

ПОРТАТИВНАЯ ИГРОВАЯ ПРИСТАВКА **RZX-50**



EMULATE.SU

Одобрено сообществом EMULATE.SU

Ritmix
moving sound

www.ritmixrussia.ru

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Данное руководство по эксплуатации предназначено для модели Ritmix RZX-50.

Право на программное обеспечение устройства защищено законом.

Внешний вид и цвет устройства на изображении может отличаться от реального.

При настройках устройства по умолчанию вид меню и программных оболочек может отличаться от указанного в инструкции.

В конструкцию и программное обеспечение устройства могут быть внесены изменения, не ухудшающие потребительские свойства продукта.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Благодарим Вас за приобретение игрового устройства Ritmix RZX-50. При помощи данного устройства Вы сможете не только играть в игры, но и слушать музыку, смотреть фильмы, фотографировать и просматривать фотографии, читать книги.

Игровое устройство Ritmix RZX-50 работает под управлением операционной системы DINGUX (DINGOO LINUX). Это операционная система с открытым кодом, позволяющая устанавливать дополнительное ПО на устройство, а также самому разрабатывать программы для данного устройства.

Пожалуйста, внимательно прочитайте инструкцию для качественного и безопасного использования устройства.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

1. Не подвергайте устройство воздействию прямых солнечных лучей, а также высоких (выше 40 С) или низких (ниже 0 С) температур. Перегрев аккумулятора может спровоцировать его поломку и даже может привести к выходу из строя самого

- устройства. Пониженная температура может повредить дисплей.
2. По возможности не используйте Изделие в среде повышенной влажности. Избегайте прямого попадания жидкости на корпус.
 3. Не роняйте изделие, не подвергайте его вибрациям. Не прилагайте к дисплею повышенных усилий.
 4. Слишком долгая игра может повредить Вашему зрению. Пожалуйста, по возможности делайте перерывы в игре, а также проверяйте Ваше зрение не реже раза в год.
 5. Пожалуйста, по возможности делайте резервные копии всей информации, хранящейся на Устройстве. Производитель не несет ответственности за потерю информации, сохраненной на флеш-памяти устройства.
 6. Пожалуйста, используйте только оригинальные аксессуары, входящие в комплектацию. Производитель не несет ответственности за выход устройства из строя по причине использования неоригинальных аксессуаров
 7. Не пачкайте изделие, оберегайте корпус и дисплей от грязи, пыли и электростатических зарядов.
 8. Не используйте агрессивные химические составы для чистки корпуса изделия. Для чистки корпуса и дисплея изделия используйте слегка намоченную водой тряпку из мягкой ткани.
 9. Не разбирайте изделие. Изделие не содержит частей для их самостоятельного ремонта. При возникновении гарантийного случая обратитесь в авторизованный сервис-центр для ремонта продукции.
 10. Не оставляйте зарядное устройство подключенным надолго к электросети.
 11. Не используйте изделие в среде с повышенным уровнем электромагнитного поля.

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

- 32-битный процессор Ingenic JZ4755 XBurst, 400MHz
- Цветной 4,3" LCD экран, разрешение 480*272.
- Оперативная память: 64 MB
- Внутренняя память: 4 Гб
- Операционная система: Dingux (Dingoo Linux)
- Возможность установки дополнительных программ и эмуляторов: эмуляторы SP1, SPECTRUM и др.
- Возможность разработки собственных программ и игр
- Поддержка игр форматов: CPS1, CPS2, NEOGEO, GBA, SFC, MD, FC, GBC, SMS, GG, GB
- Mp3 плеер: поддержка форматов MP3, WMA, WAV, APE, FLAC
- Видео плеер: поддержка форматов MPEG, MPG, Flash, MPEG1, MPEG2, MKV (H.264, DIVX, XVID), AVI (H.264, DIVX, XVID), VOD, RM, RMVB, MP4, 3GP, AVI, ASF, MPE, FLV, поддержка HD видео P720
- Программа просмотра изображений: поддержка формата JPG, BMP, GIF, PNG
- Электронная книга – поддержка форматов TXT, PDF, RTF, DOC, HTML
- FM радио
- G-sensor
- Встроенный микрофон, функция диктофона
- Поддержка обновлений прошивок
- Выход на телевизор: системы NTSC, PAL
- Встроенные в корпус стерео динамики
- Поддержка micro SD карт (T-flash) до 16 Гб
- Питание: Аккумулятор 1800 мАч
- Вес приставки: 192 г.
- Размеры: 182*80*15 мм

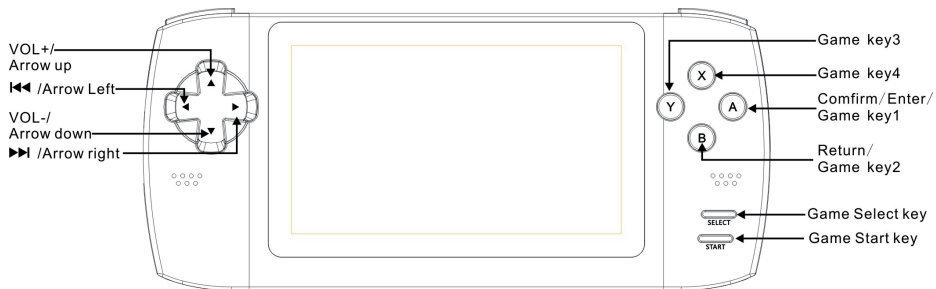
КОМПЛЕКТАЦИЯ:

Ritmix RZX-50

- Usb кабель
- Зарядное устройство
- Кабель для подключения устройства к телевизору
- Инструкция
- Гарантийный талон

1. ВНЕШНИЙ ВИД

1.1 Передняя панель

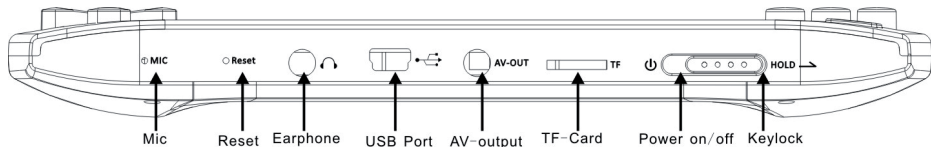


1.2 Вид сверху



Внимание: L/R: Включение/выключение звука в главном меню.

1.3 Вид снизу



2. ЗАРЯДКА АККУМУЛЯТОРА

2.1 Вставьте USB кабель в адаптер, затем подключите адаптер к стандартной розетке 110-240 В. Другой разъем USB кабеля подключите к нижней части игровой консоли.

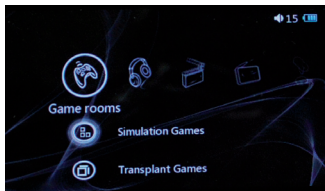
2.2 Подключив устройство к компьютеру с помощью длинного USB кабеля, Вы сможете пользоваться устройством во время зарядки.

3. ВКЛЮЧЕНИЕ УСТРОЙСТВА

Нажмите клавишу включения, подождите, пока игровой плеер загрузится, отобразится главное меню.

Нажмите клавишу Вправо/Влево для входа в меню игр/приложений, музыки, видео, радио, диктофона, фото, электронной книги, проводника или настроек устройства.

4. МЕНЮ ИГР



Выберите Игры – Эмуляторы для запуска игр.

Используйте кнопки ▲ ▼ для выбора игр, нажмите А для выбора эмулятора. Далее выберите игру, в которую хотите сыграть, затем снова нажмите клавишу А для подтверждения.

Во время игры нажмите SELECT+START, появится меню игры.

В меню игры Вы можете настроить звук, видео, настроить управление под себя,

сохраниться в игре, загрузить сохраненную игру, перезапустить игру с начала, выйти из игры.

Меню игры:

Нажмите **Продолжить**, чтобы продолжить игру.

Нажмите **Настройки игры** для настройки пропуска кадра, громкости звука, яркости, включить/отключить G-сенсор, Растянуть изображение на полный экран / либо оставить его оригинальный размер.

Выберите **Настройки управления** для присвоения клавишам других функций.

Загрузить/сохранить игру: в главном меню игры выберите опцию «Загрузить/сохранить», так Вы сможете сохранить игру или загрузить сохраненную ранее игру.

Перезагрузка: выберите, чтобы начать игру сначала.

Выход: выберите для окончания игры и выхода в главное меню.

Внимание: программы эмуляции существуют на приставке в виде отдельных файлов, записанных в папку emulator. Уничтожение файлов влечет за собой остановку работы эмуляции. Для восстановления файлов – скачайте их с персональной странички устройства на сайте www.ritmixrussia.ru и положите их в папку emulator. Для дополнительного удобства и безопасности данная папка не видна в «Проводнике».

5. ПРИЛОЖЕНИЯ

Игровая консоль имеет возможность запуска дополнительных игр, эмуляторов и приложений, разработанных для системы DINGUX.

Для запуска:

Сохраните приложение в формате *.dgc на внутреннюю память устройства либо на SD карту.

В главное меню выберите игры – приложения, выберите нужную Вам программу и нажмите А для запуска.

Внимание: Т.к. приложения DGE разработаны под другое разрешение экрана, для правильного отображения картинки Вам необходимо выбрать «Настройки» - «Режим совместимости с A320» и выбрать:

Выкл – изображение будет иметь оригинальный размер и располагаться в левом верхнем углу экрана

По центру - изображение будет иметь оригинальный размер и располагаться в центре экрана

Полный экран – изображение будет растянуто на весь экран

6. МУЗЫКА

Нажмите «Музыка» в главном меню устройства. Выберите **Список файлов** для запуска плеера, либо **Настройки** для настройки плеера.

6.1 Музыкальный плеер

С помощью клавиш ▲ ▼ выберите песню для воспроизведения, нажмите А для подтверждения.

Во время воспроизведения нажмите клавиши ▲ ▼ для увеличения/уменьшения громкости.

Во время воспроизведения нажмите клавиши ► ◀ для переключения на предыдущую, следующую композиции.

Во время воспроизведения длительно нажмите клавишу ► для быстрой перемотки вперед и ◀ для перемотки назад.

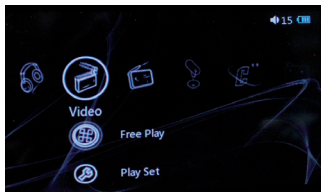
В режиме воспроизведения нажмите клавишу R для паузы/воспроизведения композиции, нажмите клавишу B для выхода назад в список композиций.

6.2 Настройки проигрывателя

Порядок воспроизведения: выберите для настройки порядка воспроизведения музыкальных файлов.

7. ВИДЕО

Нажмите «Видео» в главном меню устройства. Выберите **Список файлов** для запуска видеоплеера, либо **Настройки** для настроек плеера



7.1 Видео плеер

С помощью клавиш ▲ ▼ найдите видео, которое хотите воспроизвести. Нажмите A для подтверждения.

В режиме воспроизведения нажмите ▲ ▼ для увеличения/уменьшения громкости.

Во время воспроизведения нажмите клавиши ► ◀ для переключения на предыдущее/следующее видео.

Во время воспроизведения длительно нажмите клавишу ► для быстрой перемотки вперед и ◀ + A для перемотки назад.

В режиме воспроизведения нажмите клавишу R для паузы/воспроизведения

видеоизображения, нажмите клавишу В для выхода назад в список файлов.

7.2 Настройки видео

Существуют следующие настройки видео

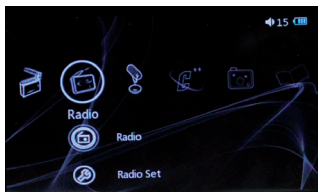
Режим воспроизведения: Оригинальный размер изображения, полный экран.

Продолжить воспроизведение: при включенной функции: во время открытия файла вам будет предложено продолжить просмотр фильма с момента, когда он был прекращен в последний раз. При выключенной функции: видео файл будет проигран сначала.

8. РАДИО

Внимание: Радиоприемник не начнет работу без включенных наушников.

Нажмите «Радио» в главном меню устройства. Выберите **Радио** для включения приемника, либо **Настройки** для настроек радио.



8.1 Радио

Выберите **Обновить список станций**, Вам будет предложено выбрать между ручным поиском (когда необходимо установить конкретную частоту приема) и автоматическим

поиском (будет просканирован весь диапазон и все пойманные станции сохранены в ячейки памяти).

Для прослушивания радио выберите **Слушать радио**, подключите наушники.

Для переключения между станциями нажмите клавиши ►◄.

Для подстройки частоты: нажмите клавишу А, используя клавиши ►◄▲▼ настройте частоту, затем нажмите А для сохранения.

Во время прослушивания радио нажмите ▲▼ для увеличения/уменьшения громкости. нажмите клавишу В для возврата.

Выберите **Список станций** для перехода к списку сохраненных в памяти устройства станций. Выберите необходимую Вам станцию и нажмите кнопку А для воспроизведения.

8.2 Настройки радио

Уровень сигнала: Выберите чувствительность вашего приемника.

Регион прослушивания: выберите Ваш регион

9. ДИКТОФОН

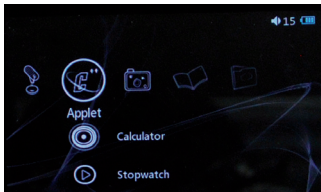


Выберите **Диктофон** в главном меню, нажмите А для начала записи, еще раз нажмите А

для сохранения записи. Файлы записи сохраняются в папке record. Вы можете воспроизвести записанный файл в разделе Музыка.

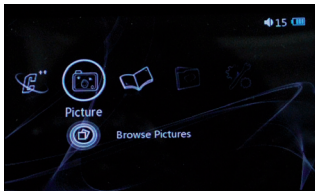
10. ПРИЛОЖЕНИЯ

Войдите в «Приложения» в главном меню, там Вы сможете воспользоваться калькулятором или секундомером.



11. ИЗОБРАЖЕНИЯ

Выберите «Изображения» в главном меню.



Используя клавиши ▲ ▼ выберите картинку, которую хотите открыть, нажмите А для подтверждения.

Просмотрите все картинки, используя клавиши ► ◀ для переключения между следующим/предыдущим изображением.

Для открытия настроек программы нажмите А. Клавишами ► ◀ выберите нужную Вам настройку и нажмите А для ее применения.

Выберите **Слайдшоу** для автоматического переключения картинок.

Выберите **Период** для установки периода слайдшоу.

Выберите **Фон** для установки текущего изображения как фон главного меню, либо фон плеера, радио или электронной книги.

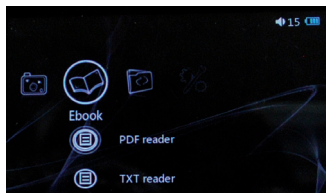
Выберите **Приблизить** для увеличения масштаба изображения.

Выберите **Информация**, чтобы получить данные о файле.

Нажмите **Повернуть** для поворота изображения на 90 градусов против часовой стрелки при каждом нажатии.

12. ЭЛЕКТРОННАЯ КНИГА

Выберите «Электронная книга» в главном меню. Поддерживаются следующие форматы: PDF, TXT, RTF, DOC, HTML.



С помощью клавиш ▲ ▼ выберите книгу, которую хотите почитать, нажмите А для подтверждения.

Перелистывать текст можно помощью клавиш ▲ ▼ - постранично, а также с помощью клавиш ► ◀ - построчно.

Для открытия настроек программы нажмите А. Клавишами ► ◀ выберите нужную Вам настройку и нажмите А для ее применения.

Выберите **Страница** для перехода на нужную Вам страницу.

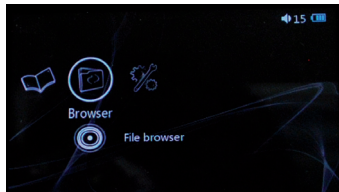
Выберите **Закладки** для работы с закладками: вы можете сохранить закладку, загрузить ее.

Выберите **Увеличить** для увеличения размера шрифта.

Выберите **Цвет**, для выбора цвета фона либо цвета шрифта читаемого текста.

Выберите **Авточтение** для запуска функции автоматического чтения. В зависимости от настроек, вы можете запустить постраничное перелистывание, а также построчное. Для обоих режимов есть несколько настроек периода чтения.

13. ПРОВОДНИК



Выберите Проводник в главном меню, нажмите ОК. В данной программе Вы можете видеть все папки и файлы рабочего раздела памяти, запускать либо удалять их.

14. НАСТРОЙКИ



В устройстве присутствуют следующие настройки:

Об устройстве: отображается информация о модели, версии ПО, размере внутренней памяти и свободной памяти.

Настройки TV OUT: подключите AV кабель к телевизору, нажмите A для входа, выберите Включить нажмите A для сохранения настроек.

Настройки G-сенсора: Нажмите A для входа, с помощью клавиш ▲ ▼ выберите Включить или Выключить, нажмите A для сохранения настроек.

G-сенсор работает только во время игры, при этом наклон устройства должен быть не менее 15 градусов.

Язык: Нажмите для выбора языка меню.

Настройки дисплея: Выберите для настройки фонового изображения, а также цвета шрифта главного меню.

Звуковая схема: Выберите чтобы выбрать одно из 5 возможных звуковых схем для реакции на нажатия клавиш устройства.

Подсветка дисплея: Выберите чтобы настроить время отключения дисплея, если устройство не совершает никаких действий.

Яркость подсветки: Выберите для настройки яркости дисплея.

Режим совместимости с A320: см. пункт 5.

Настройки по умолчанию: нажмите A для сброса настроек к заводским.

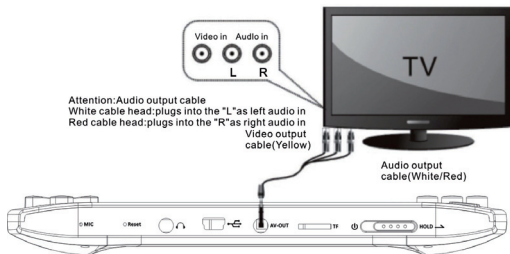
Обновление ПО: ПО игровой приставки постоянно улучшается, Вы имеете возможность в будущем обновить ПО на более современное.

Для обновления:

1. скачайте прошивку с персональной страницы устройства на сайте www.ritmixrussia.ru.
2. Распакуйте прошивку, запишите пять файлов на память устройства (в крень внутренней памяти)
3. Выберите **Обновление ПО** (зарядите устройство перед этим).

15. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ТЕЛЕВИЗОРУ

В главном меню в разделе Настройки выберите опцию Настройки TV-OUT, включите телевизор, выберите вход AV (НЧ вход), подсоедините AV кабель к телевизору. На устройстве нажмите клавишу A, с помощью клавиш ▼ ▲ выберите Включить, нажмите A.



16. УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

При возникновении проблем в работе устройства, пожалуйста, прочтите инструкцию и приведенные ниже рекомендации. Если потребуется дальнейшая помощь, пожалуйста, обратитесь в сервисный центр.

- **Устройство не включается:**

Батареи могут быть разряжены, зарядите аккумуляторы и включите игровой плеер после зарядки.

Произошел сбой в работе, нажмите клавишу **Перезагрузка**.

- **Дисплей отключается во время работы:**

Низкий заряд батареи, зарядите аккумуляторы.

В настройках **Подсветка дисплея** установлено слишком малое время

- **В наушниках нет звука:**

Проверьте, не установлен ли беззвучный режим.

Проверьте, исправны ли наушники

- **Шумы/помехи:**

Проверьте разъем наушников, загрязнения могут вызывать шумы или помехи.

Проверьте, не поврежден ли музыкальный файл.

- **Не работает радио:**

Поменяйте положение наушников и игровой консоли.

Возможно электрические приборы, находящиеся по близости, создают помехи.

Наушники выступают в качестве антенны. Для настройки станции предварительно подключите наушники.

- **Невозможно загрузить файл:**

Убедитесь, что игровая приставка надлежащим образом присоединена к компьютеру.

Проверьте состояние памяти, возможно, память переполнена.

Возможно, поврежден USB кабель.

- **Аудио и видеофайлы не проигрываются:**

Убедитесь, что файлы записаны в поддерживаемых форматах.

Загруженные WMA файлы могут не воспроизводиться в связи с наличием защиты авторского права.

- **Неисправности во время извлечения USB кабеля:**

При отключении устройства от компьютера используйте функцию «безопасного извлечения» на компьютере во избежание ошибок и зависания системы.

- **Внешняя карта памяти не читается:**

Убедитесь, что карта памяти вставлена в устройство и работает корректно.

- **FM радио работает недостаточно хорошо:**

Пожалуйста, измените положение устройства.

