

iconBIT Movie3D PRO

Quick Start Guide

Dear Customer!

Thank you for choosing the iconBIT device. We hope that you will be satisfied by using our device for home entertainment. The iconBIT multimedia HD-player allows playing high-quality digital video, audio and photo from different sources on an analogue TV, HDTV (TV supporting high-definition video), home theater and other devices.

Key Features

This iconBIT Multimedia HD-player has the following functions:

Audio/Video outputs

- HDMI V1.4 for high-definition video and digital audio
- Composite & component video and stereo audio for analog audio-visual connection
- S/PDIF coaxial & optical interface for high-fidelity digital audio
- Adjustable video output resolution (NTSC, PAL, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p)

Multimedia Playback

- Supports major audio, video and image file formats (1080p HD video decoding)
- Movie format: ASF, AVI, BD-ISO, DAT, DVD-ISO, FLV, IFO, MPG, MP4, M2TS, MKV, MOV, M4V, TP, TS, TRP, WMV, VOB, RM, RMVB
- Music format: AAC, LC-AAC, HE-AAC, MP2, MP3, FLAC, WAV, MS-ADPCM, WMA (DRM and Advance Profile or lossless not supported), OGG Vorbis, PCM, LPCM, COOK, RA-Lossless
- Photo format: JPEG, HD JPEG, BMP, GIF, TIF, PNG
- Photo slide show with background music

Interfaces Support

- 2 x USB 2.0 HOST port (for external USB storage devices)
- USB 3.0 DEVICE port (for computer connection)
- SD card slot

Network Feature

- A/V streaming/transmission via Ethernet (10/100/1000M) & Wi-Fi (802.11b/g/n)
- A/V streaming via UPnP Media Server
- File sharing via Samba server
- FTP Server
- Internet Radio
- BitTorrent download (controlled and managed via web server)
- Video podcast

File Operation

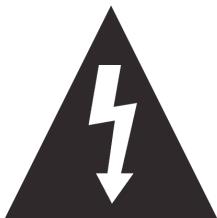
- File system supported: FAT, FAT32, EXT2
- Copying & moving files to SD Card, USB, HDD, and Network.

Note: All the information contained in this manual was correct at the time of publication. However, as our engineers are always updating and improving the product, your device's software may have a slightly different appearance or modified functionality than presented in this manual.

Safety Instructions

Please read the safety instructions carefully prior to using the device. Keep the instructions in an easily accessible location for further use.

Warning signs

	CAUTION RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN	
The lightning flash with arrowhead symbol, within an equilateral triangle, is intended to alert the user to the presence of uninsulated dangerous voltage within the product's enclosure the may be of sufficient magnitude to constitute a risk of electric shock to persons.	ALERT: To reduce the risk of electric shock, do not remove the back cover. No user serviceable parts inside. Refer servicing to qualified service personnel.	The exclamation point within an equilateral triangle, is intended to alert the user to the presence of important and maintenance (servicing) instructions in the literature accompanying the appliance.

Precautions concerning power supply:

- Do not plug many devices into one electric socket. This may lead to an overcharge, combustion or electrical trauma.
- Do not touch the plug with wet hands. This may lead to electrical trauma, short circuiting and combustion.
- When connecting an electric cable, make sure that the cable is protected from damaging and is not being subject to any tension.
- It is essential to use the recommended power unit type with characteristics that comply with the specification.
- If you are not planning to use the media player for a long time, you should disconnect it from the power system in terms of safety and energy saving. Keep in mind, that even being in standby mode the device consumes electric energy.
- You should not connect the device to the power system immediately after bringing it from a cold surrounding to a warm one. Unpack the device and leave it in the warm environment for 2 to 3 hours to let the condensate evaporate from the inner parts of the device.

Effect of radio interference and magnetic field:

- In case of absence of adequate screening virtually any electronic device becomes subject to radio interference. In some conditions the radio interferences may affect the operation of the media player.
- The iconBIT media player is designed in compliance with the FCC/CE standard, as well as the following statements:
 - a. This player does not produce any harmful interference or emission;
 - b. When placed close to a source of strong radio interference the player may not be able to function properly.
- Do not locate the device close to sources of strong magnetic fields. Such field may damage data on your hard disk. In such case we will not be responsible for integrity of data on your hard disk.

Installation precautions:

- The device is designed for indoor usage. Do not expose it to direct sunlight; do not locate it next to any heat sources, heaters, radiators or refrigerating equipment. The operational

temperature should be within the range of +5°C to +35°C.

- Protect the device from getting wet as this may lead to combustion or electrical trauma.
- Do not place any containers with liquid on top or next to the player.
- Do not use the device in high humidity, e.g. in a bathroom or a swimming pool.
- When installing the device in an enclosed space, make sure there is enough space for the device to cool via heat emission. Do not cover vent holes of the device, so that sufficient amounts of air could enter the device body.
- Do not place the device on an uneven or unsteady surface. Do not drop the device and protect it from other objects getting dropped onto it.

Comments on the use of the remote control (RC):

- Point the RC directly at the infrared receiver of the device. Otherwise the RC may not function properly.
- Handle the RC with care. In case of loss of RC, contact the service centre to order a new one. A large portion of functions of the device is accessible only via the RC.

Operation precautions:

- Other devices and associated equipment should be connected via audio and video cables only when the devices are switched off.
- Do not use the device during thunder to prevent breakdown.
- Do not use the player together with any devices, which it does not support – this may lead to player breakdown.
- Do not push the player buttons to hard.
- When disconnecting the device from PC USB hub, always use the "Safely Remove Hardware" functionality to prevent data loss.

Using hard disk drive (HDD) – precautions:

- If the device can be provided with an internal HDD for data storage, the device should not be exposed to severe external impact. This may lead to HDD or player outage.
- Make sure the HDD has cooled down prior to extracting it. The heat emitted by the HDD may burn the skin.
- The manufacturer is not responsible for loss of personal or any other confidential information stored on your HDD resulting from physical impact, electric shock, voltage jumps, formatting etc.
- We recommend periodic backup copying to prevent data loss.
- In case of HDD productivity slowdown or other problems we recommend performing a check for bad sectors on the HDD and complete defragmentation.

Maintenance:

- When cleaning the device, always unplug the power cable. Use a soft cotton tissue or similar, that does not produce electrostatic charge.
- Never use gasoline or any other dissolvent for cleaning the player, as they might damage the device.
- In case of severe dirtying wet wipes for computers may be used.

Comments on equipment repairs:

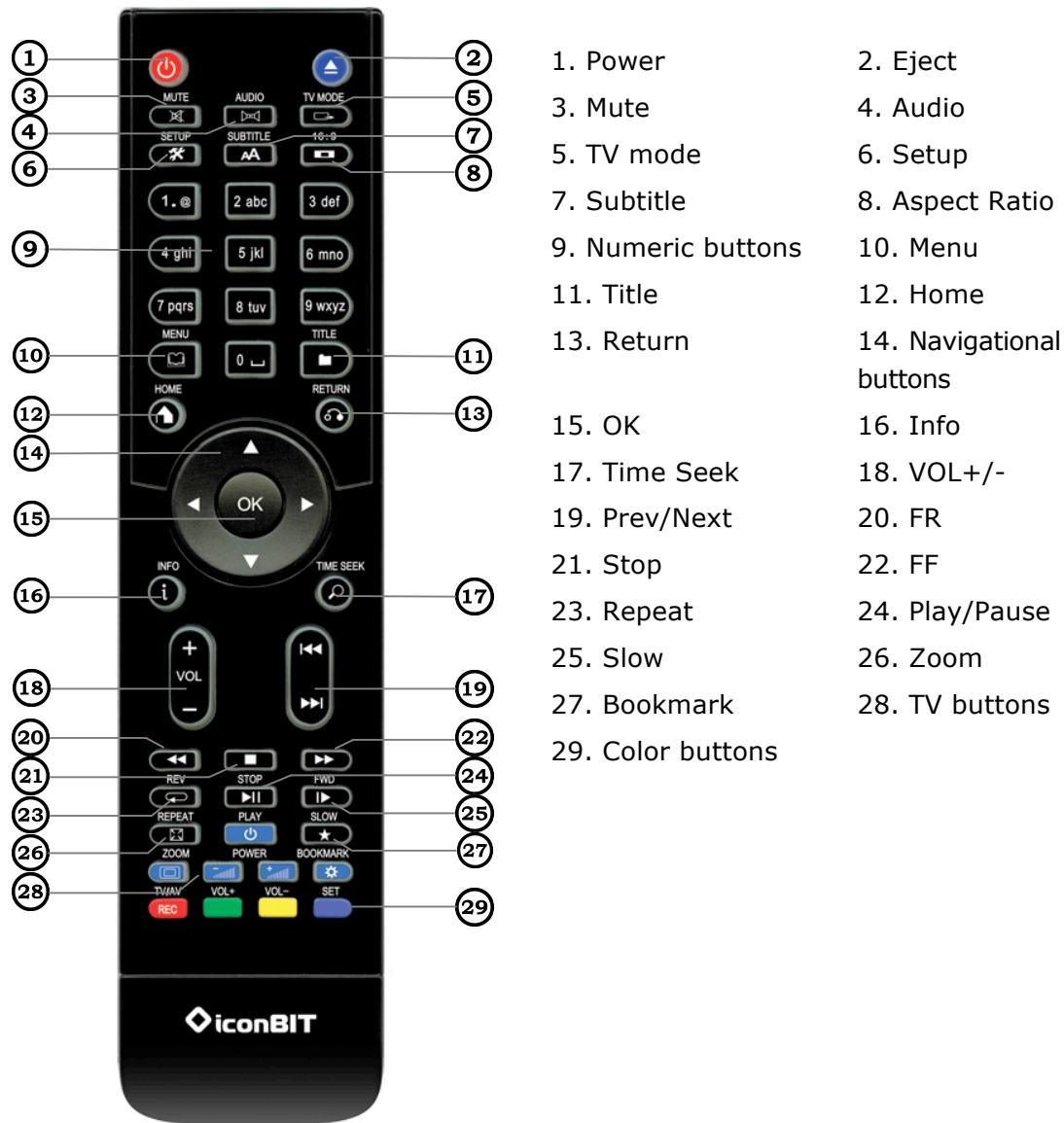
- It is forbidden for users to modify the design of the device. Do not disassemble the player. In case of device breakdown due to self-performed repairs or modification, no warranty service will be provided.
- Should any malfunction appear, the device must be taken to an authorized service centre, where personnel will perform diagnostics and repair.



Do not dispose the device. The product is recyclable. Utilization requirements should be met. In some countries utilization of electronic devices is in the scope of specialized guidelines; please refer to relevant local organizations for additional information.

Remote Control

This media player comes with universal remote control, some buttons can not be functional.



No.	Button	Function
1	Power	Press to enter standby mode or wake up.
2	Eject	Press to safely remove the USB device.
3	Mute	Press to mute audio output, and press again to resume.
4	Audio	Press to select an audio track.
5	TV mode	Press to switch between NTSC, PAL, 480P, 576P, 720P, 1080I, and 1080P.
6	Setup	Press to enter the setup menu.

7	Subtitle	Press to set subtitle options. You can change the color/size/offset/text encoding of subtitle.
8	Aspect Ratio	Press to change the screen aspect ratio.
9	Numeric buttons	Press to enter channel numbers or numeric input when changing settings.
10	Menu	Press to enable the option menu, where you can change the review mode of file manager and media library; Press to display or hide the option menu during playback.
11	Title	Press to show title.
12	Home	Press to enter the home screen.
13	Return	Press to return to the previous screen while navigating menus.
14	Navigational buttons	Press the arrow buttons to select menu options, and the OK button to confirm. Press Up/Down to rotate a photo during photo playback.
15	OK	Press OK button to confirm.
16	Info	Press to display current status. Press during playback, an onscreen display appears showing track number and time elapsed/remaining.
17	Time Seek	Press to jump to a specific point on a title. Specify the point using Title, Chapter and Time.
18	VOL+/-	Press to increase or decrease the volume.
19	Prev./Next	Press to view the previous/next file; page up/ page down.
20	FR	Press to fast rewind the current playback. Press repeatedly to select speeds.
21	Stop	Press to stop playback.
22	FF	Press to fast forward the current playback. Press repeatedly to select speeds.
23	Repeat	Press to set repeat option.
24	Play/ Pause	Press to begin/pause playback.
25	Slow	Press to play back in slow motion. Press the Play button to resume regular playback.
26	Zoom	Press to zoom the image (photo or video).
27	Bookmark	Press to go to the bookmarks page.
28	TV Buttons	These buttons can be assigned to control TV functions.
29	Color Buttons	These buttons may have different functions according to the current menu.

Using Universal Remote control

1. Please target the Universal Remote Control to the TV Remote Control.

TV R.C



Universal RC



2. Please press the SET button for long time (about 3 seconds), and wait and see the LED light is ON, the Universal RC is copying the TV R.C code.



3. Then please press the button Power, and the Universal RC LED light will be flash for one time, and then press the TV R/C Power button again, and the LED light will display to Flash-light for 3 times. And the Universal RC is preparing for the code-reading status. And at the moment, the TV remote Power code is coped by the Universal RC Power code.



4. At the Code-reading status, please press "AV/TV" button, the LED light flash by one time, and then press TV remote control "Source/TV mode" button, the Universal RC LED light will flash by 3 times. Then the TV/AV button code is copied by the Universal R/C.



5. At the Code-reading status, please press "Vol+" button, the LED light flash by one time, and then press TV remote control "Vol+" button, the Universal RC LED light will flash by 3 times. Then the "Vol+" button code is copied by the Universal R/C.



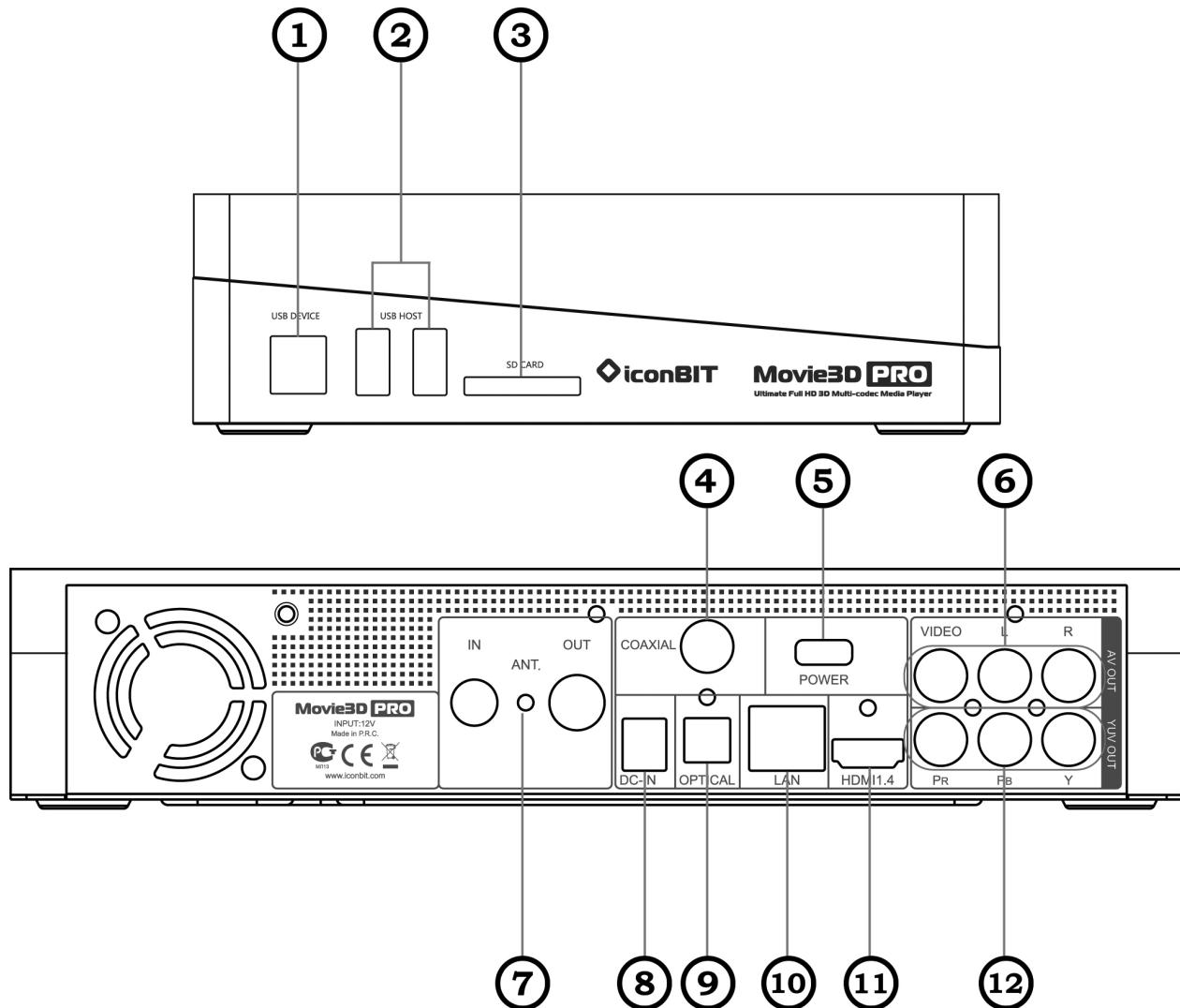
6. At the Code-reading status, please press "Vol-" button, the LED light flash by one time, and then press TV remote control "Vol-" button, the Universal RC LED light will flash by 3 times. Then the "Vol-" button code is copied by the Universal R/C.



7. Last step is to press the button SET on the Universal RC is to save the setup for all buttons code.



Note: For the special equipment RC code, this remote control cannot support and copy. And for accurate and efficient code-reading, please make sure the RC Full battery charged.

Side and Back Panel

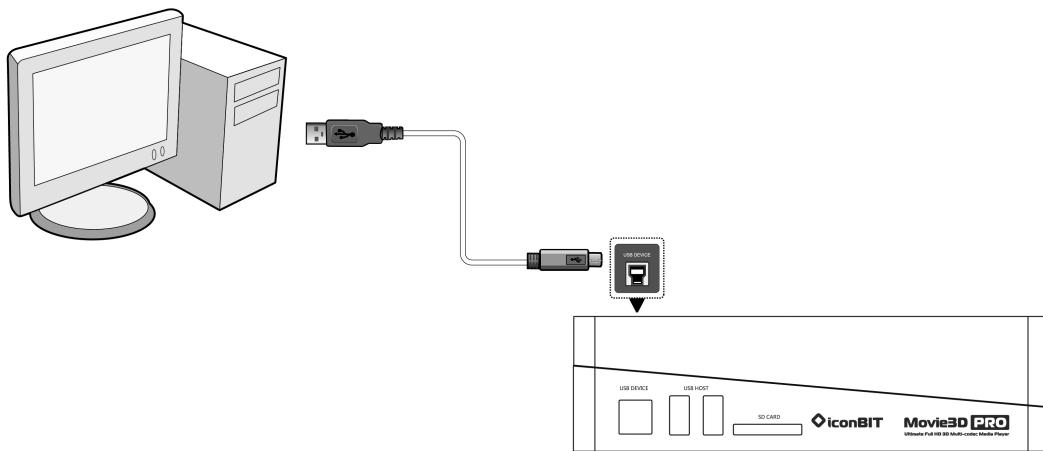
1. USB 3.0 Device port
2. USB 2.0 HOST ports
3. Memory Card slot
4. S/PDIF Coaxial jack
5. Power Button
6. A/V OUT jack
7. ANT./RF IN and OUT sockets
8. Power input
9. S/PDIF Optical jack
10. Gigabit LAN socket
11. HDMI interface
12. Y/Pb/Pr OUT jack

Connection

Connecting to a PC

This product can be used as a portable external storage device with its built-in SATA interface and high-speed USB 3.0.

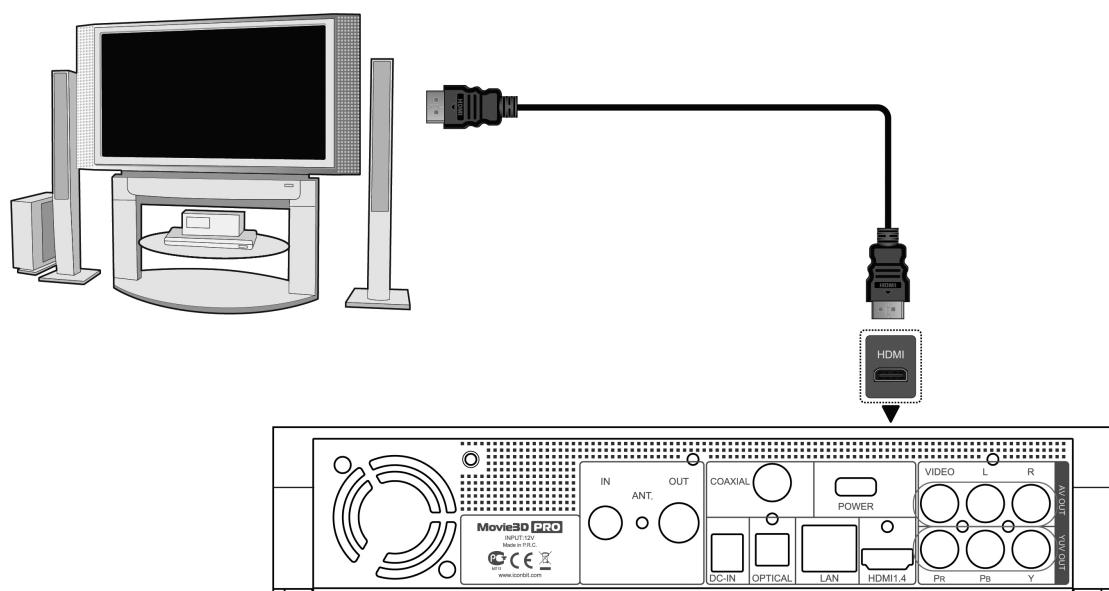
1. Make sure the player is powered on.
2. Connect the device to PC with the USB3.0 cable.



Note: A USB 3.0 cable is necessary to use this product as a portable external storage device. USB 2.0 cable is useless.

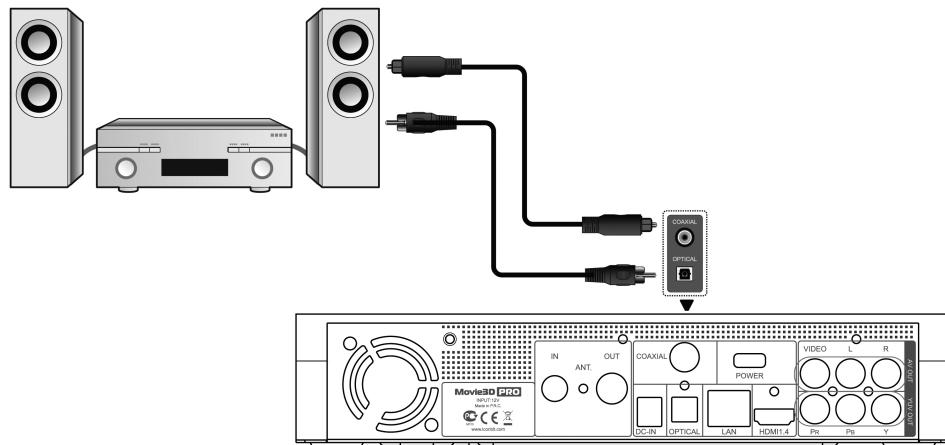
TV Connection

Depending on the jacks on your TV, select the connection mode. We suggest you to use HDMI output (High Definition, up to 1080p). Picture quality will be improved compared to using the composite video output (Standard Definition, use A/V OUT jack).



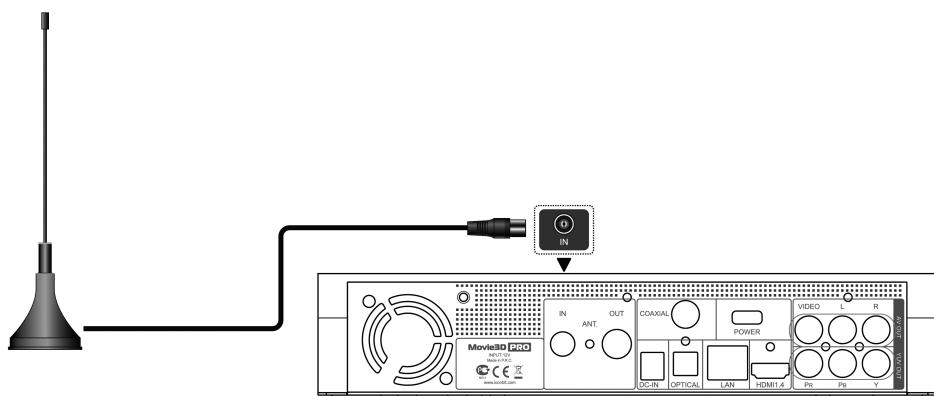
Digital Audio Device Connection

Except for HDMI interface, this player can output digital audio to amplifier through SPDIF optical or coaxial jack.



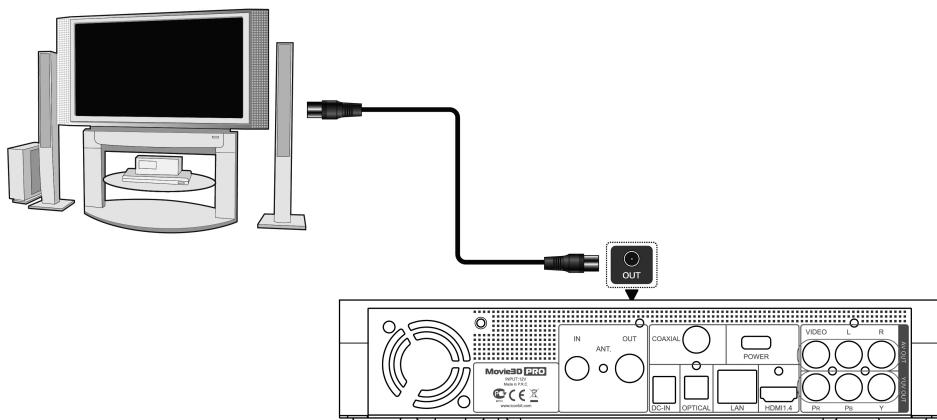
DVB-T signal input

Follow the picture and plug a TV Aerial to the ANT. / RF IN socket;



DVB-T signal output

The player can loop out the DVB-T signal to other TV receiver device by following steps.
Plug in power adaptor to the player's DC IN jack → Connect a TV aerial to the ANT. / RF IN socket → Follow the picture and plug a TV cable to the ANT. / RF OUT socket then plug the cable to a TV or other TV receiver.



Player Usage

Menu Language

The system language of this player can be set to English or other languages. Change the language you wish in the setup menu, the selected language will take effect immediately.

HDD Format

For users who wish to install a new SATA HDD into the player, first you need format the hard disk on the player before usage. Otherwise many functions can't be used, such as BT download, Transmission.

You can format your HDD via **Setup → System → Format** menu.

The formatting procedure will be finished within a few minutes. And then you can use the hard disk properly on the player.

Note:

HDD format will remove all data stored on the hard disk drive. Please take care and backup your data in advance!

Warranty Information

Obtaining Service

iconBIT values your business and always attempts to provide you the very best of service. If this Product requires maintenance, either contact the dealer from whom you originally purchased the Product or visit our product support Web site at www.iconbit.com. Your original box and packaging materials should be kept for storing or shipping your iconBIT product. iconBIT shall have no liability for lost data regardless of the cause, recovery of lost data, or data contained in any Product placed in its possession.

Limited Warranty

iconBIT warrants that the Product, in the course of its normal use, will for the term defined below, be free from defects in material and workmanship and will conform to specification therefore. **The term of your limited warranty is 1 (one) year.** The term of your limited warranty period shall commence on the purchase date appearing on your purchase receipt. Subject to the limitations specified below, your sole and exclusive warranty shall be, during the period of warranty specified above and at iconBIT's option, the repair or replacement of the Product.

Warranty does not cover:

- Acts of nature, such as fire, static discharge.
- Damage from unauthorized repair, alteration or accident.
- Damage from misuse or neglect.
- A unit that has been modified or incorporated into other products or is used for institutional or other commercial purposes.
- Loss of customer's software, firmware, information, or memory data.
- Improper handling or installation.
- The serial number of the product is defaced or missing.

The foregoing limited warranty is iconBIT's sole warranty and is applicable only to products sold as new. The remedies provided herein are in lieu of a) any and all other remedies and warranties, whether expressed, implied or statutory, including but not limited to, any implied warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and b) any and all obligations and liabilities of iconBIT for damages including, but not limited to accidental, consequential, or special damages, or any financial loss, lost profits or expenses, or lost data arising out of or in connection with the purchase, use, or performance of the Product, even if iconBIT has been advised of the possibility of such damages.

GNU General Public License ("GPL")

Firmware incorporated into this product may include third party copyrighted software licensed under the GPL ("GPL Software"). The Free Software is copyrighted by Free Software Foundation, Inc. and the program is licensed "As is" without warranty of any kind.

You may re-use, re-distribute, and modify the GPL Software. Users are free to download the base source code of the iconBIT players at the following Address: www.iconbit.com. The source code can be sent to your address via mail for a charge of actual expense executed. Please contact us at support@iconbit.com.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Copyrights and Trademarks

Trademarks

Microsoft and Windows are registered trademarks of Microsoft Corporation.
All other trademarks are property of their respective holders.



Manufactured under license under U.S. Patent #’s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,487,535 & other U.S. and worldwide patents issued & pending. DTS and DTS 2.0 + Digital Out are registered trademarks and the DTS logos and Symbol are trademarks of DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. All Rights Reserved



Manufactured under license from Dolby Laboratories.
Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.

Copyrights

All rights reserved. No part of this manual may be reproduced, or transmitted in any form or by any means, whether by electronically or mechanically, without the express written permission from the copyright holder. Copyrighted materials, such as software, music files, or movies, are protected by local law, and may not be illegally copied or used without permission from the copyright owner.

Information furnished by iconBIT is believed to be accurate and reliable; however, no responsibility is assumed by iconBIT for its use nor for any infringement of patents or other rights of third parties which may result from its use. iconBIT reserves the right to change specifications at any time without notice. iconBIT – trademark of iconBIT Limited.

© 2012 iconBIT Limited. All rights reserved.

iconBIT Limited.

Suite 1604-5, Wilson House, 19-27 Wyndham Street, Central, Hong Kong.

Phone: (852) 2523 2167, Fax: (852) 2810 1957

www.iconbit.com

Liebe Kundin, lieber Kunde!

Vielen Dank, dass Sie sich für ein Gerät von iconBIT entschieden haben. Wir hoffen, dass Sie mit seiner Verwendung als Unterhaltungsgerät zufrieden sind. Der HD – Multimediacplayer iconBIT Movie3D PRO dient dem Abspielen von hochwertigen digitalen Filmen, Musik- und Video-Dateien aus verschiedenen Quellen auf einem TV, HDTV (Fernseher/LCD mit hoher Auslösung), Heimkinosystem und andere Geräten.

Hauptfunktionen

Dieser HD – Multimediacplayer iconBIT hat folgende Funktionen:

Audio-/Videoanschlüsse

- Anschluss HDMI V1.4 für die Übertragung eines hochwertigen Videosignals und des digitalen Tons
- Komposit-, Component-Video-Anschlüsse und stereo Audio-Anschluss für analoge Geräte.
- Optisches und koaxiales S/PDIF-Interface für die Übertragung eines hochwertigen digitalen Audio – Signals
- Auswahlmöglichkeit der gewünschten Auslösungen (NTSC, PAL, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p)

Abspielen von Media-Dateien

- Unterstützung von vielen Audio-Videoformaten und Bildern (unterstützt werden dekodierte Videos mit hoher Auflösung 1080p)
- Unterstützung folgender Video-Formate:
AVI/MKV/TS MPG/MP4/MOV/VOB/ISO/IFO/DAT/WMV/RM/RMVB/BD ISO/BD MV
- Unterstützung folgender Audio-Formate: MP3/OGG/WMA/WAV/AAC/FLAC
- Unterstützung folgender Bildformate: HD JPEG/BMP/PNG
- Slideshow mit Musik im Hintergrund

Unterstützte Interfaces

- 2 x USB 2.0 HOST (für das Anschließen externer USB-Speicher)
- 1 x USB 3.0 DEVICE (für den Anschluß an einen Computer)
- Einen Slot für Speicherkarten

Netzmöglichkeiten

- Streaming-Abspielen/Übertragung von Audio- und Videodateien durch das Internet (10M/100M/1000M), Wi-Fi (802.11b/g/n)
- Streaming-Abspielen von Audio- und Videodateien durch einen UPnP Media Server
- Herunterladung durch das Programm BitTorrent (Kontrolle und Verwaltung durch einen Web-Server)

Datei - Operationen

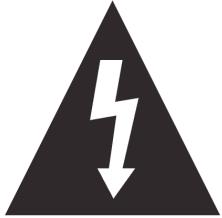
- Unterstützung folgender Dateisysteme: FAT/FAT32/EXT2
- Unterstützt das Kopieren und Übertragung der Dateien zwischen Speicherkarten, Festplatte und Netzgeräten

Anmerkung: Die Information in der Bedienungsanleitung ist zur Zeit der Veröffentlichung aktuell. Unsere Ingenieure modernisieren und verbessern das Gerät, infolgedessen kann sich die Software Ihres Geräts von dieser Bedienungsanleitung durch Funktionen und Aufmachung unterscheiden.

Sicherheitshinweise

Lesen Sie die Sicherheitshinweise sorgfältig durch, bevor Sie den Medioplayer in Betrieb nehmen. Bewahren Sie die Bedienungsanleitung an zugänglicher Stelle auf, um sie weiter zu verwenden.

Warnzeichen

	CAUTION RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN	
Das Blitzzeichen im Dreieck warnt den Benutzer vor Hochspannung und Gefahr eines elektrischen Schlags	ACHTUNG: Um das Risiko eines elektrischen Schlags zu vermeiden, öffnen Sie nicht das Gehäuse(oder nehmen Sie die Unterschale ab). Das Gerät enthält keine Komponenten, die vom Benutzer bedient werden. Wenden Sie sich an ein spezialisiertes Service-Zentrum, um das Gerät zu reparieren.	Das Ausrufezeichen im Dreieck weist auf spezielle Regeln des Verbrauchs vom Gerät hin. Lesen Sie die Bedienungsanleitung.

Hinweise zur Spannungsversorgung

- Schließen Sie nicht zu viele Geräte an eine Steckdose an. Zu viele Geräte können zu Überlastung, Brand oder einem elektrischen Schlag führen.
- Niemals mit nassen Händen den Stecker anfassen, das kann zu einem elektrischen Schlag, Kurzschluss oder Brand führen.
- Beim Anschließen des elektrischen Kabels beachten Sie, dass es vor Verletzungen geschützt und nicht unter Druck gesetzt wird.
- Nur empfohlene Netzanschlussgeräte mit den angegebenen Spezifikationen und Charakteristiken verwenden.
- Den Medioplayer aus Sicherheitsgründen von der Stromquelle abziehen, wenn dieser für längere Zeit nicht benutzt wird. Vergessen Sie nicht, dass das Gerät sogar im Standby-Betrieb mit Spannung versorgt wird.
- Das Gerät nicht gleich an das Netz anschließen, wenn dieses aus einer kalten Umgebung in einen warmen Raum gebracht wird. Packen Sie das Gerät aus und lassen es für 2-3 Stunden in einem warmen Raum, damit das Kondensat aus dem Innenraum verdampft.

Einflüsse von Funkstörungen und Magnetfeldern

- Fast alle elektronischen Geräte sind den Einflüssen von Funkstörungen ausgesetzt, wenn sie nicht passend abgeschirmt werden.Unter Umständen können Funkstörungen auch den Medioplayer beeinflussen.
- Der Medioplayer iconBIT wurde entsprechend dem FCC/CE-Standart und folgenden Sätzen gebaut:
 - a. Der Player ist keine Quelle gefährlicher Strahlungen.
 - b. Der Player kann in der Nähe von Quellen starker Funkstörungen gestört werden.
- Das Gerät nicht in die Nähe von Quellen eines starken Magnetfeldes stellen. Es können Dateien auf Ihrer Festplatte beschädigt werden. In diesem Fall tragen wir keine Verantwortung für die Information auf Ihrer Festplatte.

Vorsicht bei der Aufstellung:

- Das Gerät nicht im Freien verwenden. Den Medioplayer nicht direkter Sonneneinstrahlung aussetzen oder in die Nähe von Wärmequellen, Heizbatterien, Heizkörpern, Kühlanlagen stellen. Umgebungstemperatur soll +5°C - +35°C sein.
- Lassen Sie kein Wasser an das Gerät kommen, das kann zu Brand oder zu einem elektrischen Schlag führen.
- Stellen Sie keine Objekte neben oder auf dem Gerät ab, die Flüssigkeiten enthalten.
- Das Gerät nicht in einem feuchten Raum benutzen(z.B. in einem Schwimmbad oder

Badezimmer).

- Vergewissern Sie sich, dass das Gerät so aufgestellt ist, dass genügend Raum für die Lüftung vorhanden ist, um das Gerät durch freie Wärmeableitung zu kühlen. Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen des Players, um den normalen Luftzugang zum Gehäuse zu sichern.
- Den Medioplayer auf eine feste, ebene Fläche stellen. Lassen Sie das Gerät nicht fallen oder andere Dinge auf das Gerät fallen.

Anmerkungen zur Arbeit mit der Fernbedienung

- Richten Sie die Fernbedienung direkt auf den Infrarotempfänger des Gerätes, sonst kann die Fernbedienung nicht korrekt funktionieren.
- Bewahren Sie die Fernbedienung sorgsam auf. Wenn Sie die Fernbedienung verloren haben, wenden Sie Sich an das Service-Zentrum, um sie zu ersetzen. Die meisten Funktionen des Produkts stehen Ihnen nur per Fernbedienung zur Verfügung.

Vorsicht bei Verwendung:

- Das Gerät mit Audio-/Videokabel nur im ausgeschalteten Zustand anschließen.
- Verwenden Sie das Gerät nicht während eines Gewitters, um eine Beschädigung zu vermeiden.
- Verwenden Sie keine Geräte, die mit dem Player nicht kompatibel sind. Das kann zu einer Beschädigung des Players führen.
- Drücken Sie die Tasten nicht zu kräftig.
- Nutzen Sie beim Abklemmen eines USB-Gerätes die Funktion «USB-Gerät sicher entfernen», um die Beschädigung der Dateien zu vermeiden.

Vorsicht bei der Arbeit mit der Festplatte:

- Ist das Gerät mit einer internen Festplatte für die Datenspeicherung ausgestattet, setzen Sie das Gerät nicht starken äußeren Einwirkungen aus. In diesem Fall könnte die Festplatte oder das Gerät beschädigt werden.
- Bevor das LCD-Display ausgesteckt wird, überzeugen Sie sich, dass es abgekühlt ist. Die von der Festplatte abgesetzte Wärme kann eine Verbrennung auslösen.
- Der Hersteller trägt keine Verantwortung, wenn auf Ihrer Festplatte gespeicherte private oder vertrauliche Information infolge einer mechanischen Einwirkung, eines Elektroschocks, einer Überspannung, einer Formatierung u.s.w. verloren gehen.
- Wir empfehlen eine regelmäßige Datensicherung Ihrer Daten zu machen, um Datenverlust zu vermeiden.
- Wenn der Durchsatz der Festplatte gesunken ist oder im Fall anderer Probleme, empfehlen wir Ihnen, die Festplatte auf beschädigte Sektoren zu prüfen und vollständig zu defragmentieren.

Produktpflege

- Das Gehäuse des Mediaplayers mit einem weichen Tuch aus Baumwolle (oder aus einem ähnlichen Stoff, so dass keine statische Entladung verursacht wird) reinigen.
- Verwenden Sie keine lösungsmittelhaltige Reinigungsmittel oder Benzin zur Reinigung.
- Ist das Gerät stark verschmutzt, verwenden Sie feuchte PC-Tücher.

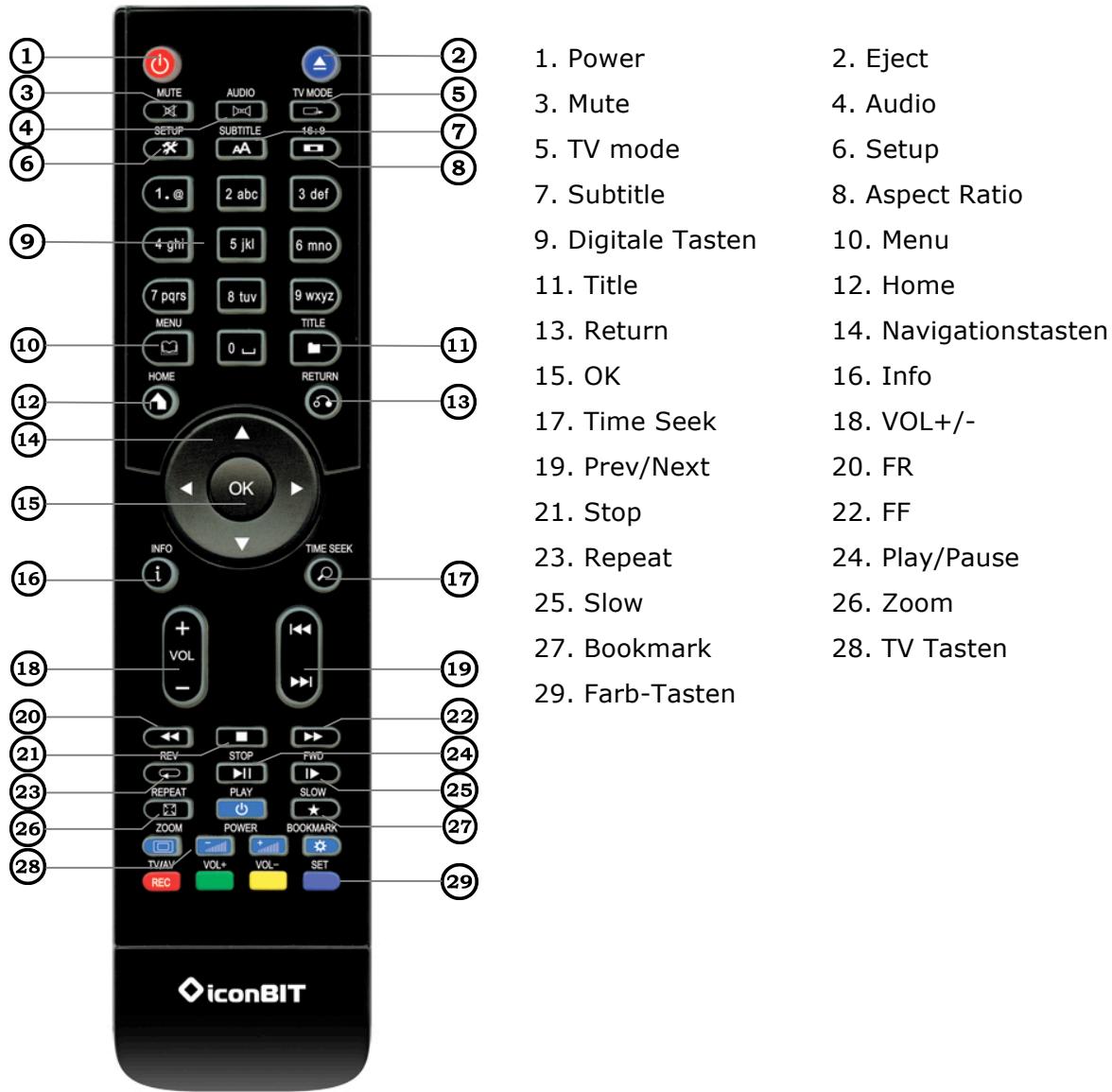
Anmerkungen zum Reparieren des Gerätes:

- Es ist verboten, die Konstruktion des Gerätes selbst zu ändern. Zerlegen Sie das Gerät nicht. Durch eigenhändige Reparatur oder Modifikation des Gerätes verursachten Schäden fallen nicht unter die Garantie und Servicebedienung.
- Ist das Gerät beschädigt, bringen Sie es in ein autorisiertes Servicezentrum, damit eine qualifizierte Diagnose und Reparatur durchgeführt werden kann.

	Entsorgen Sie dieses Gerät nicht über den Hausmüll. Das Gerät kann recycelt werden. Es ist notwendig, Entsorgungsregeln solcher Produkte einzuhalten. In einigen Ländern ist die Entsorgung elektronischer Geräte geregelt. Wenden Sie sich an dafür zuständige örtliche Organisationen, um ergänzende Information zu erhalten.
---	---

Fernbedienung

Dieses Gerät wird mit einer Universalfernbedienung geliefert. Manche Tasten können funktionslos sein.



No.	Taste	Funktion
1	Power	Standby-Modus ein/ausschalten.
2	Eject	Drücken Sie diese Taste um ein USB-Gerät sicher zu entfernen.
3	Mute	Schaltet Ton ein/aus.
4	Audio	Drücken Sie diese Taste, um den Audiokanal umzuschalten.
5	TV Mode	Wählt Auslösung NTSC, PAL, 480P, 576P, 720P, 1080I und 1080P aus.
6	Setup	Ruft das Einstellungsmenü auf.
7	Subtitle	Drücken Sie diese Taste, um Untertitel auszuwählen. Sie können Farbe, Größe, Kodierung und Stellung ändern.

8	Aspect Ratio	Drücken Sie die Aspect Ratio, um das Seitenverhältnis zu ändern.
9	Digitale Tasten	Drücken Sie die digitalen Tasten, um Zahlparameter einzugeben.
10	Menu	Ruft ein Auswahlmenü auf. Drücken Sie diese Taste, um den Anzeigemodus des Dateimangers oder der Mediabibliothek auszuwählen. Während des Abspielens blendet das Auswahlmenü ein.
11	Title	Press to show title.
12	Home	Zum Hauptmenü zurückkehren.
13	Back	Drücken Sie diese Taste, um zur vorherigen Leiste zu gehen oder einen Punkt im Menü auszuwählen.
14	Navigations-tasten	Navigation im Menü mit der Pfeiltaste. Drücken Sie die OK -Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Drücken Sie Pfeiltasten hoch und runter, um Fotos während der Wiedergabe zu drehen.
15	OK	Drücken Sie die OK -Taste, um die Auswahl im Menü zu bestätigen.
16	Info	Blendet die Informationsleiste ein/aus während der Wiedergabe.
17	Time Seek	Drücken Sie diese Taste, um zu einem bestimmten Punkt der abspielenden Datei zu gehen. Geben Sie Titel, Kapitel und Zeit vor für den Einsprungspunkt.
18	VOL+/-	Lautstärketasten
19	Prev./Next	Abspielen der vorherigen/nächsten Datei; Übergehen zur vorherigen/nächsten Seite.
20	FR	Während der Wiedergabe zurückspulen. Drücken Sie wiederholt die Taste, um Geschwindigkeit des Rückspulens auszuwählen.
21	Stop	Beendet die Wiedergabe.
22	FF	Während der Wiedergabe vorspulen. Drücken Sie wiederholt die Taste, um Geschwindigkeit des Vorspulens auszuwählen.
23	Repeat	Stellt Wiederholungsmodus ein.
24	Play/ Pause	Datei abspielen, Datei anhalten (Pause).
25	Slow	Drücken Sie für eine langsame Wiedergabe. Drücken Sie PLAY , für die normale Wiedergabe.
26	Zoom	Verkleinert oder vergrößert Foto- und Videodateien.
27	Bookmark	Drücken Sie die Bookmark-Taste, um auf die Lesezeichen Seite zu gehen.
28	TV Tasten	Diese Tasten können programmiert werden um TV-Funktionen zu steuern.
29	Farb-Tasten	Die Funktionen dieser Tasten können in den verschiedenen Menüs variieren.

Der Gebrauch einer Universalfernbedienung

1. Legen Sie die Fernbedienungen mit den Infrarot-Dioden zueinander.

TV Fernbedienung



Universal Fernbedienung



2. Drücken Sie die SET-Taste für 3 Sekunden bis die LED aufleuchtet. Erst dann ist die Universalfernbedienung im Lernmodus.



3. Drücken Sie nun die Power-Taste und die rote LED der Universalfernbedienung leuchtet.

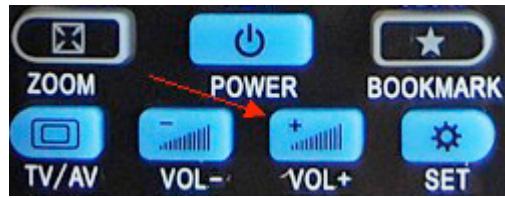
Drücken Sie dann die Power-Taste der TV-Fernbedienung und die rote LED der Universalfernbedienung blinkt 3 Mal. Der Code der Power-Taste der TV-Fernbedienung wurde gespeichert.



4. Im Lernmodus: Drücken Sie die TV/AV Taste der Universalfernbedienung bis die LED aufleuchtet, drücken Sie nun die „Source/TV“ Taste Ihrer TV-Fernbedienung. Die LED der Universalfernbedienung blinkt. Der Code der „Source/TV“ Taste Ihrer TV-Fernbedienung wurde gespeichert.



5. Im Lernmodus: Drücken Sie die „VOL+“ Taste der Universalfernbedienung bis die LED aufleuchtet, drücken Sie nun die „VOL+“ Taste Ihrer TV-Fernbedienung. Die LED der Universalfernbedienung blinkt. Der Code der „VOL+“ Taste Ihrer TV-Fernbedienung wurde gespeichert.



6. Im Lernmodus: Drücken Sie die „VOL-“ Taste der Universalfernbedienung bis die LED aufleuchtet, drücken Sie nun die „VOL-“ Taste Ihrer TV-Fernbedienung. Die LED der Universalfernbedienung blinkt. Der Code der „VOL-“ Taste Ihrer TV-Fernbedienung wurde gespeichert.

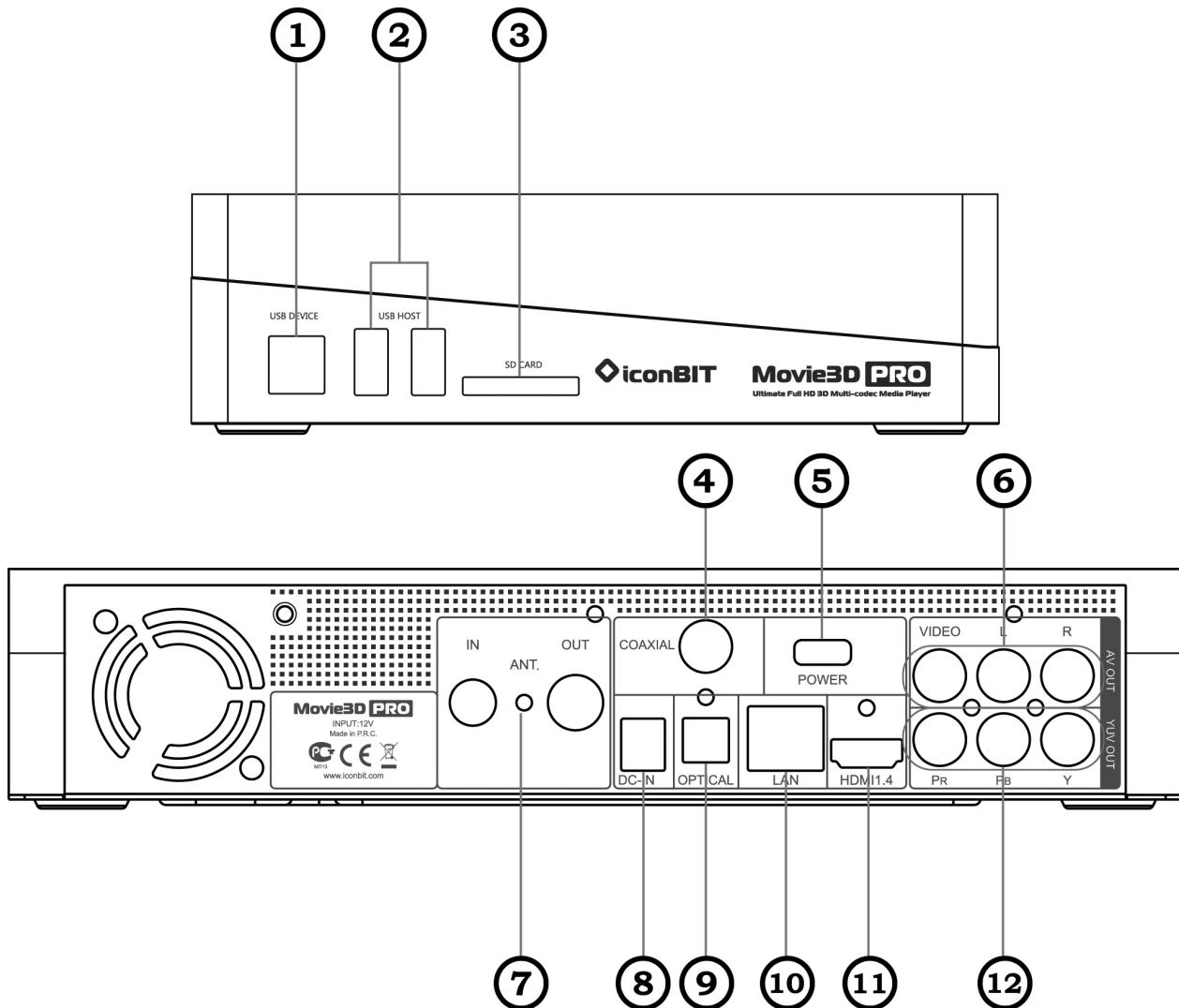


7. Last step is to press the button SET on the Universal RC is to save the setup for all buttons code.



Bemerkung: Spezielle- und unübliche IR-Codes werden von dieser Universalfernbedienung nicht unterstützt. Für eine genaue und effiziente IR-Code Speicherung, stellen Sie bitte sicher, dass nur volle Batterien die Fernbedienungen eingelegt sind .

Seiten und Rückseiten-Ansicht



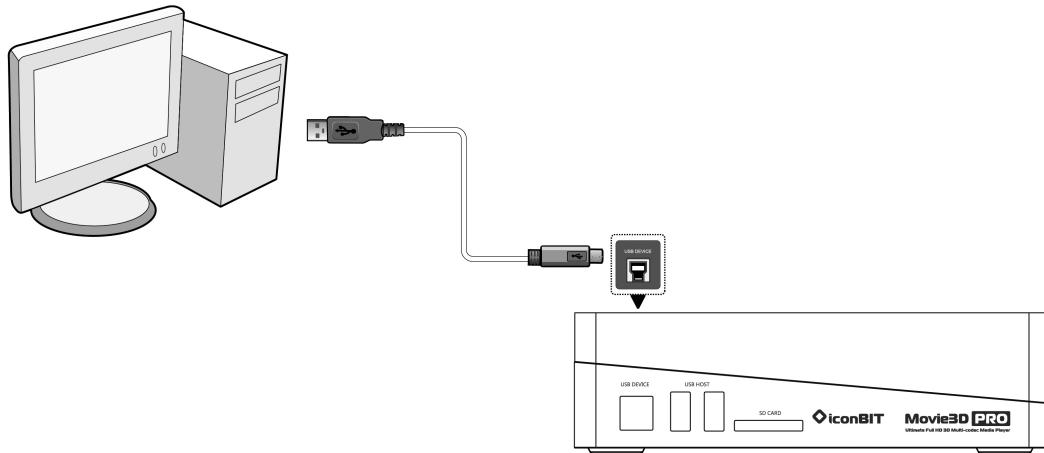
1. Anschluss USB 3.0 DEVICE
2. Anschluss USB 2.0 HOST
3. Slot für Speicherkarten
4. S/PDIF Koaxialanschluß
5. Ein-/Aus-Taste
6. A/V Anschluß
7. ANT./RF Ein- und Ausgangsbuchse
8. Netzanschluß
9. S/PDIF optischer Anschluß
10. RJ-45 LAN Anschluß
11. HDMI Anschluß
12. Y/Pb/Pr Anschluß

Anschluß

Anschluß an den Computer

Dieser Mediaplayer kann als ein tragbares Datenspeichergerät mit eingebauter SATA-Schnittstelle und Hochgeschwindigkeitsanschluß USB 3.0 benutzt werden.

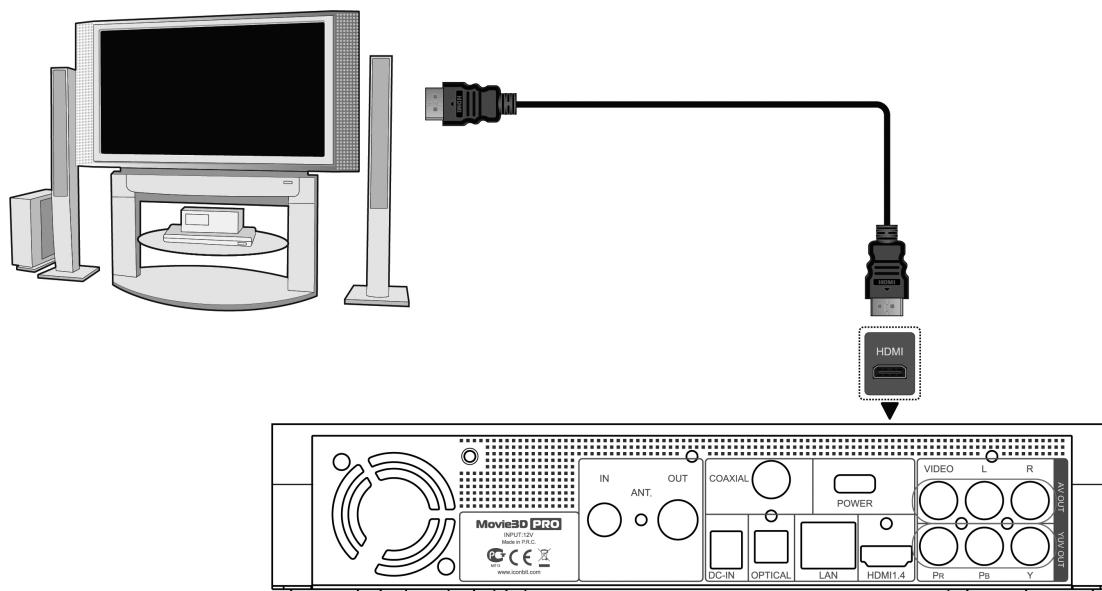
Initialisieren Sie die interne Festplatte → Schalten Sie den Player ein → Schliessen Sie den Player durch das USB3.0 Kabel an einen Computer an.



Anmerkung!: Benutzen Sie ein USB 3.0 Kabel, um das Player als ein tragbares Datenspeichergerät zu verwenden. Das USB 2.0 Kabel ist für eine HD Videowiedergabe nicht geeignet.

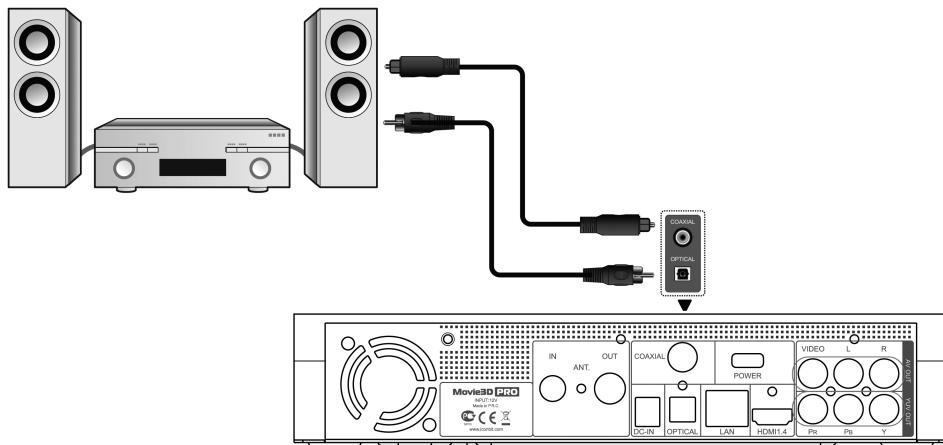
Anschluß an den Fernseher

Die Variante des Anschlusses hängt von den TV-Anschlüssen ab. Wir empfehlen Ihnen, den HDMI Anschluss(High Definition, bis 1080p) zu benutzen. Die Qualität der Wiedergabe ist besser, als bei der Verwendung der Komponenten- (Y/Pb/Pr OUT) und Kompositvideoanschlüssen (A/V OUT).



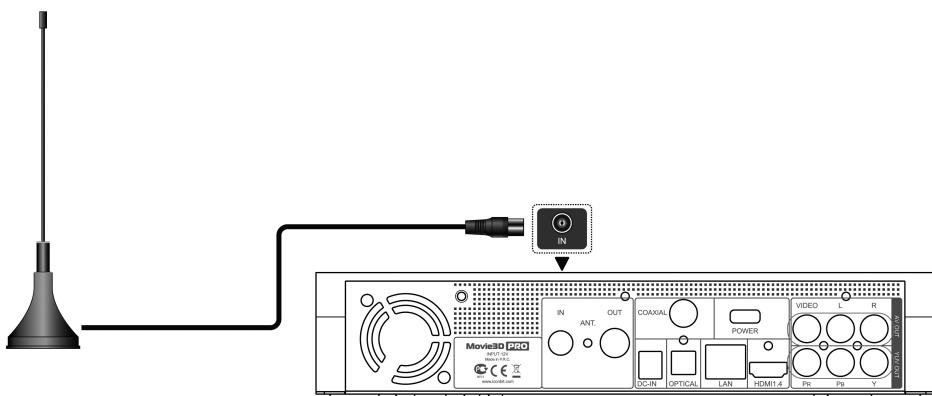
Anschliessen an den Digitalreceiver

Außer über dem HDMI Ausschluss, kann dieser Medioplayer den digitalen Ton durch einen Audioverstärker mittels des SPDIF optischen und koaxialen Anschlusses ausgeben.



DVB-T Signal Eingang

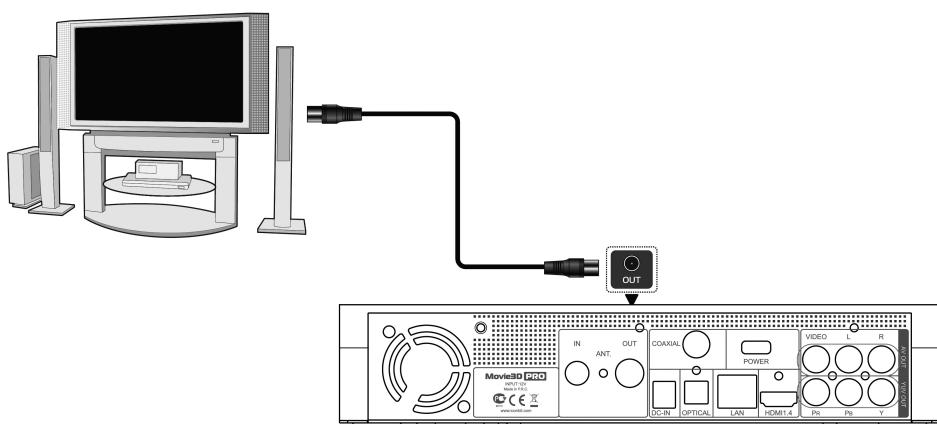
Folgen Sie der Beschreibung der Abbildung und stecken Sie den TV-Antennen Stecker in die ANT./RF-Eingangsbuchse;



DVB-T Signal-Ausgang

Der Tuner des Mediaplayers kann das DVB-T Signal an TV-Empfänger durchschleifen. Beachten Sie dazu folgende Schritte.

Stecken Sie das Netzteil in die DC-IN Power-Buchse des Mediaplayers. → Verbinden Sie das Antennenkabel mit der ANT. / RF Buchse des Mediaplayers. → Folgen Sie der Beschreibung der Abbildung und Stecken Sie ein Antennenkabel in die mit OUT gekennzeichnete Tuner Buchse des Mediaplayers. Stecken Sie nun das andere Ende des Kabels in einen Fernseher oder einen anderen TV-Empfänger.



Verwendung des Mediaplayers

Systemsprache

Die Systemspache kann Englisch oder eine andere Sprachen sein. Wählen Sie die gewünschte Sprache im Einstellungsmenü aus. Die Systemsprache ändert sich gleichzeitig.

Formatierung der Festplatte

Möchten Sie eine neue SATA-Festplatte in den Medioplayer installieren, formatieren Sie diese vor dem ersten Gebrauch. Ansonsten sind solche Funktionen wie BT download, Transmission und andere nicht verfügbar.

Um die Festplatte zu formatieren, wählen Sie **Einstellungen→ System → Format** aus.
Bei dem Versuch einer Formatierung kann das Paßwort angesprochen werden.

Anmerkung:

Formatierung der Festplatte führt zum Verlust aller Dateien. Machen Sie bitte eine Datensicherung der nötigen Dateien im Voraus!

Garantie

Garantieleistung

IconBIT schätzt seine Kunden und strebt immer danach, den bestmöglichen Service zu bieten. Brauchen Sie technische Hilfe, wenden Sie sich an den Händler, der das Produkt verkauft hat, oder besuchen Sie die Seite der technischen Unterstützung von iconBIT - www.iconbit.com. Bewahren Sie den Originalkarton und das Verpackungsmaterial für Lagerung und Transport Ihrer Produkte von iconBIT auf. IconBIT ist für verlorene Daten (unabhängig von den Gründen), Wiederherstellung verlorener Daten oder für Daten, die auf einem Service-Center gespeichert werden, nicht verantwortlich.

Beschränkte Garantie

Sind die Produkte im Normalbetrieb gewesen, garantiert IconBIT, dass sie die aufgeführten Spezifikationen einhalten und von Defekten in Material und in Qualität der Herstellung während der unten angeführten Frist frei sind. **Begrenzte Garantie beträgt 2 (zwei) Jahre.** Begrenzte Garantie beginnt mit dem ursprünglichen Kaufdatum, wie im Kaufbeleg angegeben ist. Die einzige Pflicht von IconBIT ist für die obengenannte Garantiezeit Reparatur und/oder Ersatz des Produktes zu leisten, je nach Wahl der IconBIT unter eachtung der folgenden aufgezählten Einschränkungen.

Die Garantie deckt nicht ab:

- Durch natürliche Einflüsse entstandene Schäden wie z.B. Feuer oder statische Entladungen.
- Schäden durch unsachgemäße Reparatur, Umbau oder einen Unfall.
- Schäden durch unsachgemäßen Gebrauch, oder Nachlässigkeit abweichend von dieser Bedienungsanleitung.
- Schäden an einem Gerät, die durch institutionellen oder kommerziellen Gebrauch entstanden sind.
- Verlust der Software, der Firmware, der Bedienungsanleitung sowie Datenverlust.
- Schäden durch unsachgemäßen Gebrauch und unsachgemäße Installation
- Fabrikationsnummer ist beschädigt, unlesbar oder fehlt.

Die obengenannte beschränkte Garantie ist die einzige Garantie von iconBIT und deckt nur die Produkte ab, die als neue Produkte verkauft wurden. Sie ersetzt a) alle anderen Maßnahmen und Garantiepflichten (ausdrückliche sowie stillschweigende, im Gesetz vorgeschriebene), einschließlich stillschweigende Garantien der Marktängigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck, und b) alle Verpflichtungen und Verbindlichkeiten der iconBIT für Schäden, einschließlich indirekter, und tatsächlichem finanziellen Verlust, entgangene Vorteile oder Extraausgaben sowie Datenverlust aus dem Kauf, Verwendung oder Betrieb dieses Produkts, auch wenn iconBIT von der Möglichkeit solcher Schäden in Kenntnis gesetzt wurde.

General Public License GNU («GPL»)

Das Mirkoprogramm enthält Programme der Drittfirmen, die von Urheberrecht geschützt sind und unter der GPL-Lizenz stehen("Software GPL"). Freie Software steht unter dem Urheberrecht der Free Software Foundation, Inc. Und das Programm wird « in Bausch und Bogen » lizenziert, ohne Garantien. Sie haben das Recht, Software GPL weiter zu verwenden, zu verbreiten und zu modifizieren.

Benutzer haben das Recht, Quellprogramme für iconBIT-Player von der Seite www.iconbit.com herunterzuladen. Quellprogramme können Ihnen per Post geschickt werden, in diesem Falle bezahlen Sie die begleitenden Kosten. Die Anträge schicken Sie bitte auf die E-mail support@iconbit.com.

Diese Übersetzung von GNU General Public License in die deutsche Sprache ist nicht offiziell. Sie wird von Free Software Foundation nicht veröffentlicht und ist für Software-Verbreitung nicht rechtskräftig, die unter Bedingungen der GNU verbreitet werden. Rechtskräftige Bedingungen sind nur in den authentischen Text der GNU General Public

License verankert. Der Text der GNU GPL können Sie bei www.gnu.org in Englisch lesen.

Übersetzung(c) Katja Lachmann 29. Januar 2011

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, Juni 1991.

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA.

Es ist jedermann gestattet, diese Lizenzurkunde zu vervielfältigen und unveränderte Kopien zu verbreiten; Änderungen sind jedoch nicht erlaubt.

Vorwort

Die meisten Softwarelizenzen sind daraufhin entworfen worden, Ihnen die Freiheit zu nehmen, die Software weiterzugeben und zu verändern. Im Gegensatz dazu soll Ihnen die GNU General Public License, die Allgemeine Öffentliche GNU-Lizenz, ebendiese Freiheit garantieren. Sie soll sicherstellen, daß die Software für alle Benutzer frei ist. Diese Lizenz gilt für den Großteil der von der Free Software Foundation herausgegebenen Software und für alle anderen Programme, deren Autoren ihr Werk dieser Lizenz unterstellt haben. Auch Sie können diese Möglichkeit der Lizenzierung für Ihre Programme anwenden. (Ein anderer Teil der Software der Free Software Foundation unterliegt stattdessen der GNU Lesser General Public License, der Kleineren Allgemeinen Öffentlichen GNU-Lizenz.)

Die Bezeichnung „freie“ Software bezieht sich auf Freiheit, nicht auf den Preis. Unsere Lizenzen sollen Ihnen die Freiheit garantieren, Kopien freier Software zu verbreiten (und etwas für diesen Service zu berechnen, wenn Sie möchten), die Möglichkeit, die Software im Quelltext zu erhalten oder den Quelltext auf Wunsch zu bekommen. Die Lizenzen sollen garantieren, daß Sie die Software ändern oder Teile davon in neuen freien Programmen verwenden dürfen – und daß Sie wissen, daß Sie dies alles tun dürfen.

Um Ihre Rechte zu schützen, müssen wir Einschränkungen machen, die es jedem verbieten, Ihnen diese Rechte zu verweigern oder Sie aufzufordern, auf diese Rechte zu verzichten. Aus diesen Einschränkungen folgen bestimmte Verantwortlichkeiten für Sie, wenn Sie Kopien der Software verbreiten oder sie verändern.

Beispielsweise müssen Sie den Empfängern alle Rechte gewähren, die Sie selbst haben, wenn Sie – kostenlos oder gegen Bezahlung – Kopien eines solchen Programms verbreiten. Sie müssen sicherstellen, daß auch die Empfänger den Quelltext erhalten bzw. erhalten können. Und Sie müssen ihnen diese Bedingungen zeigen, damit sie ihre Rechte kennen.

Wir schützen Ihre Rechte in zwei Schritten: (1) Wir stellen die Software unter ein Urheberrecht (Copyright), und (2) wir bieten Ihnen diese Lizenz an, die Ihnen das Recht gibt, die Software zu vervielfältigen, zu verbreiten und/oder zu verändern.

Um die Autoren und uns zu schützen, wollen wir darüberhinaus sicherstellen, daß jeder erfährt, daß für diese freie Software keinerlei Garantie besteht. Wenn die Software von jemand anderem modifiziert und weitergegeben wird, möchten wir, daß die Empfänger wissen, daß sie nicht das Original erhalten haben, damit irgendwelche von anderen verursachte Probleme nicht den Ruf des ursprünglichen Autors schädigen.

Schließlich und endlich ist jedes freie Programm permanent durch Software-Patente bedroht. Wir möchten die Gefahr ausschließen, daß Distributoren eines freien Programms individuell Patente lizenzierten – mit dem Ergebnis, daß das Programm proprietär würde. Um dies zu verhindern, haben wir klargestellt, daß jedes Patent entweder für freie Benutzung durch jedermann lizenziert werden muß oder überhaupt nicht lizenziert werden darf.

Es folgen die genauen Bedingungen für die Vervielfältigung, Verbreitung und Bearbeitung:

BEDINGUNGEN FÜR DIE VERVIELFÄLTIGUNG, VERBREITUNG UND BEARBEITUNG

§0. Diese Lizenz gilt für jedes Programm und jedes andere Werk, in dem ein entsprechender Vermerk des Copyright-Inhabers darauf hinweist, daß das Werk unter den Bestimmungen dieser General Public License verbreitet werden darf. Im folgenden wird jedes derartige Programm oder Werk als „das Programm“ bezeichnet; die Formulierung „auf dem Programm basierendes Werk“ bezeichnet das Programm sowie jegliche Bearbeitung des Programms im urheberrechtlichen Sinne, also ein Werk, welches das Programm, auch auszugsweise, sei es unverändert oder verändert und/oder in eine andere Sprache übersetzt, enthält. (Im folgenden wird die Übersetzung ohne Einschränkung als „Bearbeitung“ eingestuft.) Jeder Lizenznehmer wird im folgenden als „Sie“ angesprochen.

Andere Handlungen als Vervielfältigung, Verbreitung und Bearbeitung werden von dieser Lizenz nicht berührt; sie fallen nicht in ihren Anwendungsbereich. Der Vorgang der Ausführung des Programms wird nicht eingeschränkt, und die Ausgaben des Programms unterliegen dieser Lizenz nur, wenn der Inhalt ein auf dem Programm basierendes Werk darstellt (unabhängig davon, daß die Ausgabe durch die Ausführung des Programmes erfolgte). Ob dies zutrifft, hängt von den Funktionen des Programms ab.

§1. Sie dürfen auf beliebigen Medien unveränderte Kopien des Quelltextes des Programms, wie sie ihn erhalten haben, anfertigen und verbreiten. Voraussetzung hierfür ist, daß Sie mit jeder Kopie einen entsprechenden Copyright-Vermerk sowie einen Haftungsausschluß veröffentlichen, alle Vermerke, die sich auf diese Lizenz und das Fehlen einer Garantie beziehen, unverändert lassen und desweiteren allen anderen Empfängern des Programms zusammen mit dem Programm eine Kopie dieser Lizenz zukommen lassen.

Sie dürfen für den physikalischen Vorgang des Zugänglichmachens einer Kopie eine Gebühr verlangen. Wenn Sie es wünschen, dürfen Sie auch gegen Entgelt eine Garantie für das Programm anbieten.

§2. Sie dürfen Ihre Kopie(n) des Programms oder eines Teils davon verändern, wodurch ein auf dem Programm basierendes Werk entsteht; Sie dürfen derartige Bearbeitungen unter den Bestimmungen von Paragraph 1 vervielfältigen und verbreiten, vorausgesetzt, daß zusätzlich alle im folgenden genannten Bedingungen erfüllt werden:

Sie müssen die veränderten Dateien mit einem auffälligen Vermerk versehen, der auf die von Ihnen vorgenommene Modifizierung und das Datum jeder Änderung hinweist.

Sie müssen dafür sorgen, daß jede von Ihnen verbreitete oder veröffentlichte Arbeit, die ganz oder teilweise von dem Programm oder Teilen davon abgeleitet ist, Dritten gegenüber als Ganzes unter den Bedingungen dieser Lizenz ohne Lizenzgebühren zur Verfügung gestellt wird.

Wenn das veränderte Programm normalerweise bei der Ausführung interaktiv Kommandos einliest, müssen Sie dafür sorgen, daß es, wenn es auf dem üblichsten Wege für solche interaktive Nutzung gestartet wird, eine Meldung ausgibt oder ausdrückt, die einen geeigneten Copyright-Vermerk enthält sowie einen Hinweis, daß es keine Gewährleistung gibt (oder anderenfalls, daß Sie Garantie leisten), und daß die Benutzer das Programm unter diesen Bedingungen weiter verbreiten dürfen. Auch muß der Benutzer darauf hingewiesen werden, wie er eine Kopie dieser Lizenz ansehen kann. (Ausnahme: Wenn das Programm selbst interaktiv arbeitet, aber normalerweise keine derartige Meldung ausgibt, muß Ihr auf dem Programm basierendes Werk auch keine solche Meldung anzeigen).

Diese Anforderungen gelten für das bearbeitete Werk als Ganzes. Wenn identifizierbare Teile des Werkes nicht von dem Programm abgeleitet sind und vernünftigerweise als unabhängige und eigenständige Werke für sich selbst zu betrachten sind, dann gelten diese Lizenz und ihre Bedingungen nicht für die betroffenen Teile, wenn Sie diese als eigenständige Werke weitergeben. Wenn Sie jedoch dieselben Abschnitte als Teil eines Ganzen weitergeben, das ein auf dem Programm basierendes Werk darstellt, dann muß die Weitergabe des Ganzen nach den Bedingungen dieser Lizenz erfolgen, deren Bedingungen für weitere Lizenznehmer somit auf das gesamte Ganze ausgedehnt werden – und somit auf jeden einzelnen Teil, unabhängig vom jeweiligen Autor.

Somit ist es nicht die Absicht dieses Abschnittes, Rechte für Werke in Anspruch zu nehmen oder Ihnen die Rechte für Werke streitig zu machen, die komplett von Ihnen geschrieben wurden; vielmehr ist es die Absicht, die Rechte zur Kontrolle der Verbreitung von Werken, die auf dem Programm basieren oder unter seiner auszugsweisen Verwendung zusammengestellt worden sind, auszuüben.

Ferner bringt auch das einfache Zusammenlegen eines anderen Werkes, das nicht auf dem Programm basiert, mit dem Programm oder einem auf dem Programm basierenden Werk auf ein- und demselben Speicher- oder Vertriebsmedium dieses andere Werk nicht in den Anwendungsbereich dieser Lizenz.

§3. Sie dürfen das Programm (oder ein darauf basierendes Werk gemäß Paragraph 2) als Objectcode oder in ausführbarer Form unter den Bedingungen der Paragraphen 1 und 2 kopieren und weitergeben – vorausgesetzt, daß Sie außerdem eine der folgenden Leistungen erbringen:

Liefern Sie das Programm zusammen mit dem vollständigen zugehörigen maschinenlesbaren Quelltext auf einem für den Datenaustausch üblichen Medium aus, wobei die Verteilung unter den Bedingungen der Paragraphen 1 und 2 erfolgen muß. Oder:

Liefern Sie das Programm zusammen mit einem mindestens drei Jahre lang gültigen schriftlichen Angebot aus, jedem Dritten eine vollständige maschinenlesbare Kopie des Quelltextes zur Verfügung zu stellen – zu nicht höheren Kosten als denen, die durch das physikalische Zugänglichmachen des Quelltextes anfallen –, wobei der Quelltext unter den Bedingungen der Paragraphen 1 und 2 auf einem für den Datenaustausch üblichen Medium weitergegeben wird. Oder:

Liefern Sie das Programm zusammen mit dem schriftlichen Angebot der Zurverfügungstellung des Quelltextes aus, das Sie selbst erhalten haben. (Diese Alternative ist nur für nicht-kommerzielle Verbreitung zulässig und nur, wenn Sie das Programm als Objectcode oder in ausführbarer Form mit einem entsprechenden Angebot gemäß Absatz b erhalten haben.)

Unter dem Quelltext eines Werkes wird diejenige Form des Werkes verstanden, die für Bearbeitungen vorzugsweise verwendet wird. Für ein ausführbares Programm bedeutet „der komplette Quelltext“: Der Quelltext aller im Programm enthaltenen Module einschließlich aller zugehörigen Modulschnittstellen-Definitionsdateien sowie der zur Compilation und Installation verwendeten Skripte. Als besondere Ausnahme jedoch braucht der verteilte Quelltext nichts von dem zu enthalten, was üblicherweise (entweder als Quelltext oder in binärer Form) zusammen mit den Hauptkomponenten des Betriebssystems (Kernel, Compiler usw.) geliefert wird, unter dem das Programm läuft – es sei denn, diese Komponente selbst gehört zum ausführbaren Programm.

Wenn die Verbreitung eines ausführbaren Programms oder von Objectcode dadurch erfolgt, daß der Kopierzugriff auf eine dafür vorgesehene Stelle gewährt wird, so gilt die Gewährung eines gleichwertigen Kopierzugriffs auf den Quelltext von derselben Stelle als Verbreitung des Quelltextes, auch wenn Dritte nicht dazu gezwungen sind, den Quelltext zusammen mit dem Objectcode zu kopieren.

§4. Sie dürfen das Programm nicht vervielfältigen, verändern, weiter lizenziieren oder verbreiten, sofern es nicht durch diese Lizenz ausdrücklich gestattet ist. Jeder anderweitige Versuch der Vervielfältigung, Modifizierung, Weiterlizenziierung und Verbreitung ist nichtig und beendet automatisch Ihre Rechte unter dieser Lizenz. Jedoch werden die Lizenzen Dritter, die von Ihnen Kopien oder Rechte unter dieser Lizenz erhalten haben, nicht beendet, solange diese die Lizenz voll anerkennen und befolgen.

§5. Sie sind nicht verpflichtet, diese Lizenz anzunehmen, da Sie sie nicht unterzeichnet haben. Jedoch gibt Ihnen nichts anderes die Erlaubnis, das Programm oder von ihm abgeleitete Werke zu verändern oder zu verbreiten. Diese Handlungen sind gesetzlich verboten, wenn Sie diese Lizenz nicht anerkennen. Indem Sie das Programm (oder ein darauf basierendes Werk) verändern oder verbreiten, erklären Sie Ihr Einverständnis mit dieser Lizenz und mit allen ihren Bedingungen bezüglich der Vervielfältigung, Verbreitung und Veränderung des Programms oder eines darauf basierenden Werks.

§6. Jedesmal, wenn Sie das Programm (oder ein auf dem Programm basierendes Werk) weitergeben, erhält der Empfänger automatisch vom ursprünglichen Lizenzgeber die Lizenz, das Programm entsprechend den hier festgelegten Bestimmungen zu vervielfältigen, zu verbreiten und zu verändern. Sie dürfen keine weiteren Einschränkungen der Durchsetzung der hierin zugestandenen Rechte des Empfängers vornehmen. Sie sind nicht dafür verantwortlich, die Einhaltung dieser Lizenz durch Dritte durchzusetzen.

§7. Sollten Ihnen infolge eines Gerichtsurteils, des Vorwurfs einer Patentverletzung oder aus einem anderen Grunde (nicht auf Patentfragen begrenzt) Bedingungen (durch Gerichtsbeschuß, Vergleich oder anderweitig) auferlegt werden, die den Bedingungen dieser Lizenz widersprechen, so befreien Sie diese Umstände nicht von den Bestimmungen dieser Lizenz. Wenn es Ihnen nicht möglich ist, das Programm unter gleichzeitiger Beachtung der Bedingungen in dieser Lizenz und Ihrer anderweitigen Verpflichtungen zu verbreiten, dann dürfen Sie als Folge das Programm überhaupt nicht verbreiten. Wenn zum Beispiel ein Patent nicht die gebührenfreie Weiterverbreitung des Programms durch diejenigen erlaubt, die das Programm direkt oder indirekt von Ihnen erhalten haben, dann besteht der einzige Weg, sowohl das Patentrecht als auch diese Lizenz zu befolgen, darin, ganz auf die Verbreitung des Programms zu verzichten.

Sollte sich ein Teil dieses Paragraphen als ungültig oder unter bestimmten Umständen nicht durchsetzbar erweisen, so soll dieser Paragraph seinem Sinne nach angewandt werden; im übrigen soll dieser Paragraph als Ganzes gelten.

Zweck dieses Paragraphen ist nicht, Sie dazu zu bringen, irgendwelche Patente oder andere Eigentumsansprüche zu verletzen oder die Gültigkeit solcher Ansprüche zu bestreiten; dieser Paragraph hat einzig den Zweck, die Integrität des Verbreitungssystems der freien Software zu schützen, das durch die Praxis öffentlicher Lizenzen verwirklicht wird. Viele Leute haben großzügige Beiträge zu dem großen Angebot der mit diesem System verbreiteten Software im Vertrauen auf die konsistente Anwendung dieses Systems geleistet; es liegt am Autor/Geber, zu entscheiden, ob er die Software mittels irgendeines anderen Systems verbreiten will; ein Lizenznehmer hat auf diese Entscheidung keinen Einfluß.

Dieser Paragraph ist dazu gedacht, deutlich klarzustellen, was als Konsequenz aus dem Rest dieser Lizenz betrachtet wird.

§8. Wenn die Verbreitung und/oder die Benutzung des Programms in bestimmten Staaten entweder durch Patente oder durch urheberrechtlich geschützte Schnittstellen eingeschränkt ist, kann der Urheberrechtsinhaber, der das Programm unter diese Lizenz gestellt hat, eine explizite geographische Begrenzung der Verbreitung angeben, in der diese Staaten ausgeschlossen werden, so daß die Verbreitung nur innerhalb und zwischen den Staaten erlaubt ist, die nicht ausgeschlossen sind. In einem solchen Fall beinhaltet diese Lizenz die Beschränkung, als wäre sie in diesem Text niedergeschrieben.

§9. Die Free Software Foundation kann von Zeit zu Zeit überarbeitete und/oder neue Versionen der General Public License veröffentlichen. Solche neuen Versionen werden vom Grundprinzip her der gegenwärtigen entsprechen, können aber im Detail abweichen, um neuen Problemen und Anforderungen gerecht zu werden.

Jede Version dieser Lizenz hat eine eindeutige Versionsnummer. Wenn in einem Programm angegeben wird, daß es dieser Lizenz in einer bestimmten Versionsnummer oder „jeder späteren Version“ (“any later version”) unterliegt, so haben Sie die Wahl, entweder den Bestimmungen der genannten Version zu folgen oder denen jeder beliebigen späteren Version, die von der Free Software Foundation veröffentlicht wurde. Wenn das Programm keine Versionsnummer angibt, können Sie eine beliebige Version wählen, die je von der Free Software Foundation veröffentlicht wurde.

§10. Wenn Sie den Wunsch haben, Teile des Programms in anderen freien Programmen zu verwenden, deren Bedingungen für die Verbreitung anders sind, schreiben Sie an den Autor, um ihn um die Erlaubnis zu bitten. Für Software, die unter dem Copyright der Free Software Foundation steht, schreiben Sie an die Free Software Foundation; wir machen zu diesem Zweck gelegentlich Ausnahmen. Unsere Entscheidung wird von den beiden Zielen geleitet werden, zum einen den freien Status aller von unserer freien Software abgeleiteten Werke zu erhalten und zum anderen das gemeinschaftliche Nutzen und Wiederverwenden von Software im allgemeinen zu fördern.

KEINE GEWÄHRLEISTUNG

§11. DA DAS PROGRAMM OHNE JEGLICHE KOSTEN LIZENZIERT WIRD, Besteht KEINERLEI GEWÄHRLEISTUNG FÜR DAS PROGRAMM, SOWEIT DIES GESETZLICH ZULÄSSIG IST. SOFERN NICHT ANDERWEITIG SCHRIFTLICH BESTÄTIGT, STELLEN DIE COPYRIGHT-INHABER UND/ODER DRITTE DAS PROGRAMM SO ZUR VERFÜGUNG, „WIE ES IST“, OHNE IRGENDEINE GEWÄHRLEISTUNG, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH IMPLIZIT, EINSCHLIEßLICH – ABER NICHT BEGRENZT AUF – MARKTREIFE ODER VERWENDBARKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. DAS VOLLE RISIKO BEZÜGLICH QUALITÄT UND LEISTUNGSFÄHIGKEIT DES PROGRAMMS LIEGT BEI IHNEN. SOLLTE SICH DAS PROGRAMM ALS FEHLERHAFT HERAUSSTELLEN, LIEGEN DIE KOSTEN FÜR NOTWENDIGEN SERVICE, REPARATUR ODER KORREKTUR BEI IHNEN.

§12. IN KEINEM FALL, AUßER WENN DURCH GELTENDES RECHT GEFORDERT ODER SCHRIFTLICH ZUGESICHERT, IST IRGENDEIN COPYRIGHT-INHABER ODER IRGENDEIN DRITTER, DER DAS PROGRAMM WIE OBEN ERLAUBT MODIFIZIERT ODER VERBREITET HAT, IHNEN GEGENÜBER FÜR IRGENDWELCHE SCHÄDEN HAFTBAR, EINSCHLIEßLICH JEGLICHER ALLGEMEINER ODER SPEZIELLER SCHÄDEN, SCHÄDEN DURCH SEITENEFFEKTE (NEBENWIRKUNGEN) ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DER BENUTZUNG DES PROGRAMMS ODER DER UNBENUTZBARKEIT DES PROGRAMMS FOLGEN (EINSCHLIEßLICH – ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF – DATENVERLUSTE, FEHLERHAFTE VERARBEITUNG VON DATEN, VERLUSTE, DIE VON IHNEN ODER ANDEREN GETRAGEN WERDEN MÜSSEN, ODER DEM UNVERMÖGEN DES PROGRAMMS, MIT IRGENDEINEM ANDEREN PROGRAMM ZUSAMMENZUARBEITEN), SELBST WENN EIN COPYRIGHT-INHABER ODER DRITTER ÜBER DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN UNTERRICHTET WORDEN WAR.

Urheberrechte und Handelsmarken

Handelszeichen

Microsoft und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation. Alle anderen Warenzeichen sind rechtmäßiges Eigentum ihrer Urheber.



Hergestellt unter der Lizenz der US-Patente: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,487,535 und anderer Patente. DTS und DTS 2.0 + Digital Out sind eingetragene Handelsmarken und das DTS-Logo und die DTS-Symbole sind Handelsmarken der DTS, Inc. Alle Rechte vorbehalten.



Hergestellt unter der Lizenz von Dolby Laboratories. Dolby und das doppelte-D Symbol sind eingetragene Handelsmarken von Dolby Laboratories.



HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Handelsmarken oder eingetragene Handelsmarken von HDMI Licensing LLC.

© 2012 iconBIT Limited. All rights reserved.

iconBIT Limited.

Suite 1604-5, Wilson House, 19-27 Wyndham Street, Central, Hong Kong.

Phone: (852) 2523 2167, Fax: (852) 2810 1957

www.iconbit.com

Уважаемый покупатель!

Мы благодарим вас за то, что вы выбрали устройство компании iconBIT. Надеемся, что Вы будете довольны его использованием в качестве домашнего средства развлечения. Мультимедийный HD-проигрыватель iconBIT позволяет воспроизводить высококачественное цифровое видео, аудио и фото с различных источников на аналоговый TV, HDTV (телевизор с поддержкой высокого разрешения), домашний кинотеатр и другие устройства.

Основные функции

Данный мультимедийный HD-проигрыватель iconBIT имеет следующие функции:

Аудио/видео выходы

- HDMI V1.4 выход для передачи сигнала высокой четкости и цифрового звука
- Композитный и компонентный видеовыходы и стерео аудиовыход для аналогового подключения
- Оптический и коаксиальный S/PDIF интерфейсы для передачи цифрового аудиосигнала
- Возможность выбора желаемого разрешения видео (NTSC, PAL, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p)

Воспроизведение мультимедиа-файлов

- Поддержка основных форматов звуковых и видео файлов, а также изображений (поддерживается декодирование видео высокого разрешения 1080p)
- Поддержка форматов видео: ASF, AVI, BD-ISO, DAT, DVD-ISO, FLV, IFO, MPG, MP4, M2TS, MKV, MOV, M4V, TP, TS, TRP, WMV, VOB, RM, RMVB
- Поддержка форматов аудио: AAC, LC-AAC, HE-AAC, MP2, MP3, FLAC, WAV, MS-ADPCM, WMA (DRM and Advance Profile or lossless not supported), OGG Vorbis, PCM, LPCM, COOK, RA-Lossless
- Поддержка форматов изображений: JPEG, HD JPEG, BMP, GIF, TIF, PNG
- Режим слайд-шоу с фоновой музыкой

Поддержка интерфейсов

- 2 порта USB 2.0 HOST (для подключения внешних USB устройств хранения данных)
- USB 3.0 DEVICE port (для соединений с компьютером)
- Слот для карт памяти SD

Сетевые возможности

- Потоковое воспроизведение/передача аудио-видео файлов через сеть Ethernet (10M/100M/1000M), Wi-Fi (802.11b/g/n)
- Потоковое воспроизведение аудио-видео файлов с помощью UPnP Media Server
- Обмен файлами через сервер Samba
- FTP сервер
- Интернет-радио
- Загрузка с помощью программы BitTorrent (контроль и управление через веб-сервер)

Операции с файлами

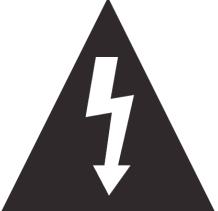
- Поддерживаемые файловые системы: FAT, FAT32, EXT2
- Поддержка копирования и перемещения файлов между картами памяти, USB носителями, жестким диском и сетевыми устройствами.

Примечание: Вся информация, приведенная в данном руководстве актуальна на момент публикации. Однако, наши инженеры постоянно обновляют и совершенствуют устройство, вследствие чего программное обеспечение Вашего устройства может несколько отличаться по функциям и внешнему виду от приведенного в данном руководстве.

Инструкция по безопасности

Пожалуйста, прочтайте внимательно инструкцию по безопасному использованию, перед тем, как приступить к эксплуатации устройства. Сохраните руководство в доступном месте для дальнейшего использования.

Предупреждающие знаки

	CAUTION RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN	
Символ молнии в треугольнике предупреждает пользователя о наличии высокого напряжения и опасности поражения электрическим током.	ВНИМАНИЕ: Во избежание риска поражения электрическим током не вскрывайте корпус устройства (или заднюю крышку). Внутри прибора нет компонентов, обслуживаемых пользователем. Для ремонта устройства обращайтесь в специализированный сервис-центр.	Символ восклицательного знака в треугольнике служит указанием, что существуют особые требования по эксплуатации устройства. Обратитесь к руководству пользователя.

Предосторожности, связанные с электропитанием устройства:

- Не включайте много устройств в одну электрическую розетку. Это может привести к перегрузке, пожару или поражению электрическим током.
- Не прикасайтесь к вилке питания мокрыми руками. Это может привести к удару электрическим током, короткому замыканию и возгоранию.
- При подключении электрического кабеля убедитесь, что он защищен от повреждений и не подвержен какому-либо давлению.
- Необходимо использовать только рекомендованный блок питания с характеристиками, указанными в спецификации.
- Если вы не собираетесь использовать медиаплеер в течение длительного времени, то в целях безопасности и экономии электроэнергии отсоедините его от сети переменного тока. Помните, что даже в режиме ожидания устройство потребляет электроэнергию.
- Запрещается подключение плеера к электросети сразу после перемещения из холода в тепло. Распакуйте устройство и оставьте его на 2-3 часа в теплом помещении, чтобы испарился конденсат, появившийся на внутренних компонентах устройства.

Влияние радиопомех и магнитного поля:

- В случае отсутствия соответствующей экранировки практически все электронные устройства будут подвержены влиянию радиопомех. В некоторых условиях радиопомехи могут воздействовать на медиаплеер.
- Медиаплеер iconBIT разработан в соответствии со стандартом FCC/CE и следующими положениями:
 - Этот плеер не является источником вредных помех и излучений;
 - Данный плеер может некорректно работать, находясь в непосредственной близости к источникам сильных радиопомех.
- Не располагайте устройство рядом с источниками сильного магнитного поля. Оно может повредить данные на вашем жестком диске. В данном случае мы не несем ответственности за сохранность информации на вашем жестком диске.

Предосторожности при установке:

- Устройство предназначено для использования внутри жилых помещений. Не подвергайте его прямому воздействию солнечных лучей, не устанавливайте устройство рядом с источниками тепла, батареями отопления, радиаторами или холодильным оборудованием. Температура окружающей среды должна быть в диапазоне от +5°C до +35°C.
- Не допускайте попадание жидкости на поверхность или внутрь корпуса плеера - это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не ставьте на плеер или рядом с ним емкости с жидкостью.

- Запрещается эксплуатация устройства в помещениях с повышенной влажностью, например, ванная комната или бассейн.
- Если вы устанавливаете устройство в закрытом месте, необходимо обеспечить достаточно места вокруг него для надлежащего охлаждения путем свободного отвода тепла. Не заслоняйте вентиляционные отверстия плеера, для обеспечения нормального доступа воздуха внутрь корпуса.
- Не ставьте устройство на неровную или неустойчивую поверхность. Не роняйте устройство и не допускайте падения на него других предметов.

Замечания по работе с пультом дистанционного управления (ПДУ):

- Направляйте ПДУ строго на инфракрасный приемник устройства, иначе пульт может работать некорректно.
- Бережно храните ПДУ. Если вы потеряли ПДУ, обратитесь в сервис центр для его замены. Большая часть функций продукта доступна только при помощи ПДУ.

Предосторожности при эксплуатации:

- Коммутацию устройства и сопутствующей аппаратуры посредством аудио и видео кабелей, необходимо осуществлять только в выключенном состоянии.
- Не эксплуатируйте устройство во время грозы во избежание его поломки.
- Не используйте с плеером любые неподдерживаемые устройства – это может привести к поломке плеера.
- Не нажимайте на кнопки плеера слишком сильно.
- При отсоединении устройства от USB порта компьютера, необходимо использовать функцию «Безопасное извлечение устройства» для предотвращения потери данных.

Меры предосторожности при работе с жестким диском (ЖД):

- Если устройство может быть оснащено внутренним жестким диском для хранения данных, важно не подвергать устройство сильным внешним воздействиям. В этом случае ЖД или сам плеер может выйти из строя.
- Прежде чем вынимать ЖД, убедитесь, что он остыл. Текло, выделяемое ЖД, может вызвать ожог.
- Производитель не несет ответственности за потерю персональной или иной конфиденциальной информации, хранящейся на вашем жестком диске в результате, физического воздействия, электрошока, скачков напряжения в электросети, форматирования и т. д.
- Для предотвращения потери данных мы рекомендуем периодически осуществлять резервное копирование.
- В случае снижения производительности ЖД или возникновения других проблем, рекомендуется провести проверку ЖД на сбойные сектора и выполнить полную дефрагментацию.

Уход за продуктом.

- При очистке устройства необходимо отсоединить кабель питания и протереть корпус мягкой салфеткой из хлопка или аналогичной ткани, не вызывающей появления статических разрядов.
- Никогда не чистите плеер бензином или прочими растворителями, так как они могут повредить устройство.
- В случае сильного загрязнения используйте влажные салфетки для ухода за компьютерным оборудованием.

Замечания по ремонту оборудования:

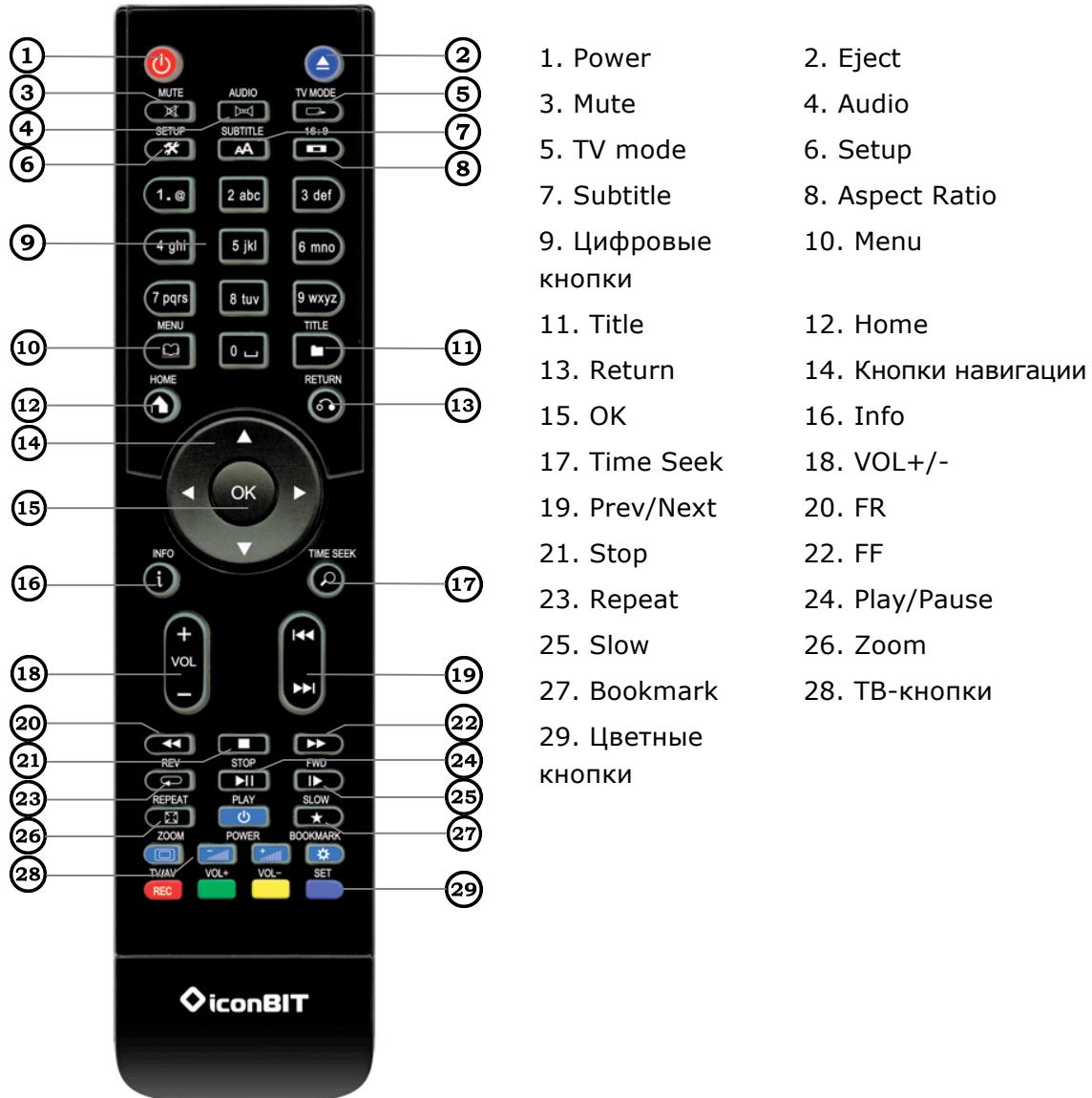
- Пользователю запрещено изменять конструкцию данного устройства. Не разбирайте плеер. Самостоятельный ремонт плеера или его модификация, приводящие к повреждениям, лишают вас гарантийного и сервисного обслуживания.
- В случае возникновения неисправности, устройство необходимо доставить в авторизованный сервисный центр, для проведения квалифицированной диагностики и ремонта.



Не выбрасывайте устройство вместе с бытовым мусором. Продукт предназначен для повторной переработки. Необходимо соблюдать правила утилизации таких продуктов. В некоторых странах утилизация электронных устройств регламентирована; для получения дополнительной информации обратитесь в соответствующие местные организации.

Пульт дистанционного управления

Данный медиаплеер комплектуется универсальным пультом ДУ, некоторые кнопки могут не выполнять указанные на них функции.



№	Кнопка	Функция
1	Power	Вход в ждущий режим / выход из ждущего режима.
2	Eject	Нажмите для безопасного извлечения USB устройства.
3	Mute	Нажмите для быстрого отключения/включения звука.
4	Audio	Нажмите для выбора звуковой дорожки.
5	TV mode	Нажмите последовательно для выбора разрешения NTSC, PAL, 480P, 576P, 720P, 1080i и1080p.
6	Setup	Нажмите для входа в меню настроек.

7	Subtitle	Нажмите для выбора субтитров. Можно изменить цвет/размер/расположение/кодировку субтитров.
8	Aspect Ratio	Нажмите для изменения соотношения сторон изображения.
9	Цифровые кнопки	Нажимайте цифровые кнопки при вводе числовых параметров.
10	Menu	Нажмите для входа в меню, чтобы изменить режим просмотра в менеджере файлов или медиа библиотеки. Во время воспроизведения нажмите, чтобы отобразить/скрыть меню опций.
11	Title	Нажмите для перехода к титрам.
12	Home	Нажмите для перехода к начальному экрану.
13	Back	Нажмите для возврата в предыдущий назад или на уровень вверх в меню.
14	Кнопки навигации	Нажимайте кнопки со стрелками для навигации по меню и кнопку OK для подтверждения выбора. Нажимайте кнопки вверх/вниз для поворота изображения во время просмотра фото.
15	OK	Нажмите кнопку OK для подтверждения.
16	Info	Показывает / убирает инфо-панель при воспроизведении.
17	Time Seek	Нажмите для перехода к определенной точке воспроизводимого файла. Точка задается с помощью Title, Chapter и Time.
18	VOL+/-	Нажмите для увеличения/уменьшения громкости.
19	Prev./ Next	Просмотр предыдущего/следующего файла; переход к предыдущей/следующей странице.
20	FR	Нажмите для перемотки назад при воспроизведении. Повторными нажатиями выберите скорость перемотки.
21	Stop	Нажмите для остановки воспроизведения.
22	FF	Нажмите для перемотки вперед при воспроизведении. Повторными нажатиями выберите скорость перемотки.
23	Repeat	Нажмите для выбора режима повтора.
24	Play/ Pause	Нажмите для воспроизведения или постановки на паузу.
25	Slow	Нажмите для замедленного воспроизведения. Нажмите PLAY для возврата к нормальному воспроизведению.
26	Zoom	Нажмите для увеличения/уменьшения масштаба (видео и фото).
27	Bookmark	Переход к странице закладок.
28	TV Buttons	Программируемые кнопки управления телевизором.
29	Цветные кнопки	Эти кнопки могут иметь различные функции в зависимости от текущего меню.

Использование универсального пульта ДУ

- Направьте универсальный пульт на пульт от телевизора.

Пульт от телевизора



Универсальный пульт



- Нажмите на кнопку **SET** и удерживайте ее в течение 3 секунд, когда загорится красный светодиод, универсальный пульт будет копировать код с другого пульта.



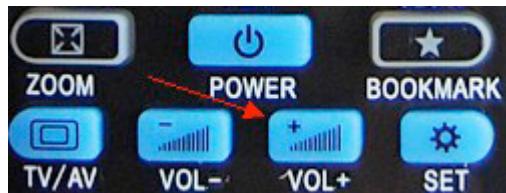
- Нажмите на синюю кнопку **Power** на универсальном пульте, светодиод мигнет один раз, затем нажмите на кнопку питания на пульте телевизора, светодиод мигнет три раза. Код кнопки выключения питания телевизора скопирован на универсальный пульт. Универсальный пульт снова перешел в состояние чтения кода.



- Нажмите на синюю кнопку **TV/AV** на универсальном пульте, светодиод мигнет один раз, затем нажмите на кнопку **Source/TV mode** на пульте телевизора, светодиод мигнет три раза. Код кнопки **TV/AV** телевизора скопирован на универсальный пульт.



5. Нажмите на синюю кнопку **VOL+** на универсальном пульте, светодиод мигнет один раз, затем нажмите на кнопку **VOL+** на пульте телевизора, светодиод мигнет три раза. Код кнопки **VOL+** телевизора скопирован на универсальный пульт.



6. Нажмите на синюю кнопку **VOL-** на универсальном пульте, светодиод мигнет один раз, затем нажмите на кнопку **VOL-** на пульте телевизора, светодиод мигнет три раза. Код кнопки **VOL-** телевизора скопирован на универсальный пульт.

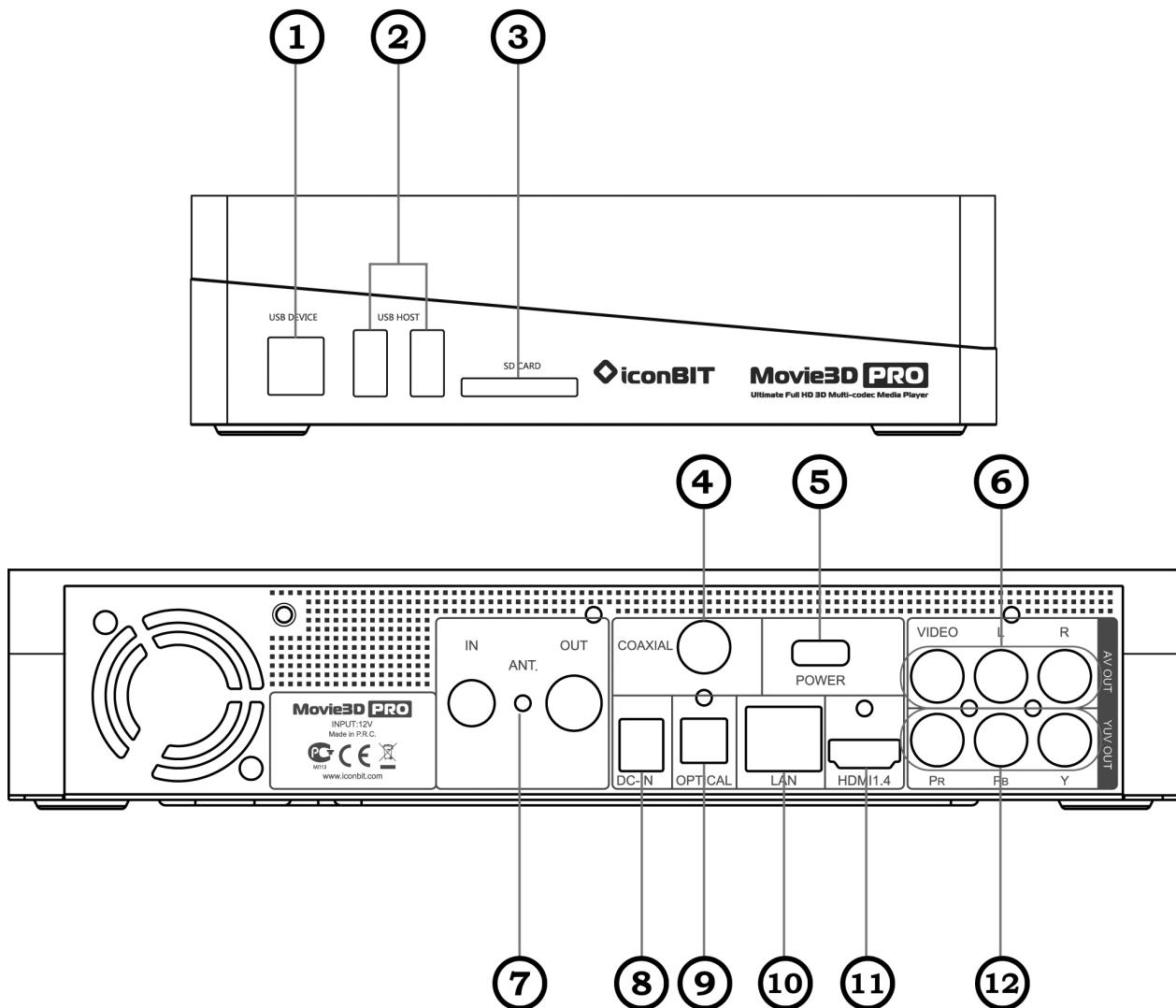


7. Для завершения нажмите на кнопку **SET** на универсальном пульте чтобы сохранить полученные коды кнопок.



Внимание: Данный пульт может не поддерживать коды пультов другого оборудования и копировать их. Для точного копирования кодов, пожалуйста убедитесь, что батарейки в пульте полностью заряжены.

Интерфейсы и кнопки



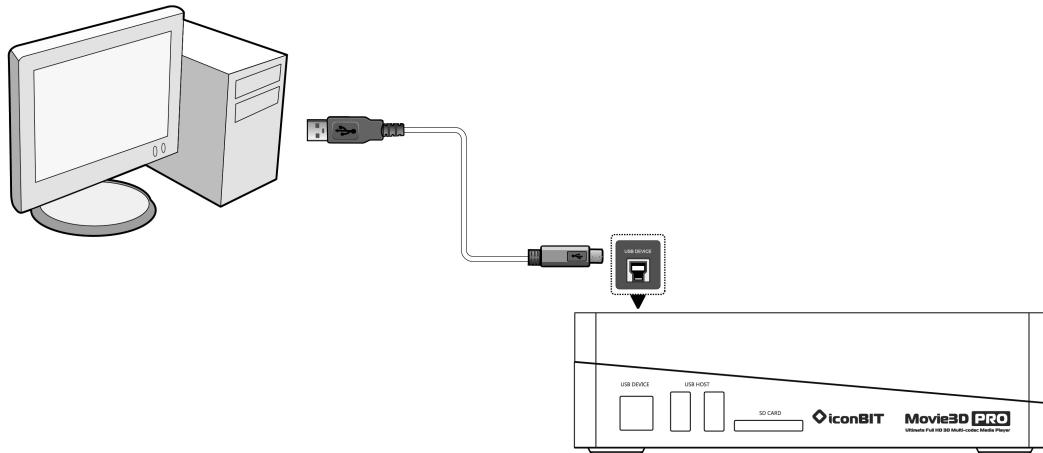
1. Порт USB 3.0 DEVICE
2. Порты USB 2.0 HOST
3. Слот для карт памяти
4. S/PDIF коаксиальный выход
5. Кнопка питания
6. A/V выход
7. Разъемы ANT./RF IN (вход) и OUT (выход)
8. Разъем питания
9. S/PDIF оптический выход
10. Сетевой порт RJ-45 LAN
11. HDMI выход
12. Y/Pb/Pr выход

Подключение

Подключение к компьютеру

Данный медиаплеер может использоваться как портативное устройство хранения данных со встроенным интерфейсом SATA и высокоскоростным портом USB 3.0.

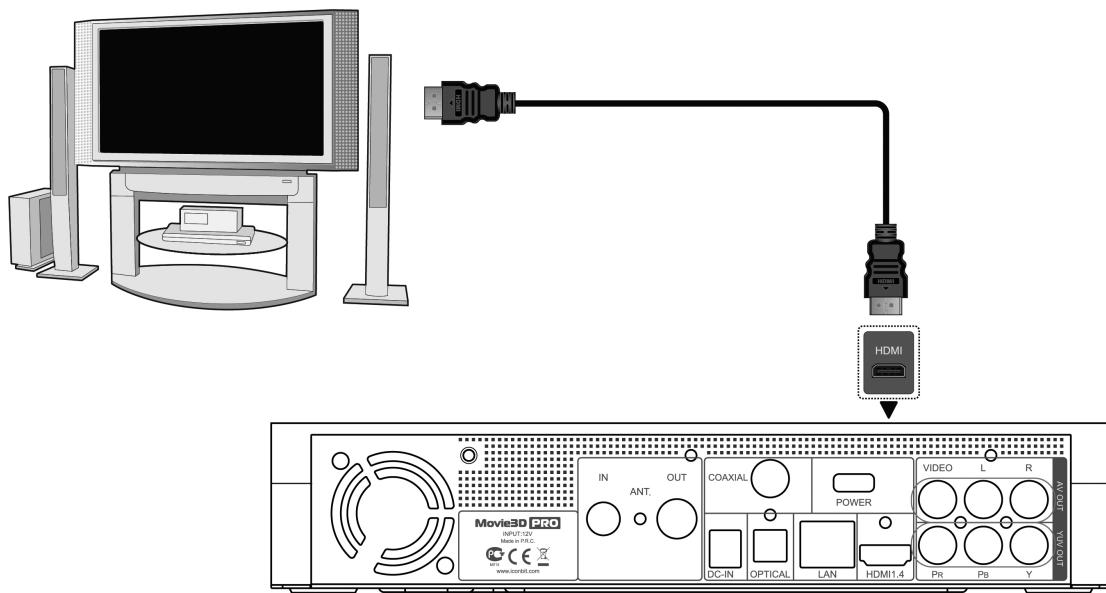
Установите внутренний жесткий диск → Включите плеер → Подключите плеер к компьютеру с помощью кабеля USB3.0.



Внимание: Для использования устройства в качестве портативного хранилища данных требуется кабель USB 3.0, кабель USB 2.0 для этого не подойдет.

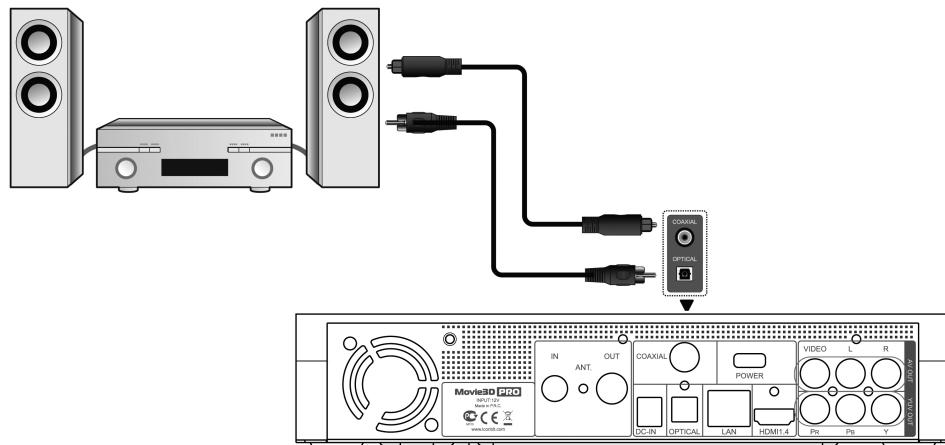
Подключение к телевизору

Способ подключения зависит от имеющихся у вашего телевизора разъемов. Рекомендуется использовать выход HDMI (High Definition, до 1080p). Качество изображения будет выше, чем при использовании композитного (A/V OUT) видеовыхода.



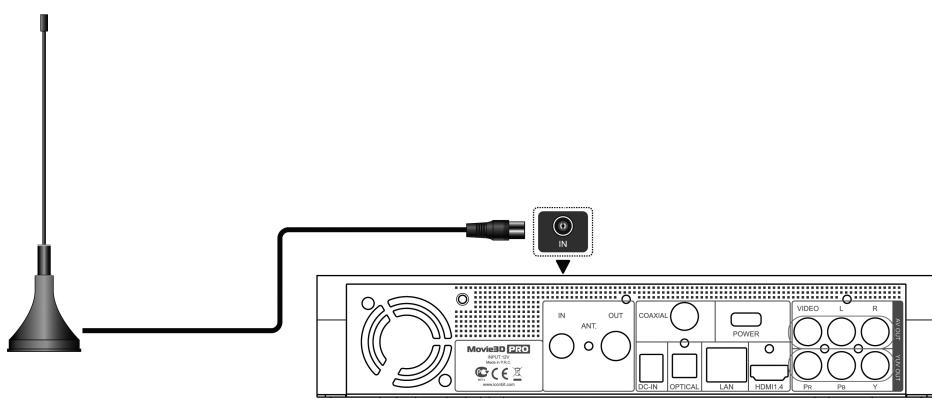
Подключение к цифровому ресиверу

Кроме разъема HDMI этот медиаплеер может выводить цифровой звук на усилитель через оптический или коаксиальный разъем SPDIF.



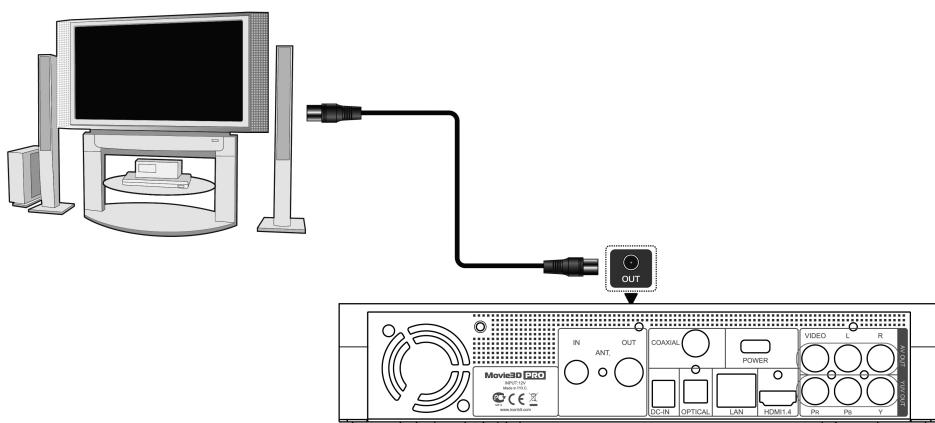
Антенна

В соответствии с рисунком подключите ТВ антенну к разъему ANT. /RF IN вашего плеера.



Вывод DVB-T сигнала

Плеер может пропускать DVB-T сигнал к другому ТВ ресиверу. Для этого подключите кабель питания устройства → Подключите ТВ антенну к разъему ANT. / RF IN → Подключите ТВ-кабель к разъему ANT. / RF OUT а затем к другому телевизору или ТВ-ресиверу.



Использование плеера

Язык меню

Языком системы может быть английский или другие языки. Выберите требуемый язык в меню установок, язык системы изменится немедленно.

Форматирование внешнего жесткого диска

Если Вы желаете установить в плеер новый SATA жесткий диск, перед началом работы его нужно будет отформатировать. В противном случае не будут доступны функции BT download, Transmission и др.

Отформатировать жесткий диск можно через меню **Настройки → Система → Формат**. Процесс форматирования может занять несколько минут.

Внимание:

Форматирование жесткого диска приведет к потере всех имеющихся на нем данных.
Пожалуйста, сделайте заранее резервную копию нужных файлов!

Сведения о гарантии

Порядок гарантийного обслуживания

Компания iconBIT высоко ценит своих клиентов и всегда стремится предоставить им наиболее качественное обслуживание. В случае необходимости технического обслуживания данного Изделия следует обратиться к продавцу, у которого оно было изначально приобретено, или посетить сайт технической поддержки продукции компании iconBIT по адресу www.iconbit.ru. Сохраняйте коробку и другие упаковочные материалы вашего Изделия iconBIT для его хранения и транспортировки. Компания iconBIT не несет ответственности за потерю данных, независимо от её причины, за восстановление утерянных данных, а также за данные, сохраненные на Изделии, переданном в сервис-центр.

Ограниченнная гарантия

При условии нормальной эксплуатации Изделия компания iconBIT гарантирует его соответствие заявленным техническим характеристикам и отсутствие дефектов в материалах и качестве изготовления в течение нижеуказанного срока. **Срок ограниченной гарантии составляет 1 (один) год.** Срок действия ограниченной гарантии начинается с даты приобретения Изделия, указанной в товарном чеке. Единственным гарантийным обязательством компании iconBIT на указанный выше период действия гарантии будет ремонт или замена Изделия, на выбор компании iconBIT, с учетом перечисленных ниже ограничений.

Гарантия не предоставляется в следующих случаях:

- Влияние природных явлений, таких как огонь, статические разряды.
- Повреждение при неавторизованном ремонте, модификации или неосторожном обращении.
- Повреждение при неправильном использовании и пренебрежении требований данного руководства.
- В случае модификации или при использовании в составе других продуктов, в случае, когда использование связано с извлечением прибыли и или в других коммерческих целях.
- Утеря пользовательского программного обеспечения, микропрограммы, информации и сохраненных данных.
- Неправильное обращение и установка
- Серийный номер изделия поврежден, неразборчив или отсутствует.

Вышеизложенная ограниченная гарантия является единственной гарантией компании iconBIT и распространяется только на изделия, проданные в качестве новых. Она заменяет а) все иные меры и гарантийные обязательства, будь то явные, подразумеваемые или установленные законом, в том числе и подразумеваемые гарантии коммерческой выгоды и пригодности для конкретных целей, и б) все обязательства и виды ответственности компании iconBIT за ущерб, в том числе случайный, косвенный и фактический, денежные потери, упущенную выгоду и непредвиденные расходы, а также потери данных в результате приобретения, использования или функционирования настоящего Изделия, даже если компания iconBIT была предупреждена о возможности такого ущерба.

Стандартная общественная лицензия GNU («GPL»)

В состав микропрограммы настоящего изделия входят программы сторонних разработчиков, охраняемые авторским правом и выпущенные под лицензией GPL (далее «Программы GPL»). Бесплатное программное обеспечение охраняется авторским правом Free Software Foundation, Inc. и программа лицензирована «как есть» - без каких-либо гарантий. Вы имеете право повторно использовать, распространять и модифицировать Программы GPL. Пользователи вправе скачивать исходные программы для плееров iconBIT на сайте www.iconbit.ru. Исходная программа может быть отправлена вам по почте с оплатой соответствующих расходов. Заявки принимаются на электронный ящик support@iconbit.ru.

Настоящий перевод Стандартной Общественной Лицензии GNU на русский язык не является официальным. Он не публикуется Free Software Foundation и не устанавливает имеющие юридическую силу условий для распространения программного обеспечения, которое распространяется на условиях Стандартной Общественной Лицензии GNU. Условия, имеющие юридическую силу, закреплены исключительно в аутентичном тексте Стандартной Общественной Лицензии GNU на английском языке. Текст GNU GPL на английском языке вы можете прочитать по адресу www.gnu.org. © Перевод Елена Тяпкина, 2001г.

Стандартная Общественная Лицензия GNU / GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Версия 2, июнь 1991г.

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA.

Каждый вправе копировать и распространять экземпляры настоящей Лицензии без внесения изменений в ее текст.

Преамбула

Большинство лицензий на программное обеспечение лишает вас права распространять и вносить изменения в это программное обеспечение. Стандартная Общественная Лицензия GNU, напротив, разработана с целью гарантировать вам право совместно использовать и вносить изменения в свободное программное обеспечение, т.е. обеспечить свободный доступ к программному обеспечению для всех пользователей. Условия настоящей Стандартной Общественной Лицензии применяются к большей части программного обеспечения Free Software Foundation, а также к любому другому программному обеспечению по желанию его автора. (К некоторому программному обеспечению Free Software Foundation применяются условия Стандартной Общественной Лицензии GNU для Библиотек). Вы также можете применять Стандартную Общественную Лицензию к разработанному вами программному обеспечению.

Говоря о свободном программном обеспечении, мы имеем в виду свободу, а не безвозмездность. Настоящая Стандартная Общественная Лицензия разработана с целью гарантировать вам право распространять экземпляры свободного программного обеспечения (и при желании получать за это вознаграждение), право получать исходный текст программного обеспечения или иметь возможность его получить, право вносить изменения в программное обеспечение или использовать его части в новом свободном программном обеспечении, а также право знать, что вы имеете все вышеперечисленные права.

Чтобы защитить ваши права, мы вводим ряд ограничений с тем, чтобы никто не имел возможности лишить вас этих прав или обратиться к вам с предложением отказаться от этих прав. Данные ограничения налагаются на вас определенные обязанности в случае, если вы распространяете экземпляры программного обеспечения или модифицируете программное обеспечение.

Например, если вы распространяете экземпляры такого программного обеспечения за плату или бесплатно, вы обязаны передать новым обладателям все права в том же объеме, в каком они принадлежат вам. Вы обязаны обеспечить получение новыми обладателями программы ее исходного текста или возможность его получить. Вы также обязаны ознакомить их с условиями настоящей Лицензии.

Для защиты ваших прав мы: (1) оставляем за собой авторские права на программное обеспечение и (2) предлагаем вам использовать настоящую Лицензию, в соответствии с условиями которой вы вправе воспроизводить, распространять и/или модифицировать программное обеспечение.

Кроме того, для защиты как нашей репутации, так и репутации других авторов программного обеспечения, мы уведомляем всех пользователей, что на данное программное обеспечение никаких гарантий не предоставляется. Те, кто приобрел программное обеспечение, с внесенными в него третьими лицами изменениями, должны знать, что они получают не оригинал, в силу чего автор оригинала не несет ответственности за ошибки в работе программного обеспечения, допущенные третьими лицами при внесении изменений.

Наконец, программное обеспечение перестает быть свободным в случае, если лицо приобретает на него исключительные права. Недопустимо, чтобы лица, распространяющие свободное программное обеспечение, могли приобрести исключительные права на использование данного программного обеспечения и зарегистрировать их в Патентном ведомстве. Чтобы избежать этого, мы заявляем, что обладатель исключительных прав обязан предоставить любому лицу права на использование программного обеспечения либо не приобретать исключительных прав вообще.

Ниже изложены условия воспроизведения, распространения и модификации программного обеспечения.

Условия воспроизведения, распространения и модификации

0. Условия настоящей Лицензии применяются ко всем видам программного обеспечения или любому иному произведению, которое содержит указание правообладателя на то, что данное произведение может распространяться на условиях Стандартной Общественной Лицензии. Под термином "Программа" далее понимается любое подобное программное обеспечение или иное произведение. Под термином "произведение, производное от Программы" понимается Программа или любое иное производное произведение в соответствии с законодательством об авторском праве, т.е. произведение, включающее в себя Программу или ее часть, как с внесенными в ее текст изменениями, так и без них и/или переведенную на другой язык. (Здесь и далее, понятие "модификация" включает в себя понятие перевода в самом широком смысле). Каждый приобретатель экземпляра Программы именуется в дальнейшем "Лицензиат".

Действие настоящей Лицензии не распространяется на осуществление иных прав, кроме воспроизведения, распространения и модификации программного обеспечения. Не устанавливается ограничений на запуск Программы. Условия Лицензии распространяются на выходные данные из Программы только в том случае, если их содержание составляет произведение, производное от Программы (независимо от того, было ли такое произведение создано в результате запуска Программы). Это зависит от того, какие функции выполняет Программа.

1. Лицензиат вправе изготавлять и распространять экземпляры исходного текста Программы в том виде, в каком он его получил, без внесения в него изменений на любом носителе, при соблюдении следующих условий: на каждом экземпляре помещен знак охраны авторского права и уведомление об отсутствии гарантий; оставлены без изменений все уведомления, относящиеся к настоящей Лицензии и отсутствию гарантий; вместе с экземпляром Программы приобретателю передается копия настоящей Лицензии. Лицензиат вправе взимать плату за передачу экземпляра Программы, а также вправе за плату оказывать услуги по гарантийной поддержке Программы.

2. Лицензиат вправе модифицировать свой экземпляр или экземпляры Программы полностью или любую ее часть. Данные действия Лицензиата влекут за собой создание произведения, производного от Программы. Лицензиат вправе изготавлять и распространять экземпляры такого произведения, производного от Программы, или собственно экземпляры изменений в соответствии с пунктом 1 настоящей Лицензии при соблюдении следующих условий:

а) файлы, измененные Лицензиатом, должны содержать хорошо заметную пометку, что они были изменены, а также дату внесения изменений;

б) при распространении или публикации Лицензиатом любого произведения, которое содержит Программу или ее часть или является производным от Программы или от ее части, Лицензиат обязан передавать права на использование данного произведения третьим лицам на условиях настоящей Лицензии, при этом Лицензиат не вправе требовать уплаты каких-либо лицензионных платежей. Распространяемое произведение лицензируется как одно целое;

с) если модифицированная Программа при запуске обычно читает команды в интерактивном режиме, Лицензиат обязан обеспечить вывод на экран дисплея или печатающее устройство сообщения, которое должно включать в себя: знак охраны авторского права; уведомление об отсутствии гарантий на Программу (или иное, если Лицензиат предоставляет гарантии); указание на то, что пользователи вправе распространять экземпляры Программы в соответствии с условиями настоящей Лицензии, а также на то, каким образом пользователь может ознакомиться с текстом настоящей Лицензии. (Исключение: если оригинальная Программа является интерактивной, но не выводит в своем обычном режиме работы сообщение такого рода, то вывод подобного сообщения произведением, производным от Программы, в этом случае не обязателен). Вышеуказанные условия применяются к модифицированному произведению, производному от Программы, в целом. В случае если отдельные части данного произведения не являются производными от Программы, являются результатом творческой деятельности и могут быть использованы как самостоятельное произведение, Лицензиат вправе распространять отдельно такое произведение на иных лицензионных условиях. В случае если Лицензиат распространяет вышеуказанные части в составе произведения, производного от Программы, то условия настоящей Лицензии применяются к произведению в целом, при этом права, приобретаемые сублицензиатами на основании Лицензии, передаются им в отношении всего произведения, включая все его части, независимо от того, кто является их авторами.

Целью настоящего пункта 2 не является заявление прав или оспаривание прав на произведение, созданное исключительно Лицензиатом. Целью настоящего пункта является обеспечение права контролировать распространение произведений, производных от Программы, и составных произведений, производных от Программы. Размещение произведения, которое не является производным от Программы, на одном устройстве для хранения информации или носителе вместе с Программой или произведением, производным от Программы, не влечет за собой распространения условий настоящей Лицензии на такое произведение.

3. Лицензиат вправе воспроизводить и распространять экземпляры Программы или произведения, которое является производным от Программы, в соответствии с пунктом 2 настоящей Лицензии, в виде объектного кода или в исполняемой форме в соответствии с условиями п.п.1 и 2 настоящей Лицензии при соблюдении одного из перечисленных ниже условий:

а) к экземпляру должен прилагаться соответствующий полный исходный текст в машиночитаемой форме, который должен распространяться в соответствии с условиями п.п. 1 и 2 настоящей Лицензии на носителе, обычно используемом для передачи программного обеспечения, либо

б) к экземпляру должно прилагаться действительное в течение трех лет предложение в письменной форме к любому третьему лицу передать за плату, не превышающую стоимость осуществления собственно передачи, экземпляр соответствующего полного исходного текста в машиночитаемой форме в соответствии с условиями п.п. 1 и 2 настоящей Лицензии на носителе, обычно используемом для передачи программного обеспечения, либо

с) к экземпляру должна прилагаться полученная Лицензиатом информация о предложении, в соответствии с которым можно получить соответствующий исходный текст. (Данное положение применяется исключительно в том случае, если Лицензиат осуществляет некоммерческое распространение программы, при этом программа была получена самим Лицензиатом в виде объектного кода или в исполняемой форме и сопровождалась предложением, соответствующим условиям пп.б п.3 настоящей Лицензии).

Под исходным текстом произведения понимается такая форма произведения, которая наиболее удобна для внесения изменений. Под полным исходным текстом исполняемого произведения понимается исходный текст всех составляющих произведение модулей, а также всех файлов, связанных с описанием интерфейса, и сценариев, предназначенных для управления компиляцией и установкой исполняемого произведения. Однако, в качестве особого исключения, распространяемый исходный текст может не включать того, что обычно распространяется (в виде исходного текста или в бинарной форме) с основными компонентами (компилятор, ядро и т.д.) операционной системы, в которой работает исполняемое произведение, за исключением случаев, когда исполняемое произведение сопровождается таким компонентом.

В случае если произведение в виде объектного кода или в исполняемой форме распространяется путем предоставления доступа для копирования его из определенного места, обеспечение равноценного доступа для копирования исходного текста из этого же места удовлетворяет требованиям распространения исходного текста, даже если третьи лица при этом не обязаны копировать исходный текст вместе с объектным кодом произведения.

4. Лицензиат вправе воспроизводить, модифицировать, распространять или передавать права на использование Программы только на условиях настоящей Лицензии. Любое воспроизведение, модификация, распространение или передача прав на иных условиях являются недействительными и автоматически ведут к расторжению настоящей Лицензии и прекращению всех прав Лицензиата, предоставленных ему настоящей Лицензией. При этом права третьих лиц, которым Лицензиат в соответствии с настоящей Лицензией передал экземпляры Программы или права на нее, сохраняются в силе при условии полного соблюдения ими настоящей Лицензии.

5. Лицензиат не обязан присоединяться к настоящей Лицензии, поскольку он ее не подписал. Однако только настоящая Лицензия предоставляет право распространять или модифицировать Программу или произведение, производное от Программы. Подобные действия нарушают действующее законодательство, если они не осуществляются в соответствии с настоящей Лицензией. Если Лицензиат внес изменения или осуществил распространение экземпляров Программы или произведения, производного от Программы, Лицензиат тем самым подтвердил свое присоединение к настоящей Лицензии в целом, включая

условия, определяющие порядок воспроизведения, распространения или модификации Программы или произведения, производного от Программы.

6. При распространении экземпляров Программы или произведения, производного от Программы, первоначальный Лицензиат автоматически передает приобретателю такого экземпляра право воспроизводить, распространять и модифицировать Программу в соответствии с условиями настоящей Лицензии. Лицензиат не вправе ограничивать каким-либо способом осуществление приобретателями полученных ими прав. Лицензиат не несет ответственности за несоблюдение условий настоящей Лицензии третьими лицами.

7. Лицензиат не освобождается от исполнения обязательств в соответствии с настоящей Лицензией в случае, если в результате решения суда или заявления о нарушении исключительных прав или в связи с наступлением иных обстоятельств, не связанных непосредственно с нарушением исключительных прав, на Лицензиата на основании решения суда, договора или ином основании возложены обязательства, которые противоречат условиям настоящей Лицензии. В этом случае Лицензиат не вправе распространять экземпляры Программы, если он не может одновременно исполнить условия настоящей Лицензии и возложенные на него указанным выше способом обязательства. Например, если по условиям лицензионного соглашения сублицензиатам не может быть предоставлено право бесплатного распространения экземпляров Программы, которые они приобрели напрямую или через третьих лиц у Лицензиата, то в этом случае Лицензиат обязан отказаться от распространения экземпляров Программы.

Если любое положение настоящего пункта при наступлении конкретных обстоятельств будет признано недействительным или неприменимым, настоящий пункт применяется за исключением такого положения. Настоящий пункт применяется в целом при прекращении вышеуказанных обстоятельств или их отсутствии. Целью данного пункта не является принуждение Лицензиата к нарушению патента или заявления на иные права собственности или к оспариванию действительности такого заявления. Единственной целью данного пункта является защита неприкосновенности системы распространения свободного программного обеспечения, которая обеспечивается за счет общественного лицензирования. Многие люди внесли свой щедрый вклад в создание большого количества программного обеспечения, которое распространяется через данную систему в надежде на ее длительное и последовательное применение. Лицензиат не вправе вынуждать автора распространять программное обеспечение через данную систему. Право выбора системы распространения программного обеспечения принадлежит исключительно его автору. Настоящий пункт 7 имеет цель четко определить те цели, которые преследуют все остальные положения настоящей Лицензии.

8. В том случае если распространение и/или использование Программы в отдельных государствах ограничено соглашениями в области патентных или авторских прав, первоначальный правообладатель, распространяющий Программу на условиях настоящей Лицензии, вправе ограничить территорию распространения Программы, указав только те государства, на территории которых допускается распространение Программы без ограничений, обусловленных такими соглашениями. В этом случае такое указание в отношении территорий определенных государств признается одним из условий настоящей Лицензии.

9. Free Software Foundation может публиковать исправленные и/или новые версии настоящей Стандартной Общественной Лицензии. Такие версии могут быть дополнены различными нормами, регулирующими правоотношения, которые возникли после опубликования предыдущих версий, однако в них будут сохранены основные принципы, закрепленные в настоящей версии. Каждой версии присваивается свой собственный номер. Если указано, что Программа распространяется в соответствии с определенной версией, т.е. указан ее номер, или любой более поздней версией настоящей Лицензии, Лицензиат вправе присоединиться к любой из этих версий Лицензии, опубликованных Free Software Foundation. Если Программа не содержит такого указания на номер версии Лицензии Лицензиат вправе присоединиться к любой из версий Лицензии, опубликованных когда-либо Free Software Foundation.

10. В случае если Лицензиат намерен включить часть Программы в другое свободное программное обеспечение, которое распространяется на иных условиях, чем в настоящей Лицензии, ему следует запросить письменное разрешение на это у автора программного обеспечения. Разрешение в отношении программного обеспечения, права на которое принадлежат Free Software Foundation, следует испрашивать у Free Software Foundation. В некоторых случаях Free Software Foundation делает исключения. При принятии решения Free Software Foundation будет руководствоваться двумя целями: сохранение статуса свободного для любого произведения, производного от свободного программного обеспечения Free Software Foundation и обеспечение наиболее широкого совместного использования программного обеспечения.

ОТСУТСТВИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

11. ПОСКОЛЬКУ НАСТОЯЩАЯ ПРОГРАММА РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ БЕСПЛАТНО, ГАРАНТИИ НА НЕЕ НЕ ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ В ТОЙ СТЕПЕНИ, В КАКОЙ ЭТО ДОПУСКАЕТСЯ ПРИМЕНИМЫМ ПРАВОМ. НАСТОЯЩАЯ ПРОГРАММА ПОСТАВЛЯЕТСЯ НА УСЛОВИЯХ "КАК ЕСТЬ". ЕСЛИ ИНОЕ НЕ УКАЗАНО В ПИСЬМЕННОЙ ФОРМЕ, АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ НЕ ПРИНИМАЕТ НА СЕБЯ НИКАКИХ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ, КАК ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ, ТАК И ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, В ОТНОШЕНИИ ПРОГРАММЫ, В ТОМ ЧИСЛЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМУЮ ГАРАНТИЮ ТОВАРНОГО СОСТОЯНИЯ ПРИ ПРОДАЖЕ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В КОНКРЕТНЫХ ЦЕЛЯХ, А ТАКЖЕ ЛЮБЫЕ ИНЫЕ ГАРАНТИИ. ВСЕ РИСКИ, СВЯЗАННЫЕ С КАЧЕСТВОМ И ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬЮ ПРОГРАММЫ, НЕСЕТ ЛИЦЕНЗИАТ. В СЛУЧАЕ ЕСЛИ В ПРОГРАММЕ БУДУТ ОБНАРУЖЕНЫ НЕДОСТАТКИ, ВСЕ РАСХОДЫ, СВЯЗАННЫЕ С ТЕХНИЧЕСКИМ ОБСЛУЖИВАНИЕМ, РЕМОНТОМ ИЛИ ИСПРАВЛЕНИЕМ ПРОГРАММЫ, НЕСЕТ ЛИЦЕНЗИАТ.

12. ЕСЛИ ИНОЕ НЕ ПРЕДУСМОТРЕНО ПРИМЕНЯЕМЫМ ПРАВОМ ИЛИ НЕ СОГЛАСОВАНО СТОРОНАМИ В ДОГОВОРЕ В ПИСЬМЕННОЙ ФОРМЕ, АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ, КОТОРЫЙ МОДИФИЦИРУЕТ И/ИЛИ РАСПРОСТРАНЯЕТ ПРОГРАММУ НА УСЛОВИЯХ НАСТОЯЩЕЙ ЛИЦЕНЗИИ, НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПЕРЕД ЛИЦЕНЗИАТОМ ЗА УБЫТКИ, ВКЛЮЧАЯ ОБЩИЕ, РЕАЛЬНЫЕ, ПРЕДВИДИМЫЕ И КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ (В ТОМ ЧИСЛЕ УТРАТУ ИЛИ ИСКАЖЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ, УБЫТКИ, ПОНЕСЕННЫЕ ЛИЦЕНЗИАТОМ ИЛИ ТРЕТЬИМИ ЛИЦАМИ, НЕВОЗМОЖНОСТЬ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ С ЛЮБОЙ ДРУГОЙ ПРОГРАММОЙ И ИНЫЕ УБЫТКИ). АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ В СООТВЕТСТВИИ С НАСТОЯЩИМ ПУНКТОМ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ДАЖЕ В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ОНИ БЫЛИ ПРЕДУПРЕЖДЕНЫ О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ.

КОНЕЦ УСЛОВИЙ СОГЛАШЕНИЯ.

Авторские права и торговые марки

Торговые марки

Microsoft и Windows являются зарегистрированными торговыми марками Microsoft Corporation. Все другие торговые марки являются собственностью их владельцев.



Произведено по лицензии в соответствии с патентами США: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,487,535 и др. патентам. DTS и логотип DTS 2.0 + Digital Out являются товарными знаками DTS, Inc. В изделии использованы программные средства. © DTS, Inc. Все права защищены.



Изготовлено по лицензии Dolby Laboratories. «Dolby» и символ «двойное D» – товарные знаки Dolby Laboratories.



HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface – товарные знаки или зарегистрированные товарные знаки HDMI Licensing LLC.

Авторские права

Все права защищены. Ни одна часть этого руководства пользователя не может быть воспроизведена или передана в любой форме и в любом случае, в электронном виде или на физическом носителе без письменного согласия владельца авторских прав. Защищенные авторским правом материалы, такие как программное обеспечение, музыкальные файлы или фильмы, подпадающие под действие местных законов, не могут быть незаконно скопированы или использованы без разрешения владельца авторских прав.

Информация, предоставленная компанией iconBIT, считается точной и достоверной, однако компания iconBIT не несет ответственности ни за её использование, ни за возможные нарушения патентов или других прав третьих сторон, обусловленные её использованием. Компания iconBIT оставляет за собой право вносить изменения в технические характеристики в любое время и без уведомления.

iconBIT – товарный знак компании iconBIT Limited.

© 2012 iconBIT Limited. Все права защищены.

iconBIT Limited.

Suite 1604-5, Wilson House, 19-27 Wyndham Street, Central, Hong Kong.

Phone: (852) 2523 2167, Fax: (852) 2810 1957

www.iconbit.com

Шановний покупцю!

Ми дякуємо вам за те, що ви обрали пристрій компанії iconBIT. Сподіваємося, що Ви будете задоволені його використанням в якості домашнього засобу розваг. Мультимедійний HD-програвач iconBIT дозволяє відтворювати високоякісне цифрове відео, аудіо та фото з різних джерел на аналоговий TV, HDTV (телевізор з підтримкою високої роздільної здатності), домашній кінотеатр та інші пристрой.

Основні функції

Цей мультимедійний HD-програвач iconBIT має такі функції:

Аудіо-/відеовиходи

- HDMI V1.4 вихід для передачі сигналу високої чіткості і цифрового звуку
- Композитний і компонентний відеовихід і стереофонічний аудіовихід для аналогового підключення
- Оптичний та коаксіальний S/PDIF інтерфейс для передачі високоякісного цифрового аудіосигналу
- Можливість вибору бажаної роздільної здатності відео (NTSC, PAL, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p)

Відтворення мультимедіа-файлів

- Підтримка основних форматів звукових і відеофайлів, а також зображень (підтримується декодування відео високої роздільної здатності 1080p)
- Підтримка форматів відео: ASF, AVI, BD-ISO, DAT, DVD-ISO, FLV, IFO, MPG, MP4, M2TS, MKV, MOV, M4V, TP, TS, TRP, WMV, VOB, RM, RMVB
- Підтримка звукових форматів: AAC, LC-AAC, HE-AAC, MP2, MP3, FLAC, WAV, MS-ADPCM, WMA (DRM and Advance Profile or lossless not supported), OGG Vorbis, PCM, LPCM, COOK, RA-Lossless
- Підтримка форматів зображень: JPEG, HD JPEG, BMP, GIF, TIF, PNG
- Режим слайдшуу з фоновою музикою

Підтримка інтерфейсів

- 2 USB 2.0 HOST порта (для підключення зовнішніх USB-пристроїв зберігання даних)
- USB 3.0 DEVICE порт (для з'єднань з комп'ютером)
- Слот для карт пам'яті

Мережеві можливості

- Потокове відтворення/передача аудіо-/відеофайлів через мережу Ethernet (10/100/1000M), Wi-Fi (802.11b/g/n)
- Потокове відтворення аудіо-/відеофайлів за допомогою UPnP Media Server
- Обмін файлами через сервер Samba
- FTP сервер
- Інтернет-радіо
- Завантаження за допомогою програми BitTorrent (контроль і управління через веб-сервер)

Операції з файлами

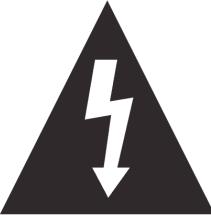
- Підтримувані файлові системи: FAT/FAT32/EXT2
- Підтримка копіювання та переміщення файлів між картами пам'яті, USB-носіями, жорстким диском і мережевими пристроями.

Примітка: Вся інформація, наведена в цьому посібнику, актуальна на момент публікації. Однак наші інженери постійно оновлюють та вдосконалюють пристрій, внаслідок чого програмне забезпечення Вашого пристрою може трохи відрізнятися за функціями і зовнішнім виглядом, не описаними у цьому посібнику.

Інструкція з безпеки

Будь ласка, прочитайте уважно інструкцію з безпечноого використання, перш ніж розпочати експлуатацію пристрою. Збережіть посібник у доступному місці для подальшого використання.

Попереджувальні знаки

	CAUTION RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN	
Символ блискавки в трикутнику попереджає користувача про наявність високої напруги та небезпеки ураження електричним струмом.	УВАГА: Щоб уникнути ризику ураження електричним струмом, не відкривайте корпус пристрою (або задню кришку). Усередині приладу немає компонентів, що обслуговуються користувачем. Для ремонту пристрою звертайтеся до спеціалізованого сервісного центру.	Символ знаку оклику в трикутнику служить вказівкою, що існують особливі вимоги щодо експлуатації пристрою. Зверніться до посібника користувача.

Застереження, пов'язані з електротехнічним пристроєм:

- Не вмикайте багато пристроїв в одну електричну розетку. Це може призвести до перевантаження, пожежі або ураження електричним струмом.
- Не торкайтесь до вилки живлення мокрими руками. Це може призвести до ураження електричним струмом, короткого замикання і займання.
- При підключенні електричного кабелю переконайтесь, що він захищений від пошкоджень і не підлягає будь-якому тиску.
- Потрібно використовувати тільки рекомендований блок живлення з характеристиками, зазначеними у специфікації.
- Якщо ви не збираєтесь використовувати медіаплеєр протягом тривалого часу, то в цілях безпеки та економії електроенергії відключіть його від мережі змінного струму. Пам'ятайте, що навіть в режимі очікування пристрій споживає електроенергію.
- Забороняється підключати плеєр до електромережі відразу після переміщення з холоду в тепло. Розпакуйте пристрій і залиште його на 2-3 години в теплому приміщенні, щоб випарувався конденсат, який з'явився на внутрішніх компонентах пристрою.

Вплив радіоперешкод і магнітного поля:

- У разі відсутності відповідного екранування практично всі електронні пристрої будуть піддаватись впливу радіоперешкод. У деяких умовах радіоперешкоди можуть впливати на медіаплеєр.
- Медіаплеєр iconBIT розроблений відповідно до стандарту FCC/CE і наступних положень:
 - Цей плеєр не є джерелом шкідливих перешкод і випромінювання;
 - Цей плеєр може некоректно працювати, перебуваючи в безпосередній близькості до джерел сильних радіоперешкод.
- Не розташуйте пристрій поряд з джерелами сильного магнітного поля. Воно може пошкодити дані на вашому жорсткому диску. У цьому випадку ми не несемо відповідальності за збереження інформації на вашому жорсткому диску.

Застереження при встановленні:

- Пристрій призначений для використання всередині жилих приміщень. Не піддавайте його прямому впливу сонячних променів, не встановлюйте пристрій поряд з джерелами тепла, батареями опалення, радіаторами або холодильним обладнанням. Температура навколошнього середовища повинна бути в діапазоні від +5°C до +35°C.
- Не допускайте потрапляння рідини на поверхню або всередину корпусу плеєра - це може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Не ставте на плеєр або поруч з ним ємності з рідиною.
- Забороняється експлуатація пристрою в приміщеннях з підвищеною вологістю, наприклад, у ванній кімнаті або басейні.

- Якщо ви встановлюєте пристрій в закритому місці, необхідно забезпечити достатньо місця навколо нього для належного охолодження шляхом вільного відведення тепла. Не закривайте вентиляційні отвори плеєра для забезпечення нормального доступу повітря всередину корпусу.

- Не ставте пристрій на нерівну або нестійку поверхню. Не кидайте пристрій і не допускайте падіння на нього інших предметів.

Зауваження щодо роботи з пультом дистанційного управління (ПДУ):

- Направляйте ПДУ точно на інфрачервоний приймач пристрою, інакше пульт може працювати некоректно.
 - Дбайливо зберігайте ПДУ. Якщо ви втратили ПДУ, зверніться до сервісного центру для його заміни. Більшість функцій продукту доступна тільки за допомогою ПДУ.

Застереження щодо експлуатації:

- Комутацію пристрою та супровідної апаратури за допомогою аудіо- та відеокабелів необхідно здійснювати тільки у вимкненому стані.
 - Не використовуйте пристрій під час грози для запобігання його пошкодження.
 - Не використовуйте з плеєром будь-які непідтримувані пристрої- це може привести до поломки плеєра.
 - Не натискайте на кнопки плеєра надто сильно.
 - При від'єднанні пристрою від USB-порту комп'ютера необхідно використовувати функцію «Безпечно вилучення пристрою» для запобігання втрати даних.

Заходи безпеки під час роботи з жорстким диском (ЖД):

- Якщо пристрій може бути оснащений внутрішнім жорстким диском для зберігання даних, важливо не піддавати пристрій сильним зовнішнім впливам. У цьому випадку ЖД або сам плеєр може вийти з ладу.
 - Перш ніж вийняти ЖД, переконайтесь, що він охолов. Тепло, що виділяється ЖД, може викликати опік.
 - Виробник не несе відповідальності за втрату персональної чи іншої конфіденційної інформації, що зберігається на жорсткому диску, в результаті фізичного впливу, електрошоку, стрибків напруги в електромережі, форматування і т. д.
 - Для запобігання втрати даних ми рекомендуємо періодично здійснювати резервне копіювання.
 - У разі зниження продуктивності ЖД або виникнення інших проблем рекомендується провести перевірку ЖД на збійні сектори і виконати повну дефрагментацію.

Догляд за продуктом.

- При очищенні пристрою потрібно від'єднати кабель живлення і протерти корпус м'якою серветкою з бавовни або аналогічної тканини, що не викликає появи статичних розрядів.
 - Ніколи не очищуйте плеєр бензином або іншими розчинниками, тому що вони можуть пошкодити пристрій.
 - У разі сильного забруднення використовуйте вологі серветки для догляду за комп'ютерним обладнанням.

Зауваження щодо ремонту обладнання:

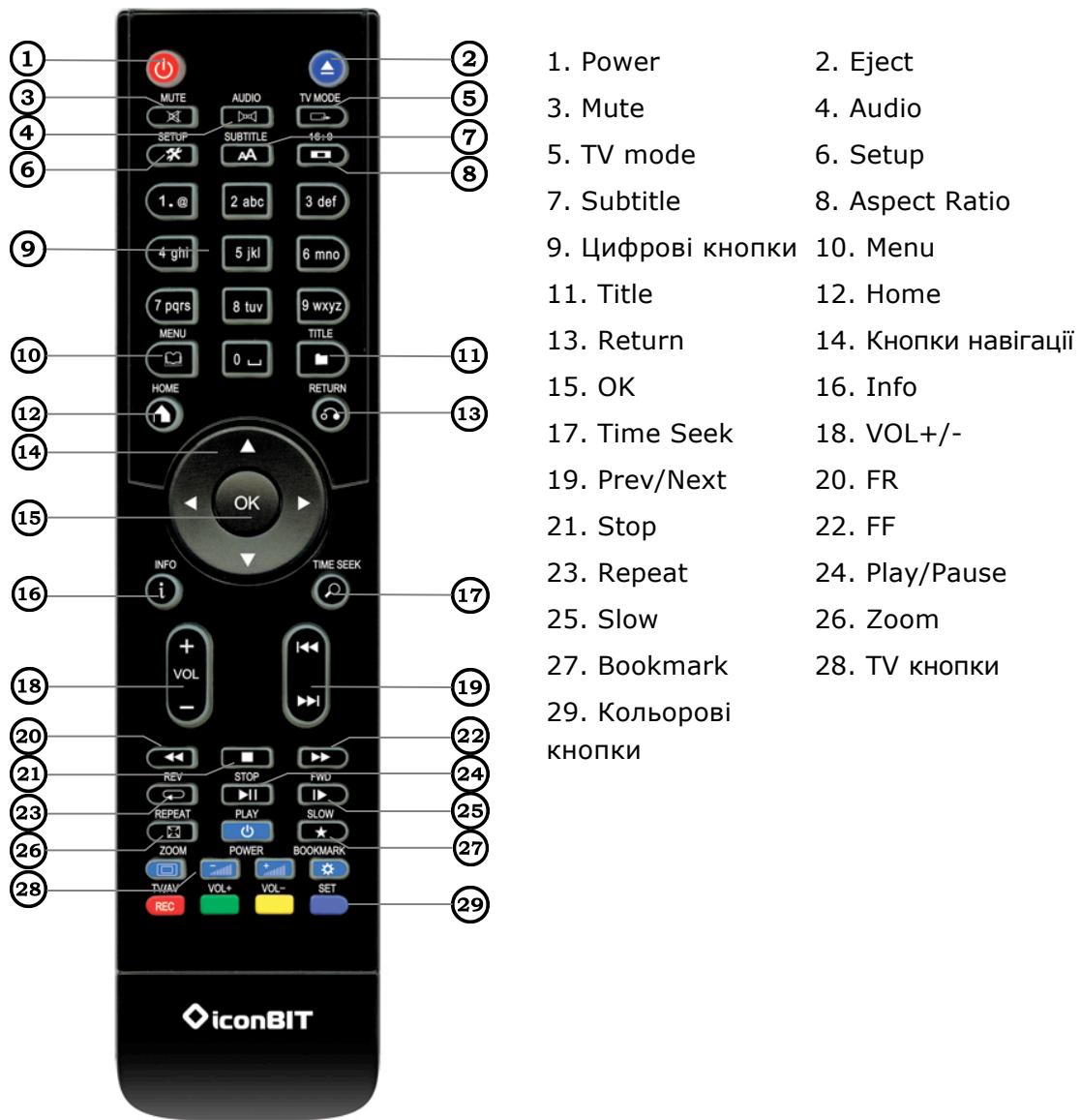
- Користувачеві заборонено змінювати конструкцію цього пристрою. Не розбирайте плеєр. Самостійний ремонт плеєра або його модифікація, що призводять до пошкоджень, позбавляють вас гарантійного та сервісного обслуговування.
 - У разі виникнення несправності пристрій потрібно доставити в авторизований сервісний центр для проведення кваліфікованої діагностики та ремонту.



Не викидайте пристрій разом з побутовим сміттям. Продукт призначений для повторної переробки. Потрібно дотримуватися правил утилізації подібних продуктів. У деяких країнах утилізація електронних пристроїв регламентована; для отримання додаткової інформації зверніться у відповідні місцеві організації.

Пульт дистанційного управління

Даний медіаплеєр комплектується універсальним пультом дистанційного керування, деякі кнопки можуть не виконувати зазначені на них функції.



№	Кнопка	Функція
1	Power	Вхід в режим очікування / вихід з режиму очікування.
2	Eject	Натисніть для безпечної вилучення USB-пристрою.
3	Mute	Натисніть для швидкого вимкнення/увімкнення звуку.
4	Audio	Натисніть для вибору звукової доріжки.
5	TV mode	Натисніть послідовно для вибору роздільної здатності NTSC, PAL, 480P, 576P, 720P, 1080i і 1080p.
6	Setup	Натисніть для входу в меню налаштувань.

7	Subtitle	Натисніть для вибору субтитрів. Можна змінити колір/розмір/роздавання/кодування субтитрів.
8	Aspect Ratio	Натисніть для зміни співвідношення сторін зображення.
9	Цифрові кнопки	Натискайте цифрові кнопки при введенні числових параметрів.
10	Menu	Натисніть для входу в меню, щоб змінити режим перегляду в менеджері файлів або медіабібліотеці. Під час відтворення натисніть, щоб відобразити/приховати меню опцій.
11	Title	Натисніть для переходу до титрів.
12	Home	Натисніть для переходу до початкового екрана.
13	Back	Натисніть для повернення назад або на рівень вгору в меню.
14	Кнопки навігації	Натискайте кнопки зі стрілками для навігації по меню і кнопку OK для підтвердження вибору. Натискайте кнопки вгору/вниз для повороту зображення під час перегляду фото.
15	OK	Натисніть кнопку OK для підтвердження.
16	Info	Показує/ховає інфо-панель під час відтворення.
17	Time Seek	Натисніть для переходу до певної точки відтвореного файлу. Точка задається за допомогою Title, Chapter і Time.
18	VOL+/-	Натисніть для збільшення/зменшення гучності.
19	Prev./ Next	Перегляд попереднього/наступного файлу; перехід до попередньої/наступної сторінки.
20	FR	Натисніть для перемотування назад під час відтворення. Повторними натисканнями виберіть швидкість перемотування.
21	Stop	Натисніть для зупинки відтворення.
22	FF	Натисніть для перемотування вперед під час відтворення. Повторними натисканнями виберіть швидкість перемотування.
23	Repeat	Натисніть для вибору режиму повтору.
24	Play/ Pause	Натисніть для відтворення або встановлення на паузу.
25	Slow	Натисніть для сповільненого відтворення. Натисніть PLAY для повернення до нормальноговідтворення.
26	Zoom	Натисніть для збільшення/зменшення масштабу (відео та фото).
27	Bookmark	Перехід до сторінки закладок.
28	TV Buttons	Програмовані кнопки управління телевізором.
29	Кольорові кнопки	Ці кнопки можуть мати різні функції залежно від поточного меню.

Використання універсального пульта ДУ

- Направити універсальний пульт на пульт від телевізора.

Пульт від телевізора



Універсальний пульт



- Натисніть на кнопку **SET** і утримуйте її протягом 3 секунд, коли загориться червоний світлодіод, універсальний пульт буде копіювати код з іншого пульта.



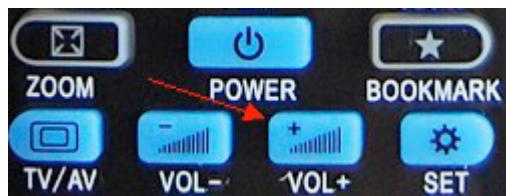
- Натисніть на синю кнопку **Power** на універсальному пульти, світлодіод блимне один раз, потім натисніть на кнопку живлення на пульті телевізора, світлодіод мигне тричі. Код кнопки виключення живлення телевізора скопійований на універсальний пульт. Універсальний пульт знову перейшов в стан читання коду.



- Натисніть на синю кнопку **TV/AV** на універсальному пульти, світлодіод блимне один раз, потім натисніть на кнопку **Source/TV mode** на пульті телевізора, світлодіод блимне тричі. Код кнопки **TV/AV** телевізора скопійований на універсальний пульт.



- Натисніть на синю кнопку **Vol +** на універсальному пульти, світлодіод блимне один раз, потім натисніть на кнопку **Vol +** на пульті телевізора, світлодіод блимне тричі. Код кнопки **Vol +** телевізора скопійований на універсальний пульт.



6. Натисніть на синю кнопку **VOL-** на універсальному пульті, світлодіод блимне один раз, потім натисніть на кнопку **VOL-** на пульті телевізора, світлодіод блимне тричі. Код кнопки **VOL-** телевізора скопійований на універсальний пульт.



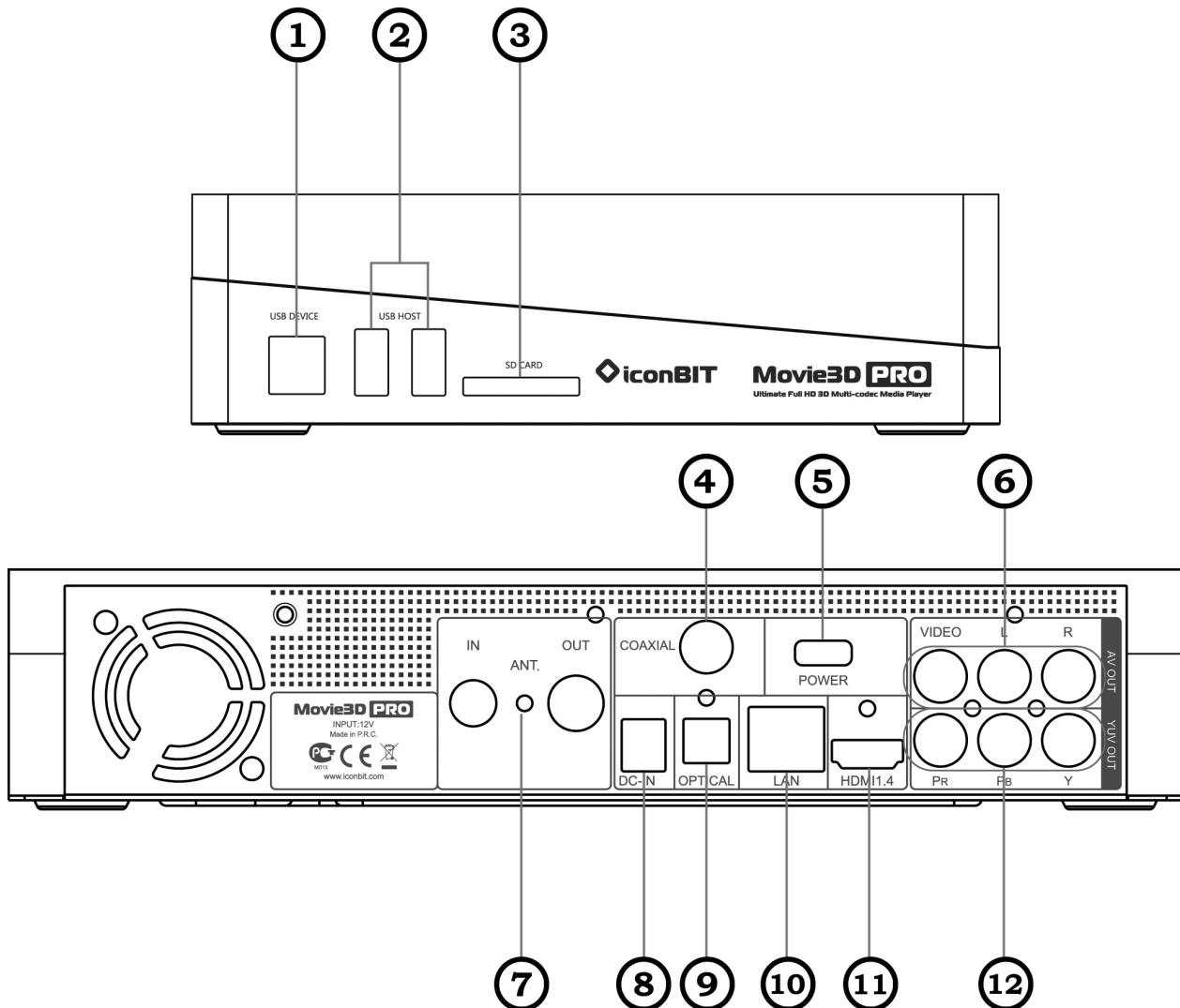
7. Для завершення натисніть на кнопку **SET** на універсальному пульті щоб зберегти отримані коди кнопок.



Увага: Даний пульт може не підтримувати коди пультів іншого обладнання та копіювати їх.

Для точного копіювання кодів, будь ласка переконайтесь, що батарейки в пульті повністю заряджені.

Інтерфейси і кнопки



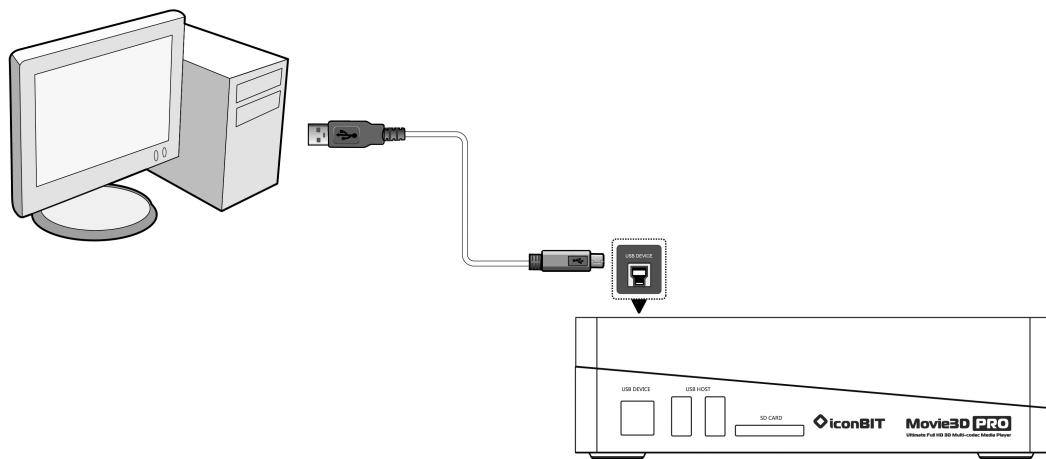
1. Порт USB 3.0 DEVICE
2. Порти USB 2.0 HOST
3. Слот для карт пам'яті
4. S/PDIF коаксіальний вихід
5. Кнопка живлення
6. A/V вихід
7. Роз'єми ANT. / RF IN (вхід) та OUT (вихід)
8. Роз'єм живлення
9. S/PDIF оптичний вихід
10. Мережевий порт RJ-45 LAN
11. HDMI вихід
12. Y/Pb/Pr вихід

Підключення

Підключення до комп'ютера

Цей медіаплеєр може використовуватися як портативний пристрій зберігання даних з вбудованим інтерфейсом SATA і високошвидкісним портом USB 3.0.

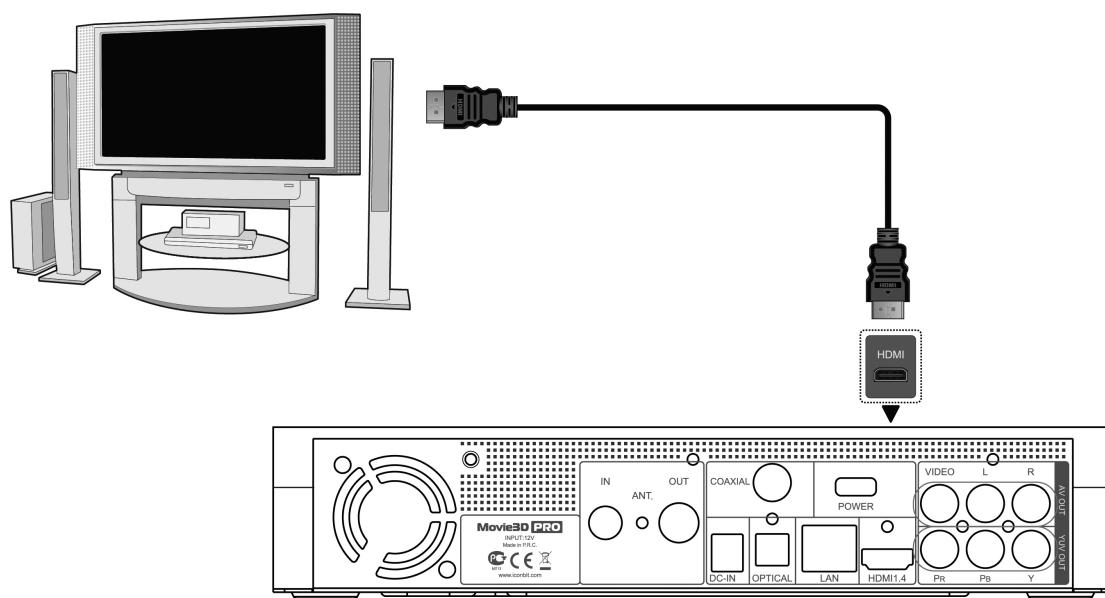
Встановіть внутрішній жорсткий диск → Увімкніть плеєр → Підключіть плеєр до комп'ютера за допомогою кабелю USB3.0.



Увага: Для використання пристрою в якості портативного зберігача даних потрібний кабель USB 3.0; кабель USB 2.0 для цього не підійде.

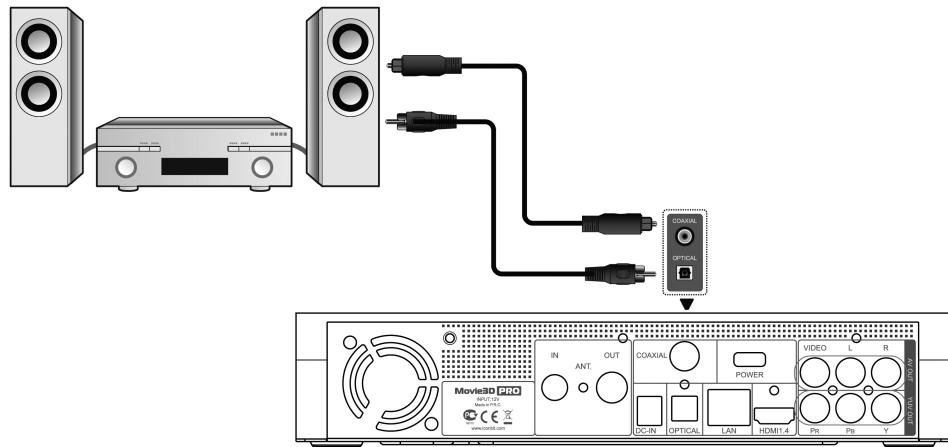
Підключення до телевізора

Спосіб підключення залежить від наявних у вашого телевізора роз'ємів. Рекомендується використовувати вихід HDMI (High Definition, до 1080p). Якість зображення буде вищою, ніж при використанні композитного (A/V OUT) відеовиходів.



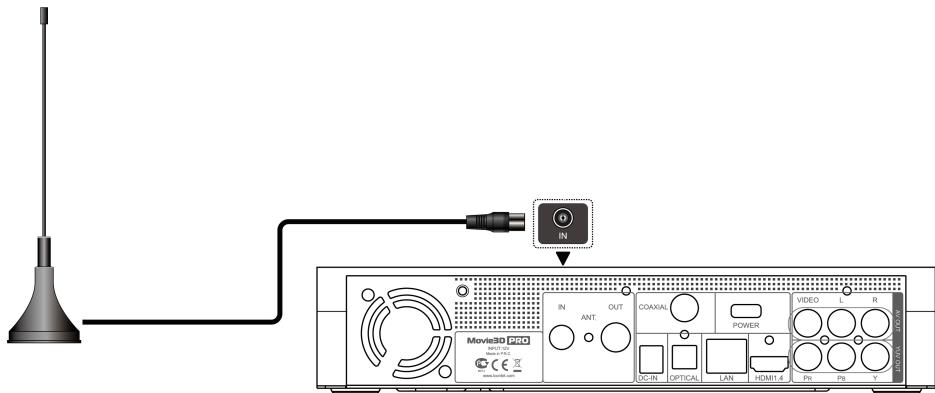
Підключення до цифрового ресивера

Крім роз'єму HDMI, цей медіаплеєр може виводити цифровий звук на підсилювач через оптичний і коаксіальний роз'єми SPDIF.



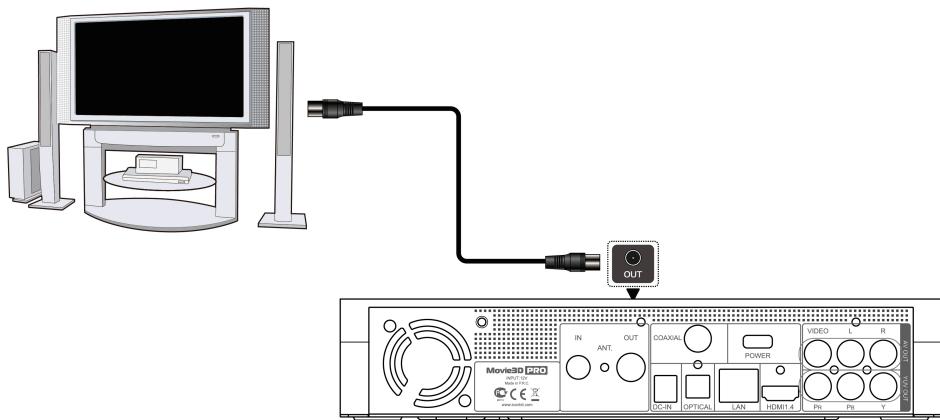
Антена

Згідно з малюнком підключіть ТВ антenu до роз'єму ANT. / RF IN вашого плеєра.



Висновок DVB-T сигналу

Плеєр може пропускати DVB-T сигнал до іншого ТВ ресивера. Для цього підключіть кабель живлення пристрою → Підключіть ТВ антenu до роз'єму ANT. / RF IN → Підключіть ТВ-кабель до роз'єму ANT. / RF OUT а потім до іншого телевізора або ТВ-ресівера.



Використання плеєра

Мова меню

Мовою системи може бути англійська або інші мови. Виберіть потрібну мову в меню налаштувань, мова системи зміниться негайно.

Форматування зовнішнього жорсткого диска

Якщо Ви бажаєте встановити в плеєр новий SATA жорсткий диск, перед початком роботи його потрібно буде відформатувати. В іншому випадку не будуть доступні функції BT download, Transmission та ін.

Відформатувати жорсткий диск можна через меню **Налаштування → Система → Формат**.

При спробі форматування система може вимагати пароль.

Увага:

*Форматування жорсткого диска призведе до втрати всіх наявних на ньому даних.
Будь ласка, зробіть заздалегідь резервну копію потрібних файлів!*

Відомості про гарантію

Порядок гарантійного обслуговування

Компанія iconBIT високо цінує своїх клієнтів і завжди прагне надати їм найбільш якісне обслуговування. У разі необхідності технічного обслуговування цього Виробу слід звернутися до продавця, у якого воно було спочатку придбано, або відвідати сайт технічної підтримки продукції компанії iconBIT за адресою www.iconbit.ru. Зберігайте коробку та інші пакувальні матеріали вашого Виробу iconBIT для його зберігання та транспортування. Компанія iconBIT не несе відповідальності за втрату даних, незалежно від її причини, за відновлення втрачених даних, а також за дані, збережені на Виробі, переданому до сервісного центру.

Обмежена гарантія

За умови нормальної експлуатації Виробу компанія iconBIT гарантує його відповідність заявленим технічним характеристикам і відсутність дефектів у матеріалах і якості виготовлення протягом нижчезазначеного терміну. **Термін обмеженої гарантії становить 1 (один) рік.** Період обмеженої гарантії починається з дати придбання Виробу, зазначеної в товарному чеку. Единим гарантійним зобов'язанням компанії iconBIT на зазначений вище період дії гарантії буде ремонт або заміна Виробу, на вибір компанії iconBIT, з урахуванням перерахованих нижче обмежень.

Гарантія не надається в наступних випадках:

- Вплив природних явищ, таких як вогонь, статичні розряди.
- Пошкодження при неавторизованому ремонті, модифікації або необережному поводженні.
- Пошкодження при неправильному використанні і нехтуванні вимог цього посібника.
- У разі модифікації або при використанні у складі інших продуктів, у разі, коли використання пов'язане з отриманням прибутку та/або в інших комерційних цілях.
- Втрата користувацького програмного забезпечення, мікропрограм, інформації і збережених даних.
- Неправильне поводження і встановлення
- Серійний номер виробу пошкоджений, нерозбірливий або відсутній.

Вищезазначена обмежена гарантія є єдиною гарантією компанії iconBIT і поширюється тільки на вироби, продані в якості нових. Вона замінює а) всі інші заходи та гарантійні зобов'язання, будь то явні, очікувані чи встановлені законом, у тому числі й очікувані гарантії комерційної вигоди та придатності для конкретних цілей, та б) всі зобов'язання й види відповідальності компанії iconBIT за збитки, у тому числі випадкові, непрямі та фактичні, грошові втрати, втрачену выгоду і непередбачені витрати, а також втрати даних в результаті придбання, використання або функціонування цього Виробу, навіть якщо компанія iconBIT була попереджена про можливості таких збитків.

Стандартна публічна ліцензія GNU («GPL»)

До складу мікропрограми цього виробу входять програми сторонніх розробників, що охороняються авторським правом і випущені під ліцензією GPL (далі «Програми GPL»). Безкоштовне програмне забезпечення охороняється авторським правом Free Software Foundation, Inc. і програма ліцензована «як є» - без будь-яких гарантій. Ви маєте право повторно використовувати, розповсюджувати та модифікувати Програми GPL. Користувачі мають право скачувати вихідні програми для плеєрів iconBIT на сайті www.iconbit.ru. Вихідна програма може бути відправлена вам поштою з оплатою відповідних витрат. Заявки приймаються на електронну скриньку support@iconbit.ru.

Цей переклад Стандартної публічної ліцензії GNU на українську мову не є офіційним. Він не публікується Free Software Foundation і не встановлює умов для розповсюдження програмного забезпечення, що мають юридичну силу і які поширюються на умови Загальної публічної ліцензії GNU. Умови, які мають юридичну силу, закріплені виключно в автентичному тексті Загальної публічної ліцензії GNU англійською мовою. Текст GNU GPL англійською мовою ви можете прочитати за адресою www.gnu.org. © Переклад Олена Тяпкіна, 2001 р.

Стандартна публічна ліцензія GNU / GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Версія 2, червень 1991 р.

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA.

Кожен має право копіювати і розповсюджувати примірники цієї Ліцензії без внесення змін до її тексту.

Преамбула

Більшість ліцензій на програмне забезпечення позбавляє вас прав розповсюджувати і вносити зміни в це програмне забезпечення. Стандартна публічна ліцензія GNU, навпаки, розроблена з метою гарантувати вам право спільно використовувати й вносити зміни у вільне програмне забезпечення, тобто забезпечити вільний доступ до програмного забезпечення для всіх користувачів. Умови Стандартної публічної ліцензії застосовуються до більшості програмного забезпечення Free Software Foundation, а також до будь-якого іншого програмного забезпечення за бажанням його автора. (До деякого програмного забезпечення Free Software Foundation застосовуються умови Стандартної публічної ліцензії GNU для Бібліотек). Ви також можете застосовувати Стандартну публічну ліцензію до розробленого вами програмного забезпечення.

Говорячи про вільне програмне забезпечення, ми маємо на увазі свободу, а не безоплатність. Ця Стандартна публічна ліцензія

розроблена з метою гарантувати вам право розповсюджувати примірники вільного програмного забезпечення (і, за бажанням, отримувати за це винагороду), право отримувати вихідний текст програмного забезпечення або мати можливість його отримати, право вносити зміни до програмного забезпечення або використовувати його частини у новому вільному програмному забезпеченні, а також право знати, що ви маєте всі вищенаведені права.

Щоб захистити ваші права, ми вводимо ряд обмежень з тим, щоб ніхто не мав можливості позбавити вас цих прав або звернутися до вас з пропозицією відмовитися від цих прав. Ці обмеження накладають на вас певні обов'язки у випадку, якщо ви розповсюджуєте примірники програмного забезпечення або вносите зміни у програмне забезпечення.

Наприклад, якщо ви розповсюджуєте примірники такого програмного забезпечення за плату або безкоштовно, ви зобов'язані передати новим власникам усі права в тому ж обсязі, в якому вони належать вам. Ви зобов'язані забезпечити отримання новими власниками програми її вихідного тексту або можливість його отримати. Ви також зобов'язані ознайомити їх з умовами цієї Ліцензії.

Для захисту ваших прав ми: (1) залишаємо за собою авторські права на програмне забезпечення і (2) пропонуємо вам використовувати цю Ліцензію, відповідно до умов якої ви маєте право відтворювати, розповсюджувати та/або модифікувати програмне забезпечення.

Крім того, для захисту як нашої репутації, так і репутації інших авторів програмного забезпечення, ми повідомляємо всіх користувачів, що на це програмне забезпечення жодних гарантій не надається. Ті, хто прибавив програмне забезпечення з внесеними до нього третіми особами змінами, повинні знати, що вони отримують не оригінал, в силу чого автор оригіналу не несе відповідальності за помилки в роботі програмного забезпечення, допущені третіми особами при внесенні змін.

Нарешті, програмне забезпечення перестає бути вільним у випадку, якщо особа набуває на нього виключні права. Неприпустимо, щоб особи, які розповсюджують вільне програмне забезпечення, могли придбати виключні права на використання такого програмного забезпечення і зареєструвати їх у Патентному відомстві. Щоб уникнути цього, ми заявляємо, що власник виключних прав зобов'язаний надати будь-якій особі права на використання програмного забезпечення або не набувати виключних прав взагалі.

Нижче наведені умови відтворення, розповсюдження та модифікації програмного забезпечення.

Умови відтворення, розповсюдження та модифікації

0. Умови цієї Ліцензії застосовуються до всіх видів програмного забезпечення або будь-якого іншого твору, який містить вказівку правовласника на те, що цей твір може розповсюджуватися на умовах Стандартної публічної ліцензії. Під терміном "Програма" далі розуміється будь-яке подібне програмне забезпечення або інший твір. Під терміном "твір, похідний від Програми" розуміється Програма чи будь-який інший похідний твір відповідно до законодавства про авторське право, тобто твір, що включає в себе Програму або її частину, як внесеними до її тексту змінами, так і без них та/або перекладену іншою мовою. (Тут і надалі поняття "модифікація" включає в себе поняття перекладу в найширшому сенсі). Кожен набуває примірника Програми іменується надалі "Ліцензіат".

Дія цієї Ліцензії не поширюється на здійснення інших прав, крім відтворення, розповсюдження та модифікації програмного забезпечення. Не встановлюється обмежень на запуск Програми. Умови Ліцензії поширюються на вихідні дані з Програми тільки в тому випадку, якщо їх зміст складає твір, похідний від Програми (незалежно від того, чи був такий твір створений в результаті запуску Програми). Це залежить від того, які функції виконує Програма.

1. Ліцензіат має право виготовляти і розповсюджувати примірники вихідного тексту Програми у тому вигляді, в якому він його отримав, без внесення у нього змін на будь-якому носії, за умови дотримання наступних умов: на кожному примірнику розміщений знак охорони авторського права та повідомлення про відсутність гарантії; залишенні без змін всі повідомлення, що відносяться до цієї Ліцензії та відсутності гарантії; разом з примірником Програми набувачу передається копія цієї Ліцензії. Ліцензіат має право стягувати плату за передачу примірника Програми, а також має право за плату надавати послуги з гарантійної підтримки Програми.

2. Ліцензіат має право модифікувати свій примірник або примірники Програми повністю або будь-яку її частину. Такі дії Ліцензіата тягнуть за собою створення тору, похідного від Програми. Ліцензіат має право виготовляти і розповсюджувати примірники такого твору, похідного від Програми, або власне примірники змін відповідно до пункту 1 цієї Ліцензії за умови дотримання наступних умов:

- а) файли, змінені Ліцензіатом, повинні містити добре помітну позначку, що вони були змінені, а також дату внесення змін;
- б) при розповсюдженні або публікації Ліцензіатом будь-якого твору, який містить Програму чи її частину або є похідним від Програми чи від її частини, Ліцензіат зобов'язаний передавати права на використання цього твору третім osobам на умовах цієї Ліцензії, при цьому Ліцензіат не має права вимагати сплати будь-яких ліцензійних платежів. Розповсюджений твір ліцензується як одне ціле;
- с) якщо модифікована Програма під час запуску зазвичай читає команди в інтерактивному режимі, Ліцензіат зобов'язаний забезпечити виведення на екран дисплея або пристрій друку повідомлення, що має включати в себе: знак охорони авторського права; повідомлення про відсутність гарантії на Програму (або інше, якщо Ліцензіат надає гарантії); зазначення того, що користувачі мають право розповсюджувати примірники Програми відповідно до умов цієї Ліцензії, а також того, яким чином користувач може ознайомитися з текстом цієї Ліцензії. (Виняток: якщо оригінальна Програма є інтерактивною, але не виводить у своєму звичайному режимі роботи повідомлення такого роду, то виведення такого повідомлення твором, похідним від Програми, в цьому випадку не є обов'язковим). Вищезазначені умови застосовуються до видозміненого твору, похідного від Програми, в цілому. У разі якщо окремі частини цього твору не є похідними від Програми, є результатом творчої діяльності і можуть бути використані як самостійний твір, Ліцензіат має право розповсюджувати окремо такий твір на інших ліцензійних умовах. Якщо Ліцензіат розповсюджує вищезазначені частини у складі твору, похідного від Програми, то умови цієї Ліцензії застосовуються до твору в цілому, при цьому права, що отримуються субліцензіатами на підставі Ліцензії, передаються їм у відношенні всього твору, включаючи всі його частини, незалежно від того, хто є їх авторами.

Метою цього пункту 2 не є заява прав або оспорювання прав на твір, створений виключно Ліцензіатом. Метою цього пункту є забезпечення права контролювати розповсюдження творів, похідних від Програми, та складових творів, похідних від Програми. Розміщення твору, який не є похідним від Програми, на одному пристрії для зберігання інформації або носіях разом з Програмою або твором, похідним від Програми, не тягне за собою розповсюдження умов цієї Ліцензії на такий твір.

3. Ліцензіат має право відтворювати і розповсюджувати примірники Програми або твору, який є похідним від Програми, відповідно до пункту 2 цієї Ліцензії, у формі об'єктного коду або у виконуваній формі відповідно до умов п.п.1 і 2 цієї Ліцензії за умови дотримання однієї з перерахованих нижче умов:

- а) до примірника повинен додаватися відповідний повний вихідний текст у машиночитаній формі, який буде розповсюджуватись відповідно до умов п.п. 1 і 2 цієї Ліцензії на носії, що зазвичай використовуються для передачі програмного забезпечення, або
- б) до примірника має додаватися дійсна протягом трьох років пропозиція в письмовій формі до будь-якої третьої особи передати за плату, що не перевищує вартість здійснення власне передачі, примірник відповідного повного вихідного тексту в машиночитаній формі відповідно до умов п.п. 1 і 2 цієї Ліцензії на носії, що зазвичай використовуються для передачі програмного забезпечення, або
- с) до примірника повинна додаватися отримана Ліцензіатом інформація про пропозицію, відповідно до якої можна отримати відповідний вихідний текст. (Це положення застосовується виключно в тому випадку, якщо Ліцензіат здійснює некомерційне розповсюдження програми, при цьому програма була отримана самим Ліцензіатом у формі об'єктного коду або у виконуваній формі і супроводжувалася пропозицією, що відповідає умовам п.п.3 цієї Ліцензії).

Під вихідним текстом твору розуміється така форма твору, яка є найбільш зручною для внесення змін. Під повним вихідним текстом виконуваного твору розуміється вихідний текст всіх модулів, що становлять твір, а також всіх файлів, пов'язаних з описом інтерфейсу, і сценаріїв, призначених для управління компіляцією і встановленням виконуваного твору. Однак у якості

особливого винятку, розповсюджуваний вихідний текст може не включати те, що зазвичай розповсюджується (у вигляді вихідного тексту або в бінарній формі) з основними компонентами (компілятор, ядро тощо) операційної системи, у якій працює виконуваний твір, за винятком випадків, коли виконуваний твір супроводжується таким компонентом.

У випадку якщо твір у вигляді об'єктного коду або у виконуваній формі розповсюджується шляхом надання доступу для копіювання його з певного місця, забезпечення рівноцінного доступу для копіювання вихідного тексту з цього ж місця задоволяє вимоги розповсюдження вихідного тексту, навіть якщо треті особи при цьому не зобов'язані копіювати вихідний текст разом з об'єктним кодом твору.

4. Ліцензіат має право відтворювати, модифікувати, розповсюджувати або передавати права на використання Програми тільки на умовах цієї Ліцензії. Будь-яке відтворення, модифікація, розповсюдження або передача прав на інших умовах є недійсними і автоматично ведуть до розірвання цієї Ліцензії і припинення всіх прав Ліцензіата, наданих йому цією Ліцензією. При цьому права третіх осіб, яким Ліцензіат відповідно до цієї Ліцензії передав примірники Програми або права на неї, зберігаються в силі за умови повного дотримання ними цієї Ліцензії.

5. Ліцензіат не зобов'язаний приєднуватися до цієї Ліцензії, оскільки він її не підписав. Однак тільки ця Ліцензія надає право розповсюджувати чи модифікувати Програму чи твір, похідний від Програми. Подібні дії порушують чинне законодавство, якщо вони не здійснюються відповідно до цієї Ліцензії. Якщо Ліцензіат вінс зміни чи здійснів розповсюдження примірників Програми або твору, похідного від Програми, Ліцензіат тим самим підтверджує своє приєднання до цієї Ліцензії в цілому, включаючи умови, що визначають порядок відтворення, розповсюдження або модифікації Програми або твору, похідного від Програми.

6. При розповсюдженні примірників Програми або твору, похідного від Програми, початковий ліцензіар автоматично передає набувачу такого примірника право відтворювати, розповсюджувати та модифікувати Програму відповідно до умов цієї Ліцензії. Ліцензіат не має права обмежувати будь-яким способом здійснення набувачами отриманих ними прав. Ліцензіат не несе відповідальністі за недотримання умов цієї Ліцензії третьими особами.

7. Ліцензіат не звільняється від виконання зобов'язань відповідно до цієї Ліцензії у випадку, якщо в результаті рішення суду або заяви про порушення виключних прав або у звязку з настанням інших обставин, не пов'язаних безпосередньо з порушенням виключних прав, на Ліцензіата на підставі рішення суду, договору або на іншій підставі покладені зобов'язання, що суперечать умовам цієї Ліцензії. В такому випадку Ліцензіат не має права розповсюджувати примірники Програми, якщо він не може одночасно виконати умови цієї Ліцензії та покладені на нього зазначенним вище способом зобов'язання. Наприклад, якщо за умовами ліцензійної угоди субліцензіатам не може бути надано право безкоштовного розповсюдження примірників Програми, які вони придбали безпосередньо або через третіх осіб у Ліцензіата, то в цьому випадку Ліцензіат зобов'язаний відмовитися від розповсюдження примірників Програми.

Якщо будь-яке положення цього пункту при настанні конкретних обставин буде визнано недійсним або непридатним, цей пункт застосовується за винятком такого положення. Цей пункт застосовується в цілому у разі припинення вищевказаних обставин чи їх відсутності.

Метою цього пункту не є спонукання Ліцензіата до порушення патенту або заяви на інші права власності або до оспорювання дійсності такої заяви. Єдиною метою цього пункту є захист недоторканності системи розповсюдження вільного програмного забезпечення, яка забезпечується за рахунок публічного ліцензування. Багато людей зробили свій щедрий внесок у створення значної кількості програмного забезпечення, що розповсюджується через цю систему, сподіваючись на її тривале і послідовне застосування. Ліцензіат не має права змушувати автора розповсюджувати програмне забезпечення через цю систему. Право вибору системи розповсюдження програмного забезпечення належить виключно його автору. Цей пункт 7 має на меті чітко визначити ті цілі, які ставлять перед собою всі інші положення цієї Ліцензії.

8. У разі якщо розповсюдження та/або використання Програми в окремих державах обмежено угодами в області патентних або авторських прав, початковий правовласник, що розповсюджує Програму на умовах цієї Ліцензії, має право обмежити територію розповсюдження Програми, вказавши лише ті держави, на території яких допускається розповсюдження Програми без обмежень, зумовлених такими угодами. У цьому випадку така вказівка щодо території певних держав визнається однією з умов цієї Ліцензії.

9. Free Software Foundation може публікувати виправлені та/або нові версії Стандартної публічної ліцензії. Такі версії можуть бути доповнені різними нормами, що регулюють правовідносини, які виникли після опублікування попередніх версій, проте в них будуть збережені основні принципи, закріплені в цій версії. Кожній версії присвоюється свій власний номер. Якщо зазначено, що Програма розповсюджується у відповідності з певною версією, тобто зазначено її номер, або будь-якою пізнішою версією цієї Ліцензії, Ліцензіат вправі приєднатися до будь-якої з цих версій Ліцензії, опублікованих Free Software Foundation. Якщо Програма не містить такого посилання на номер версії Ліцензії, Ліцензіат має право приєднатися до будь-якої з версій Ліцензії, опублікованих будь-якою Free Software Foundation.

10. У разі якщо Ліцензіат має намір включити частину Програми в інше вільне програмне забезпечення, яке розповсюджується на інших умовах, ніж у цій Ліцензії, він повинен отримати письмовий дозвіл на це у автора програмного забезпечення. Дозвіл на програмне забезпечення, права на яке належать Free Software Foundation, необхідно отримувати у Free Software Foundation. У деяких випадках Free Software Foundation робить винятки. При прийнятті рішення Free Software Foundation буде керуватися двома цілями: збереження статусу вільного для будь-якого твору, похідного від вільного програмного забезпечення Free Software Foundation, та забезпечення найбільш широкого спільнотного використання програмного забезпечення.

ВІДСУТНІСТЬ ГАРАНТИЙНИХ ЗОБОВ'ЯЗАНЬ

11. ОСКІЛЬКИ ЦЯ ПРОГРАМА РОЗПОВСЮДЖУЄТЬСЯ БЕЗКОШТОВНО, ГАРАНТІЇ НА НЕЇ НЕ НАДАЮТЬСЯ У ТІЙ МІРІ, В ЯКІЙ ЦЕ ДОПУСКАЄТЬСЯ ЧИННИМ ЗАКОНОДАВСТВОМ. ЦЯ ПРОГРАМА НАДАЄТЬСЯ НА УМОВАХ "ЯК є". ЯКЩО ІНШЕ НЕ ЗАЗНАЧЕНО ПИСЬМОВО, АВТОР ТА/АБО ІНШИЙ ПРАВОВЛАСНИК НЕ БЕРЕ НА СЕБЕ ЖОДНИХ ГАРАНТИЙНИХ ЗОБОВ'ЯЗАНЬ, ЯК ЯВНО ВИРАЖЕНИХ, ТАК І ОЧІКУВАНИХ, СТОСОВНО ПРОГРАМИ, У ТОМУ ЧИСЛІ ОЧІКУВАНУ ГАРАНТІЮ ТОВАРНОГО СТАНУ ПРИ ПРОДАЖУ ТА ПРИДАТНОСТІ ДЛЯ ВИКОРИСТАННЯ В КОНКРЕТНИХ ЦІЛЯХ, А ТАКОЖ БУДЬ-ЯКОІ ІНШІ ГАРАНТІЇ. ВСІ РИЗИКИ, ПОВ'ЯЗАНІ З ЯКІСТЮ І ПРОДУКТИВНІСТЮ ПРОГРАМИ, НЕСЕ ЛІЦЕНЗІАТ. У РАЗІ ЯКЩО У ПРОГРАМИ БУДУТЬ ВИЯВЛЕНІ НЕДОЛІКИ, ВСІ ВИТРАТИ, ПОВ'ЯЗАНИ З ТЕХНІЧНИМ ОБСЛУГОВУВАННЯМ, РЕМОНТОМ АБО ВИПРАВЛЕННЯМ ПРОГРАМИ, НЕСЕ ЛІЦЕНЗІАТ.

12. ЯКЩО ІНШЕ НЕ ПЕРЕДБАЧЕНО ЧИННИМ ЗАКОНОДАВСТВОМ АБО НЕ УЗГОДЖЕНО СТОРОНАМИ У ДОГОВОРІ В ПИСЬМОВІЙ ФОРМІ, АВТОР ТА/АБО ІНШИЙ ПРАВОВЛАСНИК, ЯКИЙ МОДИФІКУЄ ТА/АБО РОЗПОВСЮДЖУЄ ПРОГРАМУ НА УМОВАХ ЦІЄЇ ЛІЦЕНЗІЇ, НЕ НЕСЕ ВІДПОВІДALНОСТІ ПЕРЕД ЛІЦЕНЗІАТОМ ЗА ЗБИТКИ, У ТОМУ ЧИСЛІ ЗАГАЛЬНІ, РЕАЛЬНІ, ПЕРЕДБАЧУВАНІ ТА НЕПРЯМІ ЗБИТКИ (ВКЛЮЧАЮЧІ ВТРАТУ АБО СПОТВОРЕННЯ ІНФОРМАЦІЇ, ЗБИТКИ, ПОНЕСЕНІ ЛІЦЕНЗІАТОМ АБО ТРЕТИМИ ОСОБАМИ, НЕМОЖЛИВІСТЬ РОБОТИ ПРОГРАМИ З БУДЬ-ЯКОЮ ІНШОЮ ПРОГРАМОЮ ТА ІНШІ ЗБИТКИ). АВТОР ТА/АБО ІНШИЙ ПРАВОВЛАСНИК ВІДПОВІДНО ДО ЦЬОГО ПУНКТУ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ НАВІΤУ У ТОМУ ВИПАДКУ, ЯКЩО ВОНИ БУЛИ ПОПЕРЕДЖЕНИ ПРО МОЖЛИВІСТЬ ВИНИКНЕННЯ ТАКИХ ЗБИТКІВ.

КІНЕЦЬ УМОВ УГОДИ

Авторські права і торгові марки

Торгові марки

Microsoft та Windows є зареєстрованими торговими марками Microsoft Corporation. Всі інші торгові марки є власністю їх власників.



Вироблено за ліцензією відповідно до патентів США:
5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762;
6,487,535 та ін. патентів. DTS і логотип DTS 2.0 +
Digital Out є товарними знаками DTS, Inc. У виробі
використовуються програмні засоби. © DTS, Inc. Всі
права захищені.



Виготовлено за ліцензією Dolby Laboratories. «Dolby» і
символ «подвійне D» - товарні знаки Dolby Laboratories.



HDMI, логотип HDMI і High-Definition Multimedia Interface
- товарні знаки або зареєстровані товарні знаки HDMI
Licensing LLC.

Авторські права

Всі права захищені. Жодна частина цього посібника користувача не може бути відтворена чи передана в будь-якій формі і в будь-якому випадку, в електронному вигляді або на фізичному носії без письмової згоди власника авторських прав. Захищені авторським правом матеріали, такі як програмне забезпечення, музичні файли або фільми, які підпадають під дію місцевих законів, не можуть бути незаконно скопійовані або використані без дозволу власника авторських прав.

Інформація, надана компанією iconBIT, вважається точною і достовірною, проте компанія iconBIT не несе відповідальності ні за її використання, ні за можливі порушення патентів або інших прав третіх сторін, обумовлені її використанням. Компанія iconBIT залишає за собою право вносити зміни в технічні характеристики в будь-який час і без попередження.

iconBIT - товарний знак компанії iconBIT Limited.

© 2012 iconBIT Limited. Всі права захищені.

iconBIT Limited.

Suite 1604-5, Wilson House, 19-27 Wyndham Street, Central, Hong Kong. Phone:

(852) 2523 2167, Fax: (852) 2810 1957

www.iconbit.com