeśli doszło do uszkodzenia urządzenia (np. usunięcia izolacji przewodu), nie należy go używać.
- W przypadku wyładowań atmosferycznych lub pozostawienia urządzenia na dłuższy czas, należy wyjąć wtyczkę z gniazdka.

## 1.2 Uwagi o urządzeniu

- Nie narażać urządzenia na bezpośrednie działanie światła słonecznego i nie pozostawiać go w samochodzie.
- Nie używać urządzenia w łazience lub innych wilgotnych lub zapylnych pomieszczeniach.
- Nie używać urządzenia w pobliżu kart kredytowych lub innych namagnesowanych przedmiotów.
- Używać tylko oryginalnych akcesoriów.
- Nie dotykać ekranu LCD ostrymi przedmiotami.
- Nie naciskać ekranu LCD.
- Nie zanurzać urządzenia w wodzie.
- Nie naprawiać, demontować lub modyfikować urządzenia.

1.3 Zmiany lub modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić prawo użytkownika do posługiwania się urządzeniem.

Niniejsze urządzenie przeszło pomyślnie testy zgodności z wymogami dla urządzenia cyfrowego klasy B, w rozumieniu części 15 przepisów amerykańskiej Federalnej Komisji Łączności (FCC). Wymogi te opracowano, aby zapewnić należytą ochronę przeciw szkodliwym zakłóceniom przy korzystaniu z niego w budynkach mieszkalnych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować sygnały o częstotliwości radiowej i w przypadku instalacji i korzystania niezgodnego z instrukcją może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że takie zakłócenia nie wystąpią w przypadku konkretnej instalacji. Jeśli okaże się, że urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w pracy odbiorników radiowych lub telewizyjnych, co można ustalić wyłączając i włączając urządzenie, użytkownik może zmniejszyć zakłócenia w jeden z następujących sposobów:

- Zmienić położenie lub ustawienie anteny odbiorczej.
- Zwiększyć odległość między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączyć urządzenia do gniazdka zasilającego znajdującego się na obwodzie innym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.

- Zasięgnąć porady sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowo-telewizyjnego w celu uzyskania pomocy.

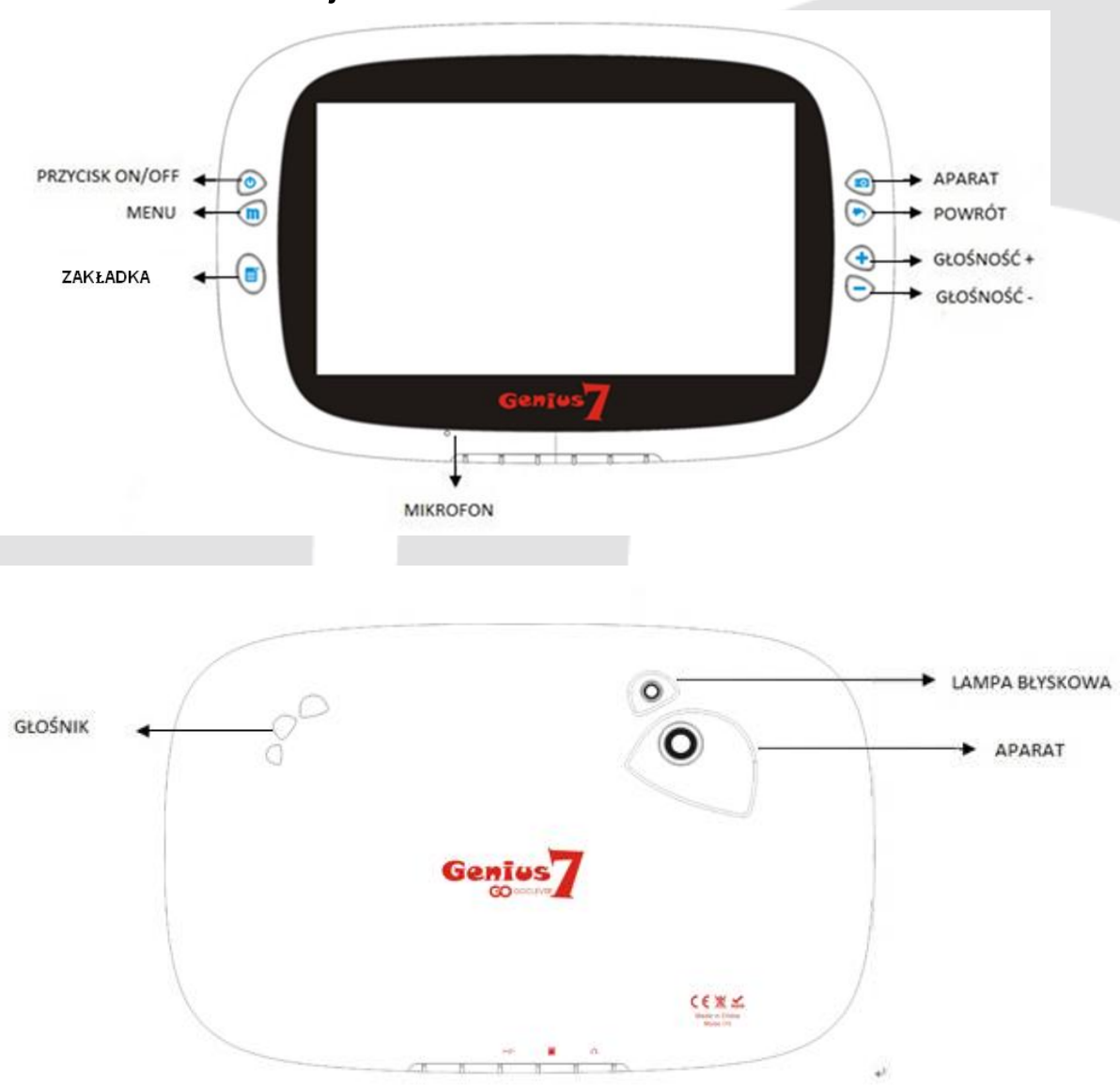
Niniejsze urządzenie spełnia wymogi ograniczeń ekspozycji na promieniowanie określonych przez FCC dla środowiska niekontrolowanego. Użytkownik końcowy musi przestrzegać instrukcji użytkowania dla zapewnienia zgodności normami emisji fal radiowych. Niniejszy odbiornik nie powinien znajdować się w pobliżu jakiegokolwiek anteny lub nadajnika ani być używany w połączeniu z nimi.

Przenośne urządzenie zaprojektowane jest w sposób spełniający wymogi dotyczące ekspozycji na fale radiowe ustalone przez Federalną Komisję Łączności (USA). Wymogi te określają graniczną wartość współczynnika absorpcji właściwej promieniowania (SAR) wynoszącą 1,6 W/kg z uśrednieniem na każdy gram ciała. Maksymalna wartość absorpcji właściwej (SAR) zmierzona według tego standardu podczas certyfikacji produktu do użytkowania przy właściwym noszeniu na ciele wynosi 0.360 W/kg.

## 2. Specyfikacja produktu

Rodzaj produktu	Tablet dla dzieci + aparat cyfrowy
System operacyjny	Android 4.0
CPU	AllwinnerA13 1Ghz
Pamięć	512MB DDR3
Pamięć wewnętrzna	4GB, rozszerzenie przez karty pamięci microSD (do 32GB)
Sieć	WIFI ( IEEE 802.11 b/g/n )
Porty	MiniUSB 2.0
	Gniazdo na karty MicroSD
	3.5mm gniazdo na słuchawki
Ekran	7.0 cali, ekran dotykowy
Aparat	Aparat z przodu /GT0308 0.3M pikseli Aparat z tyłu /SP2518 2.0M pikseli
Akcesoria	Przewód USB, Instrukcja użytkownika i karta gwarancyjna, ładowarka

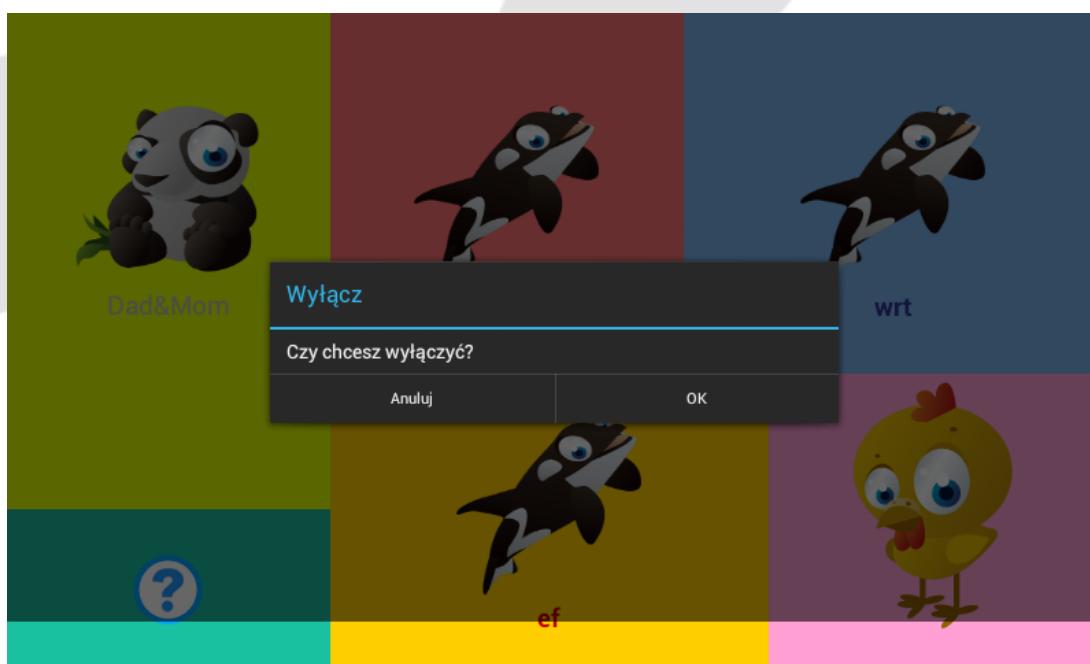
### 3. Podstawowe funkcje



- MENU: Pokaż ostatnio używane aplikacje.
- APARAT: Pojedyncze dotknięcie przycisku „aparat”, aby przejść do trybu aparatu lub przytrzymanie przez 3 sekundy, aby wejść podczas używania innych aplikacji.
- POWRÓT: Powrót do poprzedniego ekranu.
- GŁOŚNOŚĆ: GŁOŚNOŚĆ + , GŁOŚNOŚĆ -  
Zwiększanie lub zmniejszanie głośności lub zmiana długości zmiennej ogniskowej w trybie aparatu.
- MIKROFON: gniazdko do mikrofonu.
- GŁOŚNIK: wejście/wyjście dźwięku.

#### 4 . Włączanie, wyłączenie, tryb snu, budzenie

- Włączanie: gdy urządzenie jest wyłączone, wciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania przez 3 sekundy.
- Wyłączanie: gdy urządzenie jest włączone, wciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania przez 3 sekundy, a następnie wybierz „wyłącz” z wyskakującego okienka.



(Gdy urządzenie jest włączone, wciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania przez 7 sekund, aby wymusić wyłączenie).

- Tryb snu: Gdy urządzenie jest włączone, wciśnij przycisk zasilania raz, aby przejść do trybu snu.
- Obudzenie: Gdy urządzenie jest w trybie snu, wciśnij przycisk zasilania raz, aby wyjść z trybu snu.

## 5. Ekran główny

Po uruchomieniu urządzenia i zalogowaniu do swojego indywidualnego konta, zobaczysz ekran główny systemu operacyjnego urządzenia GENIUS 7. Na ekranie głównym jest dziewięć folderów, w których przechowywane są różne programy dla dzieci.



Konto rodzicielskie zarządza wszystkimi aplikacjami i może upoważniać inne konta do używania ich.

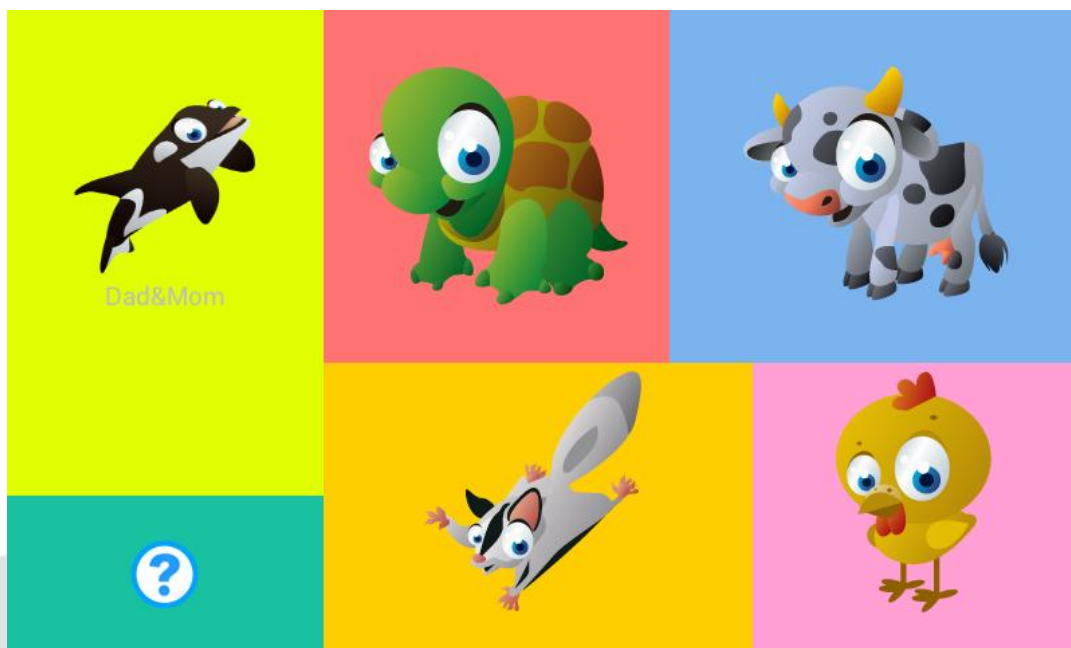


## 6. Zarządzanie kontami

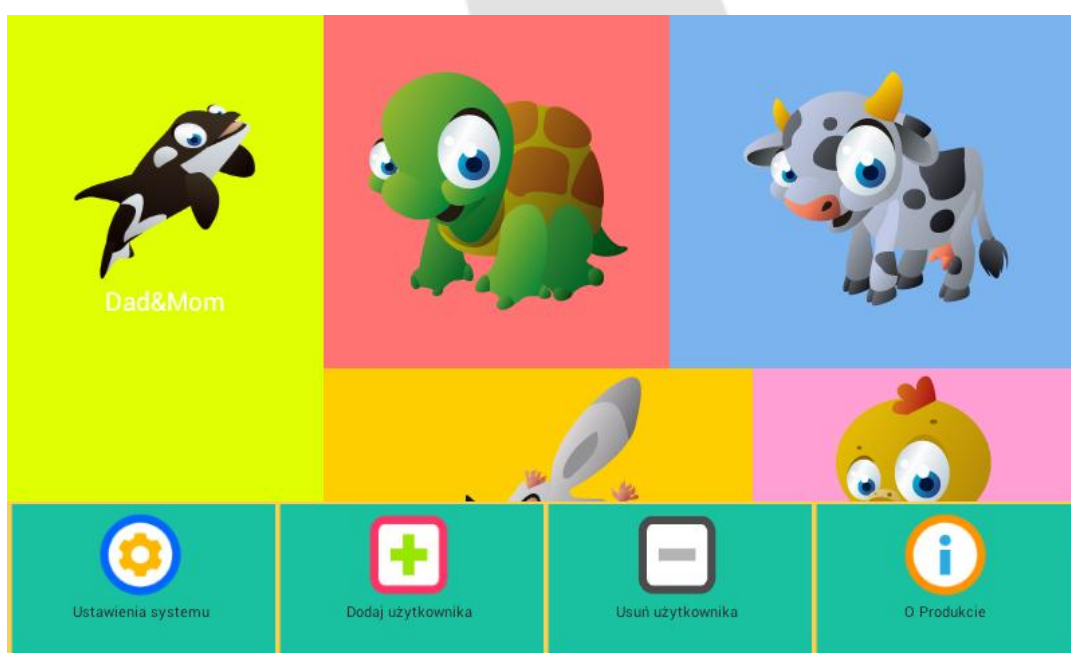
- **Logowanie, dodawanie i usuwanie konta**

System domyślnie przechodzi do konta rodzicielskiego (największe uprawnienia). Początkowe hasło to „1111”. Każdy tablet pozwala na wprowadzenie do czterech kont dziecięcych. Można wybrać, czy ustanawiać hasło, czy nie. Rodzice mogą używać własnego konta do zarządzania kontami dzieci.

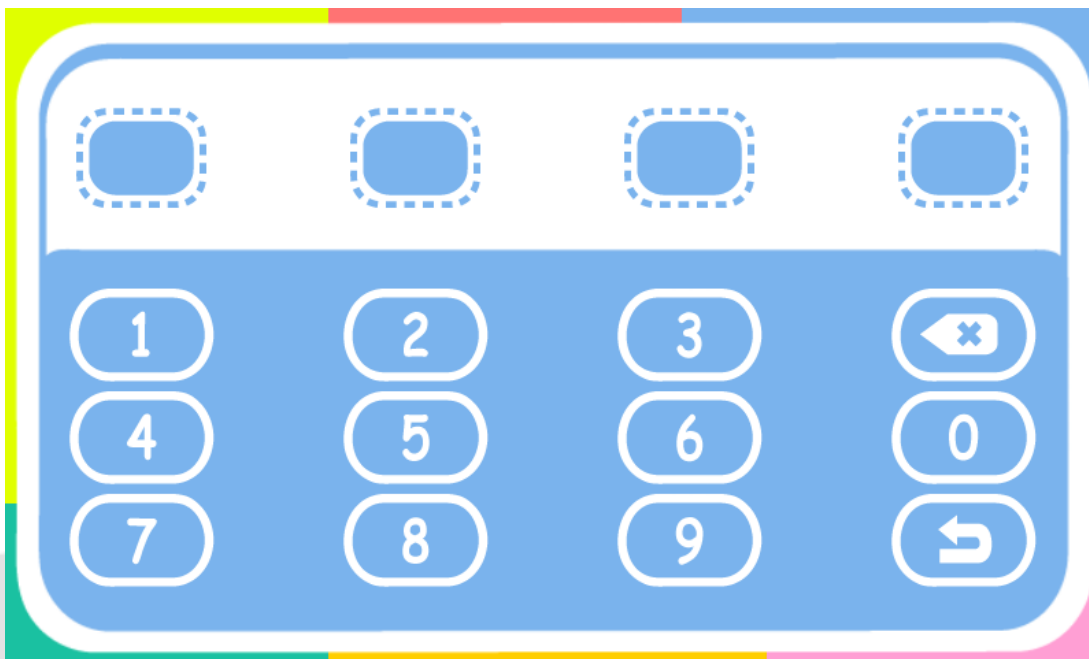




Przyciśnięcie przycisku „MENU” z ekranu głównego spowoduje pokazanie się u dołu paska zadań z następującymi opcjami „USTAWIENIA SYSTEMU”, „DODAJ UŻYTKOWNIKA”, „USUŃ UŻYTKOWNIKA” oraz „O GENIUS 7”.



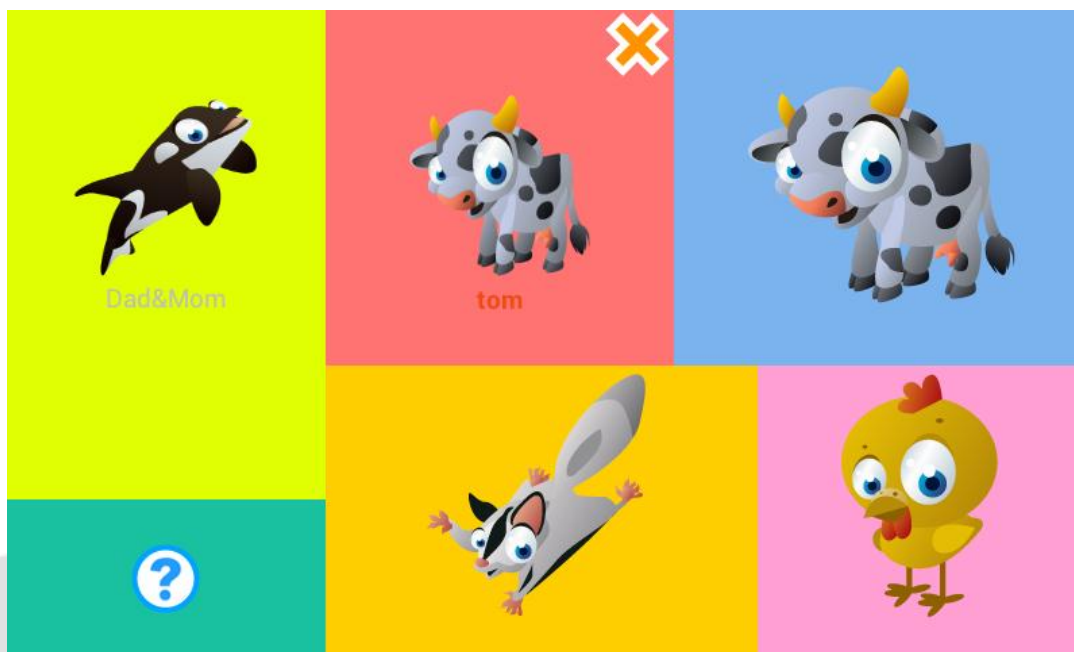
Kliknij na „Dodaj użytkownika”, aby wprowadzić hasło do logowania rodziców.




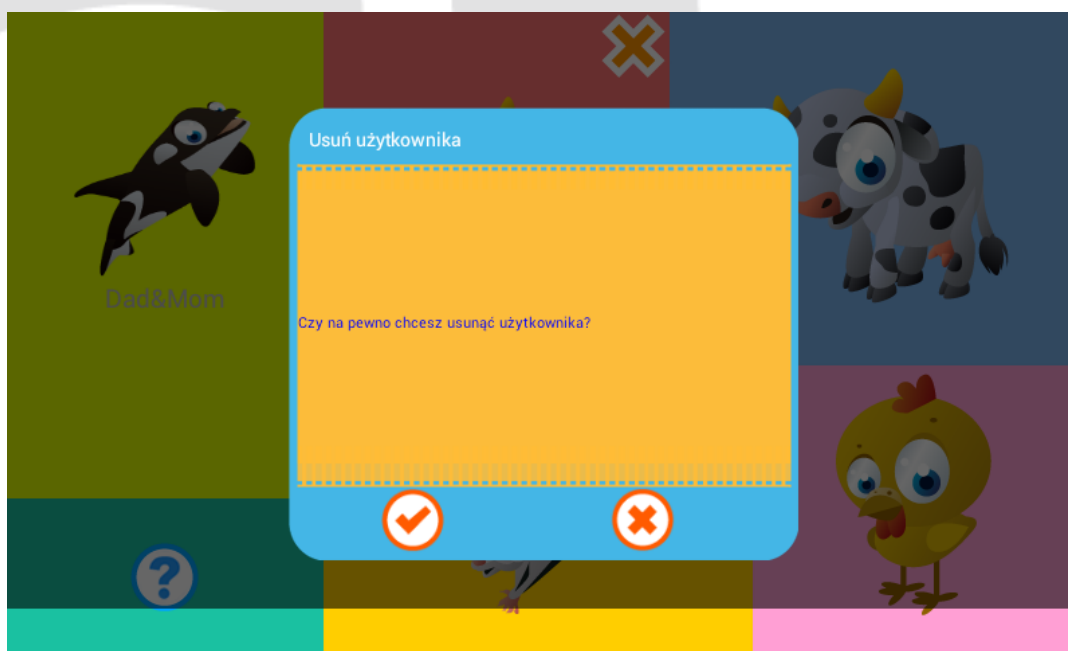
Wprowadź informacje o koncie.

A registration form for a pet account. It features a small image of a black and white dog in a rounded square. The form has several input fields: 'Nazwa' (Name), 'Hasło' (Password), 'Potwierdź hasło' (Confirm password), 'Narodowość' (Nationality) with 'Stan Zjednoczone' (USA) selected, 'Język' (Language) with 'angielski' (English) selected, and 'Urodzony' (Born) with '15/11/2012' selected. There are radio buttons for 'Płeć' (Gender): 'Chłopiec' (Boy) and 'Dziewczynka' (Girl). There are also checkboxes for 'Zaadoptuj zwierzątko' (Adopt a pet) and 'Zwierzątko' (Pet). On the right side, there are icons for a checkmark, a refresh key, and a star. A 'Data' button is located next to the birth date field.

Kliknij na „Usuń użytkownika” i wprowadź hasło rodziców do logowania.



Następnie kliknij na , aby przejść do strony z ustawieniami.

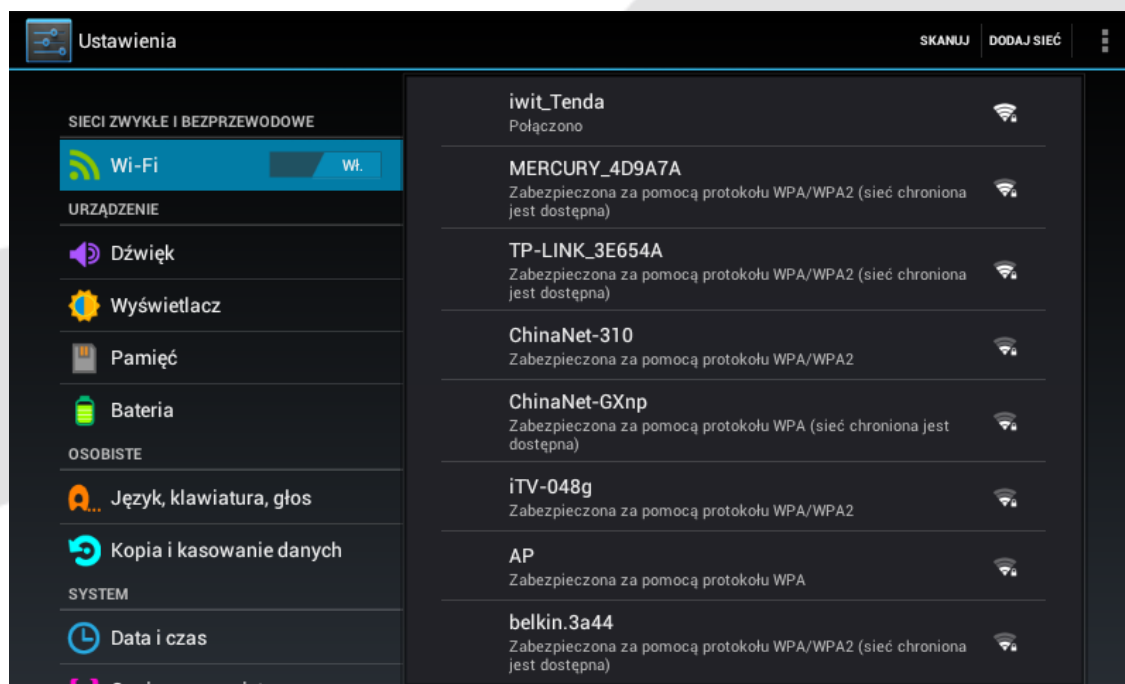


## 7. Ustawienia systemu

Na stronie logowania wciśnij przycisk „MENU” i kliknij „USTAWIENIA SYSTEMU”.

Rodzice mogą wprowadzić swoje hasło do logowania, aby otworzyć interfejs

ustawień systemu i wybrać następujące pozycje: USTAWIENIA SIECI BEZPRZEWODOWEJ, USTAWIENIA JĘZYKA, USTAWIENIA DATY I CZASU, USTAWIENIA MUZYKI W TLE itd. Zobacz poniżej:



## 8. O mnie

Po zalogowaniu kliknij na miniaturę, aby wejść na stronę z osobistymi informacjami, aby zmienić ikonę, nazwisko, wiek, muzykę w tle, efekty dźwiękowe i hasło.



14/11/2012 20:15

Przydomek

Wiek

Hasło

Tło

Efekt dźwiękowy

Muzyka w tle

## 9. Elementy konta rodzicielskiego

### 9.1. Dodaj aplikacje

- Konto rodzicielskie:

Konto rodzicielskie pozwala na zainstalowanie nowych aplikacji. Kliknij na „MENU” z wyskakującego okienka.

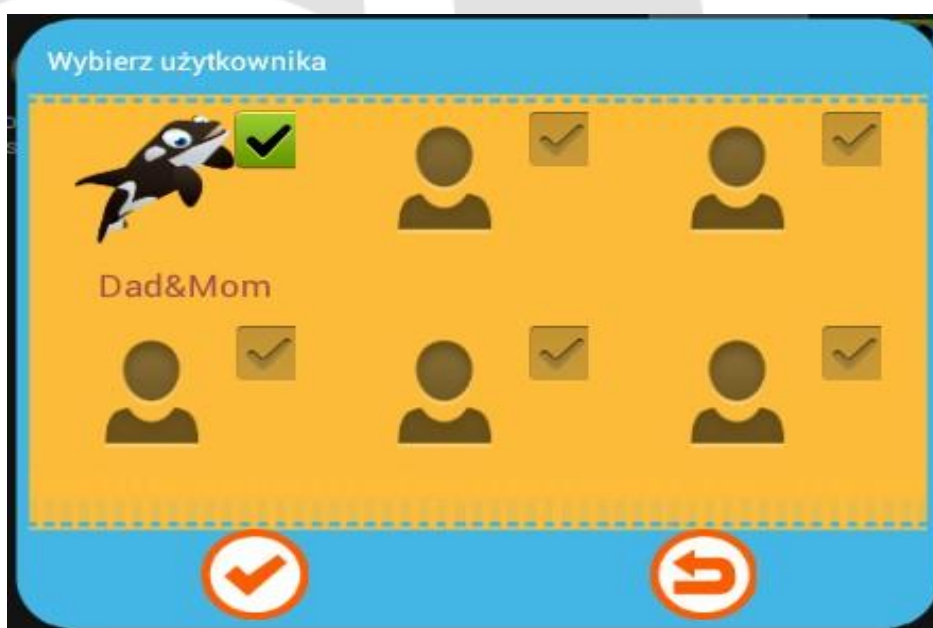


Kliknij na “Pobierz aplikacje”, aby przejść na rynek aplikacji i przeglądać aplikacje.



(Tablet załaduje różne rynki aplikacji dla różnych krajów).

Po zakończeniu pobierania, wybierz kategorię, w której chcesz to zainstalować i wybierz użytkownika, aby potwierdzić instalację.



(Jeśli kategoria i użytkownik nie zostaną wybrani, aplikacja zostanie automatycznie zainstalowana na koncie rodzicielskim).

- **Konta dziecięce**

Konta dziecięce nie pozwalają na instalację aplikacji

## 9.2 Zarządzanie aplikacjami

- **Konto rodzicielskie**



Konto rodzicielskie zarządza wszystkimi aplikacjami i może upoważniać inne

konta do używania ich.



Przenieś ikony aplikacji do innych kategorii.



Odinstaluj aplikacje.



- **Konta dziecięce**



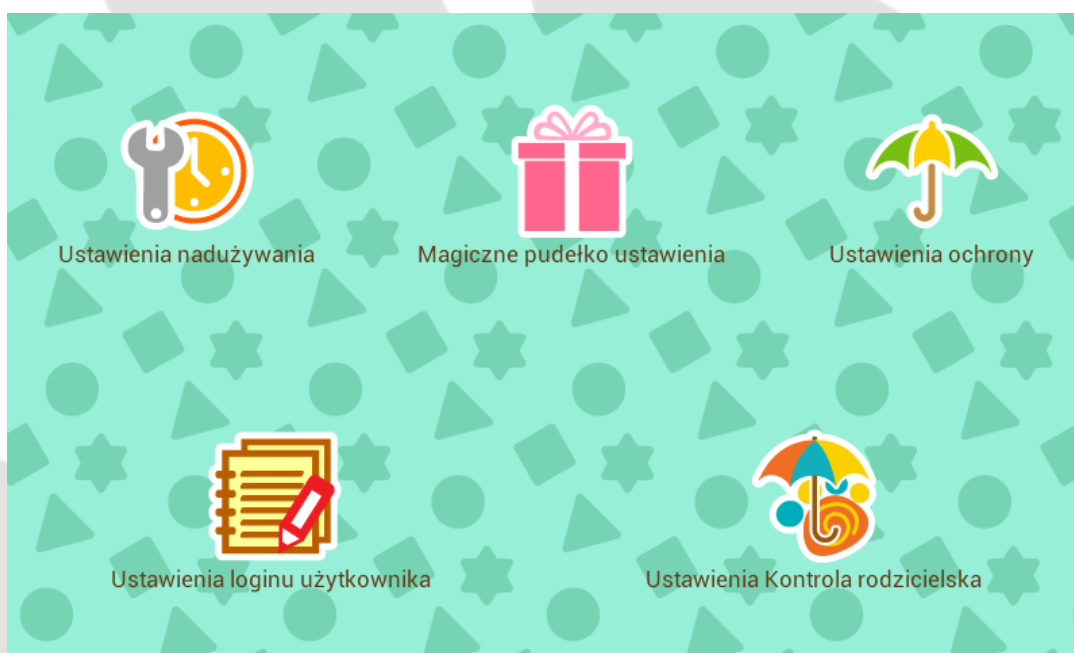
Ikona usuwania aplikacji





### 9.3 Ustawienia trybu ochrony dzieci

Z konta rodzicielskiego kliknij na ikonę „MENU” i wybierz „Tryb ochrony dzieci” z wyskakującego okienka.

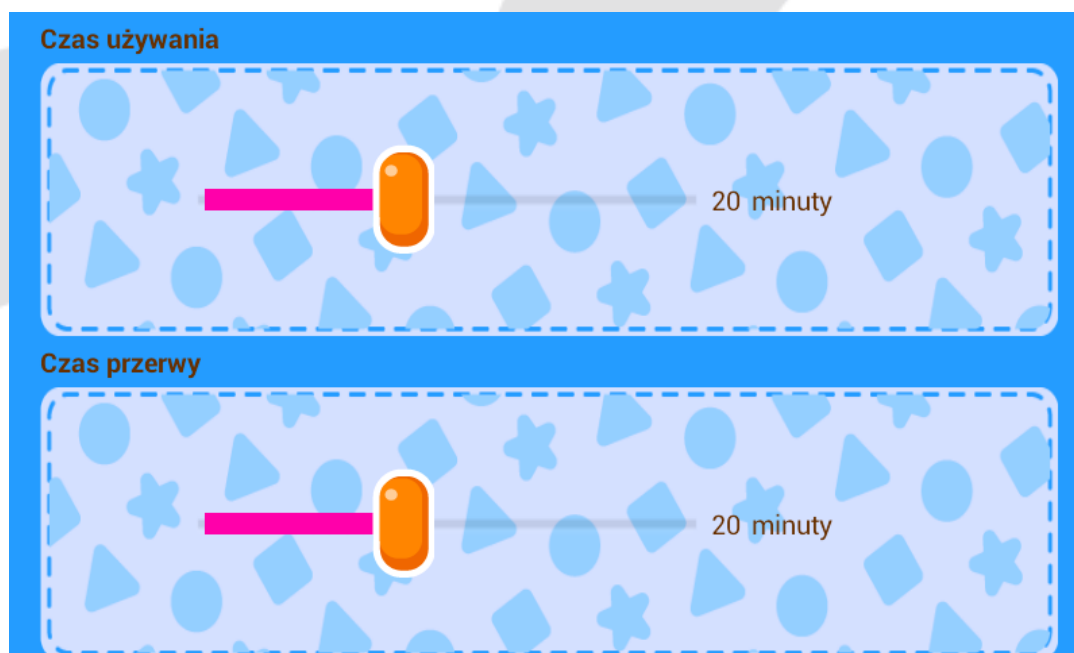


- Ustawienia nadużywania

Aby zapobiec nadużyciu niektórych aplikacji przez dzieci, można ustawić maksymalny czas ich używania i czas przerwy.

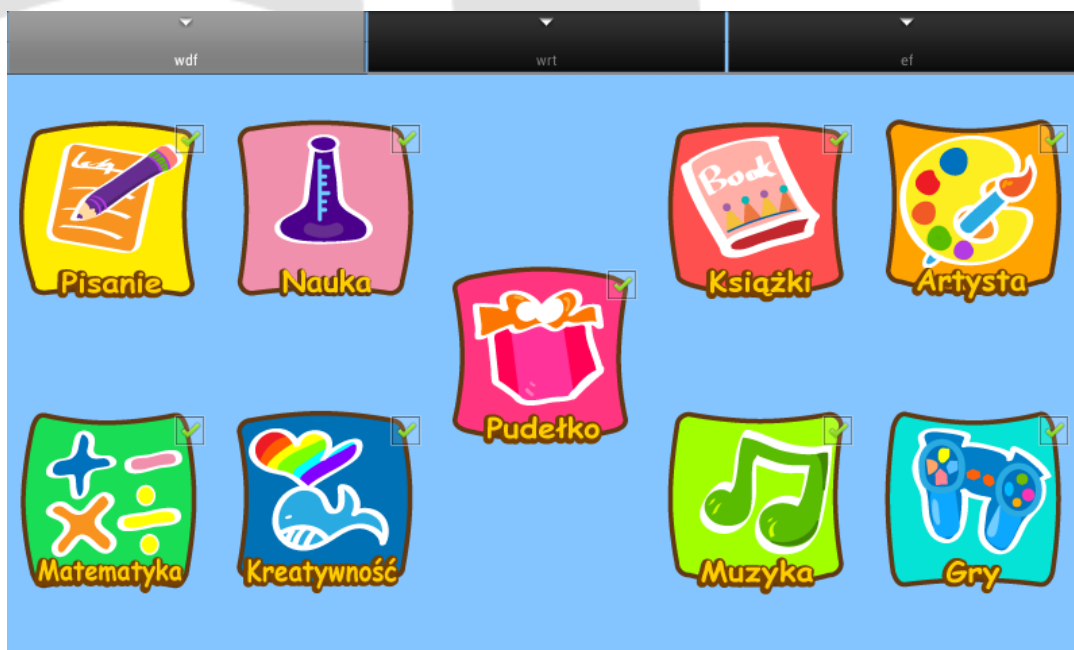
Kiedy czas używania dobiegnie końca, tablet automatycznie zablokuje się. Tylko rodzice mogą użyć swojego hasła, aby odblokować tablet.

Kiedy dobiegnie końca czas przerwy, tablet automatycznie odblokuje się.



- Magiczne pudełko

Rodzice kontrolują, które kategorie pokażą się na kontach dzieci.



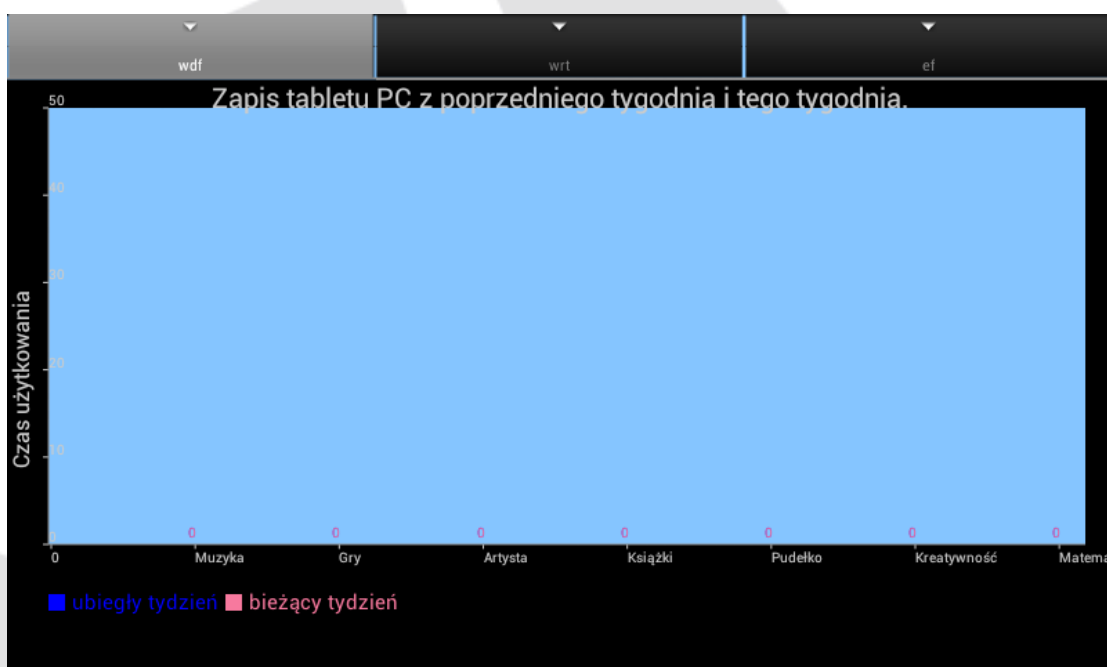
- Ustawienia ochrony

Rodzice mogą ustawić domyślnie jasność lub włączyć lampę błyskową.



- Wybierz “sugerowana jasność”, aby wrócić do ustawienia domyślnego.
- Wybierz „lampa błyskowa”, aby włączyć lub wyłączyć lampę błyskową
- Dziennik logowanie użytkownika

Możesz sprawdzić czas zalogowania i wylogowania każdego konta dziecięcego w **DZIENNIKACH LOGOWANIA UŻYTKOWNIKA**.




- Kontrola rodzicielska





Zbiór stron internetowych rodziców



Sprawdź historię przeglądania

Kliknij na , aby dodać strony do przeglądarki.

Kliknij na , aby usunąć adres strony zaznaczając adres strony internetowej lub

kliknij na , aby usunąć wszystkie adresy stron internetowych.

## 10. Artysta

Część Artysta podzielona jest na sześć funkcji: Mój aparat, Moje zdjęcia, Edytor zdjęć, Moje dzienniki, Film oraz Moje filmy.



## 10.1 Mój aparat

Główne funkcje:

Dekorowanie: Wybierz ramkę do zdjęcia, którą można dodać do zdjęć.

Efekty specjalne: Wybierz sześć rodzajów efektów specjalnych: sepia, tonacja kolorystyczna (czerwona, zielona lub niebieska), negatyw oraz czarno-biały.

Odliczanie: Po pięciu sekundach aparat zrobi zdjęcie automatycznie.

Podgląd: Obejrzyj wcześniej zrobione zdjęcia.

Dźwięk migawki: Wybierz efekt dźwiękowy, który słyszysz przy robieniu zdjęć.

Kolaż: Zrób cztery zdjęcia, które automatycznie połączą się w jedno zdjęcie.

Ustawienia: Ustaw rozdzielczość: wysoka rozdzielczość, średnia rozdzielczość, niska rozdzielczość.

Zdjęcia w trybie ciągłym: Zrób 1, 3, 5 lub 9 zdjęć od razu.



## 10.2 Moje zdjęcia

- Przesuwaj w górę i w dół, aby przeglądać zdjęcia. Kliknij na zdjęcia, aby je powiększyć.
- Funkcja usuwania: Kliknij na kosz, wybierz zdjęcia, które chcesz usunąć i kliknij znów na kosz.



## 10.3. Edytor zdjęć

Opis funkcji:

Przeglądanie: Wybierz zdjęcia do edycji.

Cofnij: wróć do poprzedniego kroku.

Ołówek: Wybierz kolor, wielkość i styl ołówka, aby dostosować swój obecny ołówek.

Pędzel: Wybierz wzór dla swojego pędzla.

Kolor tła: Wybierz kolor tła zdjęcia.

Ramki do zdjęć: Wybierz ramkę, którą możesz dodać do zdjęć.

Dekorowanie: Wybierz dekorację, które możesz dodać do zdjęć.

Słowa: Wybierz słowa, które możesz dodać do zdjęć.

Lustro: Lustrzane odbicie zdjęcia.

Gumka: Wymaż część zdjęcia.



## 10.4 Filmy

Główne funkcje:

Start/Stop: Rozpocznij lub zakończ nagrywanie filmu.

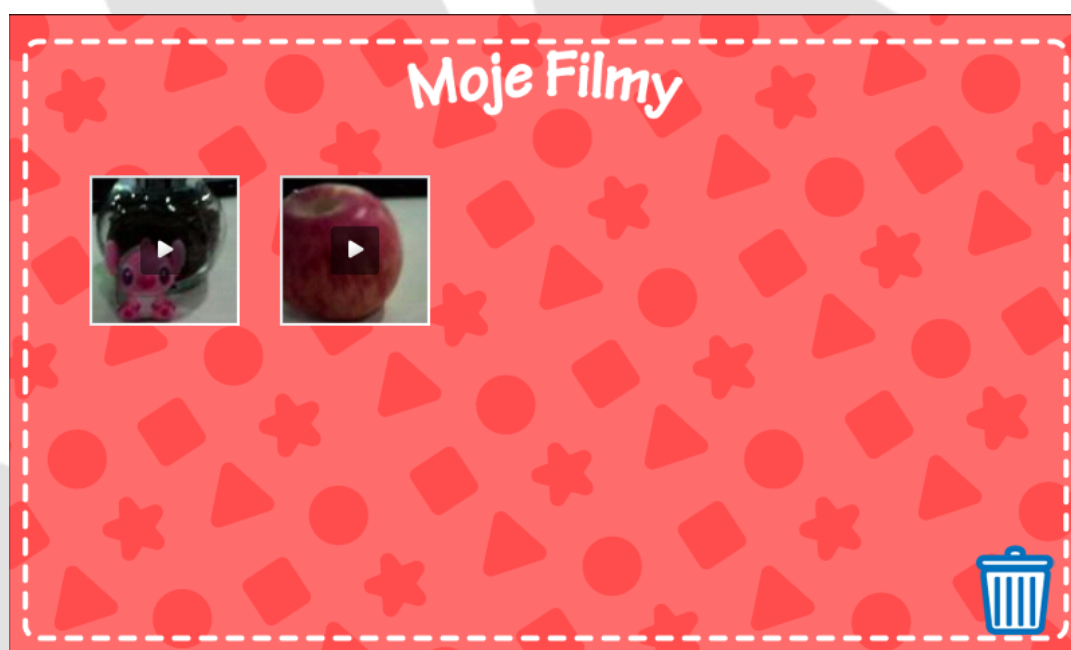
Odtwarzanie: Odtwórz ostatni nagrany film.





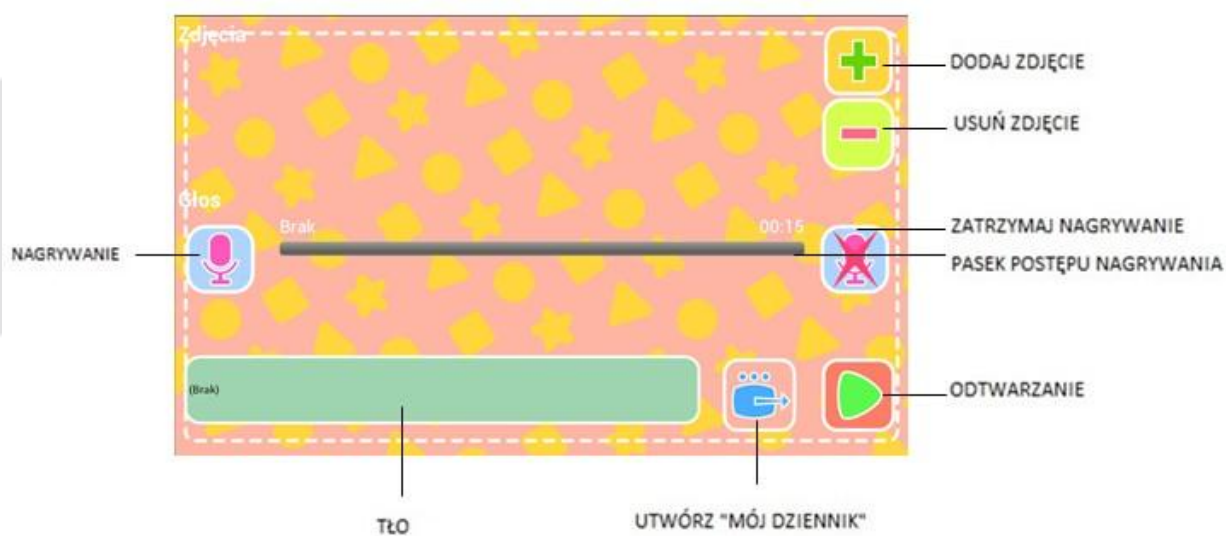
## 10.5 Moje filmy

- Kliknij na film, by go odtworzyć.
- Kliknij na kosz, wybierz film, który chcesz usunąć i kliknij znów na kosz, aby usunąć film.



## 10.6 Moje dzienniki

 Wprowadź „Moje zdjęcia”, aby dodać zdjęcia.



Wszystkie Twoje dzienniki zapisane są w interfejsie „Moje dzienniki”.



Naciśnij na ikonę , aby potwierdzić, że chcesz usunąć filmy.

## 11. Gra „Mówiąca Kalala” (tylko j. angielski)


Wchodzenie do gier z głównego ekranu: przeciągnij ekran


t.j. przeciągnij palcem w lewo na głównym ekranie, aby otworzyć grę „Mówiąca Kalala” i naciśnij przycisk powrotu na urządzeniu, aby wyjść z gry „Mówiąca Kalala”.




Dotknij Kalali, żeby wykonała jakiś ruch.



Kliknij na , aby Mówiąca Kalala machnęła magiczną różdżką, wzywając sowę, żeby usiadła jej na głowie.


Kliknij na , aby Mówiąca Kalala zagrała pięknie na gitarze basowej.

Kliknij na , aby Mówiąca Kalala rzuciła jajkiem w ekran.

Kliknij na , aby wejść do mistycznego interfejsu dźwięków, gdzie użytkownik może wybrać jeden z trzech głosów: męski, kobiecy i głos robota.







Wszystkie pytania podzielone są na pięć głównych kategorii: czat, nauka, życie, opowiadanie i muzyka. Kliknięcie na którąkolwiek z nich otworzy listę pytań, którą użytkownik może przewijać w górę i w dół.

Kliknięcie na  otworzy obraz fali dźwiękowej, gdzie użytkownik może mówić do mikrofonu, aby zadać pytanie tablicy. Mówiąca Kalala odpowie na pytanie, a u dołu ekranu pokażą się słowa. Nad głową Kalali pokażą się również obrazki związane z odpowiedzią. Kiedy użytkownik powie „Proszę opowiedz mi historyjkę” lub „Proszę

zaśpiewaj piosenkę”, [Kalala] automatycznie opowie historyjkę lub zaśpiewa piosenkę.



Interfejs opowiadań i muzyki

-  Odtwarzaj opowiadania lub muzykę
-  Ostatnia piosenka/ostatnie opowiadanie
-  Następna piosenka/następne opowiadanie
-  Wróć do poprzedniego menu

## 12. Gra „Moje zwierzątko”

Wejść do gier

Kliknij na zwierzątko na stronie głównej i wejdź do gry „Moje zwierzątko”.

Kliknij na imię zwierzątka nad portretem. Użytkownik może obejrzeć informacje o zwierzątku: imię, płeć, portret, łączny czas zabawy oraz poziomy (głodu, czystości, zdrowia i nastroju).



- Kiedy poziom zdrowia wynosi 0, zwierzątko nie będzie się uczyło, ani bawiło.
- Kiedy poziom głodu i wartość wynosi 0, co dwie minuty wysyłane jest jedzenie.
- Kiedy dotkniesz zwierzątko, jego ciało się poruszy.



Wybierz jedzenie, którym nakarmisz zwierzątko.



Wejź do łazienki, żeby wykąpać zwierzątko.



Pobaw się.



Czas na naukę.



Dostosuj zwierzątko.




Kliknij na ikonę aparatu, żeby zrobić zdjęcie zwierzątka.




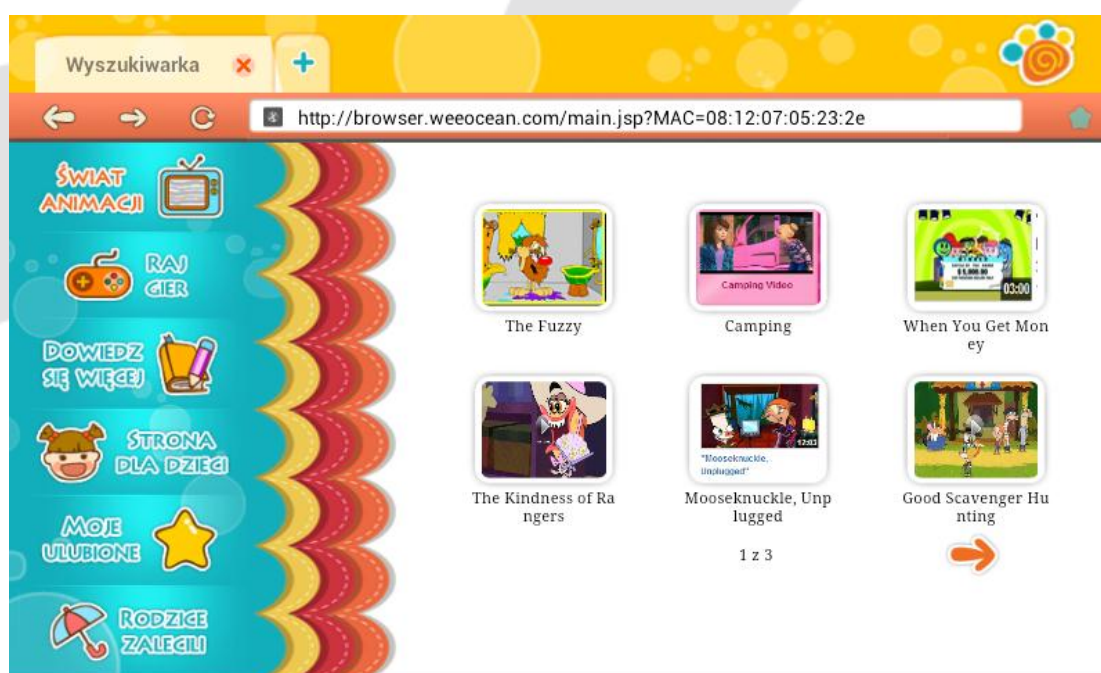
Pomoc

### 13. Przeglądarka Android

Główna strona przeglądarki internetowej dla dzieci

Kliknij na przycisk , aby otworzyć nową kartę i wejść na stronę internetową.

Kliknij na ikonę ulubione , aby dodać ulubioną stronę internetową.



Polecane filmy dla dzieci.



Polecane gry odpowiednie dla dzieci.



Polecane pomoce dydaktyczne dla dzieci.



Polecane strony edukacyjne dla dzieci.



Kliknij na przycisk "Moje ulubione", aby zapisać swoje ulubione materiały edukacyjne i dla dzieci.



Gry edukacyjne dla dzieci polecane przez rodziców pokazane są tutaj.

## 14. Wyszukiwanie


### Wejź do przeszukiwania sklepu z aplikacjami Kalali

Kliknij na przycisk zakładki na tablecie, aby otworzyć pasek zadań i kliknij na



, aby przejść do przeszukiwania sklepu z aplikacjami Kalali.

Menu po lewej stronie ma 9 kategorii aplikacji: Gorące, Polecane, Pisanie, Kreatywność, Matematyka, Nauka, Książka, Gra oraz Pudełko. W każdej kategorii jest wiele aplikacji dla dzieci do pobrania przez użytkowników.

Kliknij na , aby wejść na stronę managera pobierania.

Kliknij na , aby otworzyć menu ustawień.






Klikając na dowolną aplikację, możesz obejrzeć stronę opisującą aplikację, które zawiera jej nazwę, nazwę firmy oraz opis aplikacji, tak jak przedstawiono to poniżej:



Kliknij na , aby wejść na stronę pobierania.

Kliknij na , aby wrócić do strony głównej.

Następnie kliknij na , aby zainstalować aplikację.



## 15. Sklep z książkami

### 15.1 Półka z książkami

Półka z książkami „Moja książka” dodaje książki ze swojej kolekcji. Możesz kliknąć na książki, aby je czytać.

Kiedy użytkownik loguje się do swojego konta, półka z książkami pokaże swoje książki oraz książki do bezpłatnego pobrania przez użytkownika.



### 15.2 Sklep

Aby wejść do sklepu, wymagane jest połączenie z Internetem.



Najnowsze aktualizacje książek



Najpopularniejsze książki



Najczęściej oglądane książki



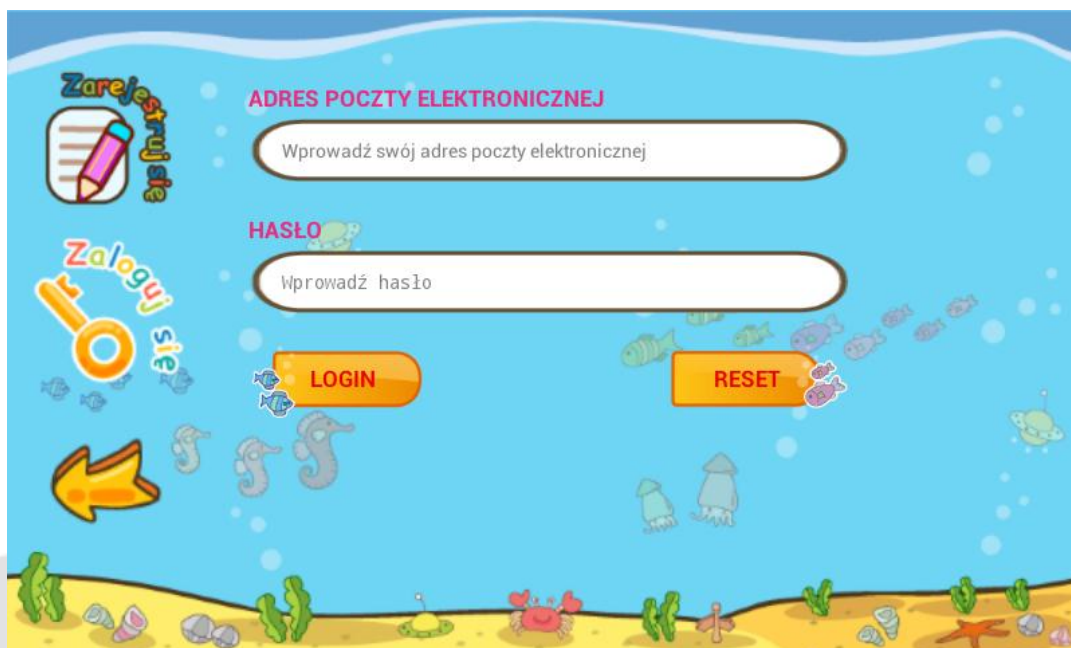
Oglądaj książki według kategorii.


Kliknij na dowolną kategorię, aby przeglądać książki do kupienia.

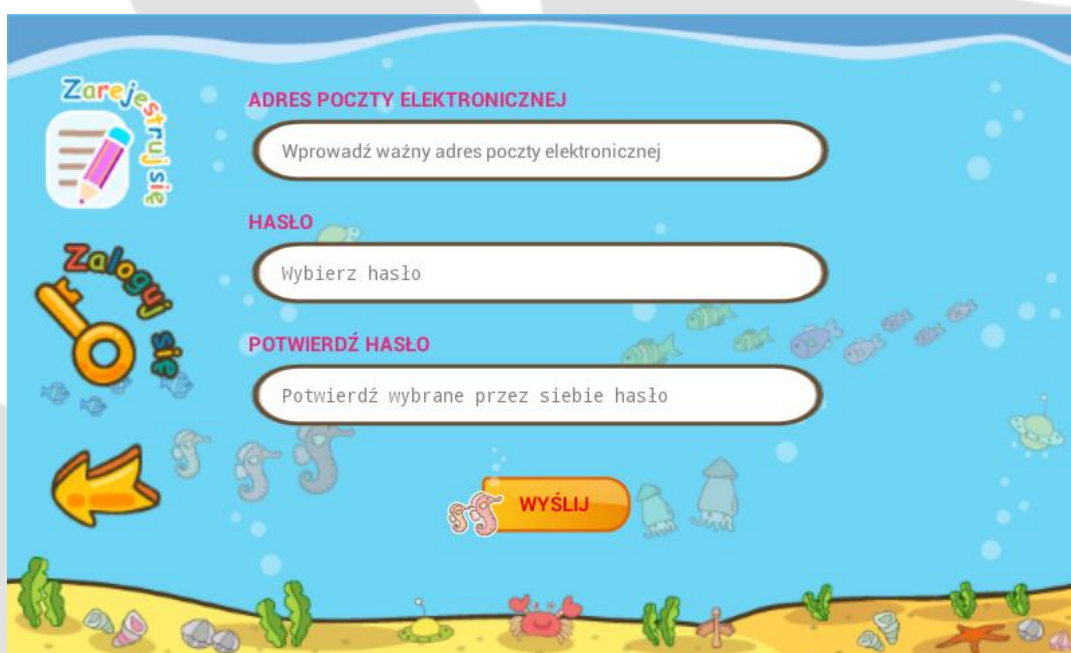


### 15.3 Ustawienia

Klikając na „Ustawienia”, użytkownik otwiera stronę rejestracji. Rejestracja jest kompletna po wprowadzeniu ważnego adresu poczty elektronicznej i hasła.



Jeśli użytkownik nie jest zarejestrowany, może kliknąć na , aby otworzyć stronę rejestracji. Poprzez podanie wymaganych informacji i kliknięcie na „Potwierdź” użytkownik dokonuje rejestracji. Klikając na przycisk powrotu użytkownik wraca do „Moje książki” i klikając na przycisk „Zaloguj się” wraca do strony logowania użytkownika.



## 16. Książka z opowiadaniem

### 16.1 Okładka książki



Kliknij, aby przejść do trybu snu.



Kliknij, aby uaktywnić tryb automatycznego opowiadania. Opowiadania będą automatycznie odwracały strony i odtwarzały się.



Kliknij, aby uaktywnić tryb ręczny, który wymaga, aby użytkownik przesuwał palcem po stronie, aby kontynuować odtwarzanie.

**Wyjście**





Kliknij, aby wyjść z trybu opowiadacza.

## 16.2 Tryb snu

W trybie snu, kliknij na , aby odtwarzać opowiadania.



### 16.3 Interfejs książek z opowiadaniem

-  Przycisk menu: tryb snu, tryb główny.
-  Dźwięk: włączony lub wyłączony.
-  Ręczne odtwarzanie i pauza.
-  Przycisk "Ukryj słowa"

### 16.4 Książka z opowiadaniem dla dzieci



### 16.5 Encyklopedia



W przeciwieństwie do innych afrykańskich drapieżników, gepardy polują w ciągu dnia, a kończą polować o zachodzie słońca.



### CZY WIESZ?

Gepardy umieją siedzieć jak psy, czego nie potrafią inne duże koty.

## 17. ZAKŁADKA



Ikona ZAKŁADKA znajduje się po lewej stronie tabletu. strona z zakładkami wyświetla 4 aplikacje APKS od uruchamianej najwcześniejszej do najpóźniejszej. Użytkownik może wybrać, którą aplikację z listy uruchomić.



## 18. Sprawdzanie zawartości karty SD

Włóż kartę pamięci do gniazda na karty, kliknij "Pudełko" na ekranie głównym. Należy iść poniższą ścieżką.



## 19. Ładowanie Tabletu Genius 7

Aby naładować tablet, należy użyć adaptera (szybsze ładowanie) lub przewodu USB (wolniejsze ładowanie), w celu podłączenia tabletu do komputera osobistego. W zestawie jest również ładowarka sieciowa.

## 20. Często zadawane pytania

### 1. Co to jest APK?

APK oznacza Android Application Package (Pakiet Aplikacji Android).

### 2. Tablet nie odpowiada

Naciśnij przycisk RESET (w otworze między gniazdkiem słuchawek a portem USB), aby ponownie uruchomić tablet.

### 3. Ogólna pomoc

Kliknij na “?” w dolnym lewym rogu ekranu, aby uzyskać pomoc.

### 4. Sugestia dotycząca użytkowania

Zalecamy nie posługiwać się tabletem podczas instalowania/odinstalowania aplikacji lub otwierania aplikacji. W razie posługiwanie się tabletem w tym czasie, wystąpi błąd systemowy. (Jest to częsty problem w systemie Android, a nie problem urządzenia GENIUS 7).

## 5. Odzyskiwanie hasła

Jeśli zapomnisz swojego hasła, skorzystaj z hasła nadzorcy „8888”, aby zalogować się i odnowić swoje hasło.

## 6. W jaki sposób zarządzać zdjęciami i filmami?

Ścieżka przechowywania zdjęć: Micro SD://pictures/...

Ścieżka przechowywania filmów: Micro SD://movies/...

W celu zapewnienia bezpieczeństwa danych przewód USB przeznaczony jest tylko do ładowania, a nie do przesyłania danych.

## 7. Problemy z ekranem i rozdzielczością

Ponieważ w tabletach Android występuje wiele różnych rozdzielczości, niektóre aplikacje nie pasują do naszego tabletu. (Jest to częsty problem w systemie Android, a nie problem urządzenia GENIUS 7).

## 8. Obsługiwane formaty video

480P, MP4, 3GP, AVI, RMVB, WMV, FLV itd.

## 9. Jak wymienić aplikację APK?

Jeśli chcesz wymienić aplikację APK, zalecamy najpierw odinstalowanie jej.

10. W przypadku zbyt szybkiego działania, czasem głosy mogą nachodzić na siebie. Można rozwiązać ten problem wyłączając dźwięk i włączając do z powrotem.

11. Kiedy ikona zasilania zaświeci na czerwono, należy przestać używać tabletu. W przeciwnym razie wyłączy się on automatycznie.

## Warunki gwarancji

1. GOCLEVER SP. Z O.O. z siedzibą w Poznaniu (60-431) przy ul. Sianowskiej 4a zwany dalej Gwarantem zapewnia, że urządzenie marki GOCLEVER, jest wolne od wad konstrukcyjnych i materiałowych, które mogłyby naruszyć jego funkcjonalność, o ile przestrzegana była instrukcja obsługi dostarczona przy zawarciu umowy.
2. Gwarancja obowiązuje wyłącznie na terytorium Polski.
3. Gwarant bezpłatnie usunie ewentualną niesprawność urządzenia, zgodnie z postanowieniami niniejszej gwarancji pod warunkiem przedstawienia wypełnionej w dniu zakupu karty gwarancyjnej wraz z kopią dowodu zakupu. Dokonywanie zmian i skreśleń w karcie gwarancyjnej przez osoby nieupoważnione powoduje utratę uprawnień wynikających z niniejszej gwarancji.
4. Okres gwarancji na urządzenia GOCLEVER wynosi 12 miesięcy, licząc od daty sprzedaży sprzętu, jednak nie dłużej niż 15 miesięcy od daty produkcji umieszczonej na Produkcie.
5. Tryb przyjmowania produktów uszkodzonych w systemie DOOR to DOOR przysługuje nabywcy w terminie 12 miesięcy od daty zakupu, jednak nie dłużej niż 15 miesięcy od daty produkcji. Po przekroczeniu tych terminów użytkownik powinien przesłać uszkodzone urządzenie do punktu serwisowego na własny koszt po wcześniejszym uzyskaniu numeru RMA zgodnie z procedurą reklamacyjną. Natomiast koszt przesyłki do klienta po naprawie pokrywa Gwarant.
6. Okres gwarancji na akcesoria dołączone do urządzenia (np. pilot, kable itp.) wynosi 1 miesiąc od daty sprzedaży z wyłączeniem uszkodzeń mechanicznych (nie dotyczy gwarancja door-to-door)
7. Wady ujawnione w okresie gwarancji będą usuwane bezpłatnie w możliwie najkrótszym terminie nie przekraczającym 21 dni roboczych od przyjęcia urządzenia na serwis. W przypadku konieczności sprowadzenia części zamiennych z zagranicy, termin powyższy może ulec przedłużeniu o kolejne 30 dni.
8. Reklamujący zobowiązany jest zgłosić usterkę w Centralnym Serwisie Klienta na [www.goclever.pl](http://www.goclever.pl) zakładka POMOC>>> Zgłoszenie reklamacji. W przypadku nie zgłoszenia usterki i wysłania jej do gwaranta bez uzyskania numeru reklamacyjnego przesyłka nie zostanie przyjęta na serwis.
9. Usterka musi być zgłoszona do serwisu nie później niż 14 dni od jej zaistnienia.
10. Nabywca zobowiązany jest dostarczyć produkt w oryginalnym opakowaniu, wraz ze wszystkimi akcesoriami. Odpowiedzialność za uszkodzenia wynikające z użycia opakowania zastępczego ponosi nabywca.
11. Sprzęt nie odebrany z serwisu w ciągu 3 miesięcy od ukończenia naprawy przepada na rzecz serwisu.
12. W przypadku nieuzasadnionej reklamacji (reklamacji sprawnego urządzenia lub gdy uszkodzenie powstało z winy klienta) zgłaszający reklamację zostanie obciążony kosztami ekspertyzy oraz transportu.
14. Gwarancja nie obejmuje:
  1. jakiegokolwiek używania sprzętu wykraczającego poza opis zakresu jego pracy;
  2. roszczeń z tytułu parametrów technicznych urządzenia, o ile są one zgodne z podanymi przez producenta w instrukcji obsługi lub innych dokumentach o charakterze normatywnym;
  3. uszkodzeń powstałych z przyczyn zewnętrznych, np.: uszkodzeń mechanicznych, skutków zjawisk atmosferycznych, zanieczyszczeń, zalań, przepięć, itp.
  4. wadliwego działania nieautoryzowanego oprogramowania zainstalowanego na urządzeniu
15. W przypadku, gdy naprawa gwarancyjna wymaga wymiany części, element wymieniony pozostaje własnością Gwaranta. Części użyte do wymiany mogą być innej marki o parametrach technicznych co najmniej równoważnych.
16. Nabywca traci prawa gwarancyjne w przypadku zerwania plomb gwarancyjnych, tabliczki znamionowej z numerem seryjnym lub stwierdzenia przez serwis producenta dokonywania nieautoryzowanych napraw lub zmian systemowej bądź konstrukcyjnych urządzenia.
17. Gwarant może uchylić się od dotrzymania terminowości usługi gwarancyjnej, jeżeli zaistnieją nieprzewidziane okoliczności o charakterze siły wyższej np.: klęska żywiołowa, niepokoje społeczne itp.

18. Gwarant nie odpowiada za szkody i straty powstałe w wyniku niemożności korzystania z urządzenia będącego w naprawie.

19. Uprawnienia z tytułu gwarancji nie obejmują prawa kupującego do domagania się zwrotu utraconych korzyści w związku z wadami urządzenia.

20. Gwarant nie odpowiada za szkody powstałe w wyniku utraty danych na nośnikach magnetycznych.

21. Stosunek prawny pomiędzy nabywcą urządzenia i Gwarantem regulowany jest wyłącznie postanowieniami niniejszej gwarancji. Dalej idące roszczenia odszkodowawcze są wyłączone chyba, że wynikają one z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.

22. Gwarancja niniejsza ma charakter uzupełniający w stosunku do uprawnień nabywcy przysługujących wobec sprzedawcy. Gwarancja nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień nabywcy wynikających z niezgodności towaru z umową.

**Najszybszą metodą rozwiązywania wielu problemów jest kontakt przez zgłoszenie serwisowe pod adresem:**

**[www.AUTORMA.GOCLEVER.com](http://www.AUTORMA.GOCLEVER.com)**

Centralny Serwis Klienta Funkcjonuje  
od poniedziałku do piątku w godzinach: 9:00 – 16:30

tel. (061) 84 88 767.

Goclever Sp. z o.o.

ul. Sianowska 4a

60-431Poznań, Polska

[serwis@goclever.pl](mailto:serwis@goclever.pl)

Serwisy partnerskie:

#### **Czechy**

BOUNCER S.R.O.

SLAVONICKA 324

67531 Jemnice, Czech Republic

[serwis@goclever.cz](mailto:serwis@goclever.cz)

#### **Ukraina**

Service Center "KROK-TTC"

ul. GeroevDnepra 2A

04212, Kiev, Ukraine

+380 800 504 504

[info@krok-ttc.com](mailto:info@krok-ttc.com)

#### **Rumunia**

S.C. Cordon Electronics S.R.L.  
Str. SpataruPreda nr. 12, sector 5

Bucuresti, Romania

+40 372324762, +40 213009905,

+40 721909190, +40 740209932

[office@cordongroup.ro](mailto:office@cordongroup.ro)

[www.cordongroup.ro](http://www.cordongroup.ro)

#### **Serbia**

ET Servisd.o.o. Beograd

Member of Logo d.o.o.

Group Bulevarkralja Aleksandra 261

11000 Beograd. Srbija

+381 11 2042 109,+381 11 2042 101

[www.etservis.rs](http://www.etservis.rs)

[serwis@etseivis.rs](mailto:serwis@etseivis.rs)

#### **Chorwacja**

PlayCom

Ulica gradaVukovara 249,10000 Zagreb

+385 01 5618 433,+385 01 6184 115,

+385 01 6184 115

Skype : PlayCom - HR

[info@play.com.hr](mailto:info@play.com.hr)

[www.playcom.hr](http://www.playcom.hr)

#### **Słowenia**

TopTimed.o.o.,

Litostrojskacesta 44f, Ljubljana

[serwis@toptime.s](mailto:serwis@toptime.s)

i tel: +386 1 600 50 20

[www.toptime.si](http://www.toptime.si)

### WARRANTY CARD

**DATE SOLD:**

.....  
 .....

**DATE MANUFACTURED:**

.....  
 .....

**DEVICE MODEL:**

.....

**SERIAL NUMBER:**

.....

<b>DEALER'S NAME /STAMP</b>	<b>SIGNATURE</b>
-----------------------------	------------------

.....  
*Date and customer's signature*

**Repairs history**

<i>Date</i>	<i>Confirmed defect</i>	<i>made repairs</i>	<i>Service sign and stamp</i>