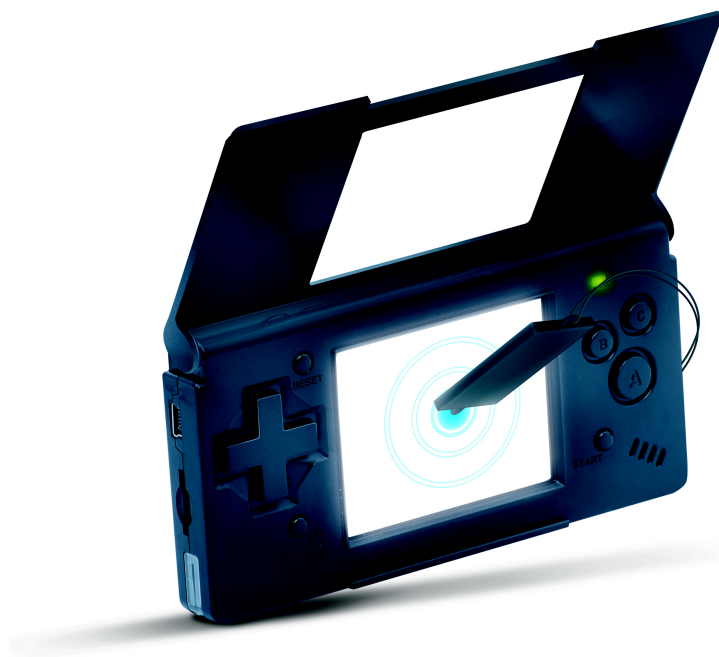




# SHARKY TOUCH

ИГРОВАЯ ПРИСТАВКА С СЕНСОРНЫМ ЭКРАНОМ



## РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

[www.defender-global.com](http://www.defender-global.com) / [www.sharky-game.ru](http://www.sharky-game.ru)

# СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ.....	2
ЗНАКОМСТВО С ПРОДУКТОМ.....	5
ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ.....	6
ГЛАВНОЕ МЕНЮ.....	7
ПРИЛОЖЕНИЯ.....	7
Электронная книга.....	8
Изображения.....	9
Словарь.....	10
Часы.....	10
Календарь.....	11
Калькулятор.....	11
Рисование.....	13
Блокнот.....	15
Аудиопроигрыватель.....	16
СИСТЕМНЫЕ УСТАНОВКИ.....	18
ЗАГРУЗКА ИГР.....	19
МИР ИГР.....	20
ФЕРМА .....	21
ЗАГАДОЧНЫЕ АЛМАЗЫ.....	22
ШАЙБЫ.....	22
УБЕГАЮЩАЯ ЕДА.....	23
ПОДВОДНЫЙ МИР.....	23
ИЗОБРЕТЕНИЕ.....	24
СУДОКУ.....	24
УЧЕБНЫЙ ЦЕНТР НИНДЗЯ.....	25
ОГОНЬ И ЛЕД.....	25
МАСТЕРСКАЯ КОПИЯ.....	26

РЫЦАРЬ ПРОТИВ ДРАКОНОВ.....	26
ЛЕСНАЯ СКАЗКА.....	27
РУСАЛОЧКА.....	27
ПЕРЕХОД ЧЕРЕЗ РЕКУ.....	28
ПЕЛЬМЕНИ.....	28
ПИРАТЫ И ДАРТС.....	29
ПАУКИ.....	29
СТУКНИ СУСЛИКА.....	30
МАГИЯ.....	30
ВЕСЕЛАЯ МОЗАИКА.....	31
ПРЫЖОК РОБОТА.....	31
КЛАССИЧЕЧКИЙ ПАЗЗЛ.....	32
РАССТАВИТЬ ПО МЕСТАМ.....	32
ЛОВКОСТЬ РУК.....	33
СПАСЕНИЕ АСТРОНАВТОВ.....	33
ПЛЯЖНЫЙ БАТУТ.....	34
ЗАЯЧЬЕ СЧАСТЬЕ.....	34
ОВЦЫ ДЕРЖАТ ОБОРОНУ.....	35
КРЕПОСТЬ ИЗ КОНФЕТ.....	35
ЗВЕРЮШКИ.....	36
ЗАВОЕВАТЬ ПРИНЦЕССУ.....	36
ВЕСЕЛЫЙ ТУРИЗМ.....	37
КОНДИТЕРСКАЯ.....	37
РИСОВАНИЕ ПО ПАМЯТИ.....	38
СУПЕРШАР.....	38
ЗАПОМНИ ПОЗУ.....	39
МОДНИЦА.....	39
ВОЛШЕБНЫЙ ПОЛЕТ.....	40
ИЗБЕЖАТЬ ОПАСНОСТИ.....	40

МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ГЕНИЙ.....	41
ПОВТОРИ ПОЗУ.....	41
ЁЖИКИ.....	42
МОЙЩИК ОКОН.....	42
ЗНАКИ ЗОДИАКА.....	43
ЗМЕЙКА.....	43
ДИПЛОМИРОВАННАЯ ОБЕЗЬЯНА.....	44
ЗОЛОТЫЕ НЕБЕСА.....	44
ВОЛШЕБНАЯ СТРАНА.....	45
ПИНГВИНЫ НА ЛЕДНИКЕ.....	45
СЕРЕНАДА.....	46



# ЗНАКОМСТВО С ПРОДУКТОМ

Благодарим Вас за выбор игровой консоли Defender!

Портативная игровая консоль Sharky Touch включает в себя предустановленные игры и дополнительные приложения, такие, как аудиоплеер, электронная книга, электронный словарь, калькулятор, часы, календарь и другое. Кроме установленных игр, Вы сможете устанавливать в консоль дополнительные игры, которые будут выкладываться на сайте [www.sharky-game.ru](http://www.sharky-game.ru).

Пожалуйста, ознакомьтесь с данным руководством перед началом использования.

## МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Не храните и используйте консоль, аккумулятор и зарядное устройство при относительной влажности воздуха менее 35 % и более 85 % , это может привести к повреждению оборудования.
- Падение или удар могут привести к повреждению устройства.
- Расположение магнитной карты рядом с консолью или зарядным устройством может привести к размагничиванию карты.
- Для ухода за продуктом используйте мягкую сухую ткань. Применение органических растворителей может испортить покрытие.
- Не оставляйте продукт под воздействием прямых солнечных лучей или в помещении с высокой температурой воздуха.
- Избегайте попадания пыли внутрь продукта.
- Не разбирайте продукт, зарядное устройство или аккумулятор.
- Если во время использования консоли появился дым или вы почувствовали неприятный запах, выключите устройство, выньте аккумулятор и обратитесь в ближайший сервисный центр Defender.
- Не используйте с продуктом аксессуары, не предназначенные для него.
- При извлечении аккумулятора, системные установки будут сброшены и восстановятся установки по умолчанию.
- Перед извлечением аккумулятора выключите устройство.
- Если вы храните на игровой приставке важную информацию, сохраняйте резервную копию данных на компьютере или карте памяти.
- Аккумулятор не должен соприкасаться с металлическими предметами.
- Аккумулятор является сменным. По истечению срока службы, замените аккумулятор.
- Окончание срока годности аккумулятора или резкие перепады температур могут привести к появлению аккумуляторной жидкости. При попадании аккумуляторной жидкости в глаза срочно промойте их большим количеством воды и обратитесь к врачу.

- Если аккумулятор потек, это может привести к короткому замыканию.
- Если во время зарядки кабель начал плавиться или появился дым, выключите игровую консоль, отсоедините кабель и обратитесь в ближайший сервисный центр Defender.
- Перед тем, как подключать игровую консоль к другим устройствам (например, к компьютеру), прочитайте соответствующий раздел данной инструкции, а также ознакомьтесь с инструкцией к тому устройству, к которому вы подключаете консоль.

## ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ

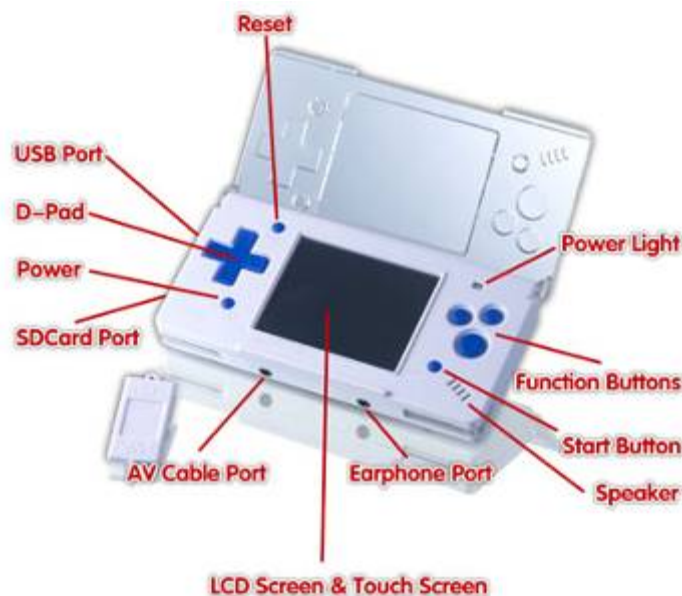


Рис.1

- **D-Pad (четырёхпозиционный джойстик).** Перемещение влево/вправо/вверх/вниз в меню и в играх.
- **Power button (вкл/выкл).** Чтобы включить консоль просто нажмите на эту кнопку, чтобы выключить – нажмите и удерживайте в течение 2 секунд.
- **Function buttons (функциональные кнопки).** А – подтверждение действия, В - отмена, С – функции.
- **TouchScreen (сенсорный экран).** Сенсорный экран высокой четкости допускает управление как пальцем, так и стилусом.
- **Reset (сброс):** Нажмите эту кнопку для перезагрузки консоли.
- **TF card slot (слот для TF карты).** Вставьте TF (microSD) карту емкостью до 32Гб для загрузки дополнительных файлов, таких, как электронная книга, словарь, цифровая фоторамка, аудиоплеер, дополнительные игры. Также консоль может использоваться в качестве картридера, для этого вставьте карту и подключите консоль к компьютеру через USB-порт.
- **USB port (USB-порт).** Может использоваться для осуществления зарядки, передачи данных и обновления.
- **Power LED (индикатор зарядки).** Процесс зарядки – красный индикатор. В режиме работы – зеленый индикатор. Низкий заряд батарейки – зеленый индикатор мигает.

- **Earphone port (разъем для наушников).** При подключении наушников встроенный динамик автоматически отключается.
- **Video cable port (разъем для подключения к телевизору).** Подключение консоли к телевизору приведет изображение с экрана консоли на экран телевизора.
- **Battery (аккумулятор).** При выключении консоли все системные настройки сохраняются, но при извлечении аккумулятора, возвращаются настройки по умолчанию.

## ГЛАВНОЕ МЕНЮ



Рис.2

Для того чтобы перемещаться между пунктами меню, используйте четырехпозиционный джойстик. Чтобы перейти на следующую/предыдущую страницу меню, нажимайте на стрелки на экране.

## ПРИЛОЖЕНИЯ

Кроме игр в консоли Sharky Touch Вы найдете множество различных приложений. С помощью данного продукта Вы сможете читать книги, слушать музыку, просматривать фотографии, учить английский, вести дневник, рисовать и другое. Также в консоли есть календарь и калькулятор.

## Электронная книга

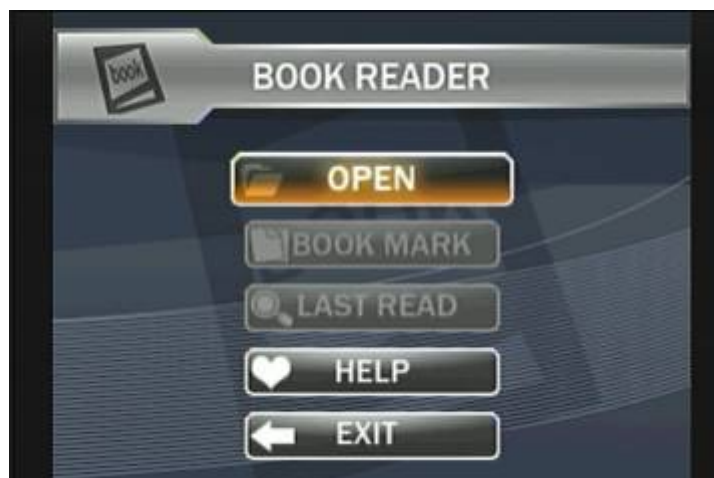


Рис.3

Электронная книга с функцией сохранения. Формат файлов: TXT. Доступные кодировки: Unicode BE / Unicode LE / UTF-8. Чтобы загрузить файл в консоль, запишите его на MicroSD-карту. Вставьте карту в консоль. Откройте меню "Ebook" («Книги»).

**Открытие файла.** Выберите файл и откройте его, нажав "Open" («Открыть»). В правом нижнем углу экрана расположено меню, в котором можно добавить или удалить закладку, а также выйти из файла.

**Открытие закладки.** Выберите "Bookmark" («Закладка»), чтобы продолжить чтение с той страницы, на которой Вы сохранились.

**Продолжить чтение.** Нажатие "Last read" («Раньше читали») позволит открыть файл на той странице, на которой Вы остановились в прошлый раз.

**Помощь.** Меню "Help" («Помощь») откроет информацию о электронной книге.

**Выход.** Нажмите "Exit" («Выход») для выхода в главное меню.

## Изображения



**Рис.4**

Консоль можно использовать в качестве цифровой фоторамки, загрузив любимые фотографии и установив режим слайд-шоу.

Создайте на MicroSD-карте папку с названием JPG и поместите туда файлы со следующими характеристиками:

- Формат Jpg
- Разрешение 320\*240
- Названия файлов должны быть на английском языке.

Вставьте MicroSD-карту в консоль и откройте нужную папку. Используйте стрелки для переключения между фотографиями или просто передвигайте фотографии при помощи сенсорного экрана.

Нажатие кнопки меню на экране откроет следующие доступные пункты: слайд-шоу, настройки, помощь, выход. Детали функционирования слайд-шоу описаны в пункте «Помощь»

## Словарь



Рис. 5

Чтобы установить англо-русский словарь, скачайте установочные файлы на [www.sharky-game.ru](http://www.sharky-game.ru). На сайте доступно несколько вариантов словарей. Каждый архив имеет три типа файлов - \*.dict, \*.idx, \*.ifo). Далее, эти файлы необходимо записать на MicroSD-карту, вставить ее в консоль и запустить «Словарь». Если Вы загрузили в консоль сразу несколько словарей, то в меню нужно будет выбрать версию, которую хотите открыть, при помощи желтой иконки.

Чтобы ввести слово, нужно в интерфейсе программы кликнуть по иконке ABC. Откроется виртуальная клавиатура, скрыть которую можно повторным нажатием иконки ABC. Нажатие на крестик приведет к выходу в главное меню.

## Часы



Рис. 6

Стильные часы в Вашей консоли могут не только показывать время, но и музыкально оповещать Вас о начале каждого нового часа.

## Календарь



Рис. 7

В интерфейсе приложения «Календарь» можно установить день, месяц и год, нажимая на стрелочки. Если захотите перейти к сегодняшнему дню, нажмите «А» в левом нижнем углу экрана, а для выхода в главное меню нажмите «В».

## Калькулятор

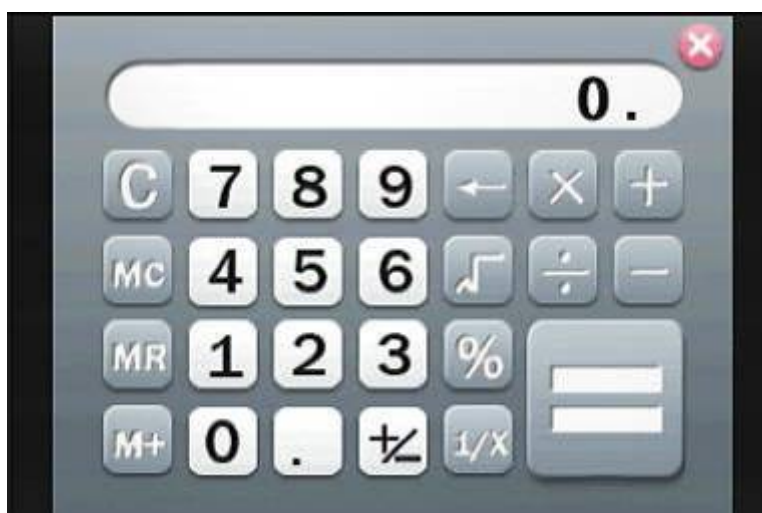


Рис. 8



**Цифры (0~9):** для ввода чисел в интерфейсе программы.



**Кнопка сброса:** для того, чтобы убрать все предыдущие данные.



**Стереть данные:** удаляет сохраненные данные из памяти.



**Открыть данные:** открывает данные, сохраненные в памяти, и отображает их на экране. Если сохраненных данных нет, то на экране появится «0».



**Сохранение данных:** введите цифры и сохраните их нажатием данной кнопки. the value in display and the value stored together, and then put the result into the storage area but not display it in the display area. Click this button when there is no data in the display area and it turns out to be invalid and the default zero would not be stored in the storage area. There could only be one stored data in the storage area and a new value will overwrite the value stored before.



**Стереть:** однократное нажатие этой кнопки стирает последнюю набранную цифру.



**Квадратный корень:** чтобы извлечь квадратный корень из числа, введите это число в окно для ввода и нажмите данную кнопку. Извлеченный квадратный корень появится в окне.



**Вычисление процентов:** введите число, из которого нужно вычислить проценты, затем знак умножения «x» --> значение процентов --> знак процента.

Например, нужно вычислить 25% от 50. Вводим 50 --> x --> 25 --> %. Нажимаем «=» и получаем 12,5. Если после этого Вы повторно нажмете "=", то полученное значение будет возведено в квадрат и получится 625.



**Дробное значение:** этот значок поможет вычислить значение дроби. Например, введите 100, а затем нажмите на этот значок и результат будет 0.01 (1/100).



**Арифметические функции:** умножение, сложение, деление и вычитание.



**Знак равенства:** нажатие этого знака выведет на экран результат расчетов.



**Выход:** возврат в главное меню.

#### Примеры:

- При вводе некорректной формулы, (например "123÷0"), на экране будет появляться надпись "ОШИБКА".
- Дробные числа можно водить, начиная со знака ".", на экране при этом перед точкой будет отображаться "0". Например, если будет введено значение ".123", то на экране будет



отображено "0.123".

- Если первым знаком был введен "0", а после него нет ".", то на экране «0» отображаться не будет. Например, если будет введено значение "0123", то на экране будет отображено "123".
- При вводе двух одинаковых чисел, можно поступить следующим образом: введите "123 + =", пропустив второе число, система автоматически распознает это как "123 + 123 =" и выдаст значение 246. Также возможен следующий вариант: "– 123 =", что будет рассчитываться, как "0 – 123 =", результат: –123.
- Если будет введено "4 + × 3 =", то система распознает это, как "4 × 3 =" результат получится: 12.
- При вводе "10 + 20 = =", после первого нажатия знака "=" будет посчитана сумма введенных чисел 10 + 20, после повторного нажатия знака "=" к полученному результату "30" будет добавлено второе число в формуле: "20", результат получится: "30+20", т.е. "50".
- При вводе "2+4×5=", сначала будет выполнено сложение 2 плюс 4, а затем результат будет умножен на 5, получится 2+4=6 и 6\*5=30.
- Приоритет вычислительных операций: если будет введена формула "20×50", а затем нажата функция "1/x", то результат будет рассчитан, как "20\*(1/50)" и получится "0.4".

## Рисование

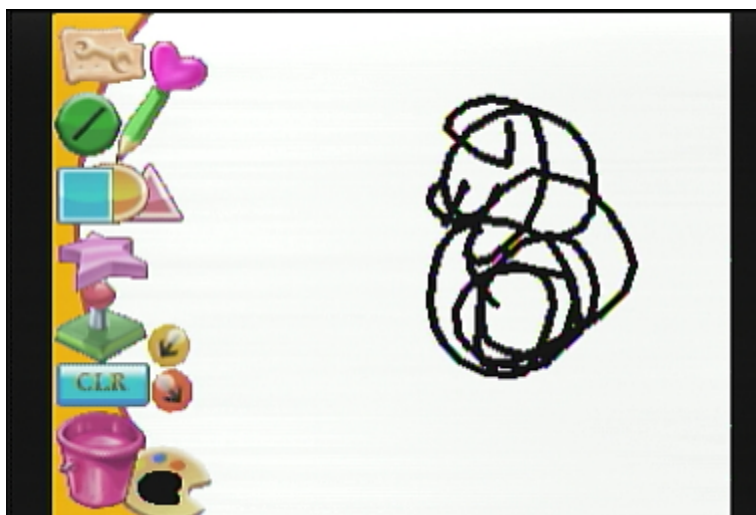


Рис. 9

Чтобы использовать эту функцию необходимо вставить MicroSD-карту для сохранения данных.



**Меню:** нажатие этой иконки сделает доступными следующие функции: "Новый файл",

“Открыть”, “Сохранить” и “Выход”:



**Прямая линия:** инструмент для рисования прямой линии.



**Кисть:** Вы можете выбрать разную толщину линии.



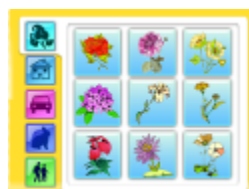
**Фигуры:** выберите квадрат, круг или треугольник для рисования соответствующих фигур.



**Ластик:** используйте этот инструмент для стирания.



**Печать:** нажмите эту иконку, чтобы открыть окно с 5 различными видами штампов. В каждой категории расположены соответствующие изображения, кликнув по любому из них, Вы выведете его на экран. Вы можете менять место и размер рисунка, для подтверждения нажмите “√”.



**Очистка экрана:** после нажатия этой иконки все рисунки будут удалены.



**Отмена, возврат:** нажмите желтую иконку для отмены действия, а красную – для возврата предыдущего действия.

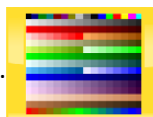


**Заливка:** используется для покраски фона.



**Палитра:** нажмите эту иконку, чтобы вывести на экран полную палитру цветов. Из этой

палитры можно выбрать цвет для кисти, заливки и т.п.



## Блокнот

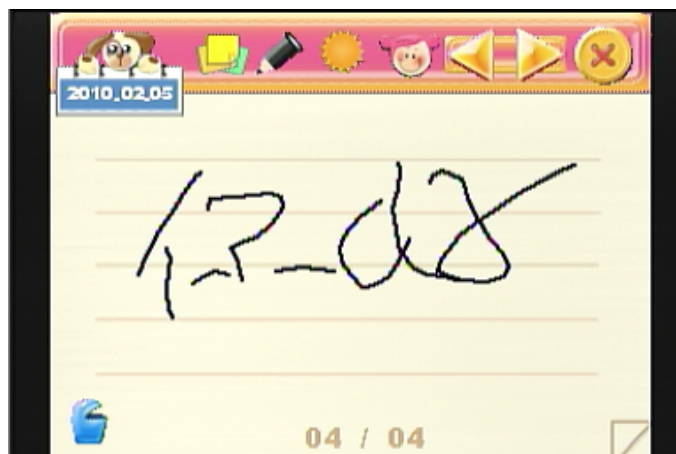


Рис. 10

Чтобы использовать эту функцию необходимо вставить MicroSD-карту для сохранения данных.



**Дата:** данная иконка будет отображать день, в который были созданы записи. По умолчанию ставится дата по календарю.



**Фон:** выберите цвет листа для заметки.



**Карандаш:** выберите цвет карандаша.



**Погода:** эта иконка нужна для записи данных о погоде.



**Настроение:** различные выражения лица для отображения настроения.



**Просмотр:** используйте стрелки влево/вправо, чтобы просматривать историю записей.



**Удаление:** стереть текущие записи.



**Выход:** при выходе данные автоматически сохраняются.

## Аудиопроигрыватель



Рис. 11

Чтобы использовать эту функцию необходимо вставить MicroSD-карту.

Плеер поддерживает файлы в формате A18. Скачайте конвертер файлов на сайте [www.sharky-game.ru](http://www.sharky-game.ru).

Установите конвертер на компьютере и переделайте формат нужных аудиофайлов. После этого запишите файлы в формате A18 на MicroSD-карту.

Инструкции по использованию конвертера:

На компьютере откройте “Пуск” → “Выполнить”, введите “CMD”, нажмите “Enter”, откройте командную строку.

В командной строке откройте директорию с установочным файлом A1800.exe.

Описание:

1. Конвертируйте музыку в директорию, в которой находится файл “A1800.EXE”.
2. A1800 может конвертировать только аудиофайлы в формате “\*. Wav”.
3. "The name of the converted music" не определяет расширение, “A1800” команда добавит свое.
4. “A1800” пример команды: “A1800.EXE” и “A1800.DLL” расположены “D: \ Music” директория, название песни “MusicFile.wav” скопировано в директорию “A1800.EXE”, после запуска CMD command line, тип “D:” нажмите Enter, вставьте “CD Music”, then the directory has been targeted to “A1800.EXE”, откройте аудио файл “A1800 MusicFile.wav”, будет создан файл “Music file. A18” по адресу: “D:\MUSIC”.

После завершения конвертации музыкальные файлы в формате “.A18” будут созданы в директории “A1800”. Скопируйте эти файлы на MicroSD-карту и вставьте в консоль, чтобы воспроизводить музыку с помощью предустановленного проигрывателя.




: воспроизведение предыдущей композиции из списка.





: воспроизведение следующей композиции из списка.



: пауза.

: нажмите эту иконку, чтобы открыть список и выбрать из него песню.

: регулировка громкости при помощи стилуса.

: выход в главное меню.

## СИСТЕМНЫЕ УСТАНОВКИ

Кликнув по иконке «СИСТЕМНЫЕ УСТАНОВКИ», Вы откроете следующее меню:



Рис. 12

Используйте стрелки вверх/вниз для переключения между пунктами меню. Нажмите кнопку A или кликните между стрелками, чтобы открыть пункт меню. Системные установки содержат следующие пункты:

**ДАТА.** Используйте стрелки вверх/вниз, чтобы выбрать этот пункт. Чтобы подтвердить нажмите "A". При помощи стрелок влево/вправо или стилуса установите год, месяц и день. Для сохранения настроек нажмите "A" или воспользуйтесь стилусом.

**ФОРМАТ ДАТЫ.** Выберите желаемый формат и нажмите "A" или используйте стилус для сохранения настроек и возврата в интерфейс установки даты.

**СОХРАНЕНИЕ.** Используйте стрелки вверх/вниз и кнопку "A" для сохранения и выхода из меню установок даты.

**ОТМЕНА.** Используйте вверх/вниз, чтобы найти кнопку отмены. Нажмите на нее, используя кнопку "A" или стилус. После чего вернется дата по умолчанию.

**ВРЕМЯ.** Используйте стрелки вверх/вниз, чтобы установить время, нажмите кнопку подтверждения, откроется меню, в котором можно выбрать формат времени. Чтобы сохранить или отменить настройки выполните действия, описанные в пункте "ДАТА".

**ЯЗЫК.** Используйте стрелки вверх/вниз, чтобы выбрать язык, затем нажмите подтверждающую кнопку "A" или воспользуйтесь стилусом.

**ГРОМКОСТЬ.** Используйте стрелки влево/вправо для изменения уровня громкости. Подтвердите выбор кнопкой "A" или стилусом. Настройки автоматически сохраняются (за исключением игр, в которых установки звука самостоятельные).

**ЯРКОСТЬ.** Выберите желаемый уровень яркости. Управление такое же, как в меню "ГРОМКОСТЬ".

**ТВ-СИСТЕМА.** В этом пункте вы сможете выбрать телевизионную систему N (NTSC) или P (PAL).

Способ передачи данных между телевизором и приставкой при подключении телевизионного кабеля. Информацию о системе передачи данных можно найти в инструкции к телевизору.

**USB-СОЕДИНЕНИЕ.** Выберите эту функцию и присоедините консоль к компьютеру при помощи USB-кабеля. На экране компьютера отобразятся файлы, записанные на консоли и на MicroCD-карте (на компьютере может отображаться только содержимое MicroCD-карты). Чтобы завершить процесс соединения по USB отключите консоль, а затем отсоедините USB-кабель.

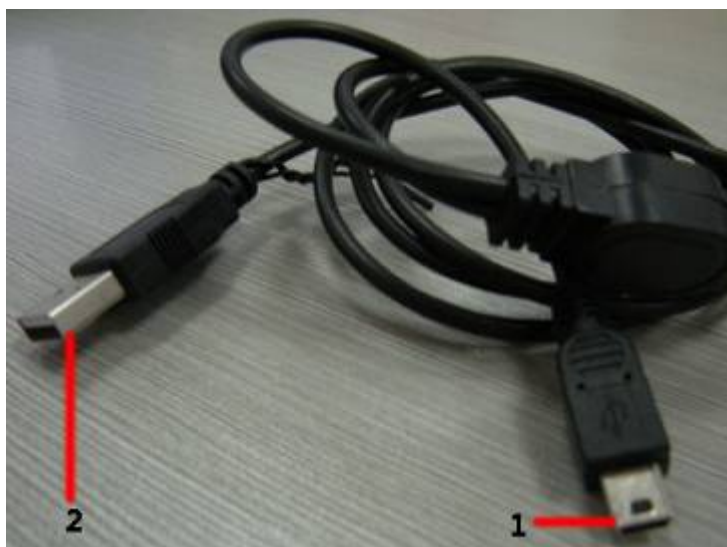


Рис. 13

**СЕНСОРНЫЙ ЭКРАН.** Большинство игр в консоли поддерживают сенсорный экран. Настройки сенсорного экрана предустановлены, но если Вы заметите, что он срабатывает нечетко, перенастройте сенсорный экран.

Зайдите в меню настройки сенсорного экрана. Следуя инструкции быстро кликайте по 5 точкам экрана, пока процесс настройки не будет завершен. После завершения закройте меню настроек.

**УСТАНОВКИ ПО УМОЛЧАНИЮ.** При открытии пункта «УСТАНОВКИ ПО УМОЛЧАНИЮ» система спросит, хотите ли Вы вернуть установки по умолчанию. Если Вы хотите этого, нажмите кнопку «А» для подтверждения, если нет – нажмите кнопку «Назад», чтобы выйти из меню.

## ЗАГРУЗКА ИГР

1. Присоедините консоль к компьютеру при помощи USB-кабеля.
  2. Выберите в настройках «USB-соединение».
  3. Откройте память MicroCD-карты через компьютер.
  4. Загрузите игры с сайта и сохраните их на MicroCD-карте.
  5. Остановите USB-соединение. Нажмите кнопку RESET для перезагрузки консоли. После перезагрузки в меню появятся новые игры.
- Сайт для загрузки игр: [www.sharky-game.ru](http://www.sharky-game.ru)

## МИР ИГР

Добро пожаловать в мир игр Sharky! Большинство игр в приставке Sharky Touch созданы специально для сенсорного управления, так что если нет специальных указаний, мы рекомендуем вам использовать стилус.

Кликнув по иконке “ИГРЫ”, Вы откроете следующее меню:



Рис. 14

Используйте стрелочки для выбора жанра. Определившись с жанром, нажмите “A” или дважды кликните стилусом по выбранному пункту. Откроется список игр выбранного жанра:

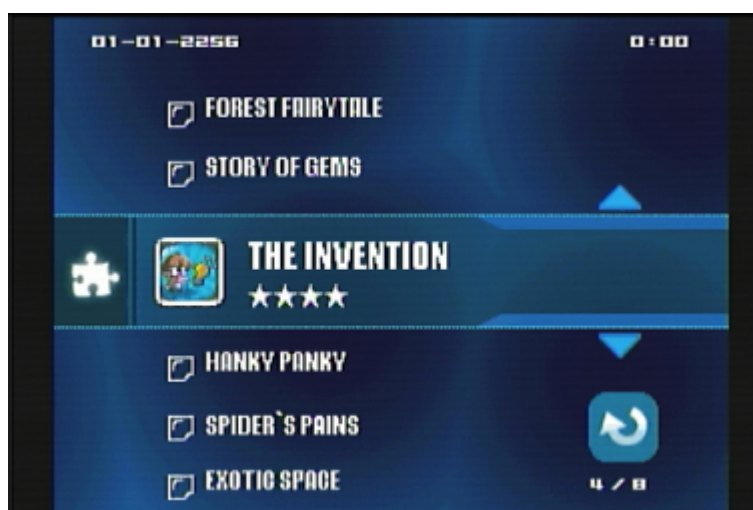




Рис. 15

Встроенные игры и дополнительные игры, записанные на MicroSD-карту будут отображаться в одном списке. Выберите понравившуюся игру при помощи стрелок. Подтвердите выбор.

На следующих страницах Вы найдете описание игр, предустановленных в Sharky Touch.



## ФЕРМА

НАЗВАНИЕ		FARMING MANIA
Заставка		Игра
		
Описание:	<p>Исключительно увлекательная игра с поддержкой сенсорного экрана. Вы хозяин фермы, вам нужно кормить цыплят, коров, овец и остальных обитателей. А также продавать яйца, козье молоко, произведенную еду. Все это теперь – Ваша работа и Ваш единственный способ заработать. В зависимости от задач на разных уровнях Вам понадобится докупать или совершенствовать земельные владения. Всего в игре 20 уровней, игра окончится после выполнения миссий на каждом уровне. Утки будут откладывать яйца, если они вовремя накормлены. Отложенные яйца нужно складывать на телегу и отвозить на продажу в центр города. Полученный доход используйте для накопления средств и улучшения бизнеса. Опасайтесь огромных медведей гризли, которые будут навещать Вашу ферму.</p>	
Управление:	<p>В правом верхнем углу – интерфейс игры.</p> <p>В левом верхнем углу экрана Вы найдете стоимость животных (поросята, овцы, курицы), а в правом верхнем углу – сумму денег, которой Вы обладаете. Если денег достаточно, можете купить живность. Кликните по колодцу, чтобы купить воды и полить траву, которой нужно кормить животных. Это удовольствие обойдется Вам в 19 монет. Кроме того, не забывайте кликать по складу для отбора продуктов на продажу. Чтобы пройти уровень нужно продать продукты на определенную сумму.</p>	

## ЗАГАДОЧНЫЕ АЛМАЗЫ

НАЗВАНИЕ	THE GEM RIDDLE	
	Заставка	Игра
		
<b>Описание:</b>	Придумайте, как развернуть плиты так, чтобы алмазы одного цвета уложились в один ряд.	
<b>Управление:</b>	Используйте стилус, чтобы выбирать направление разворота фигуры:	

## ШАЙБЫ

НАЗВАНИЕ	THE RHAPSODY	
	Заставка	Игра
		
<b>Описание:</b>	Вы – храбрый защитник ледяного катка. Двигайтесь, чтобы защитить свою территорию, не пропускайте синего врага на свою ледяную землю.	
<b>Управление:</b>	При помощи стилуса перемещайте красную шайбу так, чтобы ударить ей ледяной мяч и забить им гол противнику. Каждый успешный удар приносит 500 очков. Каждый раз, когда шайба соперника пробивает защиту, Ваши очки уменьшаются на 500.	

## УБЕГАЮЩАЯ ЕДА

НАЗВАНИЕ		FOODS MIX	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Небольшие порции еды быстро бегают. Если хотите съесть их, нужно насадить их на шампур. Неприятную еду насаживать не надо – она вызывает отравление и уменьшает заработанные очки.	
<b>Управление:</b>		Кликните по подсвечивающейся голубой области на экране и начинайте насаживать еду на шампур, не забывая следить за временем. Чем больше насадите – тем больше очков. Не забывайте, что невкусная еда, которая выглядит вот так:  , уменьшает заработанные очки.	

## ПОДВОДНЫЙ МИР

НАЗВАНИЕ		BUBBLES AND SMILES	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Бедные детки-пузыри потеряли маму. Помогите маме найти детишек. Опасайтесь акул, которые шатаются поблизости. Уворачивайтесь от них и других неприятных рыб.	
<b>Управление:</b>		Кликайте для перемещения пузыря. Ешьте большими пузырями маленькие. Чем больше пузырь – тем больше очков, но не забывайте, что чем больше он становится, тем медленней он перемещается. После употребления 5 губок размер отъевшегося пузыря уменьшится и он снова сможет быстро плавать. Внимание: Большим пузырям нельзя врезаться в рыб – это приведет к взрыву.	

## ИЗОБРЕТЕНИЕ

НАЗВАНИЕ	THE INVENTION
Заставка	Игра
	
<b>Описание:</b>	Чудной доктор занимается разработкой нового изобретения. Нужно помочь ему найти недостающие предметы. Кликайте по предмету, когда находите нужный.
<b>Управление:</b>	Всех приборов должно быть по 2 штуки (как показано на скриншоте сверху), но всегда какого-то прибора не хватает. Вы должны найти предмет без пары и искать пару в круглой тарелке в нижней части экрана. Чем быстрее Вы это сделаете, тем больше очков получите.

## СУДОКУ

НАЗВАНИЕ	SUDOKU GAME
Заставка	Игра
	
<b>Описание:</b>	Популярная логическая головоломка sudoku. В свободных клетках квадрата 9 x 9 надо расставить цифры от 1 до 9 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 3x3 каждая цифра встречалась бы только один раз. В некоторых клетках уже в начале игры стоят числа (от 1 до 9). Игра отлично развивает логику.
<b>Управление:</b>	Кликните по цифре в левом верхнем квадрате 3*3, чтобы перетащить его в пустое место в поле справа. Задача: в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 3x3 одна и та же цифра повторяться не может.



## УЧЕБНЫЙ ЦЕНТР НИНДЗЯ

НАЗВАНИЕ		NINJA TRAINING CAMP	
Заставка		Игра	
			
Описание:	Простого способа стать настоящим ниндзя не существует. Для настоящего ниндзя требуется долгая и профессиональная подготовка. Приходите и вступайте в учебный центр ниндзя и приступайте к тренировкам прямо сейчас. У Вас есть 4 дротика, которые можно последовательно кидать. При попадании во все три пенька Вы сможете перейти на следующий уровень. Готовы проверить, сколько времени займет у Вас получение диплома ниндзя?		
Управление:	Кликайте по дротикам в нижней части экрана. Берите их и бросайте в пеньки, расположенные в верхней части экрана. Дротики нужно бросать по очереди, нужно попасть в 3 пенька за ограниченное время, чтобы пройти уровень.		

## ОГОНЬ И ЛЕД

НАЗВАНИЕ		FIRE & ICE	
Заставка		Игра	
			
Описание:	Жили-были красные эльфы в доме с привидениями и любили они ходить в гости к синим эльфам. А синие эльфы ходили в гости к красным. Когда наступала ночь, им всем нужно было вернуться в свой дом и спать.		
Управление:	Перемещайте проход в заборе посередине экрана, чтобы распределить эльфов по соответствующим территориям. Территория для эльфов из разных племен разграничена по цвету. Цвета обозначены в нижней части экрана около забора.		

## МАСТЕРСКАЯ КОПИЯ

НАЗВАНИЕ	RACING CODE	
	Заставка	Игра
<b>Описание:</b>	Сможете повторить рисунок? Попробуйте!	
<b>Управление:</b>	Внимательно посмотрите на верхнюю часть рисунка. Вам нужно создать идентичный рисунок за ограниченное время. Время отображается на панели: . Если нарисовали лишнее, просто кликните по этому месту, чтобы стереть.	

## РЫЦАРЬ ПРОТИВ ДРАКОНОВ

НАЗВАНИЕ	DRAGON KNIGHT	
	Заставка	Игра
<b>Описание:</b>	Сейчас Вы младший рыцарь драконов. Не желаете ли продвинуться по служебной лестнице до старшего рыцаря? Для этого возьмите свой лук и начинайте сражаться! Помните, что красных драконов и синих драконов надо убивать по очереди, иначе продвижения Вам не видать.	
<b>Управление:</b>	Перемещайте рыцаря влево и вправо. Прицелившись, стреляйте, используя стилус. При попадании в дракона, иконка  будет приобретать цвет застреленного дракона. Например, если сначала застрелите синего дракона, то следующим выстрелом нужно попасть в красного дракона и наоборот. Каждая пристреленная парочка будет добавлять Вам очки. Не забывайте уворачиваться от пламени, извергаемого драконами.	

## ЛЕСНАЯ СКАЗКА

НАЗВАНИЕ	FOREST FAIRYTALE	
Заставка	Игра	
<b>Описание:</b>	В древнем лесу живет каменный человек. И каждый, кто желает пройти через этот лес, должен решить его задачи.	
<b>Управление:</b>	Берите гири из нижней части экрана и помещайте их на весы таким образом, чтобы сумма двух цифр на левых весах совпадала с суммой на правых.	

## РУСАЛОЧКА

НАЗВАНИЕ	RHYTHM UNDER THE SEA	
Заставка	Игра	
<b>Описание:</b>	Сегодня прекрасная русалочка пребывает в хорошем расположении духа. Она путешествует в родном море, где, однако, ее везде подстерегает опасность. Вам нужно помогать ей уклоняться от препятствий. Не забывайте собирать жемчужинки и сердечки, поскольку русалочка их очень любит.	
<b>Управление:</b>	Управляйте русалочкой, уворачиваясь от препятствий. Если врежетесь в скалу, в рыбу, в мусор, падающий сверху или что-то подобное – жизни русалочки уменьшатся. В начале игры у Вас 4 жизни. Если удастся взять сердечко с цифрой 5, то жизнь добавится. Сбор жемчужинок и сердечек, увеличит Ваши очки. При достижении заданного количества очков, будете переходить на другой уровень. Внимание: не забывайте подниматься на поверхность моря, чтобы дышать, до того, как запас воздуха, отображаемый иконкой  закончится.	



## ПЕРЕХОД ЧЕРЕЗ РЕКУ

НАЗВАНИЕ	CROSSING
Заставка	Игра
<b>Описание:</b>	Две команды девочек выбрались на природу на весенние каникулы. Они встретились при пересечении реки по мостику из пеньков. Как же им разойтись? Кликайте по пенькам, чтобы перепрыгивать с одного на другой. Когда всех переведете, сможете поиграть с ними в музыкальные игры на природе.
<b>Управление:</b>	Первый уровень на сообразительность: кликните по пеньку, чтобы девочка, находящаяся на нем перепрыгнула на следующий пенек. Если хотите начать уровень заново, нажмите . На втором уровне каждый пенек издает определенную музыкальную ноту. Таким образом, Вы можете создавать мелодии, а потом проигрывать их.

## ПЕЛЬМЕНИ

НАЗВАНИЕ	DUMPLINGS
Заставка	Игра
<b>Описание:</b>	Желаете отведать вкуснейших пельменей? Тогда хватайте ложки как можно скорее. Если не поторопитесь, пельмени переварятся и Вы останетесь голодным.
<b>Управление:</b>	Перемещайте ложку, чтобы ловить пельмени, когда те выпрыгивают из кастрюли и складывайте их в свою тарелку. Если поймаете пельмень с первой попытки, заработаете 300 очков, со второй – 250, с третьей – 200, а с четвертой – 150. Для перехода на следующий уровень требуется заработать определенное количество очков. Если четырех попыток Вам не хватит, чтобы поймать пельмень, то он погибнет. Три погибших пельменя – и игра для Вас закончится.



## ПИРАТЫ И ДАРТС

НАЗВАНИЕ		PIRATE & DARTS	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Хотите почувствовать себя настоящим пиратом? Для начала попрактикуйтесь на своем корабле и проверьте, достаточно ли у Вас для этого способностей.	
<b>Управление:</b>		Бросайте дротики в мишень. Чем ближе к центру, тем выше заработанные очки. Время ограничено.	

## ПАУКИ

НАЗВАНИЕ		SPIDER'S PAIN	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Семейка пауков запуталась в собственной паутине. Помогите им выпутаться, расплетая паутину.	
<b>Управление:</b>		Кликайте и перетаскивайте пауков, расплетая по 2 любых паутинки.	

## СТУКНИ СУСЛИКА

НАЗВАНИЕ	BATTLE OF GOPHERS	
	Заставка	Игра
		
<b>Описание:</b>	Суслики одолели Вас. Они постоянно высовываются из своих норок и дразнятся. Воспользуйтесь молоточком для того, чтобы усмирить их. Но остерегайтесь маленькой фиолетовой мыши.	
<b>Управление:</b>	Стучайте молоточком по высовывающимся головам сусликов. При попадании зарабатываются очки, но если попадете по фиолетовой мыши, очки уменьшатся. Определенное количество заработанных очков позволит Вам перейти на следующий уровень.	

## МАГИЯ

НАЗВАНИЕ	GUESS THE MAGIC	
	Заставка	Игра
		
<b>Описание:</b>	Найдите единственную карту с красным сердцем в руках волшебника. Кликайте по выбранной карте, проверяя свои способности.	
<b>Управление:</b>	Перед собой Вы видите 3 открытые карты. Одна из них – с красным сердечком, которое Вам как раз и нужно. После этого карты переворачиваются и перемешиваются. Старайтесь уследить за картой с сердечком и указать на нее после того, как перемешивание закончится.	

## ВЕСЕЛАЯ МОЗАИКА

PUZZLE FANCY	
Название	
Заставка	Игра
	
Описание:	Что делать, когда все элементы картинки перепутались? Проверить свои способности к восстановлению первоначального вида!
Управление:	Кликните по иконке  , чтобы перемешать кусочки паззла, и начните играть. Пустой кусочек в паззле позволит Вам перемещать остальные кусочки и складывать картинку.

## ПРЫЖОК РОБОТА



JUMP! EDWARD!	
Название	
Заставка	Игра
	
Описание:	Неуклюжий длиннорукий робот свалился вниз. Помогите ему забраться вверх, не забывая при этом есть батарейки и сердечки для увеличения жизненных сил.
Управление:	Кликайте по ступенькам, чтобы робот подпрыгивал и отрывайте стилус от экрана в момент, когда робот приземляется на ступеньки. Цель – продолжать прыгать вверх. Каждая ступенька приносит по 5 очков. Реквизиты, размещенные на ступеньках – батарейки и сердечки – также принесут Вам призовые очки. Чем Выше вы запрыгнули, тем больше очков заработали.



## КЛАССИЧЕЧКИЙ ПАЗЗЛ

НАЗВАНИЕ		CLASSIC PUZZLE	
Заставка		Игра	
			
Описание:	Здесь Вы можете увидеть шедевры мирового искусства и увлекательные мультипликационные картинки. Но кто-то перепутал все кусочки. Вы не могли бы сложить их обратно?		
Управление:	Выбирайте кусочек паззла, затем нажимайте “Start”, чтобы переместить его. Подсказка: кликните по миниатюре в верхнем левом углу экрана, чтобы увидеть, что должно получиться в итоге.		

## РАССТАВИТЬ ПО МЕСТАМ

НАЗВАНИЕ		ON YOUR SPOTS	
Заставка		Игра	
			
Описание:	Хотите узнать какая будет погода? Для этого, прежде всего, Вам нужно расставить иконки с обозначением погодных условий по своим местам.		
Управление:	Кликайте по иконкам и перемещайте их в нужные места.		

## ЛОВКОСТЬ РУК

НАЗВАНИЕ	HANKY PANKY	
	Заставка	Игра
		
<b>Описание:</b>	Вам предстоит переместить мордашки так, чтобы получались по 3 одинаковых в 1 ряд. Давайте приступим! Помните, что мордашки, которые Вы один раз заблокировали, больше не получится перемещать.	
<b>Управление:</b>	Перетаскивайте одинаковые мордашки в один ряд, чтобы они исчезали. За 3 исчезнувшие мордашки можно заработать 50 очков, за каждую дополнительную еще плюс 50 очков. Переход на следующий уровень возможен при наборе определенного количества очков. Помните: горизонтальный и вертикальный ряд с заблокированной мордашкой, нельзя перемещать.	

## СПАСЕНИЕ АСТРОНАВТОВ

НАЗВАНИЕ	ASSISTANCE	
	Заставка	Игра
		
<b>Описание:</b>	Астронавты потерялись в межгалактическом пространстве и не могут вернуться на Землю. Национальный космический центр посылает специальный отряд для их спасения. Вам поручено возглавить его.	
<b>Управление:</b>	Управляйте космическим кораблем, подбирая парящих в космосе астронавтов. За каждого астронавта – 500 очков. При столкновении с метеоритом, теряете одну жизнь. А если удастся поймать бутылку с кислородом, добавьте одну жизнь.	

## ПЛЯЖНЫЙ БАТУТ

НАЗВАНИЕ		BEACH TRAMPOLINE	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Чтобы собрать урожай нужно хорошенько потрудиться. Смотрите, медведь и мыши в команде собирают фрукты. Помогите мышам ловить медведя. И резиновый мячик ловите.	
<b>Управление:</b>		Кликните по медведю, чтобы запустить его вверх. Попадая по фруктам, он будет сбивать их. Перемещайте мышей с батутом, чтобы ловить медведя. Если будет падать резиновый мяч, его тоже ловите, он поможет собрать больше фруктов.	

## ЗАЯЧЬЕ СЧАСТЬЕ

НАЗВАНИЕ		DANIEL & JENNY	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		В рождественскую ночь Вовочка загадал Деду Морозу желание. В качестве подарка Вовочка мечтал получить зайца. Заработавшийся Дед Мороз схватил одного из двух встретившихся ему зайцев и притащил в подарок Вовочке. Как оказалось, это были два влюбленных зайца, Егорка и Нюшка. Они задумчиво смотрели на луну и подумывали о создании семьи в тот злосчастный момент, когда их разлучили. Вот так вот Егорка превратился в подарок Вовочки. И с этого дня начался его долгий путь назад, к Нюшке.	
<b>Управление:</b>		При помощи стилуса управляйте зайцем, помогайте ему прыгать со льдины на льдину, вверх и вверх. Чем больше очков, тем ближе к Нюшке.	



## ОВЦЫ ДЕРЖАТ ОБОРОНУ

НАЗВАНИЕ		FARM CONTERATTACK	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Под влиянием позитивного настроения овцы осмелели и больше не боятся мерзкого волка. Теперь они готовы охранять свои владения, отбиваясь от врага тыквами.	
<b>Управление:</b>		Вы играете на стороне овец. Прицеливайтесь тыквой в волка и кидайте ее. Каждый промах приведет к потере бойца из стада овец. Поэтому уж постарайтесь не промахиваться. Боевых овец в стаде всего 10 штук.	

## КРЕПОСТЬ ИЗ КОНФЕТ

НАЗВАНИЕ		CANDY CASTLE	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Маленький леденец заблудился в крепости из конфет. Как же спасти его? Сконцентрируйтесь на лестнице из конфет и старайтесь прыгать прямо вверх.	
<b>Управление:</b>		Кликайте по персонажу, чтобы он прыгал вверх по ступенькам и зарабатывал по 10 очков за каждую ступеньку. У персонажа 3 жизни.	

## ЗВЕРЮШКИ

НАЗВАНИЕ	PETS MATCH	
	Заставка	Игра
<b>Описание:</b>	В квадратиках заморожены зверюшки. Чтобы размораживать их, ставьте по 2 одинаковых зверюшки рядом. Тогда кристаллы будут таять, а зверюшки будут спасены!	
<b>Управление:</b>	Кликните по двум одинаковым зверюшкам, чтобы убрать их с экрана. Задача – убрать всех зверюшек. Нажмите на синюю иконку в левом углу экрана, чтобы перемешать зверюшек. Нажмите фиолетовую иконку, чтобы получить подсказку.	

## ЗАВОЕВАТЬ ПРИНЦЕССУ

НАЗВАНИЕ	LUCKY BALL	
	Заставка	Игра
<b>Описание:</b>	Принц стремится завоевать сердце принцессы. Отличный способ – задарить ее подарками. Чтобы собрать счастливые подарки в волшебном саду, принцу понадобится мяч. А как доставить подарки принцессе? Придется поломать голову.	
<b>Управление:</b>	Кликайте по дощечкам для изменения направления движений мяча. Будьте внимательны – темно-коричневые дощечки не меняют направление. Ваша задача – собрать все подарки в волшебном саду и доставить их принцессе.	



## ВЕСЕЛЫЙ ТУРИЗМ

LUCKY TRAVEL	
Название	
Заставка	Игра
	
<b>Описание:</b>	Дядюшка Большой Нос отправился в путешествие на машине. Но дорога оказалась непростой. К тому же, из-за большого носа ямы на дороге дядюшке не видно. Помогите ему проехать, заполнив ямы на дороге подходящими по форме кусочками земли.
<b>Управление:</b>	У вас есть 4 варианта кусочков земли в нижнем углу экрана. Выбирайте подходящие, перетаскивайте их на дорогу. Каждый правильно подобранный кусочек приносит 100 очков. А по достижении каждой 1000 очков скорость машины увеличивается.

## КОНДИТЕРСКАЯ

Yummy bakery	
Название	
Заставка	Игра
	
<b>Описание:</b>	Как думаете, получится бы из Вас хороший пекарь? Вам предстоит обеспечивать покупателей вкуснейшей едой, накладывая по 3 вида еды в каждую тарелку.
<b>Управление:</b>	При помощи стилуса передвигайте тарелки и накладывайте по 3 вида еды по рекомендации пекаря.

## РИСОВАНИЕ ПО ПАМЯТИ

НАЗВАНИЕ		MEMORIZE THE IMAGE	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Пришла пора проверить Вашу память! Для этой цели мы предлагаем Вам пройти данный тест. Суть в том, чтобы нарисовать то, что Вы только что увидели.	
<b>Управление:</b>		Повторите картинку по подсказкам. Вы можете перетаскивать края изображения, чтобы вспомнить форму.	

## СУПЕРШАР

НАЗВАНИЕ		SUPERSPACEBALL	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Супершар потерялся в космосе. И именно Вам поручили помочь ему выбраться. Постарайтесь подальше обходить пираний и других опасных существ.	
<b>Управление:</b>		Рисуйте стилусом линии на картинке, чтобы перемещать супершар. После того, как удастся собрать несколько золотых монет, Вы увидите выход и сможете перейти на следующий уровень.	

## ЗАПОМНИ ПОЗУ

Joyful bean	
Заставка	Игра
	
<b>Описание:</b>	Игра на проверку Вашей памяти. На экране появится изображение персонажа в определенной позе, после чего окно закроется. А Вам нужно будет выбрать соответствующую позу из 8 возможных вариантов внизу экрана.
<b>Управление:</b>	Выбирайте позу стрелочками, нажимайте А для подтверждения выбора.

## МОДНИЦА

LOVING SEASON	
Заставка	Игра
	
<b>Описание:</b>	А эта игра для юных модниц, которые любят экспериментировать с макияжем и нарядами. Для Вас предоставляется возможность нарядить великолепную Люсю.
<b>Управление:</b>	Кликайте в правом верхнем углу экрана для выбора одежды, обуви, шляп, причесок или украшений. Выбирайте понравившиеся вещи и одевайте их на Люсю. Когда закончите, нажмите ОК. Внимание: чтобы заработать больше очков, подобранные вещи должны друг с другом сочетаться, а законченный образ должен быть подходящим для различных ситуаций.

## ВОЛШЕБНЫЙ ПОЛЕТ

НАЗВАНИЕ		DREAMING FLIGHT	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Незабываемое путешествие в воздухе начинается! Управляйте самолетом и наслаждайтесь процессом.	
<b>Управление:</b>		При помощи стилуса управляйте самолетом. Старайтесь пролетать через круги.	

## ИЗБЕЖАТЬ ОПАСНОСТИ

НАЗВАНИЕ		DODGE THE SAVAGE	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		Милый ангел попал в компанию сомнительных существ. И как-то ему неудобно. Помогите ему выбраться из этой компании.	
<b>Управление:</b>		Управляйте ангелом при помощи стилуса, избегая атаки враждебно настроенных существ. На каждом уровне у ангела 3 жизни.	



## МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ГЕНИЙ

НАЗВАНИЕ		MATHS GENIUS	
Заставка		Игра	
			
<b>Описание:</b>		А теперь проверим Ваши способности к математике. Ваше решение каждого примера поможет эльфу построить часть дома. Как думаете, будет ли у эльфа домик?	
<b>Управление:</b>		Выберите сложение, вычитание, умножение или деление. Решите пример и напишите результат. Если результат состоит из двух цифр, сначала пишете десятичную цифру. В каждом уровне 20 примеров. За каждый правильный ответ строится часть дома.	

## ПОВТОРИ ПОЗУ

НАЗВАНИЕ		GUESS THE WAY	
			
<b>Описание:</b>		Позирующая мышь дает Вам возможность еще раз проверить свою память и внимательность. Сначала мышь позирует, потом скрывается. А Вам нужно выбрать позу из предложенных внизу вариантов.	
<b>Управление:</b>		Стрелочками перемещайтесь по возможным позам, как определитесь, жмите кнопку А.	

## ЁЖИКИ

НАЗВАНИЕ	THE HEDGEHOGS
	
<b>Описание:</b>	Три ежа собирают себе запасы еды. Двое носят батут, а третий – прыгает на этом батуте. Вы управляете двумя ежами с батутом. Не забывайте ловить товарища, иначе проиграете.
<b>Управление:</b>	Перемещайте пару ежей с батутом влево - вправо, ловите и подбрасывайте третьего ежа. Получайте очки за собранные яблоки.

## МОЙЩИК ОКОН

НАЗВАНИЕ	DANGEROUS WINDOW
	
<b>Описание:</b>	Попробуйте себя в роли мойщика окон. Довольно опасная работа, зато какой опыт! Старайтесь уворачиваться от открывающихся окон. Если Вас сшибут, Вы упадете на землю и не сможете больше мыть окна. Если Вам удастся все вымыть и выжить, заработаете законные очки.
<b>Управление:</b>	Перемещайтесь между окнами при помощи стрелочек. Для того, чтобы вымыть окно, жмите А.




## ЗНАКИ ЗОДИАКА

НАЗВАНИЕ	ASTRO MATCH
	
<b>Описание:</b>	Удаляйте одинаковые знаки зодиака, расположенные рядом друг с другом. Когда на экране останется меньше 10 знаков, Вы сможете перейти на новый уровень.
<b>Управление:</b>	Используйте стрелочки для навигации по экрану, кнопку A – для удаления.

## ЗМЕЙКА

НАЗВАНИЕ	SNAKE
	
<b>Описание:</b>	Миссия змейки – поедать фрукты на игровом поле. Нельзя врезаться в края поля. Для перехода на каждый следующий уровень необходимо съесть определенное количество фруктов. При ударе головой об стенку отнимается одна жизнь. В начале игры у змейки 5 жизней.
<b>Управление:</b>	Управляйте змейкой используя направления движения. Чтобы поставить игру на паузу и открыть меню игры, нажимайте "Start".

## ДИПЛОМИРОВАННАЯ ОБЕЗЬЯНА

НАЗВАНИЕ	HOLDFRUIT
	
<b>Описание:</b>	Совсем недавно обезьяна Маня получила диплом по сбору кокосов и теперь отрабатывает навыки. Кокосы, падающие с дерева, нужно перетаскивать в дырявый пенек. Если кокос свалится за обезьяной, то она его не поймает. Чем дольше обезьяна таскает кокосы, тем больше увеличивается скорость игры. Если Маня упустит 11 кокосов, то игра закончится.
<b>Управление:</b>	Перемещайте обезьяну влево и вправо при помощи стрелок. Чтобы приостановить игру и открыть меню игры, нажмите "Start".

## ЗОЛОТЫЕ НЕБЕСА

НАЗВАНИЕ	SPAN
	
<b>Описание:</b>	В открытом небе зависли золотые монеты. Это Ваш шанс заработать на мечту. Все просто – уклоняйтесь от препятствий, и старайтесь схватить как можно больше золотых монеток. 3 режима скорости.
<b>Управление:</b>	Используйте стрелки для управления: стрелка влево – для набора высоты, стрелка вправо – для снижения. Кнопка A – прыжок. Кнопка "Start" – пауза, меню игры.



## ВОЛШЕБНАЯ СТРАНА

НАЗВАНИЕ	FAIRY LAND
	
<b>Описание:</b>	Юная курица была похищена и замурована в трехэтажном доме на дереве. Похитители обрезали лестницу, которая была единственным способом выбраться из места заточения. Однако влюбленный в нее юный петух оказался изобретательным и придумал катапульту. Вам предстоит помочь этой влюбленной парочке вернуться в курятник.
<b>Управление:</b>	Нажмите кнопку "А", чтобы выбрать угол направления катапульты. Повторное нажатие кнопки "А" запустит действие катапульты.

## ПИНГВИНЫ НА ЛЕДНИКЕ

НАЗВАНИЕ	PENGUIN GLACIER
	
<b>Описание:</b>	На леднике скопились неуклюжие пингвины, которые не могут пересечь реку. Придется Вам их спасать. Для этого управляйте льдинами, обеспечивая бедолагам безопасное перемещение с одного конца ледника на другой.
<b>Управление:</b>	Используйте направления движений влево и вправо.

## СЕРЕНАДА

НАЗВАНИЕ	LOVE COURIER
	
<b>Описание:</b>	<p>Федя влюбился в Дусю, но отцу девочки это очень не понравилось. Несмотря на это, настойчивый мальчик продолжает распевать серенады под окном Дусиного дома. Разъяренный от такой наглости отец натравил на него своих бойцов, которые сверху запускают в Федю всевозможные предметы, которые только попадают под руку. Помогите Феде уклоняться и набирать очки.</p>
<b>Управление:</b>	<p>Используйте направления движений влево и вправо для управления.</p>

\* Характеристики и технические параметры данного продукта могут быть изменены без предупреждения

\* Техническая поддержка: <http://www.defender.ru/support/hotline/>