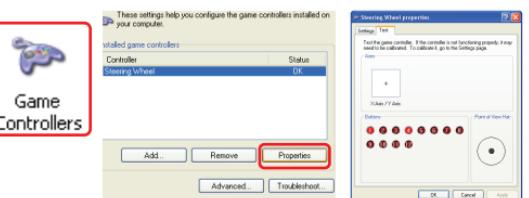
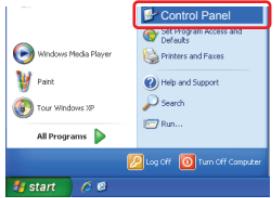
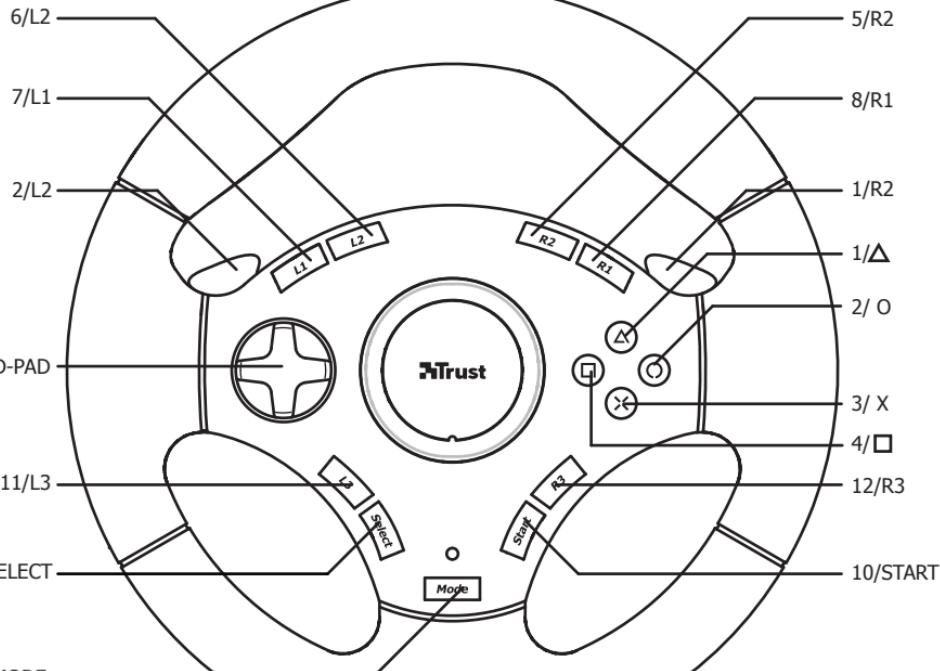
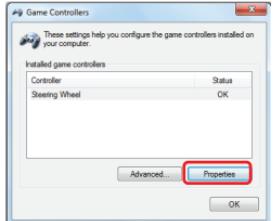
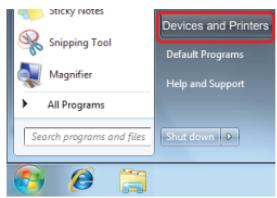


3

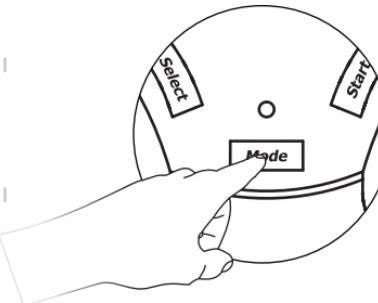
Windows XP/Vista



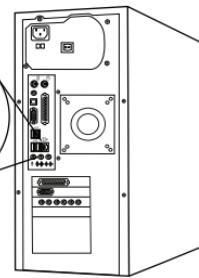
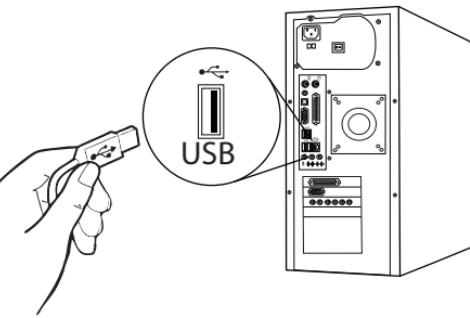
Windows 7



X-Input



+



Index

Language	page
English	3
Deutsch	5
Français	7
Italiano	9
Español	11
Português	13
Nederlands	15
Dansk	17
Suomi	19
Norsk	21
Svenska	23
Polski	25
Česky	27
Slovenčina	29
Magyar	31
Română	33
Български	35
Русский	37
Ελληνικά	39
Türkçe	41
Hrvatski	43
Slovenski	45
Srpski	47

Product information

- A:** Race wheel
B: Feet pedals
C: USB connector (PC/Playstation3)

D: Table clamp

Installation PC

-
- 1 Turn on the PC. Connect USB to PC.
 - 2 USB wheel ready to use.
 - 3 Open Game Controllers in Windows Control Panel. Test all functions and calibrate.
-

- Make sure your game supports this kind of game controller. Read the instruction manual of the game to approach the best settings.
- The following options will only work if supported by the game:
 - Force Vibration. (only on ps2 & 3)
 - Analogue and Digital function. Use the 'Mode' button to switch between them.
 - Buttons 1 – 4 / Δ, O, X, □, and hand levers are pressure sensitive. (only on ps2 & 3)
- Pressing 'Mode' button for 3 seconds will reset all programmed button to their default setting. (Red LED will flash for confirmation)
- Feet pedals are hot swappable. Hand levers functions:
Pedals connected: Hand levers "F" and "G" have same functions as Δ and O
Pedals not connected: Hand levers "F" and "G" function as throttle and brake.
- You can customize your controller settings → **4. Settings:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Settings for PC and Playstation2/3**[4] Switch vibration feedback on/off**

Press "Select"+D-pad (up) for 1 second to switch on/off the vibration feedback:
All 3 LEDS will flash 3 seconds for confirmation

[5] Sensitivity settings:

Press "Select"+D-pad (right) to cycle through sensitivity settings:

Level 1:	blue LED	least sensitive
Level 2:	green LED	
Level 3:	red LED	
Level 4:	blue and green LED	
Level 5:	red and green LED	
Level 6:	blue and red LED	most sensitive

[6] Swapping buttons: (Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

- Step 1 Press "Select" for 3 seconds.
- Step 2 Press button you want to change
- Step 3 Press button of the function you want to assign.
(All 3 LEDS will flash for confirmation)
- Step 4 Press "Select" to Exit programming mode.
- Step 5 Repeat step 1,2,3 and 4;
begin with button from step3.

- Pressing 'Mode' button for 3 seconds will reset all programmed button to their default setting. (Red LED will flash for confirmation)

X-Input mode

By pressing the start button when inserting the USB plug into the PC. The X-Input mode will be enabled.

If your game does not support XInput, the steering wheel will not be recognized in the game. Unplug the USB plug from the PC and reconnect it (this time without pressing the 'start' button) to re-enable regular input (DirectInput)

XInput has a couple of advantages compared to DirectInput. It will automatically load the default configuration for the steering wheel in the game and vibration feedback will be enabled.

Windows 8

When checking the game controller properties in Windows 8 it may seem that the Z-Axis is not responding. This is a bug in the Windows 8 system!
Go to the 'settings' tab and 'Calibrate' your game controller to see that the Z-Axis is working properly.

Produktinformationen**A:** Lenkrad**B:** Pedale**C:** USB-Anschluss (Computer/PlayStation 3)**D:** Tischklemme**Installation auf dem Computer**

- 1 Schalten Sie den Computer ein. Schließen Sie das USB-Kabel an den Computer an.
- 2 Damit ist das USB-Lenkrad betriebsbereit.
- 3 Wählen Sie in der Windows-Systemsteuerung die Option „Gamecontroller“ aus. Testen Sie alle Funktionen, und führen Sie eine Kalibrierung durch.

Hinweise

- Überprüfen Sie, ob diese Art von Gamecontroller im aktuellen Spiel unterstützt wird. In der Bedienungsanleitung des Spiels finden Sie Informationen zu den am besten geeigneten Einstellungen.
- Die folgenden Funktionen sind nur verfügbar, wenn sie im aktuellen Spiel unterstützt werden:
 - Force Vibration. (Nur PS 2 & 3)
 - Funktionen „Analogue“ (Analog) und „Digital“. Über die Taste „Mode“ (Modus) können Sie zwischen diesen beiden Funktionen wechseln.
 - Druckempfindlichkeit der Tasten 1–4 /△, O, X □ und der Schalthebel (Nur PS2 & 3)
- Wenn Sie die Taste „Mode“ (Modus) 3 Sekunden lang drücken, werden alle programmierten Tasten auf die jeweilige Standardeinstellung zurückgesetzt. (Zur Bestätigung blinkt die rote LED-Anzeige.)
- Die Pedale sind im laufenden Betrieb austauschbar. Funktionen der Schalthebel:
Pedale angeschlossen: Die Schalthebel „F“ und „G“ haben die gleiche Funktion wie Δ bzw. O.
Pedale nicht angeschlossen: Die Schalthebel „F“ und „G“ dienen zur Beschleunigungs- bzw. Bremssteuerung.
- Sie können die Einstellungen des Gamecontrollers anpassen → **4. Settings** (Einstellungen):
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Einstellungen für Computer und PlayStation 2/3**4 Vibration-Feedback ein- oder ausschalten**

Drücken Sie „Select“ (Auswahl) + das Steuerkreuz (oben) 1 Sekunde lang, um das Vibration-Feedback ein- oder auszuschalten.

Zur Bestätigung blinken alle 3 LED-Anzeigen 3 Sekunden lang.

5 Empfindlichkeiteinstellungen:

Drücken Sie „Select“ (Auswahl) + das Steuerkreuz (rechts), um die einzelnen Empfindlichkeiteinstellungen anzuzeigen.

Stufe 1:	Blau LED	Geringste Empfindlichkeit
----------	----------	---------------------------

Stufe 2:	Grüne LED
----------	-----------

Stufe 3:	Rote LED
----------	----------

Stufe 4:	Blau und Grüne LED
----------	--------------------

Stufe 5:	Grüne und Rote LED
----------	--------------------

Stufe 6:	Blau und Rote LED	Höchste Empfindlichkeit
----------	-------------------	-------------------------

6 Ändern der Tastenbelegung: (A, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Schritt 1 Drücken Sie „Select“ (Auswahl) 3 Sekunden lang.

Schritt 2 Drücken Sie die Tasten, deren Belegung Sie ändern möchten.

Schritt 3 Drücken Sie die Taste, die mit der Funktion belegt ist, die Sie zuweisen möchten.
(Zur Bestätigung blinken alle 3 LED-Anzeigen.)

Schritt 4 Drücken Sie „Select“ (Auswahl), um den Programmierungsmodus zu beenden.

Schritt 5 Wiederholen Sie die Schritte 1, 2, 3 und 4.

Beginnen Sie dabei mit der Taste aus Schritt 3.

- Wenn Sie die Taste „Mode“ (Modus) 3 Sekunden lang drücken, werden alle programmierten Tasten auf die jeweilige Standardeinstellung zurückgesetzt. (Zur Bestätigung blinkt die rote LED-Anzeige.)

X-Input-Modus

Halten Sie die Start-Taste gedrückt, während Sie den USB-Stecker in den PC einstecken. Der X-Input-Modus wird aktiviert.

Wenn das Spiel XInput nicht unterstützt, wird das Lenkrad vom Spiel nicht erkannt. Ziehen Sie in diesem Fall den USB-Stecker vom PC ab, und stecken Sie ihn (diesmal ohne Drücken der „Start“-Taste) wieder hinein, um die normale Eingabe (DirectInput) zu aktivieren.

XInput hat im Vergleich zu DirectInput mehrere Vorteile. Hiermit wird die Standardkonfiguration des Lenkrads automatisch in das Spiel geladen und die Vibrationsfunktion aktiviert.

Windows 8

Wenn Sie die Eigenschaften des Gamecontrollers in Windows 8 anzeigen, kann es so aussehen, als würde die Z-Achse nicht reagieren. Dies ist ein Fehler im System von Windows 8!

Gehen Sie zur Registerkarte „Einstellungen“, und „kalibrieren“ Sie den Gamecontroller, um zu sehen, dass die Z-Achse korrekt funktioniert.

Description du produit

- A :** Volant de course
B : Pédales
C : Connecteur USB (PC/Playstation3)

D : Ventouse de fixation

Installation sur PC

-
- 1 Allumez le PC. Raccordez le connecteur USB au PC.
 - 2 Le volant USB est prêt à l'emploi.
 - 3 Ouvrez Contrôleurs de jeu dans le Panneau de configuration de Windows. Testez toutes les fonctions et procédez à un étalonnage.
-

Note

- ▶ Assurez-vous que votre jeu prend en charge ce type de contrôleur de jeu. Lisez le manuel d'instructions du jeu pour profiter des meilleurs paramètres.
- ▶ Les options suivantes ne fonctionnent que dans la mesure où elles sont prises en charge par le jeu :
 - Retour de force . (seulement ps2 & 3)
 - Fonctionnement analogique et numérique. Utilisez le bouton "Mode" pour basculer de l'un à l'autre.
 - Les boutons 1 – 4 / Δ, O, X, □, et les leviers sont sensibles à la pression. (seulement ps2 & 3)
- ▶ Appuyez sur le bouton Mode pendant 3 secondes pour réinitialiser tous les boutons programmés à leur valeur par défaut. (La diode rouge clignote pour confirmer l'opération.)
- ▶ Les pédales peuvent être branchées et débranchées à chaud. Fonctions des leviers:
 - Pédales branchées : Les leviers "F" et "G" ont les mêmes fonctions que Δ et O.
 - Pédales débranchées : Les leviers "F" et "G" servent respectivement à l'accélération et au freinage.
- ▶ Vous pouvez personnaliser les paramètres de votre contrôleur → **4. Paramètres:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Paramètres pour PC et Playstation2/3**4 Commutation du retour de force**

Appuyez simultanément sur "Select" et sur le pavé directionnel (côté haut) pendant 1 seconde pour activer/désactiver le retour de force.

Les 3 diodes clignotent pendant 3 secondes pour confirmer l'opération.

5 Paramétrage de la sensibilité :

Appuyez simultanément sur "Select" et sur le pavé directionnel (côté droit) pour varier le paramétrage de la sensibilité :

Niveau 1 : Diode bleu sensibilité minimale

Niveau 2 : Diode verte

Niveau 3 : Diode rouge

Niveau 4 : Diodes bleu et verte

Niveau 5 : Diodes verte et rouge

Niveau 6 : Diodes bleu et rouge sensibilité maximale

6 Permutation de boutons : (Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Etape 1 Appuyez sur "Select" pendant 3 secondes.

Etape 2 Appuyez sur le bouton que vous voulez changer.

Etape 3 Appuyez sur le bouton de la fonction que vous voulez affecter.
(Les trois diodes clignotent pour confirmer l'opération.)

Etape 4 Appuyez sur "Select" pour quitter le mode de programmation.

Etape 5 Répétez les étapes 1, 2, 3 et 4 ;

commencez avec le bouton à partir de l'étape 3.

- Appuyez sur le bouton Mode pendant 3 secondes pour réinitialiser tous les boutons programmés à leur valeur par défaut. (La diode rouge clignote pour confirmer l'opération.)

Mode X-Input

Appuyez sur le bouton de démarrage lorsque vous insérez la fiche USB dans l'ordinateur. Le mode X-Input sera activé.

Si votre jeu n'est pas compatible avec X-Input, le volant ne sera pas reconnu dans le jeu.
Débranchez la fiche USB de l'ordinateur et rebranchez-le (cette fois-ci sans appuyer sur le bouton « start » [démarrage]) pour réactiver l'entrée normale (DirectInput).

X-Input a un certain nombre d'avantages par rapport à DirectInput. Il charge automatiquement la configuration par défaut du volant dans le jeu et le retour de vibration est activé.

Windows 8

Lorsque vous vérifiez les propriétés du contrôleur de jeu dans Windows 8, il est possible que l'axe Z ne réponde pas. Il s'agit alors d'un bug dans le système Windows 8 !
Allez dans l'onglet Paramètres et réglez le contrôleur de jeu afin de vérifier si l'axe Z fonctionne correctement.

Informazioni sul prodotto

- A:** Volante per videogiochi
B: Pedali
C: Connettore USB (PC/Playstation3)

D: Morsetto da tavolo

Installazione su PC

-
- 1 Accendere il PC. Collegare l'USB al PC.
 - 2 Volante USB pronto per l'uso.
 - 3 Aprire i Game Controller nel pannello di controllo di Windows. Testare tutte le funzioni e calibrare.
-

N.B.

- Assicurarsi che il gioco supporti questo tipo di game controller. Leggere il manuale di istruzioni del gioco per trovare le impostazioni migliori.
- Le opzioni che seguono funzionano solo se supportate dal gioco:
 - Force Vibration. (soltanto ps2 & 3)
 - Funzione digitale e analogica. Usare il pulsante 'Mode' per passare dall'una all'altra.
 - I pulsanti 1 – 4 / Δ, O, X □ e le leve manuali sono sensibili alla pressione. (soltanto ps2 & 3)
- La pressione del pulsante Mode per 3 secondi riporta tutti i pulsanti programmati alla loro impostazione predefinita. (Il LED rosso lampeggia per conferma)
- I pedali consentono lo scambio a caldo. Funzioni delle leve manuali:
Pedali collegati: Le leve manuali "F" e "G" hanno le stesse funzioni di Δ e O
Pedali non collegati: Le leve manuali "F" e "G" funzionano da acceleratore e freno.
- Si possono personalizzare le impostazioni del controller → **4. Impostazioni:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Impostazioni per PC e Playstation2/3**[4] Attivazione/disattivazione feedback con vibrazione**

Premere "Select"+D-pad (su) per 1 secondo per attivare/disattivare il feedback con vibrazione:
Tutti e 3 i LED lampeggiano per 3 secondi per conferma

[5] Impostazioni di sensibilità:

Premere "Select"+D-pad (destra) per passare attraverso le impostazioni di sensibilità:

Livello 1: Spia LED blu il meno sensibile

Livello 2: Spia LED verde

Livello 3: Spia LED rossa

Livello 4: LED blu e verde

Livello 5: LED verde e rosso

Livello 6: LED blu e rosso il più sensibile

[6] Pulsanti scambiabili: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Fase 1 Premere "Select" per 3 secondi.

Fase 2 Premere il pulsante che si desidera cambiare

Fase 3 Premere il pulsante della funzione che si desidera assegnare.
(Tutti e 3 i LED lampeggiano per conferma)

Fase 4 Premere "Select" per uscire dalla modalità programmazione.

Fase 5 Ripetere le fasi 1,2,3 e 4;

iniziare con il pulsante dalla fase 3.

- La pressione del pulsante Mode per 3 secondi riporta tutti i pulsanti programmati alla loro impostazione predefinita. (Il LED rosso lampeggia per conferma.)

Modalità X-Input

Se si preme il pulsante Start quando si inserisce la spina USB nel PC, si abilita la modalità X-Input.

Se il gioco non supporta XInput, esso non riconoscerà il volante. Scollegare la spina USB dal PC e ricollarla (questa volta senza premere il pulsante 'Start') per abilitare di nuovo l'input normale (DirectInput)

XInput ha un paio di vantaggi rispetto a DirectInput. Esso carica automaticamente nel gioco la configurazione predefinita per il volante, abilitando il feedback delle vibrazioni.

Windows 8

Controllando le proprietà del controller di gioco in Windows 8 , può sembrare che l'asse Z non risponda. Si tratta di un bug del sistema Windows 8 .

Andare alla scheda 'Impostazioni' ed eseguire la 'Calibrazione' del controller di gioco per vedere l'asseZ funzionare correttamente.

Información sobre el producto

- A**: Volante
B: Pedales
C: Conector USB (PC/Playstation3)

D: Abrazadera de sujeción a la mesa

Instalación al PC

-
- 1 Encienda el ordenador. Conecte el conector USB al ordenador.
 - 2 El volante USB está listo para usar.
 - 3 Abra la opción Controladores de juego [Game Controllers] en el panel de control de Windows. Compruebe y calibre todas las funciones.
-

Nota

- Asegúrese de que su juego sea compatible con esta clase de controlador de juegos. Consulte en el manual de instrucciones del juego las configuraciones más adecuadas.
- Las siguientes opciones solo funcionan si son soportadas por el juego:
 - Efecto de vibración. (solamente ps2 & 3)
 - Funcionamiento análogo y digital. Use el botón 'Modo' [Mode] para comutar entre ambas opciones.
 - Los Botones 1 – 4 / Δ, O, X, □, y las palancas de mano son sensibles a la presión. (solamente ps2 & 3)
- Pulse el botón Modo durante 3 segundos para asignar nuevamente a todos los botones programados sus funciones estándar. (El testigo luminoso (LED) de color rojo se encenderá en señal de confirmación)
- Los pedales son de instalación en caliente (hot swappable). Funciones de las palancas de mano:
 - Pedales conectados: Las palancas de mano "F" y "G" tienen las misma funciones de los botones Δ y O
 - Pedales no conectados: Las palancas de mano "F" y "G" tienen la función de acelerador y freno.
- Si lo desea, puede personalizar las funciones de su controlador → **4. Configuraciones:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Configuraciones para el PC y el Playstation2/3**4 Encienda o apague el efecto de vibración**

Pulse el botón de selección [Select]+el control D-pad (hacia arriba) durante 1segundo para activar/desactivar el efecto de vibración:

Los 3 testigos luminosos (LEDS) se encenderán durante 3 segundos en señal de confirmación

5 Configuración de la sensibilidad:

Pulse el botón de selección [Select]+el control D-pad (hacia la derecha) para navegar por los parámetros de sensibilidad:

Nivel 1:	LED amarillo	menor grado de sensibilidad
Nivel 2:	LED verde	
Nivel 3:	LED rojo	
Nivel 4:	LED amarillo y verde	
Nivel 5:	LED verde y rojo	
Nivel 6:	LED amarillo y rojo	mayor grado de sensibilidad

6 Asignación de funciones a los botones: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Paso 1 Pulse el botón de selección [Select] durante 3 segundos.

Paso 2 Pulse el botón cuya función desea modificar

Paso 3 Pulse el botón de la función que desea asignar.

(Los 3 testigos luminosos (LEDS) se encenderán en señal de confirmación)

Paso 4 Pulse el botón de selección [Select] para salir del modo de programación.

Paso 5 Repita los pasos 1,2,3 y 4; empiece con el botón a partir del paso 3.

- Pulse el botón Modo durante 3 segundos para asignar nuevamente a todos los botones programados sus funciones estándar. (El testigo lumínoso (LED) de color rojo se encenderá en señal de confirmación)

Modo X-Input

Si pulsa el botón Start al conectar el USB al PC, se activará el modo X-Input.

Si su juego no es compatible con la función XInput, el juego no reconocerá el volante.

Desconecte el USB del PC y vuelva a conectarlo (en esta ocasión sin pulsar el botón "Start") para volver a habilitar el envío normal de comandos (DirectInput)

XInput presenta ciertas ventajas en comparación con DirectInput. Cargará automáticamente la configuración predeterminada del volante durante el juego, y se habilitará la respuesta por vibración.

Windows 8

Es posible que al comprobar las propiedades del controlador de juegos en Windows 8 parezca que el Z-Axis no responde. Esta situación supone un error del sistema operativo Windows 8. Diríjase a la ficha "Settings" [Configuración] y, a continuación "Calibrate" [Calibrar] para calibrar el controlador de juegos y comprobar que el Z-Axis funciona correctamente.

Informação sobre o produto

- A:** Volante de competição
B: Pedais
C: Ficha USB (PC/Playstation3)

D: Fixador para mesa

Instalação no PC

-
- 1 Ligue o PC. Ligue a ficha USB ao PC.
 - 2 Volante USB pronto a ser utilizado.
 - 3 Teste todas as funções e calibre.
-

- Certifique-se de que o seu jogo é compatível com este tipo de controlador. Leia o manual de instruções do jogo para definir as melhores opções de configuração.
- As opções que se seguem só funcionam se forem compatíveis com o jogo:
 - Força de vibração. (só nas ps2 & 3)
 - Função Analógica e Digital. Use o botão 'Mode' para alternar entre os dois modos.
 - Botões 1 – 4 / Δ, O, X, □ e manipulos são sensíveis à pressão de toque. (só nas ps2 & 3)
- Se premir o botão 'Mode' durante 3 segundos, repõe as predefinições em todos os botões programados. (LED vermelho pisca para confirmar)
- Os pedais são substituíveis automaticamente. Funções dos manipulos:
Pedais ligados: Manipulos "F" e "G" têm as mesmas funções que Δ e O
Pedais desligados: Manipulos "F" e "G" funcionam como acelerador e travão.
- Pode personalizar as definições do controlador → **4. Definições:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Definições para PC e Playstation2/3**[4] Ligar/desligar a sensação de vibração**

Prima "Select"+D-pad (para cima) durante 1 segundo para ligar/desligar a sensação de vibração:
Os 3 LEDs piscam durante 3 segundos para confirmar

[5] Definições da sensibilidade:

Prima "Select"+D-pad (direita) para percorrer as definições da sensibilidade:

Nível 1:	LED azul	menos sensível
Nível 2:	LED verde	
Nível 3:	LED vermelho	
Nível 4:	LED azul e verde	
Nível 5:	LED vermelho e verde	
Nível 6:	LED azul e vermelho	mais sensível

[6] Trocar de botões: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

- Passo 1 Prima "Select" durante 3 segundos.
- Passo 2 Prima o botão que pretende mudar
- Passo 3 Prima o botão da função que pretende atribuir.
(os 3 LEDs piscam para confirmar)
- Passo 4 Prima "Select" para Sair do modo de programação.
- Passo 5 Repita os passos 1, 2, 3 e 4;
comece com o botão do passo 3.

- Se premir o botão 'Mode' durante 3 segundos, repõe as predefinições em todos os botões programados. (LED vermelho pisca para confirmar)

Modo X-Input

Premindo o botão "start" ao inserir a ficha USB no PC, o modo X-Input é activado.

Se o seu jogo não suportar o XInput, o volante não é reconhecido pelo jogo. Deslique a ficha USB do PC e volte a ligá-la (desta vez sem premir o botão 'start') para reactivar a ligação normal (DirectInput)

O XInput tem duas vantagens em relação ao DirectInput: carrega automaticamente a configuração predefinida para o volante e activa a vibração na condução.

Windows 8

Ao verificar as propriedades do controlador do jogo no Windows 8, pode parecer que o Eixo-Z não está a responder. Trata-se de um erro do sistema Windows 8!
Vá ao separador 'settings' ["definições"] e escolha 'Calibrate' ["Calibrar"] para calibrar o controlador do seu jogo e verificar se o Eixo-Z está a funcionar correctamente.

Product informatie

- A:** Racestuur
B: Pedalen
C: USB-stekker (PC/Playstation3)

D: Tafelklem

Installation PC

-
- 1 Schakel de pc in. Sluit de USB-kabel aan op de pc.
- 2 Het USB-stuur is nu gereed voor gebruik.
- 3 Open de spelbesturing in het Configuratievenster van Windows. Test alle functie en kalibreer het stuur.
-

Note

- Controleer of het spel deze soort controllers ondersteund. Lees de handleiding van het spel voor de beste instellingen.
- De volgende opties werken alleen als ze door het spel ondersteund worden:
 - Force Vibration. (Alleen PS 2 & 3)
 - Analoge en Digitale functie. Gebruik de 'Mode' knop om hier tussen te wisselen.
 - Knoppen 1 – 4 / Δ, O, X, □, en de handflippers zijn druk gevoelig. (Alleen PS2 & 3)
- Door de 'Mode' knop gedurende 3 seconden ingedrukt te houden, worden alle geprogrammeerde knoppen terug gezet naar de fabrieksinstellingen. (Rode LED knippert ter bevestiging)
- De pedalen kunnen tijdens het spelen worden aangesloten of losgekoppeld. Functies van de hendels:
Pedalen aangesloten: Hendels "F" en "G" hebben dezelfde functie als Δ and O.
Pedalen niet aangesloten: Hendels "F" en "G" hebben de functies van gas geven en remmen.
- U kunt de instellingen van de knoppen zelf aanpassen → **4. Settings:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Instellingen voor de pc en Playstation2/3**[4] Trillingsfeedback in/uit schakelen**

Druk 1 seconde op "Select"+D-blok (boven) om de **trillingsfeedback** in- of uit te schakelen.
De LED's knipperen alledrie gedurende 3 seconden ter bevestiging.

[5] Stuurgevoeligheid instellen:

Druk gelijktijdig op "Select"+D-blok (rechts) om de gevoeligheid van het stuur in te stellen.

Niveau 1:	Blauwe LED	Laagste gevoeligheid
Niveau 2:	groene LED	
Niveau 3:	rode LED	
Niveau 4:	blauwe en groene LED	
Niveau 5:	groene en rode LED	
Niveau 6:	blauwe en rode LED	Hoogste gevoeligheid

[6] Knoppen programmeren: (A, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

- Stap 1 Druk gedurende 3 seconde op "Select".
- Stap 2 Druk op de knop die u wilt wijzigen
- Stap 3 Druk op de knop van de functie die u wilt toewijzen.
(Alle LED's knipperen ter bevestiging)
- Stap 4 Druk op "Select" om de programmeermodus te sluiten.
- Stap 5 Herhaal stap 1/m4 begin nu met de knop van stap 3
begin with button from Step3.

- Door de 'Mode' knop gedurende 3 seconden ingedrukt te houden, worden alle geprogrammeerde knoppen terug gezet naar de fabrieksinstellingen. (Rode LED knippert ter bevestiging.)

X-Input mode

Door het indrukken van de startknop wanneer u de USB-stekker in de pc steekt, wordt de X-Input mode ingeschakeld.

Indien uw spel geen XInput ondersteunt, wordt het stuurwiel niet herkend in het spel. Neem de USB-stekker uit de pc en sluit deze opnieuw aan (dit keer zonder de 'start'-knop in te drukken) om de gewone ingang (DirectInput) weer in te schakelen.

XInput heeft een aantal voordeelen ten opzichte van DirectInput. De standaard configuratie voor het stuurwiel wordt automatisch in het spel geladen en de vibratiefeedback wordt ingeschakeld.

Windows 8

Bij het controleren van de spelbesturingseigenschappen in Windows 8 lijkt het misschien dat de Z-as niet reageert. Dit is een bug in het Windows 8 systeem!
Ga naar het tabblad 'settings' [instellingen] en kalibreer uw game controller om te controleren of de Z-as goed werkt.

Produktinformation

- A:** Racerrat
B: Fodpedaler
C: USB tilslutning (PC/Playstation3)

D: Bordklemme

Installation PC

-
- 1 Tænd computeren. Tilslut USB på PC'en.
 - 2 USB-rat klart til brug.
 - 3 Åbn Game Controller i Windows betjeningspanel. Test alle funktioner og indstil.
-

- Kontroller at dit spil understøtter denne type game controller. Læs instruktionerne til spillet for at få de bedste indstillinger.
- Følgende muligheder vil kun fungere, hvis de er understøttet af spillet:
 - Kraftvibration. (kun på ps2 & 3)
 - Analog og digital funktion. Brug 'Mode'-knappen til at skifte mellem dem.
 - Knap 1 – 4 / Δ, O, X, □, og håndtag er trykfølsomme. (kun på ps2 & 3)
- Når der trykkes på 'Mode'-knappen i 3 sekunder, vil alle programmerede knapper gå tilbage til standardindstillingerne. (Rød LED vil blinke, som bekraeftelse)
- Fodpedalerne kan ikke byttes om. Håndtagenes funktioner:
Pedaler tilsluttet: Håndtag "F" og "G" har samme funktioner som Δ og O
Pedaler ikke tilsluttet: Håndtag "F" og "G" fungerer som gaspedal og bremse.
- Du kan indstille dine controller-indstillinger → **4. Indstillinger**:
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Indstillinger til PC og Playstation2/3**[4] Tænd/sluk vibrationsfeedback**

Tryk på "Vælg"+D-tast (op) i 1 sekund for at tænde/slukke vibrationsfeedback:
Alle 3 LED vil blinke i 3 sekunder som bekræftelse

[5] Følsomhedsindstiller:

Tryk på "Vælg"+D-tast (højre) for at køre gennem følsomhedsindstillerne:

Niveau 1:	Blå LED	mindst følsom
-----------	---------	---------------

Niveau 2:	Grøn LED
-----------	----------

Niveau 3:	Rød LED
-----------	---------

Niveau 4:	Blå og grøn LED
-----------	-----------------

Niveau:	Rød og grøn LED
---------	-----------------

Niveau:	Blå og rød LED	hest følsom
---------	----------------	-------------

[6] Skifte knapfunktion: (Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Trin 1 Tryk på "Vælg" i 3 sekunder.

Trin 2 Tryk på den knap du vil ændre.

Trin 3 Tryk på knappen til den funktion, du vil bruge.
(Alle 3 LED vil blinke som bekræftelse)

Trin 4 Tryk på "Vælg" for at forlade programmfunktionen.

Trin 5 Gentag trin 1,2,3 og 4;
begynd med knappen fra trin 3.

- Når det trykkes på 'Mode'-knappen i 3 sekunder, vil alle programmerede knapper gå tilbage til standardindstillerne. (Rød LED vil blinke som bekræftelse)

X-Input-tilstand

Når der trykkes på startknappen ved indsættelse af USB-stikket i pc'en, aktiveres X-Input-tilstand.

Hvis spillet ikke understøtter XInput, vil rattet ikke blive genkendt i spillet. Tag USB-stikket ud af pc'en, og gentilslut det (denne gang uden at trykke på knappen 'Start') [Start] for at genaktiver almindelig input (DirectInput)

XInput har et par fordele sammenlignet med DirectInput. Det vil automatisk indlæse standardkonfigurationen for rattet i spillet, og vibrationsfeedback vil blive aktiveret.

Windows 8

Når spilcontrollerens egenskaber kontrolleres i Windows 8, kan det se ud som om, at Z-aksen ikke reagerer.
Dette er en fejl i systemet Windows 8!
Gå til fanen 'Settings' [Indstillinger], og 'Calibrate' [Kalibrer] spilcontrolleren for at se, om Z-aksen fungerer korrekt.

Tuotetiedot**A:** Kilparatti**B:** Polkimet**C:** USB-liitin (PC/Playstation3)**D:** Pöytäpuristin**Asennus PC:lle**

-
- 1 Kytk PC pääälle. Liitä USB-liitin PC:hen.
 - 2 USB-ratti on valmis käytettäväksi.
 - 3 Avaa Peliohjaimet Windowsin Ohjauspaneelista. Testaa kaikki toiminnot ja kalibroi ohjain.
-

- Varmista, että peli tukee tämäntyyppistä ohjainta. Katso pelin käyttöohjeesta parhaat asetukset.
- Seuraavat asetukset toimivat vain, jos peli tukee niitä:
 - Force-tärinä. (Vain PS2 & 3)
 - Analoginen ja digitaalinen tila. Käytä Mode-painiketta tilojen välillä vaihtamiseen.
 - Painikkeet 1 – 4 / Δ, O, X, □ ja vaihdevivut ovat paineherkiä. (Vain PS2 & 3)
- Painamalla Mode-painiketta 3 sekunnin ajan voit palauttaa kaikki ohjelmoidut painikkeet oletusasetuksiinsa. (Punainen merkkivalo vilkkuu vahvistukseksi)
- Polkimet tukevat hotswap-toimintoa. Vaihdevipujen toiminnot:
Polkimet liitetty: Vaihdevivuilla "F" ja "G" on samat toiminnot kuin painikkeilla Δ ja O
Polkimia ei liitetty: Vaihdevivut "F" ja "G" toimivat kaasuna ja jarruna.
- Voit mukauttaa ohjaimen asetuksia → **4. Asetukset**:
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Asetukset PC:lle ja Playstation2/3:lle **4 Kytke tärinäpalaute päälle/pois**

Paina Select-painiketta+ristiohjainta (ylös) 1 sekunnin ajan, jos haluat kytkeä tärinäpalautteen päälle/pois:

Kaikki 3 merkkivalo vilkkuvat 3 sekunnin ajan vahvistukseksi

 5 Herkkyysasetukset:

Paina Select-painiketta+ristiohjainta (oikealle), jos haluat muuttaa herkkyysasetusta:

Taso 1:	Sininen merkkivalo	Vähiten herkkä
---------	--------------------	----------------

Taso 2:	Vihreä merkkivalo
---------	-------------------

Taso 3:	Punainen merkkivalo
---------	---------------------

Taso 4:	Sininen ja vihreä merkkivalo
---------	------------------------------

Taso 5:	Punainen ja vihreä merkkivalo
---------	-------------------------------

Taso 6:	Sininen ja punainen merkkivalo	Herkin
---------	--------------------------------	--------

 6 Painikkeiden muuttaminen: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Vaihe 1 Paina Select-painiketta 3 sekunnin ajan.

Vaihe 2 Paina painiketta, jota haluat muuttaa

Vaihe 3 Paina sen toiminnon painiketta, jonka haluat määrittää.
(Kaikki 3 merkkivalo vilkkuват vahvistukseksi)

Vaihe 4 Poista ohjelmostilasta painamalla Select-painiketta.

Vaihe 5 Toista vaiheet 1, 2, 3 ja 4;
aloita vaiheen 3 painikkeella.

- Painamalla Mode-painiketta 3 sekunnin ajan voit palauttaa kaikki ohjelmoidut painikkeet oletusasetuksiinsa.
(Punainen merkkivalo vilkkuu vahvistukseksi)

X-Input-tila

X-Input-tila tulee käyttöön, kun asetat USB-liittimen tietokoneeseen ja painat Start-painiketta.

Jos peli ei tue XInput-toimintoa, se ei tunnista ohjauspöyrää. Irrota USB-pistoike tietokoneesta ja liitä se uudelleen (älä paina tällä kertaa 'start'-painiketta) ottaaksesi käyttöön tavallisen tulon (DirectInput)

XInput tarjoaa joitakin lisätujuja toimintoon DirectInput verrattuna. Se lataa automaattisesti pelin ohjauspöyrän oletusasetukset ja tärinäominaisuus tulee käyttöön.

Windows 8

Kun tarkistat peliohjaimen ominaisuudet Windows 8 -järjestelmässä, Z-akseli ei välittämättä vastaa. Tämä on Windows 8 -järjestelmän virhe!

Valitse 'Asetukset'-välilehti ja 'Kalibroi' peliohjaimesi, jolloin Z-akseli toimii virheettömästi.

Produktinformasjon

- A:** Raceratt
B: Fotpedaler
C: USB-tilkobling (PC/Playstation3)

D: Bordfeste**Installasjon PC**

-
- 1 Slå på PCen. Koble USB til PCen.
 - 2 USB-ratt klart til bruk.
 - 3 Åpne Spillkontrollere i Windows Kontrollpanel Test alle funksjonene og kalibrer.
-

- Forsikre deg om at spillet støtter denne type spillkontroller. Les instruksjonsmanualen til spillet for å finne de beste innstillingene.
- Følgende alternativer fungerer bare hvis de støttes av spillet:
 - Force Vibration. (bare på ps2 & 3)
 - Analog og digital funksjon. Bruk "Mode"-knappen for å veksle mellom dem.
 - Knapp 1 – 4 / Δ, O, X, □ og håndspakene er trykkfølsomme. (bare på ps2 & 3)
- Ved å trykke "Mode"-knappen i 3 sekunder, nullstiller du alle programmerte knapper til standardinnstillingen.
(Rød LED blinker for bekrefteelse)
- Fotpedalene kan slås av og på uten å slå av systemet. Håndspakfunksjon:
Pedaler tilkoblet: Håndspak "F" og "G" har samme funksjon som Δ og O
Pedaler ikke tilkoblet: Håndspak "F" og "G" fungerer som gass og brems.
- Du kan tilpasse kontrollerinnstillingene → **4. Innstilinger:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Innstillinger for PC og Playstation2/3**[4] Slå vibration feedback på/av**

Trykk "Select"+D-pad (opp) i 1 sekund for å slå på/av vibration feedback:
Alle 3 LED blinker i 3 sekunder for bekrefteelse

[5] Følsomhetsinnstillingen:

Trykk "Select"+D-pad (høyre) for å gå gjennom følsomhetsinnstillingene:

Nivå 1:	blå LED	minst følsom
Nivå 2:	grønn indikator	
Nivå 3:	rød indikator	
Nivå 4:	blå og grønn LED	
Nivå 5:	rød og grønn LED	
Nivå 6:	blå og rød LED	nest følsom

[6] Bytte knapper: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

- Trinn 1 Trykk "Select" i 3 sekunder.
- Trinn 2 Trykk knappen du vil skifte
- Trinn 3 Trykk knappen for funksjonen du vil tildele.
(Alle 3 LED blinker for bekrefteelse)
- Trinn 4 Trykk "Select" for å avslutte programmeringsmodus.
- Trinn 5 Gjenta trinn 1,2,3 og 4;
begynn med knappen fra trinn 3.

- Ved å trykke "Mode"-knappen i 3 sekunder, nullstiller du alle programmerte knapper til standardinnstillingen.
(Rød LED blinker for bekrefteelse)

X-Input-modus

X-Input-modus aktiveres ved å trykke på start-knappen når USB-pluggen kobles til PC-en.

Dersom spillet ditt ikke støtter XInput, vil ikke rattet bli gjenkjent i spillet. Trekk ut USB-pluggen fra PC-en og koble den til igjen (denne gangen uten å trykke på 'start'-knappen) for å gå tilbake til vanlig modus (DirectInput).

XInput har noen fordeler over DirectInput. Den vil automatisk laste inn standardkonfigurasjon for rattet i spillet og vibrasjonsfeedback vil aktiveres.

Windows 8

Når du kontrollerer egenskapene til spillkontrollen i Windows 8 kan det se ut som om Z-aksen ikke reagerer.
Dette er en feil i Windows 8-systemet!

Gå til "Innstillinger"-fanen og "Kalibrer" spillkontrolleren din for å se at Z-aksen fungerer som den skal.

Produktinformation

- A:** Racingratt
B: Pedaler
C: USB-kontakt (dator/Playstation3)

D: Bordsfäste

Installation dator

-
- 1 Starta datorn. Anslut USB-kontakten till datorn.
 - 2 USB-ratten är klar för användning.
 - 3 Öppna Spelkontroller i Windows Kontrollpanelen. Testa alla funktioner och kalibrera.
-

- Kontrollera att spelet har stöd för denna typ av spelkontroll. Läs spelets instruktionsbok för att ta reda på de bästa inställningarna.
- Följande alternativ fungerar bara om de stöds av spelet:
 - Kraftvibration. (bara på ps2 & 3)
 - Analog och digital funktion. Använd knappen 'Mode' för att växla mellan dem.
 - Knapparna 1–4/Δ, O, X, □ och spakarna är tryckkänsliga. (bara på ps2 & 3)
- Om du håller knappen 'Mode' nedtryckt i 3 sekunder återställs alla programmerade knappar till standardinställningen.
- Pedalernas funktioner kan växlas utan att systemet måste stängas av. Spakarnas funktion:
Pedaler anslutna: Spak "F" och "G" har samma funktioner som Δ och O
Pedaler inte anslutna: Spak "F" och "G" fungerar som gas och broms.
- Du kan anpassa kontrollens inställningar → **4. Inställningar**:
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Inställningar för dator och Playstation2/3**[4] Vibrationsfeedback på/av**

Håll "Select"+D-pad (upp) nedtryckt i 1 sekund för att slå på/av vibrationsfeedback:

[5] Inställningar för känslighet:

Tryck på "Select"+D-pad (höger) för att växla mellan inställningarna för känslighet:

Blå lysdiod	minst känslig
Nivå 2:	Grön lysdiod
Nivå 3:	Röd lysdiod
Nivå 4:	Blå och grön lysdiod
Nivå 5:	Röd och grön lysdiod
Nivå 6:	Blå och röd lysdiod mest känslig

[6] Byta knappar: (Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Steg 1 Håll "Select" nedtryckt i 3 sekunder.

Steg 2 Tryck på den knapp du vill ändra

Steg 3 Tryck på knappen för den funktion du vill tilldela.
(Alla 3 lysdioderna blinkar)

Steg 4 Tryck på "Select" för att avsluta programmeringsläget.

Steg 5 Upprepa steg 1, 2, 3 och 4;
börja med knappen från steg 3.

- Om du håller knappen 'Mode' nedtryckt i 3 sekunder återställs alla programmerade knappar till standardinställningen. (Den röda lysdioden blinkar)

X-Input-läge

Genom att trycka på startknappen när du sätter i USB-kontakten i datorn, kommer X-Input-läget att aktiveras.

Om ditt spel inte har stöd för XInput, kommer ratten inte att upptäckas i spelet. Koppla ur USB-kontakten från datorn och anslut igen (den här gången utan att trycka på knappen ('start') för att återaktivera normal inmatning (DirectInput))

XInput har en del fördelar i jämförelse med DirectInput. Den kommer automatiskt att ladda standardkonfiguration för ratten i spelet och vibrationsfeedback kommer att aktiveras.

Windows 8

När du kontrollerar spelkontrolls egenskaper i Windows 8 kan det verka som om Z-axeln inte svarar. Det här är en defekt i Windows 8 -systemet!

Gå till filen "Inställningar" och "kalibrera" din spelkontroll för att se till att Z--axeln fungerar korrekt.

Informacje o produkcie

- A:** Kierownica
B: Pedaly nożne
C: Złącze USB (PC/Playstation3)

D: Mocowanie do stołu

Instalacja w komputerze

-
- 1 Włącz komputer. Podłącz złącze USB do komputera.
 - 2 Kierownica USB jest gotowa do użycia.
 - 3 W systemie Windows otwórz Panel sterowania, a następnie Kontrolery gier. Przetestuj wszystkie funkcje urządzenia i przeprowadź kalibrację.
-

- ▶ Upewnij się, że gra obsługuje taki typ kontrolera gry. Przeczytaj instrukcję obsługi gry, a następnie wybierz jak najlepsze ustawienia.
- ▶ Poniższe funkcje nie są obsługiwane przez wszystkie gry:
 - Sprzężenie zwrotne wibracji (Force Vibration). (tylko z ps2 i 3)
 - Funkcje analogowe i cyfrowe. Do przełączania między funkcjami użyj przycisku 'Mode'.
 - Przyciski 1 – 4 / Δ, O, X, □ oraz dźwignie ręczne są czule na nacisk. (tylko z ps2 i 3)
- ▶ Naciśnięcie przycisku 'Mode' i przytrzymanie go przez 3 sekundy spowoduje zresetowanie wszystkich zaprogramowanych przycisków i przywrócenie im ustawień domyślnych. (Dla potwierdzenia zapali się czerwona dioda)
- ▶ Możliwość podłączania i odłączania pedałów nożnych w trakcie pracy urządzenia. Funkcje dźwigni ręcznych:
Podłączone педалы: Dźwignie ręczne „F” i „G” posiadają te same funkcje jak przyciski Δ i O
Nie podłączone педалы: Dźwignie ręczne „F” i „G” przejmują funkcje gazu i hamulca.
- ▶ Użytkownik może dostosować ustawienia kontrolera → **4. Ustawienia**:
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Ustawienia dostępne po podłączeniu do komputera i Playstation2/3**4 Włączenie/wyłączenie sprzężenia zwrotnego vibracji**

Naciśnij przycisk „Select”+D-pad (w góre) i przytrzymaj przez 1 sekundę, aby włączyć lub wyłączyć sprzężenie zwrotnie vibracji:

Dla potwierdzenia wszystkie 3 diody będą migać przez 3 sekundy

5 Ustawienie czułości:

Naciśnij przycisk „Select”+D-pad (w prawo), aby przejść przez cykl ustawiania czułości:

Poziom 1: niebieska dioda najniższa czułość

Poziom 2: zielona dioda

Poziom 3: czerwona dioda

Poziom 4: niebieska i zielona dioda

Poziom 5: czerwona i zielona dioda

Poziom 6: niebieska i czerwona dioda najwyższa czułość

6 Zmiana funkcji przycisków: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Krok 1 Naciśnij przycisk „Select” i przytrzymaj przez 3 sekundy.

Krok 2 Naciśnij przycisk, którego funkcję chcesz zmienić

Krok 3 Naciśnij przycisk funkcji, którą chcesz przypisać do przycisku.
(Dla potwierdzenia zapala się wszystkie 3 diody)

Krok 4 Naciśnij przycisk „Select”, aby zakończyć tryb programowania.

Krok 5 Powtórz krok 1,2,3 i 4;

zaczynaj od przycisku z kroku 3.

► Naciśnięcie przycisku 'Mode' i przytrzymanie go przez 3 sekundy spowoduje zresetowanie wszystkich zaprogramowanych przycisków i przywrócenie im ustawień domyślnych. (Dla potwierdzenia zapali się czerwona dioda)

Tryb X-Input

Przy podłączaniu wtyczki USB do komputera, poprzez naciśnięcie przycisku Start, można uruchomić tryb X-Input.

Jeżeli gra nie obsługuje trybu XInput, kierownica nie zostanie rozpoznana przez grę jako jeden z kontrolerów. Odłącz wtyczkę USB od komputera i podłącz ją ponownie (tym razem bez naciskania przycisku „Start”), aby uruchomić standardowy tryb wejścia (DirectInput).

Tryb XInput oferuje szereg przydatnych funkcji, niedostępnych w trybie DirectInput.

Pozwala na automatyczne wybranie w grze domyślnej konfiguracji kierownicy i włącznie funkcji przenoszenia vibracji.

Windows 8

W przypadku systemu Windows 8, w czasie sprawdzania właściwości kontrolera może się wydawać, że oś Z nie odpowiada. Jest to problem związany z systemem Windows 8!
Przejdz do zakładki „Settings” [„Ustawienia”] i wybierz dla kontrolera opcję „Calibrate” [„Kalibracja”], aby upewnić się, że oś Z funkcjonuje poprawnie.

Informace o výrobku

- A:** Závodní volant
B: Nožní pedály
C: Konektor USB (PC/Playstation3)

D: Stolní úchytka

Instalace – počítač

-
- Zapněte počítač. Připojte USB k počítači.
 - Volant USB je připraven k použití.
 - V ovládacích panelech systému Windows otevřete herní zařízení. Otestujte všechny funkce a proveděte kalibraci.
-

- Ujistěte se, že vaše hra podporuje tento typ herního ovladače. Přečtěte si návod ke hře, abyste zajistili nejlepší nastavení.
- Následující možnosti budou fungovat pouze v případě, že je hra podporuje:
 - Silné vibrace. (pouze u ps2 a 3)
 - Analogová a digitální funkce. Můžete je přepínat tlačítkem „Mode“.
 - Tlačítka 1 – 4/Δ, O, X, □ a ruční páky jsou citlivé na tlak. (pouze u ps2 a 3)
- Pokud na 3 sekundy stisknete tlačítko „Mode“, obnoví se výchozí nastavení všech naprogramovaných tlačitek.
(Červená dioda LED pro potvrzení zabiliká.)
- Nožní pedály lze připojit a odpojit za provozu. Funkce ručních pák:
Pedály jsou připojené: Ruční páky „F“ a „G“ mají stejnou funkci jako Δ a O
Pedály nejsou připojené: Ruční páky „F“ a „G“ mají funkci plyn a brzdy.
- Nastavení ovladače si můžete přizpůsobit → **4. Nastavení:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Nastavení pro počítač a Playstation2/3**4 Zapnutí/vypnutí vibrační zpětné vazby**

Pokud na 1 sekundu stisknete tlačítka „Select“ + D-pad (nahoru), zapnete/vypnete tím vibrační zpětnou vazbu:
Všechny 3 diody LED budou pro potvrzení 3 sekundy blikat.

5 Nastavení citlivosti:

Stisknutím tlačítka „Select“+ D-pad (vpravo) můžete přecházet mezi jednotlivými nastaveními citlivosti:

Úroveň 1: modrá LED nejnižší citlivost

Úroveň 2: zelená LED

Úroveň 3: červená LED

Úroveň 4: modrá a zelená LED

Úroveň 5: červená a zelená LED

Úroveň 6: modrá a červená LED nejvyšší citlivost

6 Změna funkce tlačítek: (Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Krok 1 Stiskněte na 3 sekundy tlačítko „Select“.

Krok 2 Stiskněte tlačítko, které chcete změnit.

Krok 3 Stiskněte tlačítko funkce, kterou chcete přiřadit.
(Všechny 3 diody LED pro potvrzení zabilkají.)

Krok 4 Stisknutím tlačítka „Select“ ukončete režim programování.

Krok 5 Opakujte kroky 1, 2, 3 a 4;
začněte tlačítkem z kroku 3.

- Pokud na 3 sekundy stisknete tlačítko „Mode“, obnoví se výchozí nastavení všech naprogramovaných tlačítek.
(Červená dioda LED pro potvrzení zabilká.)

Režim X-Input

Režim X-Input se aktivuje stisknutím tlačítka start při vkládání USB do počítače.

Pokud hra nepodporuje XInput, volant nebude ve hře rozpoznán. Odpojte USB od počítače a opět jej připojte (tentokrát bez stisknutí tlačítka „Start“), tím by se měl aktivovat správný vstup (DirectInput).

XInput má ve srovnání s DirectInput několik výhod. Automaticky načte výchozí konfiguraci volantu ve hře a aktivuje vibrační odevzdu.

Windows 8

Při kontrole vlastností herního zařízení v systému Windows 8 se může zdát, že osa Z nereaguje. Jedná se o chybou v systému Windows 8!
Přejděte na kartu „Settings“ [„Nastavení“] a „Calibrate“ [„Kalibrujte“] herní zařízení, abyste se přesvědčili, že osa Z pracuje správně.

Informácie o výrobku**A:** Pretekársky volant**B:** Pedále**C:** Konektor USB (počítač/Playstation 3)**D:** Svorka na stôl**Inštálacia k počítaču**

-
- 1 Zapnite počítač. Zapojte konektor USB do počítača.
 - 2 Volant USB je pripravený na používanie.
 - 3 V Ovládacom paneli Windows otvorte Game Controllers (Herné ovládače). Vyskúšajte všetky funkcie a vykonajte ich kalibráciu.
-

- ▶ Uistite sa, či vaša hra podporuje tento druh herného ovládača. Prečítajte si návod k hre a vyhľadajte v ňom najvhodnejšie nastavenia.
- ▶ Nasledujúce možnosti budú fungovať iba vtedy, ak ich podporuje hra:
 - Silová vibrácia. (iba na PS 2 a PS 3)
 - Analógová a digitálna funkcia. Na prepínanie medzi nimi používajte tlačidlo Mode (Režim).
 - Tlačidlá 1 – 4 / Δ, O, X, □ a ručné páčky sú citlivé na tlak. (iba na PS 2 a PS 3)
- ▶ Stlačením tlačidla Mode (Režim) na 3 sekundy vykonáte resetovanie všetkých naprogramovaných tlačidiel na ich pôvodné nastavenia. (Ako potvrdenie bude blikať červená kontrolka.)
- ▶ Pedále možno pripojiť a odpájať bez restartovania počítača. Funkcie ručných páčok:
Pedále sú pripojené: Ručné páčky F a G majú rovnaké funkcie ako Δ a O
Pedále nie sú pripojené: Ručné páčky F a G fungujú ako plyn a brzda.
- ▶ Nastavenia ovládača si môžete prispôsobiť → **4. Nastavenia:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Nastavenia pre počítač a Playstation 2/3 **4 Prepínac vibračnej odozvy zap./vyp.**

Stlačením tlačidla Select (Zvolit') + smerového tlačidla (hore) na 1 sekundu sa zapína/vypína vibračná odozva:

Všetky 3 kontrolky budú blikat' 3 sekundy ako potvrdenie vol'by

 5 Nastavenia citlivosti:

Stlačením tlačidla Select (Zvolit') + smerového tlačidla (vpravo) prechádzate nastaveniami citlivosti:

Úroveň 1: modrá kontrolka najnižšia citivosť

Úroveň 2: zelená kontrolka

Úroveň 3: červená kontrolka

Úroveň 4: modrá a zelená kontrolka

Úroveň 5: červená a zelená kontrolka

Úroveň 6: modrá a červená kontrolka najviac citlivé

 6 Prepínanie tlačidiel: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Krok 1 Stlačte tlačidlo Select (Zvolit') na 3 sekundy.

Krok 2 Stlačte tlačidlo, ktoré chcete zmeniť

Krok 3 Stlačte tlačidlo funkcie, ktorú chcete priradiť.

(Všetky 3 kontrolky budú blikat' ako potvrdenie vol'by.)

Krok 4 Stlačením tlačidla Select (Zvolit') ukončíte režim programovania.

Krok 5 Opakujte kroky 1, 2, 3 a 4;
začnite s tlačidlom od kroku 3.

- Stlačením tlačidla Mode (Režim) na 3 sekundy vykonáte resetovanie všetkých naprogramovaných tlačidiel na ich pôvodné nastavenia. (Ako potvrdenie bude blikat' červená kontrolka.)

Režim X-Input

Pri vkladaní USB konektora do počítača stlačte tlačidlo Start. Aktivuje sa režim X-Input.

Ak vaša hra nepodporuje X-Input, volant sa v hre nerozpozná. Odpojte USB konektor od počítača a znova ho pripojte (tentoraz bez stlačenia tlačidla „Start“) a opäťovne aktivujte štandardný vstup (DirectInput).

X-Input má v porovnaní s DirectInput niekoľko výhod. Automaticky stiahne východiskovú konfiguráciu volantu v hre a aktivuje sa vibračná odozva.

Windows 8

Pri kontrole vlastností herného ovládača vo Windows 8 sa môže zdať, že os Z nereaguje. Toto je programová chyba v systéme Windows 8!

Prejdite na záložku „Settings“ [„Nastavenia“] a „Calibrate“ [„Kalibrujte“] svoj ovládač, aby ste sa presvedčili, že os Z funguje správne.

Termékinformáció**A:** Versenykormány**B:** Pedálok**C:** USB-csatlakozó (PC / Playstation3)**D:** Asztali rögzítőelem**Telepítés asztali számítógépen**

-
- 1 Kapcsolja be a számítógépet. Csatlakoztassa az USB-kábelt az asztali számítógéphez.
 - 2 Az USB-s kormánykerék használatra kész.
 - 3 Ellenőrizze a funkciókat és kalibráljon.
-

- Győződjön meg arról, hogy a játék rendelkezik az adott játékvezérlőhöz szükséges támogatással. A legmegfelelőbb beállítások eléréséhez olvassa el a játékhoz mellékelt használati utasítást.
- A következő opciók csak abban az esetben működnek, ha ezeket a játék támogatja:
 - Force Vibration (Erős rezgőhatás). (Csak ps2-vel és 3-mal működik.)
 - Analóg és digitális funkció. Használja a "Mode" (Mód) gombot a kettő közötti váltáshoz.
 - Az1 - 4 / Δ, O, X, □ gombok, és a kézi fogantyúk nyomásérzékenyek. (Csak ps2-vel és 3-mal működik.)
- A "Mode" (Mód) gomb 3 másodperces lenyomásával az összes programozott gomb törölök, és az alapértelmezett beállításra áll vissza. (A változtatás sikereségét a piros LED felvillanása jelzi.)
- A pedálok működés közben cserélhetők. A kézi fogantyúk funkciói:
 - A pedálok csatlakoztatása esetén: Az "F" és "G" kézi fogantyú funkciója ugyanaz, mint az Δ és O gomboké.
 - Pedál nélküli használat esetén: Az "F" és "G" kézi fogantyú gáz- és fékpédálként működik.
- A vezérlő-beállításokat bármikor testre szabhatja. → **4. Beállítások:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

4 A rezgés-visszacsatolás be- és kikapcsolása:

A rezgés-visszacsatolás be- / kikapcsolásához tartsa lenyomva egyidejűleg a "Select" (Kiválasztás) és az irányítókapcsoló "fel" gombját 1 másodpercig.

5 Érzékenységi beállítások:

A "Select" (Kiválasztás) és az irányítókapcsoló "jobb" gombjának együttes lenyomása végigvezeti az érzékenységi beállításokon:

- | | | |
|-----------|-------------------|-----------------------|
| 1. szint: | kék LED | a legkevésbé érzékeny |
| 2. szint: | zöld LED | |
| 3. szint: | piros LED | |
| 4. szint: | kék és zöld LED | |
| 5. szint: | piros és zöld LED | |
| 6. szint: | | a legérzékenyebb |

6 Csere gombok: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

1. lépés: Tartsa lenyomva a "Select" (Kiválasztás) gombot 3 másodpercig.

2. lépés: Nyomja meg azt a gombot, amelyet cserélni szeretne.

3. lépés: Nyomja meg annak a funkciónak a gombját, amelyiket hozzá szeretné rendelni.
(Sikeress változtatás esetén MIND A 3 LED felvillan.)

4. lépés: Nyomja meg a "Select" (Kiválasztás) gombot a programozási üzemmódból történő kilépéshoz.

5. lépés: Ismételje meg az 1., 2., 3. és 4. lépést;
a 3. lépés gombjával kezdve.

- A "Mode" (Mód) gomb 3 másodperces lenyomásával az összes programozott gomb törlődik, és az alapértelmezett beállításra áll vissza. (A változtatás sikereségét a piros LED felvillanása jelzi.)

X-Input mód

A Start gomb megnagyomásával, amikor az USB-csatlakozót a számítógéphez dugja. Engedélyezi az X-Input módot.

Ha a játék nem támogatja az XInput módot, nem fogja felismerni a kormánykeretet. Húzza ki az USB-csatlakozót a számítógépből, és dugja vissza (ezúttal a „Start” gomb megnagyomása nélkül) a szokásos bemenet visszaállása érdekében.

Az XInput számos előnyvel rendelkezik a DirectInputtal szemben. Automatikusan betölti a kormánykerék alapértelmezett konfigurációját a játékban, és engedélyezi a vibration feedback (rezgés-visszacsatolás) funkciót.

Windows 8

Amikor a játékvezérő tulajdonságait ellenőri Windows 8 alatt, akkor úgy tűnhet, hogy a Z-tengely nem reagál.
Ez a Windows 8 rendszer hibája!

Nyissa meg a „Settings” [„Beállítások”] fület és a „Calibrate” [„Kalibrálás”] segítségével ellenőrizze, hogy a Z-tengely megfelelően működik.

Informații produs

- A:** Volan
B: Pedale pentru picioare
C: Conector USB (PC/Playstation3)

D: Clemă pentru masă

Instalare PC

-
- 1 Porniți computerul. Conectați USB la computer.
 - 2 Volanul cu USB este gata de utilizare.
 - 3 Deschideți comenziile de joc în Panoul de control Windows. Testați toate funcțiile și calibrăți.
-

- Asigurați-vă că jocul dvs. acceptă acest tip de dispozitiv de control. Citiți manualul de instrucții al jocului pentru a obține setările optime.
- Următoarele opțiuni vor fi valabile doar dacă sunt acceptate de joc:
 - Retur de forță cu vibrații. (doar la ps2 & 3)
 - Funcție analogică și digitală. Utilizați butonul „Mod” pentru a comuta între cele două.
 - Butoanele 1 – 4 / Δ, O, X, □ și manetele sunt sensibile la presiune. (doar la ps2 & 3)
- Apăsând butonul „Mod” pentru 3 secunde reduseți toate butoanele programate la setările implicate. (LED-ul roșu se va aprinde intermitent pentru confirmare)
- Pedalele nu pot fi schimilate. Funcțiile manetelor:
Pedale conectate: Manetele "F" și "G" au aceleași funcții ca și Δ și O
Pedale neconectate: Manetele "F" și "G" funcționează ca accelerajie și frână.
- Puteti personaliza setările dispozitivului de control → **4. Setări**:
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Setări pentru PC și Playstation2/3**[4] Pornirea/oprirea efectelor de feedback prin vibrații**

Apăsați blocul „Select”+D (în sus) pentru o secundă pentru a porni/opri efectul de feedback prin vibrații:
 Toate cele 3 LED-uri se vor aprinde intermitent timp de 3 secunde pentru confirmare

[5] Setări de sensibilitate:

Apăsați blocul „Select”+D (dreapta) pentru a trece prin setările de sensibilitate:

Nivelul 1: LED albastru cel mai puțin sensibil

Nivelul 2: LED verde

Nivelul 3: LED roșu

Nivelul 4: LED albastru și verde

Nivelul 5: LED roșu și verde

Nivelul 6: LED albastru și roșu cel mai sensibil

[6] Schimbarea butoanelor: (Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Pasul 1 Apăsați „Select” pentru 3 secunde.

Pasul 2 Apăsați butonul pe care doriti să-l schimbați

Pasul 3 Apăsați butonul a cărui funcție doriti să o atribuți.

(Toate cele 3 LED-uri vor lumina intermitent pentru confirmare)

Pasul 4 Apăsați „Select” pentru a ieși din modul de programare.

Pasul 5 Repetați pașii 1,2,3 și 4;

Începeți cu butonul de la pasul 3.

- Apăsând butonul „Mod” pentru 3 secunde readuceți toate butoanele programate la setările implicate. (LED-ul roșu se va aprinde intermitent pentru confirmare).

Mod X-Input

Prin apăsarea butonului Start dacă se inserează un dispozitiv USB în PC. Modul X-Input se activează.

În cazul în care jocul nu suportă o XInput, volanul nu va recunoaște jocul. Deconectați și reconectați dispozitivul USB la PC (de această dată fără a apăsa butonul „Start”) pentru a reactiva intrarea obișnuită (DirectInput)

XInput are mai multe avantaje comparativ cu DirectInput. Configurația implicită pentru volan este încărcată automat în joc, iar feedback-ul prin vibrații se activează.

Windows 8

La verificarea proprietăților controlorului de joc în Windows 8 poate părea că axa Z nu răspunde. Există un virus în sistemul Windows 8!

Mergeți la fila „Settings” [„Setări”] și „Calibrate” [„Calibrare”] controlerul de joc pentru a vedea dacă axa Z funcționează corect.

Информация за продукта

- A:** Волан за компютърни игри
B: Педали
C: USB конектор (компютър/Playstation3)

D: Скоба за маса

Инсталиране на компютър

-
- 1 Включете компютъра. Свържете USB към компютъра.
- 2 USB волант е готов за използване.
- 3 Отворете Game Controllers (Игрови контролери) в контролния панел на Windows. Тествайте всички функции и извършете калибиране.
-

- Уверете се, че вашата игра поддържа този вид контролер. Прочетете ръководството с указания за играта, за да се опитате да постигнете най-добрите настройки.
- Следните опции ще работят само ако играта ги поддържа:
- Технология Force Vibration за по-голяма реалистичност. (само при PS2 и PS3)
 - Аналогова и дигитална функция. Използвайте бутона "Mode" (Режим), за да превключвате между тях.
 - Бутоните 1 – 4 / Δ, O, X, □, и лостовете реагират при натиск. (само при PS2 и PS3)
- Натискането на бутона "Mode" (Режим) в продължение на 3 секунди ще нулира всички програмирамиани бутони до стойностите им по подразбиране. (Червеният светодиод ще мига за потвърждение)
- Педалите могат да бъдат заменени без изключване на системата. Функции на ръководатките:
Педалите са свързани: Ръководатките "F" и "G" имат същите функции като Δ и O
Педалите не са свързани: Ръководатките "F" и "G" функционират като газ и спирачка.
- Можете да персонализирате настройките на контролера → **4. Настройки**:
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Настройки за компютър и за Playstation2/3**4 Включване/изключване на обратната връзка с вибрация**

Натиснете "Select" (Избор)+D-pad (нагоре) за една секунда, за да включите/изключите обратната връзка с вибрация:

(И трите светодиода ще мигат в продължение на 3 секунди за потвърждение)

5 Настройки на чувствителността:

Натиснете "Select" (Избор)+D-pad (надясно), за да преминете подред през настройките на чувствителността:

Ниво 1:	син светодиод	най-малка чувствителност
---------	---------------	--------------------------

Ниво 2:	зелен светодиод
---------	-----------------

Ниво 3:	червен светодиод
---------	------------------

Ниво 4:	син и зелен светодиод
---------	-----------------------

Ниво 5:	червен и зелен светодиод
---------	--------------------------

Ниво 6:	син и червен светодиод	най-голяма чувствителност
---------	------------------------	---------------------------

6 Бутони за размяна: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Стъпка 1	Натиснете "Select" (Избор) в продължение на 3 секунди
----------	---

Стъпка 2	Натиснете бутона, чиято функция искате да промените
----------	---

Стъпка 3	Натиснете бутона за функцията, която искате да присвоите. (И трите светодиода ще мигат за потвърждение)
----------	--

Стъпка 4	Натиснете "Select" (Избор), за да излезете (Exit) от режима на програмиране.
----------	--

Стъпка 5	Повторете стъпки 1,2,3 и 4;
----------	-----------------------------

	започнете с бутона от стъпка 3.
--	---------------------------------

- ▶ Натискането на бутона "Mode" (Режим) в продължение на 3 секунди ще нулира всички програмирани бутони до стойностите им по подразбиране. (Червеният светодиод ще мига за потвърждение)

Режим X-Input

Чрез натискане на бутона Start при поставяне на USB конектора в компютъра. Режимът X-Input ще се активира.

Ако играта ви не поддържа X-Input, воланът няма да бъде разпознат от нея. Извадете USB конектора от компютъра и пак го поставете (този път без да натискате бутона „Start“), за да активирате отново стандартното въвеждане (DirectInput).

X-Input има известни предимства в сравнение с DirectInput. Той автоматично ще зареди конфигурацията по подразбиране за волана в играта и функцията вибрационна обратна връзка ще се активира.

Windows 8

При проверка на свойствата на игровия контролер в Windows 8 може да изглежда, че оста Z не реагира.

Това е грешка в системата Windows 8!

Отидете в раздел „Settings“ [„Настройки“] и изберете „Calibrate“ [„Калибриране“] за игровия контролер, за да проверите, че оста Z работи изправно.

Информация об изделии

- A:** Гоночный руль
B: Педали ножного управления
C: Соединитель USB (ПК/Playstation3)

D: Кронштейн крепления к столу

Установка на ПК

-
- 1 Включить ПК. Подключить соединитель USB к ПК.
 - 2 Игровой руль USB готов к использованию.
 - 3 Открыть Игровые устройства в Панели управления Windows. Проверить все функции и выполнить калибровку.
-

- Необходимо убедиться, что игра поддерживает такой тип контроллера. Прочтите инструкцию к игре, чтобы установить оптимальные настройки.
- Следующие настройки будут работать, только если они поддерживаются в игре:
 - Включить вибрацию. (Только для ps2 и 3)
 - Аналоговый и цифровой режимы работы. Для переключения между ними используется кнопка «Mode» (режим).
 - Кнопки 1 – 4 / Δ, O, X, □ и ручные манипуляторы чувствительны к нажиму. (Только для ps2 и 3)
- Если удерживать кнопку «Mode» (режим) нажатой в течение 3 секунд, настройки всех запрограммированных кнопок будут сброшены к заводским. (В качестве подтверждения будет мигать красный светодиод)
- Настройки педалей ножного управления можно поменять местами «на лету». Функции ручных манипуляторов:
Педали подключены: функции ручных манипуляторов «F» и «G» совпадают с функциями кнопок Δ и O
Педали не подключены: ручные манипуляторы «F» и «G» работают как акселератор и тормоз.
- Настройки контроллера можно изменить → **4. Настройки:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

4 Включение/выключение вибрационной обратной реакции

Нажать и удерживать кнопку «Select» (выбор) и кнопку «вверх» на манипуляторе D-pad в течение 1 секунды, чтобы включить/выключить вибрационную обратную реакцию:
в качестве подтверждения будут мигать все 3 светодиода в течение 3 секунд

5 Настройки чувствительности:

Нажать кнопку «Select» (выбор) и кнопку «вправо» на манипуляторе D-pad для переключения между настройками чувствительности:

1 уровень:	синий светодиод	минимальная чувствительность
2 уровень:	зеленый светодиод	
3 уровень:	красный светодиод	
4 уровень:	синий и зеленый светодиоды	
5 уровень:	красный и зеленый светодиоды	
6 уровень:	синий и красный светодиоды	максимальная чувствительность

6 Изменение функций кнопок: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

1 шаг	Удерживать кнопку «Select» (выбор) нажатой в течение 3 секунд.
2 шаг	Нажать кнопку, функцию которой необходимо изменить
3 шаг	Нажать кнопку, функцию которой необходимо присвоить. В качестве подтверждения будут мигать все 3 светодиода
4 шаг	Нажать кнопку «Select» (выбор) для выхода из режима программирования.
5 шаг	Повторить шаги 1, 2, 3 и 4; начать с кнопки, выбранной в 3 шаге.

- Если удерживать кнопку «Mode» (режим) нажатой в течение 3 секунд, настройки всех запрограммированных кнопок будут сброшены к заводским. (В качестве подтверждения будет мигать красный светодиод)

Режим X-Input

При нажатии кнопки «Start», когда разъем USB вставлен в персональный компьютер, будет включен режим X-Input.

Если игра не поддерживает режим X-Input, игровой руль не будет распознан в игре. Выньте разъем USB из ПК, а затем повторно подключите его (в этот раз не нажимая кнопку «Start») для того, чтобы снова включить обычный ввод (DirectInput).

Режим X-Input имеет ряд преимуществ по сравнению с режимом DirectInput. Автоматически загрузится конфигурация по умолчанию для рулевого колеса в игре и включится режим обратной связи.

Windows 8

При проверке свойств игрового устройства в Windows 8 может казаться, что ось Z не отвечает. Это ошибка операционной системы Windows 8!

Перейдите на вкладку «Settings» [«Параметры»] и «Calibrate» [«Откалибруйте»] игровое устройство, чтобы убедиться в правильности работы оси Z.

Πληροφορίες για το προϊόν

- A:** Τιμόνι
B: Πεντάλ
C: Βύσμα USB (PC/Playstation3)

D: Στήριγμα τραπεζιού**Εγκατάσταση για PC**

- 1 Ενεργοποιήστε το PC. Συνδέστε το βύσμα USB στο PC.
- 2 Η τιμονιέρα USB είναι έτοιμη για χρήση.
- 3 Ανοίξτε το εικονίδιο Game Controllers (Ελεγκτές παιχνιδιών) στο Control Panel (Πίνακας ελέγχου) των Windows. Δοκιμάστε όλες τις λειτουργίες και βαθμονομήστε (calibrate) τη συσκευή.

- Βεβαιωθείτε ότι το παιχνίδι σας υποστηρίζει αυτό τον τύπο ελεγκτή παιχνιδιών. Διαβάστε το εγχειρίδιο χρήσης του παιχνιδιού για να εξακριβώσετε τις βέλτιστες ρυθμίσεις.
- Τα ακόλουθα θα λειτουργούν μόνο εάν υποστηρίζονται από το παιχνίδι:
 - Δύναμη δόνησης, (μόνο σε ps2 & 3)
 - Αναλογική και Ψηφιακή λειτουργία. Χρησιμοποιήστε το κουμπί 'Mode' για εναλλαγή μεταξύ τους.
 - Τα κουμπιά 1 – 4 / Δ, O, X, □ και οι μοχλοί είναι ευαίσθητοι στην πίεση. (μόνο σε ps2 & 3)
- Η πίεση του κουμπιού 'Mode' για 3 δευτέρωντα επαναφέρει σε ισχύ τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις δύον των προγραμματιζόμενων κουμπιών. (Η κόκκινη ένδειξη LED θα αναβοσθήσει για επιβεβαίωση)
- Υπάρχει δυνατότητα άμεσης εναλλαγής των πεντάλ. Λειτουργίες των μοχλών:
Με συνδεδεμένα πεντάλ: Οι μοχλοί "F" και "G" έχουν ίδιες λειτουργίες με τα Δ και O
Χωρίς συνδεδεμένα πεντάλ: Οι μοχλοί "F" και "G" λειτουργούν ως γκάζι και φρένο.
- Έχετε τη δυνατότητα να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις του ελεγκτή → **4. Ρυθμίσεις:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

4 Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση δονήσεων ανάδρασης

Πατήστε "Select"+κουμπί επάνω βέλους για 1 δευτερόλεπτο για να ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε τη δόνηση ανάδρασης:

Και οι 3 ενδείξεις LED θα αναβοσβήσουν για 3 δευτερόλεπτα, για επιβεβαίωση

5 Ρυθμίσεις ευαισθησίας:

Πατήστε "Select"+κουμπί δεξιού βέλους για κυκλική εναλλαγή μεταξύ των ρυθμίσεων ευαισθησίας:

Επίπεδο 1: μπλε ένδειξη LED ελάχιστη ευαισθησία

Επίπεδο 2: πράσινη ένδειξη LED

Επίπεδο 3: κόκκινη ένδειξη LED

Επίπεδο 4: μπλε και πράσινη ένδειξη LED

Επίπεδο 5: κόκκινη και πράσινη ένδειξη LED

Επίπεδο 6: μπλε και κόκκινη ένδειξη LED μέγιστη ευαισθησία

6 Εναλλαγή κουμπιών: (Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Βήμα 1 Πατήστε το "Select" για 3 δευτερόλεπτα.

Βήμα 2 Πατήστε το κουμπί που θέλετε να αλλάξετε

Βήμα 3 Πατήστε το κουμπί της λειτουργίας που θέλετε να αναθέσετε.
(Και οι 3 ενδείξεις LED θα αναβοσβήσουν για επιβεβαίωση)

Βήμα 4 Πατήστε "Select" για να βγείτε από την κατάσταση προγραμματισμού.

Βήμα 5 Επαναλάβετε τα βήματα 1, 2, 3 και 4.

Ξεκινήστε με το κουμπί, από το βήμα 3.

- Η πίεση του κουμπιού 'Mode' για 3 δευτερόλεπτα επιναφέρει σε ισχύ τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις δύον των προγραμματιζόμενων κουμπιών. (Η κόκκινη LED θα αναβοσβήσει για επιβεβαίωση)

Κατάσταση X-Input

Πατώντας το πλήκτρο έναρξης όταν εισάγετε το βύσμα USB στο PC. Θα ενεργοποιηθεί η κατάσταση X-Input.

Εάν το παιχνίδι σας δεν υποστηρίζει την κατάσταση X-Input, το τιμόνι δεν θα αναγνωρίζεται στο παιχνίδι. Αποσυνδέστε το βύσμα USB από το PC και συνδέστε το ξανά. (αυτή τη φορά χωρίς να πατάτε το πλήκτρο 'start') για να ενεργοποιήσετε ξανά την τυπική είσοδο (DirectInput)

Η κατάσταση X-Input έχει ορισμένα πλεονεκτήματα συγκριτικά με την DirectInput. Θα φορτώσει αυτόματα την προεπιλεγμένη διαμόρφωση για το τιμόνι στο παιχνίδι και θα ενεργοποιηθεί η ανάδραση με κραδασμούς.

Windows 8

Όταν ελέγχετε τις ιδιότητες του χειριστηρίου παιχνιδιών στα Windows 8, μπορεί να φαίνεται ότι δεν υπάρχει απόκριση στον άξονα Z. Αυτό είναι ένα σφάλμα (bug) στο λειτουργικό σύστημα Windows 8! Μεταβείτε στην καρτέλα 'Settings' [Ρυθμίσεις] και εκτελέστε τη διαδικασία 'Calibrate' [Μικρορύθμιση] για να δείτε ότι η λειτουργία του άξονα Z είναι σωστή.

Ürün bilgileri

- A:** Yarış direksiyonu
B: Ayak pedalları
C: USB bağlayıcısı (PC/Playstation3)

D: Masa kelepçesi

Bilgisayar kurulumu

-
- 1 Bilgisayarı açın. USB'yi bilgisayara bağlayın.
- 2 USB direksiyon, kullanıma hazır.
- 3 Windows Denetim Masasında (Windows Control Panel) Oyun Denetleyicileri'ni (Game Controllers) açın. Tüm işlevleri test edin ve ayarlarını yapın.
-

- ▶ Oyununuzun bu tür oyun denetleyicisini desteklediğinden emin olun. En iyi ayarları uygulayabilmek için, ilgili oyuna ait kullanım kılavuzunu okuyun.
- ▶ Aşağıdaki seçenekler, sadece oyun tarafından desteklenirse çalışacaktır:
 - Güç Titresimi. (Sadece ps2 ve 3'de)
 - Analog ve Dijital işlev. Aralarında geçiş yapmak için, 'Mode' düğmesini kullanın.
 - Düğmeler 1 – 4 / Δ, O, X, □ ve leveller basınca karşı duyarlıdır. (sadece ps2 ve 3'de)
- ▶ 'Mode' düğmesine 3 saniye basınca, tüm programlanan düğmeler varsayılan ayarlarına sıfırlanır. (Onay için kırmızı LED göstergesi yanıp söner)
- ▶ Ayak pedalları hemen değiştirilebilir özelliklidir. Levye işlevleri:
Pedallar bağlı iken: Levye "F" ve "G" işlevleri, Δ ve O ile aynıdır.
Pedallar bağlı değil iken: Levye "F" ve "G" dümen ve fren işlevi görür.
- ▶ Denetleyici ayarlarınızı özelleştirebilirsiniz → **4. Ayarlar:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Kişisel Bilgisayar ve Playstation2/3 için Ayarlar**4 Titreşim geribesleme işlevini aç/kapat**

Titreşim geribesleme işlevini açıp kapamak için, "Select"+D-pad (yukarı) tuşuna 1 saniye basın:
Onay için, 3 adet LED göstergesinin tümü, 3 saniye yanıp söner.

5 Duyarlılık ayarları:

Duyarlılık ayarları arasında gezinmek için, "Select"+D-pad (sağ) tuşuna basın:

Düzey 1: mavi LED en az duyarlıdır

Düzey 2: yeşil LED

Düzey 3: kırmızı LED

Düzey 4: mavi ve yeşil LED

Düzey 5: kırmızı ve yeşil LED

Düzey 6: mavi ve kırmızı LED en çok duyarlıdır

6 Değiştirme düğmeleri: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Adım 1 "Seç" (Select) düğmesini 3 saniye basılı tutun.

Adım 2 Değiştirmek istediğiniz düğmeye basın.

Adım 3 Atamak istediğiniz işlevin düğmesine basın.

(Onay için, 3 adet LED düşmesinin hepsi yanıp söner)

Adım 4 Programlama modundan çıkmak için, "Seç" (Select) düğmesine basın.

Adım 5 1,2,3 ve 4. adımı tekrarlayın;

3ncü adım düğmesiyle başlayın.

- 'Mode' düğmesine 3 saniye basınca, tüm programlanan düğmeler varsayılan ayarlarına sıfırlanır. (Onay için kırmızı LED göstergesi yanıp söner)

X-Input modu

USB'yi PC'ye takarken Start düğmesine basın. X-Input modu etkinleştirilir.

Oyununuz XInput özelliğini desteklemiyorsa direksiyon oyun tarafından tanınmayacaktır.
USB'yi PC'den çıkarıp tekrar (bu sefer "Start" düğmesine basmadan) takın. Normal giriş yeniden etkinleştirilir (DirectInput).

XInput özelliğinin DirectInput'a göre birkaç avantajı vardır. Direksiyonun varsayılan yapılandırmasını oyunda otomatik olarak yükler ve titreşim geri beslemesi etkinleştirilir.

Windows 8

Oyun denetleyicisinin özelliklerini Windows 8'de gözden geçirirken Z-Ekseninin yanıt vermediği sanılabilir. Bu Windows 8 sisteminin bir hatasıdır!
"Settings" ["Ayarlar"] sekmesine gidin ve oyun denetleyicınızı "Calibrate" ["Kalibre"] edin. Z-ekseniniz düzgün çalışacaktır.

Informacije o proizvodu

- A:** Trkački volan
B: Pedale
C: USB konektor (PC/Playstation3)

D: Hvataljka za pult

Instalacija PC

-
- 1 Uključite PC. Priklučite USB na PC.
 - 2 USB volan spreman za uporabu.
 - 3 Otvorite Game Controllers [Kontrolere za igre] na Control Panel [Upravljačka ploča] u Windowsima. Testirajte sve funkcije i kalibrirajte.
-

- Uvjerite se da vaša igra podržava ovu vrstu igrači kontrolera. Pročitajte upute za upotrebu za igru kako biste postigli optimalna podešavanja.
- Sljedeće opcije će raditi samo ako ih igra podržava:
 - forsirana vibracija. (samo na PS2 i 3)
 - Analoga i digitalna funkcija. Upotrijebite gumb „Mode“ [„Način rada“] kako biste prebacivali između njih.
 - Gumb od 1 – 4 / Δ, O, X, □, i poluge su osjetljive na pritisak. (samo na PS2 i 3)
- Pritisom na „Mode“ [Način rada] gumb 3 sekunde resetovaćeće sve programirane gume na njihove fabričke vrijednosti. (Crvena LED će svijetlati kao potvrda)
- Pedale nisu izmjenjive. Funkcije ručnih poluga:
Prikљučene pedale: Ručne poluge „F“ i „G“ imaju iste funkcije kao Δ i O
Pedale nisu priključene: Ručne poluge „F“ i „G“ funkcioniраju kao smanjivanje brzine i kočnica.
- Možete prilagoditi vaša podešavanja džoystika → **4. Podešavanja:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Podešavanje za računar i Playstation2/3**[4] Isključite ili uključite vibraciju**

Pritisnite „Select“ [„Izbor“]+D-polugu (gore) u trajanju od 1 sekunde da isključite ili uključite vibraciju:
Sva 3 LED-a će svjetlati 3 sekunde radi potvrde

[5] Podešavanje osjetljivosti:

Pritisnite „Select“ [„Izbor“]+D-polugu (desno) da pregledate podešavanja osjetljivosti:

Nivo 1:	plava LED	najmanja osjetljivost
---------	-----------	-----------------------

Nivo 2:	zelena LED	
---------	------------	--

Nivo 3:	crvena LED	
---------	------------	--

Nivo 4:	plava i zelena LED	
---------	--------------------	--

Nivo 5:	crvena i zelena LED	
---------	---------------------	--

Nivo 6:	plava i crvena LED	najosjetljivije
---------	--------------------	-----------------

[6] Gumbi za promjenu: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Korak 1 Pritisnite „Select“ [„Izbor“] 3 sekunde.

Korak 2 Pritisnite gumb koji želite da izmijenite

Korak 3 Pritisnite funkcionalni gumb koji želite da primijenite.
(Sva 3 LED-a će svjetlati radi potvrde)

Korak 4 Pritisnite „Select“ [„Izbor“] da izadete iz režima programiranja.

Korak 5 Ponovite korake 1, 2, 3 i 4;

Počnite s gumbom iz koraka 3.

- Pritiskom na „Mode“ [Način rada] gumb 3 sekunde resetovaćete sve programirane gume na njihove fabričke vrijednosti. (Crvena LED će svjetlati kao potvrda)

X-Input način rada

Pritisnite Start gumb kada ubacujete USB u računar. X-Input način rada je aktiviran.

Ako vaša igra ne podržava XInput, igra neće prepoznati upravljač (volan). Izvucite USB iz računara i ponovo ga priključite (ovaj put bez pritiskanja „Start“ gumba) da ponovo omogućite unos (DirectInput).

XInput ima nekoliko prednosti u usporedbi sa DirectInput. To će automatski učitati fabričku konfiguraciju volana u igri a vibracija će biti aktivirana.

Windows 8

Kada provjeravate svojstva džojstika u Windows 8 izgleda da Z osa ne odgovara. Ovo je problem u Windows 8 sistemu!

Idite u „Settings“ [„Podešavanja“] jezičak i „Calibrate“ [„Kalibrirajte“] vaš džojstik da vidite da li Z osa pravilno radi.

Informacije o izdelku

- A:** dirkalni volan
B: pedala
C: USB-prikluček (računalnik/Playstation 3)

D: nastavek z pritrditev na mizo

Namestitev na računalnik

-
- 1 Vklopite računalnik. Povežite USB z računalnikom.
-
- 2 Volan USB je pripravljen za uporabo.
-
- 3 Odprite možnost Game Controllers [Krmilniki za igre] na Control Panel [Nadzorni plošči] sistema Windows. Preskusite vse funkcije in jih umerite.
-

- ▶ Prepričajte se, da vaša igra podpira takšno vrsto krmilnika za igre. Preberite navodila za uporabo igre, da se poučite o najoptimalnejših nastavitevah.
- ▶ Naslednje možnosti bodo delovale samo, če jih igra podpira:
 - povratni učinek, (same na PS2 in 3).
 - Analoga in digitalna funkcija. Za preklop med njima uporabite gumb »Mode« [»Način«].
 - Gumbi 1–4 / Δ, O, X, □ in ročici so občutljivi na dotik (same na PS2 in 3).
- ▶ Če gumb »Mode« [»Način«] držite 3 sekunde, se vsi programirani gumbi ponastavijo na privzetno nastavitev (za potrditev bo utripala rdeča dioda LED).
- ▶ Pedala lahko priklopite/odklopite med delovanjem. Funkcije ročic:
Pedala povezana: ročici »F« in »G« imata enako funkcijo kot Δ in O.
Pedala ništa povezana: ročici »F« in »G« delujejo kot ročica za plin in zavora.
- ▶ Nastavite krmilnika lahko prilagodite. → **4. Nastavitev:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Nastavite za osebni računalnik in Playstation 2/3**4] Vklop/izklop povratnega vibracijskega učinka**

1 sekundo držite »Select« [»Izbor«]+D-pad (gor), da vklopite/izklopite povratni vibracijski učinek:
za potrditev bodo 3 sekunde utripale vse 3 diode LED.

5] Nastavite občutljivosti:

Za pomikanje med nastavljivimi občutljivostmi pritisnite »Select« [»Izbor«]+D-pad (desno):

Stopnja 1:	modra dioda LED	najmanjša občutljivost
------------	-----------------	------------------------

Stopnja 2:	zelena dioda LED
------------	------------------

Stopnja 3:	rdeča dioda LED
------------	-----------------

Stopnja 4:	modra in zelena dioda LED
------------	---------------------------

Stopnja 5:	rdeča in zelena dioda LED
------------	---------------------------

Stopnja 6:	modra in rdeča dioda LED	največja občutljivost
------------	--------------------------	-----------------------

6] Spreminjanje funkcije gumbov: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Korak 1	3 sekunde držite »Select« [»Izbor«].
---------	--------------------------------------

Korak 2	Pritisnite gumb, katerega funkcijo želite spremeniti.
---------	---

Korak 3	Pritisnite gumb funkcije, ki jo želite dodeliti
---------	---

	(za potrditev bodo utripale vse 3 diode LED).
--	---

Korak 4	Pritisnite »Select« [»Izbor«] za izhod iz načina programiranja.
---------	---

Korak 5	Ponovite korake 1, 2, 3 in 4,
---------	-------------------------------

	začnite z gumbom iz koraka 3.
--	-------------------------------

- Če gumb »Mode« [»Način«] držite 3 sekunde, se vsi programirani gumbi ponastavijo na privzetno nastavitev (za potrditev bo utripala rdeča dioda LED).

Način X-Input

Pritisnite gumb »Start«, ko USB-vtikač vstavljam v računalnik. Način X-Input je omogočen.

Če vaša igra ne podpira možnosti XInput, igra volana ne bo prepozna. Če želite ponovno omogočiti običajen vnos (DirectInput), izvlecite USB-vtikač iz računalnika in ga ponovno priključite (tokrat, ne da bi pritisnili gumb »Start«).

XInput ima v primerjavi s programskim vmesnikom DirectInput nekaj prednosti. Samodejno naloži privzetno konfiguracijo volana v igri in omogoča povratni vibracijski učinek.

Windows 8

Ko lastnosti krmilnika za igro preverite v sistemu Windows 8, se lahko zdi, da se os Z ne odziva. To je napaka v sistemu Windows 8!

Odprite zavihek »Settings« [»Nastavitev«] in krmilnik za igro »Calibrate« [»Umerite«]. Tako se boste lahko prepričali, da os Z deluje pravilno.

Informacije o proizvodu

- A:** Trkački volan
B: Pedala
C: USB konektor (PC/Playstation3)

D: Stona hvataljka

Instalacija računara

-
- 1 Uključite računar. Spojite USB na računar.
 - 2 USB volan spremam za upotrebu.
 - 3 Otvorite Game Controllers [Kontrolere igrica] u Windows Control Panel [Kontrolna tabla]. Testirajte sve funkcije i kalibrirajte.
-

- Proverite da li vaša igra podržava ovaku vrstu upravljača za igru. Pročitajte uputstvo za igru da postignete najbolja podešavanja.
- Sledeeće opcije će raditi samo ako ih podržava igra:
 - forisrana vibracija. (samo na PS2 i 3)
 - Analogna i digitalna funkcija. Koristite „Mode“ [„Režim“] taster da menjate između gore pomenutih funkcija.
 - Tasteri 1 – 4 / Δ, O, X, □, i ručne poluge su osetljive na pritisak. (samo na PS2 i 3)
- Pritisom na „Mode“ [„Režim“] taster 3 sekunde resetovaćete sve programirane tastere na njihove fabričke vrednosti. (Crvena LED će svetleti kao potvrda)
- Pedale nisu izmenjive. Funkcije ručnih poluga:
Priklučene pedale: Ručne poluge „F“ i „G“ imaju iste funkcije kao Δ i O
Pedale nisu priključene: Ručne poluge „F“ i „G“ funkcionišu kao smanjivanje brzine i kočnica.
- Možete prilagoditi vaša podešavanja džoystika→ **4. Podešavanja:**
(Δ, O, X, □, L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Podešavanje za računar i Playstation2/3**[4] Isključite ili uključite vibraciju**

Pritisnite „Select“ [„Izabratи“]+D-polugu (gore) u trajanju od 1 sekunde da isključite ili uključite vibraciju:

Sva 3 LED-a će svetleti 3 sekunde radi potvrde

[5] Podešavanje osetljivosti:

Pritisnite „Select“ [„Izabratи“]+D-polugu (desno) da pregledate podešavanja osetljivosti:

Nivo 1:	plava LED	najmanja osetljivost
---------	-----------	----------------------

Nivo 2:	zelena LED	
---------	------------	--

Nivo 3:	crvena LED	
---------	------------	--

Nivo 4:	plava i zelena LED	
---------	--------------------	--

Nivo 5:	crvena i zelena LED	
---------	---------------------	--

Nivo 6:	plava i crvena LED	najosetljivije
---------	--------------------	----------------

[6] Tasteri za promenu: (Δ , O, X, \square , L1, R1, L2, R2, L3, R3)

Korak 1 Pritisnite „Select“ [„Izabratи“] 3 sekunde.

Korak 2 Pritisnite taster koji želite da izmenite

Korak 3 Pritisnite funkcionalni taster koji želite da primenite.

(Sva 3 LED-a će svetleti radi potvrde)

Korak 4 Pritisnite „Select“ [„Izabratи“] da izadete iz režima programiranja.

Korak 5 Ponovite korake 1, 2, 3 i 4;

Počnite s tasterom iz koraka 3.

- Pritiskom na „Mode“ [„Režim“] taster 3 sekunde resetovate sve programirane tastere na njihove fabričke vrednosti. (Crvena LED će svetleti kao potvrda)

X-Input režim

Pritisnite na Start taster kada ubacujete USB u računar. X-Input režim je aktiviran.

Ako vaša igra ne podržava XInput, igra neće prepoznati upravljač (volan). Izvucite USB iz računara i ponovo ga priključite (ovaj put bez pritiskanja „Start“ tastera) da ponovo omogućite unos (DirectInput).

XInput ima nekoliko prednosti u poređenju sa DirectInput. To će automatski učitati fabričku konfiguraciju volana u igri a vibracija će biti aktivirana.

Windows 8

Kada proveravate svojstva džojstika u Windows 8 izgleda da Z osa ne odgovara. Ovo je problem u Windows 8 sistemu!

Idite u „Settings“ [„Podešavanja“] jezičak i „Calibrate“ [„Kalibrirajte“] vaš džojstik da vidite da li Z osa pravilno radi.