



SyncMaster XL20



SyncMaster

Модель

- [Инструкции по технике безопасности](#)
- [Введение](#)
- [Установка](#)
- [Экранные меню](#)
- [Устранение неисправностей](#)
- [Характеристики](#)
- [Информации](#)

Regulatory

Manual

Adobe Reader



Установка программы

- ▶▶  Natural Color Expert
- ▶▶  MagicRotation
- ▶▶  ImageViewer



Условные обозначения

Пожалуйста, внимательно прочтите приведенные ниже инструкции по технике безопасности, специально направленные на предотвращение повреждения имущества и причинения вреда пользователям.

! Внимание / Осторожно



Невыполнение указаний, обозначенных этим символом, может привести к телесным травмам и повреждениям оборудования.

! Условные обозначения



Запрещен



Важно прочесть и постоянно об этом помнить



Не разбирать



Отсоединить штепсель от розетки



Не трогать



Заземление, предупреждающее электрический шок

Электропитание

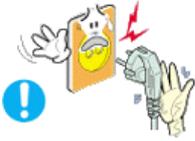


Если не используется в течение длительного времени, установите Ваш компьютер в режиме экономии электропитания. Если используется хранилище экрана, приведите его в активное состояние.

Ярлык инструкции против остаточного изображения.



- **Не используйте поврежденный или плохо закрепленный штепсель.**
 - Это может вызвать электрический шок или загорание.



- **Не тяните штепсель из розетки за шнур и не трогайте его влажными руками.**
 - Это может вызвать электрический шок или загорание.



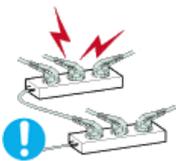
- **Используйте только заземленные по правилам штепсель и розетку.**
 - Неправильное заземление может вызвать электрический шок или повреждение оборудования.



- **Надежно, без слабину, вставьте вилку питания.**
 - Неустойчивое соединение может послужить причиной возгорания.



- **Не допускайте излишнего изгибания шнура со штепселем и не помещайте на них тяжелые предметы, что может вызвать повреждение.**
 - Невыполнение этого правила может вызвать электрический шок или загорание.



- **Не подсоединяйте слишком много удлинителей и штепселей в одну розетку.**
 - Это может вызвать загорание.



- **Не отсоединяйте кабель питания во время использования монитора.**
 - При отсоединении может возникнуть бросок напряжения, в результате которого возможно повреждение монитора.



- **Не используйте кабель питания, если вилка или разъем загрязнены.**
 - В случае попадания пыли в вилку или разъем протрите их мягкой тканью.
 - Использование кабеля питания с пыльной вилкой или разъемом может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

Установка



Перед установкой монитора в помещениях с повышенной концентрацией пыли, чрезмерно высокой или низкой температурой, повышенной влажностью или в помещениях, предназначенных для работы с химическими реактивами, где изделие будет эксплуатироваться круглосуточно на вокзалах, в аэропортах, и т. п.

Невыполнение этого условия может привести к серьезному повреждению монитора.



Устанавливайте монитор в сухом и непыльном месте.

- В противном случае это может привести к короткому замыканию или загоранию внутри монитора.



Передвигая монитор, не уроните его.

- Это может привести к его повреждению или к телесным травмам.



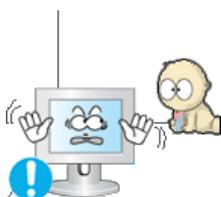
Установите основание монитора на стенд или на полку так, чтобы край основания не выступал за границы.

- Падение изделия может повредить его или нанести травму.



Не устанавливайте изделие на неустойчивую поверхность или на поверхность с недостаточной площадью.

- Устанавливайте изделие на ровную, устойчивую поверхность, иначе изделие может упасть и причинить вред человеку, находящемуся поблизости, особенно детям.



Не устанавливайте изделие на полу.

- В этом случае о него можно споткнуться, в особенности это относится к детям.



Держите воспламеняемые предметы, например свечи, баллоны с инсектицидами или зажженные сигареты вдалеке от изделия.

- В противном случае это может привести к возгоранию.



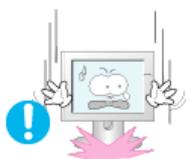
Не устанавливайте нагревательные приборы рядом со шнуром питания.

- Расплавившееся покрытие шнура может привести к поражению электрическим током или возгоранию.

Не устанавливайте изделие в места с плохой вентиляцией, например, в книжные полки, в стенной шкаф и т.д.



- Любое повышение внутренней температуры изделия может привести к возгоранию.



• **Опускайте монитор на предназначенное место с осторожностью.**

- Его можно повредить или сломать.



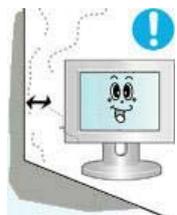
• **Не ставьте монитор экраном вниз.**

- Его поверхность может быть повреждена.



• **Монтаж кронштейна для крепления на стене должен выполняться квалифицированным персоналом.**

- В противном случае можно получить травму.
- Обязательно используйте инструменты для установки, указанные в руководстве пользователя.



• **При установке необходимо оставить зазор между изделием и стеной (более 10 см/4 дюйма), чтобы не препятствовать вентиляции.**

- Недостаточная вентиляция может привести к увеличению внутренней температуры изделия, что, в свою очередь, может привести к сокращению сроков эксплуатации компонентов и снижению качества работы изделия.



• **Храните пластиковую упаковку (пакет) в недоступном для детей месте.**

- Игра детей с пластиковой упаковкой (пакетом) может стать причиной удушья.

[Условные обозначения](#) | [Электропитание](#) | [Установка](#) | [Очистка](#) | [Прочее](#)

• **Очистка**



чищайте корпус монитора или поверхность его экрана слегка влажной мягкой тканью.



• **Не опрыскивайте монитор мощным средством.**

- Это может вызвать повреждения, электрический шок или загорание.



- Пропитайте рекомендованным моющим средством мягкую ткань.



- Если соединительный шнур между штепселем и розеткой ржавый или грязный, почистите его как следует сухой тканью.
 - Грязный соединительный шнур может вызвать электрический шок или загорание.



- Перед чисткой изделия убедитесь, что шнур питания отключен.
 - В противном случае это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.



- Отключите шнур питания от сетевой розетки и протрите изделия мягкой, сухой тканью.
 - Не используйте химические средства, например, парафин, бензин, спирт, растворители, инсектициды, освежитель воздуха, смазку или моющие средства.



- Для ежегодной внутренней очистки устройства обращайтесь в сервисный центр или в центр по обслуживанию заказчиков.
 - Поддерживайте чистоту внутри устройства. Накопление пыли внутри устройства в течение длительного времени может привести к неисправности или возгоранию.

Условные обозначения | Электропитание | Установка | Очистка | **Прочее**

• Прочее



- Не снимайте крышку (или заднюю крышку).
 - Это может вызвать электрический шок или загорание.
 - Обслуживание должно проводиться квалифицированным техническим персоналом.



- Если монитор не работает нормально - в особенности, если из него идут необычные звуки или запахи - немедленно отключите его от сети и обратитесь к авторизованному дилеру или в центр технического обслуживания.
 - Это может вызвать электрический шок или загорание.

- Устанавливайте изделие так, чтобы избежать воздействия на него масла, дыма или повышенной влажности; не устанавливайте изделие в транспортном средстве.



- Это может привести к возникновению неисправности, поражению электрическим током или пожару.
- В особенности избегайте использовать монитор вблизи воды или на открытом воздухе, где на него может попадать дождь или снег.



- **В случае падения монитора или повреждения корпуса выключите его и выньте вилку из розетки. Затем свяжитесь с [центром обслуживания](#).**

- В противном случае возможно возникновение неисправности, поражение электрическим током или пожар.



- **Выключайте питание монитора во время грозы или когда он не используется в течение продолжительного периода времени..**

- В противном случае возможно возникновение неисправности, поражение электрическим током или пожар.



- **Не пытайтесь подвинуть монитор, потянув только за провод или сигнальный кабель.**

- Это может вызвать поломку, электрический шок или загорание из-за повреждения кабеля.



- **Не старайтесь подвинуть монитор влево или вправо, дергая за шнур или сигнальный кабель.**

- Это может вызвать поломку, электрический шок или загорание из-за повреждения кабеля.



- **Не закрывайте вентиляционные отверстия на корпусе монитора.**

- Плохая вентиляция может вызвать повреждение или загорание.



- **Не помещайте на монитор емкости с водой, химические реактивы или мелкие металлические предметы.**

- Это может привести к возникновению неисправности, поражению электрическим током или пожару.

- В случае попадания внутрь монитора посторонних веществ выньте вилку шнура питания из розетки и свяжитесь с [центром обслуживания](#) .



- **Держите изделие вдалеке от воспламеняющихся аэрозолей или веществ.**

- Это может привести к взрыву или загоранию..

- **Никогда не вставляйте металлические предметы в отверстия на мониторе.**



- Это может вызвать электрический шок, загорание или травму.



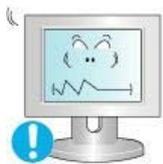
- **Не вставляйте металлические предметы, такие как куски проволоки или шурупы или воспламеняющиеся объекты, как например бумагу или спички в вентиляционное отверстие, разъем для наушников или порты AV.**

- Это может привести к поражению электрическим током или возгоранию. Если в изделие попала вода или иное вещество, выключите его, отсоедините кабель питания от розетки и обратитесь в сервисный центр.



- **При отображении неподвижной картинке в течение продолжительного периода времени могут появляться остаточные изображения или нерезкость.**

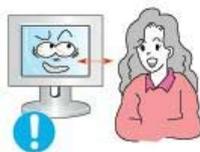
- Если Вы не собираетесь использовать монитор в течение длительного времени, переключите его в режим энергосбережения или активизируйте хранитель экрана, отображающий подвижное изображение.



- **Настройте разрешение и частоту согласно уровням, соответствующим данной модели.**

- Неправильная установка уровней разрешения и частоты может привести к повреждению глаз.

20 дюймов (51 см) - 1600 X 1200



- **Продолжительный просмотр монитора под острым углом может вызвать проблемы со зрением.**



- **Чтобы снизить нагрузку на глаза во время работы у монитора, делайте пятиминутный перерыв через каждый час.**



- **Не устанавливайте изделие на неустойчивую, неровную поверхность или в место, подверженное вибрации.**

- Падение изделия может повредить его или нанести травму. Эксплуатация изделия в месте, подверженном вибрации может сократить срок его службы или привести к воспламенению.



- **При перемещении монитора на другое место переведите выключатель питания в состояние <выключено> и отсоедините шнур питания. Перед перемещением монитора обязательно отсоедините все кабели, включая антенный кабель и соединительные кабели других устройств.**

- Невыполнение этого требования может привести к повреждению кабелей, возгоранию или поражению электрическим током.



Установите изделие так, чтобы уберечь его от детей (дети могут повредить изделие, забираясь на него).

- Падение изделия может привести к травмам или даже гибели.



Если изделие не используется в течение продолжительного времени, храните его отключенным от питания.

- В противном случае это может привести к выделению тепла из-за скопившейся грязи или повреждению изоляции, что в свою очередь может привести к поражению электрическим током.



Не кладите на изделие любимые предметы детей (или предметы, могущие вызвать их интерес).

- Дети могут попытаться забраться на изделия, чтобы взять их. Изделие может упасть, вызвав травму или даже гибель.



Во время подъема или переноски монитора не переворачивайте монитор, удерживая его только за подставку.

- В этом случае монитор может упасть, что приведет к повреждению и травмам.

Удобное положение тела при использовании монитора



Пользуясь монитором, старайтесь сохранять удобную позу.

- Держите спину прямо.
- Расстояние между экраном монитора и глазами должно составлять 45 ~ 50 см. На экран следует смотреть слегка сверху вниз, а монитор должен находиться прямо перед вами.
- Отклоните монитор назад на 10 ~ 20 градусов. Отрегулируйте высоту монитора так, чтобы его верхний край находился немного ниже уровня глаз.
- Отрегулируйте угол наклона монитора так, чтобы экран не отражал источников света.
- Руки от плеч до локтей должны быть опущены вдоль тела. Тыльная сторона ладони должна находиться на одной линии с предплечьем.
- Руки должны быть согнутыми в локтях под прямым углом.
- Ноги должны быть согнуты в коленях на угол более 90 градусов. Ступни ног не должны отрываться от пола. Кисти рук должны находиться ниже уровня сердца.



[Распаковка](#) |
 [Вид спереди](#) |
 [Вид сзади](#) |
 [Информация](#)

Пожалуйста, проверьте, все ли нижеперечисленные части находятся в упаковке вместе с монитором. Если чего-то не хватает, [свяжитесь с Вашим дилером](#).
 При необходимости покупки дополнительных компонентов [обратитесь к местному дилеру компании](#).

Распаковка



без подставки



с подставкой
(Монитор и Подвижная подставка)

• **Руководство**



Краткая инструкция по установке



Гарантийный талон
(выдается не во всех регионах)

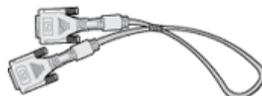


Установочный компакт-диск с руководством пользователя, драйвером монитора и программным обеспечением Natural Color Expert, MagicRotation, ImageViewer

• **Кабель**



Кабель электропитания



Кабель DVI



USB кабель
(тип А-В)

• **Дополнительно**



Калибратор

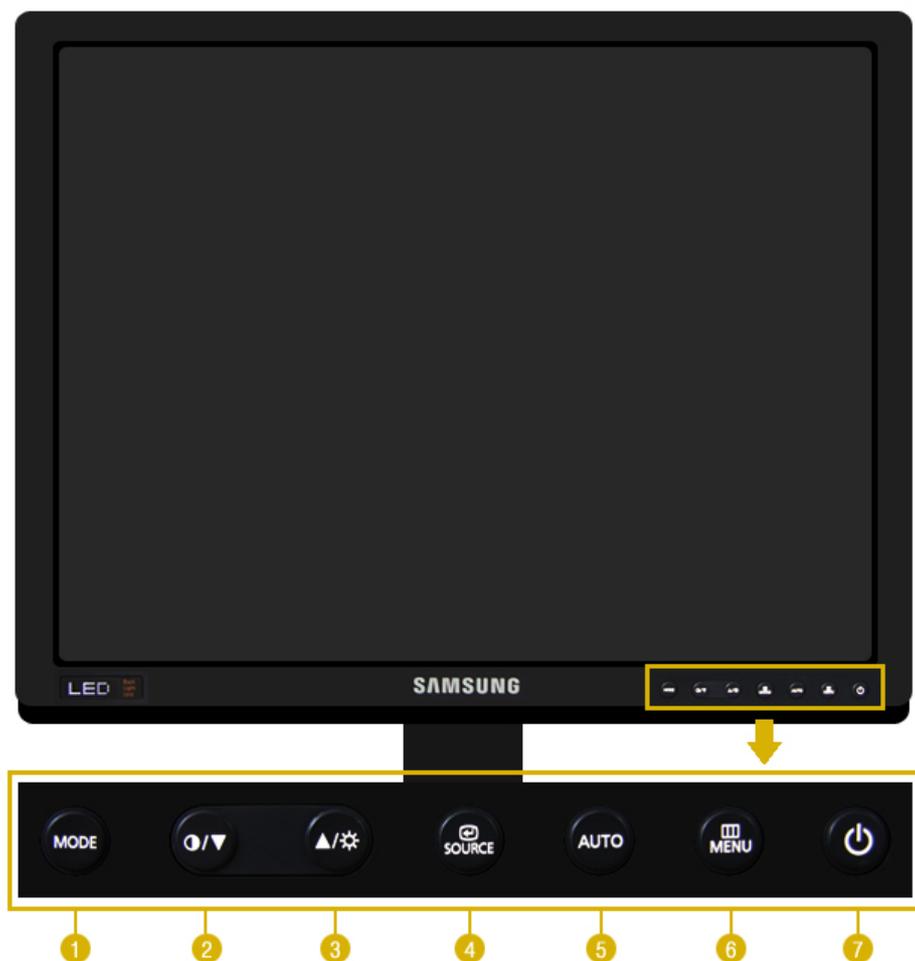


Лоток



Бленда

• **Вид спереди**



**1 Кнопка MODE
(= Цветной Режим)**

Нажмите эту кнопку, чтобы выбрать режим Color Mode. При каждом нажатии этой кнопки будут последовательно отображаться режимы настройки. С помощью кнопок управления на передней панели монитора можно быстро установить различные типы цветовой информации в соответствии с окружающей обстановкой.

1) Custom - Хотя эти значения были тщательно подобраны нашими инженерами, они, однако, могут оказаться некомфортными для некоторых пользователей, так как это зависит от индивидуальных особенностей зрения. В этом случае отрегулируйте яркость (Brightness) и контрастность (Contrast) с помощью экранного меню.

2) sRGB - Отображение цветовой информации sRGB на экране.

3) AdobeRGB - Отображение цветовой информации Adobe RGB на экране.

4) Emulation - С помощью Natural Color Expert можно изменить профиль системы или созданную ранее цветовую информацию и отобразить ее на экране.

Внимание: Информация о функции Emulation, отображаемая при нажатии кнопки Emulation на передней панели монитора, сохраняется как информация о функции Emulation для режима Color Mode данного устройства. После сохранения информации она будет передаваться на монитор всегда, когда будет выбрана функция Emulation.

5) Calibration - С помощью функции Calibration можно проанализировать цветовые характеристики монитора и сохранить эту цветовую информацию в качестве профиля ICC. При этом на монитор поступает информация о том, какое цветовое пространство следует использовать и как следует принимать и отображать цвета. Отображение пользовательской цветовой информации, полученной с помощью Natural Color Expert и калибратора.

Внимание: Информация о функции Calibration передается при нажатии кнопки Calibration на передней панели монитора. Обратите внимание, что на мониторе отображается только часть информации о функции Calibration, а именно та, которая была сохранена последней.

>>Для просмотра анимационного клипа нажмите здесь.



Функции Контраст и Яркость доступны только в режиме Польз..

- 2** **Кнопка контрастности** [O] Выполните настройку контрастности экрана.
- 3** **Кнопка яркости** [C] Выполните настройку яркости экрана.
- 2, 3** **Кнопка настройки** [V/▲] Позволяют выделять и выбирать разделы меню.
- 4** **Кнопка Enter (Ввод)** [SOURCE] / **Кнопка SOURCE (ИСТОЧНИК)** Используется для выбора экранного меню . / При нажатии кнопки 'SOURCE' ("Источник") при выключенном экранном меню происходит переключение входного источника (с аналогового на цифровой или обратно). (При нажатии кнопки выбора источника для изменения режима входа в левом верхнем углу экрана появляется сообщение, отображающее текущий режим входного сигнала - Analog, Digital.)
- 5** **Кнопка AUTO** Данная кнопка обеспечивает прямой переход к функции автоматической регулировки.
- 6** **Кнопка MENU** [MENU] Открывает экранное меню. Также используется для выхода из экранного меню и возвращения в предыдущее меню.
- 7** **Кнопка питания** [P] / **Индикатор режима питания** Включает и выключает монитор. / При нормальной работе этот индикатор светится синим цветом; при сохранении настроек индикатор один раз мигает синим цветом.

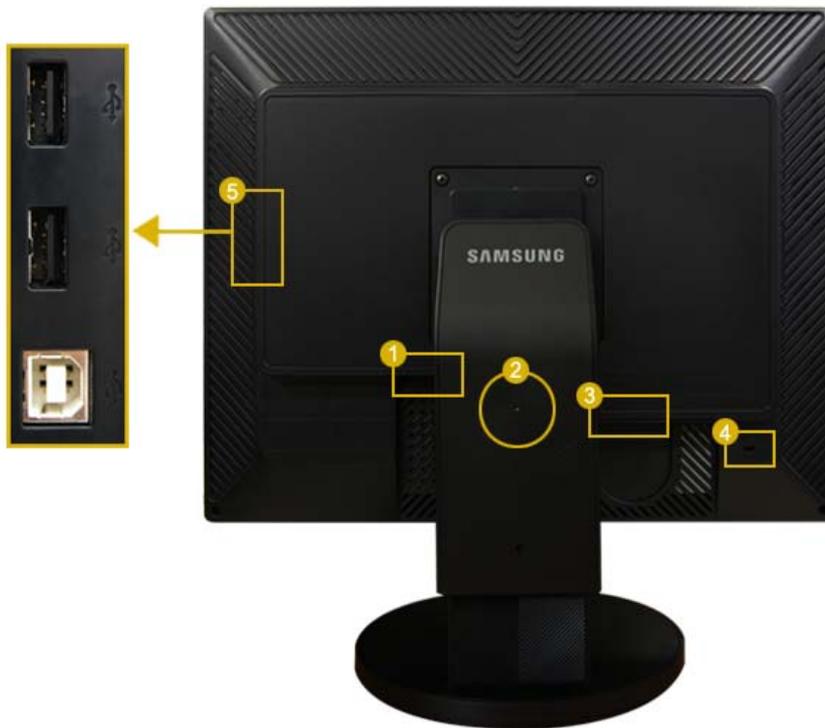


Раздел [Экономайзер](#) содержит дальнейшую информацию, касающуюся функций режима экономии электропитания. Для сохранения энергии, отключайте монитор, если он не нужен, или если он остается неиспользованным в течение долгого времени.

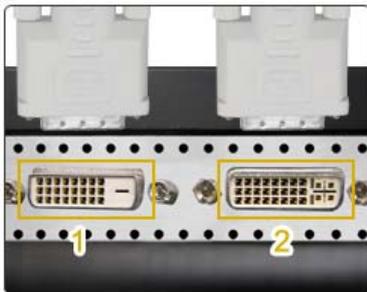
Распаковка | Вид спереди | Вид сзади |

• Вид сзади

(Конфигурация задней панели монитора может различаться в разных моделях.)



1 DVI



С помощью кабеля DVI подключите терминал **DVI** монитора к компьютеру.

1. DVI-D (только цифровой): Через этот разъем могут воспроизводиться только цифровые сигналы. Поэтому к этому разъему следует подключать только разъем DVI компьютера.

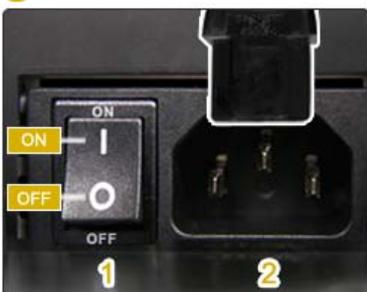
2. DVI-I (для цифрового и аналогового сигналов): К этому разъему можно подключать любой из разъемов DVI и RGB на компьютере.

2 Фиксатор подставки



Чтобы поднять или опустить монитор, извлеките фиксирующий штифт подставки.

3 POWER



1. POWER SW

: Включване и изключване на монитора.

2. POWER

: Подключите кабель питания к порту **POWER** на задней панели монитора.

4 Kensington Lock



Kensington lock - это устройство для жесткого крепления системы при использовании ее в общественных местах. (Устройство крепления приобретается отдельно.)



Чтобы получить дополнительную информацию об использовании защитного устройства, обращайтесь к торговому представителю.

5 USB Соединительный разъем



UP (Восходящий порт USB): Используя USB cable (USB кабель), подсоедините порт **UP** монитора к USB порту компьютера.

DOWN (Нисходящий порт USB): С помощью USB cable (USB кабеля) подключите устройство USB к порту **DOWN** монитора.



- Для использования порта **DOWN** (выходной порт) необходимо подключить порт **UP** (входной кабель) к компьютеру.
- Для подсоединения порта **UP** монитора к порту USB компьютера используйте USB-кабель, поставляемый с монитором.



Пойдите на [Подключение Вашего Монитора](#) за дальнейшей информацией, касающейся подключения кабеля.



Подключение монитора | Изменение стойки и установка бленд | Установка привода монитора (Автоматически) | Установка привода монитора (Вручную)

Подключение Монитора

Подключение Монитора



1 Подсоедините электрический шнур Вашего монитора к разъему питания на задней панели монитора. Включите шнур в ближайшую розетку.

2 Используйте соединение, подходящее для компьютера.

2-1 Использование соединителя DVI (цифрового) на видеоплате. Подсоедините кабель DVI к порту DVI на задней панели монитора.



2-2 Подключите монитор к компьютеру Macintosh, используя соединительный кабель с разъемом DVI.



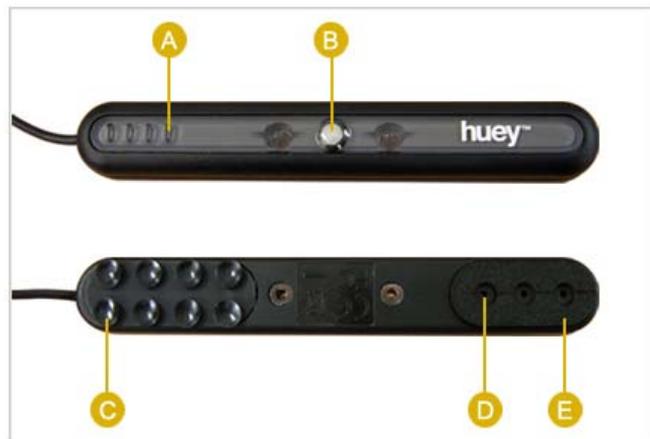
Включите компьютер и монитор. Если на мониторе появилось изображение, установка закончена.

Использование калибратора

1) Что такое калибратор?

Калибратор - это датчик USB, который измеряет уровень окружающей освещенности и оптимизирует яркость монитора.

(Для получения дополнительной информации по использованию калибратора см. справку Natural Color Expert.)



- | | |
|---------------------------------------|---|
| A Светодиодные индикаторы | Включение красного индикатора, когда используется какое-либо устройство, например сканер. |
| B Датчик освещенности | Измерение уровня окружающей освещенности. |
| C Клейкие пластины | Обеспечение надежной установки калибратора на монитор. |
| D Датчик цвета | Настройка яркости монитора, соответствующей действительной цветочувствительности. |
| E Панель для защиты от царапин | Защита монитора при установке. |

2) Подсоединение калибратора



Подсоедините кабель USB калибратора к порту USB в правой части монитора.

3) Использование лотка



- 1 Лоток позволяет установить калибратор под определенным углом к монитору.
- 2 По периметру лотка и в его нижней части имеются пазы, которые позволяют аккуратно расположить кабель USB. Если эти пазы не заняты, в них можно также установить порт USB.

[Подключение монитора](#)

[Изменение стойки и установка бленд](#)

[Установка привода монитора \(Автоматически\)](#)

[Установка привода монитора \(Вручную\)](#)

Изменение стойки и установка бленд

- **Подвижная подставка**



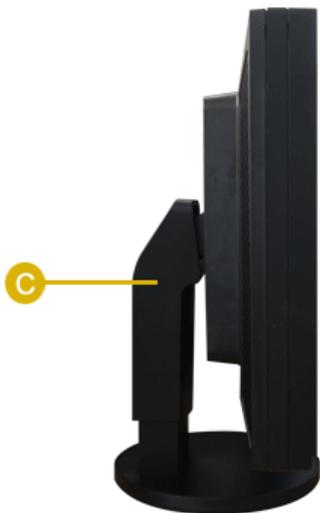
- А Фиксатор подставки

Шарнирная подставка



С помощью (B) можно настроить наклон монитора влево и вправо на угол 330 ° для продольной установки монитора. Резиновая подложка поставки предотвращает скольжение монитора.

Угол наклона



С помощью (C) можно настроить угол наклона вперед и назад для достижения оптимального угла просмотра.

Удаление подставки



1. Выключите монитор и отсоедините шнур питания.
2. Поместите ЖКД монитор экраном вниз на ровную поверхность , используя подкладку для защиты экрана.
3. Отверните два винта (**D**), а затем снимите подставку с ЖК-монитора.

● Монтаж Подставки

Этот монитор совместим с крепежной переходной накладкой размерами 100 мм x 100 мм, соответствующей спецификациям VESA (Ассоциации по стандартам в области видеoeлектроники).



A. Монитор

B. Крепежная переходная накладк (продается отдельно)

1. Отключите монитор и отсоедините его сетевой шнур от розетки электросети.
2. Положите монитор с ЖК дисплеем лицевой стороной вниз на плоскую поверхность, подложив под него мягкую прокладку, чтобы не повредить экран.
3. Отверните два винта, а затем снимите подставку с ЖК-монитора.
4. Совместите отверстия стыкующей установочной пластины с отверстиями установочной пластины на задней крышке, и закрепите установочную пластину с помощью четырех винтов, поставляемых вместе с основанием рычажного типа, кронштейном для крепления на стене или другим основанием.



Для установки монитора на стене необходимо приобрести комплект для настенной установки, позволяющий устанавливать монитор на расстоянии как минимум 10 см от поверхности стены.

Для более подробной информации свяжитесь с ближайшим сервисным центром Samsung.

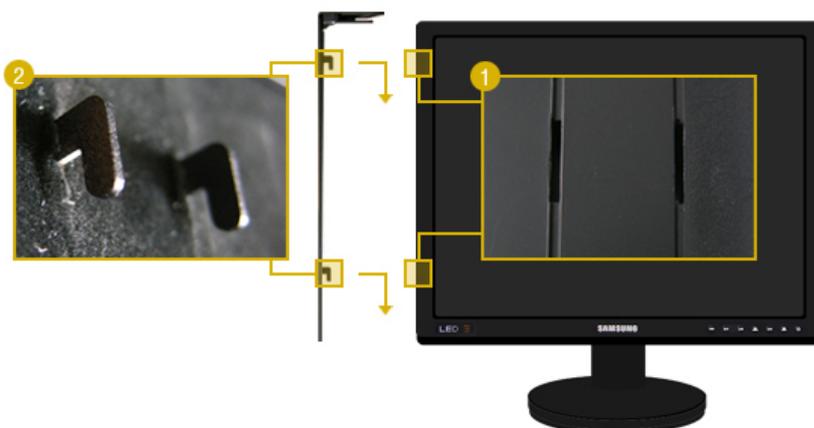
Samsung Electronics не несет ответственности за повреждения в результате использования кронштейнов, отличающихся от описанных выше.

Используйте настенный кронштейн в соответствии с международными стандартами.

● Установка с использованием бленды

1) Что такое бленда?

Это устройство, которое можно устанавливать сверху, справа и слева от монитора для защиты от солнечного света с целью предотвращения искажения цвета. Можно изменять цвета на всем экране в соответствии со своими предпочтениями.



Вставьте части (2) обеих бленд, направляя верхнюю часть вниз по канавкам (1), расположенным около левого и правого краев задней панели монитора.



Расположите верхнюю часть пазов обеих бленд правильно относительно верхней части монитора.

Установка поворотного Установка привода монитора (Автоматически)

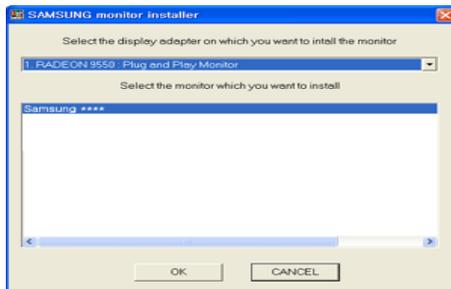


Следуя приглашениям операционной системы, установите CD-ROM, прилагаемый к монитору. Порядок установки драйвера может несколько отличаться в различных системах. Следуйте указаниям, соответствующим Вашей операционной системе.

Приготовьте чистый диск и скачайте файл программы по установке драйвера с Интернет-сайта, приведенного ниже.

- Веб-узел в Интернете :<http://www.samsung.com/> (По всему миру)
<http://www.samsung.com/monitor> (США)
<http://www.samsungmonitor.com.cn/> (Китай)

1. Вставьте диск в дисковод.
2. Нажмите "**Windows**".
3. Выберите модель Вашего монитора из списка, затем нажмите кнопку "**OK**".



4. Если появилось следующее окно с сообщением, нажмите кнопку "**Continue Anyway**" (Продолжить). Затем нажмите кнопку "**OK**" (OK).
(Операционная Система Microsoft® Windows® XP/2000)



Данный драйвер монитора является сертифицированным логотипом MS, и установка не вызовет неполадки в системе. Сертифицированный драйвер размещен на главной странице мониторов Samsung.
<http://www.samsung.com/>.

5. Установка драйвера монитора завершена.

[Подключение монитора](#) | [Изменение стойки и установка бленд](#) | [Установка привода монитора \(Автоматически\)](#) | [Установка привода монитора \(Вручную\)](#)

Установка поворотного Установка привода монитора (Вручную)

[Windows XP](#) | [Windows 2000](#) | [Windows Me](#) | [Windows NT](#) | [Linux](#)



Следуя приглашениям операционной системы, установите CD-ROM, прилагаемый к монитору. Порядок установки драйвера может несколько отличаться в

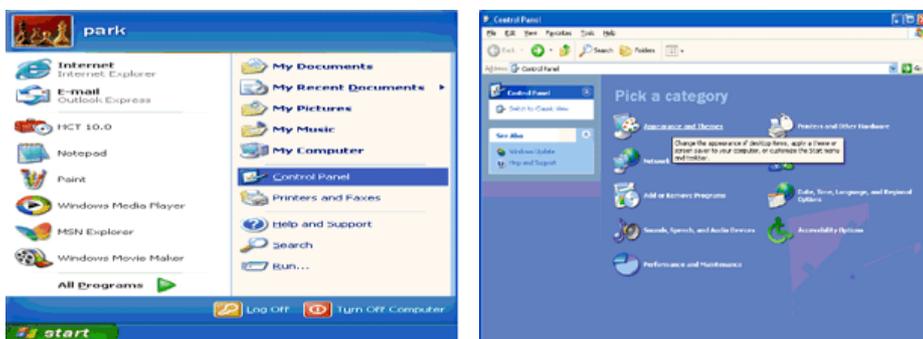
различных системах. Следуйте указаниям, соответствующим Вашей операционной системе.

Приготовьте чистый диск и скачайте файл программы по установке драйвера с Интернет-сайта, приведенного ниже.

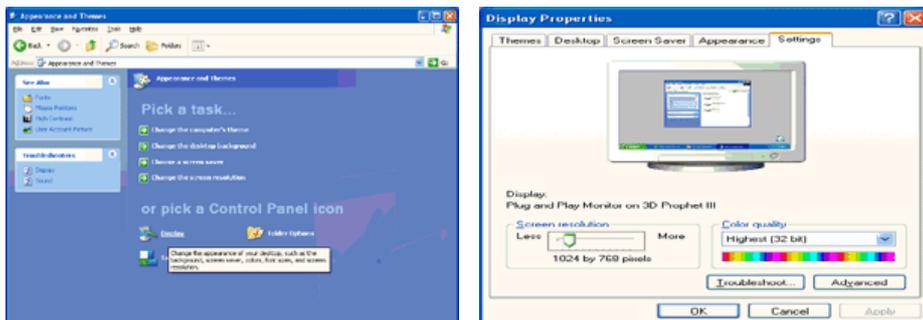
- Веб-узел в Интернете :<http://www.samsung.com/> (По всему миру)
<http://www.samsung.com/monitor> (США)
<http://www.samsungmonitor.com.cn/> (Китай)

Операционная Система Microsoft® Windows® XP

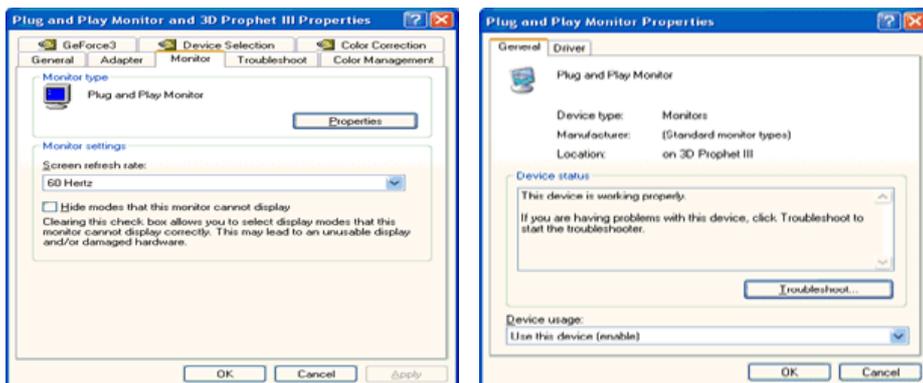
1. Вставьте диск в дисковод.
2. Нажмите "Старт " > "Панель Управления", далее "Оформление и Темы".



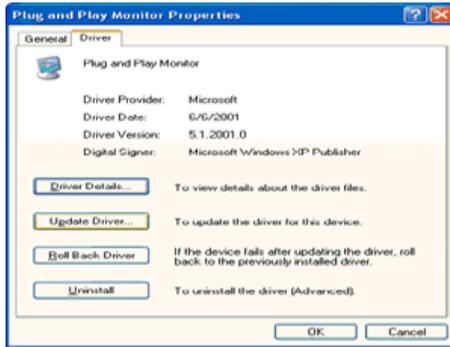
3. Нажмите "Изображение " и выберите "Настройки", затем "Подробно"



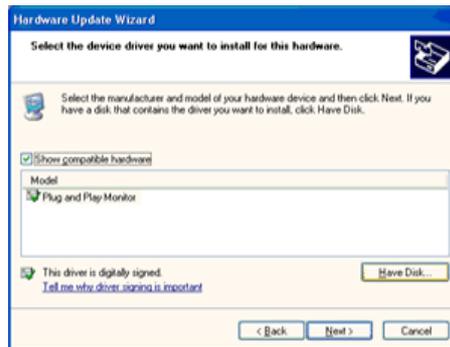
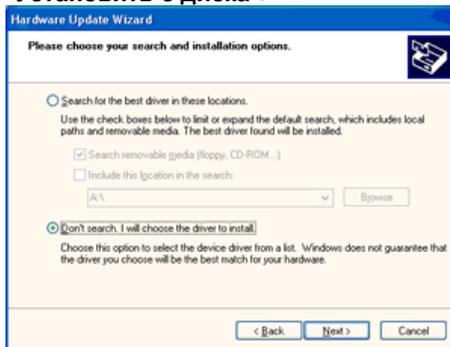
4. Зайдите в "Свойства" на закладке "Монитор" и выберите закладку "Драйвер".



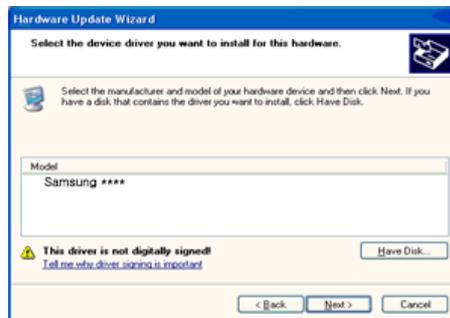
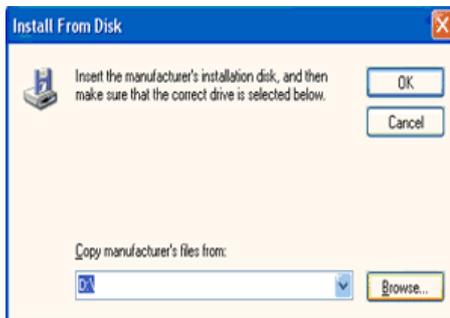
5. Нажмите "Обновить драйвер", затем выберите "Установить из списка или...", затем нажмите кнопку "Далее".



6. Выберите "**Не осуществлять поиск, я...**", затем нажмите кнопку "**Далее**" и нажмите "**Установить с диска**".



7. Нажмите "**Обзор**" и выберите папку A:\(D:\driver), затем выберите модель Вашего монитора из списка. Нажмите "**Далее**".



8. Если появилось следующее окно с сообщением, нажмите кнопку "**Continue Anyway**" (**Продолжить**). Затем нажмите кнопку "**OK**" (**OK**).



Данный драйвер монитора является сертифицированным логотипом MS, и эта установка не вызовет неполадки в системе. Сертифицированный драйвер будет размещен на главной странице мониторов Samsung.
<http://www.samsung.com/>

9. Нажмите кнопку "**Закреть**", затем кнопку "**OK**"



10. Установка драйвера монитора завершена.

Операционная Система Microsoft® Windows® 2000



Когда Вы увидите на мониторе сообщение "Цифровая подпись не найдена", сделайте следующее.

1. Выберите **ОК** в окне **Вставить Диск**.
2. Нажмите на клавишу **Просмотр** в окне **Выбор Файла**.
3. Выберите A:\(D:\driver), нажмите на клавишу **Открыть**, и затем на клавишу **ОК**.



Инструкция по Ручной Установке Программного Обеспечения для Монитора.

1. Нажмите на клавиши **Старт, Установки, Панель Управления**.
2. Дважды нажмите на икону **Дисплей**.
3. Выберите клавишу **Установки**, затем нажмите на клавишу **Спец. Функции**.
4. Выберите **Монитор**.
 - Вариант 1: Если клавиша "Свойства" неактивна, это значит, что конфигурация монитора правильная. Пожалуйста, остановите инсталляцию.
 - Вариант 2: Если клавиша **Свойства** активна, нажмите на нее. Пожалуйста, выполняйте следующие шаги последовательно.
5. Нажмите на клавишу **Драйвер**, а затем на **Обновить Драйвер** и на клавишу **Далее**.
6. Выберите "Покажите список известных драйверов для данного оборудования, чтобы я мог выбрать подходящий драйвер", затем нажмите на клавишу **Далее**, а затем **Выбрать диск**.
7. Нажмите на клавишу **Выбор**, а затем выберите A:\(D:\driver).
8. Нажмите на клавишу **Открыть**, а затем на **ОК**.
9. Выберите модель Вашего монитора, затем нажмите на клавишу **Далее**, и снова на клавишу **Далее**.
10. Нажмите на клавишу **Конец**, а затем на клавишу **Закреть**.

Если Вы увидите сообщение "Цифровая подпись не найдена", нажмите на клавишу **Да**.

И нажмите на клавишу **Конец**, а затем на клавишу **Закреть**.

Операционная Система Microsoft® Windows® Millennium

1. Нажмите на клавиши **Старт, Установки, Панель Управления**.
2. Дважды нажмите на икону **Дисплей**.
3. Выберите закладку **Настройка** и нажмите кнопку **Подробнее**.
4. Выберите закладку **МониторЛ**.
5. Нажмите кнопку **Изменить** в закладке **Тип монитора**.
6. Выберите **Указать расположение драйвера**.
7. Выберите **Показать весь список драйверов**, затем нажмите **Далее**.
8. Нажмите кнопку **Установить с диска**.
9. Укажите путь A:\(D:\driver), затем нажмите **ОК**.

10. Выберите "**Show all devices**" и выберите монитор, соответствующий подключенному к компьютеру, затем нажмите кнопку "**ОК**".
11. Нажимайте кнопки "**Close**" и "**ОК**", пока не будет закрыто диалоговое окно свойств экрана.

● **Операционная Система Microsoft® Windows® NT**

1. Нажмите последовательно на клавиши **Пуск**, **Установки**, **Панель Управления**, а затем дважды на **Экран**.
2. В окне **Регистрация Информации о Дисплее** нажмите на клавишу **Установки**, а затем на **Все режимы**.
3. Выберите желаемые функции (**Разрешение**, **Количество цветов** и **Частота по вертикали**), а затем нажмите на клавишу **ОК**.
4. Нажмите кнопку **Apply (Применить)**, если после нажатия кнопки **Test (Тест)** вы увидите, что экран работает в нормальном режиме. Если же экран не работает нормально, перейдите к другому состоянию (более низкому разрешению, другому цвету или частоте).

Примечание: Если у Вас нет функции **Все режимы**, выберите уровень разрешения и частоту по вертикали в соответствии с [Предварительно установленные режимы синхронизации](#) в данной инструкции.

● **Операционная система Линукс.**

Чтобы пользоваться X-Window, нужно создать файл X86Config, что является файлом установок системы.

1. После создания файла "X86Config" нажмите на клавишу **Ввод** на первом и на втором экране.
2. Третий экран служит для **установки мыши**.
3. Подсоедините мышь к компьютеру.
4. Следующий экран нужен для **выбора Клавиатуры**.
5. Выберите Клавиатуру для Вашего компьютера.
6. Следующий экран нужен для **установки Вашего монитора**.
7. Прежде всего, установите **частоту по горизонтали** для Вашего монитора. (Можно выйти на частоту напрямую).
8. Установите **частоту по вертикали** для Вашего монитора (Можно выйти на частоту напрямую).
9. Войдите в **название модели Вашего монитора**. Эта информация не окажет влияния на непосредственное выполнение X-Window.
10. На этом установка функций Вашего монитора **закончена**.
Выполните X-Window после установки другого требуемого оборудования.



[Кнопки пользовательского управления](#) |
 [Функции прямого управления](#) |
 [Функции экранного меню](#) |
 [MagicRotation](#) |
 [ImageViewer](#) |
 [Natural Color Expert](#)



- 1 [▼/▲] Настройка значений пунктов меню
- 2 [SOURCE] Активизирует выбранный пункт меню.
- 3 [AUTO] Автоматическая адаптация к сигналу, поступающему от компьютера.
- 4 [MENU] Нажатие на эту кнопку открывает и закрывает экранное меню или закрывает меню регулировки экрана.

[Кнопки пользовательского управления](#) |
 [Функции прямого управления](#) |
 [Функции экранного меню](#) |
 [MagicRotation](#) |
 [ImageViewer](#) |
 [Natural Color Expert](#)

➔ AUTO



МЕНЮ

Содержание

При нажатии кнопки 'AUTO' появляется экран автоматической регулировки, как показано на экране анимационного клипа в центре. Автоматическая адаптация к сигналу, поступающему от компьютера. Автоматически настраивает значения точной регулировки, грубой регулировки и позиции.
(Доступно только в режиме аналогового.)

AUTO

Для автоматической настройки четкости, запустите функцию "Auto" при включенной функции **AUTO PATTERN**(Auto ОБРАЗЕЦ).

- Если функция автоматической настройки не работает должным образом, нажмите кнопку Auto (автоматическая настройка) еще раз для более точной настройки изображения.
- Если изменить разрешение на панели управления, будет автоматически выполнена функция автоматической настройки.

↻ Блокировка и разблокировка OSD

- Кнопка **AUTO**



- Кнопка MENU



МЕНЮ

Содержание

Эта функция блокирует настройку экранного меню, чтобы сохранить текущее состояние параметров и запретить другим пользователям их изменять.

Блокировка и разблокировка OSD

Блокировка : нажмите и удерживайте нажатой кнопку MENU более пяти (5) секунд, чтобы включить функцию блокировки настройки экранного меню.

Разблокировка : нажмите и удерживайте нажатой кнопку MENU более пяти (5) секунд, чтобы отключить функцию блокировки настройки экранного меню.



Яркость и контрастность монитора можно также регулировать с помощью блокирующей функции настройки экранного меню.

➔ **Контраст**



МЕНЮ

Содержание



Контраст

Если на экране не отображается OSD, нажмите кнопку для настройки Контраст.

➔ **Яркость**



МЕНЮ

Содержание



Яркость

Если на экране не отображается OSD, нажмите кнопку для настройки Яркость.

➔ **SOURCE**



МЕНЮ	SOURCE
Источник	Включает индикатор, соответствующий текущему входному сигналу, используемому монитором.

Кнопки пользовательского управления | **Функции** прямого управления | **Функции** экранного меню | MagicRotation | ImageViewer | Natural Color Expert

Изображение	Яркость	Контраст			
Цвет	Оттенок	Регулировка цвета	Гамма		
Изобр.	Грубо	Точно	Четкость	По гор.	По верт.
OSD	Язык	По гор.	По верт.	Прозрачность	Вр. Отобр.
Установка	Автовыбор источн.	Сброс настр.	Восст.цвета	Индикатор	
Информация					

➔ **Изображение**



МЕНЮ	Содержание	Воспроизведение /Стоп
Яркость	<p>С помощью экранного меню можно изменить параметры Яркость в соответствии с Вашими предпочтениями.</p> <p>Функции прямого управления : При условии, что на экране не отображается экранное меню, нажатие этой кнопки [] позволяет регулировать яркость.</p> <p>[MENU →  →  → ▲, ▼ → MENU]</p>	
Контраст	<p>С помощью экранного меню можно изменить параметры Контрастность в соответствии с Вашими предпочтениями.</p> <p>[MENU →  → ▲, ▼ →  → ▲, ▼ → MENU]</p>	



→ Цвет 



МЕНЮ	Содержание	Воспроизведение /Стоп
Оттенок	<p>Настройка оттенков цветов в соответствии с предпочтениями пользователя. – Теп.5~Теп.1, Выкл, Хол. 1~Хол. 6</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → MENU]</p>	
Регулировка цвета	<p>Параметры Цвета могут быть заменены настройками по умолчанию.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → MENU]</p>	
Гамма	<p>гамма-коррекция используется для изменения яркости цветов, и настройки среднего уровня яркости. (-0.6 ~ +0.6)</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → MENU]</p>	





МЕНЮ	Содержание	Воспроизведение /Стоп
Грубо	<p>Устранение шума, например, вертикальных полос. Грубая настройка позволяет изменить положение области изображения на экране. Ее можно переместить в центр с помощью меню управления горизонтальным положением. (Доступно только в режиме аналогового.)</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → □ → □ → ▲, ▼ → MENU]</p>	
Точно	<p>Убирает такие шумы, как горизонтальные полосы. Если шум сохраняется даже после точной (Точно) настройки, повторите ее после выполнения регулировки тактовой частоты. (Доступно только в режиме аналогового.)</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → MENU]</p>	
Четкость	<p>Выполните эти инструкции для изменения резкости изображения.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → MENU]</p>	
По гор.	<p>Для изменения Положениепогор. всего изображения на экране монитора выполните описанные ниже операции. (Доступно только в режиме аналогового.)</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → MENU]</p>	
По верт.	<p>Для изменения Положениеповерт. всего изображения на экране монитора выполните описанные ниже операции. (Доступно только в режиме аналогового.)</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → MENU]</p>	





МЕНЮ	Содержание	Воспроизведение /Стоп
	<p>Можно выбрать один из 9 языков.</p> <ul style="list-style-type: none"> English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский, Português, Türkçe 	
Язык	<p>ВНИМАНИЕ: Выбор языка оказывает влияние только на экранные меню и экранную информацию. Он не влияет на программы, выполняемые в компьютере.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → □ → □ → ▲, ▼ → MENU]</p>	
По гор.	<p>Вы можете изменить положение Меню Экрана по горизонтали на Вашем мониторе.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → MENU]</p>	
По верт.	<p>Вы можете изменить положение Меню Экрана по вертикали на Вашем мониторе.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → MENU]</p>	
Прозрачность	<p>Измените непрозрачность фона Меню Экрана.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → MENU]</p>	
Вр. Отобр.	<p>Меню автоматически исчезает с экрана, если в течении определенного времени не сделано никаких изменений настроек. Вы можете сами установить время вывода меню, в течении которого меню будет находиться на экране.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → □ → ▲, ▼ → MENU]</p>	





МЕНЮ	Содержание	Воспроизведение /Стоп
Автовывбор источн.	<p>Для автоматического выбора источника сигнала для монитора выберите Автовывбор источн.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → [] → [] → ▲, ▼ → MENU]</p>	
Сброс настр.	<p>Параметры изображения (цвета) заменяются заводскими установками по умолчанию.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → MENU]</p>	
Восст.цвета	<p>Параметры Цвета могут быть заменены настройками по умолчанию.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → MENU]</p>	
Индикатор	<p>Переключение всех индикаторов в положение Вкл или Выкл. Если кажется, что излучаемый индикаторами свет влияет на яркость ЖК-дисплея, их можно отключить, установив для параметра Индикатор значение Выкл. Если снова установить значение Вкл, работа всех индикаторов возобновится в соответствии с изменившимся состоянием монитора.</p> <p>[MENU → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → [] → ▲, ▼ → MENU]</p>	





МЕНЮ

Содержание

Отображает источник видеосигнала и режим экрана в экранном меню.

Информация

[MENU → ▲, ▼ → MENU]

Обзор

● Что такое MagicRotation?



Традиционное отображение на компьютере позволяло пользователю осуществлять просмотр только в альбомном режиме.

В современный информационный век все большему числу пользователей ежедневно требуется просматривать документы, веб-страницы, сообщения электронной почты и т.д. Такие типы приложений лучше просматривать в портретном режиме, при котором все содержание доступно на экране. Это значительно повышает производительность пользователя, позволяя без проблем переходить из альбомного в портретный и обратно.

Программное обеспечение MagicRotation от компании Samsung Electronics, Inc. предоставляет пользователю функцию поворота (положения 0, 90, 180, 270), которая дает возможность оптимально использовать экран монитора, делает просмотр удобнее и повышает производительность пользователя.



● Основная функция

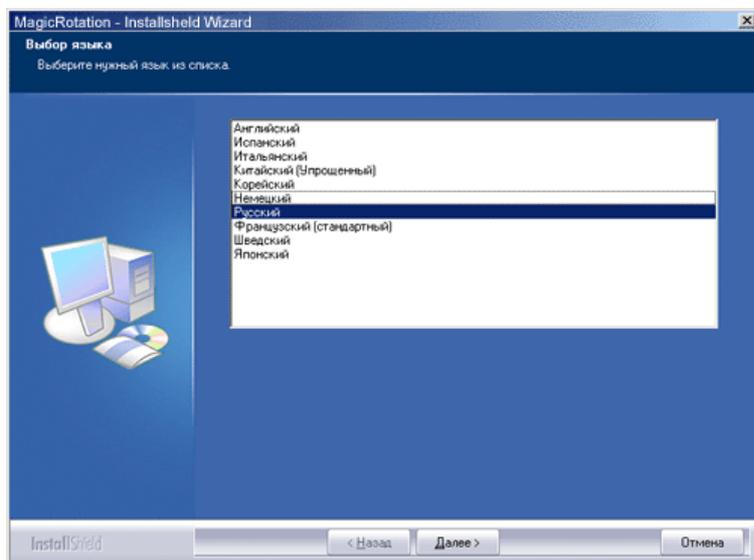
MagicRotation поддерживается Windows™ 98 SE, Me, 2000, XP Home, NT 4.0 и XP Professional.

* Windows™ является зарегистрированной торговой маркой корпорации Microsoft Corporation, Inc.

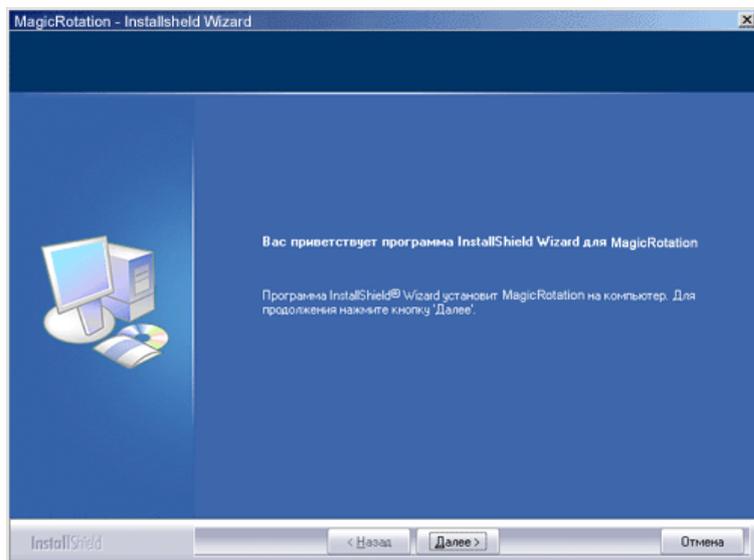
Спецификации подлежат на промена без предизвестие.
MagicRotation е търговска марка на SAMSUNG ELECTRONICS CO.,Ltd.
Всички други търговски марки на продукти, споменавани в този документ, може да се регистрирани търговски марки на съответните фирми.

Установка

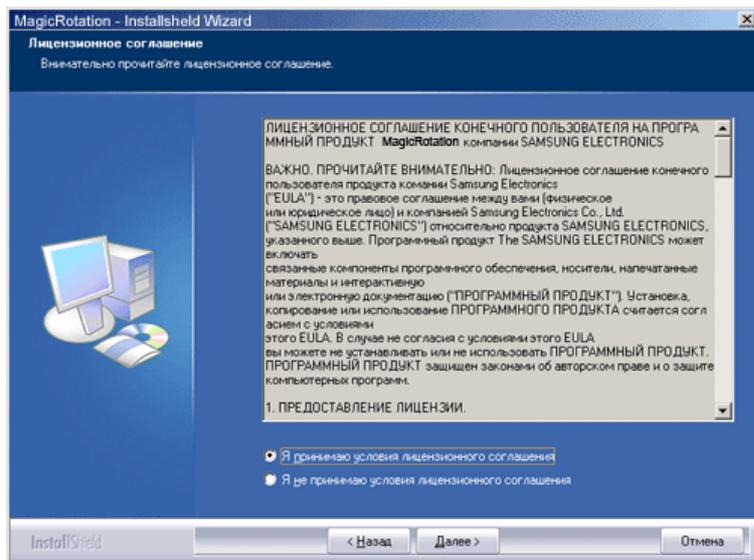
1. Установите компакт-диск с программным обеспечением в дисковод.
2. Щелкните установочный файл MagicRotation.
3. Выберите язык для установки; щелкните Next (Далее).



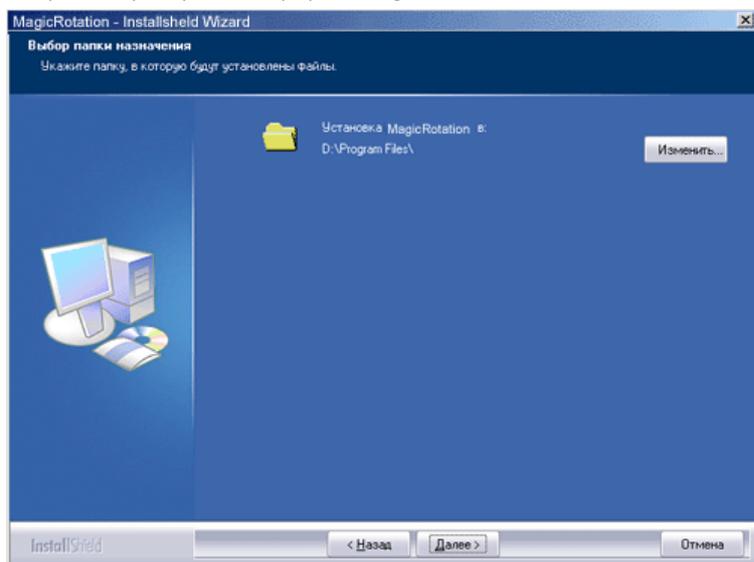
4. Когда появится окно InstallationShield Wizard, щелкните Next (Далее).



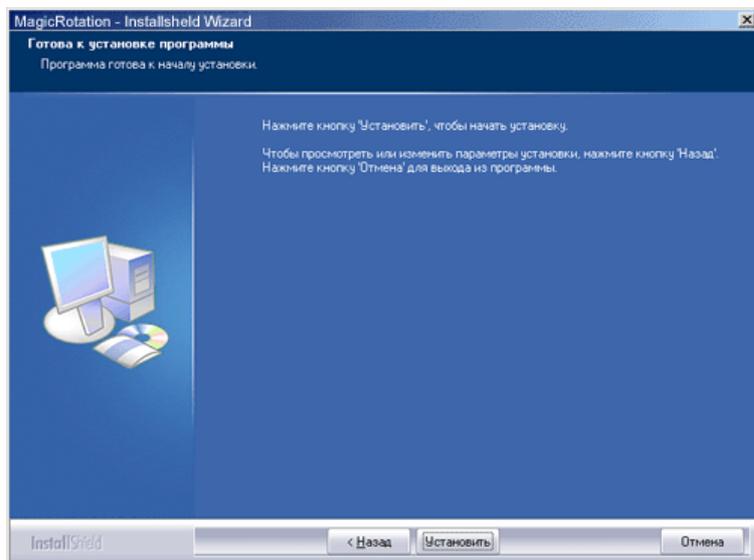
5. Чтобы принять условия использования, выберите I agree to the terms of the license agreement (Я принимаю условия лицензионного соглашения).



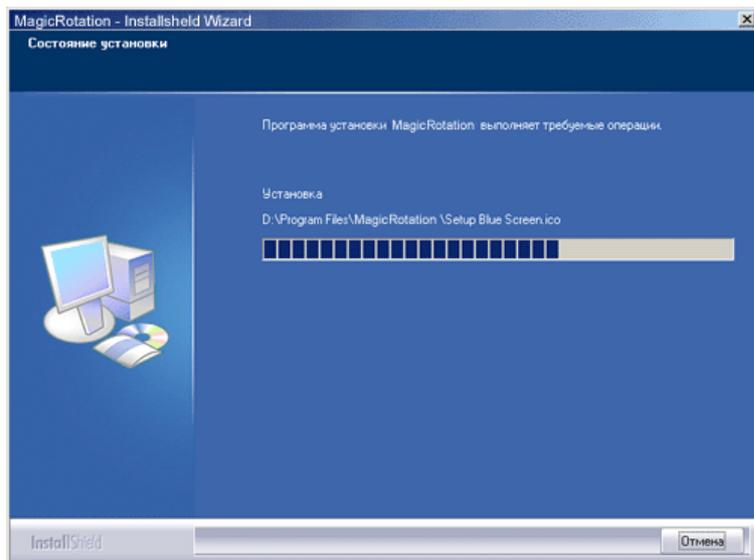
6. Выберите папку для установки программы MagicRotation.



7. Щелкните Install (Установить).

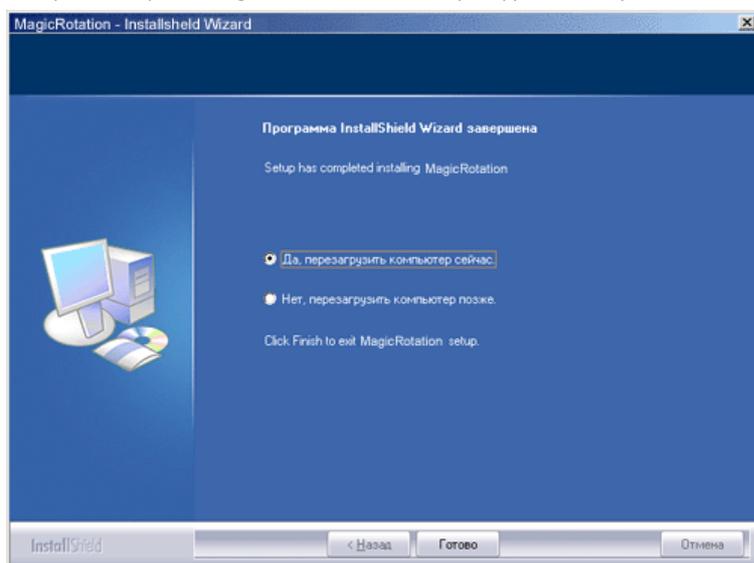


8. Появится окно Installation Status (Состояние установки).



9. Щелкните Finish (Готово).

Для правильной работы MagicRotation необходимо перезагрузить систему.



10. Когда установка завершена, на рабочем столе появится значок входа в MagicRotation.



MagicRotation

● Проблемы при установке

На установку MagicRotation могут влиять различные факторы, например, видеокарта, материнская плата и сетевое окружение.

При неполадках во время установки см. раздел ["Устранение неполадок"](#).

● Ограничение

1. Для правильной работы MagicRotation необходимо правильно загрузить драйвер дисплея. Установленный драйвер дисплея должен быть последней версии.
2. Если такие приложения, как Проигрыватель Windows Media, Real Player и другие не отображают правильно файлы фильмов в положении 90, 180 и 270, выполните следующее:

- Закройте приложение.
- Выберите положение (90, 180, 270), в котором вы хотите просматривать приложение.
- Перезапустите приложение.

В большинстве случаев это должно решить проблему.

3. Пользовательские приложения, использующие OpenGL и DirectDraw (трехмерное черчение), при выбранном режиме положения (90, 180, 270) работать не будут.
напр., трехмерные игры
4. Приложения на основе DOS в полноэкранном режиме при выбранном режиме положения (90, 180, 270) работать не будут.
5. Dual не поддерживается в Windows™ 98, ME, NT 4.0.
6. MagicRotation не обеспечивает поддержку на 24 бит на пиксел (глубина цвета/цветовая палитра).
7. При замене графической карты рекомендуется сначала удалить программное обеспечение MagicRotation.

● Требования к системе

OS

- Windows™ 98 SE
- Windows™ Me
- Windows™ NT 4.0
- Windows™ 2000
- Windows™ XP Home Edition
- Windows™ XP Professional

Аппаратное обеспечение

- Память 128 МБ и более (рекомендованная)
- 25 МБ или более свободного места на жестком диске

Пакеты обновлений

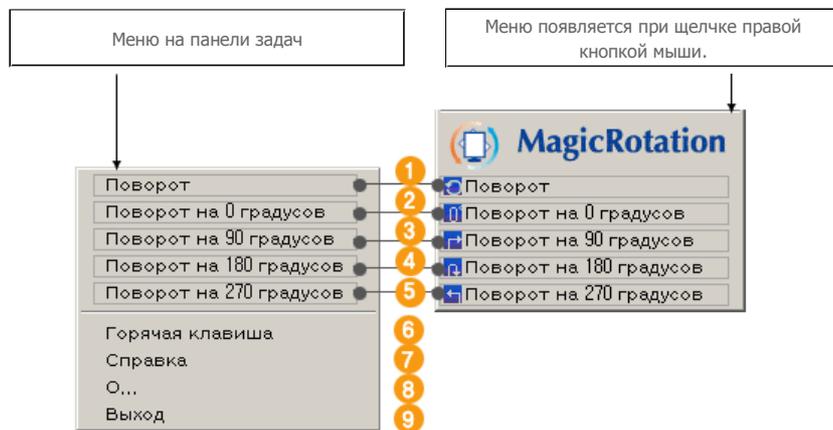
- Рекомендуется установить в системе новейший пакет обновлений.
- Для Windows™ NT 4.0 рекомендуется установить Internet Explorer 5.0 или более позднюю версию с компонентом Active Desktop.

* Более подробную информацию можно найти на [веб-сайте](#) MagicRotation.

* Windows™ является зарегистрированной торговой маркой корпорации Microsoft Corporation, Inc.

Спецификации подлежат на промена без предизвестие.
MagicRotation е търговска марка на SAMSUNG ELECTRONICS CO.,Ltd.
Всички други търговски марки на продукти, споменавани в този документ, може да се регистрирани търговски марки на съответните фирми.

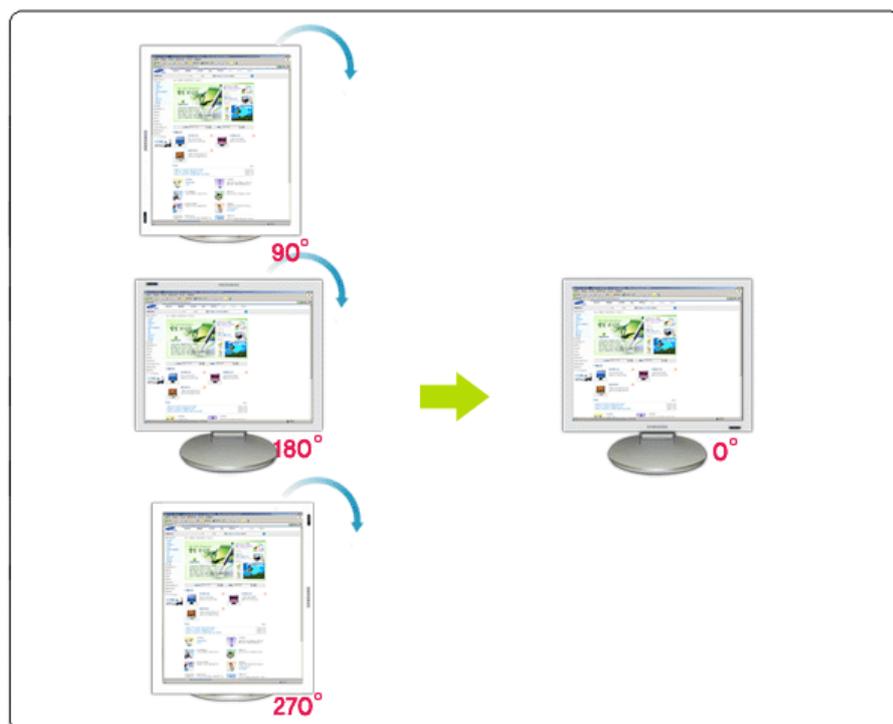
Интерфейс



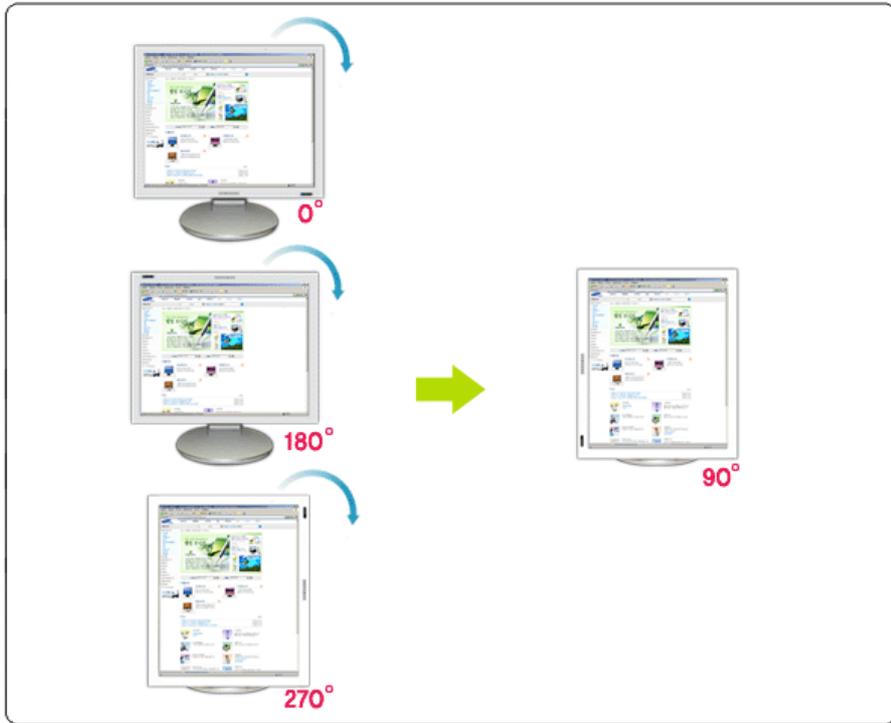
1 Повернуть : Дисплей повернется на отметку 90 градусов



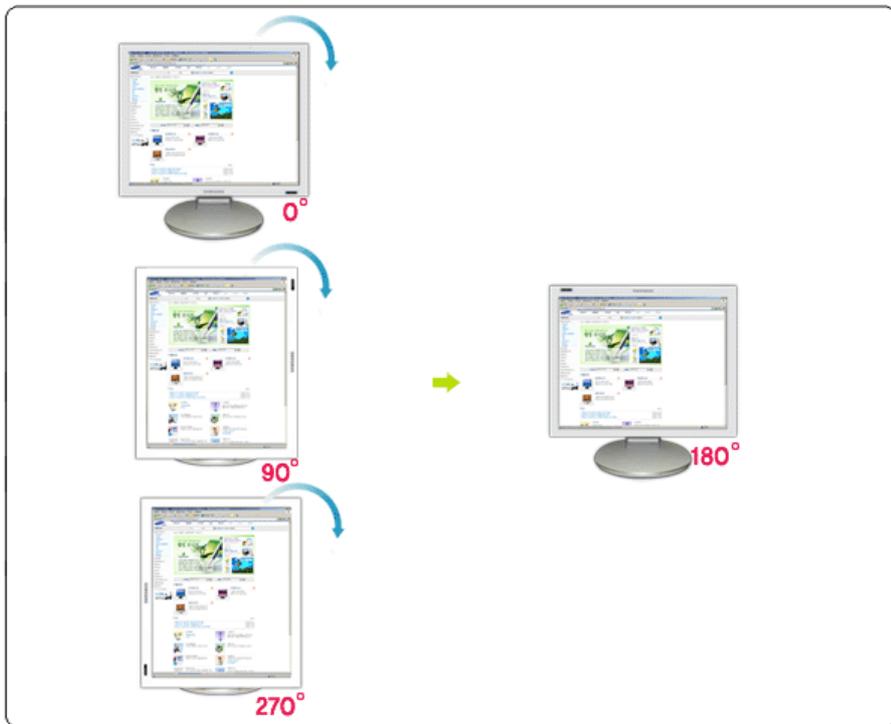
2 Повернуть на 0 : Дисплей повернется с текущего угла на 0 градусов.



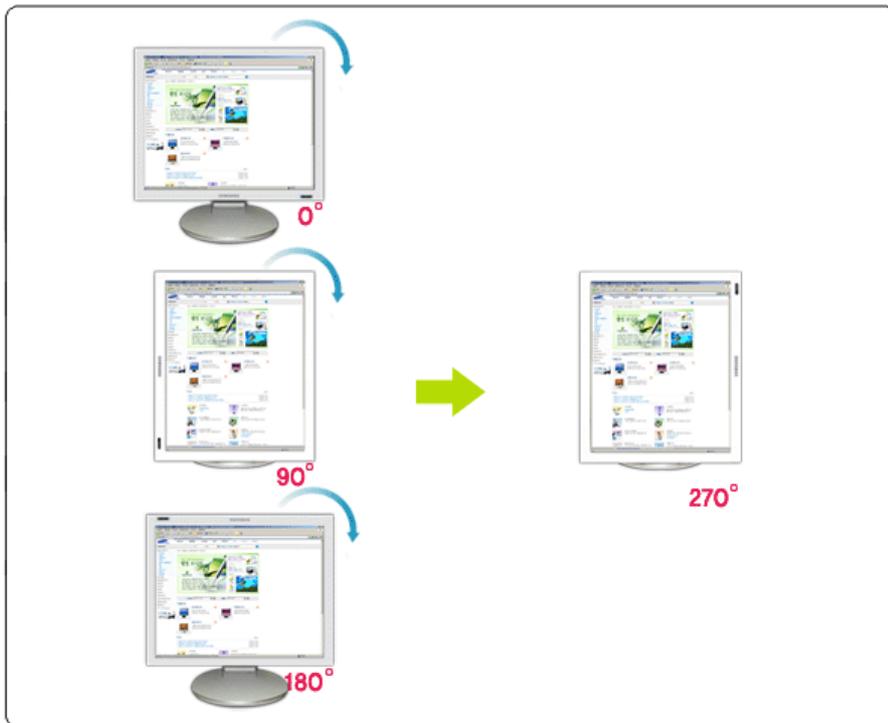
3 Повернуть на 90 : Дисплей повернется с текущего угла на 90 градусов.



4 Повернуть на 180 : Дисплей повернется с текущего угла на 180 градусов.



5 Повернуть на 270 : Дисплей повернется с текущего угла на 270 градусов.



.....

6 Быстрая клавиша : Быстрые клавиши доступны по умолчанию и могут быть изменены пользователем.

Пользователь сам может назначить их с помощью клавиатуры после изменения существующей горячей клавиши. Пользователь может создать горячую клавишу сочетанием клавиш Shift, Ctrl, Alt и основных клавиш. Если нажата только основная клавиша, она будет назначена в форме Alt+основная клавиша.

.....

7 Справка : Отображается HELP (Справка) о программе MagicRotation.

.....

8 О программе : Отображается текущая версия и авторское право программы.

.....

9 Выход : Произойдет выход из программы MagicRotation.

Спецификации подлежат на промена без предизвестие.
MagicRotation е търговска марка на SAMSUNG ELECTRONICS CO.,Ltd.
Всички други търговски марки на продукти, споменавани в този документ, може да се регистрирани търговски марки на съответните фирми.

Удаление

Программу MagicRotation можно удалить только с помощью пункта Установка и удаление программ панели управления Windows.

Для удаления MagicRotation выполните следующие действия.

1. Перейдите на [Панель задач] ' [Пуск] ' [Настройка] и выберите в меню [Панель управления]. Если программа запущена в Windows™ XP, перейдите на [панель управления] из меню [Пуск].
2. Щелкните значок Установка и удаление программ на панели управления.
3. Прокрутите экран Установка и удаление программ, чтобы найти программу MagicRotation. Щелкните, чтобы выделить ее.
4. Для удаления программы щелкните кнопку Заменить/Удалить.
5. Чтобы начать процесс удаления, щелкните Yes (Да).
6. Подождите, пока не появится диалоговое окно Удаление завершено.
7. Для завершения удаления перезапустите систему.

Техническая поддержка MagicRotation, FAQ (вопросы и ответы) и обновление программного обеспечения доступны на [веб-сайте](#) MagicRotation.

* Windows™ является зарегистрированной торговой маркой корпорации Microsoft Corporation, Inc.

Спецификации подлежат на промена без предизвестие.
MagicRotation е търговска марка на SAMSUNG ELECTRONICS CO.,Ltd.
Всички други търговски марки на продукти, споменавани в този документ, може да се регистрирани търговски марки на съответните фирми.

Устранение неполадок

До вызова службы технической поддержки

- Для обеспечения возможностей поворота экрана программное обеспечение MagicRotation работает с установленным драйвером дисплея, который поставляется вместе с графическим адаптером. Если драйвер дисплея работает неправильно, или в нем присутствуют ошибки, эти ошибки не исчезнут даже после установки программного обеспечения MagicRotation. Любые неверные или произвольные действия, возникающие в результате проблем в установленном драйвере дисплея, не исходят от программного обеспечения MagicRotation.

Для проверки наличия проблемы в установленном драйвере дисплея можно выполнить следующие действия по диагностике:

1. Проверьте, возникает ли проблема и в положении 0 (альбомный режим), и в положении 90 (портретный режим).
2. Проверьте, возникает ли проблема при различной глубине цвета (8/16/32 бит на пиксел) и различных режимах разрешения (800 x 600, 1024 x 768).
3. Проверьте, возникает ли проблема без установки программного обеспечения MagicRotation.

Если проблема повторяется при каком-либо или при всех сценариях, возможно наличие проблемы с установленным драйвером дисплея:

Для решения проблемы необходимо выполнить следующие действия :

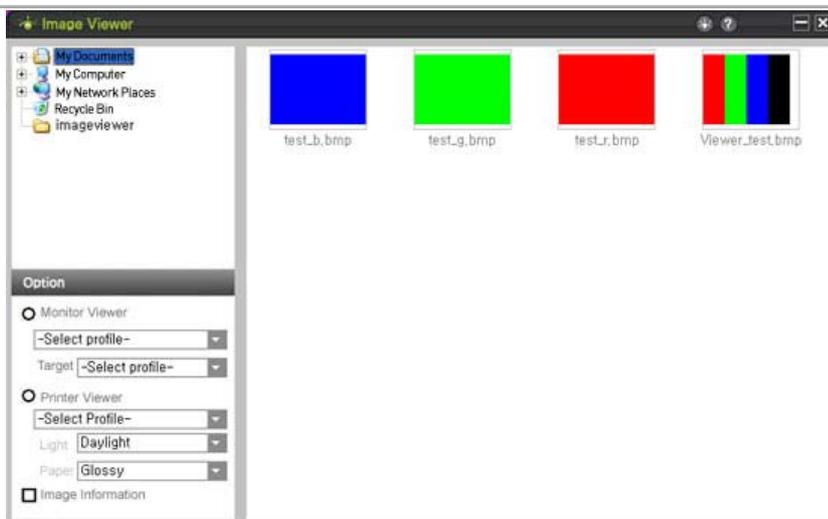
1. Удалите программное обеспечение MagicRotation.
2. Приобретите у поставщика графического адаптера новейший драйвер дисплея. Последнюю версию драйвера дисплея от (ATI, NVIDIA, MATROX, INTEL и т.д.) можно легко скачать с соответствующих веб-сайтов.
3. Установите последнюю версию драйвера дисплея.
4. Установите программное обеспечение MagicRotation. В большинстве случаев это должно решить проблему.

- MagicRotation может не работать при замене монитора или обновлении драйвера графической карты при работающем MagicRotation. В подобных случаях необходимо перезапустить систему.

- Техническая поддержка MagicRotation, FAQ (вопросы и ответы) и обновление программного обеспечения доступны на [веб-сайте](#) MagicRotation.

Спецификации подлежат на промена без предизвестие.
MagicRotation е търговска марка на SAMSUNG ELECTRONICS CO.,Ltd.
Всички други търговски марки на продукти, споменавани в този документ, може да се регистрирани търговски марки на съответните фирми.

ImageViewer



Что такое ImageViewer?

ImageViewer - это программа просмотра, при использовании которой во время записи и создания изображения с помощью камеры цвета отображаются непосредственно на устройстве отображения (функции Monitor Viewer), а также отображается предварительный вид изображения (функции Print Viewer). Программа является обновленной версией PrintViewer.

Что такое MonitorViewer?

В MonitorViewer изображение отображается с использованием исходного цветового пространства. Например, при фотосъемке с помощью камеры в режиме sRGB можно настроить для ImageViewer цветное пространство sRGB и просмотреть фотографию в таком виде, в котором она была снята.

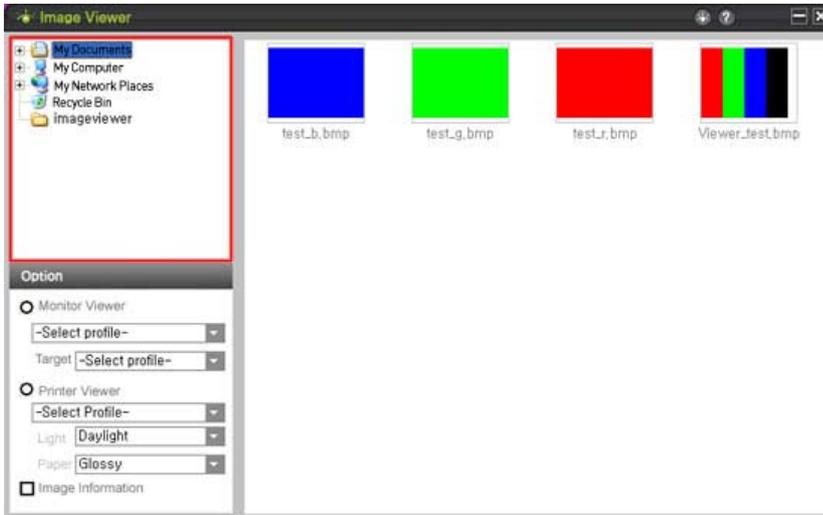
Таким образом, можно просматривать фотографии на устройстве отображения, используя те же настройки, какие использовались во время съемки. Кроме того, можно просматривать фотографии, снятые с использованием цветового пространства sRGB, AdobeRGB или другого цветового пространства. Преимущество состоит в том, что при этом известен механизм создания эффектов изображения в цветовом пространстве еще до выполнения фотосъемки в данном цветовом пространстве.

Что такое PrintViewer?

В PrintViewer имеются те же функции, что и в уже существующей программе PrintViewer. В ней отображается предварительный вид изображения, поэтому заранее известно, как оно будет выглядеть после распечатки.

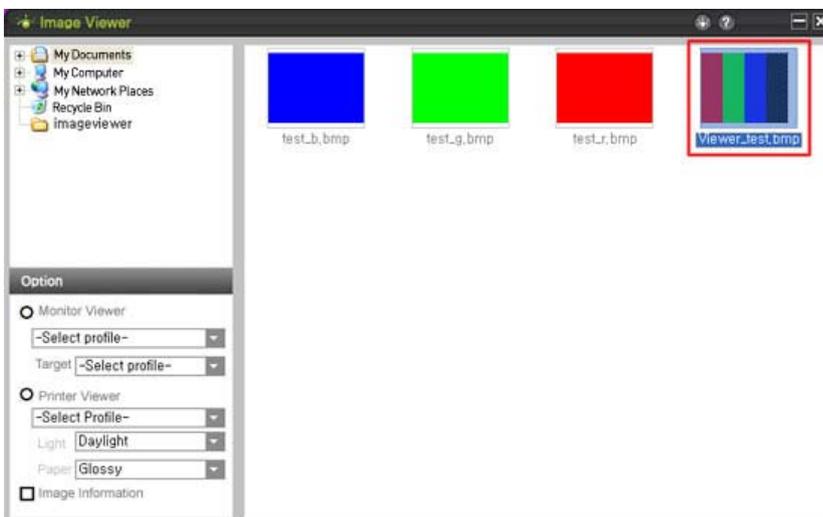
Использование MonitorViewer

Шаг 01. Выбор папки



Выберите папку с фотографиями в окне просмотра файлов.

Шаг 02. Выбор фотографии



Выберите фотографии в правой панели.

Шаг 03. MonitorViewer



Выберите MonitorViewer в левой панели.

На этом этапе будет отображаться только выбранное изображение.

Шаг 04. Выбор профиля монитора и конечного профиля

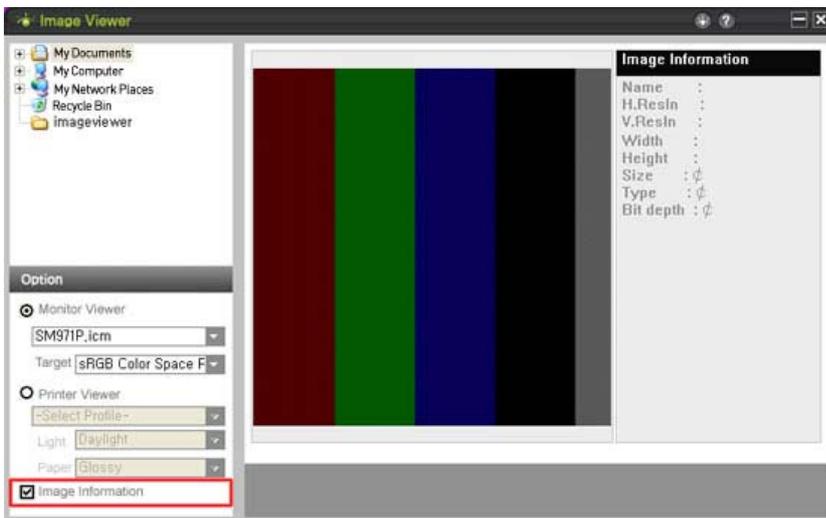


Выберите и используйте профиль монитора, а также распечатайте используемый профиль.

Выберите профиль монитора для монитора, который используется.

Во время проверки сведений об изображении выберите конечный профиль или цветное пространство.

Шаг 05. Сведения об изображении

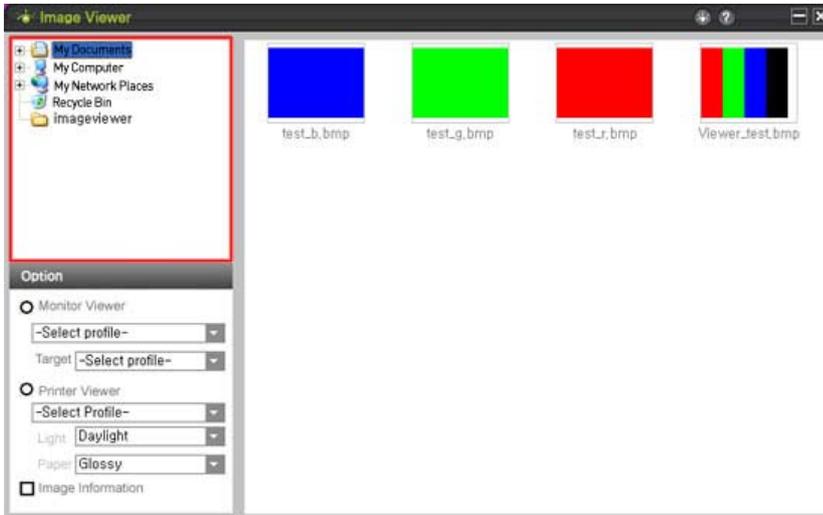


Внимание!

Для просмотра сведений об изображении требуется выбрать изображение, а затем установить флажок рядом со сведениями об изображении. Сведения об изображении отображаются в правой части экрана и создаются при создании изображения. Сведения могут быть не созданы, если используется инструмент редактирования. Это зависит от настроек камеры, с помощью которой создается изображение.

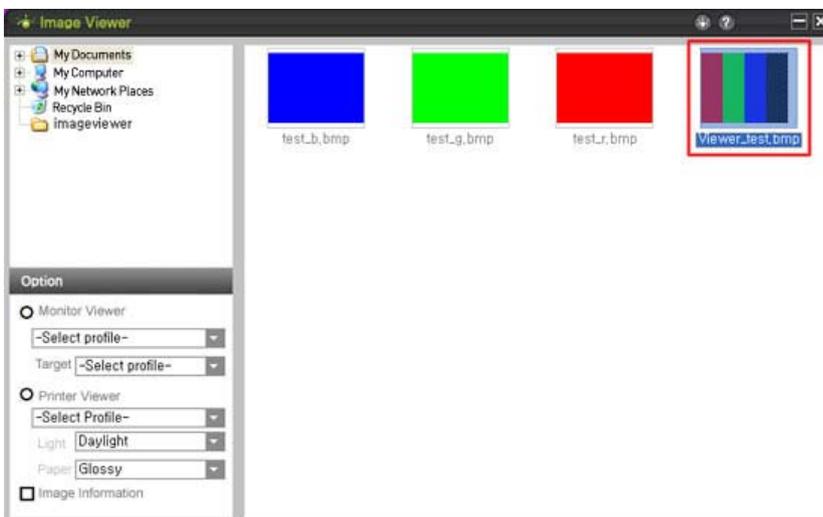
Использование PrintViewer

Шаг 01. Выбор папки



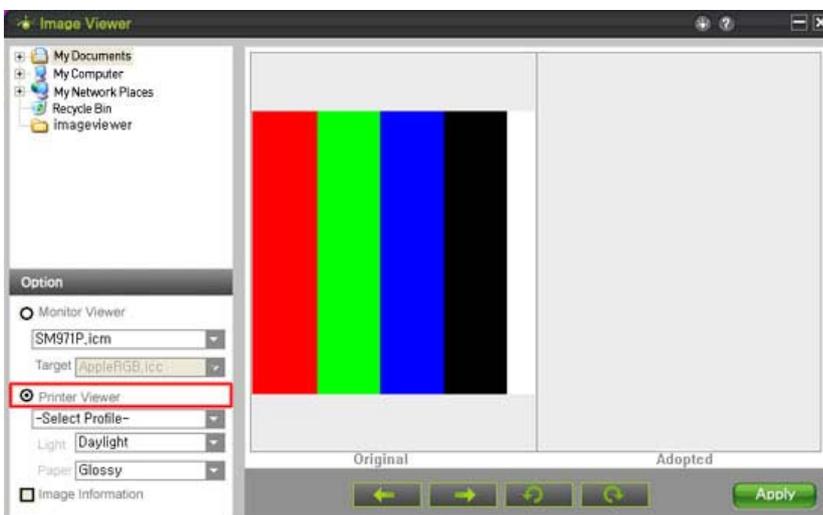
Выберите папку с фотографиями в окне просмотра файлов.

Шаг 02. Выбор фотографии



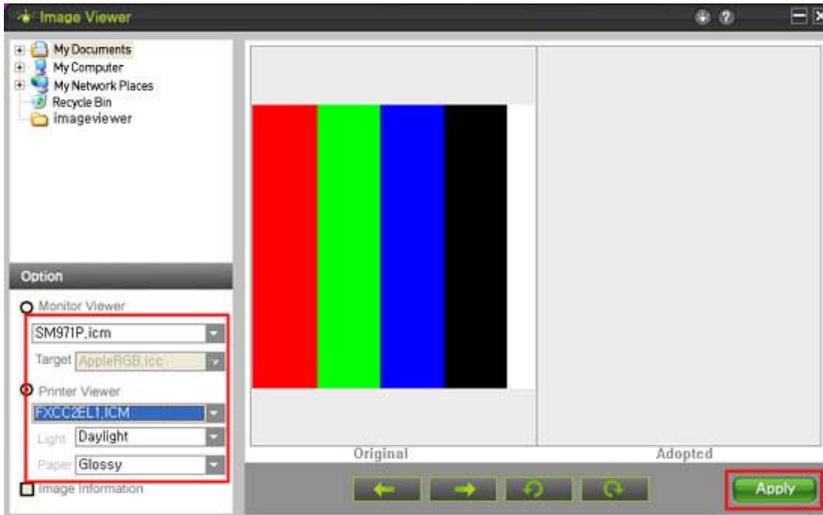
Выберите фотографии в правой панели.

Шаг 03. PrintViewer



Выберите PrintViewer в левой панели.

Шаг 04. Выбор профиля монитора и конечного профиля



Выберите профиль монитора и распечатайте профиль, который используется.
Выберите тип бумаги для печати, тип освещения и примените эти изменения.

Удаление программы

ImageViewer можно удалить только с помощью приложения [Установка и удаление программ]. Для удаления ImageViewer выполните следующие действия.

1. Щелкните меню [Пуск], выберите [Настройка], а затем [Панель управления]. В системе WindowsT XP щелкните меню [Пуск] и выберите [Панель управления].
2. Дважды щелкните значок [Установка и удаление программ] в окне [Панель управления].
3. Щелкните ImageViewer в окне [Установка и удаление программ]. Если программу не видно, выполните прокрутку вниз.
4. Нажмите кнопку [Заменить/Удалить].
5. Нажмите кнопку "Да" для запуск процесса удаления ImageViewer.
6. Подождите, пока не появится сообщение о завершении процесса удаления программы.
7. Для окончательного удаления программы необходимо перезагрузить компьютер.



Natural Color Expert

Установка программы Natural Color Expert и требования к установке

Установка программы Natural Color Expert на ПК.

Для работы программы Natural Color Expert необходимо соблюдать следующие требования. Перед продолжением установки необходимо проверить, соблюдаются ли следующие требования.

Если все вышеперечисленные требования соблюдены, запустите Natural Color Expert на ПК. Если при нажатии кнопки меню монитора отображается меню Color Calibration (Калибровка цвета), это означает, что программа установлена.

Программа Natural Color Expert не работает, если монитор находится в режиме двойного просмотра.

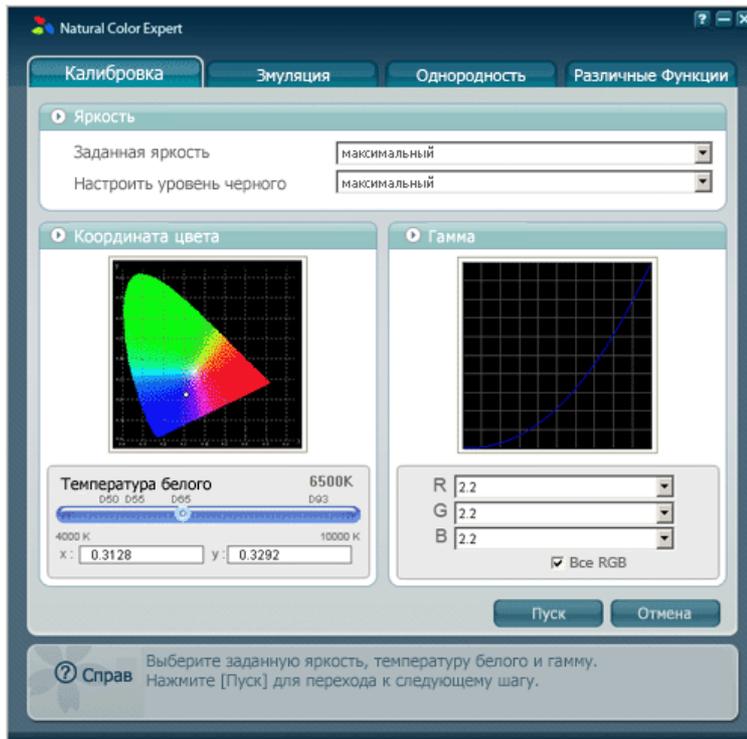
Natural Color Expert

Natural Color Expert - это программа, разработанная компанией Samsung с целью повышения эффективности работы мониторов Syncmaster XL20 в широком цветовом спектре. Она разработана для устранения отклонений цветовых характеристик у мониторов, которые могут возникать вследствие массового производства. Color Calibrator (Калибратор цвета) позволяет калибровать цветовые характеристики монитора в соответствии со своими потребностями. С помощью программы Natural Color Expert можно создать (профиль icc) только для своего монитора. При необходимости можно также создать (профиль icc) с несколькими измененными характеристиками монитора. Кроме того, этот профиль icc можно сохранить на ПК в качестве цветового режима монитора, который позволяет просматривать цвета в определенном цветовом пространстве путем простого изменения цветового режима монитора. При этом не требуется использовать программу управления цветом, например Photoshop.

В программе Natural Color Expert имеется (4) вкладки: Calibration (Калибровка), Emulation (Эмуляция), Uniformity (Однородность) и Miscellaneous (Разное). На вкладке Calibration (Калибровка) можно создать файл icc. На вкладке Emulation (Эмуляция) можно изменять характеристики монитора путем преобразования цветовых каналов. На вкладке Uniformity (Однородность) можно улучшить однородность отображения монитора. На вкладке Miscellaneous (Разное) можно определить текущее состояние монитора.

| **Calibration**
(Калибровка) | **Emulation**
(Эмуляция) | **Uniformity**
(Однородность) | **Miscellaneous**
(Разное) |

01 Calibration (Калибровка)



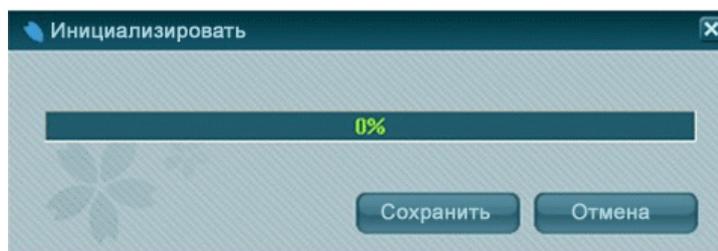
На вкладке Calibration (Калибровка) можно создать профиль icc с заданными настройками. Кроме того, можно создать профиль icc со всеми настройками (максимальной яркости, уровня черного, гаммы, температуры белого), кроме настроек цветowych каналов. Все созданные профили icc сохраняются в папке "C:\WINDOWS\system32\spool\drivers\color". Профиль icc можно также использовать в качестве профиля монитора в программе управления цветом, например Photoshop. Кроме того, настройки на этой вкладке можно сохранить в качестве режима калибровки, который будет использоваться как часть цветового режима монитора. После сохранения набора настроек его легко можно выбрать с помощью кнопки Mode (Режим). Однако можно сохранить только один набор настроек для режима калибровки монитора. Следовательно, доступен и действителен только самый последний сохраненный набор настроек.

■ ■ ■ Способы использования

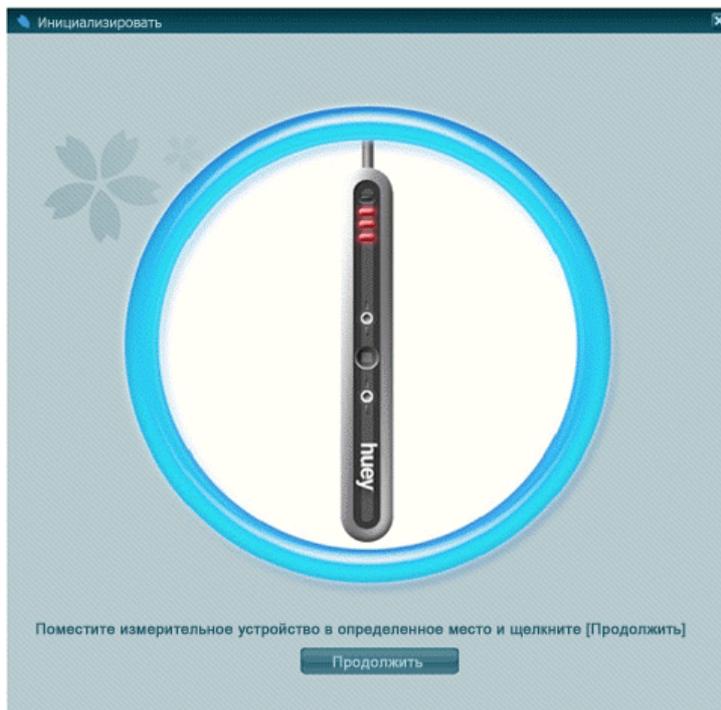
01 Выберите значения.

- Яркость
Заданная яркость: выберите собственное значение максимальной яркости.
Настройка уровня черного: выберите уровень черного.
- Температура белого
Непосредственно введите значение или переместите регулятор белого на синей полоске в нужное положение.
- Гамма
Выберите значения гаммы для компонентов R, G и B.

02 После выбора личных настроек нажмите кнопку Start (Пуск).



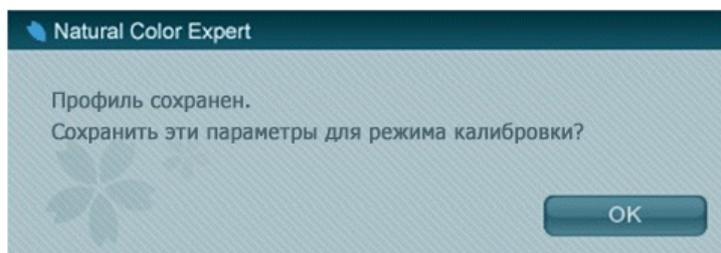
Если появится окно, показанное на рисунке выше (▲), снова нажмите кнопку Start (Пуск).



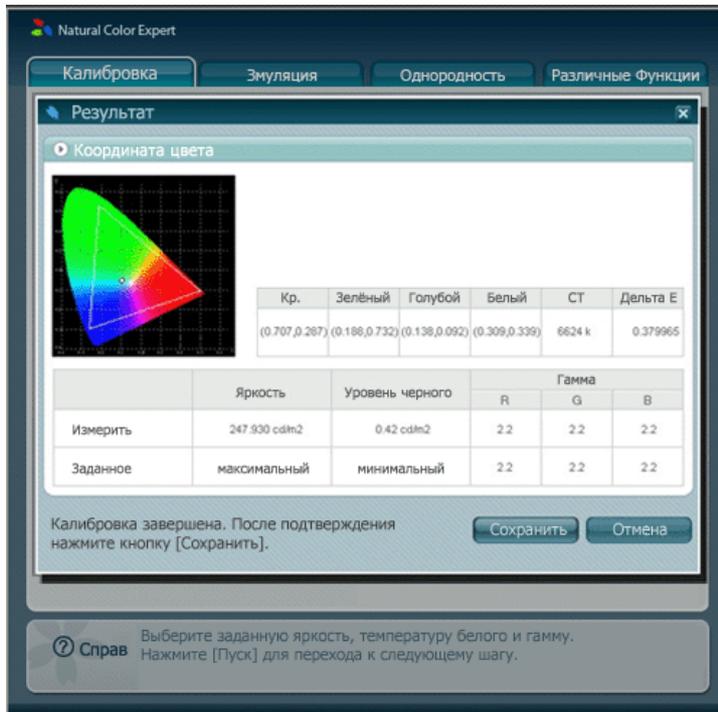
Если появится окно, показанное на рисунке выше (▲), расположите Calibrator (Калибратор), как показано на рисунке выше, и нажмите кнопку Proceed (Продолжить). Начнется процедура калибровки.

Чтобы выйти из программы во время процедуры калибровки, нажмите клавиши **Ctrl+Alt+Del**, а затем нажмите кнопку Finish (Готово).

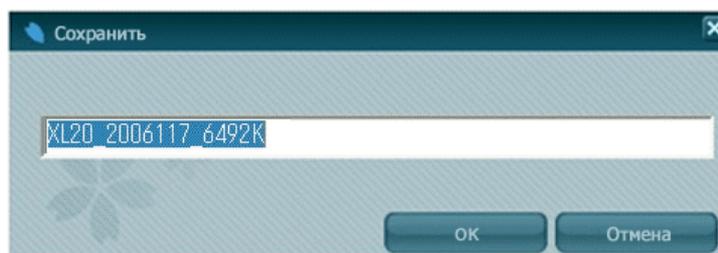
- 03 После завершения калибровки появится окно, показанное на рисунке ниже. Затем отключите Calibrator (Калибратор) и нажмите кнопку OK.



- 04 Теперь отобразятся значения калибровки. Проверьте значения и нажмите кнопку Save (Сохранить), чтобы сохранить настройки.



Введите имя профиля и нажмите кнопку ОК.



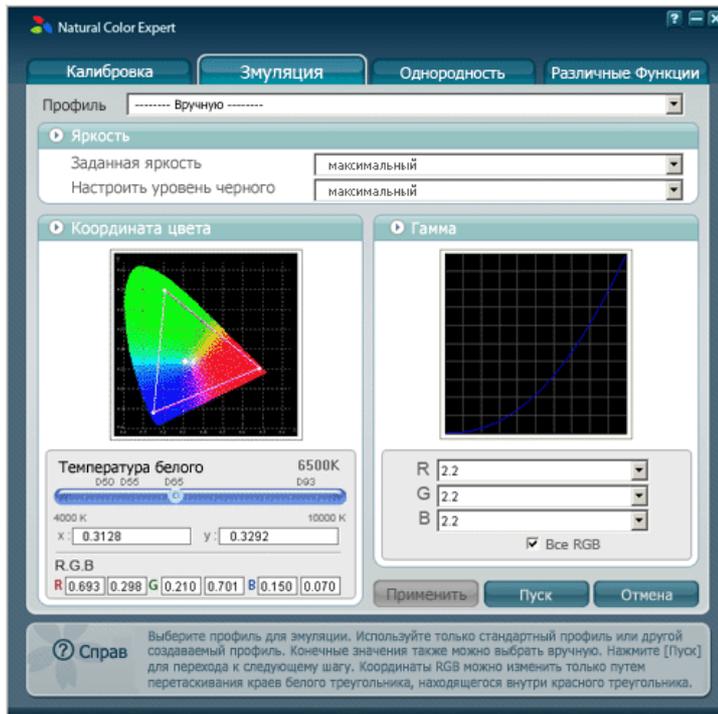
Затем появится запрос на сохранение настроек калибровки на мониторе. Чтобы сохранить их, нажмите кнопку ОК. Сохранение этих настроек займет определенное время. Настройки калибровки, сохраненные на мониторе, сохраняются в качестве режима калибровки, который будет использоваться как часть цветового режима монитора. С этого момента для монитора будут использоваться сохраненные настройки, независимо от выбранного режима калибровки.

05 По окончании нажмите кнопку Cancel (Отмена).

По выходе из программы после сохранения измененных настроек в качестве режима калибровки цветовой режим монитора будет изменен на только что сохраненный режим калибровки. Если программа не закрыта обычным способом из-за разрыва соединения с монитором, то при выборе экранного меню появится сообщение "Color Calibration" (Калибровка цвета). В этом случае снова запустите программу и правильно закройте ее.

Calibration | Emulation | Uniformity | Miscellaneous
 (Калибровка) | (Эмуляция) | (Однородность) | (Разное)

02 Emulation (Эмуляция)



С помощью вкладки Emulation (Эмуляция) можно создать новый профиль, который будет содержать выбранные настройки, применить выбранный профиль или стереотип профиля системы. В отличие от профиля, созданного на вкладке Calibration (Калибровка), можно также изменить цветовую гамму R, G и B. Конечно, невозможно использовать значения гаммы, находящиеся за пределами диапазона значений гаммы, которые может передавать монитор Edison.

Способы использования

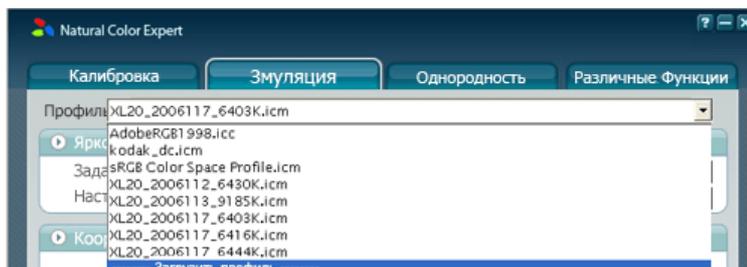
Чтобы выполнить эмуляцию с помощью нового набора настроек,

01 выберите нужные настройки.

- Яркость
Заданная яркость: выберите собственное значение максимальной яркости.
Настройка уровня черного: выберите уровень черного.
- Температура белого
Непосредственно введите значение или переместите регулятор белого на синей полоске в нужное положение.
- Гамма
Выберите значения гаммы для компонентов R, G и B.
- R,G,B
Введите значения X и Y для компонентов R, G и B, чтобы задать цветовой канал.
Чтобы задать цветовой канал, можно переместить три точки диаграммы гаммы с помощью мыши.

Применение созданного профиля для монитора

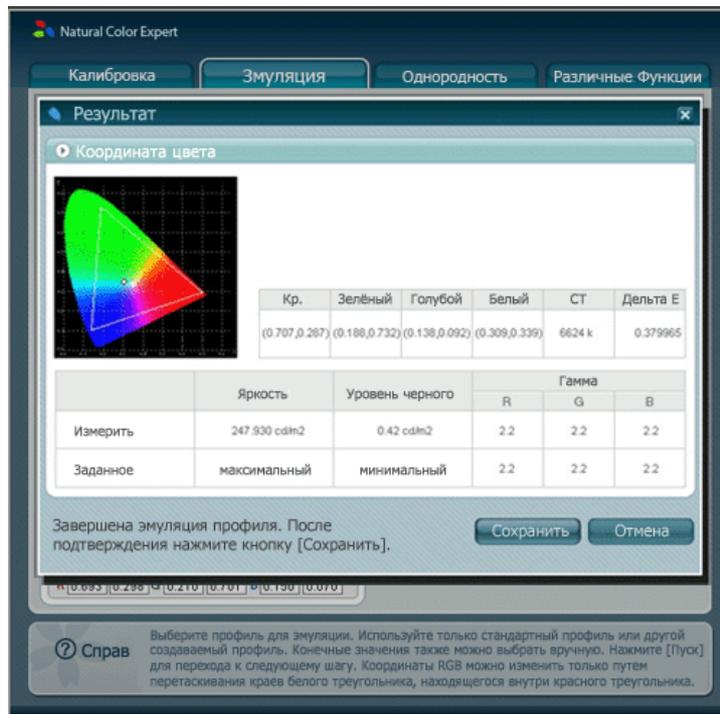
Чтобы создать профиль монитора с помощью профиля системы или существующего созданного профиля, выберите профиль в списке Profile (Профиль) и нажмите кнопку Start (Пуск). Если профиль отсутствует в списке, нажмите кнопку Load Profile (Загрузить профиль) и выберите его.



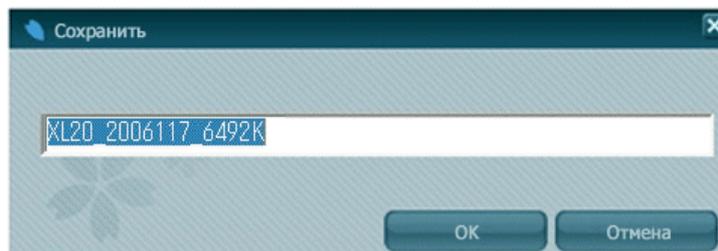
При выборе профиля, для которого уже была выполнена эмуляция, можно пропустить шаг 2 в разделе калибровки и применить настройки непосредственно, нажав кнопку Apply Now

(Применить сейчас). Однако при этом будет невозможно загрузить настройки на монитор, так как предполагается, что они уже были загружены ранее. Поэтому, если требуется загрузить настройки на монитор, не нужно нажимать кнопку Apply Now (Применить сейчас) и следует выполнить шаг 2, описанный в разделе калибровки.

- 02 Настройки аналогичны настройкам в шагах 2 и 3 процедуры калибровки. Это эмулированные значения.

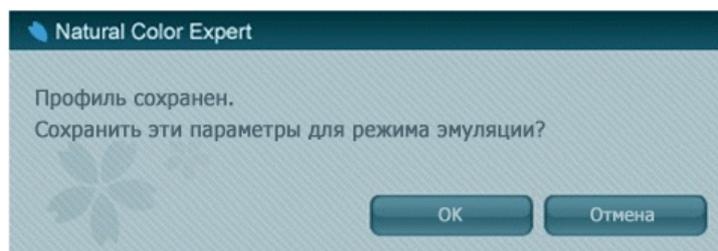


- 03 Проверьте значения и нажмите кнопку Save (Сохранить), чтобы сохранить настройки.



Введите имя профиля и нажмите кнопку ОК.

- 04 Затем появится запрос на сохранение эмулированных настроек на мониторе. Чтобы сохранить, нажмите кнопку ОК. Сохранение этих настроек займет определенное время. Сохраненные на мониторе эмулированные настройки сохраняются в качестве режима эмуляции, который будет использоваться как часть цветового режима монитора. С этого момента при каждом выборе режима эмуляции для монитора будут использоваться сохраненные настройки.



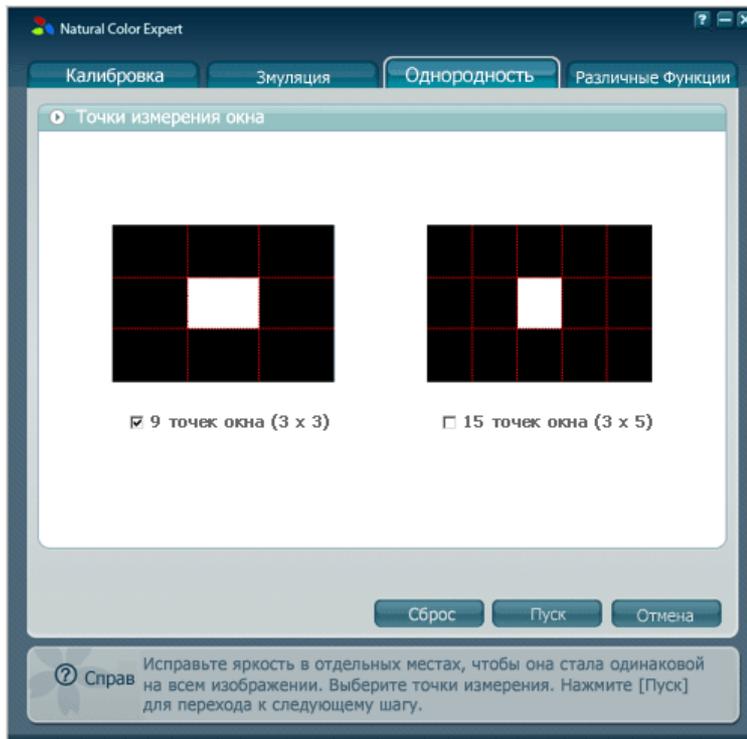
- 05 По окончании нажмите кнопку Exit (Выход).

По выходе из программы после сохранения измененных настроек в качестве режима эмуляции цветовой режим монитора будет изменен на только что сохраненный режим эмуляции. Если программа закрыта с ошибками из-за потери связи с монитором, то при выборе экранного меню появится сообщение "Color Calibration" (Калибровка цвета). В

этом случае снова запустите программу и правильно закройте ее.

| **Calibration** | **Emulation** | **Uniformity** | **Miscellaneous**
(Калибровка) | (Эмуляция) | (Однородность) | (Разное) |

03 Uniformity (Однородность)



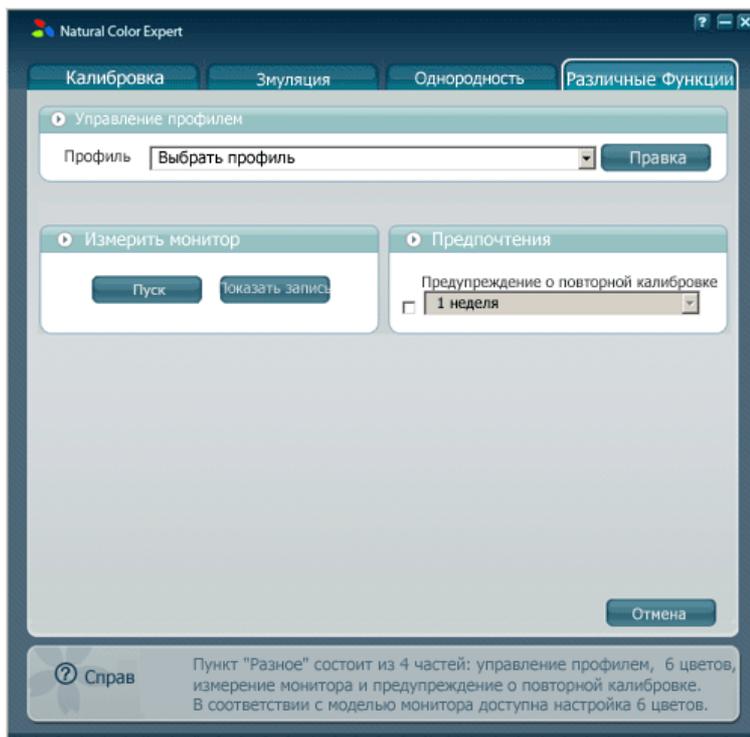
С помощью вкладки Uniformity (Однородность), можно улучшить однородность монитора Edison. На этой вкладке можно определить и улучшить однородность монитора.

Способы использования

- 01 Выберите число точек окна, в которых необходимо провести измерения и нажмите кнопку Start (Пуск).
- 02 Эти процедуры аналогичны шагам 2 и 3 процедуры калибровки.
- 03 После измерения однородности в центральном окне переместите Calibrator (Калибратор) из верхней левой части в правую часть монитора (согласно появляющимся запросам) и измерьте однородность в каждом из этих мест.
- 04 По окончании программа автоматически улучшит однородность монитора.

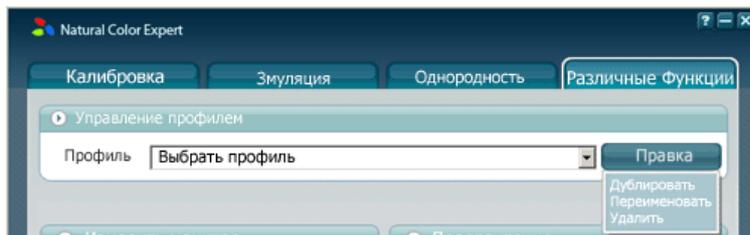
| **Calibration** | **Emulation** | **Uniformity** | **Miscellaneous**
(Калибровка) | (Эмуляция) | (Однородность) | (Разное) |

04 Miscellaneous (Разное)



Способы использования

- 01 Управление профилем
- позволяет копировать, удалять и переименовывать профили, созданные на вкладках Calibration (Калибровка) или Emulation (Эмуляция).



- 02 Измерить монитор
- определяет текущее состояние монитора.
- 03 Предпочтения
- позволяет задать период, по истечении которого необходимо будет снова выполнять калибровку монитора.



Список Проверок



Перед тем, как обратиться за помощью в сервисную службу прочитайте данный раздел руководства и попытайтесь устранить проблему самостоятельно. Если же Вам действительно нужна помощь, позвоните, пожалуйста, по телефону, либо указанному в гарантийном талоне, [либо на задней обложке данной инструкции, либо свяжитесь с Вашим дилером..](#)

Неисправность	Список Проверок	Решения
Отсутствует изображение на экране. Я не могу включить монитор.	<p>Правильно ли подсоединен силовой шнур?</p> <p>Появилось сообщение "Проверьте сигн. каб." (Нет подключения, проверьте кабель)?</p> <p>Если электропитание подается, перезагрузите компьютер снова, чтобы увидеть первоначальный экран (экран загрузки), который должен бы появиться.</p>	<p>Проверьте подсоединение и включение электропитания.</p> <p>(Подключение с использованием кабеля DVI) Если монитор подключен правильно, но на экране по прежнему отображается сообщение (об ошибке), проверьте, установлен ли Аналог. режим монитора. Нажмите кнопку SOURCE (Ввод/ ИСТОЧНИК) для повторной проверки источника входного сигнала.</p> <p>Если изображение первоначального экрана (экрана загрузки) появилось, загрузите компьютер в безопасном режиме (безопасный режим для Windows ME/2000/XP), а затем измените частоту видеокарты.</p> <p>(Обратитесь к Фабричной Настройке Дисплея)</p> <p>Примечание: Если изображение первоначального экрана (экрана загрузки) не появилось, обращайтесь в центр технического обслуживания или к Вашему дилеру.</p>
	Вы видите на экране	Это сообщение появляется,

сообщение **"Неоптим. режим.,Рекоменд. режим 1600 x 1200 60 Hz"**?"

когда сигнал от видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту.

Подрегулируйте максимальное разрешение и частоту в соответствии с параметрами Вашего монитора.

Если разрешение дисплея превышает UXGA, или частота обновления превышает 75 Гц, появляется сообщение **"Неоптим. режим.Рекоменд. режим 1600 x 1200 60 Hz"**. Если частота обновления превышает 85 Гц, дисплей будет работать нормально, но появится сообщение **"Неоптим. режим.Рекоменд. режим 1600 x 1200 60 Hz"**, которое будет отображаться в течение одной минуты, а затем исчезнет. В течение этого периода длительностью одна минута следует перевести дисплей в рекомендованный режим. (При перезагрузке системы это сообщение отображается снова).

На экране нет изображения. Мигает ли индикатор питания на мониторе с интервалом в 1 секунду?

Монитор работает в режиме Экономайзер.

Нажмите на любую клавишу на клавиатуре или подвиньте мышь, чтобы активировать монитор и восстановить изображение на экране. Если изображение по-прежнему отсутствует нажмите кнопку  (Enter/SOURCE). Затем для включения монитора и восстановления изображения на экране снова нажмите на клавиатуре любую кнопку.

Подключение с использованием кабеля DVI?

Пустой экран может отображаться при загрузке системы до подключения кабеля DVI или отключения и последующего повторного подключения кабеля DVI во время работы системы, поскольку некоторые типы графических плат не выдают видеосигналы. Подключите кабель DVI и затем перезагрузите систему.

Я не вижу Экранного Меню.

Не закрыли ли Вы Экранное Меню во избежание изменений?

Верните изображение на экран путем нажатия на клавишу МЕНЮ в течение 5 секунд.

Искажение цветов или переход на черно-белое изображение.

Похоже ли одноцветное изображение на экране, как если бы Вы смотрели на него через целлофан?

Поверьте сигнал подключения кабеля.

Убедитесь, что видеокарта плотно сидит в разъеме.

Искажение цветов после перехода на какую-то программу или в результате

Перезагрузите компьютер.

	столкновения двух программ?	
	Правильно ли установлена видеокарта?	Установите ее в соответствии с инструкциями к видеокarte.
Неожиданно началась разбалансировка экрана.	Вы заменили видеокарту или драйвер?	Подрегулируйте Положение и Размер Изображения по отношению к экрану.
	Вы подрегулировали разрешение и частоту на мониторе?	Подрегулируйте разрешение и частоту на видеокarte. (Обратитесь к Фабричной Настройке Дисплея)
	Изображение на экране может быть нестабильным из-за несовпадения частоты сигналов видеокарты. Настройте положение в соответствии с индикацией.	
Потеря фокуса или невозможность отрегулировать экран.	Вы подрегулировали разрешение и частоту на мониторе?	Подрегулируйте разрешение и частоту на видеокarte. (Обратитесь к Фабричной Настройке Дисплея).
Индикатор мигает, но на экране нет изображения.	Проверьте в меню "Частота", правильно ли отрегулирована частота?	Поставьте нужную частоту в соответствии с инструкцией к видеокarte и Фабричной Настройкой Дисплея . (Максимальная частота для каждого разрешения может отличаться у разных мониторов.)
Экран показывает только 16 цветов. Эти цвета изменяются при замене видеокарты.	Правильно настроены цвета для Windows?	Для Windows ME/2000/XP: Настройте цвета нажатием на клавиши Панель Управления, Монитор, Установки .
	Правильно ли установлена видеокарта?	Установите видеокарту в соответствии с инструкцией к видеокarte.
Появилось сообщение "Неизвестный монитор, обнаружен монитор Plug & Play (VESA DDC)".	Инсталлирован ли драйвер монитора?	Инсталлируйте драйвер монитора в соответствии с инструкциями по инсталлированию драйвера .
	Посмотрите в инструкции к видеокarte, может ли быть поддержана функция Plug & Play (VESA DDC).	Инсталлируйте драйвер монитора в соответствии с инструкциями по инсталлированию драйвера .

Проверьте по следующим параметрам, есть ли неисправности в мониторе.

1. Проверьте, правильно ли подсоединены к компьютеру электрический шнур и кабель.
2. Проверьте, не издает ли компьютер более трех звуковых сигналов при включении. (Если да, необходимо техническое обслуживание материнской платы компьютера).
3. Если Вы поставили новую видеокарту или если Вы смонтировали компьютер, проверьте, установлены ли драйвер видеоадаптера и драйвер монитора.
4. Убедитесь, что значение частоты сканирования видеозэкрана 56 Гц -75 Гц. (Не ставьте выше 60 Гц при максимальном разрешении.)
5. Если возникает проблема с установкой драйвера (видео)адаптера, переведите компьютер в Безопасный Режим, удалите Адаптер Дисплея через функции **Панель Управления, Система, Администратор Устройств**, а затем перезагрузите компьютер, чтобы переинсталлировать драйвер (видео)адаптера.



Если проблема возникает повторно, [свяжитесь с авторизованным дилером](#).

Вопросы и Ответы

Вопрос	Ответ
Как можно изменить частоту?	<p>Частота изменяется путем изменения конфигурации видеокарты.</p> <p>Заметьте, что поддержка видеокарты зависит от версии используемого драйвера. (Подробно об этом в в инструкциях к компьютеру или к видео.)</p>
Как можно отрегулировать разрешение?	<p>Windows ME/XP/2000: Настройте разрешение через функции Панель Управления, Дисплей, Установки.</p> <p>* Свяжитесь с изготовителем видеокарты для уточнений.</p>
Как настроить функцию Экономии Энергии?	<p>Windows ME/XP/2000: Настройте функцию через BIOS-SETUP в компьютере или в экранной защите. (Посмотрите в инструкции к Windows/Computer)</p>
Как нужно чистить корпус и Панель ЖКД?	<p>Отключите шнур от сети, затем протрите монитор мягкой тканью, используя моющий раствор или воду.</p> <p>Не оставляйте на поверхности монитора остатков моющего средства или царапин. Не допускайте попадания воды внутрь монитора.</p>

Функция Самопроверки

Функция Самопроверки | Предупреждения | Окружающая сред | Полезные Советы

В мониторе имеется функция автотестирования, которая позволяет проверить, правильно ли работает монитор.

Функция Самопроверки

1. Выключите Ваш компьютер и монитор.
2. Отсоедините видеокабель от задней панели компьютера.
3. Включите монитор.

Если монитор работает правильно, отобразится окно, как изображено на рисунке ниже.



Это окно появляется при нормальной работе, если видеокабель оказывается разъединенным или поврежденным.

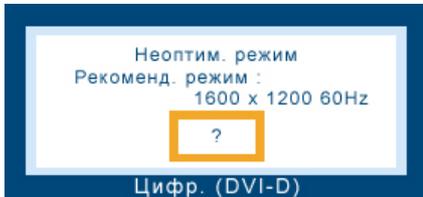
4. Выключите Ваш монитор и подсоедините видеокабель, затем включите Ваш компьютер и монитор.

Если экран монитора остается пустым после проделанных процедур, проверьте

видеокарту и компьютер; Ваш монитор работает нормально.

● Предупреждения

Если что-то не в порядке со входным сигналом, на экране появляется сообщение или экран гаснет, хотя индикатор электропитания включен. Такое сообщение может означать, что монитор оказался без синхронизации или что нужно проверить сигнальный кабель.



● Окружающая сред

Место и положение монитора могут влиять на качество работы и другие свойства монитора.

1. Если рядом с монитором находятся какие-либо громкоговорители, выключите их и перенесите в другое помещение.
2. Удалите все электронные приборы, такие как радио, вентиляторы, часы и телефоны за пределы

● Полезные Советы

- Монитор воспроизводит визуальные сигналы, получаемые от компьютера. Следовательно, проблемы с компьютером или видеокартой могут быть причиной пропажи изображения на мониторе, потери в цвете, шума, повышения частоты, и т.п. В таком случае сначала поищите источник проблемы, а затем свяжитесь с центром технического обслуживания или с Вашим дилером.
- **Оценка рабочего состояния монитора**
Если на экране нет изображения или появилось сообщение "**Неоптим. режим.,Рекоменд. режим 1600 x 1200 60 Hz**"(Нет поддержки видео режима), отсоедините кабель от компьютера, пока монитор находится во включенном состоянии.
 - Если на экране появляется сообщение или экран становится белым, это означает, что монитор находится в рабочем состоянии.
 - В таком случае ищите проблему в компьютере.



Модель SyncMaster XL20 ▾



Основные характеристики | Система экономии потребляемой электроэнергии | Стандартные экранные режимы

Основные характеристики

Основные характеристики

Название Модели SyncMaster XL20

Панель ЖКД

Размер диагональ 22 дюймов (55,9 см)

Область изображения 408,0 мм (Гор) x 306,0 мм (Верт)

Шаг пикселя 0,255 мм (Гор) x 0,255 мм (Верт)

Синхронизация

По горизонтали 31 ~ 81 кГц

По вертикали 56 ~ 75 Гц

Цвет Дисплея

8 бит Цвета (16,7 М)

Разрешение

Оптимальное разрешение 1600 x 1200@60 Гц

Максимальное разрешение 1600 x 1200@60 Гц

Ввод сигнала

Аналоговый RGB, цифровой RGB, совместимый с DVI (Digital Visual Interface)
0,7 Vp-p \pm 5%, Уровень TTL (В высокий \geq 2,0 В, В низкий \leq 0,8 В)

Максимальная частота

162 МГц

Электронабжение

Переменный ток 100 - 240 В, (+/- 10 %), 50/60 Гц \pm 3 Гц

Потребляемая мощность

Кабель DVI-A/D-sub с 15-контактным разъемом, съемный
Разъем DVI-D/DVI-D, съемный

Размеры (ШxВxD) / Ве

448,0 x 358,5 x 89,0 мм / 17,6 x 14,1 x 3,5 дюймов (без подставки)

448,0 x 390,8 x 220,0 мм / 17,6 x 15,4 x 8,7 дюймов (с подставкой) / 7,2 кг / 15,9 фунта

Интерфейс подставки VESA

100 мм x 100 мм

Климатические условия

Рабочая температура: от 10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F)
Влажность: 10% ~ 80%, Неконденсирующийся

хранения температура: от -20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F)
Влажность: 5% ~ 95%, Неконденсирующийся

Совместимость с Plug & Play

Этот монитор может быть установлен на любой из совместимых с Plug & Play систем. Взаимодействие между монитором и компьютером обеспечивает наилучшие условия для работы и настройки монитора. В большинстве случаев монитор настраивается автоматически,

если только пользователь не пожелает выбрать другие параметры.

Допустимое количество точек

В данной модели используется тонкопленочная ЖК-панель (TFT-LCD), изготовленная с применением современной технологии полупроводников с точностью 1 ppm (одна миллионная). Иногда пиксели КРАСНОГО, ЗЕЛЕНОВОГО, СИНЕГО и БЕЛОГО цветов становятся яркими или черными. Это не является следствием плохого качества и не вызывает неудобств в работе.

- Например, количество суб-пикселей в данном изделии составляет 5.760.000.

вноситься изменения без предварительного уведомления "Жизненный цикл-7лет"

Оборудование класса В (Информационно-коммуникационное оборудование для использования в домашних условиях)

Данный продукт соответствует требованиям Директивы электромагнитной совместимости по использованию в домашних условиях и может использоваться в любых помещениях, включая обычные жилые помещения.

(Оборудование класса В излучает меньше электромагнитных волн, чем оборудование класса А.)

Основные характеристики | Система экономии потребляемой электроэнергии | Стандартные экранные режимы

Система экономии потребляемой электроэнергии

В этот монитор встроена система управления электропитанием, называемая Экономайзер. Эта система экономит электроэнергию путем переключения Вашего монитора на режим пониженного потребления электричества, когда он бездействует в течение определенного времени. Монитор автоматически возвращается к нормальной работе, когда Вы передвигаете мышь или нажимаете на любую клавишу на клавиатуре. В целях экономии электроэнергии выключайте монитор, когда он не в работе или когда Вы оставляете его на долгое время. Система Экономайзер работает на совместимой с VESA DPMS видеокarte, встроенной в Ваш компьютер. Используйте программную утилиту, инсталлированную в Ваш компьютер для применения этой функции.

Состояние	Нормальная Работа	Экономичный режим питания	Питание выкл. EPA/ENERGY 2000
Индикатор Электропитания	Синий	Синий, Мигающий	Черный
Потребляемая мощность	Менее чем 85 Вт	Менее чем 2 Вт	Менее чем 1 Вт

Этот монитор совместим с EPA ENERGY STAR® и ENERGY2000,



когда используется с компьютером, снабженным функциями VESA DPMS.

Как участник партнерской программы ENERGY STAR®, компания SAMSUNG установила, что данное изделие соответствует требованиям к экономии электроэнергии, изложенным в директивах ENERGY STAR®.

Основные характеристики | Система экономии потребляемой электроэнергии | Стандартные экранные режимы

Стандартные экранные режимы

Если поступающий с компьютера сигнал такой же, как нижеследующая предварительно Фабричной Настройки Дистплея, произойдет автоматическая саморегулировка экрана. Однако, если сигнал отличается, экран может опустеть, хотя индикатор включен. Подрегулируйте экран в соответствии с инструкциями к видеокарте.

Таблица 1. Фабричной Настройки Дистплея

Режим Дисплея	Частота по Горизонтали (кГц)	Частота кадров (Гц)	Частота (МГц)	Синхронизация Полярности (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	-/-
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+

Частота по Горизонтали

Время на прорисовывание одной строки, соединяющей правый и левый края экрана по горизонтали, называется Горизонтальным Периодом, а обратное Горизонтальному Периоду число называется Частотой по Горизонтали. Единица измерения: кГц.



Частота по Вертикали

Подобно флуоресцентной лампе, экран должен воспроизвести одно то же изображение множество раз в секунду, чтобы пользователь смог его увидеть. Частота таких повторов называется Частотой по Вертикали, или Частотой Обновления. Единица измерения: Гц.



Цвет и внешний вид изделия могут различаться в зависимости от модели, а характеристики изделия могут изменяться без предварительного уведомления с целью усовершенствования.

■ Инструкции по технике безопасности ■ Введение ■ Установка ■ Экранные меню ■ Устранение неисправностей ■ Характеристики ■ **Информации**

Связывайтесь с
SAMSUNG по всему миру

Термины

Для более высокого
качества изображения

Полномочия

Предохранение от эффекта
остаточного изображения

Связывайтесь с SAMSUNG по всему миру



Если у вас есть предложения или вопросы по продуктам Samsung, связывайтесь с информационным центром Samsung.

North America

CANADA	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mx
U.S.A	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

Latin America

ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-726-7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01 8000 112 112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-7267-864	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	1-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe

BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz
DENMARK	38 322 887	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	09 693 79 554	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - 121213 (€ 0,12/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06 40 985 985	http://www.samsung.com/hu
ITALY	199 153 153	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.lu
NETHERLANDS	0900 20 200 88 (€ 0.10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	231 627 22	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0850 123 989	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	08 585 367 87	http://www.samsung.com/se
U.K	0870 242 0303	http://www.samsung.com/uk

CIS

RUSSIA	8-800-200-0400	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com/ur

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	2862 6001	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 1100 11	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860 7267864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/za
--------------	------------------------	---

Термины

Зернистость

Изображение на мониторе складывается из красных, зеленых и синих точек. Чем плотнее сидят точки, тем выше разрешение. Расстояние между двумя точками одного цвета называется "Зернистость". Единица измерения: Гц

Частота по Вертикали

Экран переписывается заново по несколько раз в секунду, чтобы создать изображение, видимое для пользователя. Частота таких повторов в секунду называется Частотой по Вертикали, или Частотой Обновления. Единица измерения: Гц.

Пример: Если один индикатор мигает 60 раз в секунду, это соответствует 60 Гц.

Частота по Горизонтали

Время на прорисовывание одной строки, соединяющей правый и левый края экрана по горизонтали, называется Горизонтальным Периодом. Обратное Горизонтальному Периоду число называется Частотой по Горизонтали. Единица измерения: кГц.

Методы черезстрочной и не-черезстрочной развертки

Показ горизонтальных линий на экране в порядке сверху вниз называется методом не-черезстрочной развертки, тогда как показ по очереди сначала нечетных линий, а потом четных, называется методом черезстрочной развертки. В большинстве мониторов используется метод не-черезстрочной развертки, что обеспечивает четкое изображение. Метод черезстрочной развертки это тот метод, который используется в телевизорах.

Plug & Play (автоматическая настройка)

Эта функция отвечает за наилучшее качество экрана путем обеспечения автоматического обмена информацией между компьютером и монитором. Этот монитор следует международным стандартам VESA DDC для функции Plug & Play (автоматическая настройка).

Разрешение

Количество точек по горизонтали и вертикали, используемое для создания изображения на экране, называется "разрешением". Эта цифра показывает точность изображения. Высокое разрешение хорошо использовать для комплексных задач, поскольку на экране можно показать больше изобразительной информации.

Пример: Если разрешение равно 1600 x 1200, то это означает, что изображение на экране состоит из 1600 точек по горизонтали (горизонтальное разрешение) и 1200 строк по вертикали (вертикальное разрешение).

Для более высокого качества изображения

1. Для получения оптимального качества изображения в контрольной панели компьютера настройте разрешение и коэффициент инжекции экрана (частоту регенерации) согласно нижеследующим пунктам инструкции. Существует вероятность получения изображения неровного качества, если вы не выберете для вашей тонкопленочной ЖК-панели (TFT-LCD) оптимальное качество изображения.
 - o Разрешение: 1600 x 1200
 - o Частота вертикальной синхронизации (частота регенерации): 60 Гц
2. В данной модели используется тонкопленочная ЖК-панель (TFT-LCD), изготовленная с применением современной технологии полупроводников с точностью 1 ppm (одна миллионная). Иногда пиксели КРАСНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЕГО и БЕЛОГО цветов становятся яркими или черными. Это не является следствием плохого качества и не

вызывает неудобств в работе.

- Например, количество суб-пикселей в данном изделии составляет 5.760.000.
3. Для чистки снаружи монитора и панели нанесите небольшое количество рекомендуемого чистящего вещества на сухую и мягкую ткань и протрите поверхность. Не прикладывайте излишнее давление на ЖК-экран, просто осторожно его протрите. При излишнем давлении вы можете его повредить.
 4. Если вас не удовлетворяет качество изображения, нажмите кнопку, закрывающую окно: вы сможете получить более качественное изображение, если активизируете на экране опцию "автонастройка" ("auto adjustment function"). Если после автонастройки все еще присутствуют помехи, используйте режим тонкой настройки (FINE/COARSE).
 5. При отображении неподвижной картинке в течение продолжительного периода времени могут появляться остаточные изображения или нерезкость. Если Вы не собираетесь использовать монитор в течение длительного времени, переключите его в режим энергосбережения или активизируйте хранитель экрана, отображающий подвижное изображение.

Связывайтесь с
SAMSUNG по всему миру

Термины

Для более высокого
качества изображения

Полномочия

Предохранение от эффекта
остаточного изображения

Полномочия

Данные, содержащиеся в этом документе, могут быть изменены без предварительного уведомления.

©Samsung Electronics Co., Ltd. 2007. Все права защищены.

Воспроизведение в какой бы-то ни было форме без письменного разрешения от Samsung Electronics Co., Ltd. строго запрещено.

Samsung Electronics Co., Ltd. не несет ответственности за ошибки или случайные действия или последующие повреждения, полученные в связи с установлением, работой или использованием данного материала.

Samsung являются зарегистрированными торговыми марками Samsung Electronics Co., Ltd.; *Microsoft*, *Windows* и *Windows NT* являются зарегистрированными торговыми марками Корпорации Майкрософт; *VESA*, *DPMS* и *DDC* являются зарегистрированными торговыми марками Ассоциации Видео Электроникс Стандарт; Название и лого ENERGY STAR® являются зарегистрированными торговыми марками Американского Агентства Защиты Окружающей Среды (EPA). Как партнер ENERGY STAR®, Самсунг заверяет, что этот монитор соответствует рекомендациям ENERGY STAR® в отношении эффективного энергопользования. Все остальные названия продукции, упомянутые в данном документе, могут являться торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками их уважаемых владельцев.

ОТКАЗ ОТ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ ПО ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТАМ ADOBE (Европа)



MÉXICO

IMPORTADO POR: SAMSUNG ELECTRONICS MÉXICO. S.A. de C.V.
Vía Lopez Portillo No. 6, Col. San Fco. Chilpan
Tultitlán, Estado de México, C.P. 54940
Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864

EXPORTADO POR: Samsung Electronics CO.,LTD.
416, Mae tan-3dong, Yeongtong - gu,
Suwon City, Gyeonggi-do Korea

Компания Samsung Electronics Company Limited и ее дочерние компании (вместе обозначаемые термином "**Samsung**") не получили никаких гарантий от компании Adobe Systems Incorporated (далее "**Adobe**") относительно программных продуктов Adobe (далее "**Программные продукты Adobe**"), поставляемых вместе с другими продуктами Samsung (далее "**Продукты Samsung**") в комплекте с ЖКД-монитором Samsung, в отношении которого действует настоящее соглашение (далее "**Монитор**").

Согласно лицензионному соглашению, заключенному между компаниями Samsung Electronics Company Limited и Adobe (далее "**Лицензионное соглашение**"), компания Samsung обязуется обеспечить, чтобы данное соглашение: (а) удовлетворяло условиям и положениям Лицензионного соглашения; (б) от лица компании Adobe выражало отказ от всех гарантий и условий (явных или подразумеваемых); (в) от лица компании Adobe выражало отказ от всех обязательств в случае повреждения; (г) очевидно указывало, что любые положения данного соглашения, отличные от условий Лицензионного соглашения, предлагаются только компанией Samsung (а не компанией Adobe); (д) очевидно указывало, что программные продукты Adobe можно приобрести как в компании Adobe, так и в компании Samsung.

Во избежание неопределенности и в силу действующего законодательства только Вашей юрисдикции настоящим заявляется, что никакая часть настоящего соглашения не должна рассматриваться или считаться содержащей гарантию, заявление, условие или некое положение, предоставляемое компанией Adobe или имеющее к ней отношение, а компания Adobe не принимает на себя никаких обязательств по настоящему соглашению ни в отношении Программных продуктов Adobe, ни в отношении каких бы то ни было иных аспектов. Любые положения настоящего соглашения, отличные от аналогичных положений Лицензионного соглашения (с экземпляром стандартной формы которого можно ознакомиться в разделе "ICC profiles - bundling licence agreement" сайта www.adobe.com), предлагаются исключительно компанией Samsung, а Программные продукты Adobe доступны на этом же сайте компании Adobe.

Ни в каких случаях, кроме упомянутых в предыдущем параграфе, компания Samsung не действует от лица компании Adobe ни в каком отношении и ни с какими целями.

Исходя из заявленного выше, программные продукты Adobe (включая любые связанные объекты собственности, закрепленные права интеллектуальной собственности и товарные знаки Adobe) предоставляются Вам компанией Samsung в соответствии с настоящим соглашением на условиях "КАК ЕСТЬ", без предоставления каких бы то ни было иных гарантий. Компания Samsung не может гарантировать и не гарантирует производительности или результатов, которые Вы можете получить, используя программные продукты Adobe; это, однако, не относится к гарантиям, условиям, заявлениям или положениям, в отношении которых такие исключения или ограничения недопустимы по закону, применимому к Вам в Вашей юрисдикции. Кроме того, компания Samsung не предоставляет никаких гарантий, условий, заявлений или положений (явных или подразумеваемых), которые должны предоставляться согласно договору, общему законодательству, традициям, обыкновению, относительно любых иных аспектов, связанных с Программными продуктами Adobe либо их использованием, включая (кроме всего прочего) нарушение

прав третьих сторон, возможность интеграции, удовлетворительное качество или пригодность для какой-либо конкретной цели.

Никакое положение настоящего соглашения не исключает и не ограничивает ответственности компании Samsung в случае летального исхода или травмы, причиненной вследствие небрежности компании Samsung или ее должностных лиц, сотрудников или агентов. Вам могут быть предоставлены дополнительные права, набор которых определяется действующей юрисдикцией, и настоящее соглашение никоим образом не ограничивает этих законных прав.

Ни при каких обстоятельствах компания Samsung не будет нести перед Вами ответственности в отношении Программных продуктов Adobe в случае каких бы то ни было убытков, претензий или затрат, либо в случае возникновения не прямых, косвенных или побочных убытков, либо в случае потери прибыли или сбережений, даже если представитель компании Samsung был заранее уведомлен о возможности таких потерь, убытков, претензий или затрат, либо в случае исков третьих сторон. Вышеупомянутые ограничения и исключения действуют в той степени, в которой это допустимо действующим законодательством Вашей юрисдикции.

Общие обязательства компании Samsung, связанные либо имеющие отношение к претензиям, которые, исходя из действующего законодательства Вашей юрисдикции, могут быть Вами связаны с Программными продуктами Adobe, будут ограничены суммой, уплаченной компанией Samsung за Программные продукты Adobe.

ОКОНЧАТЕЛЬНАЯ ВЕРСИЯ - 12 СЕНТЯБРЯ 2006 ГОДА

ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИЗДЕЛИИ (Предохранение от эффекта остаточного изображения)

В LCD-мониторах и телевизорах может наблюдаться эффект остаточного изображения при переключении с одного изображения на другое, в особенности после отображения неподвижной картинке в течение длительного времени.

Данная инструкция описывает правильное использование изделий с LCD-дисплеями с целью защиты их от возникновения остаточных изображений.

● **Гарантия**

Гарантия не распространяется на повреждения дисплея, вызванные длительным отображением неподвижного изображения.

Гарантия не распространяется на повреждения, связанные с выгоранием экрана.

● **Что такое <остаточное изображение>?**

При нормальной эксплуатации LCD-панелей эффект остаточного изображения на пикселях не возникает. Однако в случае, если одно и то же изображение остается на дисплее в течение длительного времени, между двумя электродами, образующими жидкий кристалл, накапливается небольшая разность электрических зарядов. Это может приводить к ухудшению характеристик жидких кристаллов в некоторых областях дисплея. Поэтому при переключении на другое изображение предыдущее изображение сохраняется. Эффекту остаточного изображения подвержены все дисплеи, включая жидкокристаллические. Это не является дефектом изделия.

Для предохранения вашего LCD-дисплея от возникновения остаточных изображений следуйте приведенным ниже инструкциям.

● **Выключение питания, заставка или режим энергосбережения.**

Пример)

- При отображении на экране неподвижной картинке выключайте питание.
 - После 24 часов использования выключайте питание на 4 часа.
 - После 12 часов использования выключайте питание на 2 часа.
- По возможности используйте заставку (скринсейвер).
 - В качестве заставки рекомендуется одноцветное или подвижное изображение.
- Настройте автоматическое отключение питания монитора с помощью схемы управления питанием в меню свойств дисплея компьютера.

● **Рекомендации для конкретных областей применения**

Пример) Аэропорты, транзитные станции, биржи, банки и системы управления

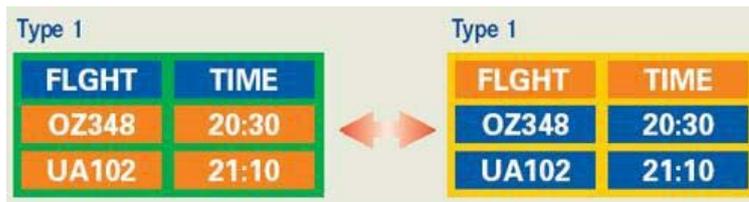
Мы рекомендуем использовать следующие установки параметров программы управления дисплеем:

● **Отображение информации с логотипом или циклическое воспроизведение подвижного изображения.**

Пример) Цикл: отображение в течение 1 часа информации, сопровождаемой отображением логотипа или подвижным изображением в течение одной минуты.

● **Периодически изменяйте настройки цвета (используйте два различных цвета).**

Пример) Циклически меняйте настройки цвета с использованием двух различных цветом каждые 30 минут.



Избегайте использования сочетаний символов и цветов фона с большой разностью яркости.

Избегайте использования серого цвета, который легко вызывает возникновение остаточного изображения.

- Избегайте: Использования цветов с большой разностью яркости (черно/белого и серого).

Пример)



- Рекомендуется: Яркие цвета с небольшой разностью яркости
- Изменяйте цвет символов и фона каждые 30 минут.

Пример)



- Каждые 30 минут выполняйте подвижную замену символов.

Пример)



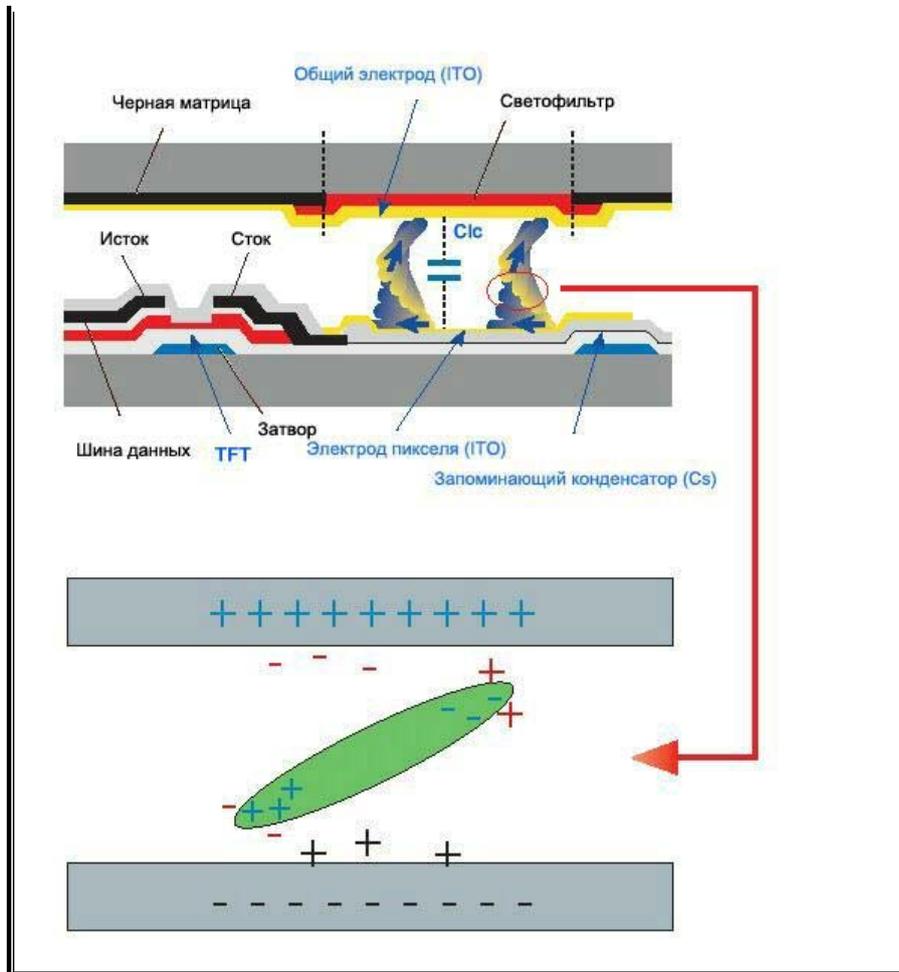
- Лучшим способом защиты монитора от возникновения остаточных изображений является использование заставки (скринсейвера) в то время, когда монитор не используется.

Остаточные изображения могут не возникать при использовании LCD-панели в нормальных условиях.

Под нормальными условиями понимается постоянное изменение характера отображаемой картинке. Когда на LCD-панели в течение долгого времени (более 12 часов) отображается фиксированная картинка, может возникнуть небольшая разность потенциалов между электродами, образующими жидкий кристалл пикселя. Со временем разность потенциалов между электродами возрастает, что приводит к ухудшению характеристик жидкого кристалла. В этом случае при изменении отображаемой картинке может просматриваться предыдущее изображение.

Чтобы избежать этого, необходимо снизить накапливаемое напряжение.





- Данный LCD-монитор соответствует требованиям к количеству нерабочих пикселей ISO13406-2 Pixel fault Class II.