

**ViewSonic®**



---

**CDE5010**

**Commercial Display**

**Руководство пользователя**

Номер модели: VS17539

# Благодарим вас за выбор продукции ViewSonic!

Более 30 лет компания ViewSonic является ведущим поставщиком решений для визуализации и стремится превосходить ожидания потребителей в технологическом совершенстве, инновациях и простоте. Компания ViewSonic считает, что ее продукция должна приносить пользу окружающим. Мы уверены, что приобретенное вами изделие ViewSonic будет служить вам безотказно.

Еще раз благодарим Вас за выбор продукции ViewSonic.



## Информация о соответствии

**ПРИМЕЧАНИЕ.** В этом разделе описаны требования по всем подключениям и положения. Данные о подтвержденных приложениях находятся на отметках паспортных табличек и соответствующих метках устройства.

### Соответствие требованиям Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Данное устройство соответствует требованиям Части 15 Правил FCC. Работа должна соответствовать следующим двум условиям: (1) данные устройства не могут являться источниками вредных помех, и (2) данные устройства должны работать в условиях помех, включая те, которые могут вызывать сбои в работе.

Настоящее оборудование прошло испытания, показавшие его соответствие ограничениям, относящимся к части 15 правил Федеральной комиссии по средствам связи для цифровых устройств класса В. Эти ограничения были введены с тем, чтобы в разумных пределах обеспечить защиту от нежелательных и вредных помех в жилых районах. Настоящее оборудование генерирует, использует и может излучать радиоволны, и в случае установки с нарушением правил и использования с нарушением инструкций может создавать помехи на линиях радиосвязи. Однако и в случае установки с соблюдением инструкций не гарантируется отсутствие помех. Если данное оборудование создает вредные помехи при приеме радио- и телевизионных программ, что можно определить путем выключения/выключения данного устройства, пользователю предлагается попытаться устранить помехи, предприняв следующие меры:

- переориентировать или переместить приемную антенну;
- увеличить расстояние между устройством и приемником;
- подключить устройство к электрической розетке или цепи, не используемой для питания приемника;
- проконсультироваться с продавцом или с теле- радиомастером.

**Предупреждение:** Вы предупреждены, что изменения, не подтвержденные стороной, которая несет ответственность за соответствие требованиям, могут лишить вас права использовать устройство.

### CAN ICES-3 (A)/NMB-3(A)

Внимание! Это прибор класса А. В бытовых условиях данный прибор может вызывать радиопомехи, для устранения которых может потребоваться принять соответствующие меры.

### Соответствие СЕ для европейских стран

**С** **Е** Устройство соответствует Директиве по электромагнитной совместимости 2014/30/EU и Директиве по низкому напряжению 2014/35/EU.

# Декларация про соответствие RoHS2

Данный продукт был разработан и произведен в соответствии с Директивой 2011/65/EU Европейского парламента и Совета Европы про ограничение использования некоторых вредных веществ в электрическом и электронном оборудовании (Директива RoHS2), он также соответствует максимальным значениям концентрации, предложенным Техническим Комитетом Адаптации Европейской Комиссии (ТАС):

Вещество	Предложенная максимальная концентрация	Фактическая концентрация
Lead (Pb)	0.1%	< 0.1%
Mercury (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cadmium (Cd)	0.01%	< 0.01%
Hexavalent Chromium (Cr <sup>6+</sup> )	0.1%	< 0.1%
Polybrominated biphenyls (PBB)	0.1%	< 0.1%
Polybrominated diphenyl ethers (PBDE)	0.1%	< 0.1%
Bis(2-ethylhexyl) phthalate (DEHP)	0.1%	< 0.1%
Butyl benzyl phthalate (BBP)	0.1%	< 0.1%
Dibutyl phthalate (DBP)	0.1%	< 0.1%
Diisobutyl phthalate (DIBP)	0.1%	< 0.1%

Некоторые компоненты изделий, как указано выше, были освобождены от действия Директивы в соответствии с Приложением III к Директивам RoHS2, как указано ниже:

Примеры освобожденных компонентов:

1. Свинец как легирующая присадка к алюминию, не более 0,4 % по весу.
2. Сплав меди, содержащий до 4 % свинца по весу.
3. Свинец в припоях с высокой температурой плавления (т.е. сплавы на основе свинца, содержащие по весу 85 % или более свинца).
4. Детали электрических и электронных устройств, содержащие свинец в стекле или керамике, помимо изоляционной керамики в конденсаторах, напр. пьезоэлектрические приборы, или в стеклянную или керамическую соединения матрицы.

**Внимание!** Это прибор класса А. В бытовых условиях данный прибор может вызывать радиопомехи, для устранения которых может потребоваться принять соответствующие меры.

## Меры обеспечения безопасности

ДЛЯ ОБЕСПЕЧЕНИЯ ОПТИМАЛЬНОЙ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ НА СЛЕДУЮЩЕЕ ПРИ НАСТРОЙКЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИИ ЦВЕТНОГО МОНИТОРА ЖКД:

- НЕ СНИМАЙТЕ ЗАДНЮЮ КРЫШКУ МОНИТОРА. Внутри нет деталей, обслуживаемых пользователем, поэтому открытие или снятие крышек может привести к поражению электрическим током и другим рискам. Для проведения технического обслуживания обращайтесь к квалифицированным специалистам.
- Не допускайте проливания жидкостей на корпус или использования монитора вблизи воды.
- Не вставляйте какие-либо объекты в отверстия корпуса, т.к. они могут коснуться контактов под напряжением, что может привести к опасным или смертельным случаям или вызвать поражение электрическим током, возгорание или неисправность оборудования.
- Не ставьте на кабель питания тяжелые предметы. Повреждение кабеля может привести к поражению электрическим током или возгоранию.
- Не располагайте устройство на склоне или неустойчивую поверхность, подставку или стол, т.к. монитор может упасть, что приведет к его серьезным повреждениям.
- Не располагайте какие-либо объекты на мониторе и не используйте монитор вне помещения.
- Внутри люминесцентной лампы, расположенной в мониторе ЖКД, содержится ртуть. Следуйте законам или правилам местного органа управления для надлежащей утилизации лампы.
- Не сгибайте кабель питания.
- Не используйте монитор в условиях высокой температуры, влажности, запыленности или маслянистости.
- Если монитор или стекло сломано, не касайтесь жидких кристаллов и будьте осторожны.
- Обеспечьте надлежащую вентиляцию вокруг монитора, чтобы тепло могла рассеиваться надлежащим образом. Не блокируйте вентиляционные отверстия и не располагайте монитор вблизи радиатора или других источников тепла. Не кладите ничего на верхнюю часть монитора.
- Разъем кабеля питания является главным средством отсоединения системы от источника питания. Монитор необходимо устанавливать вблизи легкодоступной электрической розетки.
- Соблюдайте осторожность при транспортировке. Сохраняйте упаковку для транспортировки.
- Для обеспечения безопасности очищайте отверстия на задней части корпуса для удаления грязи и пыли не реже раза в год.
- При постоянном использовании охлаждающего вентилятора рекомендуется протирать отверстия не реже раза в месяц.
- При установке батарей пульта дистанционного управления:
  - совместите батареи в соответствии с метками (+) и (-) внутри;
  - сначала совместите метку (-) батареи внутри.
- Срок службы устройства – 3 года.

## **ВНИМАНИЕ!**

Немедленно отсоедините монитор от электрической розетки и обратитесь к услугам квалифицированного специалиста в следующих случаях.

- Кабель питания или вилка повреждены.
- Внутрь монитора попала жидкость или посторонние предметы.
- Монитор попал под дождь или намок.
- Монитор уронили или поврежден корпус.
- Монитор работает ненормально при обращении с ним в соответствии с инструкциями по эксплуатации.

## **Рекомендованное использование**

### **ВНИМАНИЕ!**

- Для обеспечения оптимальной производительности дайте устройству 20 минут прогреться.
- Периодически давайте глазам отдохнуть, сфокусировавшись на объекте на расстоянии не менее 5 футов. Мигайте чаще.
- Расположите монитор под углом 90° к окнам и другим источникам освещения для минимизации бликов и отражений.
- Очищайте поверхность монитора ЖКД с помощью безворсовой, неабразивной ткани. Старайтесь не использовать любые чистящие растворы или стеклоочистители!
- Отрегулируйте параметры яркости, контрастности и резкости монитора для улучшения читабельности.
- Старайтесь не отображать неподвижные изображения на мониторе в течение длительного времени во избежание сохранения изображения на экране (эффекты остаточного изображения).
- Регулярно проверяйте зрение.

## **Эргономика**

Для максимальной реализации преимуществ эргономики рекомендуется следовать следующим инструкциям.

- Со стандартными сигналами используйте предустановленные параметры размера и положения.
- Используйте предустановленную настройку цвета.
- Используйте сигналы, отличные от чересстрочных.
- Не используйте основной синий цвет на темном фоне, т.к. он трудноразличим и может утомлять глаза из-за недостаточной контрастности.

# Содержание

<b>1. Распаковка и установка</b> .....	<b>1</b>
1.1. Распаковка .....	1
1.2. Комплектация .....	1
1.3. Примечания по установке .....	1
1.4. Настенная установка.....	2
1.4.1. Сетка VESA.....	2
<b>2. Компоненты и функции</b> .....	<b>4</b>
2.1. Панель управления .....	4
2.2. Входные/выходные разъемы.....	5
2.3. Пульт ДУ.....	6
2.3.1. Общие функции.....	6
2.3.2. Установка батарей в пульт ДУ .....	7
2.3.3. Использование пульта ДУ..	7
2.3.4. Рабочий диапазон пульта ДУ .....	7
2.4. Использование приемника ДУ и индикатора питания .....	8
<b>3. Подключение внешнего оборудования</b> .....	<b>9</b>
3.1. Подключение внешнего оборудования (DVD/VCR/VCD) ...	9
3.1.1. Использование видеовхода HDMI .....	9
3.2. Подключение к ПК .....	9
3.2.1. Использование входа VGA	9
3.2.2. Использование входа DVI..	9
3.2.3. Использование входа HDMI .....	10
3.3. Подключение аудиооборудования.....	10
3.3.1. Подключение внешнего аудиоустройства.....	10
3.4. Подключение нескольких дисплеев с последовательной конфигурацией .....	10
3.4.1. Подключение интерфейсов управления дисплеями ....	10
3.5. Сквозное подключение для ИК-управления .....	11
3.6. Сквозное подключение для ИК-управления .....	11
<b>4. Порядок работы</b> .....	<b>12</b>
4.1. Запуск и первоначальная настройка .....	12
4.1.1. Приветствие.....	12
4.1.2. Настройка сети .....	12
4.1.3. Настройка информационно-рекламного дисплея.....	12
4.1.4. Завершение настройки ....	12
4.2. Просмотр с помощью подключенного видеисточника	12
4.3. Изменение формата изображения .....	12
4.4. Медиаплеер .....	13
4.5. Веб-браузер .....	14
4.6. Программа для просмотра PDF-файлов .....	16
4.7. Пользовательское приложение .	17
4.7.1. Работа с экранным меню:	17
4.7.2. Задание Пользовательское приложение.....	17
<b>5. Настройка (режим администратора)</b> .....	<b>18</b>
5.1. Настройка.....	18
5.2. Ethernet.....	18
5.2.1. DHCP.....	18
5.2.2. Статический IP-адрес .....	18
5.3. Информационно-рекламный дисплей .....	18
5.3.1. Общие настройки .....	19
5.3.2. Server Settings (Настройки сервера) .....	21
5.3.3. Настройки источника.....	24
5.3.4. Защита .....	26
5.4. System Tools (Системные функции).....	26
5.4.1. «Clear Storage» (Очистить память).....	26
5.4.2. Сброс.....	26
5.4.3. Импорт и экспорт.....	26
5.4.4. Clone (Клонировать) .....	27
5.5. Показать .....	27
5.6. Apps (Приложения).....	27
5.7. Date & Time (Дата и время) .....	28
5.8. «Developer options» (Параметры разработчика) .....	28
5.9. Сведения .....	28
5.9.1. System updates (Обновление системы).....	28
<b>6. Экранное меню</b> .....	<b>29</b>
6.1. Settings (Настройки) .....	29
6.1.1. Меню «Picture» (Изображение).....	29
6.1.2. Меню «Screen» (Экран) ...	30
6.1.3. Меню «Audio» (Звук) .....	31
6.1.4. Меню «Configuration1» (Конфигурация1) .....	32

6.1.5. Меню «Configuration2» (Конфигурация 2) .....	32
6.1.6. Меню «Advanced option» (Дополнительные параметры) .....	34
<b>7. Поддерживаемые мультимедийные форматы.....</b>	<b>37</b>
<b>8. Режим входа .....</b>	<b>39</b>
<b>9. Очистка и поиск и устранение неисправностей .....</b>	<b>40</b>
9.1. Очистка .....	40
9.2. Поиск и устранение неисправностей .....	41
<b>10. Технические характеристики .....</b>	<b>42</b>
<b>11. RS232 Protocol .....</b>	<b>44</b>
11.1. Introduction .....	44
11.2. Description .....	44
11.2.1. Hardware specification .....	44
11.2.2. Communication Setting .....	44
11.2.3. Command Message Reference .....	44
11.3. Protocol .....	45
11.3.1. Set-Function Listing .....	45
11.3.2. Get-Function Listing .....	49
11.3.3. Remote Control Pass- through mode .....	52
<b>12. Прочая информация.....</b>	<b>55</b>
Служба поддержки.....	55
Ограниченная гарантия.....	56



## Данные по Авторским правам

© Корпорация ViewSonic®, 2018. С сохранением всех прав.

ViewSonic, логотип с тремя птицами, OnView, ViewMatch и ViewMeter являются зарегистрированными торговыми марками корпорации ViewSonic.

ENERGY STAR® является зарегистрированной торговой маркой Агентства по охране окружающей среды (EPA), США.

Ограничение ответственности: корпорация ViewSonic не несет ответственности ни за какие технические или редакторские ошибки, равно как и за недостаточность информации в данном документе; ViewSonic также не несет ответственности за побочный или косвенный ущерб, связанный с использованием настоящего документа, а также с характеристиками и эксплуатацией изделия.

С целью постоянного совершенствования своей продукции, корпорация ViewSonic оставляет за собой право на изменение характеристик изделия без предварительного уведомления.

Information in this document may change without notice.

Без предварительного письменного разрешения корпорации ViewSonic запрещается копирование, воспроизведение или передача настоящего документа, полностью или частично, любыми способами и с любой целью.

## Регистрация изделия

Для получения технической поддержки и дополнительной информации об изделии рекомендуется зарегистрировать ваше изделие через Интернет на вебсайте:

[www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com).

Программа ViewSonic® Wizard (программа поддержки изделия) на поставляемом компакт-диске также позволяет распечатать форму регистрации, которую вы можете выслать по почте или факсу в компанию ViewSonic.

### Справочная информация

<b>Наименование изделия:</b>	CDE5010 ViewSonic Commercial Display
<b>Номер модели:</b>	VS17539
<b>Номер документа:</b>	CDE5010_UG_RUS Rev. 1A 07-30-18
<b>Серийный номер:</b>	_____
<b>Дата покупки:</b>	_____

### Утилизация продукта по истечении срока эксплуатации

Компания ViewSonic заботится о состоянии окружающей среды и обязуется направить все свои усилия на создание экологически чистых условий работы и жизни. Компания признательна за ваш вклад в более «умные» и экологически чистые информационные технологии. Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт компании ViewSonic.

США и Канада: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Европа: <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Тайвань: <https://recycle.epa.gov.tw/>

# 1. Распаковка и установка

## 1.1. Распаковка

- Данное устройство упаковано в картонную коробку вместе со стандартными принадлежностями.
- Любые дополнительные принадлежности упаковываются отдельно.
- Из-за размера и веса дисплея перемещать его рекомендуется вдвоем.
- После открытия картонной коробки убедитесь, что все содержимое на месте и в хорошем состоянии.

## 1.2. Комплектация

Убедитесь, что содержимое упаковки содержит следующие компоненты.

- ЖК-монитор
- Компакт-диск
- Пульт дистанционного управления с батареями AAA
- Краткое руководство
- Кабель питания (1,8 м)
- Кабель RS232 (1,8 м)
- Кабель RS232 для последовательного шлейфового подключения (2,5 мм – 2,5 мм)
- Кабель ИК-датчика



\* The supplied power cord varies depending on destination.



Remote Control and AAA Batteries



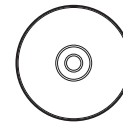
IR sensor cable



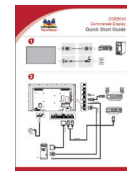
For EU



For China



CD ROM



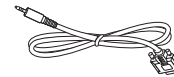
Quick Start Guide



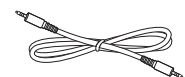
For North America



For UK



RS232 Cable



RS232 daisy chain cable

### ПРИМЕЧАНИЯ:

- Для всех других регионов используйте кабель питания, соответствующий напряжению переменного тока электрической розетки, который был одобрен и соответствует требованиям по технике безопасности определенной страны.
- Сохраните упаковку и упаковочный материал для транспортировки дисплея.

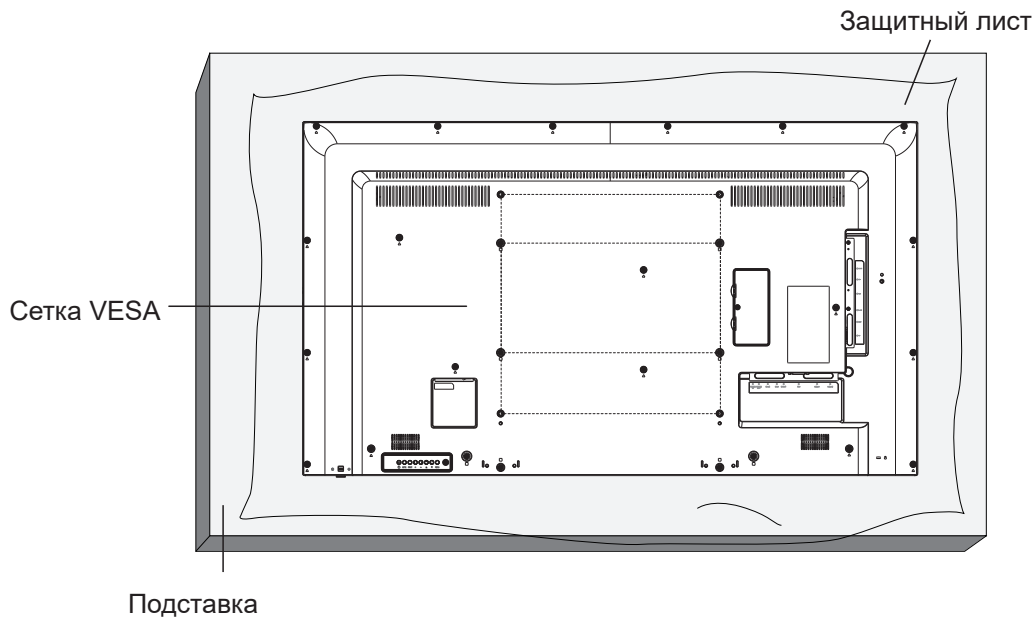
## 1.3. Примечания по установке

- Из-за высокого потребления питания всегда используйте штекер, предназначенный специально для данного устройства. Если требуется удлинение кабеля, обратитесь к сервисному агенту.
- Устройство следует устанавливать на плоской поверхности во избежание опрокидывания. Необходимо поддерживать расстояние между задней частью устройства и стеной для надлежащей вентиляции. НЕ устанавливайте устройство на кухне, в ванной и любых других местах с высокой влажностью, чтобы не сократить срок службы электронных компонентов.
- Устройство может нормально работать только на высоте не более 3000 м. При установке на высоте более 3000 м устройство может работать ненадлежащим образом.

## 1.4. Настенная установка

Для установки дисплея на стене необходимо иметь стандартный комплект для установки на стене (Имеется в продаже).

Рекомендуется использовать монтажный интерфейс, соответствующий стандарту UL1678 в Северной Америке.



1. Положите защитный лист на столе, в который был завернут дисплей при упаковке, под поверхностью экрана, чтобы не поцарапать его.
2. Убедитесь, что имеются все принадлежности для крепления дисплея (настенное крепление, потолочное крепление, настольная подставка и т.д.).
3. Следуйте инструкциям комплекта крепления основания. Несоблюдение надлежащих инструкций по креплению может привести к повреждению оборудования или травме пользователя или человека, выполняющего установку. Гарантия на изделие не распространяется на повреждения, вызванные ненадлежащей установкой.
4. Закрепите настенное крепление на дисплее установочными винтами М6 (длиной на 10 мм более толщины монтажного кронштейна) и надежно их затяните.
5. Масса прибора без основания составляет 12,6 кг. В ходе испытаний прибор и его монтажные детали были неподвижны. Применять только кронштейн для настенного крепления, указанный в номенклатуре лаборатории по технике безопасности Underwriters Laboratories, Inc. (UL Listed устройство) с минимальной массой/нагрузкой: 12,6 кг.
6. Установка в портретную ориентацию не поддерживается.

### 1.4.1. Сетка VESA

Модель	Размеры креплений VESA
CDE5010	400 (В) x 400 (Ш) мм, 400 (В) x 200 (В) мм

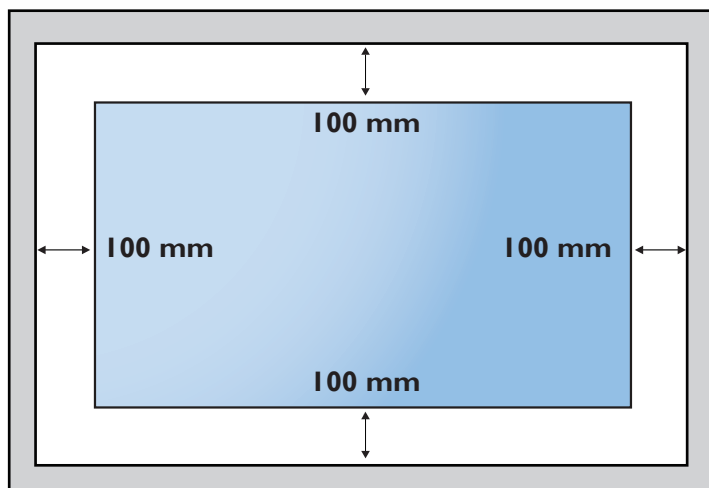
### Осторожно!

Во избежание падения дисплея выполните следующие действия.

- При установке на стене или потолке рекомендуется устанавливать дисплей с металлическими кронштейнами, имеющимися в продаже. Для получения дополнительной информации об установке см. руководство, прилагаемое к соответствующим кронштейнам.
- Чтобы снизить риск получения травм или повреждения от падения дисплея в случае землетрясения или другого стихийного бедствия, проконсультируйтесь у производителя кронштейнов относительно места расположения.

### Требования по вентиляции при установке прибора в нишах

Для распределения теплоты оставьте место между окружающими объектами, как показано на следующем рисунке.

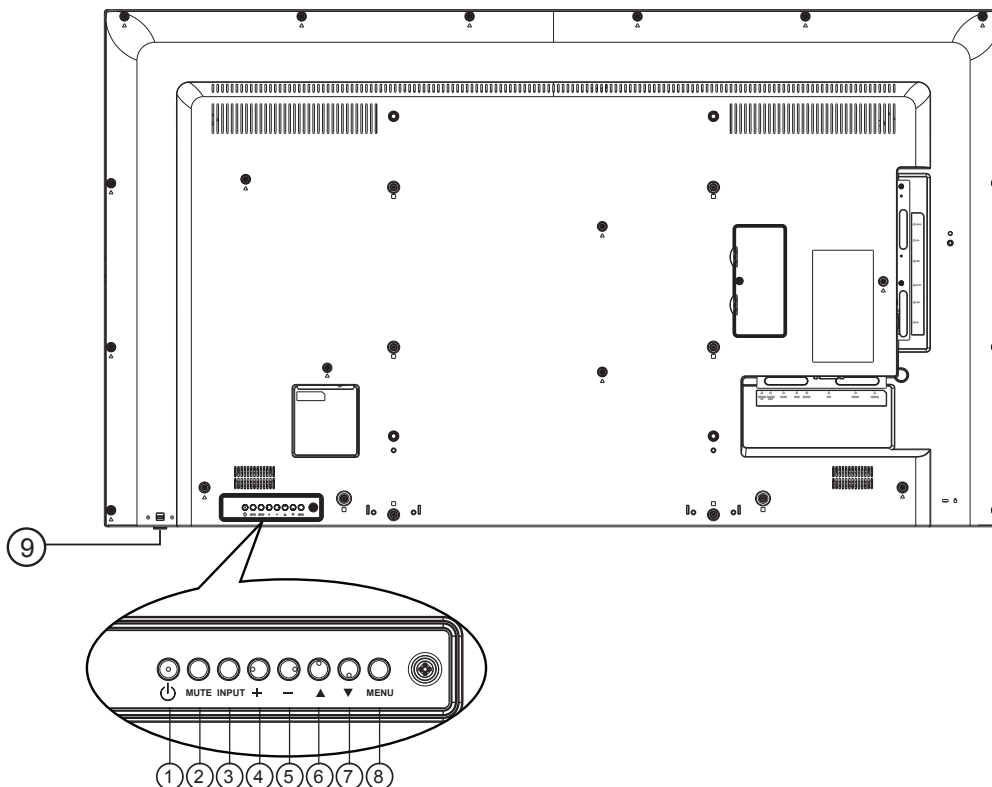


### ПРИМЕЧАНИЯ:

Проводите установку дисплея на стене надлежащим образом. Мы не несем ответственности за установку, выполненную непрофессиональными техниками.

## 2. Компоненты и функции

### 2.1. Панель управления



#### ① Кнопка [⏻]

Используйте эту кнопку для включения дисплея или переключения дисплея в режим ожидания.

#### ② Кнопка [MUTE]

Включение/отключение звука.

#### ③ Кнопка [INPUT] (Входной сигнал)

Выбор источника входного сигнала.

- Используется в качестве кнопки [OK] в экранном меню.

#### ④ Кнопка [⏶]

- Увеличение громкости
- Вход в подменю в экранном меню

#### ⑤ Кнопка [⏷]

- Уменьшение громкости
- Возврат к предыдущему меню в экранном меню

#### ⑥ Кнопка [▲]

- Перемещение рамки выделения вверх для регулировки выбранного элемента при открытом экранном меню.
- Увеличение значений параметров при регулировке.

#### ⑦ Кнопка [▼]

- Переместите рамку выделения вниз для регулировки выбранного элемента при открытом экранном меню.
- Уменьшение значений параметров при регулировке.

#### ⑧ Кнопка [MENU] (Меню)

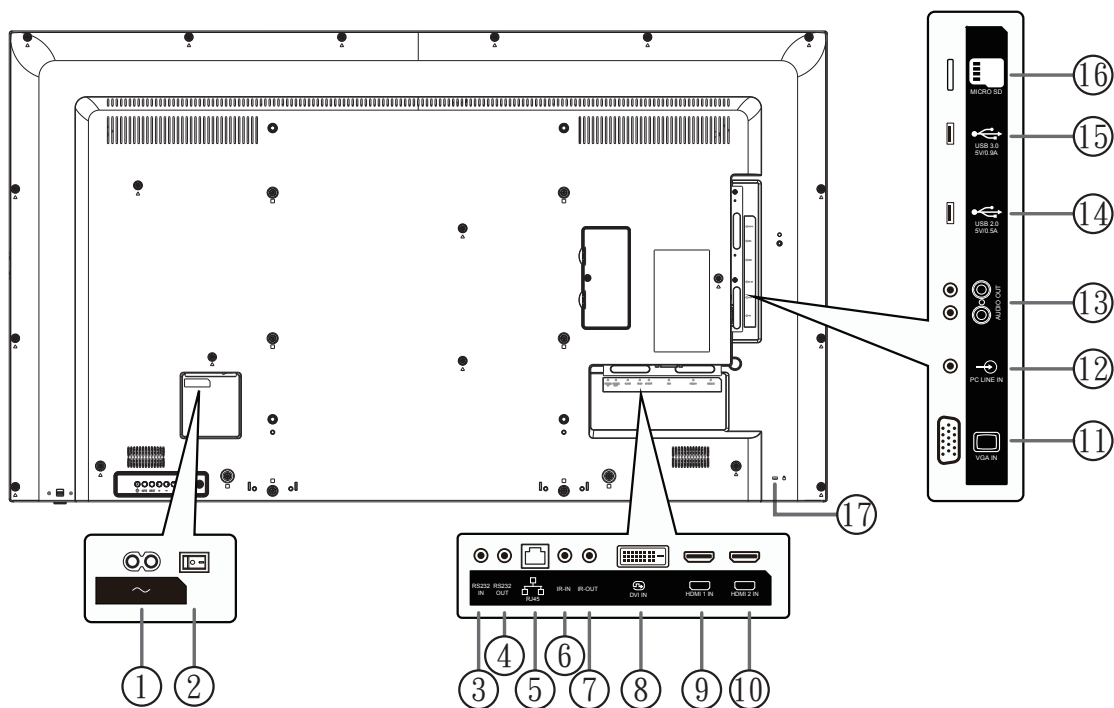
Возврат в предыдущее меню при открытом экранном меню или активация экранного меню, если оно закрыто.

#### ⑨ Датчик сигнала с пульта ДУ и индикатор статуса питания

- Принимает сигналы команд с пульта ДУ.
- Указывает на рабочее состояние дисплея без модуля OPS:
  - Горит зеленым, если дисплей включен
  - Горит красным, если дисплей находится в режиме ожидания
  - Если включена функция {SCHEDULE} (Расписание), этот индикатор мигает желтым и зеленым цветом
  - Если индикатор горит красным, это указывает на неисправность
  - Отключается, если отключено главное питание дисплея

\*Чтобы улучшить работу пульта ДУ, используйте кабель ИК-датчика. (См. инструкции в пункте 3.5.)

## 2.2. Входные/выходные разъемы



### ① Вход AC

Вход питания переменного тока от электрической розетки.

### ② ГЛАВНЫЙ ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ ПИТАНИЯ

Используется для включения/выключения главного питания.

### ③ / ④ ВЫХОД И ВХОД ИНТЕРФЕЙСА RS232

Сетевой выход/вход RS232C для функции сквозного канала.

### ⑤ RJ-45

Функция управления локальной сетью для использования сигнала ДУ с центра управления.

### ⑥ Выход ИК / ⑦ Вход ИК

Выход/вход ИК-сигнала для функции сквозного канала.

#### ПРИМЕЧАНИЯ:

- Датчик сигнала с пульта ДУ не будет работать при подключении разъема [Вход ИК-интерфейса].
- Для получения информации об удаленном управлении аудио-/видеоустройствами с помощью дисплея см. стр. 14 или раздел «Сквозное подключение для ИК-управления».

### ⑧ ВХОД DVI-D

Видеовход DVI-D.

### ⑨ Вход HDMI1 / ⑩ Вход HDMI2

Входное аудио-/видеогнездо HDMI.

### ⑪ Вход VGA (D-Sub)

Видеовход VGA.

### ⑫ ЛИНЕЙНЫЙ ВХОД С КОМПЬЮТЕРА

Аудиовход для источника сигнала VGA (3,5-мм стереогнездо).

### ⑬ AUDIO OUT

Аудиовыход на внешнее аудио-видеоустройство.

### ⑭ Порт USB-2 / ⑮ Порт USB-1

Подключите запоминающее устройство USB

### ⑯ Карта памяти Micro SD

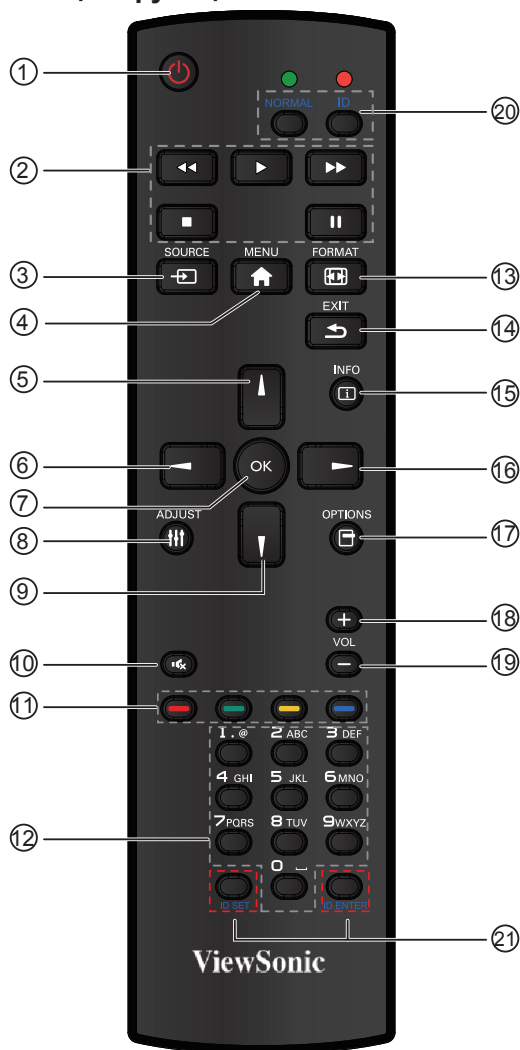
Подключите карту памяти Micro SD

### ⑰ ПРОТИВОКРАЖНЫЙ ЗАМОК

Используется для безопасности и предотвращения кражи.

## 2.3. Пульт ДУ

### 2.3.1. Общие функции



- ① **Кнопка [ПИТАНИЕ]**  
Нажмите для включения дисплея из режима ожидания. Нажмите еще раз для отключения и возврата в режим ожидания.
- ② **Кнопки [ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ]**  
Управление воспроизведением мультимедийных файлов (только для входа «Медиаплеер»)
- ③ **Кнопка [SOURCE] (Источник)**  
Нажмите для вызова меню источника видеосигнала. С помощью кнопок [▲] или [▼] выберите один источник видеосигнала: **DVI-D, VGA, HDMI1, HDMI2, Медиаплеер, Браузер** или **Просмотрщик PDF**. Нажмите кнопку [OK].
- ④ **Кнопка [MENU]**  
Нажмите для включения или выключения экранного меню.
- ⑤ **Кнопка [▲]**  
Эта кнопка служит для перемещения вверх рамки выделения в экранном меню.
- ⑥ **Кнопка [◀]**  
Нажмите для уменьшения значения в экранном меню.
- ⑦ **Кнопка [OK]**  
Нажмите для активации настройки в экранном меню.
- ⑧ **Кнопка [ADJUST] (Настройка)**  
Нажмите, чтобы запустить функцию авторегулировки.  
**ПРИМЕЧАНИЕ.** Эту кнопку можно использовать только для входа VGA.
- ⑨ **Кнопка [▼]**

Эта кнопка служит для перемещения вниз рамки выделения в экранном меню.

- ⑩ **Кнопка [MUTE]**  
Нажмите для включения или выключения функции отключения звука.
- ⑪ **Кнопки COLOR**  
Служат для выбора функций или параметров (только для входа «Медиаплеер»).
- ⑫ **[ЦИФРОВЫЕ] кнопки**  
Служат для ввода текста при настройке сети.
- ⑬ **Кнопка [FORMAT] (Формат)**  
Нажмите для переключения форматного соотношения экрана.
- ⑭ **Кнопка [EXIT]**  
Нажмите для отображения предыдущего экранного меню.
- ⑮ **Кнопка [INFO] (Сведения)**  
Нажмите для включения/выключения экранного меню информации, которое отображается в правом верхнем углу экрана.
- ⑯ **Кнопка [▶]**  
Нажмите для увеличения значения в экранном меню.
- ⑰ **Кнопка [OPTION]**  
Служит для перехода к доступным в данный момент параметрам, меню изображения и звука (только для входа «Медиаплеер»).
- ⑱ **Кнопка увеличения громкости [+]**  
Нажмите для повышения уровня вывода аудиосигнала.
- ⑲ **Кнопка уменьшения громкости [-]**  
Нажмите для уменьшения уровня вывода аудиосигнала.
- ⑳ **Кнопка [ID SET] (Установка идентификатора)**  
Если дисплей установлен в составе матрицы(видеостены), эта кнопка служит для установки идентификационного ключа для управления каждым дисплеем..

#### Идентификатор пульта ДУ

Можно задать идентификатор пульта ДУ, чтобы управлять пультом ДУ одним из нескольких различных дисплеев.

Нажмите кнопку [ID]. Красный индикатор мигнет дважды.

1. Нажмите и удерживайте кнопку [ID SET] как минимум 1 секунду, чтобы ввести идентификационный код. Загорится красный индикатор.  
Чтобы выйти из режима установки идентификатора, снова нажмите кнопку [ID SET]. Красный индикатор погаснет.  
С помощью цифровых кнопок [0] – [9] выберите дисплей, которым требуется управлять. Например, нажмите кнопки [0] и [1] для дисплея № 1 или кнопки [1] и [1] для дисплея № 11.  
Доступны числа в диапазоне [01] – [255].
2. Бездействие в течение 10 секунд приведет к выходу из режима установки идентификатора.
3. В случае ошибочного нажатия не цифровой кнопки подождите 1 секунду после выключения и последующего включения красного индикатора, а затем нажмите необходимую цифровую кнопку.
4. Нажмите кнопку [ID ENTER] для подтверждения. Красный индикатор мигнет дважды, а затем погаснет.

#### ПРИМЕЧАНИЕ.

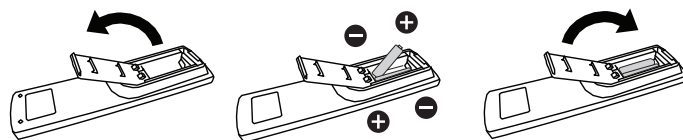
- Нажмите кнопку [NORMAL]. Зеленый индикатор мигнет дважды, указывая, что дисплей работает нормально.  
Чтобы выбрать идентификационный номер дисплея, необходимо установить идентификационный номер для каждого дисплея.

### 2.3.2. Установка батарей в пульт ДУ

Пульт ДУ питается с помощью двух батарей 1,5 В ААА.

Установка или замена батарей

1. Нажмите и сдвиньте крышку для ее открытия.
2. Совместите батареи в соответствии с метками (+) и (-) внутри батарейного отсека.
3. Установите крышку на место.



#### Осторожно!

При неправильном использовании батарей они могут протечь или лопнуть. Обязательно выполняйте следующие инструкции.

- Устанавливайте батареи "ААА", совместив метки (+) и (-) на каждой батарее со знаками (+) и (-) батарейного отсека.
- Не используйте батареи разного типа.
- Не используйте вместе новые и старые батареи. Это укорачивает срок службы или может привести к протечке.
- Немедленно извлекайте разряженные батареи во избежание протечки в батарейном отсеке. Не касайтесь электролита батареи, т.к. это может повредить кожу.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Если пульт ДУ не будет использоваться в течение продолжительного периода времени, извлеките батареи.

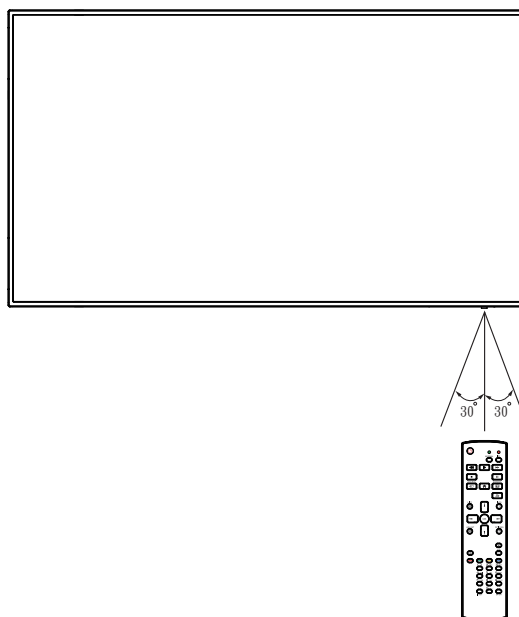
### 2.3.3. Использование пульта ДУ

- Не подвергайте его сильным механическим воздействиям.
- Следите, чтобы вода или другие жидкости не попали на пульт ДУ. Если пульт ДУ намок, немедленно протрите его.
- Не подвергайте воздействию тепла или пара.
- Не открывайте пульт ДУ, кроме как для установки батарей.

### 2.3.4. Рабочий диапазон пульта ДУ

Направьте переднюю часть пульта ДУ на датчик дистанционного управления дисплея при нажатии кнопки. Используйте пульт ДУ на расстоянии менее 8 м/26 футов от датчика дисплея, под углом по горизонтали или вертикали менее 30 градусов.

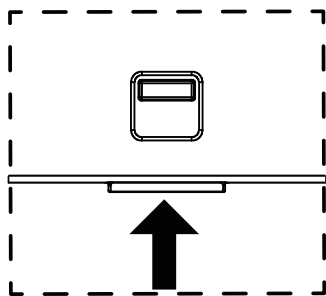
**ПРИМЕЧАНИЕ.** Пульт ДУ может работать ненадлежащим образом, если датчик дистанционного управления дисплея находится под воздействием прямых солнечных лучей или сильного освещения, а также при наличии препятствия на пути передачи сигнала.



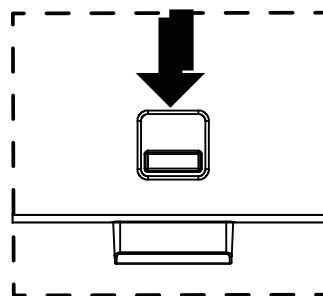


## 2.4. Использование приемника ДУ и индикатора питания

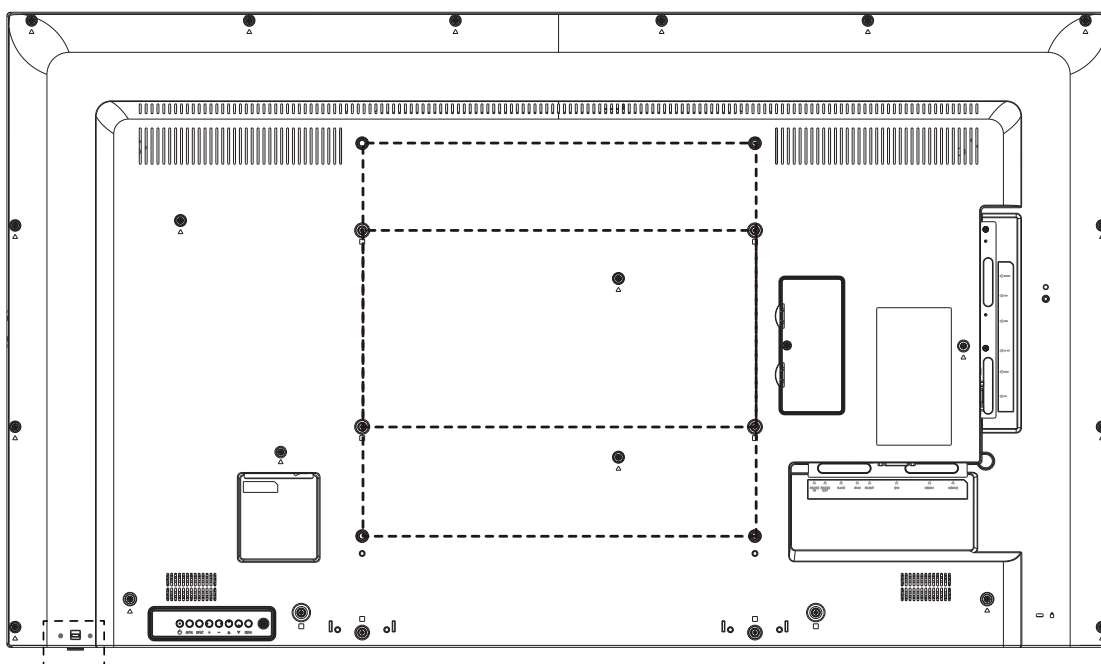
1. Выдвиньте линзу, чтобы улучшить работу пульта ДУ и обзор индикатора питания.
2. Уберите линзу вверх перед монтажом дисплея в видеостену.
3. Выдвигайте и задвигайте линзу до щелчка.



Нажмите вверх, чтобы убрать линзу



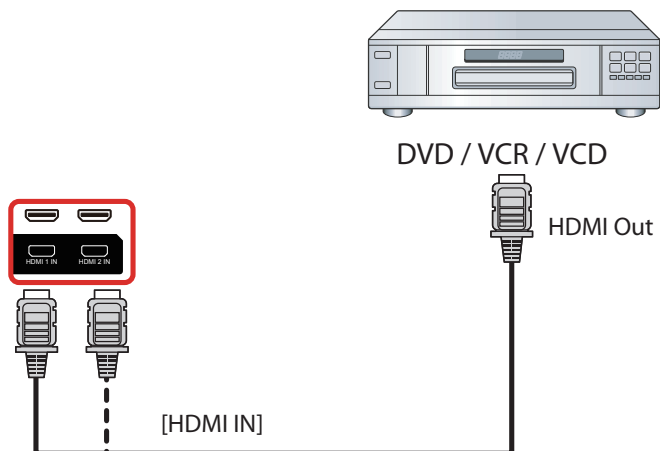
Потяните вниз, чтобы выдвинуть линзу



### 3. Подключение внешнего оборудования

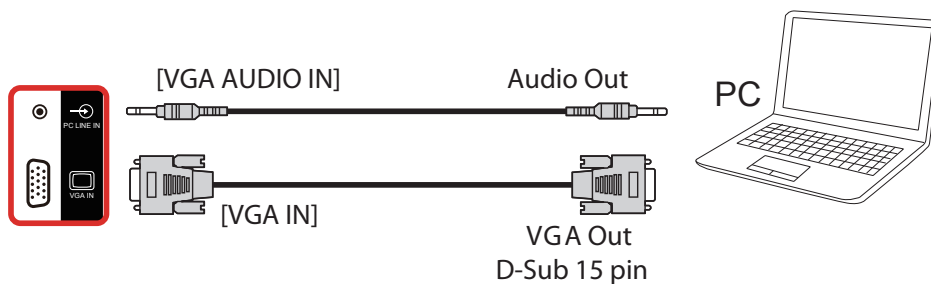
#### 3.1. Подключение внешнего оборудования (DVD/VCR/VCD)

##### 3.1.1. Использование видеовхода HDMI

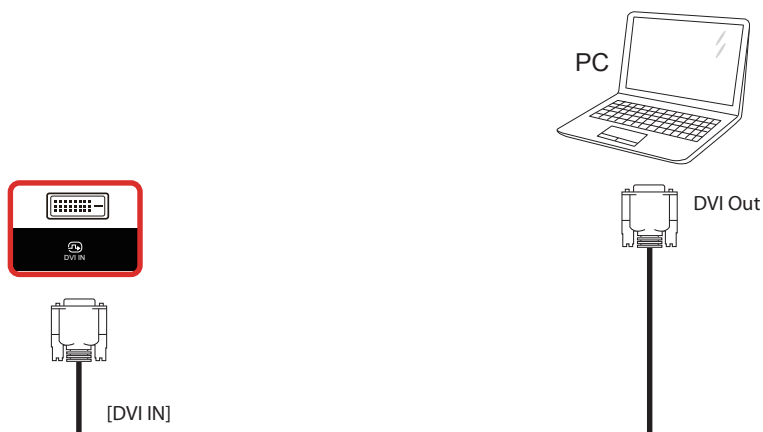


#### 3.2. Подключение к ПК

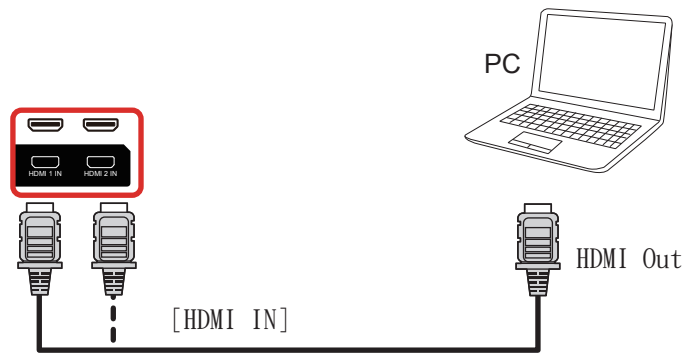
##### 3.2.1. Использование входа VGA



##### 3.2.2. Использование входа DVI

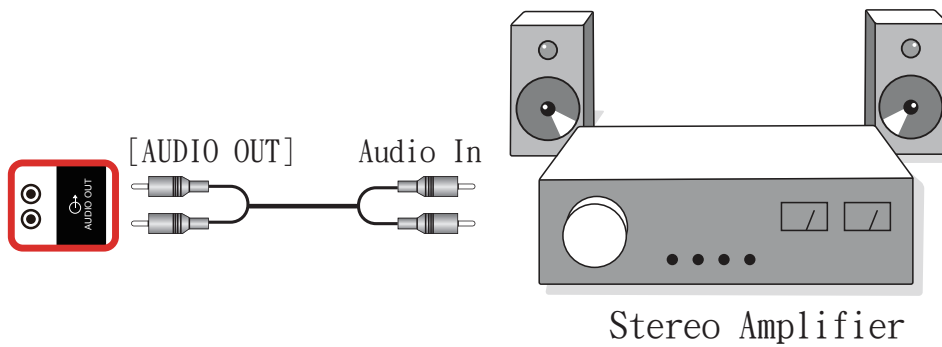


### 3.2.3. Использование входа HDMI



### 3.3. Подключение аудиооборудования

#### 3.3.1. Подключение внешнего аудиоустройства

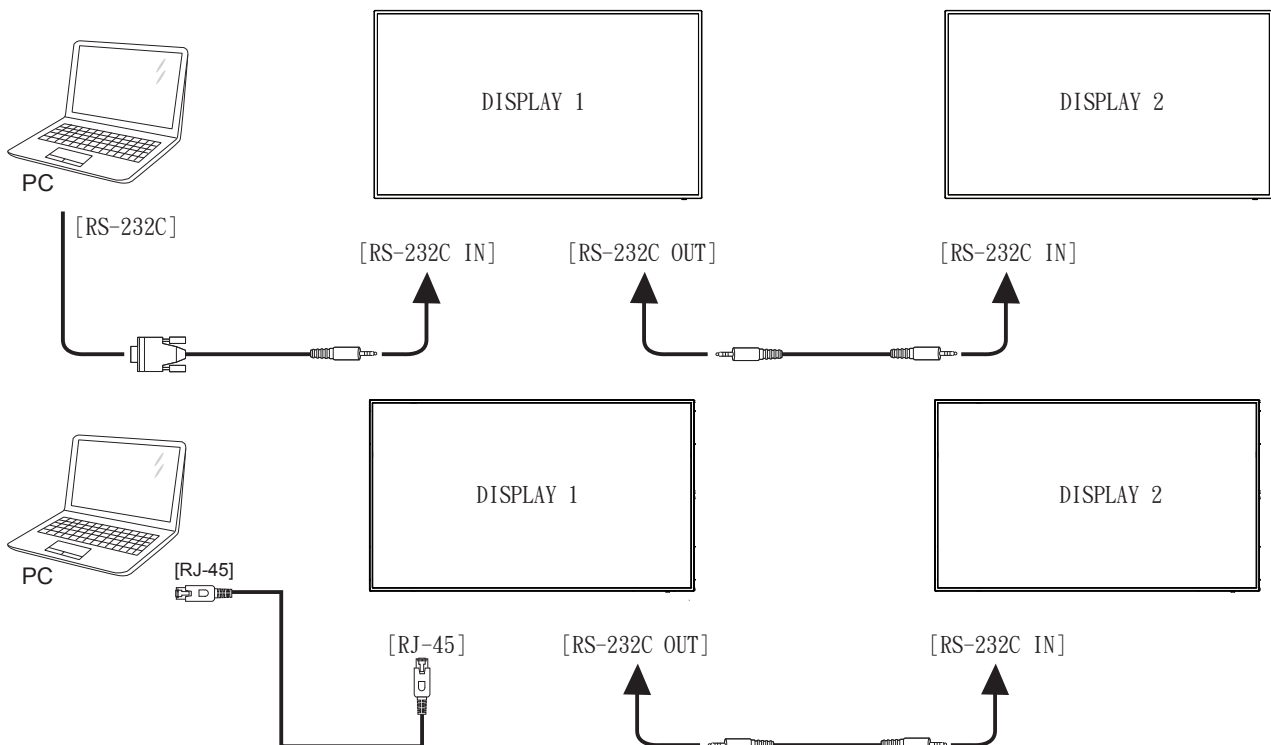


### 3.4. Подключение нескольких дисплеев с последовательной конфигурацией

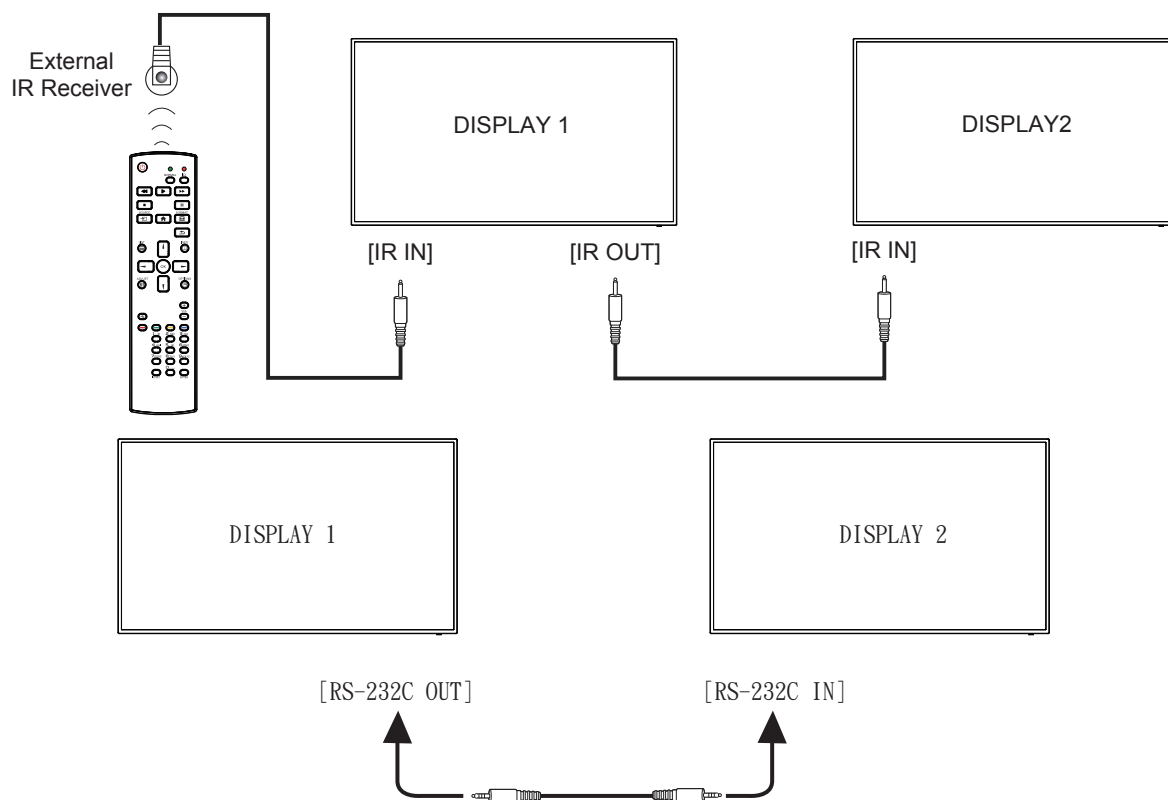
Можно подключить несколько дисплеев для создания последовательной конфигурации для таких приложений, как панель меню.

#### 3.4.1. Подключение интерфейсов управления дисплеями

Подсоедините разъем [Выход RS232C] DISPLAY 1 к разъему [Вход RS232C] DISPLAY 2.



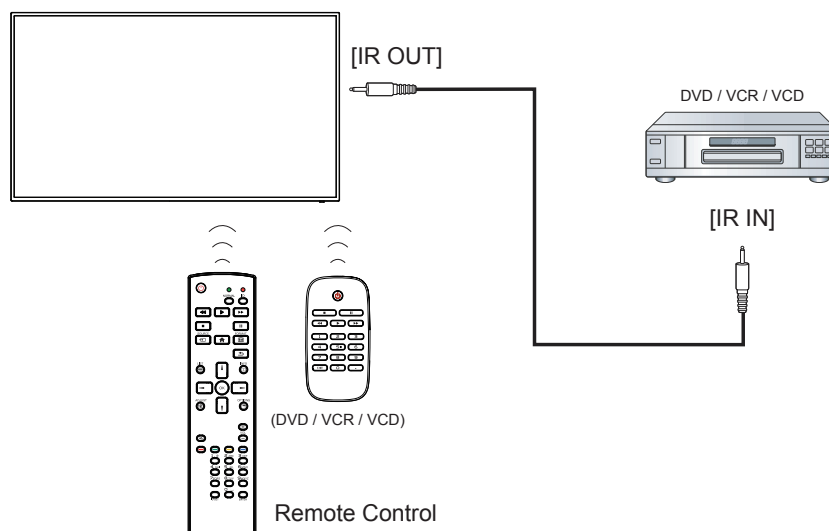
### 3.5. Сквозное подключение для ИК-управления



#### ПРИМЕЧАНИЕ.

1. Датчик сигнала с пульта ДУ не будет работать при подключении разъема [Вход ИК-интерфейса].
2. Сквозное ИК-подключение поддерживает до 9 дисплеев.
3. Последовательное ИК-подключение по интерфейсу RS232 поддерживает до 9 дисплеев.

### 3.6. Сквозное подключение для ИК-управления



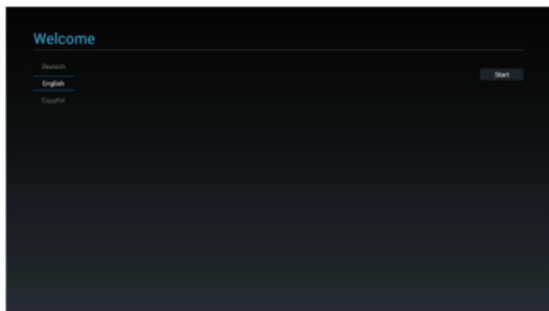
## 4. Порядок работы

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Кнопки управления, описанные в этом разделе, в основном находятся на пульте ДУ, если не указано иное.

### 4.1. Запуск и первоначальная настройка

#### 4.1.1. Приветствие

Выберите язык и выберите пункт «Start» (Пуск).

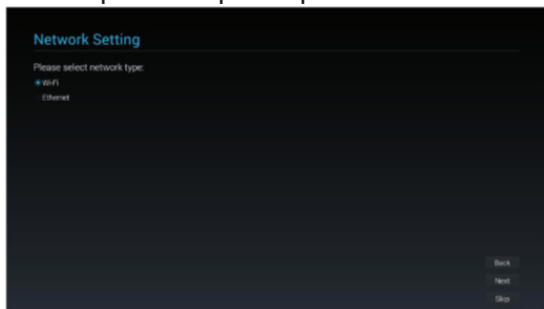


#### 4.1.2. Настройка сети

Нажмите кнопку «Next» (Далее) для перехода к следующей странице.

1. Режим подключения: DHCP / статический IP-адрес
2. IP-адрес
3. Маска подсети
4. Адрес DNS-сервера
5. Шлюз

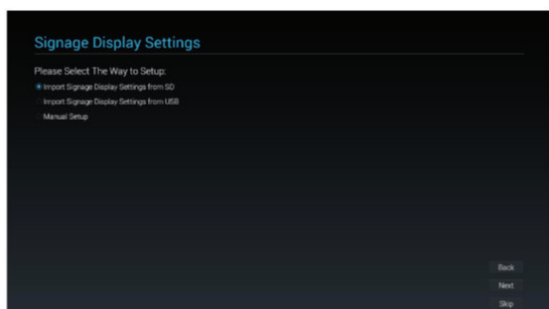
Можно выбрать пункт «Skip» (Пропустить), чтобы настроить параметры позже.



#### 4.1.3. Настройка информационно-рекламного дисплея

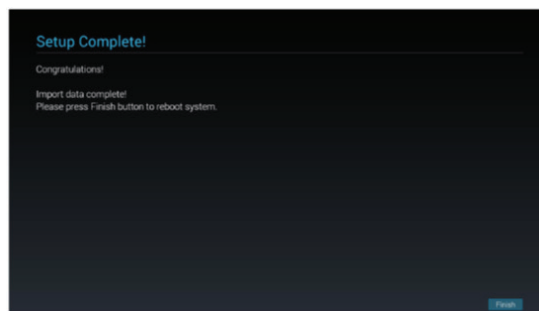
Можно импортировать файл настроек с карты памяти SD или USB-накопителя, а также настроить параметры вручную. Также можно выбрать пункт «Skip» (Пропустить).

Примечание. файл настроек должен находиться в папке ViewSonic на карте памяти SD или USB-носителе, имя файла должно быть settings.db.






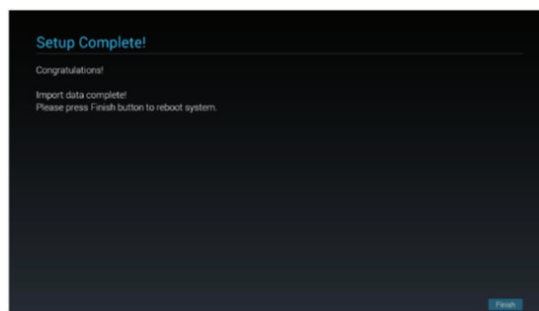
#### 4.1.4. Завершение настройки

Первоначальные настройки выполнены. Выберите пункт «Finish» (Готово) и дисплей автоматически перезагрузится.



### 4.2. Просмотр с помощью подключенного видеисточника


1. Нажмите кнопку  SOURCE.
2. С помощью кнопок  или  выберите источник сигнала, а затем нажмите кнопку OK.



### 4.3. Изменение формата изображения

Можно изменить формат изображения для соответствия видеисточнику. Каждый видеисточник имеет доступные форматы изображения.

Доступные форматы изображения зависят от видеисточника:

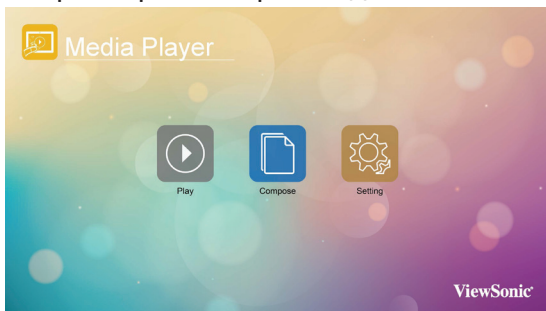
1. Нажмите кнопку  «FORMAT» (Формат), чтобы выбрать формат изображения.
- PC mode (Режим ПК): {Full} (На весь экран) / {4:3} / {Real} (Реальный) / {21:9} / {Custom} (Особый).
- Video mode (Режим видео): {Full} (На весь экран) / {4:3} / {Real} (Реальный) / {21:9} / {Custom} (Особый)

#### 4.4. Медиаплеер

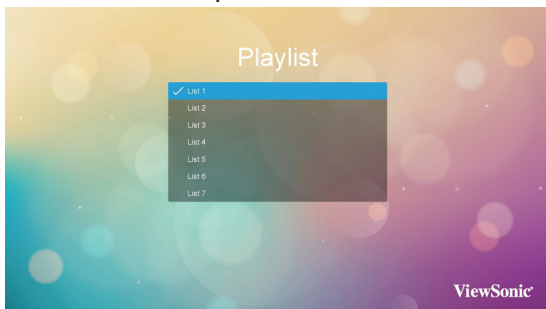
Можно воспроизвести видео, изображения и музыку на дисплее со следующих устройств.

- Мультимедийный проигрыватель USB для воспроизведения видеозаписей, фотографий и песен по расписанию.
  - Устройство USB, подключенное к дисплею.
- На странице «Media Player» (Медиаплеер) отображается три пункта: **{Play}** (Воспроизведение), **{Compose}** (Составить) и **{Settings}** (Настройки).

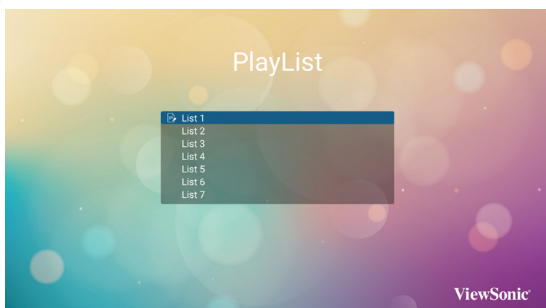
- **{Play}** (Воспроизведение): выбор плейлиста.
- **{Compose}** (Составить): редактирование плейлиста.
- **{Settings}** (Настройки): настройка параметров воспроизведения.



1. Выберите пункт **{Play}** (Воспроизведение) и плейлист для воспроизведения: ФАЙЛ 1 – ФАЙЛ 7. Значок карандаша означает, что в плейлисте есть файлы.



2. Выберите пункт **{Compose}** (Составить) на данной странице и плейлист для редактирования: ФАЙЛ 1 – ФАЙЛ 7. Значок карандаша означает, что в плейлисте есть файлы.



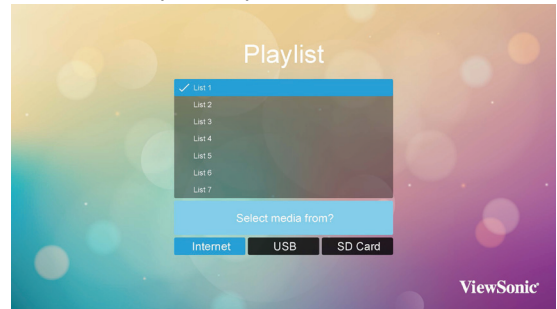
- A. В случае выбора пустого плейлиста пользователю будет предложено выбрать мультимедийные файлы.

Все мультимедийные файлы должны находиться в папке /viewsonic/ в корневой папке.

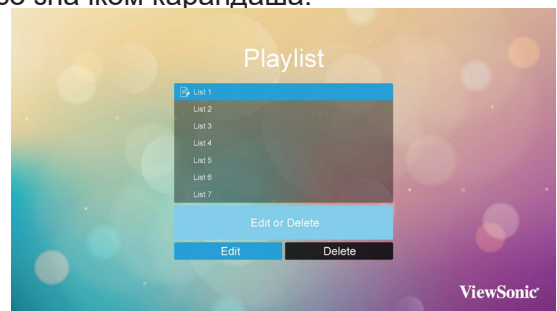
Например:

- видеофайлы — /корневая папка/viewsonic/video/

- фотографии — /корневая папка/viewsonic/photo/
- аудиофайлы — /корневая папка/viewsonic/music/



- B. Чтобы отредактировать или удалить плейлист с содержимым, выберите плейлист со значком карандаша.



- C. В начале процедуры редактирования плейлиста отобразится страница, показанная ниже.

Source (Источник) — файлы на запоминающем устройстве.

Playlist (Плейлист) — файлы в плейлисте.

На данной странице отображаются 4 значка, соответствующие кнопкам пульта ДУ.

Кнопка «Option» — отображение боковой панели

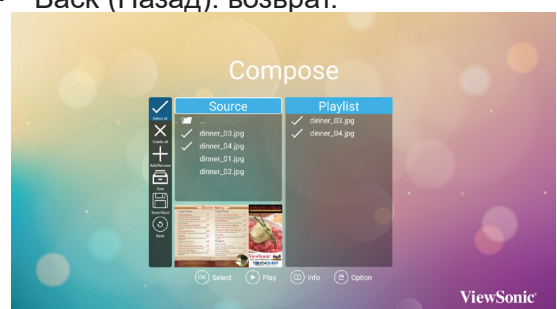
Кнопка «Play» — воспроизведение мультимедийного файла.

Кнопка «Info» — отображение сведений о мультимедийном файле.

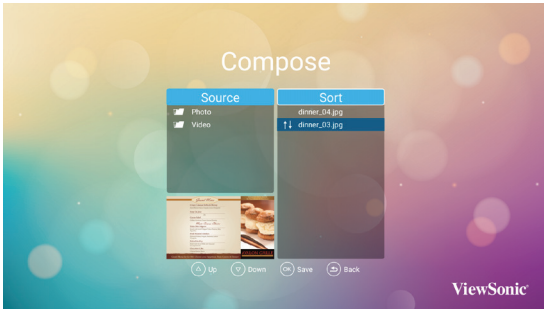
Кнопка «OK» — выбор или отмена выбора файла.

В боковой панели отображаются указанные ниже функции.

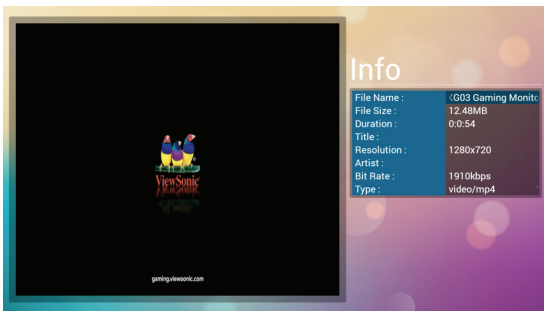
- Select all (Выбрать все): выбор всех файлов.
- Delete all (Удалить все): удаление всех файлов из плейлиста.
- Add/Remove (Добавить / удалить): добавление или удаление файла из источника.
- Sort (Сортировка): сортировка плейлиста
- Save/Abort (Сохранить / отменить): сохранение плейлиста или отмена редактирования.
- Back (Назад): возврат.



- D. Выберите в боковой панели пункт «Sort» (Сортировка), чтобы поочередно изменить порядок файлов.

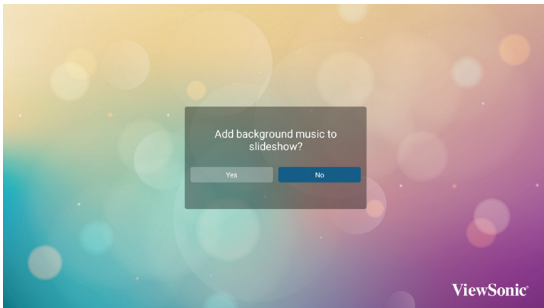


- E. Выберите файл и нажмите кнопку «Info», чтобы просмотреть подробные сведения о нем.



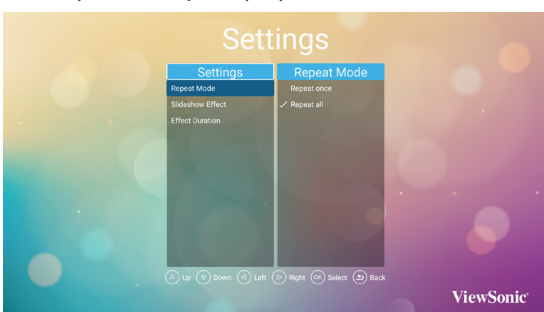
- F. Выберите файл и нажмите кнопку «Пуск», чтобы воспроизвести его.

- G. При создании плейлиста, содержащего только файлы изображений, перед его сохранением пользователю будет предложено выбрать звуковое сопровождение для слайд-шоу.



3. Меню {Settings} (Настройки) на данной странице содержит три раздела: {Repeat Mode} (Режим повтора), {Slideshow Effect} (Эффект слайд-шоу) и {Effect Duration} (Продолжительность эффекта).

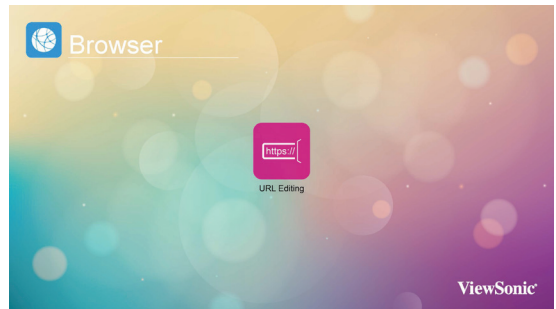
- {Repeat Mode} (Режим повтора): режим воспроизведения.
- {Режим повтора} (Эффект слайд-шоу): эффект слайд-шоу из фотографий.
- {Effect Duration} (Продолжительность эффекта): продолжительность эффекта отображения фотографий.



## 4.5. Веб-браузер

Можно сохранить ссылку на веб-сайт для его просмотра.

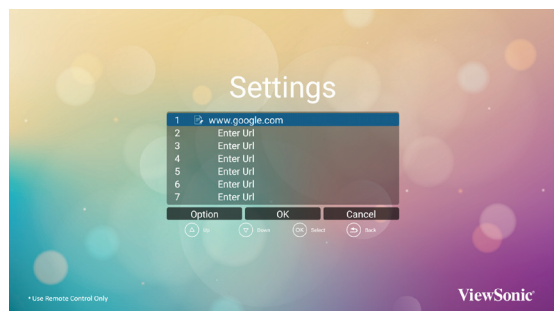
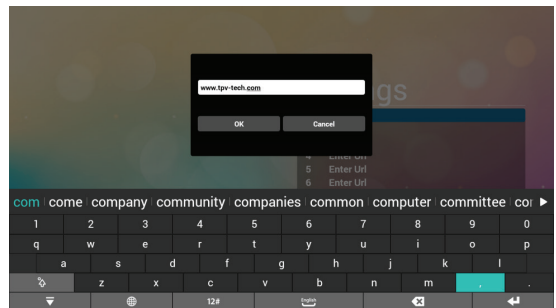
На странице «Browser» (Браузер) отображается один пункт: {Settings} (Настройки). Выберите пункт {Settings} (Настройки), отобразится показанная ниже страница.



1. Выберите пункт 1–7, отобразится диалоговое окно.



Введите URL-адрес и нажмите кнопку «OK», веб-сайт будет сохранен в списке.



2. Нажмите кнопку «Option» (Параметры), в левой части страницы отобразится список функций.

Import (Импорт): импорт файла списка URL-адресов

Export (Экспорт): экспорт файла списка URL-адресов

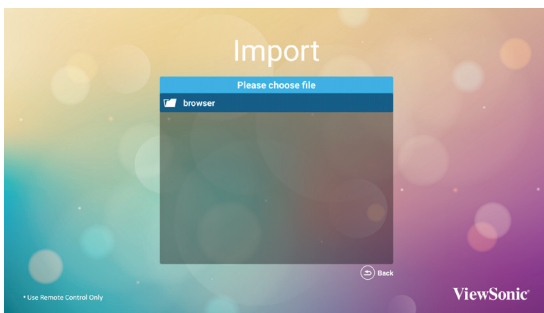
Delete all (Удалить все): удаление всех URL-адресов, отображающихся в правой части страницы

Back (Назад): список функций в левой части страницы будет закрыт.

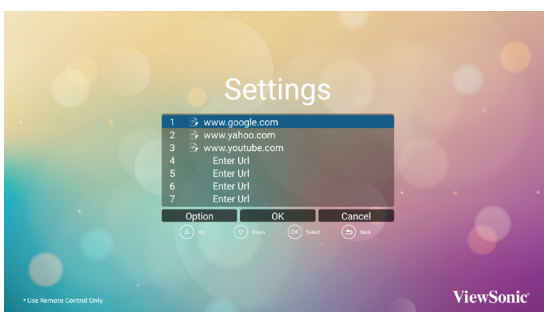


#### А. Импорт

Выбрав пункт «Import» (Импорт), можно выбрать файл с URL-адресами во внутренней памяти, на USB-носителе или карте памяти SD.



После выбора файла с URL-адресами, содержащиеся в нем URL-адреса отобразятся в списке веб-сайтов.



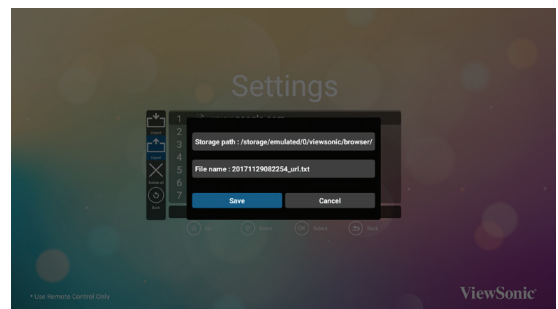
#### В. Экспорт



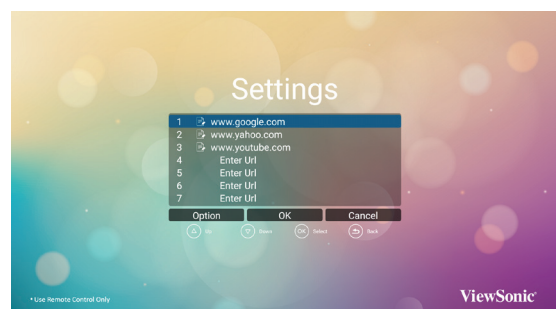
Выбрав пункт «Export» (Экспорт), можно экспортировать файл с URL-адресами во внутреннюю память, на USB-носитель или на карту памяти SD.



В диалоговом окне отобразятся путь сохранения файла и имя файла. Выберите пункт «Save» (Сохранить). URL-адреса в списке будут экспортированы.



3. При выборе пункта с адресом в списке URL-адресов отобразится диалоговое окно с запросом редактирования URL-адреса или просмотра веб-сайта. При нажатии кнопки «Edit» (Изменить) отобразится диалоговое окно редактирования URL-адреса, при нажатии кнопки «Play» (Просмотр) отобразится веб-сайт с данным URL-адресом.



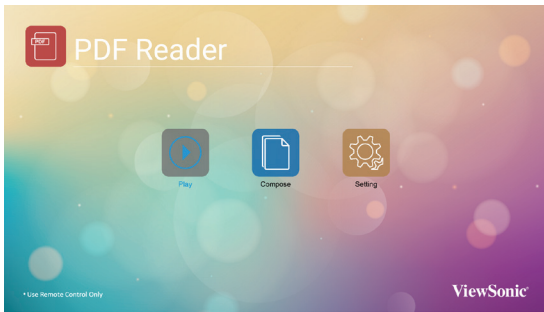


## 4.6. Программа для просмотра PDF-файлов

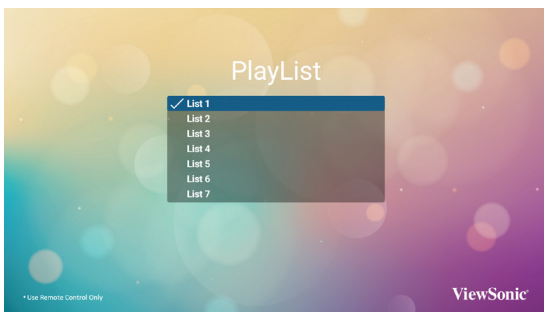
Данный дисплей позволяет просматривать PDF-файлы из внутренней памяти, с USB-носителя или с карты памяти SD.

На этой странице отображается три пункта: **{Play}** (Воспроизведение), **{Compose}** (Составить) и **{Settings}** (Настройки).

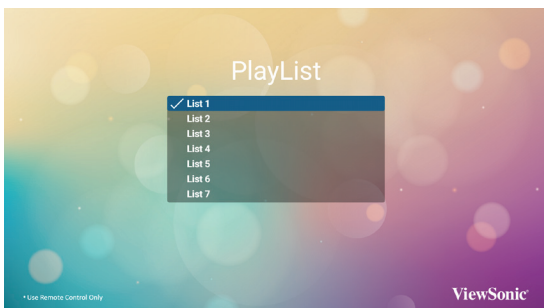
- **{Play}**: (Воспроизведение): выбор плейлиста.
- **{Compose}** (Составить): редактирование плейлиста.
- **{Settings}** (Настройки): настройка параметров воспроизведения.



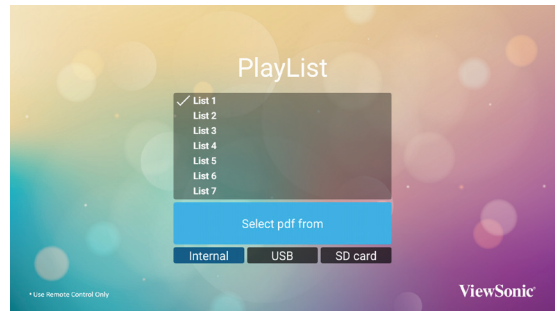
1. Выберите пункт **{Play}** (Воспроизведение) и плейлист для просмотра: ФАЙЛ 1 – ФАЙЛ 7. Значок карандаша означает, что в плейлисте есть файлы.



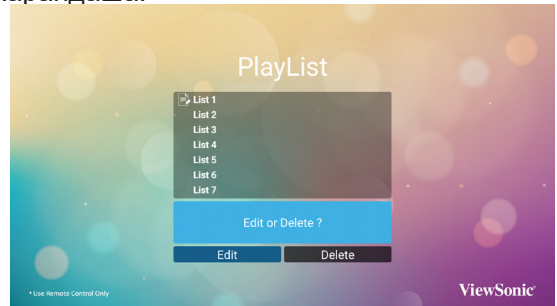
2. Выберите пункт **{Compose}** (Составить) на данной странице и плейлист для редактирования: ФАЙЛ 1 – ФАЙЛ 7. Значок карандаша означает, что в плейлисте есть файлы.



- A. В случае выбора пустого плейлиста пользователю будет предложено выбрать мультимедийные файлы. Все мультимедийные файлы должны находиться в папке /viewsonic/ в корневой папке.  
Например:
  - файлы PDF — корневая папка/viewsonic/pdf/



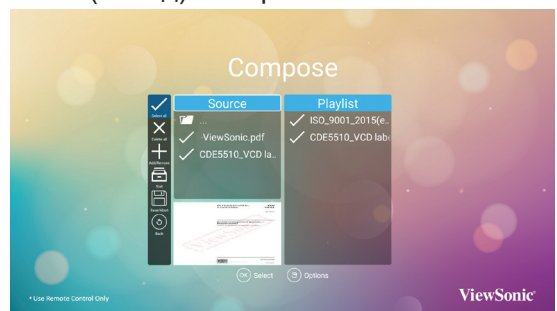
- B. Чтобы отредактировать или удалить плейлист с содержимым, выберите плейлист со значком карандаша.



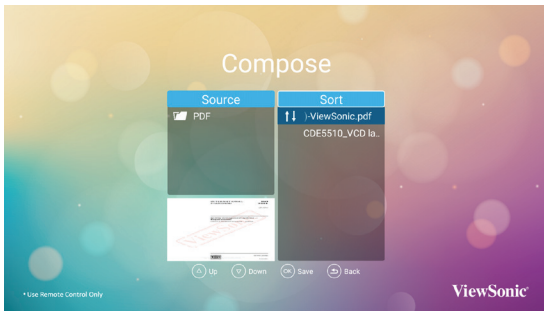
- C. В начале процедуры редактирования плейлиста отобразится страница, показанная ниже.  
Source (Источник) — файлы на запоминающем устройстве.  
Playlist (Плейлист) — файлы в плейлисте.  
На данной странице отображаются 4 значка, соответствующие кнопкам пульта ДУ.  
Кнопка «Option» — отображение боковой панели  
Кнопка «Play» — воспроизведение мультимедийного файла.  
Кнопка «Info» — отображение сведений о мультимедийном файле.  
Кнопка «OK» — выбор или отмена выбора файла.

В боковой панели отображаются указанные ниже функции.

- Select all (Выбрать все): выбор всех файлов.
- Delete all (Удалить все): удаление всех файлов из плейлиста.
- Add/Remove (Добавить / удалить): добавление или удаление файла из источника.
- Sort (Сортировка): сортировка плейлиста
- Save/Abort (Сохранить / отменить): сохранение плейлиста или отмена редактирования.
- Back (Назад): возврат.

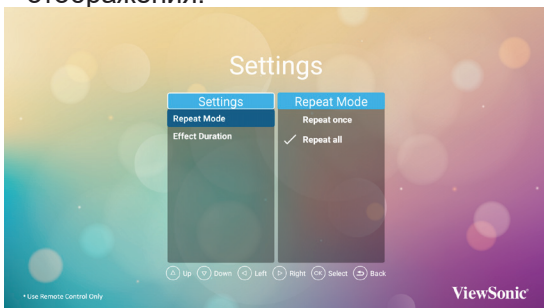


- Выберите в боковой панели пункт «Sort» (Сортировка), чтобы поочередно изменить порядок файлов.



3. Меню **{Settings}** (Настройки) на данной странице содержит два раздела: **{Repeat Mode}** (Режим повтора), и **{Effect Duration}** (Продолжительность эффекта).

- **{Repeat Mode}** (Режим повтора): режим воспроизведения.
- **{Effect Duration}** (Продолжительность эффекта): продолжительность эффекта отображения.



#### 4.7. Пользовательское приложение

Пользователь может задать приложение для пользовательского источника

**Примечание:**

- (1) Отображаются только приложения, установленные пользователем.
- (2) Не отображаются предустановленные системные приложения.

##### 4.7.1. Работа с экранном меню:

Нажмите кнопку **SOURCE** (Источник) и выберите «Custom» (Особый).

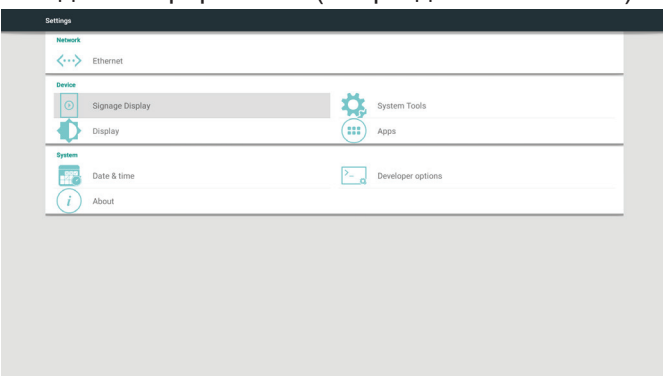
Если задать пользовательский APK, то при переключении источника в пользовательский режим PD откроет пользовательское приложение.

Если не задать пользовательский APK, то при переключении источника в пользовательский режим PD отобразит пустой экран.

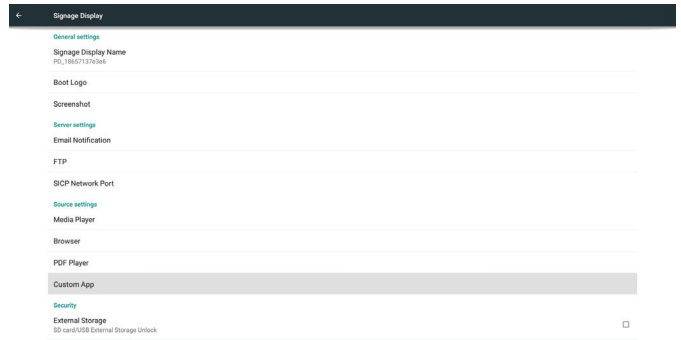
##### 4.7.2. Задание Пользовательское приложение

Выберите «Особое приложение» в качестве источника входного сигнала.

1. Откройте Signage Display в режиме администрирования (см. разделы 4.7 и 4.7.3)



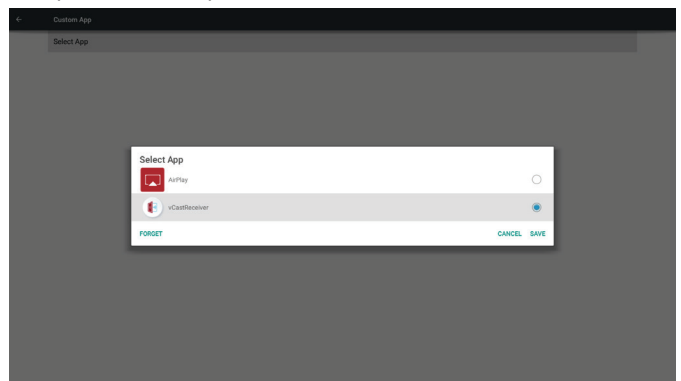
2. Выберите «Пользовательское приложение», отобразится установленное приложение APK. На модели CDE предустановлено приложение vCastReceiver APK.



3. Нажмите кнопку «Выбрать приложение», чтобы просмотреть список APK.



4. Выберите vCastReceiver и нажмите «Save» (Сохранить).



5. В списке «Select App» (Выбранное приложение) отобразится название vCastReceiver APK.



6. Выйдите из режима администратора и выберите пользовательский входной сигнал. На экране отобразится vCastReceiver.

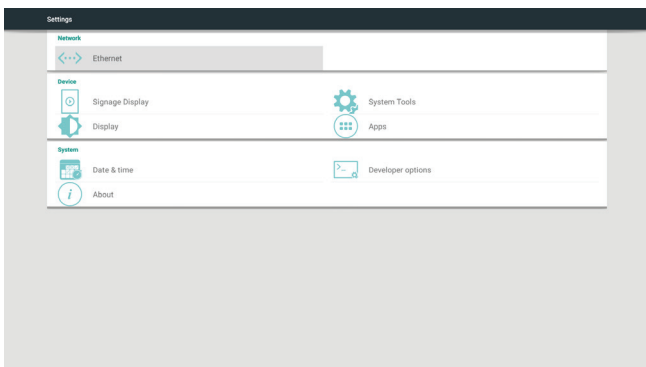
## 5. Настройка (режим администратора)

Нажмите кнопку «Menu» и цифры 1 9 9 8 на пульте ДУ, чтобы перейти в режим администратора.

### 5.1. Настройка

Основные элементы:

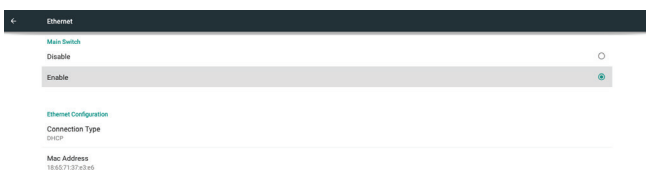
- (1) Ethernet
- (2) Signage Display (Информационно-рекламный дисплей)
- (3) System Tools (Системные функции)
- (4) Display (Показать)
- (5) Apps (Приложения)
- (6) Date & Time (Дата и время)
- (7) Developer options (Параметры разработчика)
- (8) About (Сведения)



### 5.2. Ethernet

Включение/отключение интерфейса Ethernet  
После включения Ethernet станут доступны настройки:

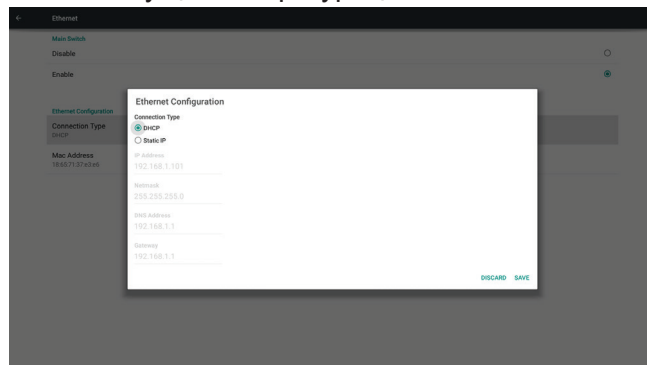
- (1) Connection Type «Connection Type» (Тип подключения) (доступные типы подключения: DHCP / «Static IP» (Статический IP-адрес)
  - A. DHCP
  - B. «Static IP» (Статический IP-адрес)
  - C. «IP Address» (IP-адрес)
  - D. «Netmask» (Маска подсети)
  - E. «DNS Address» (Адрес DNS-сервера)
  - F. «Gateway» (Шлюз)
- (2) «Mac Address» (MAC-адрес)



#### 5.2.1. DHCP

Режим DHCP:

- (1) Невозможно изменить IP-адрес, маску подсети, адрес DNS-сервера и шлюз.
- (2) При успешном подключении отобразится текущая конфигурация сети.



#### 5.2.2. Статический IP-адрес

В режиме статического IP-адреса пользователь может вводить IP-адрес, маску подсети, адрес DNS-сервера и шлюз.

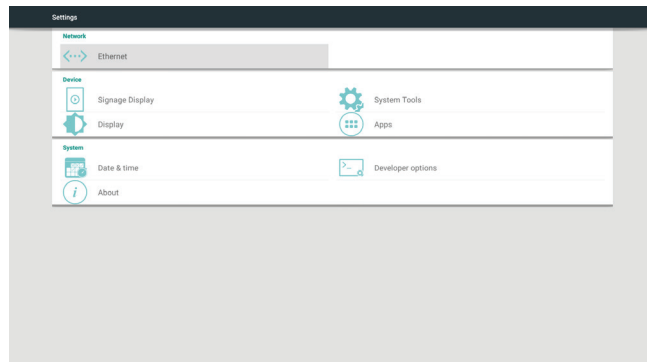
**Примечание:**

Ограничения на ввод IP-адреса, маски подсети, адреса DNS-сервера и шлюза.

(1) Формат:

I. цифры 0-9

II. десятичная точка “.”



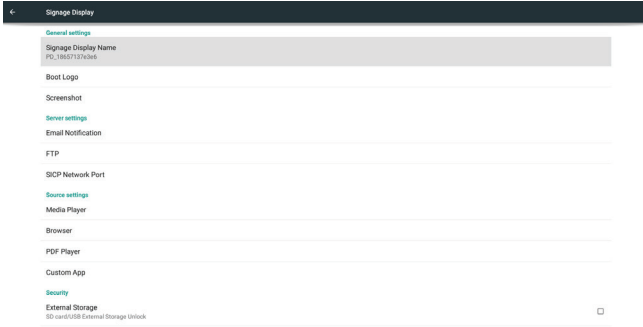
### 5.3. Информационно-рекламный дисплей

Разделен на 4 группы: «General Settings» (Общие настройки) / «Server Settings» (Настройки сервера) / «Source Settings» (Настройки источника) / «Security» (Защита)

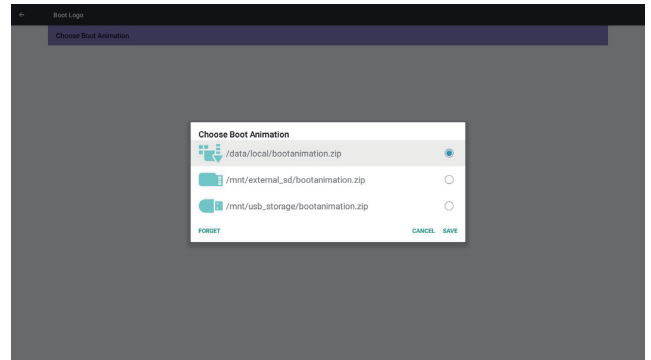
- (1) General Settings (Общие настройки)
  - A. «Signage Display Name» (Имя информационно-рекламного дисплея)
  - B. «Boot Logo» (Логотип при загрузке)
  - C. «Screenshot» (Снимок экрана)
- (2) Server Settings (Настройки сервера)
  - A. «Email Notification» (Уведомление по электронной почте)
  - B. FTP
  - C. «SICP Network Port» (Сетевой порт SICP)
- (3) Source Settings (Настройки источника)
  - A. «Media Player» (Медиаплеер)
  - B. «Browser» (Браузер)
  - C. «PDF Player» (Просмотрщик PDF)
  - D. «Custom app» (Пользовательское приложение)

#### (4) Защита

##### A. «External Storage» (Внешнее запоминающее устройство)



3) Когда выбран логотип при загрузке, PD проверит наличие файла bootanimation.zip на запоминающем устройстве USB или карте памяти SD.



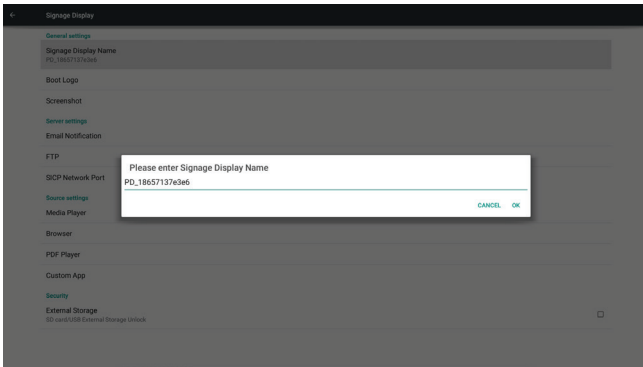
### 5.3.1. Общие настройки

1. «Signage Display Name» (Имя информационно-рекламного дисплея)  
Задайте имя PD как «PD\_» + MAC-адрес Ethernet.

#### Примечание:

Ограничения на ввод:

- (1) длина: не более 36 символов
- (2) формат: без ограничений



2. «Boot Logo» (Логотип при загрузке)

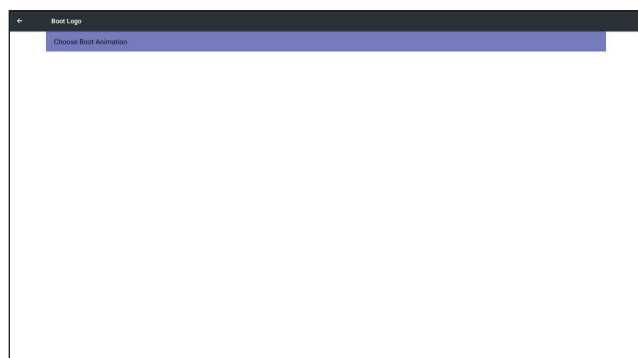
1) Скалярное экранное меню позволяет включить или отключить отображение логотипа Android при загрузке. Работа со скалярным экранным меню

ПДУ: «MENU» (Меню) -> «Configuration2» (Конфигурация 2) -> «Logo» (Логотип) -> «On/Off/User» (Вкл./Откл./Пользовательский).

В пользовательском режиме можно выбрать файл анимации при загрузке.

#### Примечание:

- (1) Имя файла анимации при загрузке: bootanimation.zip
- (2) Всплывет окно для выбора запоминающего устройства USB или карты памяти SD. Нет проблем с приоритетом.



Краткое описание функций:

a. Описание параметров

/data/local

Использовать файл анимации загрузки, который скопирован с карты памяти SD или запоминающего устройства USB.

/mnt/external\_sd

Использовать файл анимации загрузки с карты памяти SD

/mnt/usb\_storage

Использовать файл анимации загрузки с запоминающего устройства USB

b. «Save» (Сохранить)

Нажмите кнопку «Save» (Сохранить), чтобы скопировать файл bootanimation.zip с карты SD или запоминающего устройства USB в папку /data/

local и установить его в качестве логотипа при загрузке.

c. «Forget» (Забудь)

Нажмите кнопку «Forget» (Забудь), чтобы удалить файл data/local bootanimation.zip и убрать логотип при загрузке.

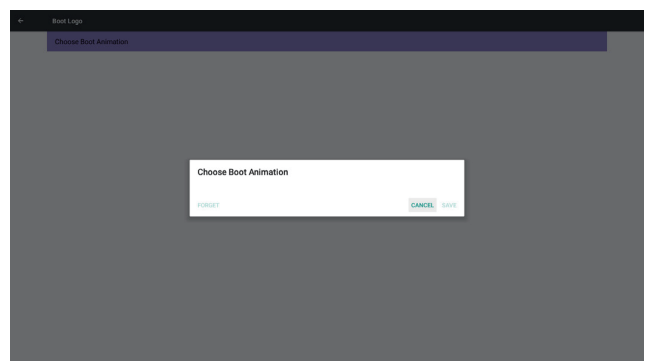
d. «Cancel» (Отмена)

Закройте диалог без сохранения изменений.

Описание сценариев

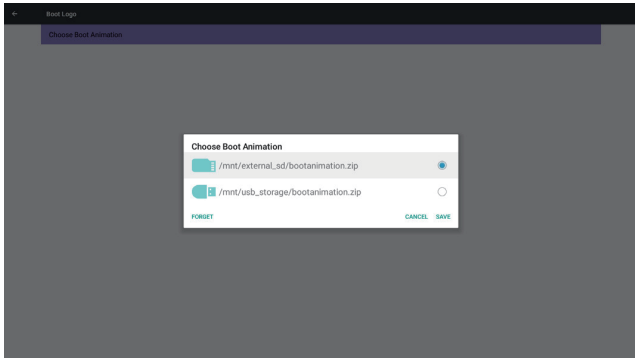
Случай 1

Пользователь не задал логотип при загрузке. PD не обнаружил файл bootanimation.zip на запоминающем устройстве USB или карте SD. Список пуст. Кнопки «Save» (Сохранить) и «Forget» (Забудь) серого цвета и не активны.



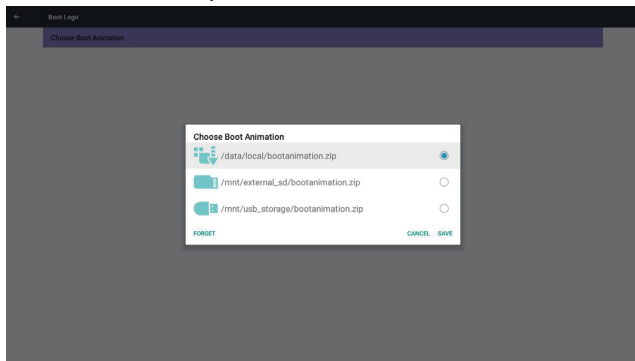
### Случай 2

Пользователь не задал логотип при загрузке. PD обнаружил файл bootanimation.zip на запоминающем устройстве USB или карте SD. На экране отобразится файл bootanimation.zip и автоматически произойдет выбор первого файла.

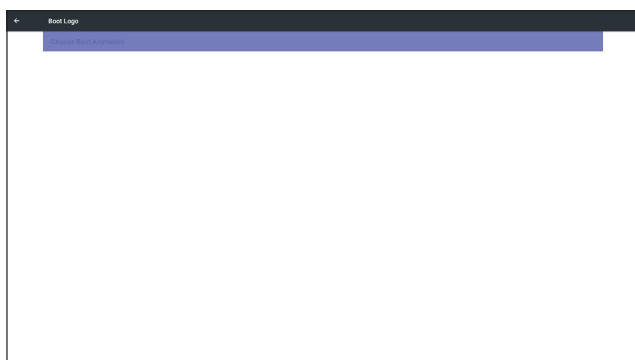


### Случай 3

Пользователь задал логотип при загрузке, на экране отобразится файл /data/local/bootanimation.zip.



4) Если в экранном меню параметр «Logo» (Логотип) имеет значение «On» (Вкл.) или «Off» (Откл.), то пользователь не сможет выбрать анимацию загрузки в настройках Android.



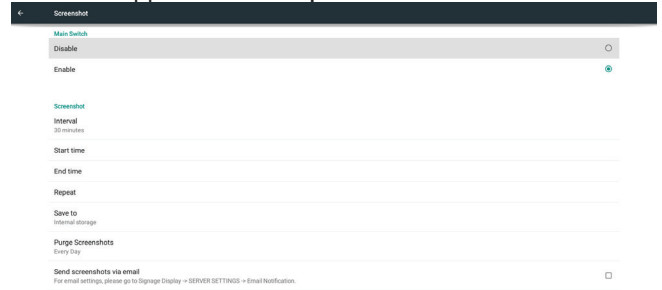
### 3. Снимок экрана

Выберите режим Enable (Выключить) или Disable (Отключить), чтобы включить или отключить снимки экрана. После включения этой функции пользователь может указать временной интервал экрана и путь сохранения.

#### Примечание:

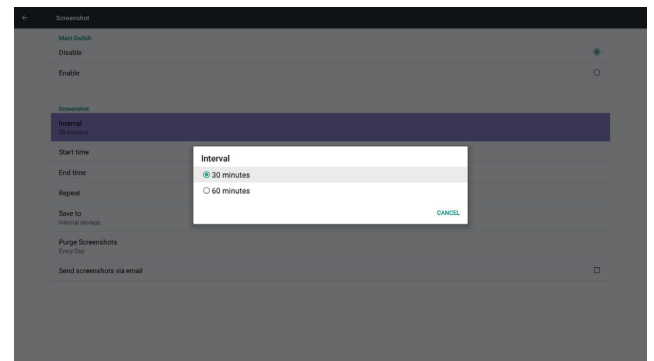
Временной интервал удаления и снимков экрана:

- (1) удаление изображения в первоначальный момент 0 секунд;
- (2) запись снимков экрана в первые 40 секунд.
- (3) Поддерживаются Медиаплеер, Браузер, управление и воспроизведение, просмотрщик PDF, пользовательский источник.
- (4) Снимки экрана не содержат видеоконтентер.



#### 1) «Interval» (Интервал)

Задать время интервала. 30 мин или 60 мин

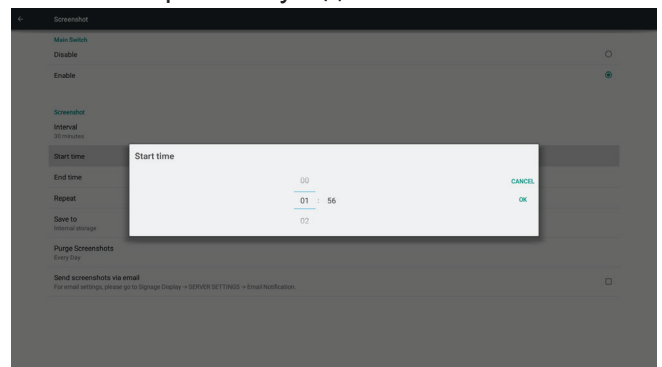


#### (2) «Start Time» (Время начала)

Установить время начала снимка экрана.

#### Примечание:

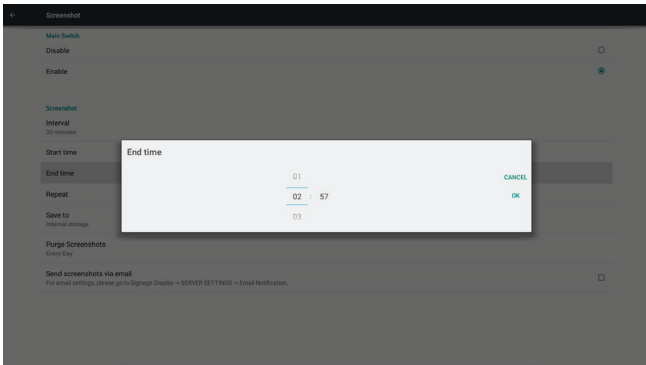
- (1) Если время начала не задано, то на экране автоматически отобразится текущее время
- (2) Нажмите кнопку «Back» (Назад), чтобы выйти из диалога настройки
- (3) Время начала должно предшествовать времени окончания. В противном случае отобразится уведомление об ошибке.



3) «End Time» (Время окончания)  
Установить конечное время снимка экрана.

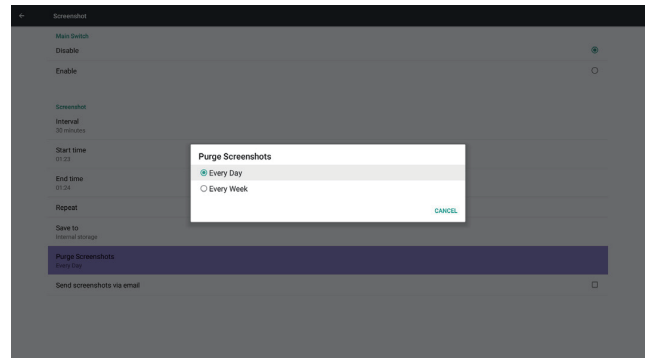
**Примечание:**

- (1) Если время окончания не задано, то на экране автоматически отобразится текущее время
- (2) Время начала должно предшествовать времени окончания. В противном случае отобразится уведомление об ошибке.



6) «Purge Screenshots» (Удаление снимков экрана)

Задать время удаления. Ежедневно или еженедельно.



(7) «Send screenshots via email» (Отправлять снимки экрана по электронной почте)

После включения этого параметра снимки экрана будут отправляться на электронную почту администратора.

См. пункт 6.2.1 «Уведомление по электронной почте».

**Примечание:**

Удостоверьтесь, что настройка электронной почты завершена.

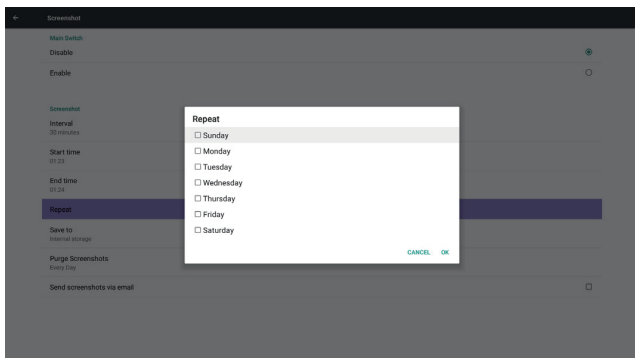
**5.3.2. Server Settings (Настройки сервера)**

1. Уведомление по эл. почте

Выберите «Enable» (Включить) или «Disable» (Отключить), чтобы включить или отключить уведомление по электронной почте.

После включения параметра пользователь может настроить уведомления по электронной почте.

4) Повтор  
Задать цикл повторения снимка экрана. Пользователь может выбрать интервал для снимка экрана. (Выбор нескольких элементов)

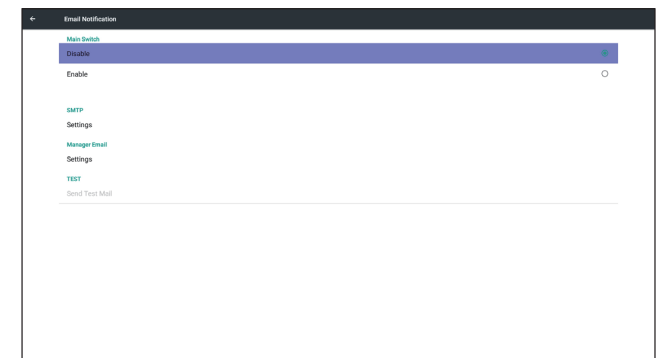
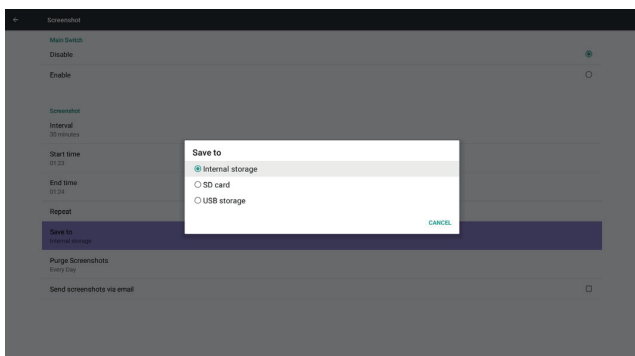


5) «Save to» (Сохранить в)  
Задать путь сохранения снимков экрана. (Внутренняя память, карта SD или запоминающее устройство USB).

**Примечание:**

Путь сохранения изображений

- (1) PD автоматически создаст папку в корне внутренней памяти/ запоминающего устройства USB/карты SD.
- (2) Изображения будут сохраняться в папку ViewSonic/Screenshot/.



1) SMTP (Задать конфигурацию SMTP)

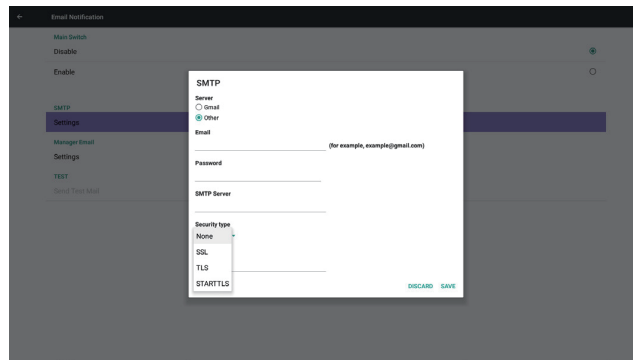
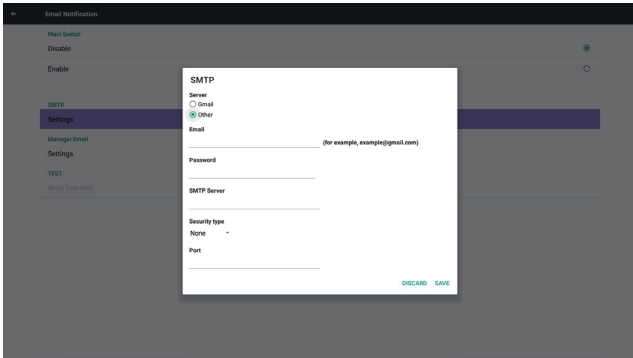
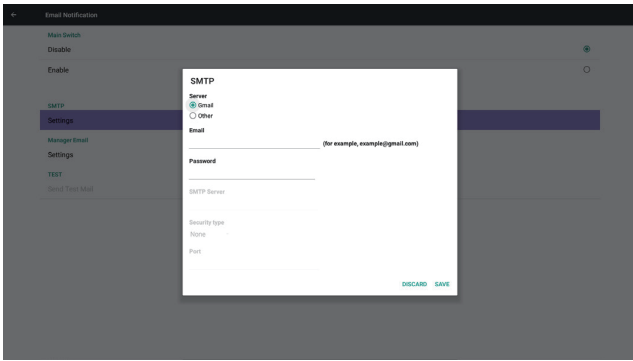
Пользователь может задать учетную запись Gmail или другой электронной почты.

Пользователь может выбрать учетную запись другой электронной почты и настроить параметры SMTP-сервера, типа безопасности и портов.

**Примечание**

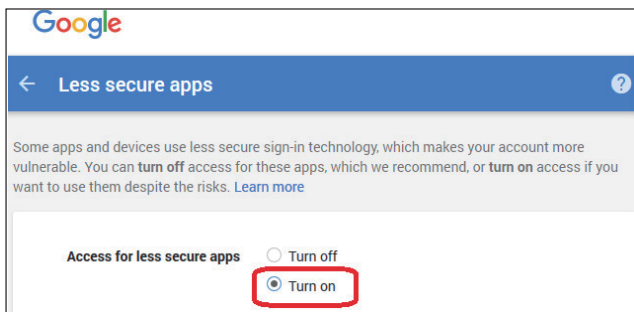
Ограничения на ввод пароля

- (1) Длина: 6-20 символа
- (2) Формат: без ограничений
- (3) недоступный порт: 5000



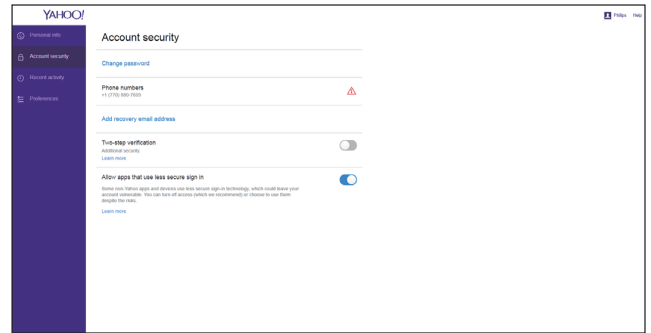
### Настройки безопасности Gmail

Если после завершения настройки Gmail не работает, то проверьте учетную запись Gmail через ПК и пройдите по следующей ссылке Удостоверьтесь, что параметр «Access for less secure apps» (Ненадежные приложения разрешены) включен.



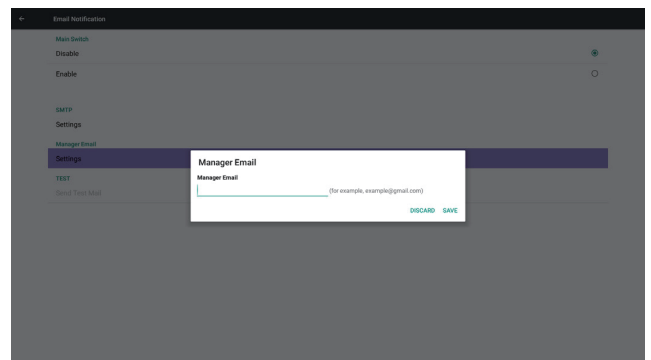
### Настройки безопасности Yahoo Почты

Если после завершения настройки Yahoo Почта не работает, то удостоверьтесь, что параметр «Allow apps that use less secure sign in» (Разрешить ненадежным приложениям доступ к учетной записи) включен.



## 2) «Manager Email» (Управление сообщениями электронной почты)

Настройка электронной почты получателя



## 3) «Test» (Тест)

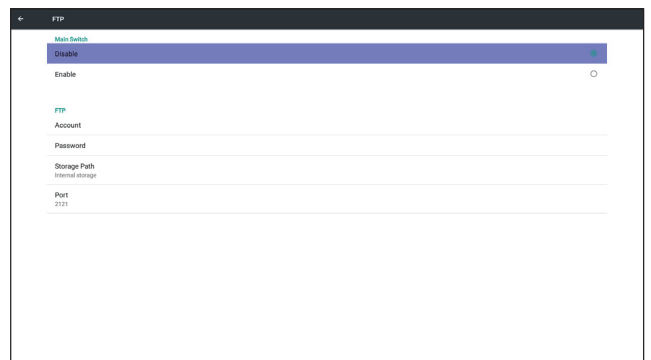
Отправить тестовое письмо

Проверка получения/отправки в учетной записи Gmail. Примечание

- (1) Если параметр Email (Электронная почта) отключен, то кнопка «Send Test Mail Button» (Отправить тестовое письмо) выделена серым цветом и неактивна

## 2. FTP

Выберите режим Enable (Выключить) или Disable (Отключить), чтобы включить или отключить FTP. После настройки PD может публиковать файлы посредством FTP.

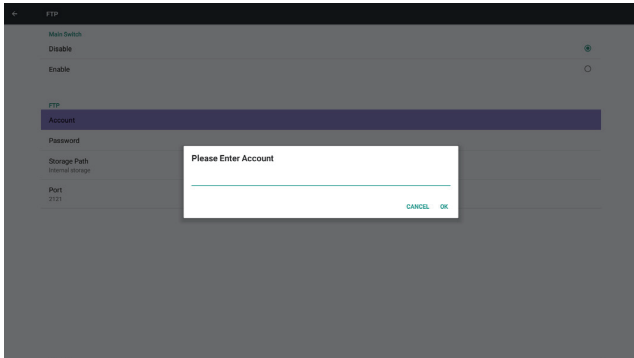


## 1) «Account» (Учетная запись) Настройка учетной записи FTP

### Примечание:

Ограничения на ввод:

- (1) Длина: 4-20 символа
- (2) Формат:
  - I. Английские буквы a–z и A–Z
  - II. цифры 0–9



## (2) «Password» (Пароль) Установка пароля FTP.

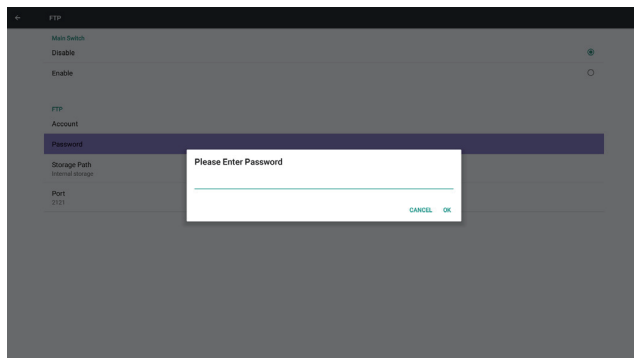
### Примечание:

Ограничения на ввод:

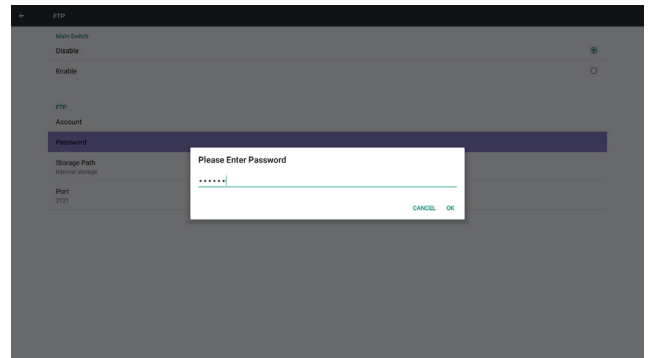
- (1) Длина: 6-20 символа
- (2) Формат:
  - I. Английские буквы a–z и A–Z
  - II. цифры 0–9

Отображение пароля FTP

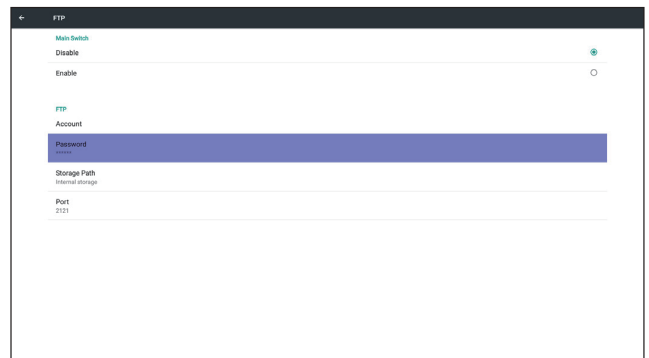
- (1) При установке пароля с пульта ДУ при вводе будут отображаться символы «\*».
- (2) После установки пароля отобразятся символы «\*». До ввода пароля:



После ввода пароля:



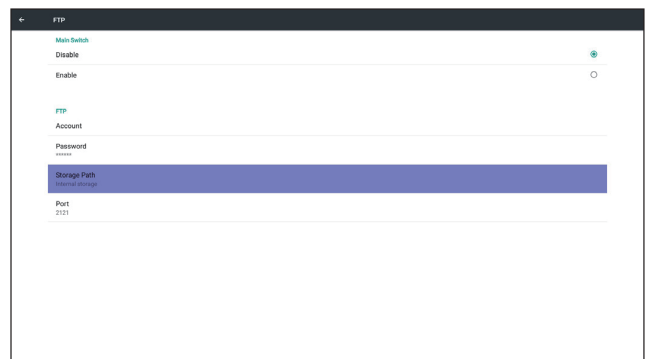
Экран завершения установки:



- 3) Путь сохранения  
Отображается путь по умолчанию: Internal storage (Внутренняя память)

### Примечание:

Отображается только «Internal storage» (Внутренняя память), изменить невозможно. (Единственный отображаемый путь)



- 4) При состоянии «не связана» обратной связи удаленного сервера управления отобразится сообщение «Server is unbinded» (Сервер не связан).

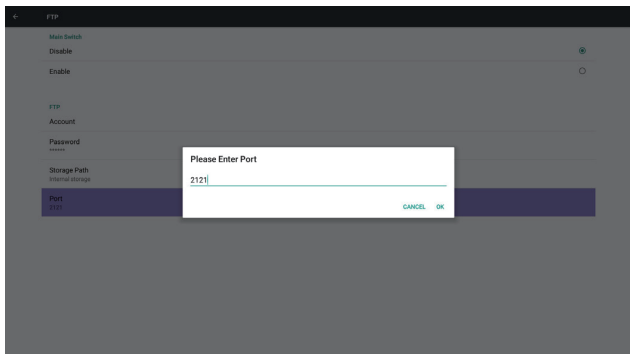


5) «Port» (Порт)  
Задать номер порта FTP. Default (Настройки по умолчанию) 2121

**Примечание:**

Ограничения на ввод:

- (1) Длина: не более 5 символов
- (2) Диапазон: 1024 ~ 65535
- (3) Формат: цифры 0–9
- (4) Недоступный порт: 5000
- (5) Номер порта должен превышать 1024



3. Сетевой порт SICP  
Изменить сетевой порт SICP

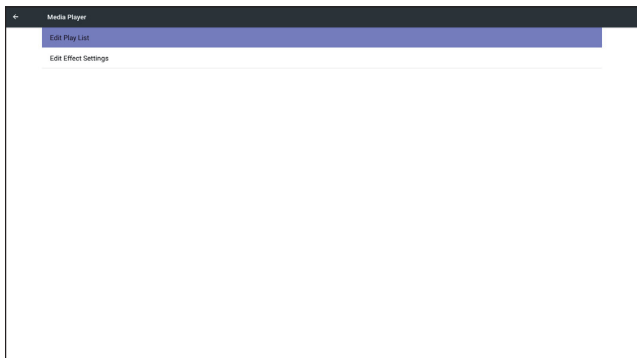
**Примечание:**

- (1) Диапазон: 1025-65535
- (2) недоступный порт: 8000 / 9988 / 15220 / 28123 / 28124

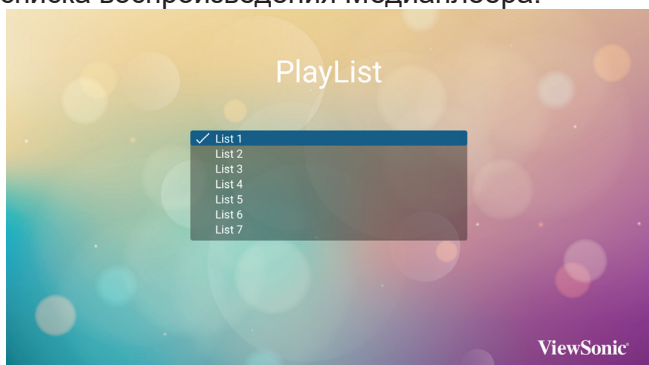
**5.3.3. Настройки источника**

1. Media Player (Медиаплеер)

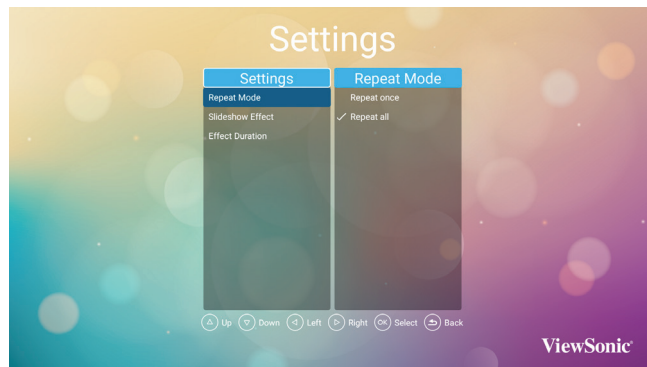
Можно редактировать список воспроизведения Медиаплеера и настраивать эффекты.



(1) Откройте страницу редактирования списка воспроизведения Медиаплеера.

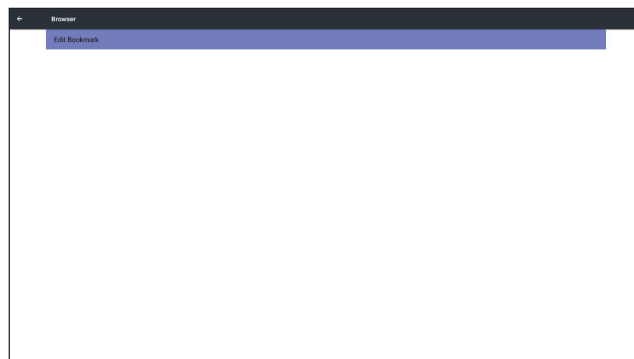


(2) Откройте страницу редактирования эффекта слайд-шоу.

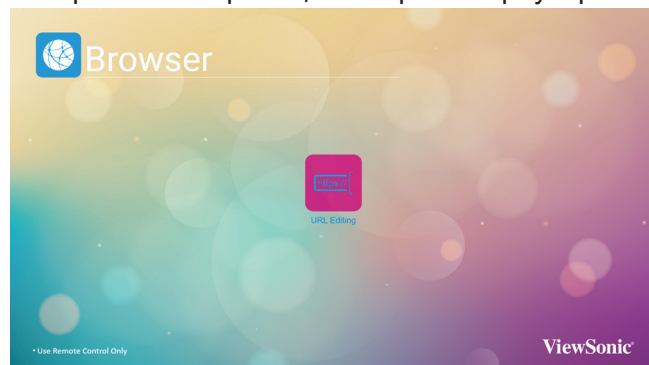


2. Browser (Браузер)

Можно редактировать настройки закладок.

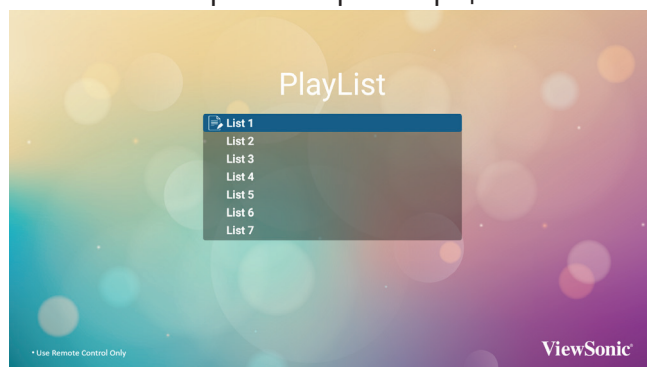


отображение страницы настройки браузера.

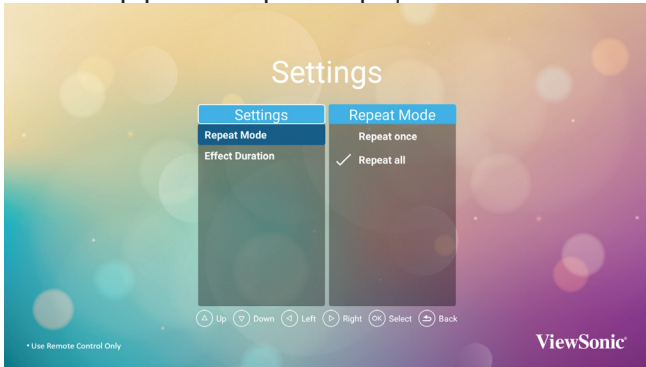


3. PDF Player (Просмотрщик PDF)

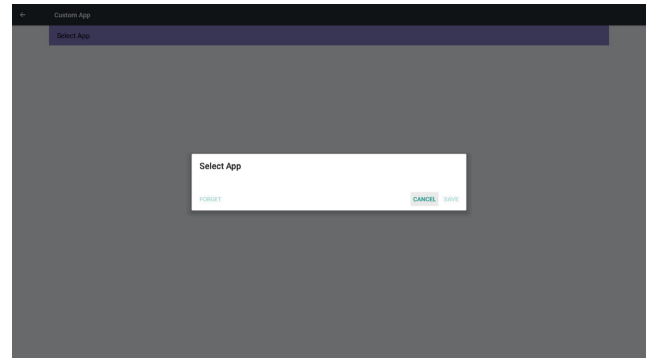
(1) Откройте страницу редактирования списка файлов Просмотрщика PDF.



- (2) Откройте страницу редактирования эффектов Просмотрщика PDF.



Если нет приложений, установленных пользователем, то список будет пуст. Нет параметра для выбора. Кнопки «Save» (Сохранить) и «Forget» (Забудь) серого цвета и не активны.



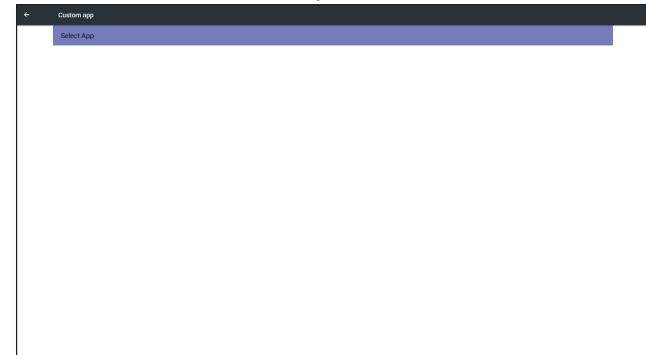
#### 4. Custom app (Пользовательское приложение)

- Пользователь может задать приложение для пользовательского источника. Примечание
- (1) Отображаются только приложения, установленные пользователем.
  - (2) Не отображаются предустановленные системные приложения. Работа со скалярным экранным меню

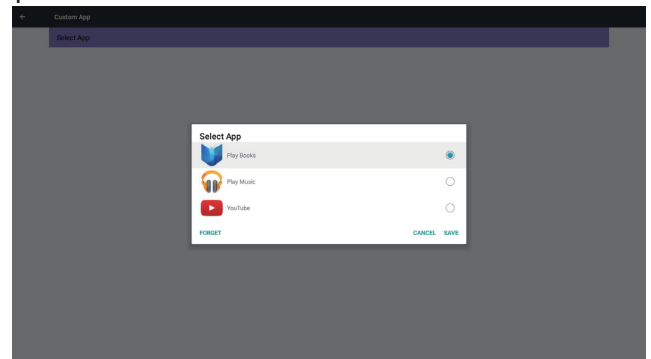
ПДУ: «Source» (Источник) -> «Custom» (Пользовательский)

Если задать пользовательский APK, то при переключении источника в пользовательский режим PD откроет пользовательское приложение.

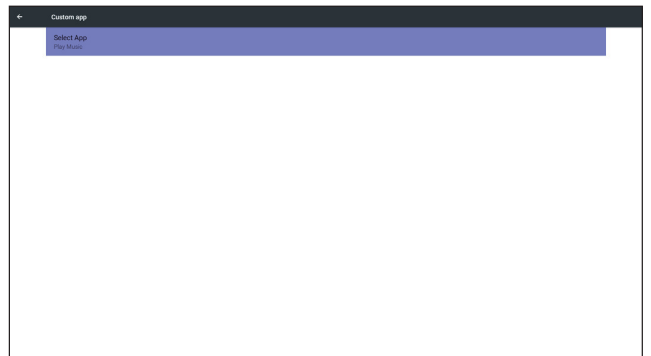
Если не задать пользовательский APK, то при переключении источника в пользовательский режим PD отобразит пустой экран.



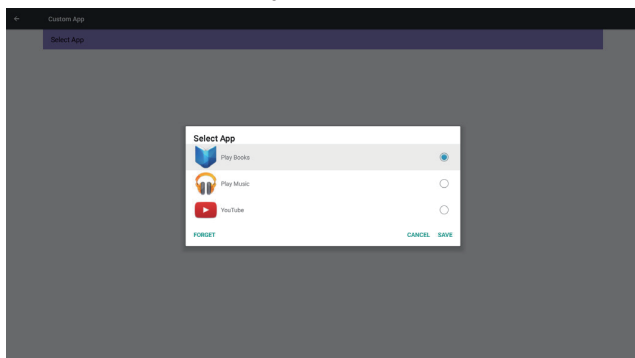
Пользователь может выбрать в списке приложение  
Нет пользовательского приложения  
На экране отобразятся доступные приложения и автоматически выделится первое приложение.



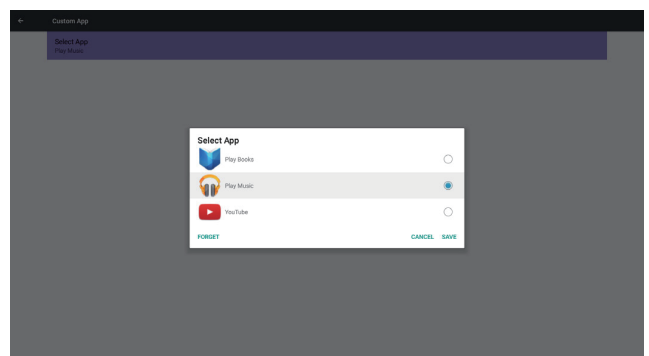
После установки отобразится название приложения



#### Краткое описание функций



Случай 2 Установка пользовательского приложения. (Отмечено справа)



- (1) «Save» (Сохранить)  
Выберите приложение и нажмите кнопку «Save» (Сохранить), чтобы его сохранить.
- (2) «Forget» (Забудь)  
Нажмите кнопку «Forget» (Забудь), чтобы удалить сохраненные данные.
- (3) «Cancel» (Отмена)  
Закрывает окно без изменений

### 5.3.4. Защита

1. «External storage» (Внешнее запоминающее устройство)  
Enable (Вкл.): Карта SD/запоминающее устройство USB заблокированы.  
Disable (Откл.): Карта SD/запоминающее устройство USB разблокированы.

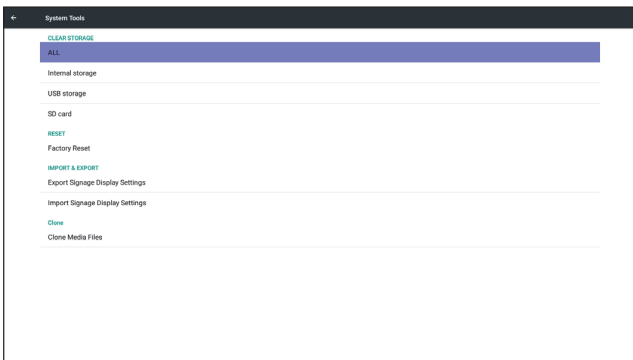
#### Примечание:

После разблокировки внешнего запоминающего устройства необходимо повторно подключить карту SD/запоминающее устройство USB.

## 5.4. System Tools (Системные функции)

4 основные системные функции:

- (1) «Clear Storage» (Очистить память)
- (2) «Reset» (Сброс)
- (3) «Import & Export» (Импорт и экспорт)
- (4) «Clone» (Клонировать)



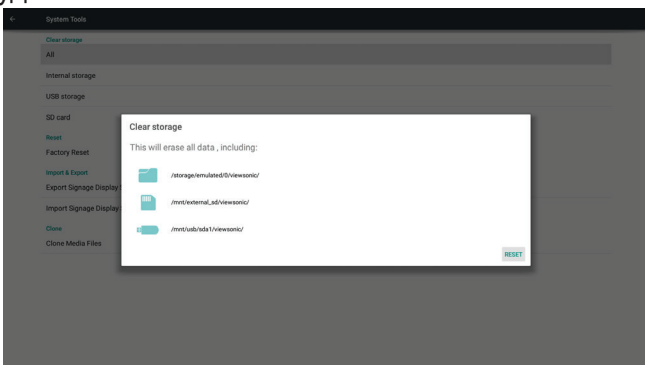
### 5.4.1. «Clear Storage» (Очистить память)

Удаление всех данных из папок viewsonic.

4 режима работы:

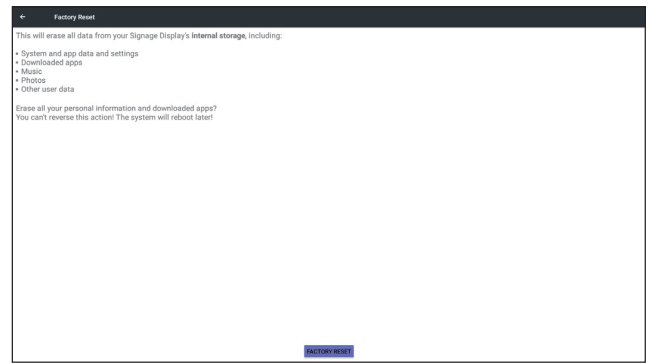
- (1) Удалить данные из всех папок viewsonic
- (2) Удалить данные из папок viewsonic во внутренней памяти.
- (3) Удалить данные из папок viewsonic на запоминающем устройстве USB.
- (4) Удалить данные из папок viewsonic на карте SD.

Всплывающее окно отображает все папки для удаления

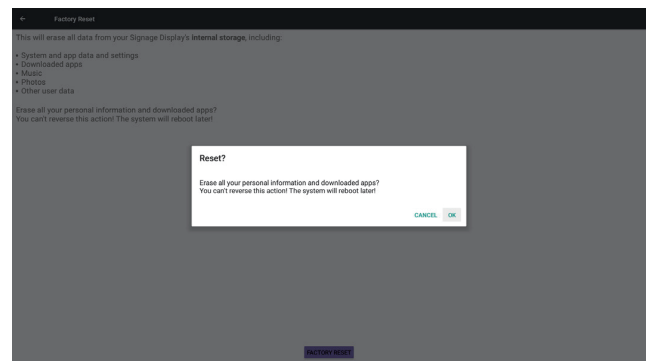


### 5.4.2. Сброс

Сброс восстанавливает заводские параметры по умолчанию.



Нажмите кнопку ОК для автоматического запуска сброса.



### 5.4.3. Импорт и экспорт

Функция импорта и экспорта настроек PD.

#### Примечания.

- (1) Settings.db (Имя сохраняемого файла: settings.db)
- (2) Сохранение произойдет в папку viewsonic запоминающего устройства

#### 5.4.3.1 «Export Signage Display Settings» (Экспорт параметров информационно-рекламного дисплея)

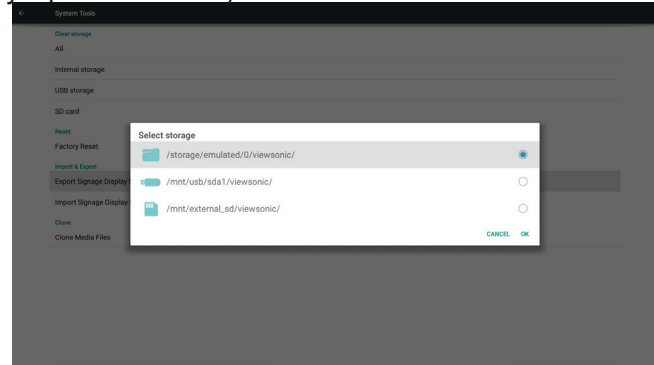
Экспорт в папку viewsonic запоминающего устройства USB или карты SD

- (1) Экспорт settings.db. Включая настройки экранного меню, параметры Android, за исключением «Signage Display Name» (Имя информационно-рекламного дисплея) и «Boot Logo» (Логотип при загрузке)
- (2) Экспорт сторонних приложений в viewsonic/app/

### Примечание:

Если на запоминающем устройстве USB или карте SD папка viewsonic не существует, она будет создана автоматически.

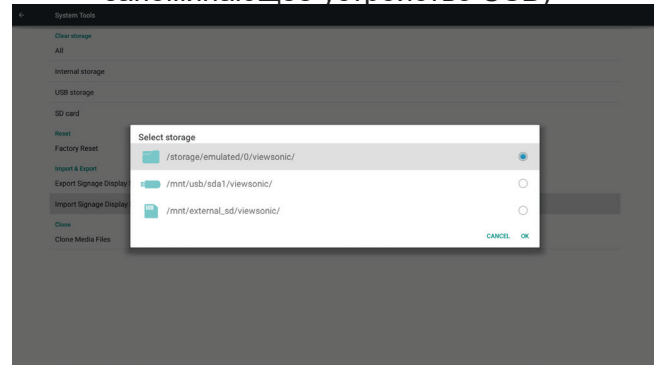
Список всех запоминающих устройств (внутренняя память/карта SD/запоминающее устройство USB)



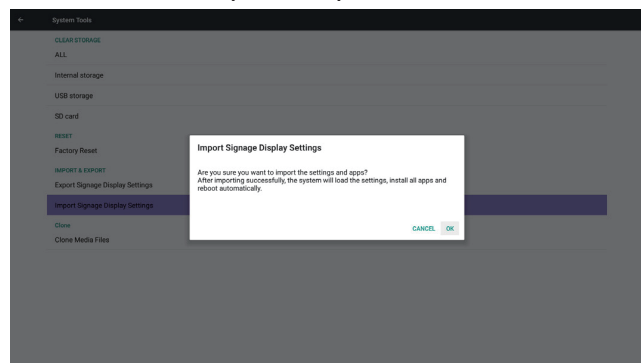
### 5.4.3.2 «Import Signage Display Settings» (Импорт параметров информационно-рекламного дисплея)

Импорт файла settings.db из папки viewsonic запоминающего устройства USB или карты SD.

- (1) Импорт settings.db. Включая настройки экранного меню, параметры Android, за исключением «Signage Display Name» (Имя информационно-рекламного дисплея) и «Boot Logo» (Логотип при загрузке)
- (2) Автоматическая установка сторонних приложений из папки viewsonic/app/List всех запоминающих устройств (внутренняя память/карта SD/запоминающее устройство USB)



Уведомление перед ипортом базы данных

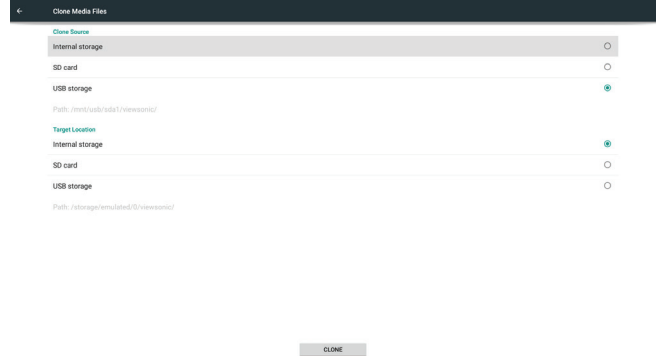


### 5.4.4. Clone (Клонировать)

Клонирование мультимедийного файла из папки viewsonic внутренней памяти, карты SD или запоминающего устройства USB.

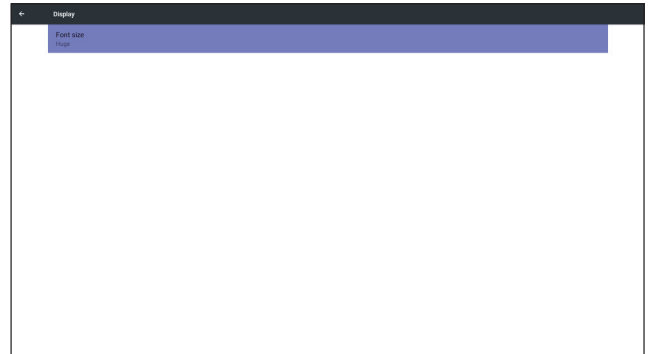
1. Имя клонированной папки в папке viewsonic
  - (1) viewsonic/photo
  - (2) viewsonic/music

- (3) viewsonic/video
  - (4) viewsonic/pdf
  - (5) viewsonic/browser
2. «Clone Source» (Источник клонирования)
    - (1) «Internal storage» (Внутренняя память)
      - (a) проверьте FTP
      - (b) проверьте папку /viewsonic/
    - (2) «SD / USB» (карта SD/запоминающее устройство USB)  
Файлы в корне
  3. «Target Location» (Целевое расположение)
    - (1) Internal storage (Внутренняя память)  
Сохранить в /viewsonic/
    - (2) «SD / USB» (карта SD/запоминающее устройство USB)  
Сохранить в корень



## 5.5. Показать

Пользователь может изменять размер шрифта, доступные размеры: Small/Normal/Large/Huge (Небольшой/Обычный/Большой/Огромный)

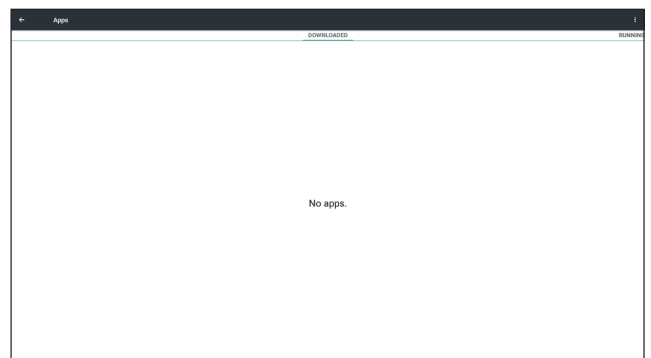


## 5.6. Apps (Приложения)

Отображение сведений о приложениях.

### Примечание

- (1) Кнопка на ПДУ для отображения параметров настройки.

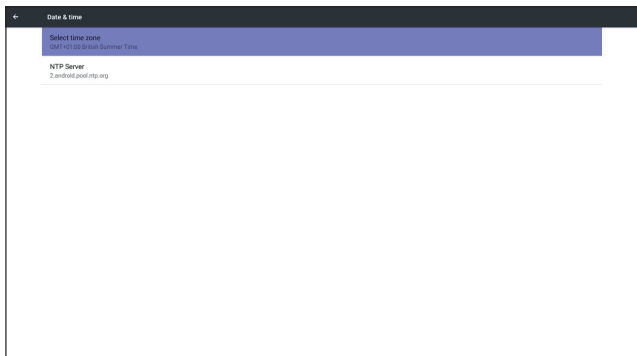


## 5.7. Date & Time (Дата и время)

Скалярное экранное меню позволяет включить или отключить автоматическую установку времени.

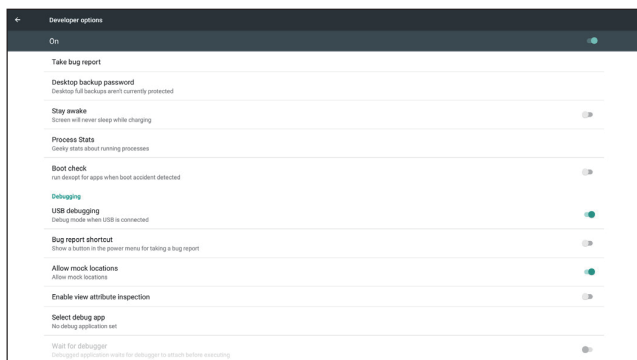
### Примечание:

Чтобы отобразить текущий IP-адрес сервера, добавьте NTP-сервер.



## 5.8. «Developer options» (Параметры разработчика)

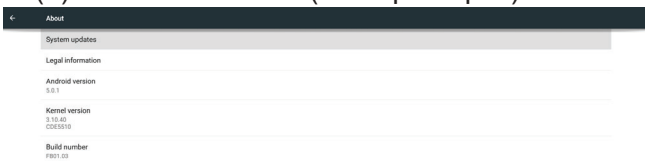
Параметры разработчика Android



## 5.9. Сведения

Основные сведения:

- (1) «System updates» (Обновление системы)
- (2) «Legal information» (Юридическая информация)
- (3) «Android version» (Версия Android)
- (4) «Kernel version» (Версия ядра)
- (5) «Build number» (Номер сборки)

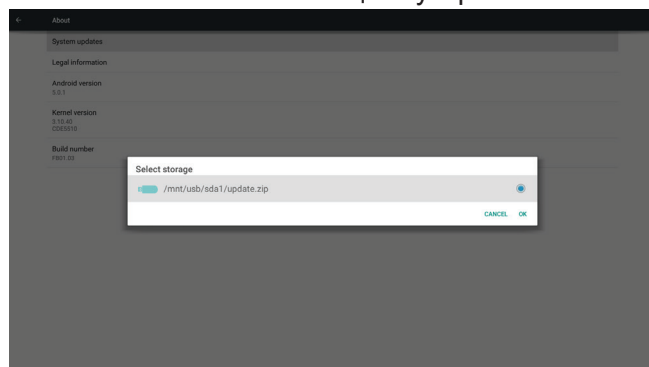


### 5.9.1. System updates (Обновление системы)

Дисплей автоматически найдет файл update.zip на запоминающем устройстве USB или карте SD. Если файлы будут найдены, отобразится список для выбора пользователем.

### Примечание:

- (1) Поддерживается только полный образ Android.
- (2) Имя файла должно быть update.zip.
- (3) Файл должен находиться в корневой папке запоминающего устройства.



После выбора файла update.zip произойдет перезапуск PD, начнется обновление.

## 6. Экранное меню

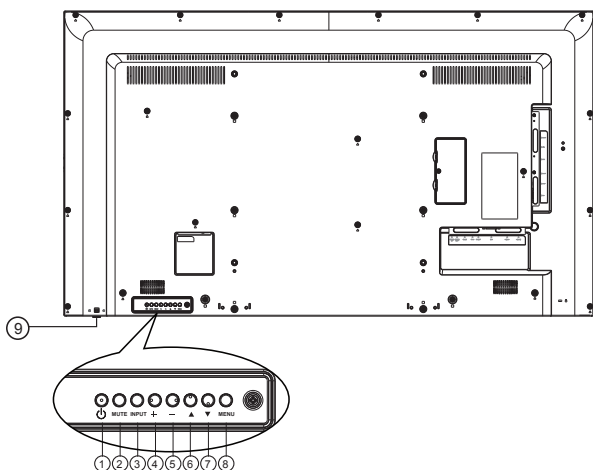
Общий вид структуры экранного меню (OSD) показан ниже. Можно использовать его в качестве образца в будущем для настройки дисплея.



### Навигация по экранному меню с помощью пульта ДУ

1. Нажмите кнопку **[MENU]** «MENU» (Меню) для вызова экранного меню.
2. С помощью кнопок **[UP]** **[DOWN]** **[LEFT]** **[RIGHT]** выберите пункт меню или отрегулируйте значение. Для подтверждения нажмите кнопку **OK**.
3. Нажмите кнопку **[EXIT]** **EXIT**, чтобы вернуться к предыдущему меню.
4. Нажмите кнопку **[MENU]** **MENU** для выхода из экранного меню.

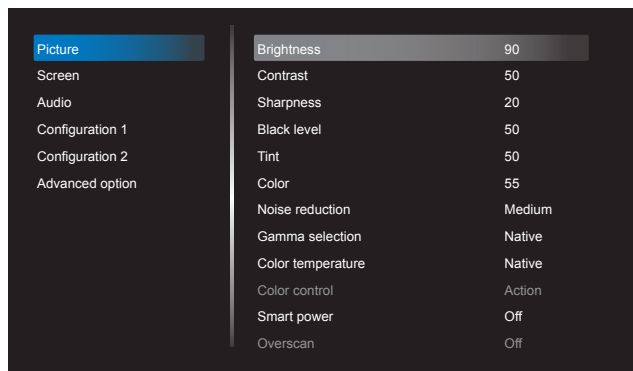
### Навигация по экранному меню с помощью кнопок на дисплее



1. Нажмите кнопку «**MENU**» (Меню) для вызова экранного меню.
2. Нажмите кнопку **[UP]** **[DOWN]** **[+]** или **[-]** для выбора элемента меню или регулировки значения.
3. Нажмите кнопку **[INPUT]**, чтобы подтвердить выбор меню и перейти к подменю.
4. Нажмите кнопку **MENU**, чтобы подтвердить выбор меню и перейти к подменю.

## 6.1. Settings (Настройки)

### 6.1.1. Меню «Picture» (Изображение)



#### «Brightness» (Яркость) (Изображение)

Настройка общей яркости изображения и подсветки.

#### Contrast (Контрастность)

Настройка коэффициента контрастности изображения.

#### Sharpness (Резкость)

Цифровое увеличение резкости при различных интервалах.

Можно получить резкое или размытое изображение, задается независимо для каждого режима изображения.

#### Black level (Уровень черного)

Настройка яркости темных участков изображения.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Режим изображения sRGB является стандартной настройкой и не может быть изменен.

#### Tint (Hue, Оттенок)

Настройка оттенка изображения.

Нажмите кнопку «+», телесный тон станет зеленоватым. Нажмите кнопку «-», телесный тон приобретет фиолетовый оттенок.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Только для режима ВИДЕО.

#### Color (Saturation) (Цвет (Насыщенность))

Настройка цвета изображения.

Нажмите кнопку «+» для увеличения цветовой глубины. Нажмите кнопку «-» для уменьшения цветовой глубины.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Только для режима ВИДЕО.

#### Noise Reduction (Подавление шума)

Настройка уровня шумоподавления.

## Gamma Selection (Гамма)

Настройка гаммы изображения. Это относится к кривой яркости входного сигнала. Выберите одно из следующих значений: {Native} (Исходный) / {2,2} / {2,4} / {s gamma} / {D-image}.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Режим изображения sRGB является стандартной настройкой и не может быть изменен.

## Color temperature (Цветовая температура)

Используется для регулировки цветовой температуры.

При уменьшении цветовой температуры изображение становится красноватым, а при ее увеличении — синеватым.

ССТ	10000° K	9300° K	7500° K	6500° K	5000° K	4000° K	3000° K
X	0,279 ± 0,030	0,283 ± 0,030	0,299 ± 0,030	0,313 ± 0,030	0,346 ± 0,030	0,382 ± 0,030	0,440 ± 0,030
Y	0,292 ± 0,030	0,298 ± 0,030	0,315 ± 0,030	0,329 ± 0,030	0,359 ± 0,030	0,384 ± 0,030	0,403 ± 0,030

## Color Control (Настройка цвета)

Настройка уровней красного, зеленого и синего цветов при помощи регуляторов. R: уровень красного, G: уровень зеленого, B: уровень синего.

## Smart power (Интеллектуальное питание)

Настройка интеллектуального питания не относится к настройке яркости:

- Начальная настройка яркости 70 (в диапазоне 0–100)  
Потребляемая мощность 70% от максимальной потребляемой мощности
- Интеллектуальное питание  
OFF (Откл.): без адаптации  
MEDIUM (СРЕДНИЙ): 80% потребляемой мощности относительно текущих настроек  
HIGH (ВЫСОКИЙ): 65% потребляемой мощности относительно текущих настроек

## Overscan (Заполнение экрана)

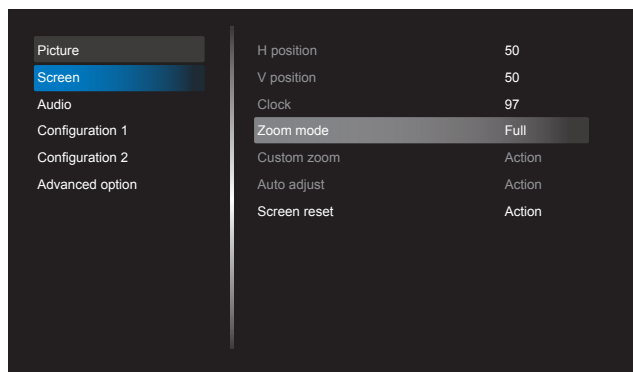
Настройка области отображения изображения. ON (Вкл.): область отображения занимает приблизительно 95% экрана. OFF (Откл.): область отображения занимает приблизительно 100% экрана.

## Picture Reset (Сброс изображения)

Сброс всех настроек в меню «Picture» (Изображения).

Выберите «Yes» (Да) и нажмите кнопку «SET» (Задать). Нажмите кнопку «EXIT» (Выход) для отмены и возврата к предыдущему меню.

## 6.1.2. Меню «Screen» (Экран)



### H position (Положение по горизонтали)

Настройка положения изображения по горизонтали в пределах области отображения ЖК-экрана

Нажимайте кнопку «+» для перемещения экрана вправо.

Нажмите кнопку «-» для перемещения экрана влево.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Только для входа VGA.

### V position (Положение по вертикали)

Настройка положения изображения по вертикали в пределах области отображения ЖК-экрана

Нажимайте кнопку «+» для перемещения экрана вверх.

Нажмите кнопку «-» для перемещения экрана вниз.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Только для входа VGA.

### Clock (Частота)

Нажимайте кнопку «+» для увеличения ширины изображения на экране вправо.

Нажимайте кнопку «-» для сужения ширины изображения на экране вправо.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Только для входа VGA.

### Zoom mode (Режим увеличения)

HDMI, DP, DVI, VGA, OPS: {Full} (На весь экран) / {4:3} / {Real} (Реальный) / {21:9} / {Custom} (Особый). Воспроизведение мультимедийного файла в медиаплеере: {Full} (На весь экран) / {4:3} / {Real} (Реальный) / {21:9}

Функции отсутствуют при использовании параметров «BROWSER» (Браузер), «CMND» (Команда) и «Play» (Воспроизведение), «PDF Player» (Просмотрщик PDF), «Custom» (Особый), интерфейса пользователя Медиаплеера и интерфейса пользователя Android

Для режима масштабирования будет установлено значение «Full» (На весь экран) при использовании функции мозаики

	<b>Full (Полноэкранный)</b> Данный режим восстанавливает надлежащие пропорции передаваемых изображений в формате 16:9 с помощью отображения на весь экран.
	<b>Normal (Норм.)</b> Изображение отображается в формате 4:3, по бокам изображения отображаются черные полосы.
	<b>Real (Фактический)</b> В данном режиме изображение отображается попиксельно без изменения исходного размера.
	<b>Dynamic (Динамический)</b> Изображение отображается в формате 16:9, сверху и снизу изображения отображаются черные полосы.
	<b>21:9</b> Изображение отображается в формате 21:9, сверху и снизу изображения отображаются черные полосы.
	<b>Custom (Особый)</b> Применение пользовательских настроек масштаба, заданных в подменю «Custom Zoom» (Особый масштаб).

### Пользовательский зум

Можно использовать эту функцию для дальнейшей настройки параметров масштаба для соответствия изображению, которое необходимо отобразить.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Этот пункт активен, только если для параметра {Zoom mode} (Режим масштабирования) установлено значение {Custom} (Особый).

	<b>Zoom (Масштабирование)</b> Расширение изображения по вертикали и горизонтали одновременно.
	<b>H zoom (Ширина)</b> Расширение изображения только по горизонтали.
	<b>V zoom (Высота)</b> Расширение изображения только по вертикали.
	<b>H position (Положение по горизонтали)</b> Перемещение изображения по горизонтали влево или вправо.
	<b>V position (Положение по вертикали)</b> Перемещение изображения по вертикали вверх или вниз.

### Автонастройка

Нажмите кнопку «Set» (Установить), чтобы определить и настроить параметры «H position» (Положение по горизонтали), «V position» (Положение по вертикали), «Clock» (Частота) и «Phase» (Фаза синхросигнала).

### Screen Reset (Сброс экрана)

Восстановление стандартных заводских значений всех настроек в меню «Screen» (Экран).

### 6.1.3. Меню «Audio» (Звук)

Picture	Balance	50
Screen	Treble	50
Audio	Bass	50
Configuration 1	Volume	30
Configuration 2	Audio Out (Line Out)	30
Advanced option	Maximum Volume	100
	Minimum Volume	0
	Mute	Off
	Audio source	Digital
	Audio reset	Action
	Audio Out Sync	Off

#### Balance (Баланс)

Отрегулируйте для подчеркивания выходного баланса звука слева или справа.

#### Treble (Тембр ВЧ)

Регулировка уровня верхних частот.

#### Bass (Тембр НЧ)

Регулировка уровня нижних частот.

#### Volume (Громкость)

Регулировка громкости звука.

#### Audio Out (Line Out) (Линейный аудиовыход)

Регулировка уровня сигнала на линейном выходе.

#### Maximum volume (Максимальная громкость)

Регулировка пользовательского предела настройки максимальной громкости.

#### Minimum volume (Минимальная громкость)

Регулировка пользовательского предела настройки минимальной громкости.

#### Mute (Приглушение)

Отключение и включение звука.

#### Audio source (Источник звука)

Выберите источник входного аудиосигнала. Аудиовыход отсутствует при отсутствии видеосигнала.

Analog (Аналоговый): звук с аудиовхода.

Digital (Цифровой): звук с аудиовхода HDMI/DVI.



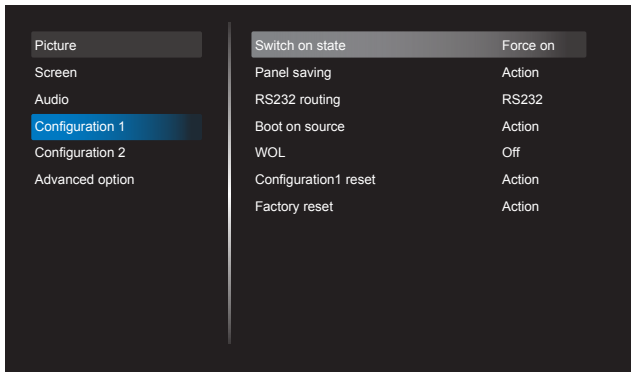
## Audio reset (Сброс звука)

Восстановление стандартных заводских значений всех настроек в меню «Audio» (Звук).

## Audio Out Sync (Синхронизация аудиовыхода)

Включение и отключение функции регулировки уровня сигнала на аудиовыходе (линейном выходе) для синхронизации с внутренними динамиками.

### 6.1.4. Меню «Configuration1» (Конфигурация1)



#### Switch on state (Состояние при включении)

Выберите требуемое состояние дисплея при следующем подключении кабеля питания.

- **{Power off}** (Выключен) — дисплей будет оставаться в выключенном состоянии при подключении кабеля питания к электрической розетке.
- **{Forced on}** (Включен) — дисплей включится при подключении кабеля питания к электрической розетке.
- **{Last status}** (Последнее состояние) — дисплей будет возвращаться к предыдущему состоянию статусу питания

#### Panel saving (Сохранение панели)

Включите эти функции, чтобы снизить риск появления остаточного изображения.

- **{Brightness}** (Яркость) — выберите значение **{On}** (Вкл.), и яркость изображения будет снижена до соответствующего уровня. Настройка «Brightness» (Яркость) в меню «Picture» (Изображение) будет недоступно при выборе.
- **{Pixel shift}** (Сдвиг пикселей) — выберите интервал времени (**{Auto}** (Авто) / **{10 ~ 900}** секунд / **{Off}** (Откл.)), чтобы дисплей несколько расширил изображение со сдвигом пикселей в четырех направлениях (вверх, вниз, влево или вправо). При включенной функции «Pixel Shift» (Сдвиг пикселей) пункты «H Position» (Положение по горизонтали), «V Position» (Положение по вертикали) и «Zoom Mode» (Режим масштаба) в меню «Screen» (Экран) будут недоступны.

**Примечание.** Поддерживается только внешний источник входного сигнала (HDMI, VGA, DP, OPS).

#### RS232 Routing (Маршрутизация RS232)

Выбор сетевого порта управления.

Доступны следующие режимы: {RS232} / {LAN->RS232} (ЛВС->RS232).

#### Boot on Source (Вход при включении)

Этот пункт позволяет выбрать источник сигнала при включении дисплея. Input (Вход): выбор источника входного сигнала при включении.

Playlist (Плейлист): выбор плейлиста для медиаплеера, браузера или просмотрщика PDF.

0: плейлист не выбран. Настраивается аналогично выбору источников в экранном меню, 1–7: номер плейлиста. Функция переключения при сбое отсутствует, система будет поддерживать источник, даже при отсутствии входного сигнала.

#### WOL (Пробуждение по ЛВС)

Включение или отключение функции пробуждения по ЛВС. Доступны следующие режимы: {Off} (Откл.) / {On} (Вкл.).

#### Configuration1 reset (Сброс конфигурации 1)

Восстановление стандартных заводских значений всех настроек в меню «Configuration1» (Конфигурация 1).

#### Factory reset (Заводские настройки)

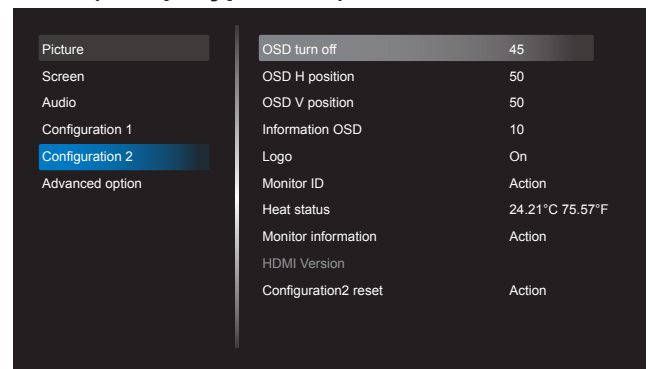
Восстановление стандартных заводских значений всех настроек в экранном меню **{Picture}** (Изображение), **{Screen}** (Экран), **{Audio}** (Звук), **{PIP}** (Картинка в картинке), **{Configuration1}** (Конфигурация 1), **{Configuration2}** (Конфигурация 2) и **{Advanced option}** (Дополнительные параметры).

При восстановлении заводских настроек также будет выполнен сброс настроек Android.

Нажмите кнопку [←] или [→] для выбора команды **{Reset}** (Сброс) и нажмите кнопку ([OK]) для выполнения сброса.



### 6.1.5. Меню «Configuration2» (Конфигурация 2)



#### OSD turn off (Таймер экранного меню)

Установка времени отображения экранного меню.

Доступные значения: **{Off}** (Откл.), **{5 ~ 120}** секунд.

\***{Off}** (Откл.) — не отображается автоматически.

## OSD H-position (Положение меню по горизонтали)

Регулировка положения экранного меню по горизонтали.

## Information OSD (Отображение информации)

Задайте период времени для отображения информации в правом верхнем углу экрана. Информация отобразится при изменении входного сигнала.

Информация будет всегда отображаться на экране при выборе значения **{Off}** (Откл.).  
Доступные значения: **{1 ~ 60}** секунд.

## Logo (Логотип)

Включение или отключение отображения логотипа при включении дисплея.

Доступные значения:

- **{Off}** (Откл.)
- **{On}** (Вкл.) (по умолчанию)
- **{User}** (Пользовательский)

1. Если для «Logo» (Логотип) установлено значение «ON» (Вкл.) то будут отображаться скалярный логотип ViewSonic и анимированный логотип ViewSonic для Android.
2. Если для «Logo» (Логотип) установлено значение «OFF» (Откл.) то не будут отображаться ни скалярный логотип ViewSonic ни анимированный логотип ViewSonic для Android.
3. Если для «Logo» (Логотип) установлено значение «USER» (Пользовательский), а параметр пользовательского логотипа в Android не установлен, то при включении не будет отображаться логотип при загрузке.
4. Если для «Logo» (Логотип) установлено значение «USER» (Пользовательский), а параметр пользовательского логотипа в Android установлен, то при включении будет отображаться только пользовательский логотип.  
\* Ориентация логотипа НЕ изменяется от настройки (обнаружения) поворота.

## Monitor ID (ID монитора)

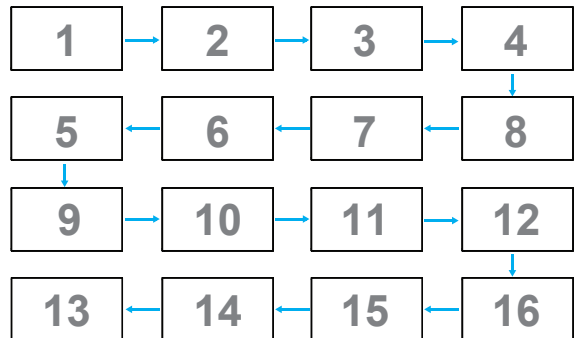
Установка идентификатора монитора для управления дисплеем с помощью подключения RS232C. Каждый дисплей должен иметь уникальный идентификационный номер, если подключаются различные комплекты дисплея. Диапазон идентификаторов монитора: 1–255.  
Доступные значения: **{Monitor group}** (Группа мониторов)

Monitor ID	
Monitor ID	1
Monitor group	1

**{Monitor group}** (Группа мониторов)

Доступные значения: **{Off}** (Откл.) / **{1-254}**

- **{Off}** (Откл.) – **{Monitor group}** (Группа мониторов) не поддерживаются.
- **{1-254}** – **{Monitor group}** (Группа мониторов) поддерживаются. Настройка по умолчанию — 1.



## Heat status (Температура)

С помощью этой функции можно проверить тепловое состояние в любое время.

## Monitor information (Сведения о мониторе)

Отображение сведений о дисплее, включая номер модели, серийный номер, наработку и версию программного обеспечения.

Monitor information	
Model name	CDE5010
Serial NO.	N/A
Operation hours	0
SW Version	FB01.06

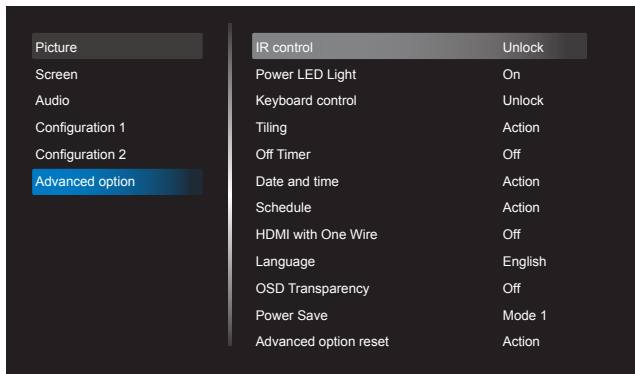
## HDMI Version (Версия HDMI)

Задайте для версии HDMI значение 1.4 или 2.0, эта настройка действительна только на входе HDMI.

## Configuration2 reset (Сброс конфигурации 2)

Восстановление стандартных заводских значений всех настроек в меню «Configuration2» (Конфигурация 2).

### 6.1.6. Меню «Advanced option» (Дополнительные параметры)



#### IR control (ИК-управление)

Выберите режим работы пульта ДУ при подключении нескольких дисплеев с помощью RS232C.

- **{Normal}** (Обычный) — всеми дисплеями можно управлять обычным образом с помощью пульта ДУ.
- **{Primary}** (Основной) — данный дисплей используется в качестве основного для управления при помощи пульта ДУ. Только этим дисплеем можно будет управлять с помощью пульта ДУ. (В режиме «Primary» (Основной) обрабатываются сигналы пульта ДУ независимо от идентификатора монитора.)
- **{Secondary}** (Второй) — данный дисплей используется в качестве второго дисплея. Этим дисплеем невозможно управлять при помощи пульта ДУ, и он будет принимать команды управления, только от основного дисплея посредством интерфейса RS232C.
- **{Lock All}** (Заблокировать все) / **{Lock all but Volume}** (Заблокировать все кроме громкости) / **{Lock all but Power}** (Заблокировать все кроме питания) / **{Lock all except PWR & VOL}** (Заблокировать все кроме громкости и питания) — блокировка функции дистанционного управления этого дисплея. Для разблокировки нажмите и удерживайте кнопку [i] «INFO» (Сведения) на пульте ДУ в течение 6 (шести) секунд.

#### Power LED light (Индикатор питания)

Включение и отключение индикатора питания. Выберите значение **{On}** (Вкл.) для обычного использования.

#### Keyboard control (Кнопки на дисплее)

Выберите включение или отключение функции («картинка в картинке»).

- **{Unlock}** (Разблокировать) — включение кнопок на дисплее.
- **{Lock All}** (Блокировать все) / **{Lock all but Volume}** (Блокировать все кроме громкости) / **{Lock all but Power}** (Блокировать все кроме питания) / **{Lock all except PWR & VOL}** (Блокировать все кроме питания и громкости) — выключение функции кнопок на дисплее.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Функция «Keyboard Control Lock Mode» (Режим блокировки кнопок на дисплее)

отключает доступ ко всем функциям кнопок на дисплее. Для включения или отключения блокировки кнопок нажмите одновременно кнопки [ + ] и [i] и удерживайте их нажатыми более 3 (трех) секунд.

#### Tiling (Мозаика)

С помощью этой функции можно создать единую матрицу (видеостену), состоящую максимум из 150 дисплеев (**до 10 по вертикали и 15 по горизонтали**). Для использования этой функции необходимо последовательное подключение.

- **Switch on delay (Задержка включения):** установка задержки включения (в секундах). Настройка по умолчанию **{Auto}** (Авто) позволяет последовательно включать каждый дисплей по их идентификационному номеру в случае подключения нескольких дисплеев. Доступные значения: **{Off (0) / Auto(1) / 2-255}** (Откл. (0) / Авто (1) / 2–255)
- **Brightness (Яркость):** **{Normal}** (Норм.) / **{ACS}**
  - **{Normal}** (Норм.): настройка общей яркости изображения и подсветки.
  - **{ACS}**: применение значения яркости (подсветки), которое настраивается инструментом «MIC» (Микрофон). Значение по умолчанию перед настройкой такое же, что и значение яркости экранного меню, например, 70.
- **Type (Тип):** **{Off}** (Откл., по умолчанию) / **{SW Tool}** (Инструмент ПО) / **{OSD Only}** (Только экранное меню)
- **Source resolution (Разрешение источника):** **{Full HD}** (по умолчанию) / **{4K}**
- **H monitors (Дисплеев по горизонтали)** — выберите количество дисплеев по горизонтали.
- **V monitors (Дисплеев по вертикали)** — выберите количество дисплеев по вертикали.
- **Position (Положение)** — выберите положение данного дисплея в матрице экранов.
- **Frame comp. (Комп. кадра)**- Включение или выключение функции компенсации кадров. Если выбрано значение **{Yes}** (Вкл.), дисплей отрегулирует изображение для компенсации ширины рамки дисплея с целью точного отображения изображения.

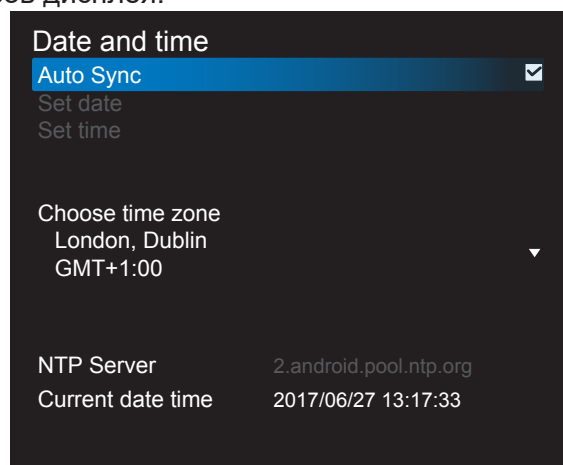
**ПРИМЕЧАНИЕ.** Не поддерживает функцию формата экрана при использовании мозаики с помощью каскадного режима.

#### Off Timer (Таймер выключения)

Установка времени автоматического выключения дисплея (в часах).

#### Date and time (Дата и время)

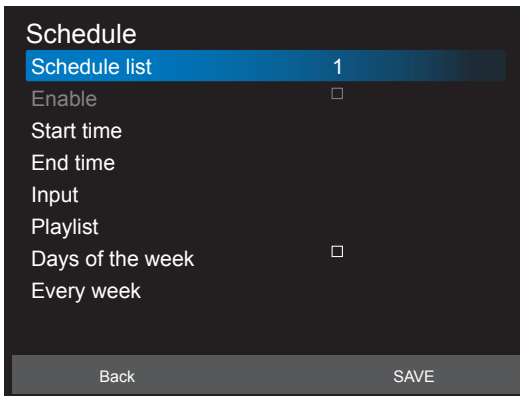
Установка текущей даты и времени внутренних часов дисплея.



1. Нажмите кнопку [OK] для входа или выбора.
2. Нажмите кнопку [↩] для возврата.
3. Нажмите кнопку [M] или [I] для их настройки.  
\* Невозможно установить дату после 2037 г.

## График

С помощью этой функции можно запрограммировать до 7 (семи) различных интервалов времени активации дисплея.



Список «Schedule» (Расписание): можно настроить до 7 расписаний.

- **Enable** (Вкл.): включение / выключение расписания. Невозможно включить расписание при конфликте или отсутствии заданного времени начала / окончания, отсутствии входа или конфликте времени с другим списком расписаний.
- **Start time** (Время начала): установка времени начала.
- **End time** (Время окончания): установка времени окончания.
- **Input** (Вход): автоматический переход платформы к этому выбранному источнику после включения расписания.
- **Play list** (Список воспроизведения): «1–7»: автоматическое воспроизведение файлов 1–7 из списка воспроизведения; можно задать только медиаплеер, просмотрщик PDF и браузер.
- **Days of the week** (Дни недели): установите значения Sunday (воскресенье), Monday (понедельник), Tuesday (вторник), Wednesday (среда), Thursday (четверг), Friday (пятница) и Saturday (суббота).
- **Every week** (Еженедельно): задайте срок службы.
- **Back (Назад)**: не изменяет данные расписания.
- **Save** (Сохранить): сохранение данных расписания.

## HDMI with One Wire (HDMI с одним кабелем)

Управление CEC.

- {Off} (Откл.) — отключение CEC (по умолчанию).
- {On} (Вкл.) — включение CEC.

## Language (Язык)

Выбор языка экранного меню.

Доступные значения: English/Deutsch/ 简体中文 /Français/Italiano/Español/ Русский/PolSKI/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/العربية/Danish/ Svenska/Finnish/Norsk/Nederlands.

## OSD Transparency (Прозрачность меню)

Регулировка прозрачности меню.

- {Off} (Откл.) — меню будет непрозрачным.
- {1–100} — уровень прозрачности от 1 до 100.

## Power Save (Энергосбережение)

Режим 1 [TCP off, WOL on, auto off] (TCP откл., WOL вкл., авто откл.)

Режим 2 [TCP off, WOL on, auto on/off] (TCP откл., WOL вкл., авто вкл. / откл.)

Режим 3 [TCP on, WOL off, auto on/off] (TCP вкл., WOL откл., авто вкл. / откл.)

Режим 4 [TCP on, WOL off, no auto on/off] (TCP вкл., WOL откл., нет авто вкл. / откл.)

## Режимы энергосбережения

Режим 1: питание отключено — дисплей выключен. Индикатор: красный. Энергосбережение — дисплей выключен, индикатор: Red (Красного)

Режим 2: питание отключено — дисплей выключен, индикатор: красный. Энергосбережение — энергосберегающий режим. Индикатор: оранжевый. Возможно пробуждение.

Режим 3: питание отключено — подсветка выключена, индикатор: Red (Красного) Энергосбережение — подсветка выключена, индикатор: оранжевый. Возможно пробуждение.

Режим 4: питание отключено — подсветка выключена, индикатор: Red (Красного) Энергосбережение — невозможно перевести дисплей в режим энергосбережения, отображается только сообщение «No signal» (Нет сигнала).

	Выключение кнопки питания пульта ДУ	Нет сигнала	WoL	Android (ARM)
Режим 1 [TCP off, WOL on, auto off] (TCP откл., WOL вкл., авто откл.)	Питание пост. тока откл.	Питание пост. тока откл.	V	ARM откл.
Режим 2 [TCP off, WOL on, auto on/off] (TCP откл., WOL вкл., авто вкл. / откл.)	Питание пост. тока откл.	При возобновлении сигнала система пробуждается	V	ARM откл.
Режим 3 [TCP on, WOL off, auto on/off] (TCP вкл., WOL откл., авто вкл. / откл.)	Подсветка выкл.	Подсветка выкл.	X	ARM откл.
Режим 4 [TCP on, WOL off, no auto on/off] (TCP вкл., WOL откл., нет авто вкл. / откл.)	Подсветка выкл.	Подсветка включена, отображается отсутствие сигнала	X	ARM откл.

\* Данное изделие не поддерживает режим 2

В приведенной ниже таблице указаны действия для клавиатуры Android при различных режимах электропитания.

Питание пост. тока отключено: нажмите кнопку питания на пульте ДУ

Режим электропитания в экранном меню	Режим 1/2	Режим 3/4
Питание пост. тока откл.	shutdown	1. Текущий источник APK (например, медиаплеер, браузер, PDF или SmartCMS) будет закрыт. 2. Система Android перейдет к программе запуска без подсветки по умолчанию.
Подача питания пост. тока	Включение	1. Перезагрузка системы Android

### **Auto FW Update (Автоматическое обновление прошивки)**

Установка времени автоматического обновления прошивки Android в фоновом режиме.

ПРИМЕЧАНИЕ. Когда автоматическое обновление прошивки не выключено, дисплей будет работать в режиме 3 для обновления прошивки, но пункт экранного меню не изменится.

### **Advanced option reset (Сброс дополнительных параметров)**

Восстановление стандартных заводских значений всех настроек кроме {Date and Time} (Дата и время) в меню дополнительных параметров.

1. Нажмите кнопку **[OK]** или **[←]** для входа в подменю.
2. Нажмите кнопку **[←]** или **[→]** для выбора команды **{Reset}** (Сброс) и нажмите кнопку **[OK]** для восстановления стандартных заводских значений настроек.
3. Нажмите кнопку **[↵]** или выберите **{Cancel}** (Отмена) и нажмите кнопку **[OK]** для отмены и возврата к предыдущему меню.

## 7. Поддерживаемые мультимедийные форматы

### Форматы мультимедийных кодеков на USB-устройстве

Декодирование видео						
Тип	Видекодек	Контейнер	Декодирование	Кодирование	Канал	Примечание
MPEG1/2	MPEG1/2	Программный поток MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) транспортный поток MPEG (.ts, .trp, .tp) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Максимальное разрешение: 1080P@60fps Макс. поток данных: 40 Мбит/с
MPEG-4	MPEG-4	MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Максимальное разрешение: 1080P@60fps Макс. поток данных: 40 Мбит/с
H.263	H.263	FLV (.flv) AVI (.avi)	V			Максимальное разрешение: 1080P@60fps Макс. поток данных: 40 Мбит/с
H.264	H.264	FLV (.flv) MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) транспортный поток MPEG (.ts, .trp, .tp) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Максимальное разрешение: 1080P@60fps Макс. поток данных: 135Mbps 4k2k@30fps
H.265	H.265	MP4 (.mp4, .mov) 3GPP (.3gpp, .3gp) транспортный поток MPEG (.ts, .trp, .tp) MKV (.mkv)	V			Максимальное разрешение: 4K2K@60fps Макс. поток данных: 100 Мбит/с
GOOGLE VP8	VP8	MKV (.mkv) WebM (.webm)	V			Максимальное разрешение: 1080P@30fps Макс. поток данных: 20 Мбит/с
Motion JPEG	MJPEG	AVI (.avi) 3GPP (.3gpp, .3gp) MP4 (.mp4, .mov) MKV (.mkv)	V			Максимальное разрешение: 1920*1080 @30fps Макс. поток данных: 40 Мбит/с

### Декодирование аудио

Тип	Аудиокодек	Контейнер	Декодирование	Кодирование	Канал	Примечание
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 Audio Layer1/2/3	MP3	V		2	Поток данных: 8–320 кбит/с Частота дискретизации: 16 ~ 48 кГц
«Windows (Окнами)» Media Audio	WMA версия 7, 8, 9, 10 pro M0, 10Pro M1, M10 Pro M2	Декодирование: WMA	V		2	Поток данных: 8 ~ 768 кбит/с Частота дискретизации: 8 ~ 96 (M10) кГц Не поддерживаемая низкая скорость потока
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS Header AAC-LC и AAC-HE	Формат файла: AAC, M4A	V		5.1	Поток данных: неприменимо Частота дискретизации: 8–48 кГц

## Декодирование изображения

Тип	Кодек изображений	Фотографии	Декодирование	Кодирование	Канал	Примечание
JPEG	Формат файлов JFIF 1.02	Формат файла: JPG, JPEG	✓		2	Максимальное разрешение: 7000 x 7000 Ограничение максимального разрешения зависит от DRAM
BMP	BMP	Формат файла: BMP	✓		2	Максимальное разрешение: 15360 x 8640 Ограничение максимального разрешения зависит от DRAM
PNG	PNG	Формат файла: PNG	✓		5.1	Максимальное разрешение: 15360 x 8640 Ограничение максимального разрешения зависит от DRAM

### ПРИМЕЧАНИЯ.

- Звук и видеоизображение могут не воспроизводиться, если видеоданные имеют стандартный битрейт или частоту кадров выше поддерживаемой частоты кадров, указанной в таблице выше.
- Видеоданные с битрейтом или частотой кадров выше указанных в таблице выше могут воспроизводиться с прерываниями.

## 8. Режим входа

### Разрешение VGA:

Стандартное разрешение	Активное разрешение		Частота обновления	Количество пикселей	Соотношение Сторон	Станд. для режима
	Пикселей по гор.	Строк по верт.				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Video Graphic Array
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Wide Video Graphic Array
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	Super VGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Extended Graphic Array
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	Wide XGA
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	Wide XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Super XGA
WXGA	1366	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	Wide XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

Примечание. Разрешение 1280 x 768 при 60 Гц может поддерживаться, но не отображается в таблице EDID.

### Разрешение SD:

Стандартное разрешение	Активное разрешение		Частота обновления	Количество пикселей	Соотношение Сторон
	Пикселей по гор.	Строк по верт.			
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3
480p			59,94 Hz	27 MHz	
576i	720	480	25 Hz	13,5 MHz	4:3
576p			50 Hz	27 MHz	

### Разрешение HD:

Стандартное разрешение	Активное разрешение		Частота обновления	Количество пикселей	Соотношение Сторон
	Пикселей по гор.	Строк по верт.			
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9
			60 Hz		
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9
			30 Hz		
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9
			60 Hz		
2160p (только для HDMI)	3840	2160	30 Hz	297 MHz	16:9
			50 Hz		
			60 Hz	594 MHz	

- Текст с ПК отображается с оптимальным качеством в режиме HD 1080 (1920 x 1080, 60 Гц).
- На экране ПК изображение может отличаться в зависимости от производителя (и версии Windows).
- См. инструкции ПК для получения информации относительно подключения ПК к дисплею.
- Если можно выбрать частоты кадров и строк, выберите 60 Гц (частота кадров) и 31,5 кГц (частота строк). В некоторых случаях ненормальные сигналы (например, полосы) могут отображаться на экране, если питание ПК выключено (или если ПК не подключен). В этом случае нажмите кнопку **[ВХОД]** для ввода видеорежима. Кроме того, убедитесь, что ПК подключен.
- Если синхронные сигналы по горизонтали кажутся искаженными в режиме RGB, проверьте статус режима энергосбережения ПК и подключение кабелей.
- Режимы дисплея в таблице соответствуют стандартам IBM/VESA и основаны на аналоговом входном сигнале.
- Режим DVI считается аналогичным режиму ПК.
- Оптимальной частотой кадров для всех режимов является 60 Гц.



## 9. Очистка и поиск и устранение неисправностей

### 9.1. Очистка

#### Во время использования дисплея

- Не подносите руки, лицо или объекты близко к вентиляционным отверстиям дисплея. Верхняя часть дисплея обычно очень горячая из-за высокой температуры выходящего из вентиляционных отверстий воздуха. Если поднести какие-либо части тела слишком близко, это может стать причиной ожога или травмы. Расположение каких-либо объектов вблизи верхней части дисплея также может привести к повреждению объектов и дисплея.
- Перед перемещением дисплея отсоедините все кабели. Перемещение дисплея с подключенными кабелями может привести к повреждению кабелей и вызвать возгорание или поражение электрическим током.
- Отсоедините штекер питания от электрической розетки в качестве меры предосторожности перед выполнением очистки или любого техобслуживания.

#### Инструкции по очистке передней панели

- Передняя часть панели обработана особым образом. Аккуратно протирайте поверхность только с помощью мягкой ткани или безворсовой ткани.
- Если поверхность загрязнена, смочите мягкую, безворсовую ткань в растворе мягкого моющего средства. Отожмите ткань, чтобы удалить излишки жидкости. Протрите поверхность дисплея, чтобы удалить грязь. Затем протрите сухой тканью того же типа.
- Не царапайте и не ударяйте поверхность панели пальцами или жесткими объектами любого типа.
- Не используйте летучие растворители, например аэрозоли, растворители и разбавители.

#### Инструкции по очистке корпуса

- Если корпус загрязнен, протрите его мягкой, сухой тканью.
- Если корпус сильно загрязнен, смочите безворсовую ткань в растворе мягкого моющего средства. Отожмите ткань, чтобы удалить как можно больше жидкости. Протрите корпус. Используйте другую сухую ткань, чтобы протереть поверхность, пока она не станет сухой.
- Не позволяйте воде или моющему средству касаться поверхности дисплея. Если вода или моющее средство попали внутрь устройства, это может привести к проблемам в работе и поражению электрическим током.
- Не царапайте и не ударяйте корпус пальцами или жесткими объектами любого типа.
- Не используйте летучие растворители, например аэрозоли, растворители и разбавители при очистке корпуса.
- Не оставляйте какие-либо предметы из резины или ПВХ вблизи корпуса в течение длительного времени.

## 9.2. Поиск и устранение неисправностей

Признаки неисправности	Возможная причина	Способ устранения
Нет изображения	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Кабель питания не подключен.</li> <li>2. Не включен главный выключатель питания на задней части дисплея.</li> <li>3. Выбранный вход не имеет подключения.</li> <li>4. Дисплей находится в режиме ожидания.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Подключите кабель питания.</li> <li>2. Убедитесь, что выключатель питания включен.</li> <li>3. Подключите соединение сигнала к дисплею.</li> </ol>
На дисплее отображаются помехи и слышен шум	Это вызвано наличием поблизости электрических приборов или флуоресцентных ламп.	Переместите дисплей в другое место и посмотрите, уменьшатся ли помехи.
Ненормальные цвета	Сигнальный кабель подключен неправильно.	Убедитесь, что сигнальный кабель надежно подключен к задней части дисплея.
Изображение искажено	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Сигнальный кабель подключен неправильно.</li> <li>2. Входной сигнал не соответствует характеристикам дисплея.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Убедитесь, что сигнальный кабель надежно подключен.</li> <li>2. Проверьте источник видеосигнала, соответствует ли он диапазону дисплея. Проверьте все характеристики в разделе технических характеристик дисплея.</li> </ol>
Изображение дисплея не заполняет весь экран	Неверно настроен режим масштаба.	Используйте режим масштаба или пользовательский режим в меню экрана для точной настройки геометрии дисплея и частоты синхронизации.
Звук есть, но отсутствует изображение	Неправильно подключен сигнальный кабель источника.	Убедитесь, что надлежащим образом подключены видеовход и аудиовход.
Изображение есть, но звука нет	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Неправильно подключен сигнальный кабель источника.</li> <li>2. Выключена громкость.</li> <li>3. [Активирован параметр <b>[Приглушение]</b>].</li> <li>4. Не подключены внешние динамики.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Убедитесь, что надлежащим образом подключены видеовход и аудиовход.</li> <li>2. Нажмите кнопку <b>[VOL +]</b> (Увеличение громкости) или <b>[VOL -]</b> (Уменьшение громкости) для включения звука.</li> <li>3. Отключите функцию отключения звука, нажав кнопку <b>[MUTE]</b> (Без звука).</li> <li>4. Подключите внешние динамики и отрегулируйте громкость.</li> </ol>
Некоторые элементы изображения не горят	Возможно, не горят некоторые пиксели дисплея.	Данный дисплей изготовлен с применением технологии исключительной точности: однако, в некоторых случаях некоторые пиксели могут не гореть. Это не является неисправностью.
После отключения дисплея на нем видно остаточное изображение. (Примеры включают фотографии логотипов, видеоигр, компьютерных изображений и изображений, отображаемых в нормальном режиме 4:3)	В течение длительного времени отображается фотография	Следите, чтобы фотографии не отображались в течение длительного времени, т.к. это может привести к постоянному остаточному изображению на дисплее.

## 10. Технические характеристики

### Display (Отображение):

Пункт	Технические характеристики
Размер экрана (активная область)	127 см / 50 дюйма
Aspect Ratio (Соотношение Сторон)	16:9
Число пикселей	3840 (Г) x 2160 (В)
Шаг пикселей	0,2854 (Г) x 0,2854 (В) [мм]
Отображаемые цвета	10 бит, (8бит+FRC) 1,07 миллиарда цветов
Brightness (Яркость)	350 кд/м <sup>2</sup>
Коэффициент контрастности (обычный)	4000:1
Угол обзора	178 градусов

### Входные/выходные разъемы:

Пункт	Технические характеристики
Выход динамиков	Внутренние динамики 10 Вт (Л) + 10 Вт (П) [RMS]/8 Ом 1-полосная система с 1 динамиком 82 дБ/Вт/М/160 Гц ~ 13 кГц
Аудиовыход	1 гнездо RCA R/L x 1 0,5 В [среднеквадратичное] (нормальное) / 2 канала (L+R)
Аудиовход	1 гнездо для наушников 3,5 мм 0,5 В [среднеквадратичное] (нормальное) / 2 канала (L+R)
RS232C	2 гнезда для наушников 2,5 мм Вход RS232C, выход RS232C
RJ-45	1 гнездо RJ-45 (8-контактное) Порт 10/100 LAN
Вход HDMI	2 19-контактных гнезда HDMI (Тип А) Цифровой RGB: TMDS (видео + аудио) МАКС.: Video (Видео): 720p, 1080p, 1920 x 1080/60 Гц (WUXGA) Audio (Аудио): 48 кГц/ 2 канала (L+R) Поддержка только LPCM
Вход VGA	15-контактный D-SUB Цифровой RGB: TMDS (видео) Аналоговый RGB: 0,7 В [размах сигнала] (75 Ом), H/CS/V: TTL (2,2 кОм) SOG: 1 В [размах сигнала] (75 Ом), макс.: 1920 x 1080 / 60 Гц (WUXGA)
Вход DVI-D	Гнездо DVI-D x 1 Цифровой RGB: TMDS (видео)
Ввод-вывод ИК	2 x 3,5 мм Сквозной ИК или последовательный ИК
Вход USB	2 порта USB (тип В) USB 2.0 — порт для воспроизведения мультимедийных файлов и обслуживания, USB 3.0 — только для воспроизведения мультимедийных файлов

### Общее:

Пункт	Технические характеристики
Входное питание	100–240 В перем. тока, 50–60 Гц, 2,5 А
Потребляемая мощность (макс.)	175 Вт
Потребляемая мощность (обычная)	140 Вт
Потребляемая мощность (в режиме ожидания и в выкл. состоянии)	<0,5 Вт (RS232 в активном состоянии)
Размеры (без подставки) [Ш x В x Г]	1123,6 x 646,7 x 67,8 мм
Вес (без подставки)	12,6 кг
Вес-брутто (без подставки)	16,5 кг

**Внешние условия:**

Пункт		Технические характеристики
Температура	Рабочая	0 ~ 40°C
	Объем памяти	-20 ~ 60°C
Влажность	Рабочая	Относительная влажность 20 ~ 80% (без конденсации)
	Объем памяти	Относительная влажность 5 ~ 95% (без конденсации)
Высота над уровнем моря	Рабочая	0 ~ 3 000 m
	Объем памяти	0 ~ 9 000 m

**Внутренний динамик:**

Пункт	Технические характеристики
Тип	1-полосная система с 1 динамиком
Вход	10 Вт (RMS)
Сопротивление	8Ω
Выходное звуковое давление	82 дБ/Вт/м
Частотная характеристика	160 Гц ~ 13 кГц

# 11. RS232 Protocol

## 11.1. Introduction

This document describes the hardware interface spec and software protocols of RS232 interface communication between ViewSonic Commercial TV / Digital Signage and PC or other control unit with RS232 protocol.

The protocol contains three sections command:

- Set-Function
- Get-Function
- Remote control pass-through mode

\* In the document below, "PC" represents all the control units that can send or receive the RS232 protocol command.

## 11.2. Description

### 11.2.1. Hardware specification

Viewsonic TV communication port on the rear side:

(1) Connector type: DSUB 9-Pin Male

(2) Pin Assignment

Male DSUB 9-Pin  
(outside view)



Pin #	Signal	Remark
1	NC	
2	RXD	Input to Commercial TV or DS
3	TXD	Output from Commercial TV or DS
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
frame	GND	

\* Use of crossover (null modem) cable required for use with PC

[Special case] 2.5mm barrel connector

Pin #	Signal	Remark
Tip	TXD	Output from Commercial TV or DS
Ring	RXD	Input to Commercial TV or DS
Sleeve	GND	

### 11.2.2. Communication Setting

- Baud Rate Select: 9600bps (fixed)
- Data bits: 8 bits (fixed)
- Parity: None (fixed)
- Stop Bits: 1 (fixed)

### 11.2.3. Command Message Reference

PC sends to Monitor command packet followed by "CR". Every time PC sends control command to the Monitor, the Monitor shall respond as follows:

1. If the message is received correctly it will send "+" (02Bh) followed by "CR" (00Dh)
2. If the message is received incorrectly it will send "-" (02Dh) followed by "CR" (00Dh)

## 11.3. Protocol

### 11.3.1. Set-Function Listing

The PC can control the TV/DS for specific actions. The Set-Function command allows you to control the TV/DS behavior in a remote site through the RS232 port. The Set-Function packet format consists of 9 bytes.

#### Set-Function description:

<b>Length:</b>	Total Byte of Message excluding "CR".
<b>TV/DS ID</b>	Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01) If we want to set all TV/DS settings, use the TV/DS ID "99", and it will not have <b>Reply</b> command on this function. The TV/DS ID can be set via the OSD menu for each TV/DS set.
<b>Command Type</b>	Identify command type, "s" (0x73h) : Set Command "+" (0x2Bh) : Valid command Reply "- " (0x2Dh) : Invalid command Reply
<b>Command:</b>	Function command code: One byte ASCII code.
<b>Value[1~3]:</b>	Three bytes ASCII that defines the value.
<b>CR</b>	0x0D

#### Set-Function format

##### Send: (Command Type="s")

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

**NOTE:** For VT2405LED-1 and VT3205LED, the set "Power on" command is the exception

##### Reply: (Command Type="+" or "-")

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

#### NOTE:

- The reply for "Power on" command is the exception for VT2405LED-1 and VT3205LED. It's 0x322B0D ( 2+<CR>).
- When PC applies command to all displays (ID=99), only the #1 set needs to reply by the name of ID=1.

#### Example1: Set Brightness as 76 for TV-02 and this command is valid

##### Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x30</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

##### Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2B</u>	<u>0x0D</u>

#### Example2: Set Brightness as 176 for TV-02 and this command is NOT valid Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x31	0x37	0x36	0x0D

### Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

### Set function table:

#### Basic function

Set Function	Length	ID	Command		Value Range (Three ASCII bytes)	Comments	
			Type (ASCII)	Code (Hex)			
Power on/off (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: ON	
Input Select	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT  008: Internal memory 009: DP  00A: Embedded/Main (Android)	1. No need for USB 2. For the case of two more same sources, the 2 <sup>nd</sup> digital is used to indicate the extension. 3. The HEX of 00A is 30 30 41.
Brightness	8		s	\$	24	000 ~ 100	
Power lock	8		s	4	34	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Volume	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volume down(-1) 901: Volume up(+1)	
Mute	8		s	6	36	000: OFF 001: ON (mute)	
Button lock	8		s	8	38	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Menu lock	8		s	>	3E	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Disable: RCU will be no function Enabled: RCU controls normally Pass through: Display will bypass the RC code to connected device via the RS232 port, but not react itself.

Optional function

Set Function	Length	ID	Command Type (ASCII)	Command		Value Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Contrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	%	25	000 ~ 100	
Color	8		s	&	26	000 ~ 100	
Tint	8		s	'	27	000 ~ 100	
Color mode	8		s	)	29	000: Normal 001: Warm 002: Cold 003: Personal	
Surround sound	8		s	-	2D	000: Off 001: On	
Bass	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Treble	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balance	8		s	0	30	000 ~ 100	050 is central
Picture Size	8		s	1	31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: REAL (1:1) *3.1.0	
OSD language	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	Could be extended for more supported languages by model
PIP-Mode	8		s	9	39	000: OFF 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-Sound select	8		s	:	3A	000: Main 001: PIP(POP)	
PIP-Position	8		s	;	3B	000: Up 001: Down 002: Left 003: Right	
PIP-Input	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP  00A: Embedded/Main (Android)	Value range is same as SET-Input select
Number	8		s	@	40	000~009	



Key Pad	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Tiling-Mode	8		s	P	50	000: OFF 001: ON	(for video wall)
Tiling-Compensation	8		s	Q	51	000: OFF 001: ON	(for video wall) Bezel width compensation
Tiling-H by V Monitors	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(for video wall) 1. 2 <sup>nd</sup> digital for H monitors 2. 3 <sup>rd</sup> digital for V monitors
Tiling-Position	8		s	S	53	001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Date: Year	8		s	V	56	Y17~Y99	Last 2 digits (20)17~(20)99
Date: Month	8		s	V	56	M01~M12	2 digits
Date: Day	8		s	V	56	D01~D31	2 digits
Time: Hour	8		s	W	57	H00~H23	24-hr format. 2 digits.
Time: Min	8		s	W	57	M00~M59	2 digits
Time: Sec	8		s	W	57	S00~S59	2 digits

### 11.3.2. Get-Function Listing

The PC can interrogate the TV/DS for specific information. The Get-Function packet format consists of 9 bytes which is similar to the Set-Function packet structure. Note that the "Value" byte is always = 000

#### Get-Function description:

- Length:** Total Byte of Message excluding "CR".
- TV/DS ID** Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01).
- Command Type** Identify command type,  
 "g" (0x67h) : Get Command  
 "r" (0x72h) : Valid command Reply  
 "-" (0x2Dh) : Invalid command Reply
- Command:** Function command code: One byte ASCII code.
- Value[1~3]:** Three bytes ASCII that defines the value.
- CR** 0x0D

#### Get-Function format

##### Send: (Command Type="g")

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

**NOTE:** "Power STBY status" is the exception for VT2405LED-1 and VT3205LED.

##### Reply: (Command Type="r" or "-")

##### *If the Command is valid, Command Type = "r"*

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

**NOTE:** The reply for "Power STBY status" command is the exception for VT2405LED-1 and V3205LED. It's 0x36 72 6C 30 30 30 0D ( 6rl000<CR>).

##### *If the Command is Not valid, Command Type="-"*

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

**Example1: Get Brightness from TV-05 and this comm and is valid. The Brightness value is 67.**

##### Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x67</u>	<u>0x62</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

**Reply (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x72</u>	<u>0x62</u>	<u>0x30</u>	<u>0x36</u>	<u>0x37</u>	<u>0x0D</u>

**Example2: Get Brightness from TV-05, but the Brightness command ID is error and it is NOT in the command table.**

**Send (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x67</u>	<u>0XD3</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

**Reply (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

## Get function table:

### Basic function

Get Function	Length	ID	Command Type	Command		Response Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Get-Contrast	8		g	a	61	000 ~ 100	Gets Contrast value
Get-Brightness	8		g	b	62	000 ~ 100	Gets Brightness value
Get-Sharpness	8		g	c	63	000 ~ 100	Gets Sharpness value
Get-Color	8		g	d	64	000 ~ 100	Gets Color value
Get-Tint	8		g	e	65	000 ~ 100	Gets Tint value
Get-Volume	8		g	f	66	000 ~ 100	Gets Volume value
Get-Mute	8		g	g	67	000: OFF (unmuted) 001: ON (muted)	Gets Mute ON/OFF status
Get-Input select	8		g	j	6A	000~	See Set-function table
Get-Power status: ON/STBY	8		g	l	6C	000: STBY 001: ON	
Get-Remote control	8		g	n	6E	000 : Disable 001 : Enable 002 : Pass through	
Get-Power Lock	8		g	o	6F	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Button Lock	8		g	p	70	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Menu Lock	8		g	q	71	000 : Unlock 001 : Lock	
Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000 : OFF 001 : ON	
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000 : OFF 001 : ON	
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9 : V monitors	1. 2 <sup>nd</sup> digital for H monitors 2. 3 <sup>rd</sup> digital for V monitors
Get-Tiling Position	8		g	y	79	000 : OFF 001~025	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	This command is used to test the communication link.
Get-Thermal	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	For specific models only
Get-Power on/off log	8		g	1	31	000 (See below note)	For specific models only
Get-Date	8		g	2	32	000 (See the Set-Date command)	For specific models only
Get- Time	8		g	3	33	000 (See the Set-Time command)	For specific models only

### Optional function

Get Function	Length	ID	Command Type (ASCII)	Command		Response Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Get-Contrast	8		g	a	61	000 ~ 100	
Get-Sharpness	8		g	c	63	000 ~ 100	
Get-Color	8		g	d	64	000 ~ 100	
Get-Tint	8		g	e	65	000 ~ 100	

Get-PIP mode	8		g	t	74	000: OFF 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u	75	000 ~	See Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000: OFF 001: ON	(for Video wall)
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000: OFF 001: ON	(for Video wall) Bezel width compensation
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9: V monitors	(for Video wall) 1. 2 <sup>nd</sup> digital for H monitors 2. 3 <sup>rd</sup> digital for V monitors
Get-Tiling position	8		g	y	79	000: OFF 001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Get-Date: Year	8		g	2	32	Y00~Y00	Last 2 digits (20)17~(20)99
Get-Date: Month	8		g	2	32	M00~M00	2 digits
Get-Date: Day	8		g	2	32	D00~M00	2 digits
Get-Time: Hour	8		g	3	33	H00~H00	24-hr format. 2 digits
Get-Time: Min	8		g	3	33	M00~M00	2 digits
Get-Time: Sec	8		g	3	33	S00~S00	2 digits
Get-RS232 version	8		g	6	36	001~	Version 0.0.1~9.9.9

### 11.3.3.Remote Control Pass-through mode

When the PC sets the TV/DS to Remote Control Pass through mode, the TV/DS will send a 7-byte packet (followed by “CR”) in response to RCU button activation. Note, that in this mode the RCU shall have no effect on the TV/DS function. For example: “Volume+” will not change the volume in the LCD but only sends “Volume+” code to PC over the RS232 port.

#### IR Pass Through-Function format

Reply: (Command Type=”p”)

Name	Length	ID	Command Type	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7

#### Example1: Remote Control pass-through when “VOL+” key is pressed for TV-05 Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	CR
Hex	<u>0x36</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x70</u>	<u>0x31</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

Key	Code (HEX)
1	01
2	02
3	03
4	04
5	05
6	06
7	07
8	08
9	09
0	0A
-	0B
RECALL (LAST)	0C
INFO (DISPLAY)	0D
	0E
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F
VOLUME UP (+)	10
VOLUME DOWN (-)	11
MUTE	12
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14
POWER	15
SOURCES (INPUTS)	16
	17
	18
SLEEP	19
MENU	1A
UP	1B
DOWN	1C
LEFT (-)	1D
RIGHT (+)	1E
OK (ENTER, SET)	1F
EXIT	20
	21
	22
	23
	24
	25
	26
	27
	28
	29
	2A
	2B
RED ■ (F1)	2C
GREEN ■ (F2)	2D
YELLOW ■ (F3)	2E
BLUE ■ (F4)	2F

**NOTE:**

1. This IR-pass-through code is different from the RCU key code.
2. Special control sequence for POWER key under IR-pass through mode.
  - 2-1. When TV/DS is OFF and receives the IR POWER code: TV/DS will turn itself on, then forward the POWER code to the host via RS232.
  - 2-2. When TV/DS is ON and receives the IR POWER code: TV/DS will forward the POWER code to the host via RS232, then turn off itself.
  - 2-3. When SET-POWER LOCK is enabled, the TV/DS will not respond to POWER key pressing.
3. The VOLUME UP and VOLUME DOWN code will repeatedly output when you press and hold the keys.

## 12. Прочая информация

### Служба поддержки

Для получения технической поддержки или технического обслуживания изделия см. информацию, приведенную в таблице ниже, или обратитесь с организацией, в которой Вы приобрели монитор.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Вам будет нужен серийный номер монитора.

Страна или регион	Веб-сайт	Телефон	Электронной почте
Россия	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/ru/">www.viewsoniceurope.com/ru/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/</a>	service_ru@viewsoniceurope.com
Беларусь (Русский)	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/ru/">www.viewsoniceurope.com/ru/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/</a>	service_br@viewsoniceurope.com
Латвия (Русский)	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/ru/">www.viewsoniceurope.com/ru/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/</a>	service_lv@viewsoniceurope.com



# Ограниченная гарантия

## Индикация ViewSonic® LCD коммерчески

### Применение гарантии:

Компания ViewSonic гарантирует отсутствие дефектов в материалах и исполнении данного изделия на протяжении гарантийного срока при нормальном использовании изделия. В случае обнаружения дефекта в материалах или исполнении данного изделия в течение гарантийного срока, компания ViewSonic по своему выбору отремонтирует или заменит данное изделие на аналогичное. При замене изделия или его частей может потребоваться повторное производство или переделка его частей или компонентов.

### Кто защищен гарантией:

Эта гарантия действительная только для первого покупателя изделия.

### Гарантия не применяется:

1. К изделиям с подделанным, измененным или удаленным серийным номером.
2. К изделиям поврежденным, изношенным или не функционирующим в результате:
  - a. Аварии, неправильного, небрежного, злоумышленного или злонамеренного использования; пожара, наводнения, удара молнии и других стихийных бедствий, неразрешенной модификации изделия или несоблюдения инструкций производителя.
  - b. Порчи изделия при транспортировке.
  - c. Установки, монтажа или демонтажа изделия.
  - d. Внешних причин, например колебаний напряжения или отключения напряжения в электросети.
  - e. Использования устройств или комплектующих, с характеристиками не отвечающими спецификациям ViewSonic.
  - f. Естественного износа или старения.
  - g. Других причин, не являющихся дефектом изделия.
3. К изделиям, показывающим “остаточное изображение” (“image burn-in”) в результате длительного отображения одного и того же изображения.
4. К расходам на установку, настройку, монтаж и демонтаж.

### Как получить техническое обслуживание:

1. Для получения сведений о гарантийном обслуживании обращайтесь в Службу технической поддержки ViewSonic (см. раздел “Customer Support”). От вас потребуется предоставить серийный номер изделия.
2. Для получения гарантийного обслуживания вы должны предоставить: (a) квитанцию о первичной покупке изделия с датой продажи, (b) ваше имя и фамилию, (c) ваш адрес, (d) описание проблемы, (e) серийный номер изделия.
3. Принесите или отправьте изделия (с предварительно оплаченной доставкой) в авторизованный сервисный центр компании ViewSonic или в компанию ViewSonic.
4. Для получения дополнительных сведений о ближайшем сервисном центре компании ViewSonic обращайтесь в компанию ViewSonic.

**Отказ от подразумеваемых гарантий:**

Производитель не дает никаких гарантий и отказывается от любых явно выраженных или подразумеваемых гарантий, не упомянутых в этом гарантийном документе, включая какие-либо гарантии относительно его коммерческой ценности или пригодности для каких-либо конкретных целей.

**Отсутствие ответственности за ущерб:**

Ответственность компании ViewSonic не может превышать стоимости ремонта или замены изделия. Компания ViewSonic не несет ответственности за:

1. Любой ущерб собственности, вызванный какими-либо дефектами изделия, неудобство, потерю нематериальных активов, потерю времени, потерю доходов или прибыли, ущерб деловой репутации, потерю отношений с деловыми партнерами, и другие коммерческие убытки, даже в случае предварительного уведомления о возможности таких убытков или ущерба.
2. Любые другие убытки, включая намеренные, случайные, косвенные и иные убытки.
3. Убытки, связанные с иском или претензиями к покупателю от любых третьих сторон.
4. Ремонта или попытки ремонта лицами, не имеющими разрешения от компании ViewSonic.

**Применяемое право и юрисдикция:**

Эта гарантия дает вам определенные юридические права, а также другие права, объем которых может быть различным в разных странах. некоторые государства не признают отказа на предоставления подразумеваемых гарантий или исключения преднамеренных и опосредованных убытков, поэтому указанные ограничения могут к вам не применяться.

**Продажи за пределами С.Ш.А. и Канады:**

За информацией по условиям гарантии и обслуживания изделий ViewSonic за пределами США и Канады обращайтесь в корпорацию ViewSonic или к местному дилеру корпорации ViewSonic.

Срок гарантии на данное изделие в Китае (за исключением Гонг Конг, Макао и Тайвань) зависит от условий, указанных в гарантии технического обслуживания.

Подробная информация о гарантии для пользователей из Европы и России находится на веб-сайте [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) в разделе Поддержка/Гарантия.



**ViewSonic®**