

acme®

**Extreme Rally
3 in 1 PC/PS2/PS3
Wheel**



| | | |
|----|-----------|-------------------------|
| 4 | GB | User's manual |
| 10 | LT | Vartotojo gidas |
| 17 | LV | Lietošanas instrukcija |
| 24 | EE | Kasutusjuhend |
| 31 | PL | Instrukcja obsługi |
| 37 | DE | Bedienungsanleitung |
| 44 | FI | Kayttoohje |
| 50 | SE | Bruksanvisning |
| 56 | RO | Manual de utilizare |
| 62 | BG | Ръководство за употреба |
| 69 | RU | Инструкция пользователя |
| 76 | UA | Інструкція |

Introduction

Description

Acme Extreme Wheel is a professional steering wheel and support force vibration.

Features

- 24cm wheel size
- 270 degrees rotation for steering wheel
- Compatible with PC, PS2 and PS3
- Support two modes (Digital and Analog) on PS2 and press the button "mode" for mode switch
- The force vibration is available on all platforms
- Button setting is programmable on all platforms
- Advance 6-sensitivity settings

Electromechanical components

Buttons/Axis

- 8 analog buttons (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 digital buttons (Select, Start and Mode)
- 3 analog Axis (X, Gas Pedal, Brake Pedal)

All buttons are rubber pad and lifecycle of potentiometers on analog axis is more than 500,000, see button and axis assignment as following.

D-Pad

Description/ Role

One *D-Pad* (8 directions) and navigation in menus

Electronics requirements

8 directions

LED

Description/ Role

1 LED for setting display

USB/PS2/PS3 Cable

Description/ Role

2.1m length

Motor

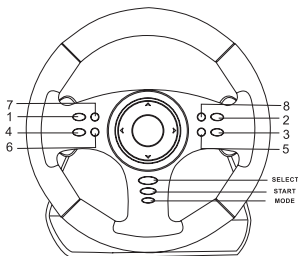
Description/ Role

Vibration feature on PC/PS2/PS3

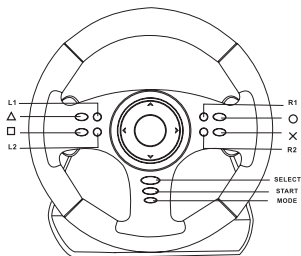
Mechanical requirements

Single Motor with a big mass slot in the right side of the wheel rim

Button Assignment:



PC platform



PS2/PS3 platform

Buttons layout on PS3/PS2/PC

| POSITION | PS3 | PS2 | USB PC |
|------------------|-----------------------|--------|--------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | Δ | Δ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Select | Select | 9 |
| 10 | Start | Start | 10 |
| 11 | Mode & PS home button | Mode | Mode |
| 12 | D PAD | D PAD | D PAD |
| Left hand lever | L2 | L2 | 2 |
| Right hand lever | R2 | R2 | 1 |
| Left Pedal | □ | □ | RY↓ |
| Right Pedal | X | X | RY↑ |

System Requirements

- All PC's with Windows XP SP1, SP2 and Vista 32 or 64 bit.
- Playstation2, Playstation3.

Note:

1. USB operation is not supported by Windows 95/NT.
2. Do not connect the steering wheel to a USB hub. It only works when connected directly to the USB port of the PC.

Specification details

Firmware

Support force vibration and button mapping on PC/PS2/PS3

Mapping (PC/PS2/PS3)

Create a mapping

- Press the "Select" button and stay 3 seconds.
- Light blue LED blinks quickly.
- Press the control to be mapped
- Blue LED blinks quickly.
- Press the destination control
- Light blue LED stops blinking and return to its initial state, and you can go on button mapping.

Example 1:

| Stage | Direction | Then : |
|--------|--|-------------------------------|
| 1 | Press "Select" 3 seconds | Light blue LED blinks quickly |
| 2 | Press "O" | Blue LED blinks quickly |
| 3 | Press "GAS Pedal" | Light blue LED stops blinking |
| Result | Now "O" is " GAS Pedal " & " GAS Pedal" is "GAS Pedal" | |

Example 2:

| Stage | Direction | Then : |
|--------|----------------------------------|-------------------------------|
| 1 | Press "Select" 3 seconds | Light blue LED blinks quickly |
| 2 | Press "L1" | Blue LED blinks quickly |
| 3 | Press " X " | Light blue LED stops blinking |
| Result | Now "L1" is " X " & " X " is "X" | |

Exiting program mode

Method 1

Auto-exiting program after 6 second when unpressing any button.

Method 2

Exiting program by pressing “Select” button.

Erase the mapping (PS3/PS2/PC)

Erasing the mapping

- Pressing “Mode” button staying 2 seconds,
- The red LED blinks quickly and then return to its initial state
- The mapping has been erased.

Vibration

Features

Vibration intensity on road or hitting wall is decided by different speed. If speed is over about 70km/h, the wheel will also vibrate on smooth road.

Enable vibration

On PS2, PS3 and PC, press the buttons “select + up (on D_pad)” to enable or disable vibration function.

“Precision Drive” Mode (PS3/PS2/PC)

Advance 6-sensitivity:

The advance 6-sensitivity setting is perfectly designed for user to choose the most suitable setting to suit for different kinds of racing games for the best racing performance.

The default setting is the 3rd setting which is standard wheel sensitivity control. The wheel control will be the more sensitive when you choose the higher setting; the 6th setting is the most sensitive one. More sensitive means that you can turn your car with bigger angle by smaller turning of your wheel.

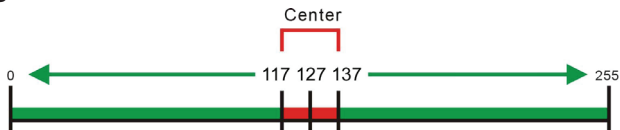
The higher setting is very useful while the racing game have many turns that require you to turn the wheel rapidly from time to time. The wheel control will be less sensitive while user chooses the lower sight roads for very fast speed racing that need very fine wheel control.

Enable “Precision Drive”:

Pressing the buttons “select”+“right(on D Pad)” simultaneously and then unclenching can adjust precision. The precision is higher and higher when you press the buttons “select”+“right”. And if you keep to adjust the level when arrived 6 , the precision will return to 1 and follow 1 to 6 again .(e.g. 3-4-5-6-1-2-3)

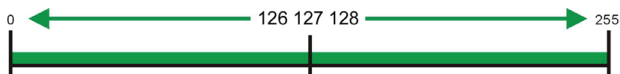
Default setting(3rd level setting) :

The travel will stay linear from 117 to 0 and from 137 to 255. It means that +/- 10 values need to be removed in the center.



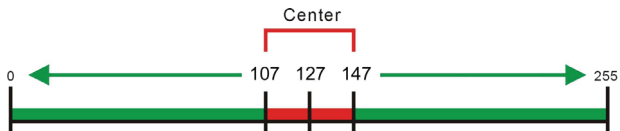
First and second level:

The value seen by the game will become 126 instead of 117 on the left side and 128 instead of 137 on the right side. The travel will stay linear from 126 to 0 and from 128 to 255. It means that ± 1 values need to be removed in the center.



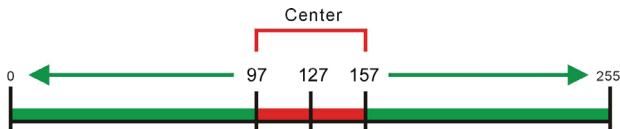
Fourth level:

The value seen by the game will become 107 instead of 117 on the left side and 147 instead of 137 on the right side. The travel will stay linear from 107 to 0 and from 147 to 255. It means that ± 20 values need to be removed in the center.



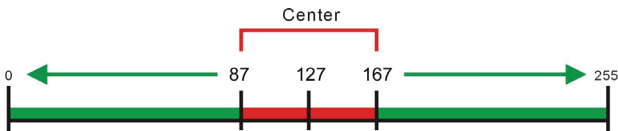
Fifth level:


The value seen by the game will become 97 instead of 117 on the left side and 157 instead of 137 on the right side. The travel will stay linear from 97 to 0 and from 157 to 255. It means that ± 30 values need to be removed in the center.



Sixth level:

The value seen by the game will become 87 instead of 117 on the left side and 167 instead of 137 on the right side. The travel will stay linear from 87 to 0 and from 167 to 255. It means that +/- 40 values need to be removed in the center.



 Values seen by the games

 Deadzone

The center position is different under PS3/PS2/PC

Center position is 127 in PS3 and PC.

Center position is 128 in PS2.

Troubleshooting

If steering wheel doesn't respond:

1. Check the power cable is correctly connected.
2. Check that the game you have chose supports the current operating mode. If necessary, switch off the system and remove all cables.
3. Reconnect cables and switch the system on again.

If pedals don't respond:

1. Check the cable connection between pedals and steering wheel.
2. Check that the pedals are activated in the game.

CAUTION!

- Do not expose the gaming wheel to direct sunlight, moisture or extremely hot environment. Use the device in temperature of 5 ~ 35°C.
- Do not allow liquids to penetrate inside the device.
- Do not put heavy objects on the device.
- Do not disassemble.
- Do not pull or twist the USB cable of the device.
- Avoid dropping or breaking.

Įžanga

Pavadinimas

„Acme Extreme“ vairas yra profesionalus vairas, turintis vibracijos („Force Vibration“) funkciją.

Techninės charakteristikos

- Vairo dydis — 24cm
- Vairas sukasi 270 laipsnių
- Suderinamas su asmeniniu kompiuteriu, „PS2“ ir „PS3“ žaidimų konsolėmis.
- „PS2“ veikia dviem veiksenaomis (skaitmenine ir analogine); norint perjungti veikseną, reikia spausti veiksenos („Mode“) mygtuką
- Vibracijos („Force vibration“) funkcija veikia naudojantis visomis platformomis
- Mygtukų programavimas veikia visose platformose
- Pažangi 6 lygių jautrumo reguliavimo funkcija

Elektromechaniniai komponentai

Mygtukai ir ašys

- 8 analoginiai mygtukai (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 skaitmeniniai (pasirinkimo - „Select“, paleidimo - „Start“ ir veiksenos - „Mode“)
- 3 analoginės ašys (X, akseleratoriaus pedalo, stabdžių pedalo)

Visi mygtukai yra minkštos gumos, o analoginių ašių potenciometrų veikimo ciklas yra daugiau nei 500 000 kartų; toliau žr. skyrelį „Mygtukų ir ašių paskirtis“.

Kryptinis pultas (D-pad)

Aprašas ir funkcijos

Venas 8 krypčių kryptinis pultas (D-Pad) ir naršymo meniu funkcija

Elektronikos reikalavimai

8 kryptys

Lemputė

Aprašas ir funkcijos

1 lemputė maitinimo veikimui nustatyti

USB / PS2 / PS3 kabelis

Aprašas ir funkcijos

2,1 m ilgio

Variklis

Aprašas ir funkcijos

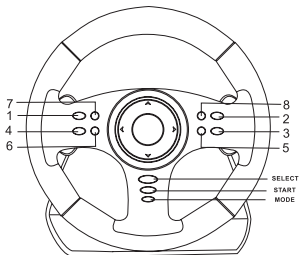
Vibracijos funkcija naudojant asmeninį kompiuterį, „PS2“ ir „PS3“ žaidimų

konsoles

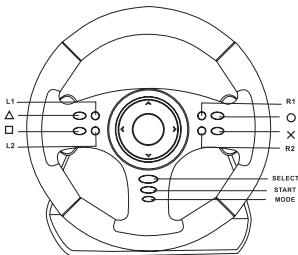
Mechanikos reikalavimai

Vienas variklis su dideliu grioveliu dešinėje vairo pusėje

Mygtukų paskirtis



Asmeninio kompiuterio platforma



„PS2“ ir „PS3“ platforma

Mygtukų išdėstymas „PS3“, „PS2“ ir asmeninio kompiuterio platformose

| PADETIS | PS3 | PS2 | Asmeninis kompiuteris |
|---------|---|-------------------------|-----------------------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | Δ | Δ | 1 |
| 4 | O | O | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Pasirinkimas („Select“) | Pasirinkimas („Select“) | 9 |
| 10 | Paleidimas („Start“) | Paleidimas („Start“) | 10 |
| 11 | Veiksena („Mode“) ir PS „Home“ mygtukas | Veiksena („Mode“) | Veiksena („Mode“) |

| PADEĖTIS | PS3 | PS2 | Asmeninis kompiuteris |
|-------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 12 | Kryptinis pultas (D-pad) | Kryptinis pultas (D-pad) | Kryptinis pultas (D-pad) |
| Kairioji svirtis | L2 | L2 | 2 |
| Dešinioji svirtis | R2 | R2 | 1 |
| Kairysis pedalas | □ | □ | RY↓ |
| Dešinysis pedalas | X | X | RY↑ |

Sistemos reikalavimai

- Asmeninis kompiuteris su „Windows XP „SP1“, SP2“ arba 32 ar 64 bitų „Vista“ operacine sistema.
- „Playstation2“, „Playstation3“ žaidimų konsolės.

Dėmesio!

1. „Windows 95/NT“ nepalaiko USB jungties.
2. Nejunkite vairo į USB šakotuvą. Vairas veikia tik prijungus jį tiesiogiai prie asmeninio kompiuterio USB prievado.

Techniniai duomenys

Mikroprograma

Naudojantis asmeniniu kompiuteriu, „PS2“ ir „PS3“, galima vibracijos ir mygtukų užprogramavimo funkcija.

Mygtukų programavimas (asmeniniam kompiuteriui, „PS2“ ir „PS3“)

Mygtuko užprogramavimas

- Paspauskite mygtuką „Select“ ir palaikykite 3 sekundes.
- Greitai mirksės šviesiai mėlyna lemputė.
- Paspauskite valdymo mygtuką, kuri norite užprogramuoti.
- Greitai mirksės mėlyna lemputė.
- Paspauskite paskirties valdymo mygtuką, kurio funkcijas turi perimti jūsų programuojamas mygtukas.
- Šviesiai mėlyna lemputė nustos mirksėti ir grįš į pradinę būseną, tada galite programuoti kitus mygtukus.

1 pavyzdys

| Padėtis | Kryptis | Kas vyksta |
|------------|--|--|
| 1 | 3 sekundes laikykite nuspaukę mygtuką „Select“. | Greitai mirksės šviesiai mėlyna lemputė. |
| 2 | Paspauskite mygtuką „O“. | Greitai mirksės mėlyna lemputė. |
| 3 | Paspauskite akseleratoriaus pedalą. | Šviesiai mėlyna lemputė nustoja mirksėti |
| Rezultatas | Dabar mygtukas „O“ atlieka akseleratoriaus pedalo funkciją, ir akseleratoriaus pedalas atlieka akseleratoriaus pedalo funkciją | |

2 pavyzdys

| Padėtis | Kryptis | Kas vyksta |
|------------|---|--|
| 1 | 3 sekundes laikykite nuspaukę mygtuką „Select“. | Greitai mirksės šviesiai mėlyna lemputė. |
| 2 | Paspauskite „L1“ | Greitai mirksės mėlyna lemputė. |
| 3 | Paspauskite „X“ | Šviesiai mėlyna lemputė nustoja mirksėti |
| Rezultatas | Dabar „L1“ yra „X“ ir „X“ yra „X“ | |

Programos veiksenos išjungimas

1 metodas

Programa automatiškai išjungiama 6 sekundes nepaspaudus jokio mygtuko.

2 metodas

Programa išjungiama paspaudus mygtuką „Select“.

Ištrinkite užprogramuotą funkciją („PS3“, „PS2“ ir asmeniniam kompiuteriui)

Užprogramuotos funkcijos ištrynimasis

- Paspauskite mygtuką „Mode“ ir palaikykite 2 sekundes.
- Raudona lemputė greitai sumirksės ir grįš į pradinę padėtį.
- Mygtuko užprogramuota funkcija ištrinta.

Vibracija

Techninės charakteristikos

Vibracijos intensyvumas važiuojant ar atsitrenkus į sieną priklauso nuo važiavimo greičio. Jei greitis viršija 70 km/h, vairas vibruoja ir važiuojant lygiu keliu.

Vibracijos įjungimas

Jei naudojate „PS2“, „PS3“ ar asmeninį kompiuterį, vibracijos funkciją įjungsite arba išjungsite paspaudę mygtukus „Select + Up“ kryptiniame pulte (D-pad) vienu metu.

Vairavimo tikslumo reguliavimas („PS3“, „PS2“ ir asmeniniam kompiuteriui)

Pažangi 6 lygių jautrumo funkcija

Pažangi 6 lygių jautrumo funkcija yra specialiai sukurta taip, kad vartotojas galėtų pasirinkti patogiausią nustatymą, tinkantį skirtingiems lenktynių žaidimams.

Pradinis lygis yra 3, kuris nustato standartinį vairo valdymo jautrumą. Vairo valdymas bus jautresnis, jei pasirinksite didesnio lygio nustatymą; 6 lygio nustatymas įjungia didžiausią jautrumą. Didesnis jautrumas reiškia, kad galite pasukti automobilį didesniu kampu mažiau pasukdami vairą.

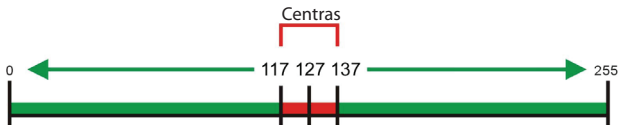
Didesnio lygio nustatymas yra naudingas, kai žaidžiant lenktynių žaidimus reikia atlikti daug posūkių, dėl kurių kartkartėmis greitai pasukate vairą. Mažesnis vairo jautrumas tinka ten, kur žaidėjas pasirenka mažesnio matomumo kelius, kuriais greitai lenktyniaujant reikia tiksliai valdyti vairą.

Tikslaus vairavimo („Precision Drive“) funkcijos įjungimas

Paspaudę mygtukus „Select“ + „Right“ kryptiniame pulte (D-pad) vienu metu ir atleidę, galite reguliuoti tikslumą. Kas kartą paspaudus mygtukus „Select + Right“, tikslumas vis didėja, kol yra pasiekiamas 6 lygis. Tada vėl įsijungs 1 lygis, ir kas kartą paspaudus minėtus mygtukus, didės nuo 1 iki 6 (pvz.: 3-4-5-6-1-2-3).

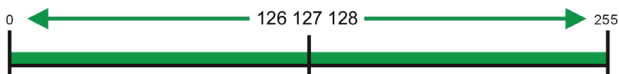
Pradiniai nustatymai (3 lygis)

Važiavimas bus tiesinis nuo 117 iki 0 ir nuo 137 iki 255. Tai reiškia, kad +/- 10 vertes reikia pastumti į centrą.



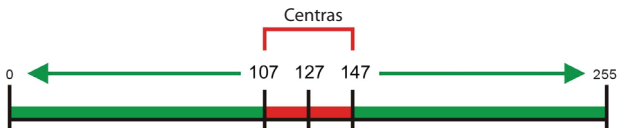
Pirmas ir antras lygiai

Vertė, į kurią reaguos žaidimas, taps 126 vietoj 117 kairėje pusėje ir 128 vietoj 137 dešinėje pusėje. Važiavimas bus tiesinis nuo 126 iki 0 ir nuo 128 iki 255. Tai reiškia, kad +/- 1 vertes reikia pastumti į centrą.



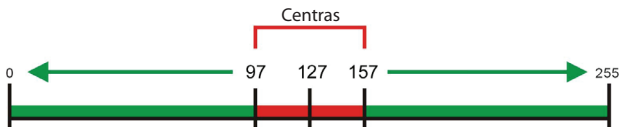
Ketvirtas lygis

Vertė, į kurią reaguos žaidimas, taps 107 vietoj 117 kairėje pusėje ir 147 vietoj 137 dešinėje pusėje. Važiavimas bus tiesinis nuo 107 iki 0 ir nuo 147 iki 255. Tai reiškia, kad +/- 20 vertes reikia pastumti į centrą.



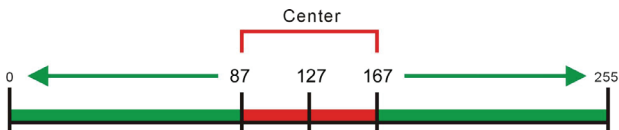
Penktas lygis

Vertė, į kurią reaguos žaidimas, taps 97 vietoj 117 kairėje pusėje ir 157 vietoj 137 dešinėje pusėje. Važiavimas bus linijinis nuo 97 iki 0 ir nuo 157 iki 255. Tai reiškia, kad +/- 30 vertes reikia pastumti į centrą.



Šeštas lygis

Vertė, į kurią reaguos žaidimas, taps 87 vietoj 117 kairėje pusėje ir 167 vietoj 137 dešinėje pusėje. Važiavimas bus linijinis nuo 87 iki 0 ir nuo 167 iki 255. Tai reiškia, kad +/- 40 vertes reikia pastumti į centrą.



 Reikšmės, matomos žaidimo

 Nejautra

Centrinė padėtis yra skirtinga, naudojantis „PS3“, „PS2“ ir asmeniniu kompiuteriu.

- Naudojantis „PS3“ ir asmeniniu kompiuteriu, centrinė padėtis yra 127.
- Naudojantis „PS2“, centrinė padėtis yra 128.

Trikčių šalinimas

Jei vairas neveikia:

1. patikrinkite, ar tinkamai prijungtas elektros tiekimo kabelis;
2. įsitikinkite, ar pasirinktas žaidimas palaiko esamą veikimo būseną; jei reikia, išjunkite sistemą ir ištraukite visus kabelius;
3. iš naujo įjunkite kabelius ir vėl įjunkite sistemą.

Jei neveikia pedalai:

1. Patikrinkite, ar pedalai su valdymo vairu tinkamai sujungti;
2. Įsitikinkite, ar pedalai yra aktyvuoti žaidime.

PERSPĖJIMAI:

- Nelaikykite žaidimų vairo ant tiesioginių saulės spindulių, drėgnoje arba karštoje aplinkoje. Naudokite įrenginį esant temperatūrai (5-35°C).
- Neleiskite patekti skysčiams į įrenginio vidų.
- Nedėkite sunkių daiktų ant įrenginio.
- Neardykite.
- Netraukinėkite ir nesukinėkite įrenginio USB kabelio.
- Nemėtykite ir nedaužykite.

Ievads

Nosaukums

„Acme Extreme” spēļu stūre ir profesionāla stūre ar vibrāciju („Force Vibration”).

Tehniskais raksturojums

- Stūres izmērs — 24 cm
- 270 grādu stūres griešanas leņķis
- Salāgojama ar personāldatoru, „PS2” un „PS3” spēļu konsolēm
- „PS2” darbojas divos režīmos (digitālais režīms un analogais režīms); lai pārslēgtu režīmu, piespiediet taustiņu „Mode”
- Vibrācija („Force vibration”) darbojas visās platformās
- Taustiņu programmēšana darbojas visās platformās
- Progresīva 6 līmeņu jutības regulēšanas funkcija

Elektromehāniskie komponenti

Taustiņi un ass

- 8 analogie taustiņi (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 digitālie taustiņi (izvēles taustiņš — „Select”, starta taustiņš — „Start” un režīmu taustiņš — „Mode”)
- 3 analogās ass (X, akseleratora pedāļa ass un bremžu pedāļa ass)

Visi taustiņi ir no mikstas gumijas, bet analogo asu potenciometru darbības cikls ir vairāk nekā 500 000 reizi; sk. sadaļu „Tastiņu funkcijas”.

D-pad pulsts

Raksturojums un funkcijas

Viena 8 darbību D-Pad pulsts un pārlūku izvēlne

Elektronikas prasības

8 virzieni

Lampiņa

Raksturojums un funkcijas

1 lampiņa barošanas procesa kontrolei

USB / PS2 / PS3 vads

Raksturojums un funkcijas

2,1 m garš

Dzinējs

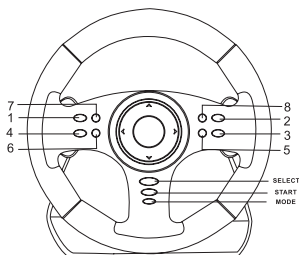
Raksturojums un funkcijas

Vibrācija, izmantojot personāldatoru, „PS2” un „PS3” spēļu konsoles

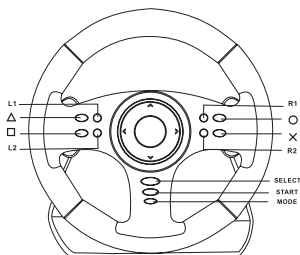
Mehānikas prasības

Viens dzinējs ar lielu gravējumu labajā stūres pusē

Taustiņu funkcijas



Personāldatora platforma



„PS2” un „PS3” platforma

Taustiņu izvietojums „PS3”, „PS2” un personāldatora platformās

| STĀVOKLIS | PS3 | PS2 | Personāldators |
|--------------|---------------------------------------|-----------------------|-----------------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | △ | △ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Izvēlēties („Select“) | Izvēlēties („Select“) | 9 |
| 10 | Starts („Start“) | Starts („Start“) | 10 |
| 11 | Režīms („Mode“) un PS „Home“ taustiņš | Režīms („Mode“) | Režīms („Mode“) |
| 12 | D-pad pults | D-pad pults | D-pad pults |
| Kreisā svira | L2 | L2 | 2 |
| Labā svira | R2 | R2 | 1 |

| | | | |
|------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-----|
| Kreisais pedālis | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | RY↓ |
| Labais pedālis | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | RY↑ |

Sistēmas prasības

- Personāldators ar „Windows XP „SP1“, SP2” vai 32 vai 64 bitu „Vista” operētājsistēmu.
- „Playstation2”, „Playstation3” spēļu konsoles.

Uzmanību!

1. „Windows 95/NT” neatbalsta USB savienojumu.
2. Nespraudiet stūri USB sadalītājā. Stūre darbojas tikai tad, ja tā pievienota tieši pie personāldatora USB pieslēgvietas.

Tehniskie dati

Mikroprogramma

Izmantojot personāldatoru, „PS2” un „PS3”, iespējams ieslēgt vibrāciju un programmēt taustiņus.

Taustiņu programmēšana (personāldatoram, „PS2” un „PS3”)

Taustiņu ieprogrammēšana

- Uzklīkšķiniet uz taustiņa „Select” un paturiet to nospiestu 3 sekundes.
- Sāks mirgot gaiši zils lampiņa.
- Piespiediet taustiņu, kuru vēlaties ieprogrammēt.
- Sāks mirgot zils lampiņa.
- Piespiediet taustiņu, kura funkcijas pārņems programmējamais taustiņš.
- Gaiši zils lampiņas pārstās mirgot un atgriezīsies sākuma stāvoklī. Tāpat varat ieprogrammēt arī citus taustiņus.

1. Piemērs

| Stāvoklis | Darbība | Kas notiek |
|-----------|--|------------------------------------|
| 1 | Piespiediet un uz 3 sekundēm paturiet nospiestu taustiņu „Select”. | Sāks mirgot gaiši zils lampiņa. |
| 2 | Piespiediet taustiņu „O”. | Sāks mirgot zils lampiņa. |
| 3 | Piespiediet akceleratora pedāli. | Pārstās mirgot gaiši zils lampiņa. |
| Rezultāts | Tagad taustiņš „O” pilda akceleratora pedāļa funkciju, un akceleratora pedālis pilda akceleratora pedāļa funkciju. | |

2. Piemērs

| Stāvoklis | Darbība | Kas notiek |
|-----------|--|------------------------------------|
| 1 | Piespiediet un uz 3 sekundēm paturiet nospiestu taustiņu „Select”. | Sāks mirgot gaiši zils lampiņa. |
| 2 | Piespiediet „L1” | Sāks mirgot zils lampiņa. |
| 3 | Piespiediet „X” | Pārstās mirgot gaiši zils lampiņa. |
| Rezultāts | Tagad „L1” ir „X” un „X” ir „X”. | |

Programmas izslēgšana

1. Metode

Programma automātiski izslēgsies, ja 6 sekunžu laikā netiks piespiests neviens taustiņš.

2. Metode

Programma tiks izslēgta, piespiežot taustiņu „Select”.

Ieprogrammētas funkcijas dzēšana („PS3”, „PS2” un personāldatoram)

Ieprogrammētas funkcijas dzēšana

- Piespiediet taustiņu „Mode” un paturiet to nospiestu 2 sekundes.
- Iemirgosies sarkanā lampiņa un atgrieziesies sākuma stāvoklī.
- Ieprogrammētā funkcija tiks izdzēsta.

Vibrācija

Tehniskais raksturojums

Vibrācijas intensitāte, braucot vai ietriecoties sienā, atkarīga no braukšanas ātruma. Ja ātrums ir lielāks par 70 km/h, stūre vibrē, braucot pat pa līdzenu ceļu.

Vibrācijas ieslēgšana

Ja izmantojat „PS2”, „PS3” vai personāldatoru, vibrāciju varat ieslēgt vai izslēgt, piespiežot vienlaikus taustiņus „Select + Up” D-pad pultī.

Stūrēšanas precizitātes regulēšana („PS3”, „PS2” un personāldatoram)

Progresīva 6 līmeņu jutības funkcija

Progresīvā 6 līmeņu jutības funkcija ir īpaši radīta tam, lai lietotājs varētu izvēlēties atbilstošāko līmeni dažādām spēlēm.

Sākotnējais spēļu stūres standarta līmenis ir 3. līmenis. Jo lielāks līmenis, jo stūre, vadot automašīnu, ir jutīgāka. 6. līmenim ir visaugstākā jutība, t.i., lai pagrieztu automašīnu noteiktā leņķī, nepieciešams tikai nedaudz pagriezt stūri.

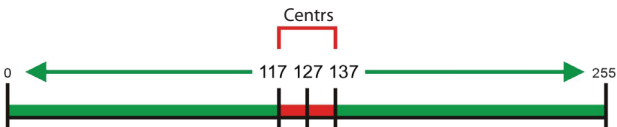
Augstāka jutība nepieciešama tajās spēlēs, kur ir daudz pagriezienu. Mazāka stūres jutība nepieciešama tajās spēlēs, kur spēlētājs izvēlas mazāk pārredzamus ceļus un kur nepieciešams stūri turēt taisni.

Precīzas vadīšanas („Precision Drive“) funkcija

D-pad pultī vienlaikus piespiežot taustiņus „Select“ + „Right“ un atlaižot, varat regulēt precizitāti. Katru reizi piespiežot taustiņus „Select + Right“, precizitāte tiek palielināta, kamēr tiek sasniegts 6. līmenis. Pēc 6.līmeņa atkal tiek ieslēgts 1. līmenis. Katru reizi piespiežot taustiņus „Select“ + „Right“, precizitāte tiks palielināta no 1. līdz 6. līmenim 6 (piem.: 3-4-5-6-1-2-3).

Sākuma iestatījumi (3. līmenis)

Braukšana būs taisna no 117 līdz 0 un no 137 līdz 255. Tas nozīmē, ka +/- 10 vērtību vajag pastumt uz centru.



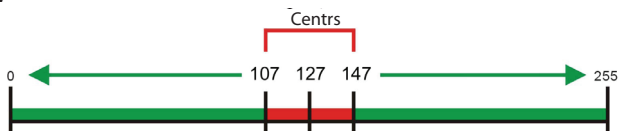
Pirmais un otrais līmenis

Vērtība, uz kuru reaģēs spēle, no 117 kļūs par 126 – kreisajā pusē un no 137 kļūs par 128 – labajā pusē. Braukšana būs taisna no 126 līdz 0 un no 128 līdz 255. Tas nozīmē, ka +/- 1 vērtību vajag pastumt uz centru.



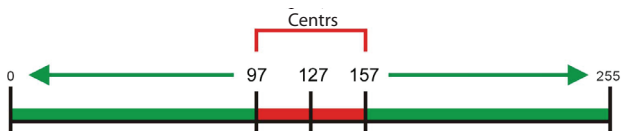
Ceturtais līmenis

Vērtība, uz kuru reaģēs spēle, no 117 kļūs par 107 – kreisajā pusē un no 137 kļūs par 147 – labajā pusē. Braukšana būs taisna no 107 līdz 0 un no 147 līdz 255. Tas nozīmē, ka +/- 20 vērtību vajag pastumt uz centru.



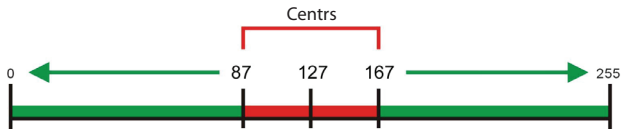
Piektais līmenis

Vērtība, uz kuru reaģēs spēle, no 117 kļūs par 97 – kreisajā pusē un no 137 kļūs par 157 – labajā pusē. Braukšana būs taisna no 97 līdz 0 un no 157 līdz 255. Tas nozīmē, ka +/- 30 vērtību vajag pastumt uz centru.



Sestais līmenis

Vērtība, uz kuru reaģēs spēle, no 117 kļūs par 87 – kreisajā pusē un no 137 kļūs par 167 – labajā pusē. Braukšana būs taisna no 87 līdz 0 un no 167 līdz 255. Tas nozīmē, ka +/- 40 vērtību vajag pastumt uz centru.



 Nozīmes redzamas spēlē

 Nejutīga

Centra stāvoklis PS3", „PS2" un personāldatoram ir atšķirīgs.

„PS3" un personāldatoram, centra stāvoklis ir 127.

„PS2" centra stāvoklis ir 128.

Traucējumu novēršana

Ja stūre nedarbojas:

1. pārliedzinieties, vai elektrības vads ir pievienots pareizi;
2. pārliedzinieties, vai izvēlētā spēle atbalsta attiecīgo funkciju. Ja nepieciešams, izslēdziet sistēmu un atvienojiet visus vadus;
3. no jauna pievienojiet visus vadus un ieslēdziet sistēmu.

Ja nedarbojas pedāļi:

1. Pārliedzinieties, vai pedāļi ir pareizi savienoti ar stūri;
2. Pārliedzinieties, vai pedāļi spēlē ir ieslēgti.

BRĪDINĀJUMI:

- Neturiet spēcīgu stūri karstā vai drēgnā vietā, kā arī tiešu saules staru ietekmē (vālamā temperatūra 5-35
- Esiet uzmanīgi un rūpējieties par to, lai spēcīgu stūrī neiekūst ūdens.
- Nelieciet uz spēcīgu stūres smagus priekšmetus.
- Neizjauciet to.
- Negrieziet un neraustiet USB vadu.
- Nemēģiniet un nekratiet spēcīgu stūri.

Sissejuhatus

Kirjeldus

„Acme Extreme“ rool on professionaalne roolikomplekt, mis on varustatud vibreerimisfunktsiooniga („Force Vibration“).

Tehniline iseloomustus

- Rooli läbimõõt — 24cm
- Rooli pööramisraadius 270 kraadi
- Ühilduvus: personaalarvutiga, „PS2“ ja „PS3“ mängukonsoolidega.
- „PS2“- ga toetab kahte režiimi (nii analoog-, kui ka digitaalrežiimi); vajuta „Mode“ nuppu, et vahetada analoogilt digitaalile või vastupidi.
- Vibratsiooni („Force vibration“) toetus kõikidele platvormidele.
- „Setting“ nupu programmeerimisvõimalus kõikidele platvormidele.
- Kõrgendatud 6-astmeline tundlikkus

Elektromehaanilised komponendid

Nupud ja hoovad

- 8 analoognuppu (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 digitaalnuppu (valik - „Select“, käivitamine - „Start“ ja režiim - „Mode“)
- 3 analoog hooba (X, gaasipedaal, piduripedaal)

Kõik nupud on kummikatetega ja juhthoobade eluiga on rohkem kui 500 000 vajutust. Vaata nuppude ja hoobade ühendamist allpool.

Suunapult (D-pad)

Kirjeldus ja funktsioonid

Üks 8-suunaline suunapult (D-Pad) ja brauseri menüü funktsioon

Nõuded elektroonikale

8 suunda (8 directions)

Valgusdiod

Kirjeldus ja funktsioonid

1 valgusdiod näidikupaneelil

USB / PS2 / PS3 kaabel

Kirjeldus ja funktsioonid

Pikkus: 2,1 m

Mootor

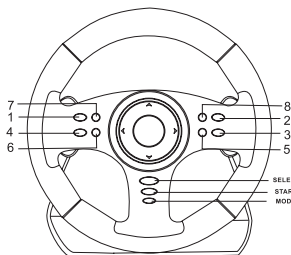
Kirjeldus ja funktsioonid

Vibratsiooni funktsioon personaalarvuti, „PS2“ ja „PS3“ mängukonsooli kasutamisel

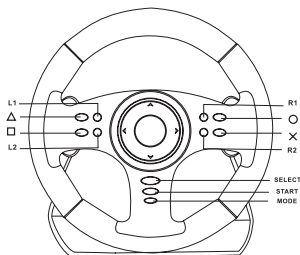
Mehaanikanõuded

Üks mootor suure soonega rooli paremas ääres

Nuppude otstarve



Personaalarvuti platvorm



„PS2“ ja „PS3“ platvorm

Nuppude asetus „PS3“, „PS2“ ja personaalarvuti platvormidel

| POSITSIOON | PS3 | PS2 | Personaalarvuti |
|------------|-----------------------------------|-----------------------|-------------------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | △ | △ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Valik („Select“) | Valik („Select“) | 9 |
| 10 | Käivitamine („Start“) | Käivitamine („Start“) | 10 |
| 11 | Režiim („Mode“) ja PS nupp „Home“ | Režiim („Mode“) | Režiim („Mode“) |
| 12 | Suunapult (D-pad) | Suunapult (D-pad) | Suunapult (D-pad) |

| POSITSIOON | PS3 | PS2 | Personaalarvuti |
|--------------------|-----|-----|-----------------|
| Vasak hoob | L2 | L2 | 2 |
| Parem hoob | R2 | R2 | 1 |
| Vasakpoolne pedaal | □ | □ | RY↓ |
| Parempoolne pedaal | X | X | RY↑ |

Nõudmised süsteemile

- Personaalarvutitele „Windows XP „SP1“, SP2“ või Windows Vista (32 või 64 bitti).
- „Playstation2“, „Playstation3“ mängukonsoolid.

Märkus

1. „Windows 95/NT“ ei toeta USB toiminguid.
2. Ära kasuta rooli ühendamiseks USB HUB-i. See töötab ainult siis, kui on ühendatud otse arvuti USB porti.

Spetsifikatsiooni detailid

Mikroprogramm

Kasutades personaalarvutit, „PS2“ ja „PS3“, võimalik vibratsiooni ja nuppude programmeerimise funktsioon.

Nuppude programmeerimine (personaalarvutil, „PS2“ ja „PS3“)

Nuppude programmeerimine

- Vajuta „Select“ nuppu ja hoida 3 sekundit.
- Varsti hakkab vilkuma helesinised tuli.
- Vajutage juhtimisnuppu, mida soovite programmeerida.
- Varsti hakkab vilkuma sine tuli.
- Vajutage otstarbe juhtimisnuppu, mille funktsiooni peab üle võtma programmeeritav nupp.
- Helesinised lamp varsti vilkumise ning tuleb tagasi algasendisse. Nüüd võite alustada teiste nuppude programmeerimisega.

Näide 1.

| Asend | Suund | Mis toimub |
|---------|--|--|
| | 3 sekundit hoidke all nuppu „Select“. | Varsti hakkab vilkuma helesinised tuli. |
| | Vajuta nuppu „O“. | Varsti hakkab vilkuma sine tuli. |
| | Vajuta gaasipedaali. | Helesinised lamp varsti vilkumise ning tuleb tagasi algasendisse |
| Tulemus | Nüüd teostab nupp „O“ gaasipedaalifunktsiooni ning gaasipedaal teostab gaasipedaali funktsiooni. | |

Näide 2.

| Asend | Suund | Mis toimub |
|---------|--|--|
| | 3 sekundit hoidke all nuppu „Select“. | Varsti hakkab vilkuma helesinised tuli. |
| | Vajuta nuppu „O“. | Varsti hakkab vilkuma sine tuli. |
| | Vajuta gaasipedaali. | Helesinised lamp varsti vilkumise ning tuleb tagasi algasendisse |
| Tulemus | Nüüd teostab nupp „O“ gaasipedaalifunktsiooni ning gaasipedaal teostab gaasipedaali funktsiooni. | |

Väljumine programmeerimise režiimist

Meetod 1:

Automaatne väljumine pärast 6-te sekundit, kui ei ole vajutatud ühtegi nuppu.

Meetod 2:

Vajutades „Select“ nuppu toimub väljumine.

Programmeeritud funktsioonide kustutamine („PS3“, „PS2“ ja personaalarvutil)

Programmeeritud funktsioonide kustutamine

- vajuta „Mode“ nuppu ja hoia seda 2 sekundit.
- Punane tuli hakkab kiiresti vilkuma ja omandab algpositsiooni.
- Programmeeritud nupufunktsioonid on kustutatud.

Vibratsioon

Omadused

Vibratsiooni intensiivsus sõites või pärast kokkupõrget seinaga sõltub

sõidukiirusest. Kui kiirus ületab 70 km/h, rool hakkab vibreerima ka sõites siledal teel.

Vibratsiooni sisselülitamine

Kui kasutate „PS2“, „PS3“ või personaalarvutit, siis saad vibratsiooni funktsiooni sisse/välja lülitada vajutades samaaegselt suunapuldil (D-pad) olevaid nuppe „Select + Up“.

Juhtimistäpsuse reguleerimine („PS3“, „PS2“ ja personaalarvutis)

6-tasemeline tundlikkuse funktsioon

6-tasemeline tundlikkuse funktsioon on spetsiaalselt loodud nii, et tarbija saaks valida endale mugavaima seadistuse, mis sobib erinevatele võidusõidumängudele.

Algne seadistus on 3, mis on standardne rooli juhtimise tundlikus. kontroll Roolijuhtimine on tundlikum, kui valida kõrgem tundlikkustase; 6 tase on kõige tundlikum. Suurem tundlikus tähendab seda, et saad pöörata autot rohkem, keerates vähem rooli.

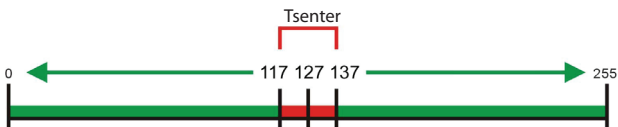
Suurema taseme määramine on kasulik siis, kui võidusõidumängudes on palju keeramisi, mille tõttu tuleb vahest väga kiiresti pöörata rooli. Väiksem roolitundlikkus sobib siis, kui mängija valib teed, millel on väiksem nähtavus, ning millel on olulisem täpne rooli käsitsemine.

Täpse juhtimisfunktsiooni („Precision Drive“) sisse lülitamine.

Vajutades samaaegselt suunapuldil nuppe „Select“ + „Right“ (D-pad) ja nuppude vabastamisel, saab reguleerida täpsust. Iga kord, kui vajutate nuppe „Select + Right“, täpsus suureneb, kuni on saavutatud 6 tase. Pärast lülitub taas sisse tase 1, ning iga kord, kui vajutate neid nuppe, tundlikus suureneb 1-st 6-ni (nt.: 3-4-5-6-1-2-3).

Algne seadistus (3-nda taseme seadistus)

Liikumine on lineaarne 117-st kuni 0-ni ja 137-st kuni 255-ni. See tähendab, et +/- 10 väärtust on vaja tsentri suunas.



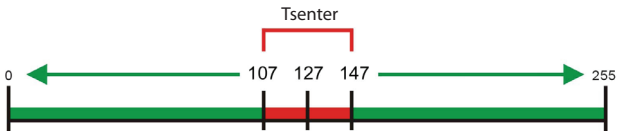
Esimene ja teine tase

Väärtus, millele reageerib mäng, muutub 126-ks 117-ne asemel vasakul pool ja 128-st 137-ks paremal pool. Liikumine on lineaarne 126-st kuni 0-ni ja 128-st kuni 255-ni. See tähendab, et +/- 1 väärtust on vaja nihutada tsentri suunas.



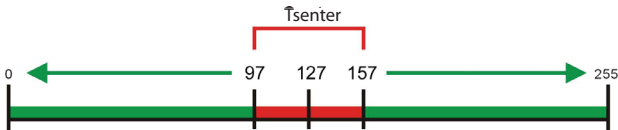
Neljas tase

Väärtus, millele reageerib mäng, muutub 107-ks 117-e asemel vasakul pool ja 147-ks 137-e asemel paremal pool. Liikumine on lineaarne 107-st kuni 0-ni ja 147-st kuni 255-ni. See tähendab, et +/- 20 väärtust on vaja nihutada tsentri suunas.



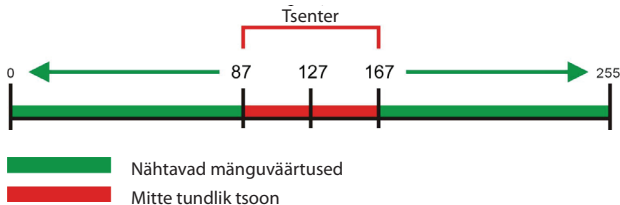
Viies tase

Väärtus, millele reageerib mäng, muutub 97-ks 117-e asemel vasakul pool ja 157-ks 137-e asemel paremal pool. Liikumine on lineaarne 97-st kuni 0-ni ja 157-st kuni 255-ni. See tähendab, et +/- 30 väärtust on vaja nihutada tsentri suunas.



Kuues tase

Väärtus, millele reageerib mäng, muutub 87-ks 117-e asemel vasakul pool ja 167-ks 137-e asemel paremal pool. Liikumine on lineaarne 87-st kuni 0-ni ja 167-st kuni 255-ni. See tähendab, et +/- 40 väärtust on vaja nihutada tsentri suunas.



Tsentripositsioon on erinev kasutades „PS3“, „PS2“ ja personaalarvutit. Kasutades „PS3“ ja personaalarvutit, tsentripositsioon on 127. Kasutades „PS2“, tsentripositsioon on 128.

Vigade parandus

Kui juhtimisrooli ei tööta:

1. Kontrolli, et volujuhe oleks ühendatud voluvõrku;
2. Kontrolli, et mäng, mille oled valinud, toetaks antud operatsiooni; Vajadusel lülita süsteem välja ja eemalda kõik kaablid.
3. Ühenda kõik kaablid tagasi ja lülita süsteem uuesti sisse.

Kui pedaalid ei tööta:

1. Kontrolli kaabli ühendusi rooli ja pedaalide vahel;
2. Kontrolli, et mängus oleksid pedaalid aktiveeritud.

HOIATUSED

- Ärge hoidke mängurooli kuumas või niiskes keskkonnas ega päikese käes. Kasutage seadet temperatuuril 5–35°C.
- Vältige vedelike sattumist mängurooli sisemusse.
- Ärge asetage raskeid esemeid mängurooli peale.
- Ärge võtke mängurooli osadeks.
- Ärge keerutage ega tirige mängurooli USB kaablit.
- Vältige tugevaid lööke mängurooli pihta või rooli pörutusi.

Wstęp

Opis

Ekstremalna kierownica Acme jest kierownicą profesjonalną i zapewnia siły wibracyjne.

Właściwości

- Średnica kierownicy 24cm
- Obrót kierownicy 270 stopni
- Zgodna z PC, PS2 i PS3
- Obsługuje dwa tryby (cyfrowy i analogowy) z PS2 przycisk "mode" dla przełączania trybu
- Siły wibracyjne są dostępne na wszystkich platformach
- Programowane ustawienie przycisku dla wszystkich platform
- 6 ustawień czułości ruchu

Elementy elektromechaniczne

Przyciski / osie

- 8 przycisków analogowych (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 przyciski cyfrowe (Wybór, Start i Tryb)
- 3 osie analogowe (X, pedał gazu, pedał hamulca)

Wszystkie przyciski są gumowe i ilość cykli działania potencjometrów osi analogowych wynosi ponad 500 000, patrz poniżej opis funkcji przycisków i osi.

D-Pad

Opis/ Funkcja

1 D-Pad (8 kierunków) i nawigacja w menu

Wymagania elektroniki

8 kierunków

LED

Opis/ Funkcja

1 LED dla ustawień wyświetlacza

Kabel USB/PS2/PS3

Opis/ Funkcja

2. Długość 1m

Silnik

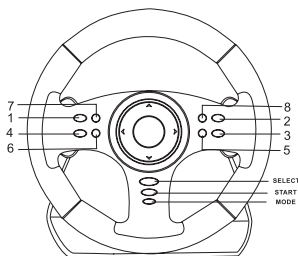
Opis/ Funkcja

Właściwość wibracji poprzez PC/PS2/PS3

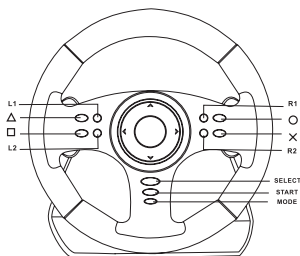
Wymagania mechaniczne

Silnik jednofazowy z dużą szczeliną po prawej stronie obrzeża koła

Przyporządkowanie przycisków:



Personaalartvuti platform



„PS2” ja „PS3” platform

Rozkład przycisków w PS3/PS2/PC

| POŁOŻENIE | PS3 | PS2 | USB PC |
|----------------------|----------------------------|----------------------|----------------------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | Δ | Δ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Wybierz | Wybierz | 9 |
| 10 | Start | Start | 10 |
| 11 | Tryb & Przycisk PS home | Tryb | Tryb |
| 12 | Suunapult (D-pad) | Suunapult (D-pad) | Suunapult (D-pad) |
| Dźwignia lewej ręki | L2 | L2 | 2 |
| Dźwignia prawej ręki | R2 | R2 | 1 |
| Pedał lewy | □ | □ | RY↓ |
| Pedał prawy | X | X | RY↑ |

Wymagania systemowe

- Wszystkie PC z Windows XP SP1, SP2 i Vista 32 lub 64 bit.
- Playstation2, Playstation3.

Uwaga:

1. Działanie USB nie jest obsługiwane przez Windows 95/NT.
2. Nie podłączać kierownicy do huba USB. Działa tylko z podłączeniem do portu USB w PC.

Szczegóły specyfikacji

Oprogramowanie firmowe

Obsługa siły wibracyjne i mapowanie przycisków na PC/PS2/PS3

Mapowanie (PC/PS2/PS3)

Tworzenie mapowania

- Nacisnąć przycisk wyboru "Select" i odczekać 3 sekundy.
- Jasnoniebieskie LED będzie szybko migotał.
- Nacisnąć organ sterujący do mapowania
- Niebieski LED będzie szybko migotał.
- Nacisnąć docelowy organ sterowania
- Jasnoniebieskie LED przestanie migotać i powróci do stanu początkowego, można kontynuować mapowanie przycisków.

Przykład 1:

| Krok | Czynność | Objaw: |
|-------|--|---------------------------------------|
| 1 | Nacisnąć "Select" przez 3 sekundy | Jasnoniebieskie LED szybko migocze |
| 2 | Nacisnąć "O" | Niebieski LED szybko migocze |
| 3 | Nacisnąć "GAS Pedal" - pedał gazu | Jasnoniebieskie LED przestaje migotać |
| Wynik | Teraz "O" funkcjonuje jako " GAS Pedal " i " GAS Pedal" funkcjonuje jako "GAS Pedal" | |

Przykład 2:

| Krok | Czynność | Objaw: |
|-------|---|---------------------------------------|
| 1 | Nacisnąć "Select" przez 3 sekundy | Jasnoniebieskie LED szybko migocze |
| 2 | Nacisnąć "L1" | Niebieski LED szybko migocze |
| 3 | Nacisnąć " X " | Jasnoniebieskie LED przestaje migotać |
| Wynik | Teraz "L1" funkcjonuje jako " X " i " X " funkcjonuje jak "X" | |

Wyjście z trybu programowania

Metoda 1:

Po 6-ciu sekundach bezczynności program skończy ten tryb automatycznie.

Metoda 2:

Wyjście z programowania naciśnięciem przycisku "Select".

Skasowanie mapowania (PS3/PS2/PC)

Skasowanie mapowania

- Nacisnąc "Mode" - tryb, przez 3 sekundy,
- Czerwony LED szybko migocze a następnie powraca do stanu początkowego
- Mapowanie jest skasowane

Wibracje

Własności

Intensywność wibracji na drodze lub przy uderzeniu o ścianę jest określona zależnie od prędkości. Przy szybkości ponad 70km/h, kierownica będzie wibrować także na gładkiej drodze.

Włączenie wibracji

W PS2, PS3 i PC, nacisnąc przyciski "select + up (na D-PAD)" - wybór + do góry by włączyć lub wyłączyć działanie wibracji.

Tryb "Precision Drive" - jazda precyzyjna (PS3/PS2/PC)

6 ustawień czułości ruchu:

6 ustawień czułości ruchu jest zaprojektowane z myślą o użytkownikach, by mogli, w celu uzyskania najlepszych wyników, wybrać najbardziej im odpowiadające ustawienie, doskonale pasujące do gier wyścigowych.

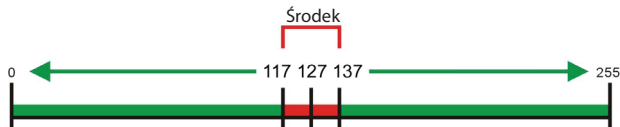
Domyślnym ustawieniem jest poziom 3 - standardowa czułość sterowania ruchem. Sterowanie kierownicą będzie miało większą czułość jeśli wybierze się ustawienie wyższe, poziom 6 ma największą czułość. Większa czułość oznacza możliwość obrócenia samochodu o większy kąt mniejszym obrotem kierownicy. Ustawienie wyższego poziomu jest użyteczne gdy wyścigi samochodowe mają wiele skrętów wymagających czasem szybkiego obrócenia kierownicy. Sterowanie kierownicą będzie mniej czułe jeśli użytkownik wybierze drogi z mniejszą perspektywą, dla bardzo szybkiej jazdy wymagającej kierowania precyzyjnego.

Uruchomienie "Precision Drive" - kierowania precyzyjnego:

Nacisnąc jednocześnie "select"+"right (na D-Pad)" - wybór + prawo a wtedy zwalnianie pozwala ustawić precyzję. Przy naciskaniu "select"+"right" precyzja staje się coraz większa. Jeśli kontynuuje się naciskanie korekcji poziomu po osiągnięciu 6, to nastawa powraca do 1 i wzrasta stopniowo ponownie od 1 do 6 (np. 3-4-5-6-1-2-3).

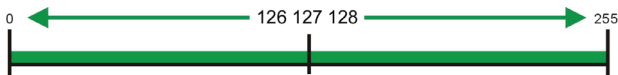
Ustawienie domyślne (3-ci poziom):

Droga pozostanie liniowa od 117 do 0 i od 137 do 255. Oznacza to, że wartości ± 10 muszą być przeniesione do środka.



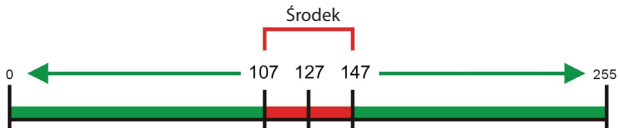
Pierwszy i drugi poziom:

Widziana przez grę wartość zmienia się na 126 zamiast 117 po lewej stronie i na 128 zamiast 137 po stronie prawej. Droga pozostanie liniowa od 126 do 0 i od 128 do 255. Oznacza to, że wartości ± 1 muszą być przeniesione do środka.



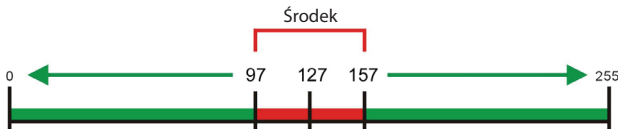
Czwarty poziom:

Widziana przez grę wartość zmienia się na 107 zamiast 117 po lewej stronie i na 147 zamiast 137 po stronie prawej. Droga pozostanie liniowa od 107 do 0 i od 147 do 255. Oznacza to, że wartości ± 20 muszą być przeniesione do środka.



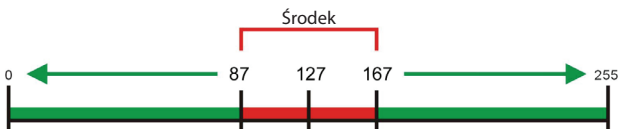
Piąty poziom:

Widziana przez grę wartość zmienia się na 97 zamiast 117 po lewej stronie i na 157 zamiast 137 po stronie prawej. Droga pozostanie liniowa od 97 do 0 i od 157 do 255. Oznacza to, że wartości ± 30 muszą być przeniesione do środka.



Szósty poziom:

Widziana przez grę wartość zmieni się na 87 zamiast 117 po lewej stronie i na 167 zamiast 137 po stronie prawej. Droga pozostanie liniowa od 87 do 0 i od 167 do 255. Oznacza to, że wartości +/- 40 muszą być przeniesione do środka.



- Wartości widziane przez grę
- Strefa martwa

Pozycja środkowa jest różna w PS3/PS2/PC
 Pozycja środkowa to 127 w PS3 i PC.
 Pozycja środkowa to 128 w PS2.

Rozwiązywanie problemów

Jeśli kierownica nie reaguje:

1. Sprawdzić czy kabel zasilający jest prawidłowo podłączony.
2. Sprawdzić czy wybrana gra obsługuje aktualny tryb pracy.
Jeśli konieczne, wyłączyć system i odłączyć wszystkie kable.
3. Powtórnie podłączyć kable i ponownie włączyć system.

Jeśli pedały nie reagują:

1. Sprawdzić podłączenie kabli pomiędzy pedałami a kierownicą.
2. Sprawdzić czy w grze pedały są uaktywnione.

PRZESTROGA!

- Proszę nie wystawiać kierownicy na bezpośrednie słońce, wilgoć lub nadmierne gorąco. Urządzenie pracuje w temperaturach 5 ~ 35°C.
- Nie dopuścić do wniknięcia cieczy w urządzenie.
- Nie stawiać ciężkich przedmiotów na urządzeniu.
- Nie rozbierać.
- Nie wyciągać kabla urządzenia ciągnięciem za kabel i nie skręcać kabla USB.
- Nie dopuszczać do upadku lub rozbicia.

Einleitung

Beschreibung

Acme Extreme Wheel ist ein professionelles Lenkrad und unterstützt Vibration.

Ausstattungsmerkmale

- 24 cm Durchmesser
- 270 Grad Rotation als Lenkrad
- Kompatibel mit PC, PS2 und PS3
- Unterstützt zwei Betriebsmodi (digital und analog) auf PS2, Umschaltung mit Modustaste MODE
- Vibration steht auf allen Plattformen zur Verfügung
- Tastenbelegung ist programmierbar auf allen Plattformen
- Erweiterte 6 Empfindlichkeitseinstellungen

Elektromechanische Komponenten

Tasten/Achse

- 8 Analogtasten (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 Digitaltasten (Auswahl, Start und Modus)
- 3 Analogachsen (X, Gaspedal, Bremspedal)

Alle Tasten haben Gummiauflagen die Nutzungsdauer der Potenziometer auf Analogachsen ist mehr als 500.000. Tasten und Achsenbelegung wie folgt.

D-Pad

Beschreibung/Rolle

Ein D-Pad (8 Richtungen) und Navigation in Menüs
Elektronikanforderungen
8 Richtungen

LED

Beschreibung/Rolle

1 LED zur Einstellanzeige

USB/PS2/PS3 Kabel

Beschreibung/Rolle

2,1 m Länge

Motor

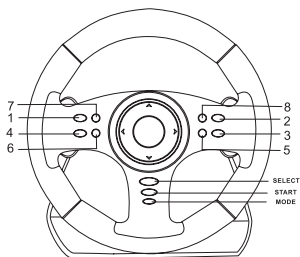
Beschreibung/Rolle

Vibrationsfunktion auf PC/PS2/PS3

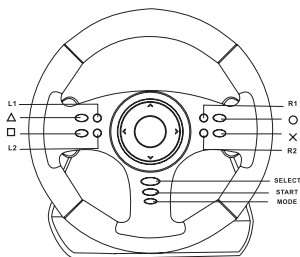
Mechanische Anforderungen

Einphasenmotor mit großem Masseschlitz auf der rechten Seite des Lenkrads

Tastenbelegung:



PC Plattform



PS2/PS3 Plattform

Tastenbelegung auf PS3/PS2/PC

| POSITION | PS3 | PS2 | USB PC |
|---------------|----------------------|-------------------|-------------------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | Δ | Δ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Auswahl | Auswahl | 9 |
| 10 | Start | Start | 10 |
| 11 | Modus & PS Hometaste | Modus | Modus |
| 12 | Suunapult (D-pad) | Suunapult (D-pad) | Suunapult (D-pad) |
| Linker Hebel | L2 | L2 | 2 |
| Rechter Hebel | R2 | R2 | 1 |
| Linkes Pedal | □ | □ | RY↓ |
| Rechtes Pedal | X | X | RY↑ |

Systemanforderungen

- Alle PCs mit Windows XP SP1, SP2 und Vista 32 oder 64 Bit.
- Playstation2, Playstation3.

Hinweis:

1. USB-Betrieb bei Windows 95/NT nicht unterstützt.
2. Lenkrad nicht an USB-Hub anschließen. Arbeitet nur bei direktem Anschluss an USB-Port des PC.

Spezifikationen/Details

Firmware

Unterstützt Vibration und Tastenzuordnung auf PC/PS2/PS3.

Zuordnung (PC/PS2/PS3)

Zuordnung erstellen

- Halten Sie die Auswahlstaste „Select“ 3 Sekunden gedrückt.
- Die hellblaues LED blinkt schnell.
- Drücken Sie die zuzuordnende Steuerung.
- Die blaue LED blinkt schnell.
- Drücken Sie die Zielsteuerung.
- Die hellblaues LED hört auf zu blinken und kehrt in den Originalzustand zurück, fahren Sie mit der Tastenzuordnung fort.

Beispiel 1:

| Stufe | Anleitung | Dann: |
|----------|--|--------------------------------------|
| 1 | Halten Sie „Select“ 3 Sekunden gedrückt | Die hellblaues LED blinkt schnell |
| 2 | Drücken Sie „O“ | Die blaue LED blinkt schnell |
| 3 | Drücken Sie „Gaspedal“ | Die hellblaues LED blinkt nicht mehr |
| Ergebnis | Jetzt ist „O“ das „Gaspedal“ und „Gaspedal“ ist „Gaspedal“ | |

Beispiel 2:

| Stufe | Anleitung | Dann: |
|----------|---|--------------------------------------|
| 1 | Halten Sie „Select“ 3 Sekunden gedrückt | Die hellblaues LED blinkt schnell |
| 2 | Drücken Sie „L1“ | Die blaue LED blinkt schnell |
| 3 | Drücken Sie „X“ | Die hellblaues LED blinkt nicht mehr |
| Ergebnis | Jetzt ist „L1“ „X“ und „X“ ist „X“ | |

Programmiermodus verlassen

Methode 1:

Das Programm wird automatisch verlassen, wenn für 6 Sekunden keine Taste gedrückt wird.

Methode 2:

Mit der Auswahl Taste „Select“ verlassen Sie die Programmierung.

Zuordnung löschen (PS3/PS2/PC)

Zuordnung löschen

- Halten Sie die Modustaste „Mode“ für 2 Sekunden gedrückt.
- Die rote LED blinkt schnell und kehrt in ihren Ausgangszustand zurück.
- Die Zuordnung wurde gelöscht.

Vibration

Funktionen

Die Stärke der Vibration auf der Straße und beim Aufprall auf eine Wand ist geschwindigkeitsgesteuert. Bei einer Geschwindigkeit von ca. 70 km/h vibriert das Lenkrad auch auf einer glatten Straße.

Vibration aktivieren

Auf PS2, PS3 und PC drücken Sie die Tasten „Select“ und „Aufwärts“ (auf D-Pad), um die Vibrationsfunktion zu aktivieren oder zu deaktivieren.

„Präzisionsfahrmodus“ (PS3/PS2/PC)

Erweiterte 6-Empfindlichkeitseinstellung:

Die erweiterte 6-Empfindlichkeitseinstellung dient der Auswahl des Benutzers der geeignetsten Einstellung für die unterschiedlichen Rennspiele für beste Racing Performance.

Standardeinstellung ist „3“ als Standard-Lenkradempfindlichkeit. Die Lenkradsteuerung ist empfindlicher, wenn Sie eine höhere Einstellung wählen. Stufe 6 ist die empfindlichste Einstellung. Empfindlicher bedeutet, dass Sie Ihr Fahrzeug in einem größeren Winkel mit geringerem Lenkradeinschlag lenken können.

Die höhere Einstellung ist besonders hilfreich bei Rennspielen mit vielen Kurven, bei denen Sie das Lenkrad schnell drehen müssen. Die Lenkradsteuerung ist weniger empfindlich, wenn Sie eine niedrigere Einstellung für Seitenstraßen wählen, die eine fein abgestimmte Lenkung erfordern.

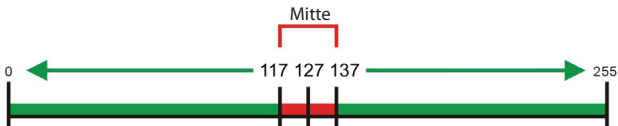
„Präzisionsfahren“ aktivieren:

Drücken Sie gleichzeitig „Select“ und „Rechts“ (auf D-Pad) zum Einstellen der Präzision. Die Präzision erhöht sich mit Tastendruck auf „Select“ und „Rechts“.

Stellen Sie die Präzision beim Erreichen der Stufe 6 weiterhin ein, so kehren Sie wieder zu Stufe 1 zurück (Folge: 3-4-5-6-1-2-3 ...).

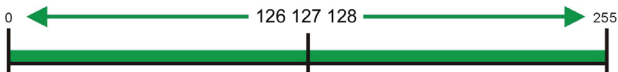
Standardeinstellung (3. Stufe):

Die Bewegung bleibt linear von 117 bis 0 und von 137 bis 255. Dies bedeutet, dass +/- 10 Wert in der Mitte entfernt werden muss.



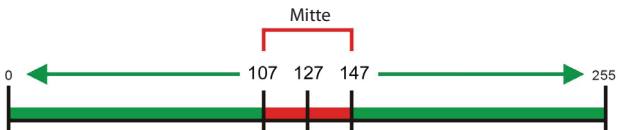
Erste und zweite Stufe:

Der durch das Spiel erkannte Wert wird 126 anstatt 117 links und 128 anstatt 137 auf der rechten Seite. Die Bewegung bleibt linear von 126 bis 0 und von 128 bis 255. Dies bedeutet, dass +/- 1 Wert in der Mitte entfernt werden muss.



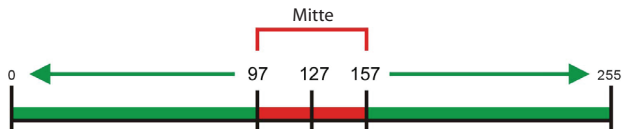
Vierte Stufe:

Der durch das Spiel erkannte Wert wird 107 anstatt 117 links und 147 anstatt 137 auf der rechten Seite. Die Bewegung bleibt linear von 107 bis 0 und von 147 bis 255. Dies bedeutet, dass +/- 20 Werte in der Mitte entfernt werden müssen.



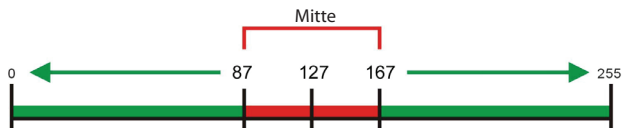
Fünfte Stufe:

Der durch das Spiel erkannte Wert wird 97 anstatt 117 links und 157 anstatt 137 auf der rechten Seite. Die Bewegung bleibt linear von 97 bis 0 und von 157 bis 255. Dies bedeutet, dass +/- 30 Werte in der Mitte entfernt werden müssen.



Sechste Stufe:

Der durch das Spiel erkannte Wert wird 87 anstatt 117 links und 167 anstatt 137 auf der rechten Seite. Die Bewegung bleibt linear von 87 bis 0 und von 167 bis 255. Dies bedeutet, dass +/- 40 Werte in der Mitte entfernt werden müssen.



- Durch das Spiel erkannte Werte
- Toter Bereich

Die Mittelposition ist bei PS3/PS2/PC unterschiedlich.

Mittelposition ist 127 bei PS3 und PC.

Mittelposition ist 128 bei PS2.

Störungserkennung

Lenkrad reagiert nicht:

1. Vergewissern Sie sich, dass das Kabel korrekt angeschlossen ist.
2. Vergewissern Sie sich, dass das gewählte Spiel den aktuellen Betriebsmodus unterstützt.

Schalten Sie das System nötigenfalls aus und ziehen Sie alle Kabel ab.

3. Schließen Sie alle Kabel wieder an und schalten Sie das System wieder ein.

Pedale reagieren nicht:

1. Überprüfen Sie die Kabelverbindung zwischen Pedalen und Lenkrad.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Pedale in dem Spiel aktiviert sind.

ACHTUNG!

- Setzen Sie das Gaming-Wheel keinem direkten Sonnenlicht, keiner Feuchtigkeit und keinen extrem warmen Umgebungstemperaturen aus. Verwenden Sie das Gerät bei Umgebungstemperaturen von 5 bis 35°C.
- Achten Sie darauf, dass keine Flüssigkeiten in das Gerät eindringen.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf dem Gerät ab.
- Versuchen Sie nicht, das Gerät auseinanderzubauen.
- Ziehen Sie nicht am USB-Kabel des Geräts und verdrehen Sie das USB-Kabel nicht.
- Achten Sie darauf, dass das Gerät nicht herunterfällt oder anderweitig beschädigt wird.

Johdanto

Kuvaus

Acme Extreme Wheel on ammattitason rattiohjain joka tukee värinätoimintoa.

Ominaisuudet

- 24cm:n rattikoko
- 270° pyörimiskulma
- Yhteensopivuus: PC, PS2 ja PS3
- Tukee sekä digitaalista että analogista tilaa PS2:lla; tilaa voidaan vaihtaa painamalla mode-näppäintä.
- Värinähälytys käytettävissä kaikilla laitteilla
- Näppäinasetuksia voidaan muokata kaikille laitteille
- 6 herkkyysasetusta

Elektromekaaniset osat

Näppäimet/Akselit

- 8 analogista näppäintä (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 digitaalista näppäintä (Select, Start and Mode)
- 3 analogista akselia (X, Kaasupoljin, Jarrupoljin)

Kaikki painikkeet ovat kumista valmistettuja ja analogisten akselien potentometriä käyttökä on yli 500,000 liikettä. Katso näppäinten ja akselien asetukset alta.

D-Pad

Kuvaus/tehtävä

Ohjaus (8 suuntaa) ja valikoissa liikkuminen

Elektroniset ominaisuudet

8 suuntaa

LED-valo

Kuvaus/tehtävä

LED-valo asetusten ilmaisemiseksi

USB/PS2/PS3-johto

Kuvaus/tehtävä

Pituus 2,1m

Moottori

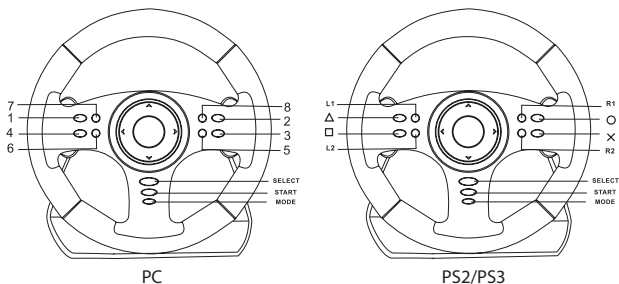
Kuvaus/tehtävä

Värinätoiminto, PC/PS2/PS3

Ominaisuudet

Moottori, joka sijaitsee ohjauspyörän vanteen oikealla laidalla

Näppäinasetukset:



Näppäinasetukset P3/PS2/PC

| NUMERO | PS3 | PS2 | USB PC |
|--------------|-----------------------|--------|--------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | Δ | Δ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Select | Select | 9 |
| 10 | Start | Start | 10 |
| 11 | Mode & PS home button | Mode | Mode |
| 12 | D_PAD | D_PAD | D_PAD |
| Vasen vipu | L2 | L2 | 2 |
| Oikea vipu | R2 | R2 | 1 |
| Vasen poljin | □ | □ | RY↓ |
| Oikea poljin | X | X | RY↑ |

Järjestelmävaatimukset

- PC: Windows XP SP1, SP2 sekä 32- tai 64-bittinen Vista.
- Playstation2, Playstation3.

Huomaa:

1. Windows 95/NT-käyttöjärjestelmät eivät tue USB-toimintoa.
2. Älä liitä rattiohjainta USB-hubiin. Laite toimii vain yhdistettynä suoraan tietokoneen tai konsolin USB-liittimeen.

Ominaisuudet

Firmware

Tukee värinätoimintoa ja näppäinten ohjelmointia PC/PS2/PS3 -järjestelmissä

Näppäinten ohjelmointi (PC/PS2/PS3)

Näppäinten ohjelmointi

- Paina "Select"-näppäintä 3 sekuntin ajan.
- Vaaleansininen LED välkähtää.
- Paina ohjelmoitavaa näppäintä
- Sininen LED välkähtää.
- Paina ohjelmoitavaa ohjainta
- Vaaleansininen LED lopettaa välkkymisen ja palaa alkutilaan. Voit jatkaa näppäinten ohjelmointia.

Esimerkki 1:

| Vaihe | Ohje | Tapahtuma |
|-------|--|---|
| 1 | Paina "Select"-painiketta 3 s | Vaaleansininen LED vilkahtaa |
| 2 | Paina "O" | Sininen LED vilkahtaa |
| 3 | Paina kaasupoljinta | Vaaleansininen LED lopettaa vilkkumisen |
| Tulos | "O" on nyt kaasupoljin ja kaasupoljin on kaasupoljin | |

Esimerkki 2:

| Vaihe | Ohje | Tapahtuma |
|-------|--------------------------------|---|
| 1 | Paina "Select"-painiketta 3 s | Vaaleansininen LED vilkahtaa |
| 2 | Paina "L1" | Sininen LED vilkahtaa |
| 3 | Paina "X" | Vaaleansininen LED lopettaa vilkkumisen |
| Tulos | Nyt "L1" on "X" ja "X" on "X". | |

Ohjelmointitilasta poistuminen

Tapa 1:

Poistut ohjelmointitilasta 6 sekunnin kuluttua mikäli et paina näppäimiä

Tapa 2:

Paina "Select"-näppäintä poistuaksesi.

Poista ohjelmointi (PS3/PS2/PC)

Ohjelmoinnin poisto

- Paina "Mode"-näppäintä 2 sekuntin ajan
- Punainen LED vilkkahtaa nopeasti
- Ohjelmointi on poistettu

Värinä

Ominaisuudet

Ajanopeus vaikuttaa värinän tehoon. Mikäli nopeus on yli 70km/h, rattiohjain tärisee myös tasaisella tiellä.

Värinän käyttöönotto

PS2, PS3 ja PC-alustoilla, käytä näppäinyhdistelmää Select+ylös (D-padissa) ottaaksesi värinän käyttöön tai poistaaksesi sen käytöstä.

"Precision Drive" -tila (PS3/PS2/PC)

Kehittynyt 6-tasoinen herkkyysvalinta:

Kehittyneen 6-tasoisen herkkyysasetuksen avulla käyttäjä voi käyttää juuri sopivaa asetusta eri ajopeleille saavuttaakseen täydellisen ohjattavuuden.

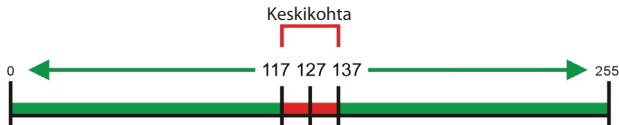
Oletusasetus on taso 3, mikä on normaali herkkyystaso. Mitä korkeampi taso, sitä herkempi ohjautuvuus. Taso 6 on herkin taso. Mitä herkempi taso, sitä herkemmin ajoneuvosi reagoi ratin liikkeisiin ja myös kääntyy jyrkemmin.

Korkea herkkyysasetus sopii hyvin kilpa-autoiluun, missä tarvitaan nopeita ja jyrkkiä liikkeitä. Ohjaimen herkkyys laskee herkkyysasetusta laskettaessa.

Precision Drive-ominaisuuden käyttöönotto: Ominaisuus otetaan käyttöön näppäinyhdistelmällä Select+oikea (D-padissa). Voit lisätä tarkkuutta toistamalla näppäinyhdistelmän Select+oikea. Jos jatkat säätämistä, saavut tasolle 1 tason 6 jälkeen, jne (...3, 4, 5, 6, 1, 2...).

Oletusasetus (taso 3):

Herkkyys liikkuu alueilla 117-0 ja 137-255. Keskikohdassa on +/- 10:n marginaali.



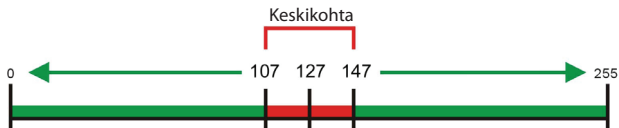
Ensimmäinen ja toinen taso:

Pelin havaitsema taso on vasemmalla 126 eikä 117 ja oikealla 128 eikä 137. Herkkyys liikkuu alueilla 126-0 ja 128-255. Keskikohdassa on +/- 1:n marginaali.



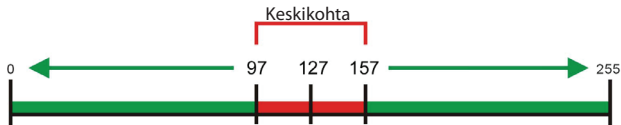
Neljäs taso:

Pelin havaitsema taso on vasemmalla 107 eikä 117 ja oikealla 147 eikä 137. Herkkyys liikkuu alueilla 107-0 ja 147-255. Keskikohdassa on +/- 20:n marginaali.



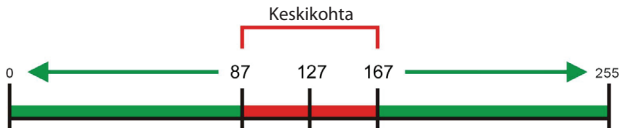
Viides taso:

Pelin havaitsema taso on vasemmalla 97 eikä 117 ja oikealla 157 eikä 137. Herkkyys liikkuu alueilla 97-0 ja 157-255. Keskikohdassa on +/- 30:n marginaali.



Kuudes taso:

Pelin havaitsema taso on vasemmalla 87 eikä 117 ja oikealla 167 eikä 137. Herkkyys liikkuu alueilla 87-0 ja 167-255. Keskikohdassa on +/- 40:n marginaali.



Pelin havaitsemat arvot

Havaitsematon alue

Keskikohta vaihtelee eri alustojen välillä.

PS3:ssa ja PC:llä keskikohta on 127.

PS2:ssa keskikohta on 128.

Vianetsintä

Mikäli ohjain ei toimi:

1. Tarkista, että virtajohto on kunnolla kiinnitetty.
 2. Tarkista, että pelaamasi peli tukee laitetta.
- Voit tarvittaessa sammuttaa järjestelmän ja irrottaa kaikki johdot.
3. Liitä johdot uudelleen ja käynnistä järjestelmä uudelleen.

Mikäli polkimet eivät toimi:

1. Tarkista polkimien ja ratin väliset johdot.
2. Tarkista, että polkimet on otettu käyttöön pelin asetuksissa.

VAROITUS!

- Älä altista ohjainta suoralle auringonvalolle, kosteudelle tai erittäin kuumalle ympäristölle. Laitteen käyttöympäristön lämpötilan tulee olla 5-35 °C.
- Älä anna nesteiden päästä laitteen sisäosiin.
- Älä aseta raskaita esineitä laitteen päälle.
- Älä pura laitetta osiin.
- Älä vedä tai väännä laitteen USB-kaapelia.
- Vältä laitteen putoamista tai särkymistä.

Introduktion

Beskrivning

Acme Extrem Ratt är en professionell ratt och stöder Force Vibration.

Egenskaper

- 24cm rattstorlek
- 270 graders rattstyrning
- Kompatibel med PC, PS2 och PS3
- Stöder två lägen (Digital och Analog) på PS2 och "knapptrycksläge" för lägesomkopplare
- Force Vibration är möjlig i alla plattformar
- Programmerbara knappinställningar i alla plattformar
- Avancerad 6-känslighetsinställningar

Elektromekaniska komponenter

Knappar/axlar

- 8 analoga knappar (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 digitala knappar (Välj, Start och läge)
- 3 analoga axlar (X, Gaspedal, Bromspedal)

Alla knappar har gummidyna och livscykel för potentiometrarna på analog axel är mer än 500,000, se knapp och axel anvisning som följer.

D-Pad

Beskrivning / Funktion

En D-Pad (8 riktningar) och navigering i menyn

Elektroniska krav

8 riktningar

LED

Beskrivning / Funktion

1 LED för inställning av display

USB/PS2/PS3 kabel

Beskrivning / Funktion

Längd 2.1 m

Motor

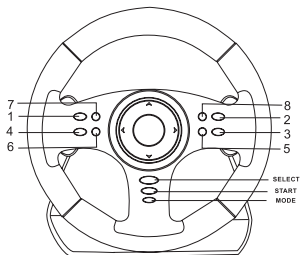
Beskrivning / Funktion

Vibrationsegenskaper på PC/PS2/PS3

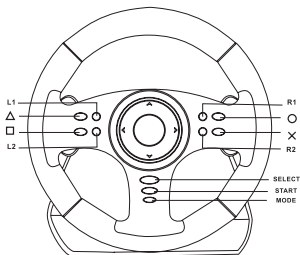
Mekaniska krav

Enkel motor med en stor Mass slot i den högra rattfälgen.

Knappanvisning:



PC plattform



PS2/PS3 plattform

Knapplayout på PS3/PS2/PC

| POSITION | PS3 | PS2 | USB PC |
|------------------|--------------------|-------|--------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | Δ | Δ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Välj | Välj | 9 |
| 10 | Start | Start | 10 |
| 11 | Läge & PS hemknapp | Läge | Läge |
| 12 | D_PAD | D_PAD | D_PAD |
| Vänsterhandsspak | L2 | L2 | 2 |
| Högerhandsspak | R2 | R2 | 1 |
| Vänster pedal | □ | □ | RY↓ |
| Höger pedal | X | X | RY↑ |

Systemkrav

- Alla PC med Windows XP SP1, SP2 och Vista 32 eller 64 bit.
- Playstation2, Playstation3.

Observera:

1. USB drivning stöds inte med Windows 95/NT.
2. Anslut inte ratten till en USB hubb. Den fungerar endast vid direkt anslutning till USB porten på din PC.

Detaljspecifikationer

Fast program

Stöder Force Vibration och knappavbildning på PC/PS2/PS3

Mappning (PC/PS2/PS3)

Skapa en avbildning

- Tryck "Välj" knappen och håll i 3 sekunder.
- Ljusblå LED blinkar snabbt.
- Tryck kontrollen för att avbilda
- Blå LED blinkar snabbt.
- Tryck målkontrollen
- Ljusblå LED stoppar att blinka och återgår till sitt ursprungliga läge, och du kan fortsätta med knappmappning.

Exempel 1:

| Läge | Riktning | Då: |
|----------|---|-----------------------------|
| 1 | Tryck "Välj" i 3 sekunder | Ljusblå LED blinkar snabbt. |
| 2 | Tryck "O" | Blå LED blinkar snabbt. |
| 3 | Tryck "gas pedal" | Ljusblå LED slutar blinka |
| Resultat | Nu är "O" gaspedal & "gaspedal" är "gaspedal" | |

Exempel 2:

| Läge | Riktning | Då: |
|----------|-----------------------------|-----------------------------|
| 1 | Tryck "Välj" i 3 sekunder | Ljusblå LED blinkar snabbt. |
| 2 | Tryck "L1" | Blå LED blinkar snabbt. |
| 3 | Tryck "X" | Ljusblå LED slutar blinka |
| Resultat | Nu är "L1" "X" & "X" är "X" | |

Läge för programavslut

Metod 1

Auto-avslut av program efter 6 sekunder när någon knapp släpps.

Metod 2

Avsluta program genom att trycka knappen "Välj".

Radera avbildningen (PS3/PS2/PC)

Radera mappningen

- Tryck "Läge" knappen och håll i 2 sekunder,
- Röd LED blinkar snabbt och återgår till sitt ursprungliga läge
- Mappningen har raderats.

Vibration

Egenskaper

Vibrationsintensiteten på väg eller när väggen träffas bestäms av olika hastighet. Vid hastighet över ca 70 km/h vibrerar även hjulen på en jämn väg.

Aktivera vibration

På PS2, PS3 och PC, tryck knappen "välj + upp (på D_pad)" för att aktivera eller inaktivera vibration funktionen.

"Precisionskörning" läge (PS3/PS2/PC)

Avancerad 6-känslighet:

Den avancerade 6-känsligheten är perfekt för användare att välja den mest lämpliga inställningen för att passa olika typer av spel för bästa tävlingsprestanda.

Standardinställningen är den 3einställningen som är standard rattkänslighetskontroll. Rattkontrollen är den känsligaste när du väljer den högre inställningen; de 6einställningen är den mest känsliga. Högre känslighet betyder att du kan svänga din bil med större vinkel med mindre rattvridning.

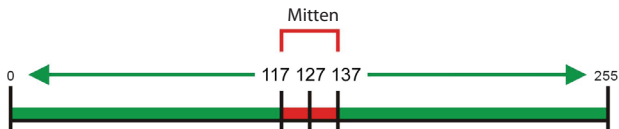
Den högre inställningen är mycket användbar när tävlingsbanan har många kurvor som kräver att du vrider ratten snabbt från tid till annan. Rattstyrningen blir mindre känslig när användaren använder vägar med mindre sikt för mycket snabba banor som behöver mycket fin rattstyrning

Aktivera "precisionskörning":

Tryck knapparna "välj"+"höger (på D Pad)" samtidigt och sedan kan öppning justera precisionen. Precisionen blir högre och högre när du trycker knapparna "välj"+"höger". Och om du fortsätter att justera nivån när du nått till 6, återgår precisionen till 1 och därefter 1 till 6 igen (t.ex. 3-4-5-6-1-2-3)

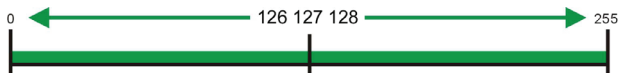
Standardinställning (3) inställningsnivå:

Banan förblir linjär från 117 till 0 och från 137 till 255. Det betyder att +/- 10 värde behöver tas bort i mitten.



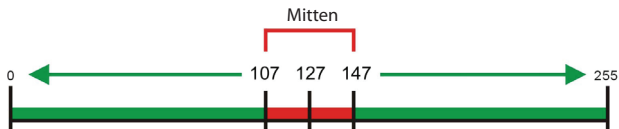
Första och andra nivå:

Värdet sett från spelet blir 126 i stället för 117 på vänstra sidan och 128 i stället för 137 på den högra sidan. Banan förblir linjär från 126 till 0 och från 128 till 255. Det betyder att +/- 1 värde behöver tas bort i mitten.



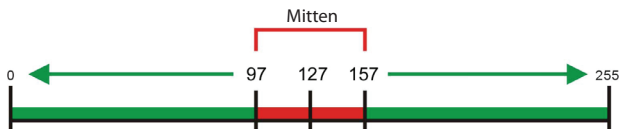
Fjärde nivå:

Värdet sett från spelet blir 107 i stället för 117 på vänstra sidan och 147 i stället för 137 på den högra sidan. Banan förblir linjär från 107 till 0 och från 147 till 255. Det betyder att +/- 20 värden behöver tas bort i mitten.



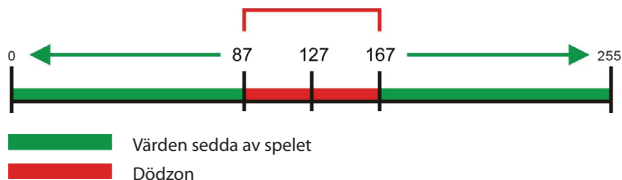
Femte nivå:

Värdet sett från spelet blir 97 i stället för 117 på vänstra sidan och 157 i stället för 137 på den högra sidan. Banan förblir linjär från 97 till 0 och från 157 till 255. Det betyder att +/- 30 värden behöver tas bort i mitten.



Sjätte nivå:

Värdet sett från spelet blir 87 i stället för 117 på vänstra sidan och 167 i stället för 137 på den högra sidan. Banan förblir linjär från 87 till 0 och från 167 till 255. Det betyder att +/- 40 värden behöver tas bort i mitten.



Centrumläget är olikt vid PS3/PS2/PC

Mittläget är 127 i PS3 och PC.

Mittläget är 128 i PS2.

Problemlösning

Om ratten inte svarar:

1. Kontrollera att strömkabeln är rätt ansluten.
2. Kontrollera spelet du valt och att det stöder nuvarande funktionsläge. Om det behövs, stäng av systemet och ta bort alla kablar.
3. Återanslut kablarna och slå på systemet på nytt.

Om pedalerna inte svarar:

1. Kontrollera kabelanslutningarna mellan pedaler och ratt.
2. Kontrollera att pedalerna är aktiverade i spelet.

VARNING!

- Utsätt inte spelratten för direkt solljus, fukt eller extrem hetta. Använd enheten i temperaturer mellan 5 °C och 35 °C.
- Låt inte vätskor tränga in i enheten.
- Placera inte tunga föremål på enheten.
- Ta inte isär enheten.
- Dra inte i eller tvinna enhetens USB-kabel.
- Undvik att tappa eller ha sönder enheten.

Introducere

Descriere

Acme Extreme Wheel este un volan profesional, cu vibrații.

Caracteristici

- Mărime de 24 cm
- Posibilitate de rotire la 270 de grade
- Compatibilitate PC, PS2 și PS3
- Acceptă două moduri (Digital și Analogic) pe PS2, prin apăsarea butonului "mode" pentru comutarea modului
- Vibrațiile sunt oferite pe toate platformele
- Setările butoanelor pot fi programate pe toate platformele
- Setări avansate, cu 6 trepte de sensibilitate

Componente electromecanice

Butoane/Axe

- 8 butoane analogice (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 butoane digitale (Selectare, Start și Mod)
- 3 axe analogice (X, Pedală de accelerație, Pedală de frână)

Toate butoanele sunt din cauciuc, iar durata de viață utilă a potențioanelor de pe axa analogică depășește 500.000, consultați plasarea butoanelor și axelor de mai jos.

D-Pad (butoane direcționale)

Descriere/Rol

Un D-Pad (cu 8 direcții) și navigare în meniuri

Cerințe electronice

8 direcții

LED

Descriere/Rol

1 led pentru afișarea setărilor

Cablu USB/PS2/PS3

Descriere/Rol

Lungime de 2,1 m

Motor

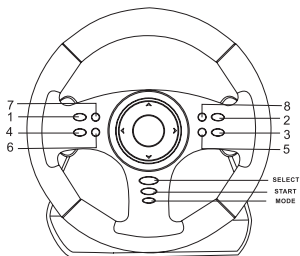
Descriere/Rol

Funcții de vibrații pe PC/PS2/PS3

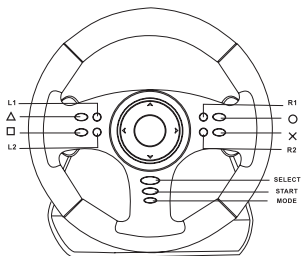
Cerințe mecanice

Motor cu fantă în partea dreaptă a marginii volanului

Plasarea butoanelor:



PC platform



PS2/PS3 platform

Dispunerea butoanelor pe PS3/PS2/PC

| POZIȚIE | PS3 | PS2 | USB PC |
|----------------|--------------------------------|-----------|--------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | Δ | Δ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Selectare | Selectare | 9 |
| 10 | Start | Start | 10 |
| 11 | Buton de mod și revenire PS | Mod | Mod |
| 12 | D_PAD | D_PAD | D_PAD |
| Manetă stânga | L2 | L2 | 2 |
| Manetă dreapta | R2 | R2 | 1 |
| Pedală stânga | □ | □ | RY↓ |
| Pedală dreapta | X | X | RY↑ |

Cerințe de sistem

- Toate computerele cu Windows XP SP1, SP2 și Vista pe 32 sau 64 biți.
- Playstation2, Playstation3.

Observație:

1. Funcționarea prin USB nu este acceptată în Windows 95/NT.
2. Nu conectați volanul la un hub USB. Acest funcționează doar prin conexiune directă la portul USB al computerului.

Specificații

Firmware

Acceptă vibrațiile și asocierea butoanelor pe PC/PS2/PS3

Asocieri (PC/PS2/PS3)

Crearea unei asocieri

- Apăsați butonul "Selectare" și mențineți-l apăsat timp de 3 secunde.
- Ledul albastru pal clipește.
- Apăsați comanda a cărei asociere doriți să o efectuați
- Ledul albastru clipește.
- Apăsați comanda vizată
- Ledurile albastru pal nu mai clipeșc și revin în stadiul inițial, dvs. putând continua asocierea butoanelor.

Exemplul 1:

| Fază | Instrucțiune | Apoi: |
|----------|--|------------------------------------|
| 1 | Apăsați „Selectare„ timp de 3 secunde | Ledul albastru pal clipește |
| 2 | Apăsați „O” | Ledul albastru clipește |
| 3 | Apăsați „pedala de accelerație” | Ledul albastru pal nu mai clipește |
| Rezultat | Acum, „O” este „pedala de accelerație”, iar „pedala de accelerație” este „pedala de accelerație” | |

Exemplul 2:

| Fază | Instrucțiune | Apoi: |
|----------|---------------------------------------|------------------------------------|
| 1 | Apăsați „Selectare„ timp de 3 secunde | Ledul albastru pal clipește |
| 2 | Apăsați „L1” | Ledul albastru clipește |
| 3 | Apăsați „X” | Ledul albastru pal nu mai clipește |
| Rezultat | Acum, „L1” este „X”, iar „X” este „X” | |

Leșirea din modul de programare

Metoda 1

Leșirea automată din program după 6 secunde prin neapăsarea niciunui buton.

Metoda 2

Leșirea din program prin apăsarea butonului „Selectare”.

Ștergerea asocierilor (PS3/PS2/PC)

Ștergerea asocierilor

- Prin apăsarea și menținerea apăsat a butonului „Mod” timp de 2 secunde
- Ledul roșu clipește și apoi revine în starea sa inițială
- Asocierea a fost ștearsă.

Vibrații

Caracteristici

Intensitatea vibrațiilor în timpul conducerii sau la impact depinde de viteză. Dacă viteza depășește 70 km/h, volanul va vibra și pe drumuri fără denivelări.

Activarea vibrațiilor

Pe PS2, PS3 și PC, apăsați butoanele “selectare + sus (pe D_pad)” pentru a activa sau dezactiva funcția de vibrații.

Mod „Precision Drive” (PS3/PS2/PC)

Sensibilitate avansată în 6 trepte:

Setarea avansată cu sensibilitate în 6 trepte este perfect adaptată pentru ca utilizatorul să aleagă nivelul optim, în funcție de jocurile de curse, pentru performanțe optime în joc.

Setarea implicită este treapta a 3-a, sensibilitatea standard a volanului. Volanul va fi mai sensibil când alegeți setarea de nivel mai înaltă; treapta a 6-a este cea mai sensibilă. Un plus de sensibilitate vă va permite să viraji în unghi mai mare, învârtind mai puțin de volan.

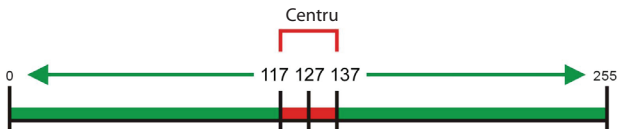
Setarea de nivel mai ridicat este foarte utilă când jocul de curse are multe curbe care necesită învârtirea rapidă de volan din când în când. Volanul va fi mai puțin sensibil când utilizatorul alege piste cu camera în unghi coborât pentru curse la viteze foarte ridicate, care necesită un control foarte fin al volanului.

Activarea “Precision Drive”:

Prin apăsarea simultană a butoanelor “selectare”+“dreapta(pe D Pad)” și eliberarea lor, se poate regla precizia. Precizia sporește treptat cât apăsați butoanele “selectare”+“dreapta”. Dacă continuați să reglați până la nivelul 6, precizia va reveni la 1 și va reîncepe ciclul de la 1 la 6. (de exemplu, 3-4-5-6-1-2-3)

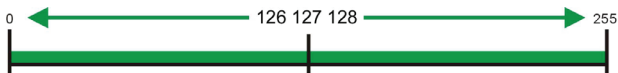
Setarea implicită (setarea de nivel 3) :

Cursa va rămâne lineară de la 117 la 0 și de la 137 la 255. Prin urmare, valorile +/- 10 trebuie să fie eliminate în centru.



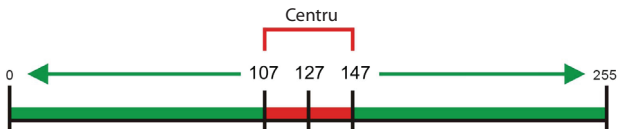
Nivelurile 1 și 2:

Valoarea percepută de joc va deveni 126 în loc de 117 pe partea stângă și 128 în loc de 137 pe partea dreaptă. Cursa va rămâne lineară de la 126 la 0 și de la 128 la 255. Prin urmare, valorile +/- 1 trebuie să fie eliminate în centru.



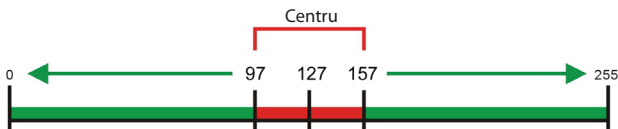
Nivelul patru:

Valoarea percepută de joc va deveni 107 în loc de 117 pe partea stângă și 147 în loc de 137 pe partea dreaptă. Cursa va rămâne lineară de la 107 la 0 și de la 147 la 255. Prin urmare, valorile +/- 20 trebuie să fie eliminate în centru.



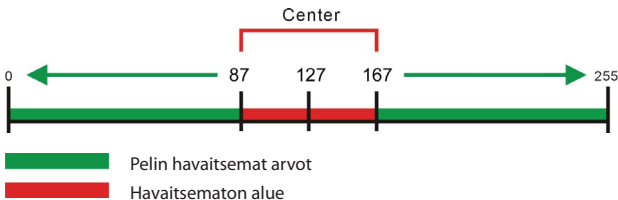
Nivelul cinci:

Valoarea percepută de joc va deveni 97 în loc de 117 pe partea stângă și 157 în loc de 137 pe partea dreaptă. Cursa va rămâne lineară de la 97 la 0 și de la 157 la 255. Prin urmare, valorile +/- 30 trebuie să fie eliminate în centru.



Nivelul șase:

Valoarea percepută de joc va deveni 87 în loc de 117 pe partea stângă și 167 în loc de 137 pe partea dreaptă. Cursa va rămâne lineară de la 87 la 0 și de la 167 la 255. Prin urmare, valorile +/- 40 trebuie să fie eliminate în centru.



Poziția centrală diferă în PS3/PS2/PC
 Poziția centrală este 127 la PS3 și PC.
 Poziția centrală este 128 la PS2.

Remediarea problemelor

Dacă volanul nu răspunde:

1. Verificați conectarea corectă a cablului de alimentare.
 2. Verificați dacă jocul dvs. acceptă modul de funcționare curent.
- Dacă este necesar, opriți sistemul și scoateți toate cablurile.
3. Reconectați cablurile și reporniți sistemul.

Dacă pedalele nu răspund:

1. Verificați conexiunea cablului între pedale și volan.
2. Verificați dacă pedalele sunt activate în joc.

ATENȚIE!

- Nu expuneți volanul pentru jocuri luminii solare directe, umezelii sau mediilor cu temperaturi foarte ridicate. Utilizați dispozitivul la temperaturi în intervalul 5 ~ 35 °C.
- Nu permiteți lichidelor să pătrundă în interiorul dispozitivului.
- Nu așezați obiecte grele pe dispozitiv.
- Nu îl dezasamblați.
- Nu trageți și nu învârtiți cablul USB al dispozitivului.
- Evitați să îl scăpați sau să îl crăpați.

Въведение

Описание

Воланът Extreme на Асте включва професионален волан и поддръжка на вибрации.

Характеристики

- волан с размер 24cm
- завъртане на волана до 270 градуса
- Съвместимост с PC, PS2 и PS3
- Поддръжка за два режима (цифров и аналогов) в PS2 и при натискане на бутона „mode“ (режим) за превключване на режима.
- Предлагат се вибрации за всички платформи
- Бутоните са програмируеми при всички платформи.
- Настройка за чувствителност от 6 нива

Електромеханични компоненти

Бутони/лостове

- 8 аналогови бутона (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 цифрови бутона (Select, Start и Mode)
- 3 аналогови лоста (X, газ, педал, спирачен педал)

Всички бутони са с гумени подложки, а жизненият цикъл на потенциометрите на аналоговите лостове е повече от 500 000. Бутоните и лостовете се задават както следва.

D-Pad

Описания/функция

Една D-Pad (8 посоки) и навигация в менюта

Електронни изисквания

8 посоки

Светлинен индикатор

Описания/функция

1 светлинен индикатор за настройка на дисплея

USB/PS2/PS3 кабел

Описания/функция

2.1m дължина

Двигател

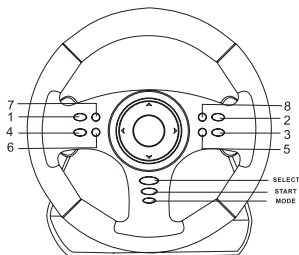
Описания/функция

Функция за вибрации при PC/PS2/PS3

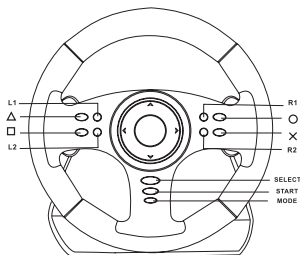
Механични изисквания

Един двигател със слот от дясната страна на рамката на волана.

Задаване на бутони:



Компютърна платформа



Платформа PS2/PS3

Разположение на бутоните при PC/PS2/PS3

| ПОЗИЦИЯ | PS3 | PS2 | USB PC |
|------------------------|------------------------|----------|--------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | Δ | Δ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Изберете | Изберете | 9 |
| 10 | Старт | Старт | 10 |
| 11 | Бутон „Mode & PS home” | Режим | Режим |
| 12 | D_PAD | D_PAD | D_PAD |
| Лост от лявата страна | L2 | L2 | 2 |
| Лост от дясната страна | R2 | R2 | 1 |
| Ляв педал | □ | □ | RY↓ |
| Десен педал | X | X | RY↑ |

Системни изисквания

- Всички компютри с Windows XP SP1, SP2 и Vista 32 или 64 bit.
- Playstation2, Playstation3.

Забележка:

1. Работата през USB не се поддържа от Windows 95/NT.
2. Не свързвайте волана към USB концентратор. Може да работи само при директно свързване към USB порт на компютър.

Подробни спецификации

Фърмуер

Поддръжка на вибрации и бутон за задаване на функции при PC/PS2/PS3

Задаване на функции (PC/PS2/PS3)

Създаване на разположение

- Натиснете бутона "Select" (Избор) и задръжте 3 секунди.
- Светло синя светлинен индикатор примигва бързо.
- Натиснете управляващия бутон, който искате да зададете
- Синя светлинен индикатор примигва бързо.
- Натиснете контрола за задаване
- Всички светлинни индикатори примигват бързо и се връщат в начално състояние, а вие можете да преминете към задаване на функция на бутоните.

Пример 1:

| Етап | Команда: | След това: |
|-----------|---|---|
| 1 | Натиснете „Select“ (Избор) за 3 секунди | Светло синя светлинен индикатор примигва бързо. |
| 2 | Натиснете "O" | Синя светлинен индикатор примигва бързо. |
| 3 | Натиснете „GAS Pedal“ (Педал на газта) | Светло синя светлинен индикатор престава да примигва. |
| Резултат: | "O" вече е зададен като "GAS Pedal" (Педал на газта), а "GAS Pedal" е "GAS Pedal" | |

Пример 2:

| Етап | Команда: | След това: |
|-----------|---|---|
| 1 | Натиснете „Select” (Избор) за 3 секунди | Светло синя светлинен индикатор примигва бързо. |
| 2 | Натиснете "L1" | Синя светлинен индикатор примигва бързо. |
| 3 | Натиснете " X " | Светло синя светлинен индикатор престава да примигва. |
| Резултат: | Сера "L1" е " X" & " X" е "X" | |

Излизане от режима за програмиране

Метод 1: Ако не бъде натиснат бутон, програмата се затваря автоматично след 6 секунди.

Метод 2: Излезте от програмата чрез натискане на бутона “Select” (Избор).

Изтриване на зададени функции (PS3/PS2/PC)

Изтриване на задаване

- Натиснете бутона “Mode” (Режим) и задръжте 2 секунди.
- Червеният светлинен индикатор примигва бързо и се връща към начално състояние
- С това задаването се изтрива.

Вибрации

Характеристики

Интензивността на вибрациите от пътя или ударите в стени е различна при различните скорости. Ако скоростта е над 70km/h, воланът вибрира и на равен път.

Активиране на вибрация

При PS2, PS3 и компютър натиснете бутоните „select+ стрелка нагоре (на D_pad), за да активирате или деактивирате функцията за вибрации.

Режим “Precision Drive” (Прецизно управление) (PS2/PC)

Избор на чувствителност от ниво 6:

Настройката за избор на чувствителност от ниво 6 е създадена за избор на най-подходящите настройки от потребителя, които да удовлетворяват

различни видове игри с автомобили, и да предоставят –ай-добри изживявания.

Подразбиращата се настройка е 3та , която е стандартна настройка за чувствителност на волана. Управлението на волана е по-чувствително, когато изберете по-голяма настройка; настройка 6 е най-чувствителната. По-голяма чувствителност означава, че можете да завивате при по-голям ъгъл с по-малко завъртане на волана.

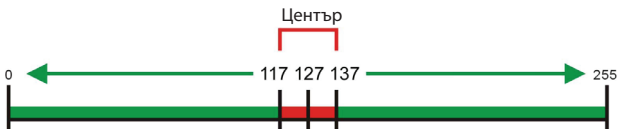
По-големите настройки са изключително полезни при състезателни игри и когато е необходимо бързо въртене на волана. Управлението на волана намалява чувствителността си, ако потребителят избере по-лош път при много бързи скорости, при които е нужно по-голям контрол.

Активиране на „Precision Drive“ (Прецизно управление)

Едновременното натискане на бутоните “select” + “дясна стрелка (на D Pad)” и разхлабване може да регулира прецизността. Прецизността е по-голяма и движението по-твърдо при натискане на бутоните „select” + дясна стрелка. Ако продължите да регулирате нивото при достигане на 6, прецизността се връща на 1 и следва отново от 1 до 6.. (e.g. 3-4-5-6-1-2-3)

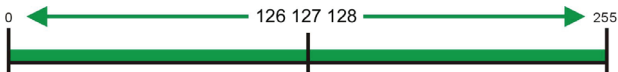
Настройка по подразбиране (3 ниво):

Пътуването остава линейно от 117 до 0 и от 137 до 255. Това означава, че е необходимо отстраняване от центъра на стойности с +/-10.



Първо и второ ниво:

Стойността от гледна точка на играта ще стане 128, вместо 117 от лявата страна и 128, вместо 137 от дясната. Пътуването остава линейно от 126 до 0 и от 128 до 255. Това означава, че е необходимо отстраняване от центъра на стойности с +/- 1.



Четвърто ниво:

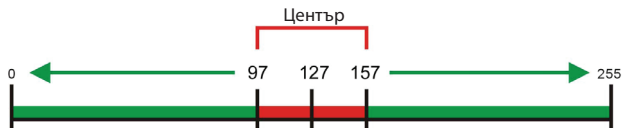
Стойността от гледна точка на играта ще стане 107, вместо 117 от лявата страна и 147, вместо 137 от дясната. Пътуването остава линейно от 107 до

0 и от 147 до 255. Това означава, че е необходимо отстраняване от центъра на стойности с +/- 20



Пето ниво:

Стойността от гледна точка на играта ще стане 97, вместо 117 от лявата страна и 157, вместо 137 от дясната. Пътуването остава линейно от 97 до 0 и от 157 до 255. Това означава, че е необходимо отстраняване от центъра на стойности с +/- 30.



Шесто ниво:

Стойността от гледна точка на играта ще стане 87, вместо 117 от лявата страна и 167, вместо 137 от дясната. Пътуването остава линейно от 87 до 0 и от 167 до 255. Това означава, че е необходимо отстраняване от центъра на стойности с +/- 40.



- Стойности, както се възприемат от играта
- Мъртва зона

Poziția centrală diferă în PS3/PS2/PC
 Poziția centrală este 127 la PS3 și PC.
 Poziția centrală este 128 la PS2.

Отстраняване на неизправности

Ако воланът не реагира:

1. Проверете дали е правилно свързан хранящия кабел.
2. Проверете дали играта, която сте избрали, поддържа настоящия оперативен режим.

Ако е необходимо, изключете системата и отстранете всички кабели.

3. Свържете отново кабелите и включете системата.

Ако педалите не реагират:

1. Проверете кабелните връзки между педалите и волана.
2. Проверете дали педалите са активирани в играта.

ВНИМАНИЕ!

- Не излагайте волана за игра на непосредствена слънчева светлина, влага или твърде гореща среда.. Използвайте уреда при температура от 5 ~ 35°C.
- Не разрешавайте проникване на течности в уреда.
- Не поставяйте тежки предмети върху уреда.
- Не разглобявайте.
- Не дърпайте и не усуквайте USB кабели на уреда.
- Избягвайте изпускане или счупване.

Введение

Название

Руль Acme Extreme это профессиональный руль с функцией вибрации (Force Vibration).

Технические характеристики

- Размер руля — 24 см
- Руль поворачивается на 270 градусов
- Совместим с персональным компьютером, игровыми приставками PS2 и PS3.
- PS2 действует двумя способами (цифровым и аналогичным); желая переключить способ действия, необходимо нажать кнопку способа действия (Mode)
- Функция вибрации действует (Force vibration) при использовании всех платформ
- Программирование кнопок действует на всех платформах
- Прогрессивная функция регулирования чувствительности с 6 уровнями-

Электромеханические компоненты

Кнопки и оси

- 8 аналогичных кнопок (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 цифровые (выбора — Select, запуска — Start и способа действия — Mode)
- 3 аналогичные оси (X, педали акселератора, педали тормоза)

Все кнопки из мягкой резины, а цикл действия потенциометров аналогичных осей составляет более 500 000 раз; далее см. раздел «Предназначение кнопок и осей».

Направленный пульт (D-pad)

Описание и функции

Один направленный пульт с 8 направлениями (D-Pad) и функцией меню поиска

Требования электроники

8 направлений

Лампочка

Описание и функции

1 лампочка для определения действия питания

USB / PS2 / PS3 кабель

Описание и функции

Длина 2,1 м

Мотор

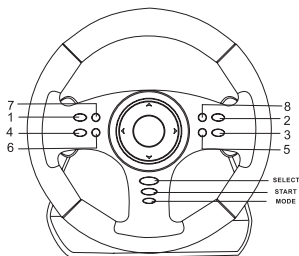
Описание и функции

Функция вибрации при использовании персонального компьютера, игровых приставок PS2 и PS3

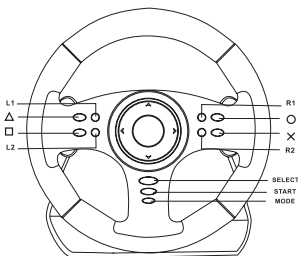
Требования механики

Один мотор с большим пазом с правой стороны руля

Предназначение кнопок



Платформа персонального компьютера



Платформа PS2 и PS3

Расположение кнопок на платформах PS3, PS2 и персонального компьютера

| ПОЛОЖЕНИЕ | PS3 | PS2 | Персональный компьютер |
|-----------|----------------------------------|-----------------|------------------------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | △ | △ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Выбор (Select) | Выбор (Select) | 9 |
| 10 | Запуск (Start) | Запуск (Start) | 10 |
| 11 | Действия (Mode) и PS кнопка Home | Действие (Mode) | Действие (Mode) |

| ПОЛОЖЕНИЕ | PS3 | PS2 | Персональный компьютер |
|---------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| 12 | Направленный пульт (D-pad) | Направленный пульт (D-pad) | Направленный пульт (D-pad) |
| Левый рычаг | L2 | L2 | 2 |
| Правый рычаг | R2 | R2 | 1 |
| Левая педаль | □ | □ | RY↓ |
| Правая педаль | X | X | RY↑ |

Требования системы

- Персональный компьютер с Windows XP SP1, SP2 или операционная система Vista 32 или 64 бита.
- Игровые приставки Playstation2, Playstation3.

Внимание!

1. Windows 95/NT не поддерживает USB соединения.
2. Не подключайте руль к USB разветвителю. Руль работает только при его подключении прямо к USB порту персонального компьютера.

Технические данные

Микропрограмма

При использовании персонального компьютера, PS2 и PS3 возможна функция вибрации и программирования кнопок.

Программирование кнопок (для персонального компьютера, PS2 и PS3)

Программирование кнопки

- Нажмите кнопку Select и удерживайте 3 секунды.
- Быстро будет моргать голубая лампочка.
- Нажмите кнопку управления, которую желаете запрограммировать.
- Быстро будет моргать синяя лампочка.
- Нажмите кнопку управления предназначением, функции которой должна перенять программируемая кнопка.
- Голубая лампочка быстро будет моргать и вернется в начальное положение, затем можете программировать другие кнопки.

1 пример

| Положение | Направление | Что происходит |
|-----------|--|--|
| | 3 секунды удерживайте, нажав кнопку Select. | Быстро будет моргать голубая лампочка. |
| | Нажмите кнопку O. | Быстро будет моргать синяя лампочка. |
| | Нажмите педаль акселератора. | Голубая лампочка перестает моргать. |
| Результат | Теперь кнопка O выполняет функцию педали акселератора, и педаль акселератора выполняет функцию педали акселератора | |

2 пример

| Положение | Направление | Что происходит |
|-----------|---|--|
| | 3 секунды удерживайте, нажав кнопку Select. | Быстро будет моргать голубая лампочка. |
| | Нажмите L1. | Быстро будет моргать синяя лампочка. |
| | Нажмите X | Голубая лампочка перестает моргать. |
| Результат | Теперь L1 является X и X является X | |

Выключение программы**1 Метод**

Программа выключается автоматически, не нажимая 6 секунд никакой кнопки.

2 Метод

Программа выключается, нажав кнопку Select.

Удалите запрограммированную функцию (для PS3, PS2 и персонального компьютера)**Удаление запрограммированной функции**

- Нажмите кнопку Mode и удерживайте 2 секунды.
- Красная лампочка быстро заморгает и вернется в начальное положение.
- Запрограммированная функция кнопки удалена.

Вибрация

Технические характеристики

Интенсивность вибрации во время езды или при ударе в стену зависит от скорости. Если скорость превышает 70 км/ч, руль вибрирует и при езде по ровной дороге.

Включение вибрации

Если пользуетесь PS2, PS3 или персональным компьютером, функцию вибрации включите или выключите, одновременно нажав кнопку Select + Up на направленном пульте (D-pad).

Регулирование точности вождения (для PS3, PS2 и персонального компьютера)

Прогрессивная функция чувствительности с 6 уровнями

Прогрессивная функция чувствительности с 6 уровнями специально создана так, чтобы пользователь смог выбрать более удобную установку, подходящую для различных игр-гонок.

Начальный уровень 3, который устанавливает стандартную чувствительность управления рулем. Управление рулем будет более чувствительное, если выберете установку более высокого уровня; установка 6 уровня включает наибольшую чувствительность. Большая чувствительность означает, что вы можете повернуть автомобиль под большим углом при меньшем вращении руля.

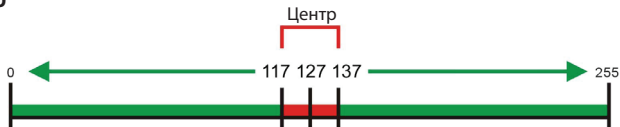
Установка большего уровня полезна, если во время игры-гонки необходимо выполнять много поворотов, из-за которых иногда приходится быстро поворачивать руль. Меньшая чувствительность руля подходит, если игрок выбирает дороги с меньшей видимостью, быстро соревнуясь по которым необходимо точно управлять рулем.

Включение функции точного вождения (Precision Drive)

Одновременно нажав и отпустив кнопки Select + Right на направленном пульте (D-pad), можете регулировать точность. Каждый раз при нажатии кнопок Select + Right точность увеличивается до тех пор, пока будет достигнут 6 уровень. Тогда вновь включится 1 уровень, и каждый раз, нажав упомянутые кнопки, все будет увеличиваться от 1 до 6 (напр.: 3-4-5-6-1-2-3).

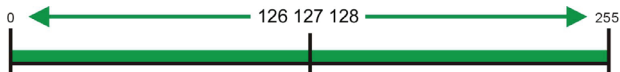
Начальные установки (3 уровень)

Езда будет линейной от 117 до 0 и от 137 до 255. Это означает, что значения +/- 10 необходимо сдвинуть к центру.



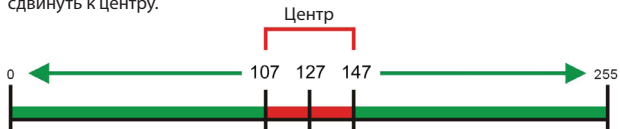
Первый и второй уровни

Значение, на которое будет реагировать игра, станет 126 вместо 117 с левой стороны и 128 вместо 137 с правой стороны. Езда будет линейной от 126 до 0 и от 128 до 255. Это означает, что значения ± 1 необходимо сдвинуть к центру.



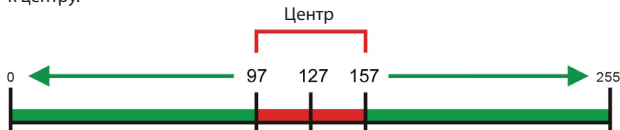
Четвертый уровень



Значение, на которое будет реагировать игра, станет 107 вместо 117 с левой стороны и 147 вместо 137 с правой стороны. Езда будет линейной от 107 до 0 и от 147 до 255. Это означает, что значения ± 20 необходимо сдвинуть к центру.



Пятый уровень

Значение, на которое будет реагировать игра, станет 97 вместо 117 с левой стороны и 157 вместо 137 с правой стороны. Езда будет линейной от 97 до 0 и от 157 до 255. Это означает, что значения ± 30 необходимо сдвинуть к центру.



| | |
|--|-----------------------------------|
|  | Значения, которые распознает игра |
|  | Зона нечувствительности |

Центральное положение разное при использовании PS3, PS2 и персонального компьютера.

При использовании PS3 и персонального компьютера, центральное положение 127.

При использовании PS2, центральное положение 128.

Устранение неполадок

Если не работает руль:

1. проверьте, правильно ли подключен кабель электропитания;
2. убедитесь, поддерживает ли выбранная игра данное состояние действия; при необходимости выключите систему и выберите все кабели;
3. заново подключите кабели и вновь включите систему.

Если не работают педали:

1. Проверьте, правильно ли соединены педали с рулем управления;
2. Убедитесь, активированы ли педали в игре.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ:

- Не храните игровой руль в жарком или сыром помещении, также следите, чтобы игровой руль не подвергался воздействию прямых солнечных лучей. Используйте руль при температуре (5-35°C).
- Следите за тем, чтобы жидкость не попала в установку.
- Не кладите на установку тяжелые вещи.
- Не разбирайте.
- Не тащите за кабель и не разбирайте кабель USB .
- Не бросайте и не ударяйте.

Введення

Назва

Кермо Asme Extreme це професійне кермо з функцією вібрації (Force Vibration).

Технічні характеристики

- Розмір керма - 24 см
- Кермо повертається на 270 градусів
- Сумісний з персональним комп'ютером, ігровими приставками PS2 і PS3.
- PS2 діє двома способами (цифровим і аналогічним); бажаючи перемкнути спосіб дії, необхідно натиснути кнопку способу дії (Mode)
- Функція вібрації діє (Force vibration) при використанні всіх платформ
- Програмування кнопок діє на всіх платформах
- Прогресивна функція регулювання чутливості з 6 рівнями

Електромеханічні компоненти

Кнопки та осі

- 8 аналогічних кнопок (L1, L2, R1, R2, Δ, X, O, □)
- 3 цифрові (вибору - Select, запуску - Start та способу дії - Mode)
- 3 аналогічні осі (X, педалі акселератора, педалі гальма)

Всі кнопки з м'якої гуми, а цикл дії потенціометрів аналогічних осей становить більше 500 000 разів; далі див. розділ "Призначення кнопок та осей".

Спрямований пульт (D-pad)

Опис і функції

Один спрямований пульт із 8 напрямками (D-Pad) і функцією меню пошуку

Вимоги електроніки

8 напрямків

Лампочка

Опис і функції

1 лампочка для визначення дії живлення

USB / PS2 / PS3 кабель

Опис і функції

Довжина 2,1 м

Мотор

Опис і функції

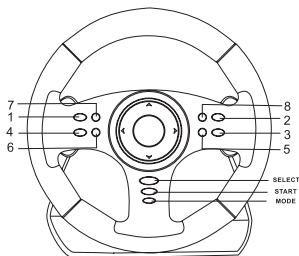
Функція вібрації при використанні персонального комп'ютера, ігрових

приставок PS2 і PS3

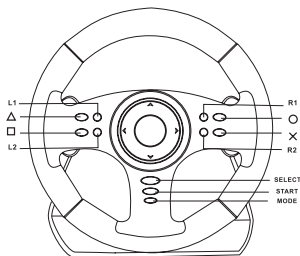
Вимоги механіки

Один мотор з великим пазом з правої сторони керма

Призначення кнопок



Платформа персонального комп'ютера



Платформа PS2 та PS3

Розташування кнопок на платформах PS3, PS2 і персонального комп'ютера

| ПОЛОЖЕННЯ | PS3 | PS2 | Персональний комп'ютер |
|--------------|------------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 1 | X | X | 3 |
| 2 | □ | □ | 4 |
| 3 | Δ | Δ | 1 |
| 4 | ○ | ○ | 2 |
| 5 | L1 | L1 | 7 |
| 6 | R1 | R1 | 8 |
| 7 | L2 | L2 | 6 |
| 8 | R2 | R2 | 5 |
| 9 | Вибір (Select) | Вибір (Select) | 9 |
| 10 | Запуск (Start) | Запуск (Start) | 10 |
| 11 | Дії (Mode) та PS кнопка Home | Дія (Mode) | Дія (Mode) |
| 12 | Спрямований пульт (D-pad) | Спрямований пульт (D-pad) | Спрямований пульт (D-pad) |
| Лівий важіль | L2 | L2 | 2 |

| | | | |
|---------------|----|----|-----|
| Правий важіль | R2 | R2 | 1 |
| Ліва педаль | □ | □ | RY↓ |
| Права педаль | X | X | RY↑ |

Вимоги системи

- Персональний комп'ютер з Windows XP SP1, SP2 або операційна система Vista 32 або 64 біта.
- Ігрові приставки Playstation2, Playstation3.

Увага!

1. Windows 95/NT не підтримує USB з'єднання.
2. Не підключайте кермо до USB розгалужувача. Кермо працює тільки при його підключенні безпосередньо до USB порту персонального комп'ютера.

Технічні дані

Мікропрограма

При використанні персонального комп'ютера, PS2 і PS3 можлива функція вібрації та програмування кнопок.

Програмування кнопок (для персонального комп'ютера, PS2 і PS3)

Програмування кнопки

- Натисніть кнопку Select та утримуйте 3 секунди.
- Швидко буде моргати яскравий синій лампочка.
- Натисніть кнопку керування, яку бажаєте запрограмувати.
- Швидко буде моргати синє лампочка.
- Натисніть кнопку керування призначенням, функції якої повинна перейняти програмувальна кнопка.
- яскравий синій лампочка припинить моргати та повернеться в початкове положення, потім можете програмувати інші кнопки.

1 приклад

| Положення | Напрямок | Що відбувається |
|-----------|--|---|
| 1 | 3 секунди утримуйте, натиснувши кнопку Select. | Быстро будет моргать яскравий синій лампочка. |
| 2 | Натисніть кнопку O. | Быстро будет моргать синє лампочка. |
| 3 | Натисніть педаль акселератора. | Яскравий синій лампочка припинить моргати. |
| Результат | Тепер кнопка O виконує функцію педалі акселератора, та педаль акселератора виконує функцію педалі акселератора | |

2 приклад

| Положення | Напрямок | Що відбувається |
|-----------|--|--|
| 1 | 3 секунди утримуйте, натиснувши кнопку Select. | Швидко буде моргати яскравий синій лампочка. |
| 2 | Натисніть L1 | Швидко буде моргати синє лампочка. |
| 3 | Натисніть X | Яскравий синій лампочка припинить моргати. |
| Результат | Тепер L1 є X та X є X | |

Вимикання програми

1 метод:

Програма вимикається автоматично, не натискаючи 6 секунд ніякої кнопки.

2 метод:

Програма вимикається, натиснувши кнопку Select.

Видалите запрограмовану функцію (для PS3, PS2 і персонального комп'ютера)

Видалення запрограмованої функції

- Натисніть кнопку Mode і утримуйте 2 секунди.
- Червона лампочка швидко заморгає та повернеться в початкове положення.
- Запрограмована функція кнопки видалена.

Вібрація

Технічні характеристики

Інтенсивність вібрації під час їзди або при ударі в стіну залежить від швидкості. Якщо швидкість перевищує 70 км/год, кермо вібрує при їзді по рівній дорозі також.

Включення вібрації

Якщо користуєтеся PS2, PS3 або персональним комп'ютером, функцію вібрації увімкніть або вимкніть, одночасно нажавши кнопку Select + Up на спрямованому пульті (D-pad).

Регулювання точності водіння (для PS3, PS2 і персонального комп'ютера)

Прогресивна функція чутливості з 6 рівнями

Прогресивна функція чутливості з 6 рівнями спеціально створена так, щоб

користувач зміг вибрати більше зручну установку, що підходить для різних ігор-гонок.

Початковий рівень 3, що встановлює стандартну чутливість керування кермом. Керування кермом буде більш чутливе, якщо виберете установку більш високого рівня; установка 6 рівня включає найбільшу чутливість. Більша чутливість означає, що ви можете повернути автомобіль під більшим кутом при меншому обертанні керма.

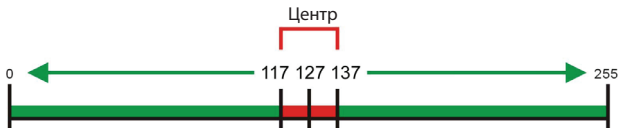
Установка більшого рівня корисна, якщо під час гри-гонки необхідно виконувати багато поворотів, через які іноді доводиться швидко повертати кермо. Менша чутливість керма підходить, якщо гравець вибирає дороги з меншою видимістю, швидко змагаючись по яких необхідно точно управляти кермом.

Включення функції точного водіння (Precision Drive)

Одночасно натиснувши та відпустивши кнопки Select + Right на спрямованому пульті (D-pad), ви можете регулювати точність. Щоразу при натисканні кнопок Select + Right точність збільшується до тих пір, поки не буде досягнутий 6 рівень. Тоді знову ввімкнеться 1 рівень, і щоразу, нажавши зазначені кнопки, все буде збільшуватися від 1 до 6 (напр.: 3-4-5-6-1-2-3).

Початкові установки (3 рівень)

Їзда буде лінійної від 117 до 0 і від 137 до 255. Це означає, що значення +/- 10 необхідно зрушити до центра.



Перший і другий рівні

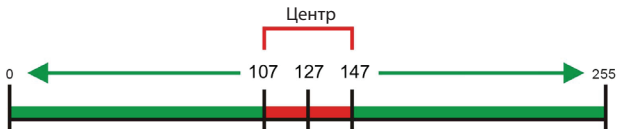
Значення, на яке буде реагувати гра, буде 126 замість 117 з лівої сторони та 128 замість 137 з правої сторони. Їзда буде лінійної від 126 до 0 і від 128 до 255. Це означає, що значення +/- 1 необхідно зрушити до центра.



Четверто ниво:

Стойността от гледна точка на играта ще стане 107, вместо 117 от лявата

страна и 147, вместо 137 от дясната. Пътуването остава линейно от 107 до



П'ятий рівень

Значення, на яке буде реагувати гра, буде 97 замість 117 з лівої сторони та 157 замість 137 з правої сторони. Їзда буде лінійної від 97 до 0 та від 157 до 255. Це означає, що значення +/- 30 необхідно зрушити до центра.



Шостий рівень

Значення, на яке буде реагувати гра, буде 87 замість 117 з лівої сторони та 167 замість 137 з правої сторони. Їзда буде лінійної від 87 до 0 та від 167 до 255. Це означає, що значення +/- 40 необхідно зрушити до центра.



- Значення бачив гру
- Значення, які розпізнає гра

Центральне положення різне при використанні PS3, PS2 та персонального комп'ютера.

При використанні PS3 і персонального комп'ютера, центральне положення 127.

При використанні PS2, центральне положення 128.

Усунення неполадок

Якщо не працює кермо:

1. перевірте, чи правильно підключений кабель електроживлення;
2. переконаєтесь, чи підтримує обрана гра даний стан дії; при необхідності вимкніть систему та виберіть всі кабелі;
3. знову підключіть кабелі та знову увімкніть систему.

Якщо не працюють педалі:

1. Перевірте, чи правильно з'єднані педалі з кермом керування;
2. Переконаєтесь, чи активовані педалі в грі.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

- Не зберігаєте ігрове кермо у жаркому або сирому приміщенні, також стежте, щоб ігрове кермо не піддавалося впливу прямих сонячних променів. Використовуйте кермо при температурі (5-35°C).
- Стежте за тим, щоб рідина не потрапила в установку.
- Не кладіть на установку важкі речі.
- Не розбирайте.
- Не тягніть за кабель і не розбирайте кабель USB .
- Не кидайте та не вдаряйте.



acme[®]