

СОДЕРЖАНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ.....	7
МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ.....	7
УТИЛИЗАЦИЯ ИСПОЛЬЗОВАННОЙ БАТАРЕИ	8
ХАРАКТЕРИСТИКИ.....	9
НАЗВАНИЕ КНОПОК	12
СЕНСОРНАЯ ПАНЕЛЬ.....	16
ВИДИМЫЕ КНОПКИ.....	17
СЕНСОРНАЯ ПАНЕЛЬ/ЭКРАН: МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ.....	20
СТИЛОС	20
ИСТОЧНИК ПИТАНИЯ.....	21
ЗАРЯДКА АКУМУЛЯТОРА.....	21
УСТАНОВКА И ИЗВЛЕЧЕНИЕ КАРТЫ	22
USB ДИСК	23
РАБОТА С УСТРОЙСТВОМ	
Включение вашего переводчика	25
Ввод на русском языке	25

СЛОВАРИ

1. Поиск русского язык.....	26
а. Перекрестный поиск.....	28
б. Избранное [F1]	30
с. Озвучивание.....	31
д. Запись.....	31
е. Окончание/Синоним/Антоним	34
2. Оксфордский Англо-русский словарь.....	35
3. ОКСФОРДСКИЙ РУССКО-АНГЛИЙСКИЙ СЛОВАРЬ.....	35
4. АНГЛО-РУССКИЙ СЛОВАРЬ.....	36
5. РУССКО-АНГЛИЙСКИЙ СЛОВАРЬ.....	36
6. Оксфордский словарь.....	37
7. РАЗГОВОРНИК.....	40
8. 2-Х ЯЗЫЧНЫЙ РАЗГОВОРНИК.....	41

PRODIST

1. Англо-Русский медицинский словарь.....	47
2. Русско-Английский медицинский словарь.....	48
3. Англо-Русский юридический словарь.....	48
4. Англо-Русский словарь по экономике и финансам.....	49

5. Англо-Русский словарь современных сокращений.....	49
6. СЛОВАРЬ СИНОНИМОВ И АНТОНИМОВ.....	50
7. СПОРТИВНЫЙ СЛОВАРЬ	52
8. СЛОВАРЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	
8.1. Словарь пользователя	54
8.2. Избранное.....	57
8.3. История	59

ОБУЧЕНИЕ

1. АНГЛИЙСКАЯ АНИМАЦИЯ	60
2. КЛАССИФИЦИРОВАННЫЙ ИЛЛЮСТРИРОВАННЫЙ СЛОВАРЬ.....	64
3. НАУЧНЫЕ ФОРМУЛЫ.....	66
4. ПРОСЛУШИВАНИЕ И ПОВТОРЕНИЕ	68
1. Настройки обучения	69
2. Первоначальное изучение	72
3. Повторение прослушанного материала.....	
(пять шагов запоминания).....	73
4. Прослушивание выученного материала.....	76

5. СЛОВАРЬ АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА	76
6. СЛОВАРЬ TOEFL	77

ЛИС (ЛИЧНАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА)

1. Визитная карточка	78
a) Ввод данных	78
b) Редактирование данных	82
c) Удаление данных.....	82
d) Поиск данных	83
2. РАСПИСАНИЕ	
a. Ввод расписания.....	83
b. Редактирование расписания	85
c. Удаление расписания.....	86
3. ГОДОВЩИНА	
a. Ввод данных про годовщину.....	87
b. Редактирование годовщины.....	89
c. Удаление годовщины... ..	90
4. НАПОМИНИЯ	
a. Ввод нового напоминания.....	90
b. Редактирование напоминания.....	92

с. Удаление напоминания.....	92
5. ГЕОГРАФИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ.....	93
6. НАУЧНЫЙ КАЛЬКУЛЯТОР.....	95
7. КОНВЕРТИРОВАНИЕ	
(1) Валюта.....	97
(2) Метрические преобразования.....	102
(3) Размер.....	104
 МУЛЬТИМЕДИЯ	
1. MP3 ПЛЕЕР.....	105
2. АЛЬБОМ.....	107
3. РЕДАКТОР PAINT	110
4. ИГРЫ	
1. Игра 1: Декодер чисел.....	112
2. Игра 2: Судуку	113
3. Игра 3: Числовой куб.....	114
4. Игра 4: 24.....	115
5. Игра 5: Ханойская башня.....	116
6. Игра 6: Snake.....	117
7. Игра 7: Сапер.....	118

5. MP4 ПЛЕЕР	119
СИСТЕМА	
1. Пароль	121
2. Экран приветствия.....	124
3. Выбор языка.....	125
4. Питание.....	125
5. Файловый менеджер.....	126
6. Настройка громкости.....	127
7. Проверка стилоса	128
8. Настройка системы.....	128

ПРЕДИСЛОВИЕ

ВВЕДЕНИЕ

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ!

Вы приняли правильное решение, выбрав в качестве своего партнера электронный словарь с голосовым сопровождением перевода. Этот электронный словарь с голосовым сопровождением перевода олицетворяет новое поколение портативных электронных органайзеров, разработанных в соответствии с высокими техническими спецификациями, компактный по размеру и легкий, он в то же время предоставляет оптимальные возможности и необходимые эксплуатационные качества.

Все личные данные должны быть скопированы и распечатаны на отдельные печатные документы. Перезапуск устройства приведет к полной утрате информации. Подобная потеря данных не входит в гарантию.

МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

- Переводчик должен храниться в месте, где он не будет подвергаться влиянию крайних температур, влаги и пыли.
- Для протирания переводчика используйте мягкую, сухую ткань. Не используйте растворителей или влажную ткань.

- Это переводчик с высоким качеством сборки. Не подвергайте его сильным ударам, не бейте и не роняйте его.
- Не кладите на клавиатуру никаких предметов.
- Используйте соответствующий кабель для подсоединения переводчика к ПК.
- Используйте соответствующую мощность постоянного тока.
- Никогда не разбирайте и не пытайтесь самостоятельно отремонтировать переводчик и его комплектующие.
- Когда вы выключаете переводчик, пожалуйста, подождите хотя бы 10 секунд перед повторным его включением, в противном случае это может стать причиной некорректной работы и возможного повреждения устройства.

УТИЛИЗАЦИЯ ИСПОЛЬЗОВАННОЙ БАТАРЕИ

Использованная батарея должна быть пущена на повторную переработку или утилизирована должным образом. Свяжитесь с местными организациями для получения информации о способах повторной переработки и утилизации в вашей стране.

ХАРАКТЕРИСТИКИ

1. Словарь содержит следующие тома словарей, включая большое количество слов, полезных фраз, спряжений глаголов и идиоматических выражений.
 - А. Англо-русский словарь
 - Б. Русско-английский словарь
 - В. Оксфордский англо-русский словарь
 - Г. Оксфордский русско-английский словарь
 - Д. Оксфордский словарь американского английского
 - Е. Профессиональный словарь (включает англо—русский медицинский словарь, русско-английский медицинский словарь, англо—русский юридический словарь, англо-русский экономический словарь, англо-русский словарь современных сокращений, Спортивный словарь, спорт переписка)
 - Ж. Включает большое количество учебной информации: английская анимация, классифицированный иллюстрированный словарь, классифицированный словарь терминов, научные формулы, поиск фраз, словарь синонимов и антонимов и т.д.
2. Содержит также около 6600 полезных разговорных фраз для пяти языков, для каждого языка более 3300 общеупотребительных фраз.

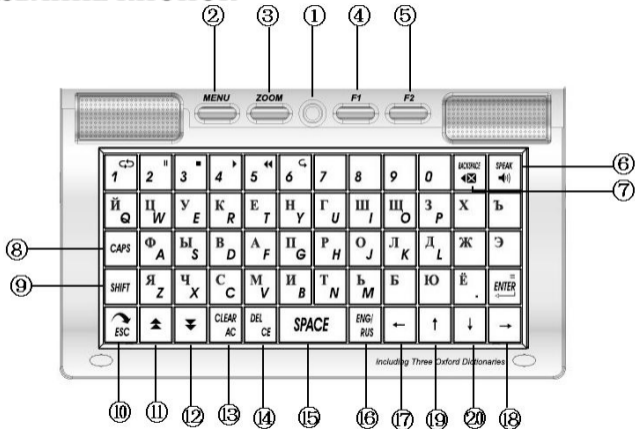
Два языка – это русский и английский.






3. Озвучивание английских слов в словаре, а также два языка в режиме беседы. Озвучивание происходит с четким ударением и интонацией, прослушивать можно посредством динамиков или наушников.
4. Вставьте карту SDC или MMC в слот для карт, чтобы увеличить объем памяти и добавить новые функции в устройство.
5. Используйте соответствующую мощность постоянного тока.
6. Слегка коснитесь значка функции стилосом, чтобы активировать ее. Вы можете касаться всех кнопок на экране.
7. Для подсоединения к компьютеру используйте кабель USB.
8. Встроенный MP3, MP4 плееры, альбом и редактор Paint.
9. Мировое время, отображение даты и времени.
10. Функция конвертирования валют: возможность конвертировать валюту для 8 денежных единиц по вашему выбору.
11. Метрические преобразования: автоматическое преобразование 10 различных видов измерений.
12. Международные размеры одежды.
13. Личный пароль, позволяющий защитить вашу базу данных.
14. Встроенная память для сохранения визитных карточек, номеров телефона/факса, расписаний, годовщин, напоминаний.

15. 9 видов научных калькуляторов.

16. 7 встроенных игр: Декодер чисел, Судоку, Числовой куб, 24, Ханойская башня, Snake, Сапер.

НАЗВАНИЕ КНОПОК





1. Кнопка включения/выключения [] :Короткое нажатие кнопки приведет к включению или выключению устройства.
2. Кнопка меню [MENU] [] : Ее нажатие переместит вас в главное меню, где отобразятся все функции.
3. Кнопка изменения масштаба [] : кнопка приближения или отдаления изображений на экране переводчика.
4. Поиск [] : а) В словаре или в разговорнике нажмите данную кнопку, чтобы копировать содержимое статьи в Избранное.
б) В диалоговом режиме напечатайте слово для быстрого поиска.
в) Используется для поиска записей в записной книжке, когда вы находитесь в режиме ее просмотра.
г) Осуществляется вход в соответствующий режим, когда вы нажимаете кнопку [F1] на экране.
5. Редактирование/Изменение формы слова []:
а) Используется для просмотра склонения/спряжения слов, синонимов, антонимов в режиме словаря.

b) Осуществляется вход в соответствующий режим, когда вы нажимаете кнопку [F2] на экране.

6. Озвучивание []: Нажмите данную кнопку, чтобы прослушать, как звучит слово.


7. Кнопка Backspace []: Служит для удаления последних введенных данных.


8. Кнопка Caps []: нажмите один раз, чтобы перевести буквы в верхний регистр, нажмите еще раз, чтобы вернуться в обычный режим.









9. Кнопка SHIFT []: а) Используется для изменения регистра, набора заглавных букв вместо строчных.

б) Когда на экране высвечивается кнопка SHIFT, нажмите кнопку озвучивания, чтобы услышать озвучивание на втором языке.

10. Кнопка ESC []: Выход, возвращение к предыдущей странице.

11. Кнопка PG UP []: Клавиша пролистывания экранных страниц назад.

12. Кнопка PG DOWN []: Клавиша пролистывания экранных страниц вперед.

13. Кнопка CLEAR/AC []: а) Используется для удаления всех введенных данных в режиме переводчика.
б) Как кнопка AC в режиме калькулятора.
14. Кнопка DEL/CE []: а) Используется для удаления символов, расположенных справа от курсора.
б) Как кнопка CE в режиме калькулятора.
в) Используется для удаления данных в визитных карточках, расписаниях и т.п.
15. Кнопка SPACE []: пробел.
16. Язык интерфейса []: Кнопка используется для переключения языка интерфейса с английского на русский или наоборот.
17. Кнопка [] : Используется для передвижения курсора влево.
18. Кнопка [] : Используется для передвижения курсора вправо.
19. Кнопка [] : Используется для передвижения курсора вверх.
20. Кнопка [] : Используется для передвижения курсора вниз.


СЕНСОРНАЯ ПАНЕЛЬ



Коснитесь стилосом значка, чтобы активировать функцию.

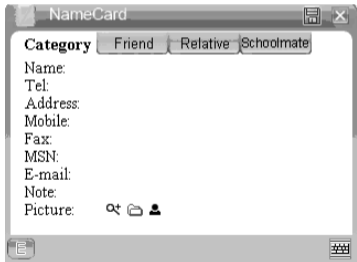
** Вы можете касаться стилосом всех значков на экране.


ВИДИМЫЕ КНОПКИ

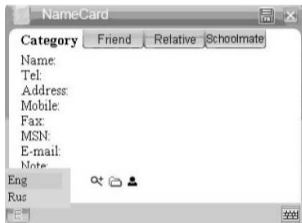
1. В некоторых режимах, когда вы видите на экране значок “” слегка коснитесь его, и отобразится клавиатура с буквами и символами.




Например:

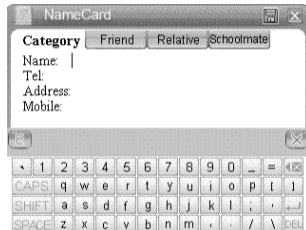
В режиме визитной карточки на экране будет отображаться следующие:




Вы можете вводить буквы другого языка, если нажмете на значок 



Используйте кнопки []/[, чтобы выбрать язык. Коснитесь значка , и на экране появится:

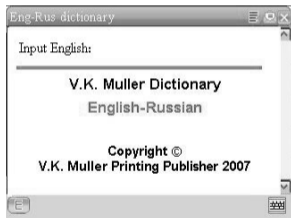


Вы можете коснуться любой буквы по своему выбору, а также ввести любой знак, когда коснетесь его на отображаемой клавиатуре. Когда вы коснетесь значка  клавиатура скроется.

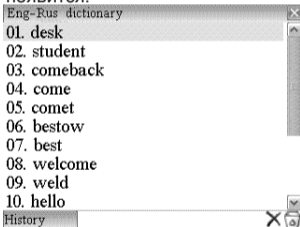
2. В некоторых режимах вы можете видеть на экране значок “☰” коснитесь его. На экране отобразится история словаря. Когда вы коснетесь значка ☰, то на экране отобразится избранный список словаря.

Например:

В режиме словаря на экране будет отображаться следующее:



Нажмите на значок ☰, на экране появится:



Используйте кнопки [↑]/[↓], чтобы выбрать слово. Нажмите значок X или кнопку [ESC] для возврата. Нажмите значок X, чтобы удалить введенные данные, нажмите значок ☰, чтобы удалить все, нажмите кнопки [←] или [→], чтобы выбрать «Yes» (да) или «No» (нет).

СЕНСОРНАЯ ПАНЕЛЬ/ЭКРАН: МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

1. Во избежание царапания экрана используйте только стилос, который идет в комплектации с устройством.
2. Протирайте экран только сухой, чистой и мягкой тканью (не используйте летучую жидкость).
3. Стекло – основной материал ЖК экрана, поэтому, пожалуйста, не бейте его и не подвергайте его давлению.

СТИЛОС

1. Чтобы использовать стилос, осторожно достаньте его из предназначенного для него слота. Выдвиньте стилос, как показано ниже.
2. Чтобы положить стилос на место, вставьте ему первоначальный размер, а потом осторожно вставьте в предназначенный для него слот.



ИСТОЧНИК ПИТАНИЯ

В качестве источника питания устройство может использовать один из перечисленных ниже:

1. Перезаряжаемый литий-полимерный аккумулятор (3.7В/1150 мА/ч).
2. Сетевой адаптер с выходом переменного тока мощностью 5В/1А).
** Этот источник питания может комбинироваться с вариантом 1.
3. Подсоединение к ПК с помощью USB кабеля (при наличии функции зарядки).


ЗАРЯДКА АКУМУЛЯТОРА

1. Убедитесь, что вы используете сетевой адаптер Besta DC мощностью 5 В/1А.
2. Подсоедините зарядное устройство к переводчику и к сети, вставив в розетку. Полная зарядка устройства произойдет через 3 часа.
 - С адаптером и аккумулятором, когда заряд аккумулятора недостаточен: горит оранжевый индикатор.
 - С адаптером та аккумулятором, когда заряд аккумулятора полный: горит зеленый индикатор.

Во время зарядки, когда устройство выключено, нажмите любую кнопку, чтобы посмотреть состояние зарядки.

- ** Вставляя аккумулятор, убедитесь, что вы вставили его в соответствии с указанной полярностью (+,-).
- ** Если переводчик не используется в течение длительного периода времени, пожалуйста извлекайте аккумулятор.

УСТАНОВКА И ИЗВЛЕЧЕНИЕ КАРТЫ

Примечание: Пожалуйста, нажмите кнопку [], чтобы выключить устройство!

- (1) Плавно высуňte крышку отсека для аккумулятора, выньте аккумулятор и затем вставьте карту SD/MMC в слот, следуя направлению стрелки, указанному на карте.
- (2) Карта будет надежно установлена после того, как вы услышите звук.
- (3) Чтобы извлечь карту AD/MMC, нажмите на нее. Карта выйдет автоматически.



USB ДИСК

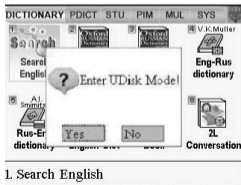
Действия: Включите переводчик и затем подсоедините кабель USB, чтобы войти в режим Udisk.

С помощью USB кабеля вы можете переместить, скопировать или удалить данные и добавить новую папку с файлами в данное устройство или в ПК.

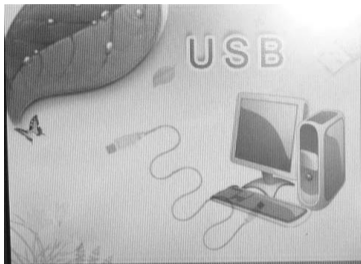
Примечание: Во время работы устройства в режиме Udisk:

- (1) Пожалуйста, удостоверьтесь, что устройство имеет достаточную зарядку.
- (2) Не отсоединяйте кабель; иначе данные будут потеряны, а устройство начнет работать некорректно.

Находясь в главном меню, подключите кабель USB, и на экране переводчика появится сообщение: «Enter UDisk Mode» (Войдите в режим UDisk):




Коснитесь стилосом «Yes» (да), на экране переводчика появится:



РАБОТА С УСТРОЙСТВОМ

Включение вашего переводчика.

Чтобы включить ваш переводчик, нажмите кнопку включения/выключения []. Устройство начинает работу в режиме, в котором вы закончили работать перед его выключением. Например, если последней функцией, которой вы пользовались перед выключением, был калькулятор, то, когда вы включите устройство, он начнет работать в режиме «Калькулятор». Переводчик автоматически отключается, если на протяжении 3 минут не нажимается ни одна кнопка. Вы можете установить время отключения от 1 до 10 минут в пункте «настройки».



Ввод на русском языке

Просто нажимайте на буквы на клавиатуре, возможен ввод практически всех русских букв.

СЛОВАРИ

1. Поиск русского язык

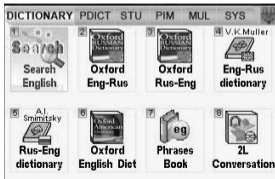
В Поиск русского язык входят словарные статьи, фонетическая транскрипция, объяснения значений, фразы, примеры, синонимы, склонения или спряжения слов и т.п. Войдите в Поиск русского язык, введите слово,

нажмите кнопку [], чтобы удалить последний символ, нажмите кнопку [], чтобы переместить курсор к определенному символу и осуществить

прямой ввод, нажмите кнопку [], чтобы полностью отчистить экран.

Например, действия могут быть следующими:

Откройте Поиск русского язык, на экране вы увидите:



1. Search English



Введите слово, нажмите кнопку [ENTER].





На экране отобразится поиск по всем словарям.

Нажмите кнопку [↑]/[↓] или нажмите цифру на клавиатуре, чтобы выбрать словарь или коснитесь

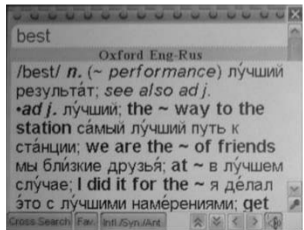
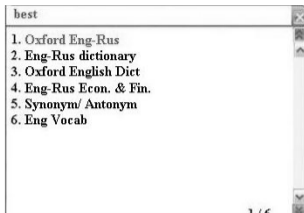
«1. Oxford ENG-RUS Dictionary» для входа в словарь:

Находясь в словарной статье, нажмите кнопку [↓], чтобы увидеть продолжение статьи, которое не помещается на экран.

Используйте кнопки [▲]/[▼], чтобы перейти к следующему слову в списке.

В нижней части экрана отображаются значки:   , с правой стороны экрана находится значок: .

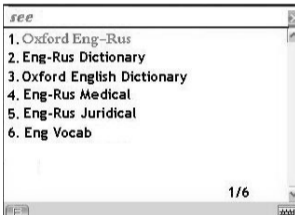
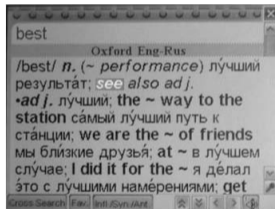
Нажмите на значок, и вы сможете перейти к соответствующей функции:



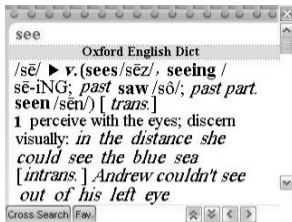
а. Перекрестный поиск

В появившейся словарной статье выберите слово «see» и нажмите «Cross Search» (перекрестный поиск). На экране появится:

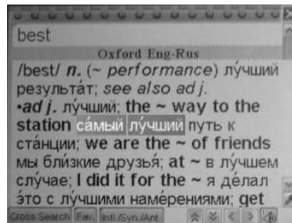
Cross Search




Используйте кнопки [↑]/[↓] или нажмите на кнопку с цифрой, чтобы выбрать словарь. Вы также можете нажать на «3.OXFORD ENGLISH DICTIONARY», чтобы перейти к словарной статье:

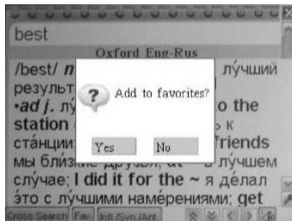


В появившемся интерфейсе словарной статьи вы можете с помощью стилоса выделить фразу. Коснитесь стилосом слова, затем перетащите его на следующее слово, вы можете выделять несколько слов одновременно.





в. Избранное [F1]

В появившемся интерфейсе словарной статьи вы можете коснуться значка , или нажать кнопку [F1]. На экране появится:





Используйте клавиши [←] и [→], чтобы выбрать «Yes» (да) или «No» (нет). Чтобы добавить в список избранного, нажмите «Yes» (да). Если вы выберете «No» (нет), то вернетесь в интерфейс словарной статьи.

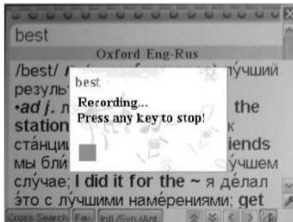
с. Озвучивание

Если вы коснетесь значка  или нажмете на кнопку [], то услышите озвучивание главного слова то услышите озвучивание выбранного вами слова.

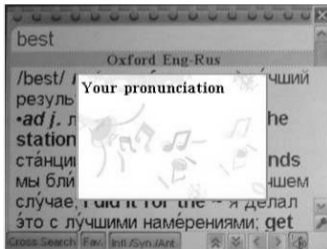
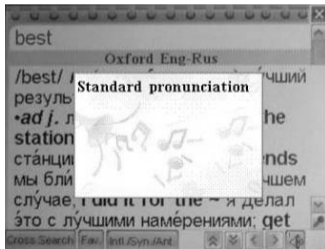
d. Запись

В интерфейсе словарной статьи, когда отображается значок , коснитесь его, чтобы прослушать звуковое сопровождение.

Действия: Коснитесь значка , вы можете прослушать оригинальную запись, а потом записать свое произношение в переводчик, экран будет показывать:

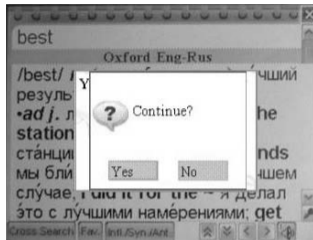


Время, доступное для записи, составляет 30 секунд. Чтобы выйти из режима записи, нажмите любую кнопку. После завершения записи вы можете прослушать оригинальную запись снова, а затем она может воспроизводиться автоматически. На экране отобразится:



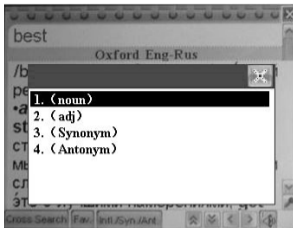
Когда воспроизведение остановится, на экране появится:

Используйте клавиши [←] и [→], чтобы выбрать «Yes» (да) или «No» (нет). Чтобы прослушать оригинальную и собственную запись еще раз, нажмите «Yes» (да). Если вы выберете «No» (нет), то вернетесь в интерфейс словарной статьи. Таким образом, вы можете сравнивать свое произношение с произношением носителей языка. Мы рекомендуем пользователям прослушивать озвучивание словаря, а также записывать свое произношение тех же фрагментов с помощью функции записи. При длительном обучении это поможет вам улучшить качество произношения иностранного языка.

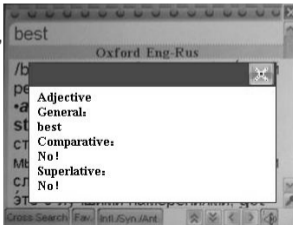


е. Окончание/Синоним/Антоним

В интерфейсе отображения слова коснитесь значка **Infl./Syn./Ant.**, на дисплее отобразится:

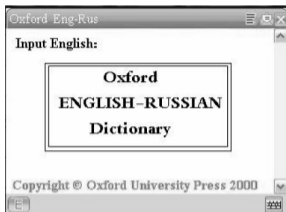


Нажмите кнопку [↑]/[↓] для выбора пункта, например выберите «2.(adj)», на дисплее отобразится:



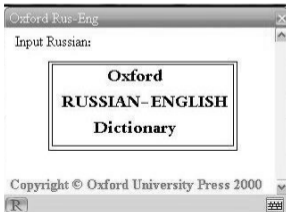
2. ОКСФОРДСКИЙ АНГЛО-РУССКИЙ СЛОВАРЬ

Войдите в «Oxford ENG-RUS Dictionary», на дисплее отобразится:
Во время использования словаря, пожалуйста, обратитесь к функции «Поиск русского язык словарь» (поиск словаря).



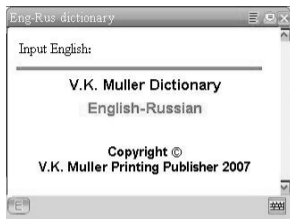
3. ОКСФОРДСКИЙ РУССКО-АНГЛИЙСКИЙ СЛОВАРЬ

Откройте оксфордский русско-английский словарь.
На дисплее появится:
Используя словарь, пожалуйста, следуйте рекомендациям, описанным в пункте «Поиск русского язык словарь».



4. АНГЛО-РУССКИЙ СЛОВАРЬ

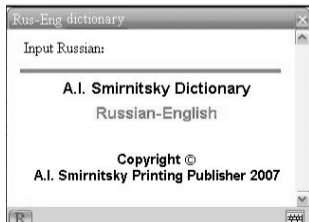
Откройте англо-русский словарь.
На дисплее появится:
Используя словарь, пожалуйста,
следуйте рекомендациям, описанным в
пункте «Поиск русского язык».



5. РУССКО-АНГЛИЙСКИЙ СЛОВАРЬ

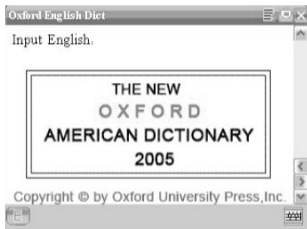
Откройте русско-английский словарь.
На дисплее появится:

Используя словарь, пожалуйста,
следуйте рекомендациям, описанным в
пункте «Поиск русского язык».






6. Оксфордский английский словарь

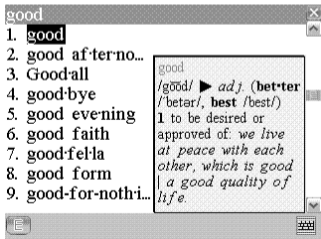
Войдите в «Оксфордский английский словарь»



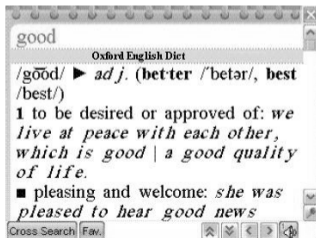
Содержание нового оксфордского словаря американского английского включает словарные статьи, фонетику, интерпретацию слова, фразы, примеры, синонимы, антонимы и так далее. Чтобы сделать его удобным для использования, у словаря есть обычный поиск, поиск подобных слов, перекрестный поиск.

1) Обычный поиск

Войдите в новый оксфордский словарь американского английского, введите слово. Нажмите кнопку [], чтобы удалить предыдущие символы, нажмите кнопку [], чтобы переместить курсор к нужному символу и начать прямой ввод символов. Нажмите кнопку [], чтобы отчистить экран. Например, напечатайте слово «good», на экране появятся девять наиболее близких слов и словосочетаний, как показано на картинке:



Нажмите клавишу [ENTER], на экране появится:



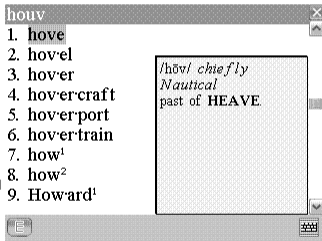
В интерфейсе словарной статьи нажмите на кнопку [↓], чтобы увидеть продолжение статьи, которое не помещается на экран. Используйте кнопки [↑]/[↓], чтобы перейти к следующему слову в списке.

2) Поиск похожих слов

С помощью этой функции можно найти слова, которые близки по написанию к слову, которое вы ввели, если такого слова нет в словарной базе данных. Похожие по написанию слова будут выведены на экран в алфавитном порядке.

Например: введите слово "houv", затем на экране появится список слов близких по написанию к введенному слову "houv":

Для использования других функций следуйте, пожалуйста, рекомендациям, описанным в пункте «Поиск русского языка».



7. РАЗГОВОРНИК

Откройте разговорник.
На дисплее появится:

Введите слово, а затем нажмите кнопку
[ENTER], чтобы получить перевод.



8. 2-Х ЯЗЫЧНЫЙ РАЗГОВОРНИК

1. Исходные данные

В 2-Х язычном разговорнике содержится 3300 фраз с взаимным переводом на пять языков, а именно на английский и русский.

Данные 3300 фраз разделены на 16 основных категорий и 170 тем.

Категории и темы:

ОБЩЕНИЕ - Фразы, Благодарность, Извинение, Повторный вопрос, Основной вопрос, Приветствие, Прощание, Беседа, Приглашение, Выражение сочувствия, Эмоции, Упрек, Поздравления, Любовная лексика.

ПОСЕЛЕНИЕ В ГОСТИНИЦУ - Поиск гостиницы, Резервирование, Регистрация, Приемное отделение, Консьерж, Обслуживание номеров, Прачечная, Оператор, Проблемы, Деловой центр, Освобождение номера, Парикмахерская/Косметический кабинет, Молодежное общежитие.

ПРИЕМ ПИЩИ - Поиска ресторана, Резервирование, Заказ, Услуги официанта, Оплата, Фастфуд, Кафетерий, Китайская кухня - пекинская кухня, Китайская кухня – шанхайская кухня, Китайская кухня – шачунгская кухня, Китайская кухня – кантонская кухня, Японская кухня, Тайская кухня,

Вьетнамская кухня, Корейская кухня, Индийская кухня, Французская кухня, Итальянская кухня, Мексиканская кухня, Западная кухня.

ОСМОТР ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТЕЙ – Выезд из страны, В самолете, Въезд в Страну, Туристская информация, Осмотр достопримечательностей/Туры, Обмен валюты, Фотография, Выдача багажа, Таможня.

ТРАНСПОРТ – Спросить путь, Самолет, Корабль, Поезд, Подземная железная дорога, Такси, Автобус, Автомобиль, Карта.

РАЗВЛЕЧЕНИЯ - Отдых, Бар, Ночной клуб, Караоке, Дискотека, Сауна, Казино, Спорт, Подводное плавание, Теннис, Гольф.

ПОКУПКИ - Поиск магазина, Покупка, Торг, Оплата, Одежда/Портной, Претензия.

ЧРЕЗВЫЧАЙНАЯ СИТУАЦИЯ – Просьба о помощи, Потеря/Кража, Внезапная болезнь/ранение, Симптоматика/Болезни, Больница, Консультация с доктором, Аптека, Угроза, Убийство, Сексуальное домогательство, Мошенничество, Автомобильная катастрофа, Пожар, На пляже/в бассейне, Стихийное бедствие/Терроризм, Страховая компания.

ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЯ/ПОЧТА - Пересылка по почте, Телефон.

ДЕЛОВАЯ БЕСЕДА - Встреча, Условия платежа, Аккредитив (L/C), Документы отгрузки, Общие условия торговли, Интервью.

БАЗОВЫЕ ЗНАНИЯ- Числа, Время, Число/Неделя, Месяцы, Цвета, Фигуры,

Положение, Единица измерения.

ОБЩЕЕ ЗНАНИЯ - Погода/География, Страна, Город, Места для отпуска, Животные, Растения, Насекомые.

ЖИЗНЬ - Жилье, Электрические приборы, Мебель, Спальные принадлежности, Одежда, Ботинки/Трикотаж/Головные уборы, Размер/Материалы, Туалетные принадлежности, Косметика, Уход за кожей, Драгоценности и аксессуары, Подарки, Офисная техника, Телекоммуникационные устройства, Инструменты.

ПИЩА - Напитки, Мясо, Овощи, Морская пища, Ежедневная пища, Закуска в баре, Фрукты, Приемы пищи, Вкус, Приготовление, Приправы, Китайский десерт, Западный десерт, Китайская закуска, Западная закуска. Ликер, Обеденный сервиз.

ЧЕЛОВЕК - Семья, Образование, Профессия, Брак, Раса, Религия, Общество, Празднование, Зодиак, Музыка/Музыкальные инструменты, Год рождение по китайскому календарю (12 Животных).

СПОРТ - Игры с мячом, Водный спорт, Основные виды спорта, Правила игр, Плавание, Гольф.


(2) Использование приложения






1. Нажмите кнопку «MENU», чтобы перейти в пункт «Study», нажмите клавишу [ENTER], чтобы войти в пункт «2L. Conversation» (2-х язычный разговорник). На экране появится список основных категорий:
2. Просто нажмите на значке языка внизу экрана, чтобы увидеть другие доступные языки.
3. Используя кнопки [↑] и [↓], найдите желаемую категорию. Вы можете коснуться названия категории непосредственно на экране, например, выберите «GENERAL KNOWLEDGE» (общие знания). В ней вы обнаружите 7 тем. На экране появится:



4. Используя кнопки [↑] и [↓], найдите желаемую тему, например, переместите курсор к теме «COUNTRY» (страна) и нажмите клавишу [ENTER], на дисплее появится:



5. На дисплее вы можете видеть первое сочетание слова «Asia» и его перевод на итальянский. Нажмите значок , чтобы увидеть следующее сочетание «Еurope».
6. Находясь в интерфейсе словарной статьи, нажмите кнопку [F1], чтобы копировать содержимое в избранное. Для использования этой функции изучите, пожалуйста, подпункт «8.2 Favorites» пункта «Словарь пользователя».

7. Вы можете один раз коснуться значка  или нажать кнопку [], чтобы прослушать слово на первом языке. Если вы коснетесь значка  еще раз или нажмете кнопки [SHIFT] + [], то сможете прослушать слово на втором языке.
8. Коснитесь значка , чтобы прослушать запись. Для использования этой функции изучите, пожалуйста, подпункт «d. Запись» пункта «Поиск русского язык».

PRODIGT

В главном меню коснитесь значка **PDICT** и войдите в режим профессиональных словарей.

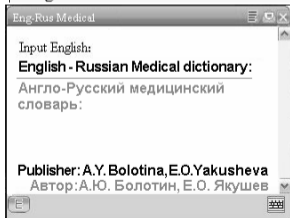
1. Англо-русский медицинский словарь

Войдите в англо-русский медицинский словарь, на дисплее отобразится:

Используя словарь, пожалуйста, пользуйтесь функцией «Поиск русского язык».



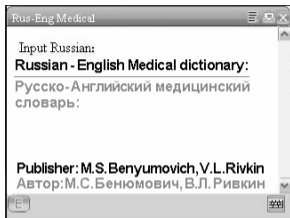
1. Eng-Rus Medical



2. Русско-английский медицинский словарь

Войдите в русско-английский медицинский словарь, на дисплее отобразится:

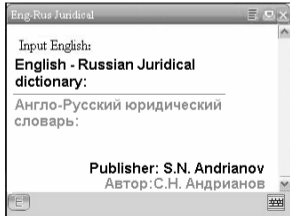
Используя словарь, пожалуйста, пользуйтесь функцией «Поиск русского язык».



3. Англо-русский юридический словарь

Войдите в англо-русский юридический словарь, на дисплее отобразится:

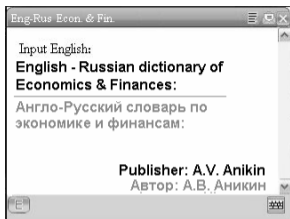
Используя словарь, пожалуйста, пользуйтесь функцией «Поиск русского язык».



4. Англо-русский словарь экономики и финансов

Войдите в англо-русский словарь экономики и финансов, на дисплее отобразится:

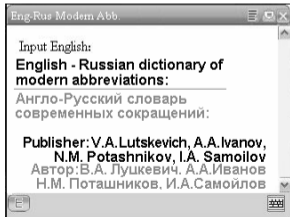
Используя словарь, пожалуйста, пользуйтесь функцией «Поиск русского язык».



5. Англо-русский словарь современных сокращений

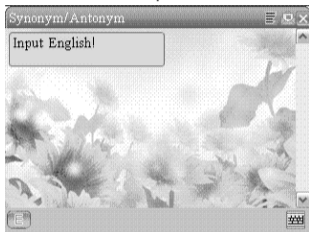
Войдите в англо-русский словарь современных сокращений, на дисплее отобразится:

Используя словарь, пожалуйста, пользуйтесь функцией «Поиск русского язык».

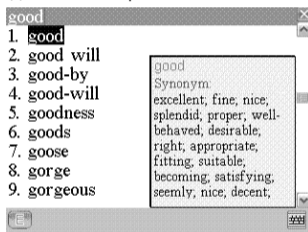


6. СЛОВАРЬ СИНОНИМОВ И АНТОНИМОВ

Откройте словарь синонимов и антонимов. На экране появится:



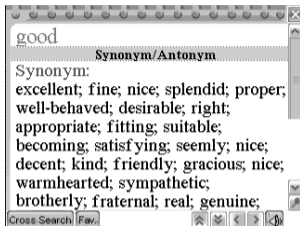
Введите слово «good», дисплей отобразит:



Затем нажмите кнопку [ENTER],
на экране появится:

В интерфейсе словарной статьи нажмите
на кнопку [↓], чтобы увидеть
продолжение статьи, которое не
помещается на экран. Используйте кнопки
[▲] [▼], чтобы перейти к следующему
слову в списке.

Для использования других функций
следуйте, пожалуйста, рекомендациям, описанным в пункте
«Поиск русского языка».

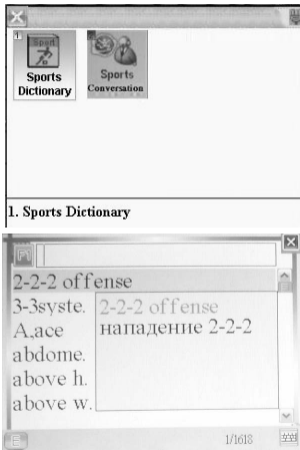


7. Спортивный словарь

Включает в себя спортивный словарь и спортивный разговорник.

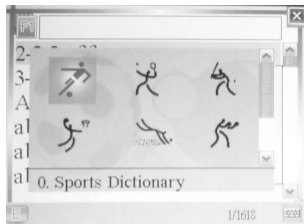
7.1 Спортивный словарь содержит глоссарий, охватывающий 25 вида спорта.

Войдите в спортивный словарь, на дисплее отобразится:

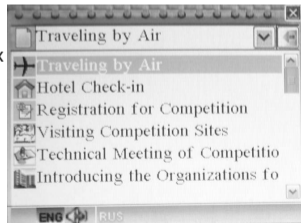


Вы можете нажать кнопку [↑]/[↓] для выбора слов или ввести первую букву слова, чтобы его выбрать.
Нажмите кнопку F1, на дисплее отобразится:

Вы можете использовать кнопки [↑]/[↓]/[←]/[→], чтобы выбрать вид спорта, затем нажмите [ENTER] для просмотра соответствующих слов.



7.2 Спортивный разговорник содержит типичные диалоги, с помощью которых можно многое узнать про спорт.



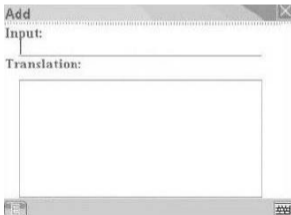
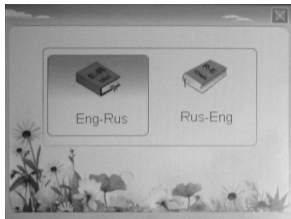
8. Пользовательский словарь



8.1 Пользовательский словарь

Откройте словарь пользователя, на дисплее появится:


Войдите в пользовательский словарь, на дисплее отобразится:

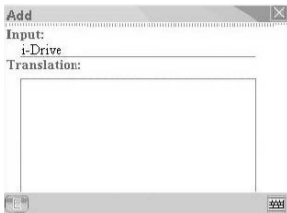
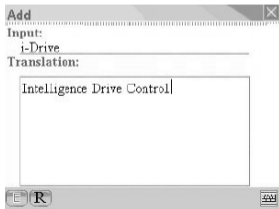
Вы можете выбрать англо-русский или русско-английский пользовательский словарь. Войдите в англо-русский пользовательский словарь, вы можете ввести слово на английском и дать объяснение к нему на русском или английском, войдите в русско-английский словарь, здесь вы можете ввести русское слово и дать к нему пояснение. Передвиньте курсор к значку «Eng – Rus», нажмите кнопку [ENTER], на дисплее отобразится:



Вы можете вводить как русские, так и английские символы, если нажмете значок  / 

Введите слово «i-Drive», на экране появится:

Нажмите кнопку , введите «Intelligence Drive Control», после чего на экране вы увидите:



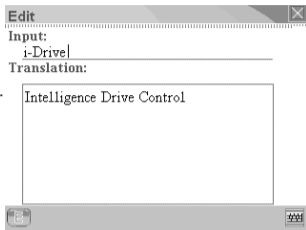
Нажмите клавишу [ENTER], чтобы подтвердить введенную запись:



В интерфейсе словарной статьи нажмите на кнопки [↑] и [↓], чтобы посмотреть другие слова. Используйте кнопки

[▲] / [▼], чтобы посмотреть все слова. Нажмите первую букву слова, нажмите кнопку «F1 (Add)», чтобы вернуться на первую страницу.


Нажмите на кнопку [↑] и [↓], чтобы выбрать запись, нажмите «F2 (Edit)», и на экране появится:





Перемещайте курсор с помощью кнопок [←] и [→] чтобы удалить символы, используйте клавишу [REVERSE] , введите новую букву. Нажмите кнопку [↓], чтобы отредактировать перевод подобно тому, как это было описано выше. Затем нажмите клавишу [ENTER], чтобы сохранить редактирование. Выберите слово, нажмите [Del], на экране появится вопрос: «Delete this record?» (удалить запись?). Нажмите «Yes» (да), чтобы удалить, нажмите «No» (нет), чтобы выйти из диалогового окна. Чтобы удалить все записи, нажмите кнопку [All].

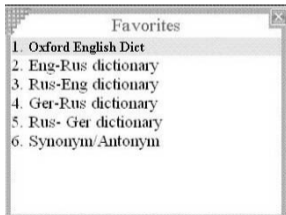
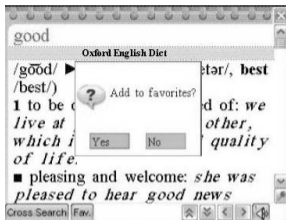
8.2 Избранное

Выберете пункт «Favorites» (избранное). Если вы не записывали туда данные, появится надпись «No record!» (нет записей).

Основные рекомендации: В режиме словаря или 2-ти язычного разговорника, находясь в словарной статье слова или фразы, коснитесь значка . На экране появится:



Используйте клавиши [] и [], чтобы выбрать «Yes» (да) или «No» (нет). Чтобы добавить в список избранного, нажмите «Yes» (да). Если вы выберете «No» (нет), то вернетесь в интерфейс словарной статьи.

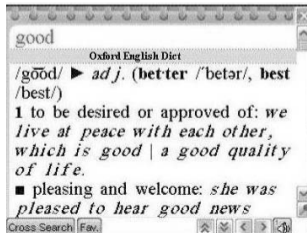
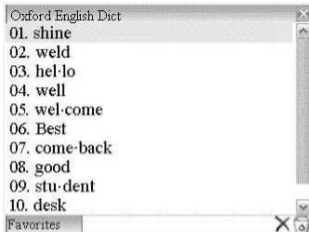
Откройте пункт «Favorites» (избранное), на дисплее появится:



Нажмите кнопку [↑] или [↓] либо нажмите кнопку с цифрой, чтобы выбрать словарь. Коснитесь «1. Oxford English», на экране появится:

Нажмите кнопку [↑] или [↓], чтобы выбрать слово «good». Затем нажмите кнопку [ENTER], чтобы увидеть содержимое, на экране появится:

Чтобы удалить данные, перейдите обратно в список, выберите желаемое слово, нажмите значок  или кнопку [DELETE]. Нажмите значок , чтобы удалить все.



8.3 История

Откройте пункт «History» (история), на экране появится:

Нажмите кнопку [↑] или [↓] или нажмите кнопку с цифрой, чтобы выбрать словарь. Коснитесь «7. Oxford English», на экране появится:

Нажмите кнопку [↑] или [↓], чтобы выбрать слово, и нажмите [ENTER], чтобы увидеть содержимое статьи.

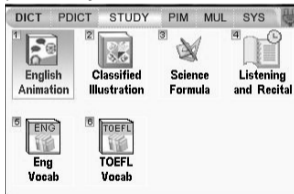
Чтобы удалить данные, перейдите обратно в список, выберите желаемое слово, нажмите значок ✕ или кнопку [DELETE]. Нажмите значок 🗑️, чтобы удалить все.



ОБУЧЕНИЕ

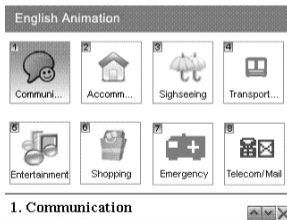
1. АНГЛИЙСКАЯ АНИМАЦИЯ

В главном меню коснитесь значка **STU**, чтобы войти в режим обучения.




1. English Animation

Открыв пункт «English Animation» (английская анимация), вы увидите:



Откройте пункт «Communication» (общение), на дисплее появится:

Коснитесь значка , чтобы вернуться в предыдущее окно.

Коснитесь значка  чтобы выйти из пункта «Английская анимация».


1. Откройте пункт «Invitation» (приглашение), на экране появится:


Нажимайте на кнопки вверху экрана или на клавиши с цифрами, чтобы совершить соответствующее действие.



Коснитесь значка , чтобы прослушать непрерывную беседу.

Коснитесь значка , чтобы сделать паузу.


Коснитесь значка , чтобы прекратить беседу


Коснитесь значка , чтобы прослушать содержание беседы предложение за предложением.

Коснитесь значка , чтобы возвратиться к предыдущей беседе.

Коснитесь значка , чтобы прослушать текущую беседу еще раз.

2. Перевод фраз и произношение




Коснитесь значка , чтобы прослушать предложение,

коснитесь значка  снова, чтобы прослушать следующее.

Коснитесь значка , чтобы прослушать непрерывную беседу.



Нажмите клавишу [ENTER], на экране появится перевод на русском.

Коснитесь значка , чтобы закрыть перевод, значка , чтобы прослушать английское предложение или коснитесь значка , чтобы озвучить запись.

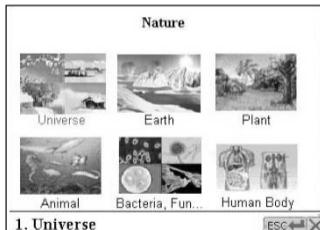
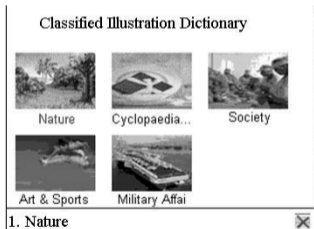


2. КЛАССИФИЦИРОВАННЫЙ ИЛЛЮСТРИРОВАННЫЙ СЛОВАРЬ

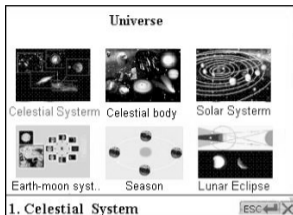
Войдите в «Classified Illustration Dictionary» (классифицированный иллюстрированный словарь).

На экране отобразится:

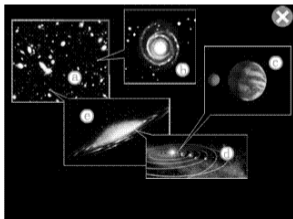
Используйте кнопки [←] и [→] , чтобы выбрать пункт и войдите в него, чтобы просмотреть содержание.




Выберите пункт «Universe»
(Вселенная), нажмите [ENTER]. На
экране появится:

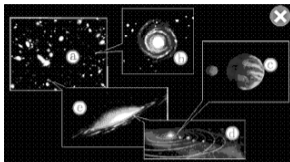


Выберите пункт «Celestial System»
(Небесные системы) и нажмите кнопку
[ENTER]. На экране появится:



Коснитесь значка "a". На экране появится соответствующее объяснение:

Нажмите на значок  , чтобы прослушать озвучивание.



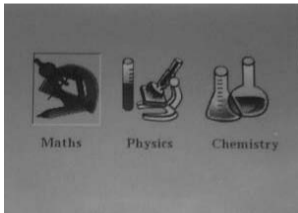
ENG ENG
RUS RUS

metagalaxy
метагалактика

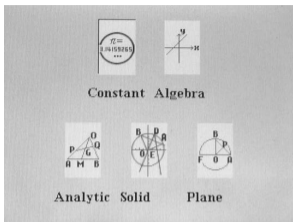


3. НАУЧНЫЕ ФОРМУЛЫ

Откройте режим «Science Formula» (научные формулы), на экране появится:

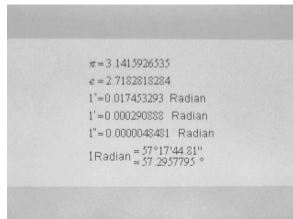


Используйте кнопки [←] и [→], чтобы выбрать пункт, выберите «Maths» (математика) и нажмите [ENTER]. На экране отобразится:



Используйте кнопки [↑]/[↓]/[←] и [→], чтобы выбрать желаемый пункт. Войдите в него, чтобы посмотреть содержимое. На экране появится:

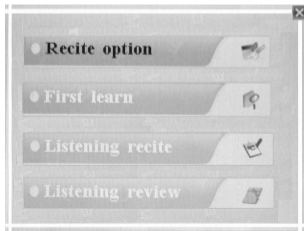
Нажмите кнопку [↓] [→], чтобы посмотреть содержимое, которое не вошло на экран.



4. ПРОСЛУШИВАНИЕ И ПОВТОРЕНИЕ

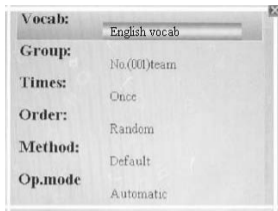
Данный метод предлагает классифицированное обучение, основанное на словаре английского языка и словаре TOEFL. Он обладает 3 функциями: первоначальное изучение, повторение прослушанного материала и обзор пройденного материала. Он разработан для обучения людей с разными уровнями владения языком. Данный метод является наилучшим помощником в запоминании слов.

Выберите пункт «Listening and Recital» (прослушивание и повторение) и нажмите клавишу [ENTER]. На дисплее появится:

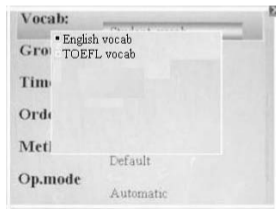


1. Настройки обучения

Откройте функцию «Recite», на экране появится:



Если вы используете эту функцию впервые, то курсор будет расположен на «English Vocabulary» (словарь английского языка). Нажмите клавишу [ENTER] или коснитесь названия функции на экране. На дисплее отобразится:



Используйте кнопки [↑] и [↓], чтобы выбрать нужный словарь, затем нажмите клавишу [ENTER] для подтверждения. Нажмите кнопку [↓], перейдите к следующим пунктам по очереди: «Group» (Группа), «Times» (Количество раз), «Order» (Порядок), «Method» (Метод) и «Operation mod» (Режим работы), затем на выбранном пункте нажмите клавишу [ENTER], используйте кнопки [↑] и [↓], чтобы осуществить настройку. Закончив настройку, нажмите клавишу [ENTER] для подтверждения и сохранения. Если обучающийся не настраивает пункт «Обучение», то сохраняется последняя настройка. Обучающийся также может настроить: первоначальное изучение, повторение прослушанного материала и обзор словаря.

Настройка каждого пункта производится следующим образом:

- Vocabulary (словарь)

словарь английского языка и словарь TOEFL. (используйте кнопки [↑] и [↓], чтобы выбрать.)

- Group (группа)

Используйте кнопки [↑] и [↓], чтобы выбрать.

- Times (количество раз)

Используйте кнопки [↑] и [↓], чтобы выбрать один из вариантов: «Once» (один раз), «Twice» (дважды) и «Thrice» (трижды).

- Order (порядок)

Используйте кнопки [↑] и [↓], чтобы выбрать один из вариантов: «Random» (случайный порядок), «Order» (по порядку) или «Converse» (в обратном порядке).


- Method (метод)

Используйте кнопки [↑] и [↓], чтобы выбрать один из вариантов: «Default» (по умолчанию), «Complete the word only» (только дополнить слово), «Write whole word only» (писать слово целиком), «Choose explanation only» (выбирать только объяснение).

- Operation mode (режим работы)

Используйте кнопки [↑] и [↓], чтобы выбрать один из вариантов: «Automatic» (автоматически) или «Manual» (вручную). (Если вы выберете автоматический режим, то, закончив изучение слова, вы автоматически перейдете к изучению следующего. Если вы выберете режим «вручную», то, закончив изучение слова, затем вы должны нажать кнопку [▼], чтобы перейти к следующему).

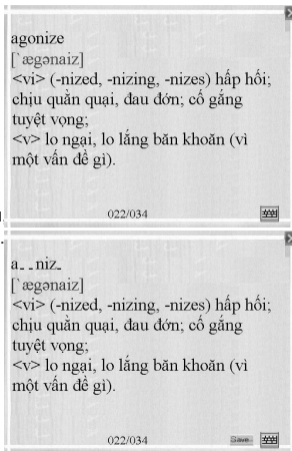
2. Первоначальное изучение

Когда режим работы установлен как автоматический, при первоначальном запоминании каждый следующий промежуток времени вы будете переходить к следующему слову. Когда режим работы установлен как «вручную», нажмите кнопку , чтобы перейти к следующему слову. Нажмите кнопку [ENTER], чтобы сохранить в «Обзор пройденного материала». Нажмите клавишу [ESC], чтобы выйти.

3. Повторение прослушанного материала (пять шагов запоминания)

Выберете пункт "Listening recite".

- На экране появятся фонетическая транскрипция и объяснение этого слова на русском языке. Например, на экране высветится:
- Слово появится с пропущенными буквами, а фонетическая транскрипция полностью. Пользователю необходимо заполнить пропуски. На экране появится:



agonize
[ˈæɡənaɪz]
<vi> (-nized, -nizing, -nizes) hấp hối; chịu quần quai, đau đớn; cố gắng tuyệt vọng;
<v> lo ngại, lo lắng bản khoăn (vì một vấn đề gì).

022/034

a. . niz.
[ˈæɡənaɪz]
<vi> (-nized, -nizing, -nizes) hấp hối; chịu quần quai, đau đớn; cố gắng tuyệt vọng;
<v> lo ngại, lo lắng bản khoăn (vì một vấn đề gì).

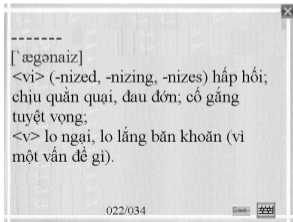
022/034

Введите букву, чтобы перейти к следующему пропуску. Чтобы изменить введенные символы, используйте кнопку [↩].

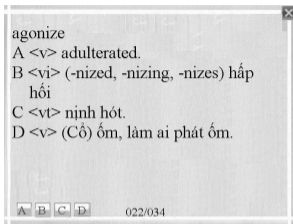
Примечание:


После заполнения пропусков при автоматическом режиме вы автоматически перейдете к следующему шагу. При режиме «вручную» вам необходимо нажать кнопку [▼], чтобы перейти к следующему слову.

- На экране появится фонетическая транскрипция, принадлежность к части речи и объяснение этого слова на русском языке. Например, на экране высветится:



- На экране появится только объяснение этого слова. Пользователю необходимо заполнить пропуски. Например:



- В конце снова появится слово целиком и его объяснение для запоминания. После заполнения пропусков при автоматическом режиме вы автоматически перейдете к следующему шагу. При режиме «вручную» вам необходимо нажать кнопку [▼], чтобы перейти к следующему слову. В описанных выше пяти шагах изучения вы можете нажать [ENTER] или коснуться значка , чтобы сохранить слово, на которое вы хотите обратить особое внимание, в базе для обзора выученного материала с целью изучить данное слово постепенно.

4. Прослушивание выученного материала

Вы можете сохранить слово, на которое вы хотите обратить особое внимание, и просмотреть его подробное объяснение. Чтобы удалить словарные статьи из пункта «Listening review» (прослушивание пройденного материала) или (удалить). Коснитесь значка , чтобы найти слово. Чтобы прослушать выбранное слово на английском, нажмите кнопку



5. СЛОВАРЬ АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА

Откройте словарь английского языка.
На дисплее появится:

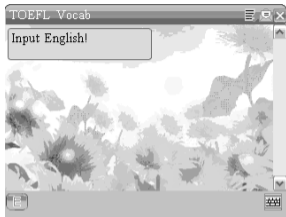
Используя словарь, пожалуйста, следуйте рекомендациям, описанным в пункте «Поиск русского язык».



6. СЛОВАРЬ TOEFL

Откройте словарь TOEFL. На дисплее появится:

Используя словарь, пожалуйста, следуйте рекомендациям, описанным в пункте «Поиск русского язык».



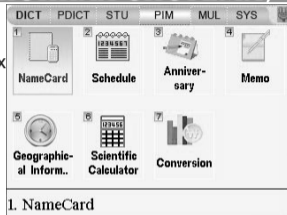
PIM (ЛИЧНАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА)

Переводчик можно настроить на распознавание как русских, так и английских букв. Если вы используете сообщение на русском, то вы можете вводить русские буквы. Если вы используете сообщение на английском, то вы можете вводить английские буквы.

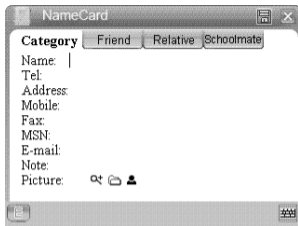
1. Визитная карточка

Войдите в пункт «Name card» (визитная карточка), если доступ в нее закрыт, то введите, пожалуйста, верный пароль, чтобы попасть в пункт.

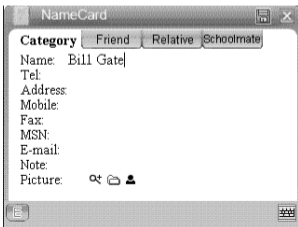
а) Ввод данных



Выберите «Yes» (да), на дисплее появится:



Вы можете с помощью касания стилуса выбрать желаемую категорию. Введите «Bill Gate» и нажмите клавишу [ENTER], на дисплее отобразится:





Нажмите кнопку [↓], чтобы перейти к следующему пункту «Tel», и наберите цифры, на дисплее появится:



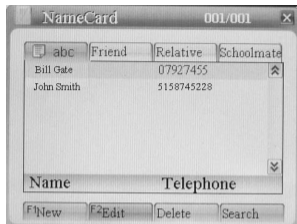
Напечатайте «1A2B Street New York. USA», на экране появится:



Все последующие пункты введите подобным образом.

Коснитесь значка , по умолчанию откроется папка на диске C:\my pictures, установите изображение. Для выбора используйте стилус. После этого вернитесь обратно, коснитесь значка , чтобы изменить цвет, который будет обрамлять выбранное вами изображение.

Нажмите клавишу [ENTER] ,
экран изменится следующим образом:



Нажмите клавишу [F1] и вы сможете
ввести новый контакт.
Выберите запись, откройте ее для
просмотра, на экране появится:



Коснитесь значка  , чтобы на экране
появилось выбранное вами изображение.

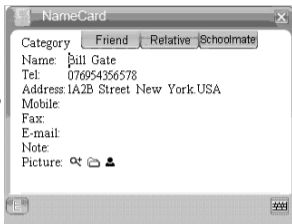
б) Редактирование данных

Войдите в меню «Name Card» (визитная карточка). С помощью кнопок [↑] и [↓] выберите запись, затем нажмите «Edit» (редактировать). На дисплее появится имя, возле первой буквы которого будет мигать курсор:

Передвигайте курсор с помощью кнопок [→] и [↓], введите буквы. Затем нажмите клавишу [ENTER], чтобы сохранить изменения.

с) Удаление данных

Войдите в меню «Name Card» (визитная карточка). С помощью кнопок [↑] и [↓] выберите запись, затем нажмите [DEL]. На дисплее появится: Чтобы ответить, нажмите кнопку [Y], чтобы выбрать «YES» (да), кнопку [N], чтобы выбрать «NO» (нет) и кнопку [A], чтобы удалить все записи. После этого экран отобразит предыдущий интерфейс.



d) Поиск данных

Войдите в меню «Name Card» (визитная карточка). Коснитесь значка «Search», на дисплее появится:

Введите имя, которое вы хотите найти, нажмите клавишу [ENTER].
На экране отобразится результат поиска.




2. РАСПИСАНИЕ

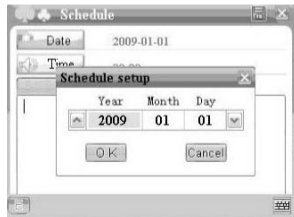
a. Ввод расписания


Войдите в пункт «Schedule» (расписание).
На экране появится:



Нажмите «Yes» (да), на дисплее отобразится:

Коснитесь значка  и нажмите кнопки [↑] и [↓], чтобы установить год, нажмите кнопку [→], чтобы установить аналогичным способом, используя кнопки [↑] и [↓], месяц и число. Используйте кнопки [←] и [→], [↑] и [↓] для установки времени. Затем выберите «OK» для подтверждения установок. Для изменения времени на «2008-28-22 10:00» используйте кнопки [←] и [→], [↑] и [↓].



Наберите текст «Meeting with John» (встреча с Джоном) и нажмите на значок  или клавишу [ENTER] для подтверждения. На экране появится:




в. Редактирование расписания

Войдите из главного меню в пункт «Schedule» (расписание).
На экране появится:



Нажмите клавишу [F2] (редактировать), на экране появится запись с мигающим курсором на первой букве.

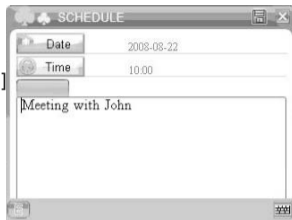
Отредактируйте, используя клавиши [←]/[→]

и  и введите новый текст. Затем выберите дату, время, с помощью клавиш [←] и [→], [↑] и [↓] измените настройки, нажмите клавишу [ENTER], чтобы сохранить изменения.

с. Удаление расписания

Войдите из главного меню в пункт «Schedule» (расписание). На экране появится:

Нажмите «Delete» (удалить), чтобы удалить все выбранные вами записи. После этого экран вернется к предыдущему интерфейсу.



3. ГОДОВЩИНА


а. Ввод данных про годовщину


Войдите из главного меню в пункт «Anniversary» (годовщина). На экране появится:



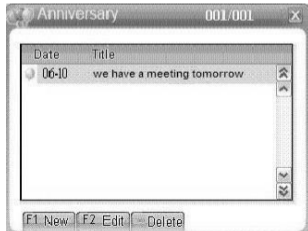
Коснитесь слова «Yes» (да), на экране появится:



Коснитесь значка  , чтобы установить дату. Используйте кнопки [←] и [→], [↑] и [↓] , чтобы установить часы/минуты даты, нажмите «OK», чтобы сохранить настройки.

Наберите текст «we have a meeting tomorrow» (у нас завтра встреча) и нажмите на значок  или клавишу [ENTER] для подтверждения. На экране появится:

Нажмите значок «F1 (New) », чтобы ввести новую запись.



в. Редактирование годовщины

Войдите из главного меню в пункт «Anniversary» (годовщина). Выберите запись, которую хотите отредактировать с помощью кнопок [↑]/[↓], и коснитесь значка или нажмите значок «F2 (Edit)», на экране появится запись с мигающим курсором на первой букве.

На экране появится:

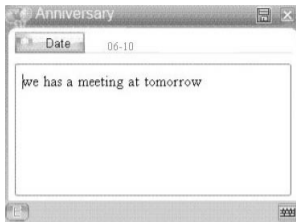
Отредактируйте, используя клавиши

[←]/[→] и [↩], и введите новый текст.

Затем нажмите на значок [Enter] или клавишу [ENTER] для подтверждения.

На экране появится:

Чтобы ответить, нажмите кнопку [Y], чтобы выбрать «YES» (да), кнопку [N], чтобы выбрать «NO» (нет). После этого экран отобразит предыдущий интерфейс.



с). Удаление годовщины

Войдите из главного меню в пункт «Anniversary» (годовщина).

Используйте клавиши [↑] и [↓], чтобы выбрать запись, которую вы хотите удалить. Коснитесь значка «Delete» или нажмите на кнопку [DEL].

На экране появится:

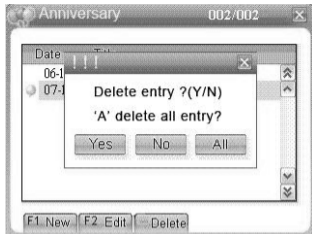
Чтобы ответить, нажмите кнопку [Y], чтобы выбрать «YES» (да), кнопку [N], чтобы выбрать «NO» (нет) и кнопку [A], чтобы удалить все записи. После этого экран отобразит предыдущий интерфейс.

4. НАПОМИНАНИЯ

а. Ввод нового напоминания

Войдите в меню «Мемо» (напоминания).

На экране появится:



Коснитесь слова «Yes» (да), чтобы начать ввод на английском или на русском языке. Например, напечатайте «We have a meeting in the office» (у нас совещание в офисе), затем нажмите [ENTER], чтобы сохранить. На экране появится:



Нажмите «F1 (New)», чтобы ввести следующее напоминание.

б. Редактирование напоминания

Войдите в меню «Мемо» (напоминания).

Нажмите «Edit» (редактировать). На экране появится содержимое записи, на первой букве которой будет мигать курсор. Отредактируйте, используя

клавиши [←]/[→] и [↶], и введите новый текст. Затем нажмите на значок  или клавишу [ENTER] для подтверждения. На экране появится:

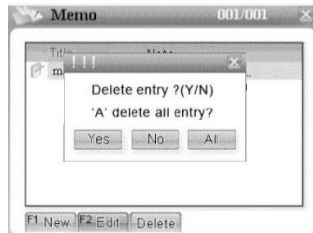
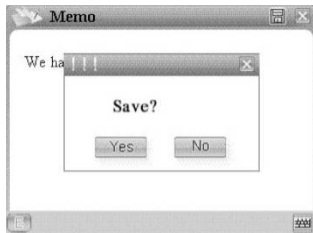
Выберите «Yes» (да), чтобы сохранить изменения.

с. Удаление напоминания

Войдите в меню «Мемо» (напоминания).

Нажмите «Delete» (удалить). На экране появится: Чтобы ответить, нажмите кнопку [Y], чтобы выбрать «YES» (да), кнопку [N], чтобы выбрать «NO» (нет) и кнопку [A], чтобы удалить все записи.

После этого экран отобразит предыдущий интерфейс.

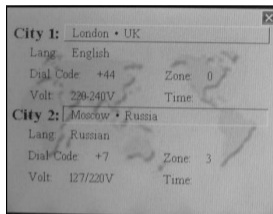


5. ГЕОГРАФИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

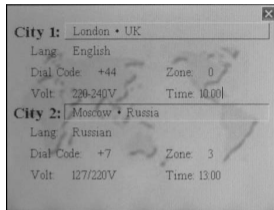
5.1 Войдите в пункт
«Geographical Information»,
на дисплее отобразится:

5.2 Эта кнопка меняет страну, поле которой
сейчас активно (City1 или City2) на
предыдущую страну или предыдущий
город. Активирует поле «City 1» и
показывает следующую страну или город.
Активирует поле «City 2» и показывает следующую
страну или город. Либо вы можете перейти к нужной
стране, введя начальную букву.

Примечание: Осуществляйте поиск нужного города с
помощью кнопок вверх и вниз или введите
начальную букву города.

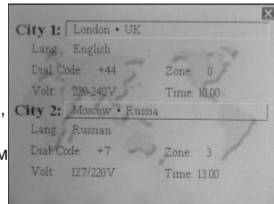


5.3 Например: введите время в начальном городе в поле «Time». Введите «10:00», на дисплее отобразится:



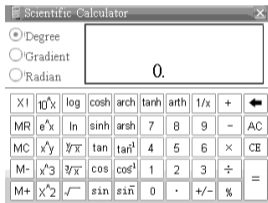
5.4 Нажмите кнопку  чтобы удалить запись.

5.5 Нажмите кнопку  чтобы перейти ко второму городу, и нажмите кнопку  чтобы выбрать нужный город, время, которое отображается для второго города, определяется автоматически в соответствии с введенным вами временем для первого города, на дисплее отобразится:



6. НАУЧНЫЙ КАЛЬКУЛЯТОР

Переводчик оснащен встроенным 12-ти разрядным научным калькулятором. Откройте пункт «Calculator» (калькулятор), на экране появится:



Нажмите кнопку [SPACE], чтобы переключаться между «D» (Градусы), «G» (Градиенты) и «R» (Радианы).

Нажмите или коснитесь на экране «AC», чтобы удалить все значения.

Нажмите или коснитесь на экране «CE», чтобы удалить последнюю введенную цифру.

Каждая кнопка несет две функции, нажатие кнопки один раз ведет к одному действию, нажатие кнопки и удерживание кнопки [SHIFT] – к другому.

Например, нажмите кнопку [A] и вы получите ($\sqrt{\quad}$), нажмите кнопку [SHIFT], а затем [A] и вы уже получите X^2 .

[M +] – сделать вычисление и добавить его в память.

[M –] – сделать вычисление и вычесть его из значения в памяти.

[MR] – вызвать или показать значение в памяти.

[MC] – очистить память.

[ENTER] – показать результат вычисления.

[DEL] – удалить результат вычисления и ввести снова.

[ESC] – возврат в предыдущее меню.

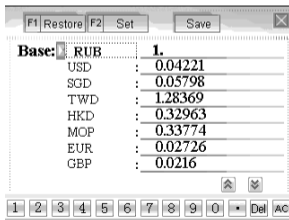
7. КОНВЕРТИРОВАНИЕ

(1) Валюта

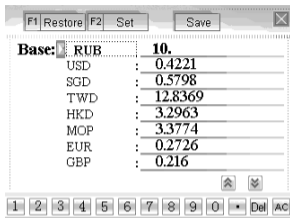
Переводчик может конвертировать 8 валют, указанных пользователем, и по курсу, запрограммированному им. В меню конвертирования переместите курсор на «Currency» (Валюта), нажмите клавишу [ENTER], и на экрана появится:



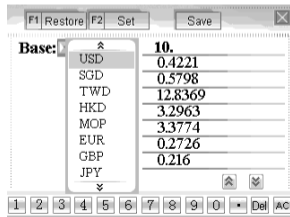
1. Currency



Вы можете коснуться записи на экране, напечатать номер и другой обменный курс, чтобы произвести обмен, как показано ниже. Например, напечатайте число «10», на экране отобразится:



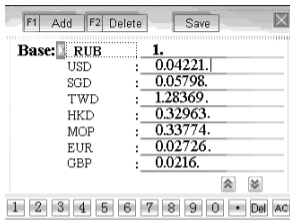
Коснитесь значка  , на экране появится:



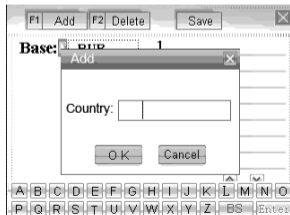
Чтобы изменить название исходной страны, используйте кнопки [↑] и [↓].

Коснитесь **F1 Restore** и вы вернетесь на начальную страницу.

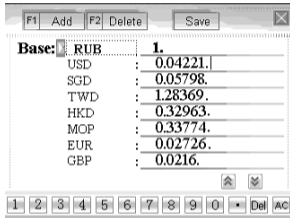
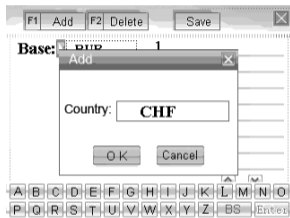
Коснитесь **F2 Set**, и на экране появится:



А затем коснитесь **F1 Add**, на экране появится:



Например, введите название новой страны «CHF» и коснитесь слова «OK» или нажмите клавишу [ENTER], чтобы сохранить настройки. Экран вернется в предыдущее меню.



Вы можете добавить другие страны. Спуститесь вниз страницы с помощью нажатия [▼], чтобы просмотреть другие страны.

Если вы хотите удалить добавленную страну, нажмите **F2 Delete**, чтобы удалить, и нажмите кнопку [ENTER] или коснитесь слова «OK», чтобы подтвердить.

В переводчике запрограммированы следующие 15 валют (вы можете ввести свое собственное наименование валюты как это описано выше):

USD = Доллар Соединенных Штатов
Америки

SGD = Сингапурский доллар

TWD = Тайваньский доллар

HKD = Гонконгский доллар

MOP = Монеты Макао

EUR = Европейский доллар

GBP = Английский фунт стерлингов

JPY = Японская иена

CAD = Канадский доллар

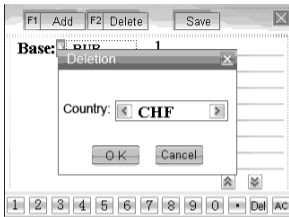
AUD = Австралийский доллар

CHF = Швейцарский франк

RUB = Российский рубль

CNY = Валюта КНР жэньминьби

THB = Тайский бат

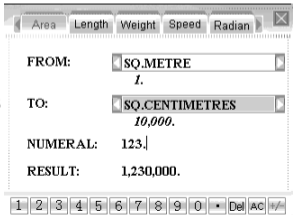
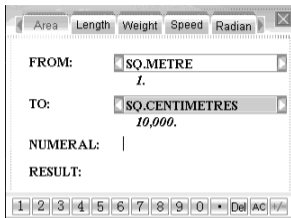


(2) Метрические преобразования

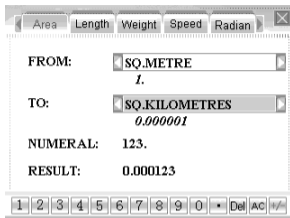
Переводчик может преобразовать один тип измерения в другой. Следующие 5 связанных пар запрограммированы в устройстве, и они могут использоваться в обратном порядке: площадь, длина, вес, скорость и радиан.

Коснитесь значка , чтобы сделать число положительным или отрицательным.

1. Введите величину. Напечатайте: 123, на дисплее появится из «SQ.METRE» (квадратные метры) в SQ.CENTIMETRES (квадратные сантиметры). На экране отобразится:




1. Нажмите кнопки [↑] и [↓], чтобы изменить единицу измерения в строке «FROM» (из).
2. Например, измените единицу измерения в строке «TO» на «SQ.KILOMETRES» (квадратные километры). На экране отобразится:
3. Другие виды метрических преобразований производятся подобно вышеописанному способу.
4. Нажмите [ESC], чтобы возвратиться в интерфейс выбранной вкладки преобразований.



(3) Размер

Передвиньте курсор, чтобы выбрать пункт «Size» (Размер). В открывшемся окне вы увидите 4 вида предметов одежды, для которых можно осуществить преобразования размера, включая: женскую одежду, мужскую одежду, женскую обувь, мужскую обувь.






America	08	10	12	14	16	18	20
Britain	32	34	36	38	40	42	44
Japan	07	09	11	13	15	17	19
Germany	34	36	38	40	42	__	__
Europe	36	38	40	42	44	46	48



Выберите любой из предложенных предметов одежды для преобразования размера. Вы можете увидеть преобразование размера каждой страны, включая: Америку, Великобританию, Японию, Германию, Европу и т.д.

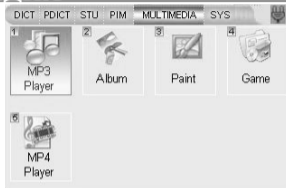
МУЛЬТИМЕДИЯ

Войдите в пункт «Multimedia»
(мультимедия) из главного меню.
На экране появится:

1. MP3 ПЛЕЕР


Войдите в пункт «1. MP3 Player»
(MP3 плеер), на экране отобразится:
Коснитесь кнопки , чтобы открыть папку
на диске (C:/music), где находятся
музыкальные файлы по умолчанию, и
затем нажмите кнопки [] и [], чтобы
выбрать MP3 файл, который хотите
прослушать.




Коснитесь кнопки  чтобы сделать паузу.
Коснитесь кнопки  чтобы начать
повторное воспроизведение музыки.



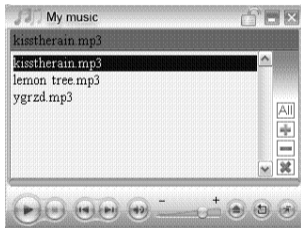
1. MP3 Player









Коснитесь кнопки  чтобы перейти к предыдущему или следующему музыкальному файлу.

Коснитесь кнопки , чтобы выбрать проигрывать музыку со звуком или без звука. Нажмите кнопки [] и [] чтобы настроить громкость музыки.

Коснитесь кнопки  чтобы появился список воспроизведения:

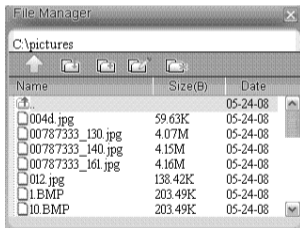


Коснитесь слова «All» (Все), чтобы проиграть всю музыку, коснитесь значка  чтобы удалить музыкальные файлы, коснитесь значка , чтобы добавить музыку, и коснитесь значка , чтобы выйти из списка



воспроизведения. Нажмите [ESC] или коснитесь значка  , чтобы выйти из меню MP3-плеер назад в главное меню. Коснитесь значка  , это минимизирует MP3. Вы вернетесь назад в МЕНЮ, но MP3 продолжит играть. Вы можете слушать музыку и использовать одновременно другие функции. Когда на экране появится значок  , все кнопки будут заблокированы!

2. АЛЬБОМ

Передвиньте курсор, чтобы выбрать пункт «Album» (Альбом), на экране по умолчанию появится файл, находящийся на диске C:



Используйте кнопки [↑] и [↓], чтобы выбрать нужный файл, нажмите кнопку [ENTER], и на экране появится:



Коснитесь значка , чтобы перейти к следующему изображению и коснитесь значка , чтобы вернуться к предыдущему.

В альбоме имеется функция слайд-шоу.

Коснитесь значка , на экране появится:




Используйте кнопки [↑] и [↓], чтобы выбрать пункты: Порядок (Order), Интервал (Delay) и Цикл (Cycle). Используйте кнопки [←] и [→], чтобы настроить данные пункты, затем нажмите «Start» (начать).

Коснитесь значка , чтобы увеличить масштаб изображения или коснитесь значка , чтобы уменьшить масштаб изображения.

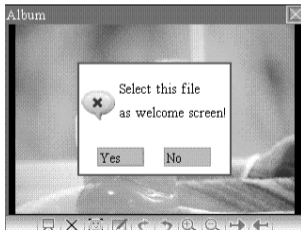
Коснитесь значков  или , чтобы перевернуть изображение.

Коснитесь значка  чтобы удалить изображение.

Коснитесь значка  чтобы получить изображение в полный экран.

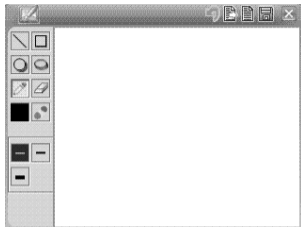
Вы можете выбрать этот файл как вводную картину, если коснетесь значка . На экране появится:

Коснитесь слова «Yes» (Да), чтобы подтвердить.




3. РЕДАКТОР PAINT

Откройте редактор Paint,
на экране появится:



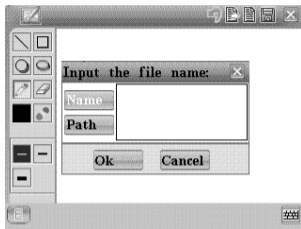
Коснитесь значка  , чтобы отменить
ввод.


Коснитесь значка  , чтобы сохранить
рисунок, на экране отобразится:



Нажмите «Yes» (Да), на экране появится следующее изображение:

Напечатайте название файла, затем коснитесь слова «OK», чтобы сохранить, или нажмите «Cancel» (Отменить), чтобы вернуться в предыдущий интерфейс.



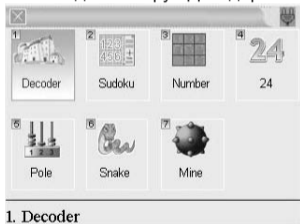
Затем нажмите значок  , на экране появится ваш рисунок, сохраненный по умолчанию в папке на диске C:\paint.

4. ИГРЫ

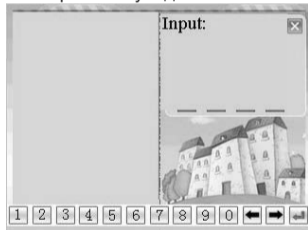
В переводчике содержится 7 интеллектуальных игр. Откройте меню «Game» (игры). В нем вы найдете Декодер чисел, Судоку, Числовой куб, 24, Ханойская башня, Snake, Сапер.

Игра 1: Декодер чисел

1.1. Войдите в игру «Декодер чисел». На экране вы увидите:



1. Decoder



1.2. Правила игры: вам необходимо угадать 4 разные цифры и их точное положение. В этом случае вы победите.

1.3. Нажмите кнопку [ESC], чтобы получить ответ. Затем нажмите еще раз кнопку [ESC], чтобы выйти из игры. Нажмите «ОК», чтобы начать игру.

Игра 2: Судоку

2.1. Войдите в игру «Судоку».

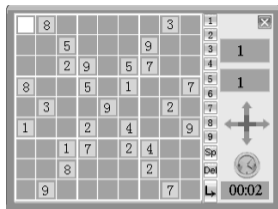
На экране вы увидите:

2.2. Правила игры: Используйте кнопки [↑] и [↓], [←] и [→], чтобы перемещать курсор, или просто касайтесь пустого квадратика, чтобы ввести число от 1 до 9. Вы должны придерживаться следующих правил:

- Цифры 1,2,3,4,5,6,7,8,9 должны присутствовать в каждом ряду.
- Цифры 1,2,3,4,5,6,7,8,9 должны присутствовать в каждой колонке.
- Цифры 1,2,3,4,5,6,7,8,9 должны присутствовать в каждом квадрате 3x3.

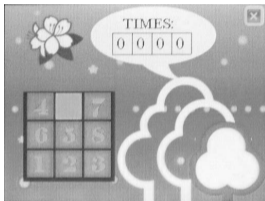
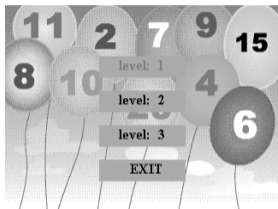
2.3. Когда вы заполните решетку, нажмите клавишу [ENTER], чтобы увидеть результат. Если вы заполнили все верно, то на экране высветится надпись «You win» (вы победили).

2.4 Нажмите кнопку [DEL] , чтобы удалить введенное число. Нажмите кнопку [SPACE] чтобы получить правильный ответ. Нажмите кнопку [ESC], чтобы выйти из игры.



Игра 3: Числовой куб

3.1. Откройте игру «Числовой куб». На экране появится:

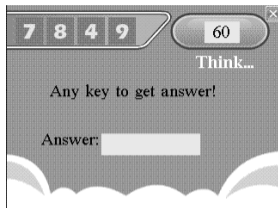


3.2 С помощью кнопок [↑] и [↓] выберите один из трех уровней сложности. Затем нажмите клавишу [ENTER], чтобы начать игру. Используйте клавиши [↑] и [↓], [←] и [→], чтобы изменять положение цифр. Цель игры – расположить все цифры по порядку с наименьшим количеством ходов.

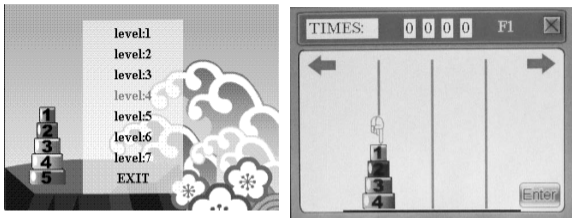
Игра 4: 24

4.1. Откройте игру «24».

4.2. Правила игры: на экране появятся 4 числа, используйте сложение, вычитание, деление, скобки () и другие основные математические символы, чтобы получить в результате число 24. Нажмите на любую кнопку, чтобы получить ответ, нажмите еще раз, чтобы начать новую игру. Нажмите кнопку [ESC], чтобы выйти из игры.



Игра 5: Ханойская башня



- 5.1 Войдите в игру «Ханойская башня». С помощью кнопок [↑] и [↓] выберите один из семи уровней сложности. Затем нажмите клавишу [ENTER], чтобы начать игру.
- 5.2 Цель игры – переместить диски из первой колонны в третью, выбирая по одному диску с номером от 1 по 8. Нажмите клавишу [ENTER], чтобы начать игру.
- 5.3 Нажимайте клавишу [ENTER] для перемещения значка руки между колоннами. Используйте кнопки [↑] и [↓], [←] и [→], чтобы перемещать диски. За один раз можно переместить только один диск. Разрешено ставить только меньшие диски на большие.

Игра 6: Змейка

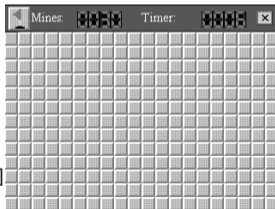
- 6.1 Войдите в игру «Snake». С помощью кнопок [↑] и [↓] выберите один из трех уровней сложности. Затем нажмите клавишу [ENTER], чтобы начать игру.
- 6.2 Правила игры: цель игры состоит в том, чтобы провести змею по игровой площадке и избежать столкновений, в то время как змея становится все длиннее и длиннее. В начале игры вы можете установить скорость и уровень сложности с помощью кнопок [↑] и [↓], [←] и [→] key.
- 6.3 Во время игры вы должны провести змею через игровую площадку, управляя ей с помощью кнопок [↑] и [↓], [←] и [→]. Каждый раз, когда змея ест, она становится на одно деление длиннее, что делает маневрирование все труднее и труднее. Перемещаясь по игровой площадке, голова змеи не должна касаться стен, черных препятствий и любой своей части.



Игра 7: Сапер

7.1 Войдите в игру «Сапер». С помощью кнопок [↑] и [↓] выберите один из трех уровней сложности. Затем нажмите клавишу [ENTER], чтобы начать игру.




7.2: Цель игры состоит в том, чтобы как можно быстрее определить местонахождение всех мин, не раскрывая при этом ни одной из них. Вы можете нажать клавишу [ENTER], чтобы открыть квадрат. Если Вы раскроете мину, вы проигрываете игру. Когда в квадрате появляется число, оно указывает, сколько мин находится в восьми квадратах, которые окружают пронумерованный. Чтобы отметить квадрат, в котором, как вы подозреваете, находится мина, нажмите кнопку [SPACE]. Область игры состоит из минного поля, счетчика общего количества мин, таймера и самих мин.



5. MP4 ПЛЕЕР


Откройте пункт «5. MP4 Player» (MP4 плеер).


На экране появится:



Коснитесь кнопки , чтобы открыть папку на диске C:/music, где находятся музыкальные файлы по умолчанию, и затем нажмите кнопки [] и [], чтобы выбрать видео файл, который хотите просмотреть.


Коснитесь кнопки , чтобы остановить воспроизведение.

Коснитесь кнопки , чтобы сделать паузу.

Коснитесь кнопки , чтобы начать повторное воспроизведение видео.




Коснитесь кнопки   чтобы перемотать назад или вперед.

Коснитесь кнопки   чтобы перейти к предыдущему или следующему видео файлу.

Коснитесь кнопки , чтобы выбрать воспроизводить видео со звуком или без звука.

Нажмите кнопки [] и [], чтобы настроить громкость воспроизведения.



Коснитесь кнопки  чтобы составить список воспроизведения
Коснитесь значка , чтобы развернуть приложение во весь экран. Чтобы
открыть панель инструментов, коснитесь снова экрана.
Нажмите [ESC] или коснитесь значка , чтобы выйти из меню MP4-плеер
назад в главное меню.

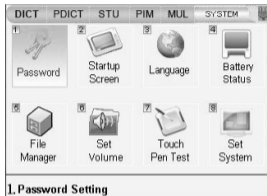
СИСТЕМА

Войдите из главного меню в пункт «SYSTEM» (система). На экране появится:

1. Пароль

Вы можете защитить свою Систему/Помощника/Игру, установив ваш личный пароль. Прежде, чем вы установите пароль, удостоверьтесь, что вы его не забудете, иначе ваши данные, хранящиеся в памяти приложений Система/Помощник/Игры, будут недоступны.

Системный пароль – управляющий пароль в режиме «Система». Вы можете изменить или убрать пароль в режимах Помощник/Игры, однако, если вы желаете закрыть доступ к Помощнику/Игры, вам сначала необходимо установить свой системный пароль. Войдите в пункт «Пароль», на экране вы увидите:



Например. Введите свой пароль - A1B2C3 - и нажмите кнопку [ENTER], курсор начнет мигать на следующем ряду, введите снова тот же самый пароль A1B2C3. Затем нажмите [ENTER], на дисплее высветится:



Вы можете нажать кнопки [▲]/[▼], чтобы выбрать другую вкладку (то есть Помощник, Игры), чтобы настроить ее пароль.

После успешной установки вашего пароля, войдите в интерфейс системного пароля, на экране отобразится:



Когда вы введете правильный пароль, вы свободно войдете в режим «Пароль». Если Вы введете неправильный пароль, то на экране появится сообщение: «ERROR!!» (Ошибка).

Если Вы забыли свой пароль, вам придется ПЕРЕЗАГРУЗИТЬ переводчик. В этом случае установленные вами настройки и время будут сброшены.

Чтобы удалить свой пароль, введите системный пароль в режиме «Пароль», с помощью кнопок []/[] выберите пункт. Курсор замигает на строке «NEW PASSWORD» (новый пароль). Нажмите клавишу [ENTER] два раза, а затем на экране высветится надпись: «No Password» (без пароля).

Если Вы хотите изменить пароль, вы можете напечатать новый пароль прямо в строке «NEW PASSWORD», затем нажмите клавишу [ENTER] и снова введите тот же пароль. Нажмите клавишу [ENTER], чтобы подтвердить изменение пароля.

2. Экран приветствия

С помощью кнопок [↑] и [↓] выберите интересующий вас пункт и нажмите клавишу [ENTER], чтобы подтвердить выбор

(1) Приветствие

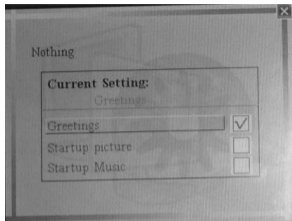
Отредактируйте ваше приветственное сообщение: нажмите «Edit» (редактировать), появится языковое меню. Сделайте ваш переводчик еще индивидуальней.

(2) Картинка приветствия

Если вы хотите настроить изображение, которое появляется при запуске переводчика, тогда откройте диск C:/. С помощью кнопок [↑] и [↓] выберите желаемый графический файл.

(3) Мелодия приветствия

Вы можете установить мелодию включения. Выберите в папке музыка.



3. Выбор языка

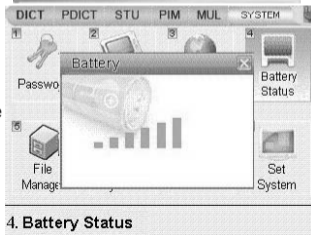
Вы можете выбрать английский или русский язык, на котором будут выводиться диалоговые сообщения.

Нажимайте кнопки [←] и [→], пока не загорится нужный вам язык. Нажмите клавишу [ENTER] для подтверждения.








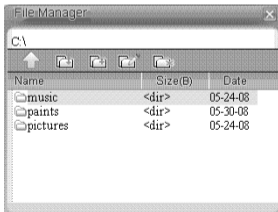
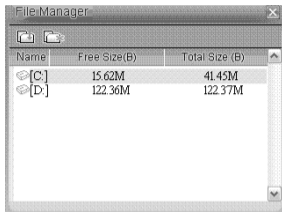
4. Питание

Откройте пункт «4.Battery Status» (питание). На экране появится текущее состояние зарядки аккумулятора. Вставьте новый комплект батареек, когда старые сядут, чтобы вы могли работать без прерывания.



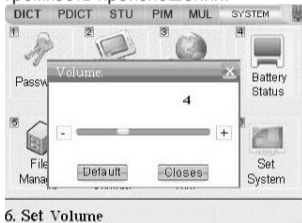
5. Файловый менеджер

Откройте пункт «5. File Manager» (файловый менеджер). Вы увидите экран, как на рисунке ниже. С помощью кнопок [↑] и [↓] выберите DISK C или DISK D. Диск C – это каталог файлов, выбираемый по умолчанию. Диск D – это цифровая карта Secure Digital Card/Multi Media Card. Выберите [C:], нажмите клавишу [ENTER], и на дисплее появится: Коснитесь значка  чтобы вернуться в предыдущий режим. Коснитесь значка  чтобы перейти в следующий режим выбранного вами файла. Коснитесь значка  чтобы добавить новый файл. Коснитесь значка  чтобы отредактировать имя файла. Коснитесь значка  или нажмите клавишу [DEL], чтобы удалить выбранный файл, а затем нажмите «Yes» (да) или клавишу [ENTER] для подтверждения.



6. Настройка громкости

Откройте пункт «6. Volume» (настройка громкости), чтобы установить громкость произношения.



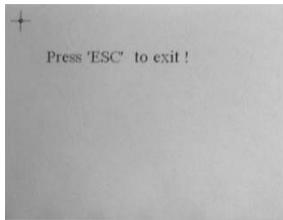
6. Set Volume

Нажмите кнопку [←], чтобы уменьшить громкость. Нажмите кнопку [→], чтобы увеличить громкость. Вы можете увидеть цифровое значение установленного звука в правом нижнем углу ЖК экрана. Вы можете нажать «Default» (по умолчанию) или «Closes» (закреть).

Нажмите клавишу [ENTER] для подтверждения установок.

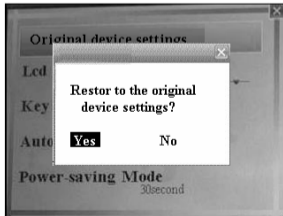
7. Проверка стилоса

Войдите в пункты «7. Touch Pen Test» (проверка стилоса) для проверки работы. Старайтесь попасть стилосом в центр мишени, которая высвечивается на экране: Если вам не удалось, то вы автоматически вернетесь в предыдущий режим. Если все прошло успешно, то на экране высветится “OK!!!”, и затем вы вернетесь в предыдущий режим.



8. Настройки системы

Войдите в настройки системы, на дисплее отобразится:



Используйте кнопку [←]/[→] чтобы выбрать «Yes» или «No», если вы выберете «Yes», устройство будет использовать настройки заданные по умолчанию, но данные, сохраненные в Избранном не будут потеряны.

Выберите «No» для возврата.

Вы можете коснуться других значков, чтобы настроить контрастность ЖК дисплея, звук кнопок, время автоматического отключения и энергосберегающий режим.

