

Установка приложения

Все приложения для Android имеют расширение файла *.apk. Установить программу на Андроид можно несколькими способами:

Установить приложение apk можно воспользовавшись программой Play Market в приложениях. Запустите программу, найдите необходимое приложение в поиске и установите (потребуется интернет).

Если ваше приложение находится на карте памяти, тогда для установки потребуется файловый менеджер для Android – ES File Explorer, ASTRO File Manager, Glance, Explorer, X-plore и т.д. Так же, как и в предыдущем случае скачиваем или копируем *.apk приложение для Android на карту памяти, далее запускаем файловый менеджер, находим скопированный файл и запускаем – начинается установка.

Резервное копирование приложения

Для создания резервной копии приложения потребуется файловый менеджер для Android – ES File Explorer, ASTRO File Manager, Glance, Explorer, X-plore и т.д. Установите и запустите программу. Зайдите в "Настройки". Выберите пункт меню Tools, а затем Application Manager/Backup.

В появившемся списке приложений отмечаете галочкой необходимые, нажимаете кнопку backup, резервная копия приложения в формате *.apk сохранится на карте памяти в разделе /backups/app/.

Перемещение установленного приложения на карту памяти

Все приложения, устанавливаемые в андроид стандартными средствами, помещаются в память устройства. Чтобы переместить приложение на карту памяти, перейдите в Настройки -> Приложения ->, выберите там приложение, которое нужно перенести на карту памяти и нажмите на него. Откроется меню управления приложением: остановить, удалить, стереть данные, переместить на SD-карту.

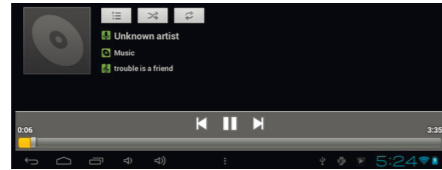
Всего	2,29МБ
Приложение	2,19МБ
на USB-накопителе	0,00Б
Данные	96,00КБ
SD-карта	0,00Б

Стереть данные

Переместить на SD-карту

МУЗЫКА

Чтобы войти в интерфейс музыкального проигрывателя выберите При просмотре списков музыкальных композиций коснитесь выбранной песни для начала воспроизведения.



Вы можете перематывать воспроизведение вперед или назад к любой точке песни перетаскивая ползунок:

Функции кнопок в музыкальном плеере:

Кнопка	Функция	Кнопка	Функция
	Исполнители		Альбомы
	Композиции		Списки воспроизведения
	Воспроизведение в случайном порядке		Повтор (все, текущая, выключен)
	Воспроизведение предыдущей композиции		Воспроизведение следующей композиции
	Пауза		Воспроизведение

Если список воспроизведения не создан, при активации музыкального проигрывателя будет создан список всех аудио файлов на карте памяти.

Поддерживаемые форматы файлов: mp3, wav, wma.

Если в списке воспроизведения слишком много композиций, передвигайте список вверх/вниз. Для запуска воспроизведения коснитесь выбранной композиции.

В интерфейсе воспроизведения музыки нажмите чтобы войти в список музыки.

ВИДЕО

Чтобы войти в интерфейс видео проигрывателя выберите .

Если в списке воспроизведения еще нет видео файлов, система автоматически загрузит видео файлы с карты памяти в список воспроизведения при запуске видео проигрывателя. Для управления воспроизведением перетащите ползунок

воспроизведения.

ИЗОБРАЖЕНИЕ

Чтобы войти в интерфейс просмотра изображений выберите

• Если в списке изображений еще нет изображений, система автоматически загрузит файлы с карты памяти в список изображений при запуске режима просмотра изображений.

• Откройте соответствующую папку, выберите файл изображения и добавьте необходимые изображения

• Для выбора различных вариантов отображения нажмите кнопку "Menu": "Slideshow (Слайд-шоу), Edit (Редактировать), Rotate Left (Повернуть влево), Rotate Right (Повернуть вправо), Crop (Обрезать), Set Picture as (Установить изображение как), Details (Подробно)."

КАМЕРЫ И ФОТОГРАФИИ

Устройство имеет две камеры: передняя 0,3-мегапиксельная камера и задняя 0,3-мегапиксельная камера, предназначенные для фотографирования и видеозаписи.

• Для входа в интерфейс фото/видео нажмите

• Переключайтесь между передней и задней камерой чтобы сделать снимок.

• Выберите для перехода в режим видеозаписи и

нажмите чтобы начать/остановить запись.

• Фотографии или видео клипы можно просматривать в окне предварительного просмотра.

ИНТЕРНЕТ- БРАУЗЕР

Перед использованием Интернет-браузера подключите устройство к Wi-Fi сети. (Настройки Wi-Fi приведены в указаниях по Доступу к сети).

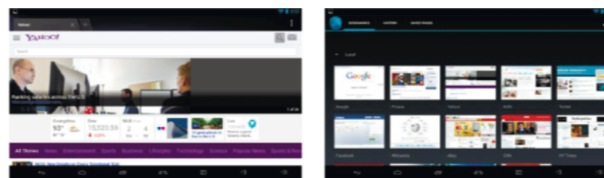
Чтобы войти в интерфейс музыкального проигрывателя выберите

Для начала просмотра веб-страниц нажмите на строку адреса, введите адрес веб-сайта, и коснитесь "Go" (Перейти).

Нажмите для перехода на другие веб-страницы, открытые в настоящий момент.

Чтобы открыть новую веб-страницу нажмите.

Для входа в закладки и настройки истории нажмите.



КАЛЕНДАРЬ

Календарь: Чтобы войти в интерфейс календаря выберите.

При использовании календаря в первый раз необходимо добавить учетную запись.

КАЛЬКУЛЯТОР

Калькулятор: Чтобы войти в интерфейс калькулятора выберите. Нажмите кнопку "ESC" для выхода из меню.

ЧАСЫ

Часы: Чтобы войти в интерфейс часы выберите. Чтобы включить/отключить подсветку нажмите на любое свободное пространство. Поддержка будильника. Нажмите кнопку "ESC" для выхода из меню;

Правила эксплуатации и возможные проблемы

1. Не оставляйте устройство в условиях высокой температуры, высокой влажности или запыленности окружающей среды.
2. Не оставляйте устройство в автомобилях с закрытыми окнами.
3. Избегайте контакта устройства с твердыми предметами, которые могут привести к царапинам и другим повреждениям поверхности.
4. Не разбирайте устройство.
5. Не используйте устройство в очень сухом помещении, чтобы избежать статического воздействия.
6. Не используйте устройство во время движения, чтобы избежать дорожно-транспортных происшествий.
7. Не отключайте устройство от компьютера во время форматирования системы или скачивания файлов.
8. Не оставляйте устройство около маленьких детей.
9. Производитель не несет ответственности за неправильную эксплуатацию и потерю личных данных.
10. Не пытайтесь через силу вставить какие-либо кабельные соединители в разъемы мобильного интернет-устройства или компьютера. Перед подключением обязательно проверьте соответствие кабельных соединителей по форме и размеру.
11. При отсоединении устройства от компьютера всегда используйте функцию безопасного извлечения устройств. Не отсоединяйте во время передачи данных.
12. В меню "Settings" (Настройки) пункт "Erase SD Card" (Стереть карту SD) означает не форматирование карты памяти SD, а удаление всех данные на устройстве. После форматирования, данные в устройстве (в том числе музыка, фильмы, APK файл, и т.д.) будут потеряны. Используйте эту функцию с осторожностью.

Возможные проблемы

- 1) Приставка зависла. Перезагрузите устройство длительным нажатием кнопки POWER или с помощью кнопки RESET.
- 2) Не запускаются или работают некорректно некоторые приложения и программы. Проверьте, возможно отсутствует подключение к интернету.
- 3) Не проигрывается видео-файл. Скачайте другой видео кодек или обновите ранее установленный.
- 4) Игровая приставка не включается. Полностью зарядите устройство от сети. Для полной зарядки аккумулятора недостаточно подключения устройства к компьютеру. Используйте только USB-кабель, поставляемый в комплекте с устройством.

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Срок службы 3 года

Гарантийный срок 1 год

Срок службы, установленный изготовителем, действителен только при условии использования устройства исключительно для личных, семейных или домашних нужд, а также соблюдения правил эксплуатации, хранения и транспортировки изделия. При условии аккуратного обращения с устройством и соблюдения правил эксплуатации фактический срок службы может превышать срок службы, установленный изготовителем.

После окончания срока службы, устройство подлежит сдаче на утилизацию в соответствующий пункт приема электрического и электронного оборудования для последующей переработки и утилизации в соответствии с федеральным или местным законодательством.

Производитель оставляет за собой право изменять конструкцию, комплектацию и технические характеристики устройства без предварительного уведомления. За более подробной информацией обращайтесь на сайт www.emote.ru

EXEQ

www.exeq.ru

EXEQ



GET 2

игровой плеер

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

ВОЗМОЖНОСТИ УСТРОЙСТВА

Благодарим Вас за приобретение мультимедийной игровой приставки GET-2. Данная инструкция поможет Вам освоить управление и ознакомиться с её особенностями.

Операционная система

- Android 4.2.2.

Беспроводные сети

- Встроенный модуль Wi-Fi 802.11b/g

Дисплей

- 7-дюймовый цифровой емкостный сенсорный экран
- Разрешение дисплея 1024x600 пикселей

Камеры и фотография

- Встроенная 0,3-мегапиксельная передняя камера.
- Встроенная 0,3-мегапиксельная задняя камера.

Игры

Поддержка 8-бит (NES,GB,GBC), 16-бит (SMC,SMD,SFC), 32-бит (GBA), 64-бит (N64,V64,Z64); игры формата MAME (ZIP,FBA); формат SONY PSX (IMG, BIN, ISO , PSX , Z, BZ , ZNX).

- Игры HD Android APK;
- Игры Flash 11, флэш-игр в интернете (SWF);
- Полноэкранных игр с сенсорной реализацией;
- Игры, применяющие датчик поворота экрана;
- Сетевых многопользовательских игр;
- Привязки виртуальных кнопок к физическим кнопкам управления.

Видео

Поддержка видео форматов AVI, RM, RMVB, WMV, MOV, MP4, DAT, VOB, MPEG, MPG, FLV, ASF, TS, 3GP, 720p, 1080p.

Музыка

Поддержка форматов MP3, WMA, OGG, AAC, APE, FLAC, WAV.

Питания и батарея

- Встроенная литий-полимерная аккумуляторная батарея емкостью 3000mAh;
- До 4 часов работы в Интернете по Wi-Fi , просмотра видео или прослушивания музыки.
- Зарядка осуществляется через адаптер питания;

ОПИСАНИЕ

ЗАРЯДКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КОМПЬЮТЕРУ

Зарядка устройства

1. Зарядка приставки от сети с помощью зарядного устройства, поставляемого в комплекте.

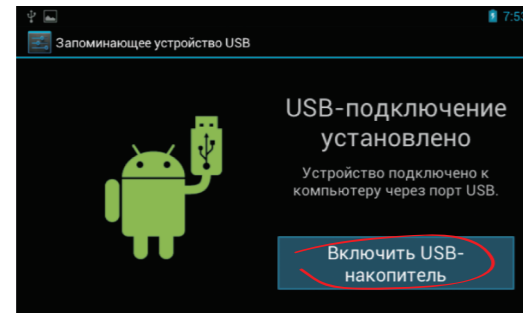
Перед первым использованием рекомендуется заряжать аккумулятор в течение 6-8 часов. Время последующих зарядок 4-5 часов. Отключите когда батарея будет полностью заряжена.

2. Зарядка приставки от компьютера с помощью USB-кабеля, поставляемого в комплекте.

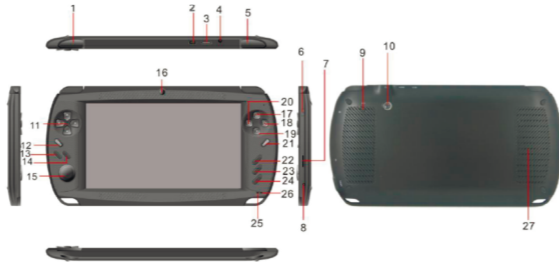
Используйте только USB-кабель, поставляемый в комплекте с устройством. Для полной зарядки аккумулятора недостаточно подключения устройства к компьютеру.

Подключение к компьютеру

1. При подключении к компьютеру через USB устройство откроется окно «USB-подключение установлено». Для обмена данными нажмите «Включить USB-накопитель». (В этом режиме доступны не все функции, поэтому после обмена данными отключите режим USB-накопителя.)
2. На строке состояния появится значок USB.
3. Для изменения параметров подключения, проведите по экрану сверху вниз, откроется выпадающее меню. Нажмите на значек USB.



ИНТЕРФЕЙС



- 1 - Кнопка L
- 2 - Порт USB
- 3 - Порт HDMI
- 4 - Гнездо для наушников
- 5 - Кнопка R
- 6 - Кнопка питания
- 7 - Слот для карт памяти (флешек)
- 8 - Гнездо питания
- 9 - Кнопка сброса (Reset)
- 10 - Тыльная камера
- 11 - D-Pad / кнопка направления
- 12 - Кнопка выбора
- 13 - Кнопка уменьшения громкости

- 14 - Кнопка увеличения громкости
- 15 - Аналоговый джойстик
- 16 - Фронтальная камера
- 17 - Кнопка Q
- 18 - Кнопка
- 19 - Кнопка X
- 20 - Кнопка
- 21 - Кнопка запуска
- 22 - Кнопка Home (Домой)
- 23 - Кнопка возврата / ESC кнопка
- 24 - Кнопка MENU
- 25 - Светодиод «Зарядка»
- 26 - Светодиод «Питание»
- 27 - Динамик

НАЧАЛО РАБОТЫ

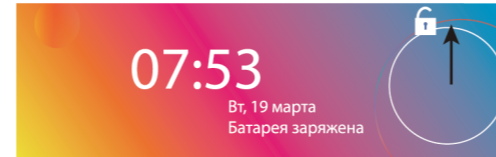
Включение и выключение устройства

Приставка включается и выключается долгим (3 сек.) нажатием кнопки POWER.

Включение и выключение экрана

Коротким нажатием кнопки POWER выключается и блокируется экран, а устройство переходит в режим ожидания. Таким же образом приставка выводится из режима ожидания.

Разблокировка экрана:



Действия на сенсорном экране

Выбор элемента: коснитесь элемента на экране кончиком пальца.
Открытие контекстного меню активного элемента: коснитесь элемента и не отпускайте палец до появления контекстного меню.
Перетаскивание элемента: нажмите и кратковременно удерживайте элемент, затем, не отпуская пальца проведите по экрану до требуемого положения.
Прокрутка списка и перелистывание изображений: коснитесь экрана и быстро проведите пальцем, не отрывая его от поверхности. Не удерживайте палец после прикосновения, иначе Вы просто перетащите элемент.
Масштабирование:

1. Дважды коснитесь пальцем веб-страницы или экрана приложения для увеличения масштаба.
2. Коснитесь экрана одновременно двумя пальцами, раздвиньте пальцы для увеличения и сдвиньте для уменьшения масштаба.

Добавление элемента на главный экран

Перейдите к экрану на который вы хотите добавить элемент. Нажмите кнопку , для выбора требуемого приложения или виджета. Удерживайте элемент несколько секунд и выберите место его расположения на экране.

Удаление элемента с главного экрана

Коснитесь и удерживайте элемент, который вы хотите удалить, пока на экране не появится крестик. Перетащите на него элемент.

ОСНОВНЫЕ НАСТРОЙКИ

Найдите НАСТРОЙКИ в списке всех установленных приложений, который вызывается нажатием кнопки .

Для удобства виджет настроек можно самостоятельно перенести на главный экран.

Беспроводные сети

Управление беспроводными сетями устройства: включение, выключение, передача данных, настройки Wi-Fi, мобильных сетей, 3G и др.

Подключение к сети Wi-Fi

1. Если прием Wi-Fi отключен, необходимо нажать на кнопку вкл. для его включения.
2. Устройство начнет искать доступные Wi-Fi сети, отображая найденные варианты в правой части экрана.
3. Выберите нужную сеть Wi-Fi. Нажмите на нее.
4. Если сеть защищена, введите требуемые данные. Нажмите - ПОДКЛЮЧИТЬ.
5. Устройство предпримет попытку установить соединение с точкой доступа Wi-Fi с введенными Вами сетевыми параметрами.

Для подключения к сети Wi-Fi необходимо находиться в зоне покрытия Wi-Fi.

Устройство

Звук (управление всеми звуками устройства), экран (управление всеми настройками экрана), память (отображение всей внутренней и внешней памяти устройства), батарея (управление процессами расходующими заряд батареи), приложения (отображение всех приложений).

Личные данные

Аккаунт (отображает сохраненные аккаунты электронной почты и соц. сетей), мое местоположение (управление настройками с информацией о местоположении пользователя), безопасность, язык и ввод, восстановление и сброс.

Система

Дата и время, спец. возможности (управление специальными возможностями - автоповорот экрана, установка веб-скриптов и др.) для разработчиков (настройки системы, приложений, экрана и др.), об устройстве (отображение информации о консоли - модель, версия Android, прошивка модуля связи и др.).

Поддержка сетевых многопользовательских игр

Устройство поддерживает сетевые многопользовательские игры. Два (или несколько) устройств могут присоединиться к одной игре через сети Wi-Fi с возможностью игры друг против друга.

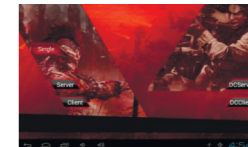
Пример игры 1 - игра "Raiden Densetsu":

Важное примечание:

Игра "Raiden Densetsu"- это программа с лицензированными авторскими правами. Все торговые марки и авторские права принадлежат их соответствующим владельцам. Raiden Densetsu® НЕ входит в программное обеспечение устройства. Если вы заинтересованы в этой игре обратитесь к авторизованным дилерам игры для лицензирования.

Одиночный режим (1-игрок):

1. Выберите игру.
2. Для запуска выберите "Single" (Одиночный режим) и затем выберите "1 player" (игрок).



Режим сервера/клиента (многопользовательский режим):

1. На обоих устройствах необходимо включить функцию Wi-Fi и подключить их к одной Wi-Fi сети.
2. Выберите игру.
3. На одном устройстве, выберите "Server" (Сервер). Появится надпись "Wait To Connect" (Ожидайте подключения).
4. На другом устройстве выберите "Client" (Клиент). Появится надпись "Searching Game Server..." (Поиск игрового сервера).
5. Затем на устройстве - клиенте появится IP-адрес устройства сервера. Выберите это адрес. Два устройства будут подключены автоматически.
6. Затем для начала игры на устройстве - клиенте выберите "2 Player" (2 игрок).

Режим DC Сервера/Клиента:

1. На обоих устройствах необходимо включить функцию Wi-Fi и подключить их к Wi-Fi сети.
2. Выберите игру.
3. На одном устройстве выберите "DCServer" (Сервер DC). На другом устройстве выберите "DCClient" (Клиент DC).
4. На устройстве - сервере DC появится надпись "Wait To Connect" (Ожидание подключения), а также само имя устройства, например SSID:AndroidAp_dMDH.

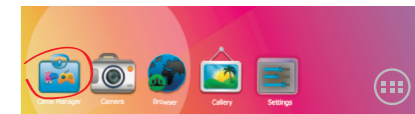
5. Устройство - клиент DC выполнит поиск серверу и отобразит список (см. изображение ниже). Для подключения выберите имя сервера DC, например AndroidAp_dMDH.
6. После подключения оба устройств могут начать совместную игру.

Android games

- 1) Все игры для Android: Touch и Gravity games сохраняются во все приложения:
- 2) Для удобства иконки игр можно перенести на рабочий экран.

Эмуляторы

- 1) Поддерживает 8 эмуляторов: PS1, N64, MAME, SMC, SMD, NES, GBA, GBC.
- 2) Пользователь может устанавливать свои эмуляторы.
- 3) Откройте игровой центр:



Игры в игровом центре разложены по эмуляторам:



Поддержка сетевых многопользовательских игр. Устройство поддерживает сетевые многопользовательские игры. Два (или несколько) устройств могут присоединиться к одной игре через сети Wi-Fi с возможностью игры друг против друга.

- 4) Все игры лежат в папке Games и отображены в разделе Games
- 5) Игры для эмуляторов нужно положить в следующие папки:
mnt/sdcard/game/gba
mnt/sdcard/game/gbc