

gmini

ATLAS

Мультимедийный проигрыватель. Медиаприставка
на базе ОС Android.

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Содержание

Общие меры безопасности	4
Комплект поставки	6
Первое включение	7
Интерфейс	8
Внешняя клавиатура	9
Пульт дистанционного управления	10
Подключение устройств	12
Базовые операции	14
Главное меню	14
Просмотр видео	15
Прослушивание музыки	17
Просмотр фотографий	19
Операции с файлами	21
Настройка сетевого соединения	22
Беспроводная сеть	23
Воспроизведение файлов по сети	24
Настройки	26
Система	26
Звук	27
Видео	28
Прочее	29
Браузер	30
Приложения	31
Обновление прошивки	32
Устранение неисправностей	34
Технические характеристики	35
Гарантийные условия	36
Стандартная Общественная Лицензия GNU	39

Общие меры безопасности

Внимание!

Перед тем, как начать работу с плеером Gmini MagicBox Atlas, пожалуйста, внимательно прочтите это руководство пользователя и храните его под рукой для дальнейшего использования.

Источник питания

- Используйте с плеером блок питания с характеристиками, указанными в спецификации.

Перегрузка электрической сети

- Не допускайте перегрузки электрической сети разветвителями, удлинителями и другими адаптерами питания, поскольку это может привести к пожару или поражению электрическим током.

Воздействие жидкости

- Не допускайте попадание жидкости на поверхность или внутрь корпуса плеера - это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не ставьте на плеер или рядом с ним емкости с жидкостью.

Вентиляция

- Не заслоняйте вентиляционные отверстия на задней панели плеера, для обеспечения нормального доступа воздуха внутрь корпуса.
- Не устанавливайте электронные устройства на верхнюю панель плеера.

Дополнительные устройства

- Не используйте с плеером любые неподдерживаемые устройства – это может привести к поломке плеера.

Подключение плеера к телевизору

- Отключите плеер от сети переменного тока перед подключением (отключением) к телевизору. Невыполнение этого условия может привести к поломке плеера или телевизора.

Установка

- Установите плеер в месте, не подверженном воздействию солнечных лучей, дождя, молнии. Избегайте установки плеера вблизи отопительных приборов.

Ремонт

- Обращайтесь для осуществления обслуживания устройства к квалифицированному сервисному персоналу.

Внимание!

Во избежание потери важных данных, периодически проводите резервное копирование системы и важных данных. Производитель плеера не несет ответственности за все виды потерь данных и не оказывает поддержки по восстановлению данных.

Комплект поставки



Плеер



Пульт ДУ



Батарейки
для пульта ДУ



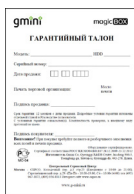
Руководство
пользователя



Блок
питания



USB-кабель
для зарядки внешней
клавиатуры



Гарантийный
талон

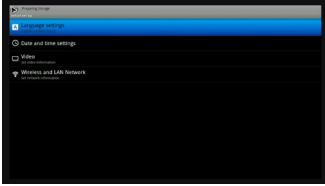


Композитный
AV-кабель



Внешняя
клавиатура

Первое включение

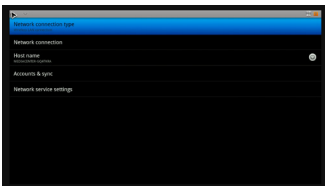
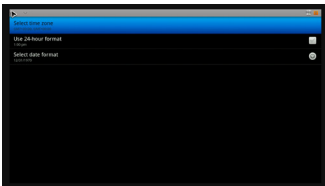


После первого включения плеера необходимо выполнить базовые настройки:

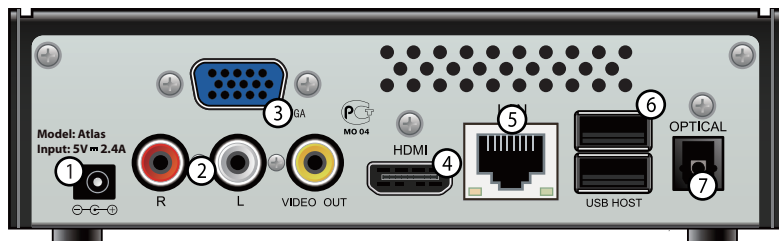
- Выбрать язык меню.
- Выполнить настройки даты и времени.
- Настроить видео.
- Настроить проводную или беспроводную сеть.



Подробнее о настройках смотрите главу «**Настройки**».



Интерфейс

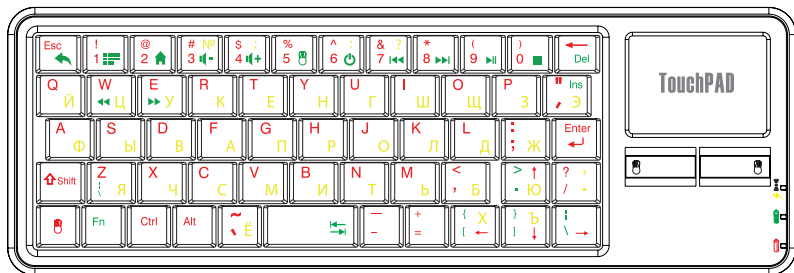


1. Вход для блока питания 5 В 2.4 А.
2. Композитный видеовыход и аудиовыход левый/правый стерео.
3. Цифровой видео выход VGA.
4. Цифровой видео/аудио выход HDMI 1.3.
5. Сеть - Ethernet (1 Гбит/с).
6. Порт USB 2.0 Host x 2 штуки.
7. Оптический (цифровой) аудиовыход.

Боковая панель:

- Порт USB 2.0 Host;
- Устройство чтения карт памяти SD/SDHC.

Внешняя клавиатура



В комплект поставки плеера входит внешняя клавиатура с внешним USB-модулем. Внешняя клавиатура оборудована сенсорной панелью и дополнительными кнопками, эмулирующими работу компьютерной мыши.

Перед использованием внешней клавиатуры ее необходимо зарядить от зарядного устройства USB либо USB-порта компьютера или Вашего MagicBox. USB-порт для зарядки находится на передней панели внешней клавиатуры.

Во время зарядки внешней клавиатуры в правой части горит нижний светодиод красным светом. После окончания зарядки загорится средний светодиод зеленым светом.

Для работы с внешней клавиатурой:

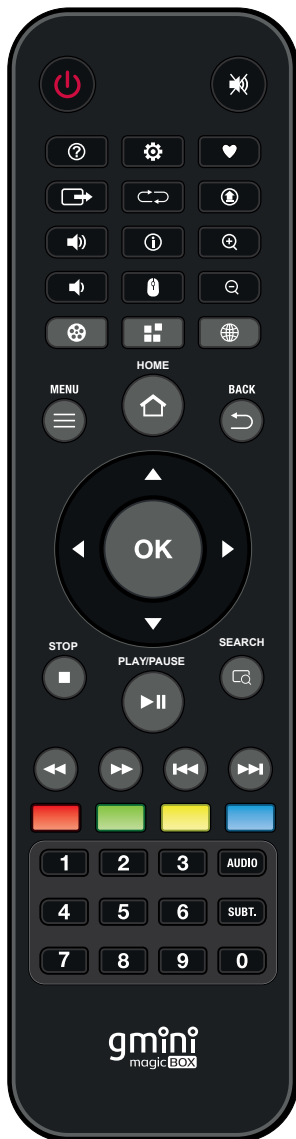
1. Подключите к USB-порту плеера внешний USB-модуль клавиатуры.
2. Включите внешнюю клавиатуру. Для этого переведите переключатель на нижней панели клавиатуры в положение ON.
3. Убедитесь, что плеер реагирует на сигналы с внешней клавиатуры и сенсорной панели.




































Во время активности внешней клавиатуры в правой части мигает верхний светодиод зеленым светом. В случае отсутствия активности сенсорная панель клавиатуры отключается. Для возобновления её работы нажмите любую клавишу.

⚠ Внимание!

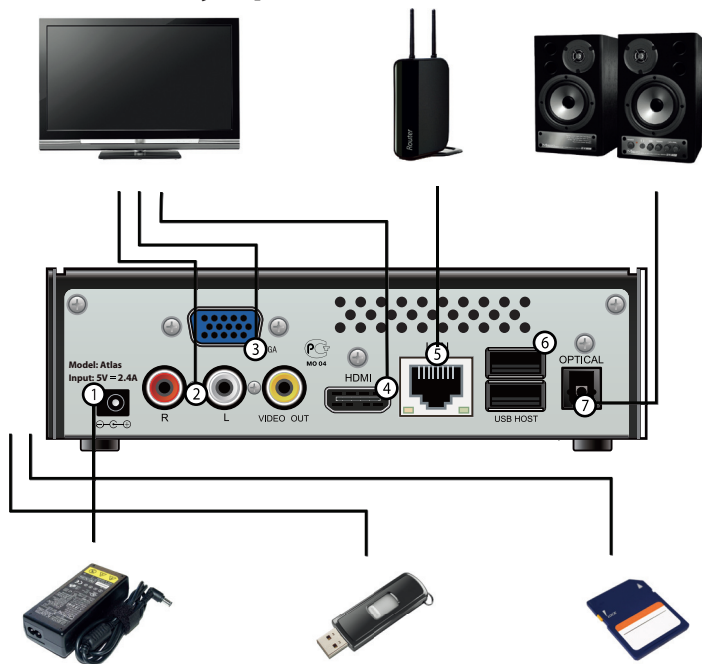
Если в правой части внешней клавиатуры загорелся желтым светом верхний светодиод, ее необходимо поставить на зарядку.

Пульт дистанционного управления



POWER		Включение и выключение плеера
MUTE		Выключение / включение звука
		Справка
		Настройки
		Избранное
		ТВ режим.
REPEAT		Переключение режима повтора
		Уведомления
		Увеличение / уменьшение звука
INFO		Информация
ZOOM		Увеличение / уменьшение изображения
		Режим мыши
		Видео
		Приложения
		Браузер
MENU		Контекстное меню
HOME		Главное меню
		Кнопка возврата
		Навигационная клавиша
OK		Ввод
STOP		Остановка воспроизведения
PLAY/PAUSE		Пуск/пауза
		Поиск
		Перемотка назад
REW		Перемотка вперед
FF		Переход к предыдущему файлу
PREV		Переход к следующему файлу
NEXT		Красная функциональная кнопка
		Зеленая функциональная кнопка
		Желтая функциональная кнопка
		Синяя функциональная кнопка
		Цифровые кнопки
		Выбор звуковых дорожек
AUDIO		Выбор субтитров
SUBTITLE		

Подключение устройств



Подключение плеера к телевизору или видеопанели

Выберите наиболее подходящий для вас способ подключения плеера к телевизору:

- соединение с помощью композитного кабеля (соединение 2);
- соединение с помощью кабеля VGA (соединение 3);
- соединение с помощью HDMI-кабеля (соединение 4, рекомендуется).

Подключение плеера к аудиосистеме

Выберите наиболее подходящий для вас способ подключения плеера к аудиосистеме:

- соединение с помощью стерео кабеля (соединение 2);
- соединение с помощью цифрового оптического кабеля (соединение 7);

- соединение с помощью HDMI-кабеля (соединение 4).

Подключение к локальной сети

Подключитесь к локальной сети с помощью LAN-порта (соединение 5).

Подключение USB-устройств

Подключите USB-устройства к плееру с помощью портов USB2.0 Host (два порта USB 2.0 соединение 6 и один порт на боковой панели).


Подключение блока питания

Подключите блок питания плеера к разъему 1.



Базовые операции

Главное меню



Главное меню плеера вызывается нажатием кнопки HOME  на пульте дистанционного управления.

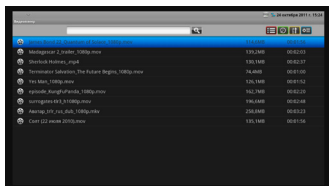
В главном меню плеера находятся пункты **Видео,** **Музыка,** **Фотоальбом,** **Менеджер файлов,** **Приложения,** **Браузер,** **Настройки.**

Для выбора одного из пунктов перейдите на него с помощью навигационной клавиши  и нажмите кнопку OK  на пульте ДУ.

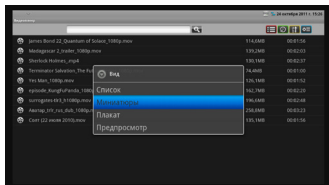
Просмотр видео



Для воспроизведения видео файлов выберите из главного меню пункт **Видео**. В появившемся списке будут отображаться все видео файлы, найденные в процессе индексации во встроенной памяти, на сменных USB-носителях или SD-карте.

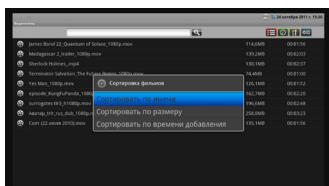


Для настройки вида отображения файлов в разделе **Видео** нажмите красную функциональную кнопку и выберите нужный пункт настроек.

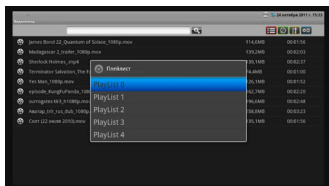


Видео файлы могут отображаться в виде списка, миниатюр, плакатов, а так же может быть включен предварительный просмотр файлов.

Для отображения последних просмотренных файлов нажмите зеленую функциональную кнопку.




Для настройки типа сортировки файлов в разделе **Видео** нажмите желтую функциональную кнопку и выберите нужный пункт настроек. Видео файлы могут сортироваться по имени, размеру и по времени добавления.




Для добавления файла в список воспроизведения выберите файл, нажмите кнопку **Избранное** и выберите список. Для просмотра списка воспроизведения нажмите синюю функциональную кнопку и выберите нужный список.


В разделе **Видео** можно осуществить поиск файла по имени, нажав кнопку **Поиск**.

Для удаления файла нажмите кнопку MENU  и выберите пункт **Удалить файл**.






Для начала воспроизведения выберите файл из списка и нажмите кнопку OK .


Используйте следующие кнопки для управления воспроизведением:

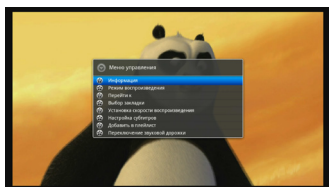
STOP  - остановка воспроизведения файла.


PLAY/PAUSE  - запуск воспроизведения файла и пауза.

REW /FF  - ускоренное воспроизведение назад и вперед (нажимайте несколько раз для выбора скорости перемотки).

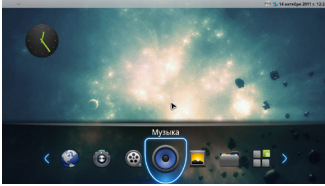
INFO  - просмотр информации о воспроизводимом видео файле.

Для переключения режимов повтора нажмите несколько раз кнопку REPEAT .

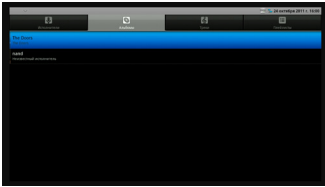


Для дополнительных настроек при воспроизведении видео нажмите кнопку MENU  и выберите нужный пункт настроек.

Прослушивание музыки



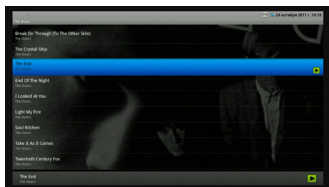
Для воспроизведения аудио файлов выберите из главного меню пункт **Музыка**. В появившемся списке будут отображаться все аудио файлы, найденные в процессе индексации во встроенной памяти, на сменных USB-носителях или SD-карте..



Для аудио файлов существует возможность группировки по данным из информации о файле: исполнитель, альбом, название трека.

Для дополнительных настроек раздела **Музыка** нажмите кнопку MENU ● и выберите нужный пункт настроек.

В разделе **Музыка** можно осуществить поиск файла по имени, нажав кнопку **Поиск** 🔍.



Для начала воспроизведения выберите файл из списка и нажмите кнопку ОК.

Используйте следующие кнопки для управления воспроизведением:

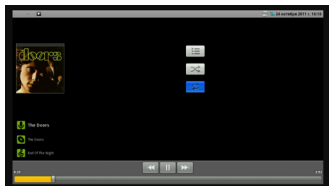
STOP - остановка воспроизведения файла.

PLAY/PAUSE - запуск воспроизведения файла и пауза.

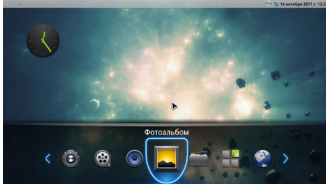
REW /FF - ускоренное воспроизведение назад и вперед (нажимайте несколько раз для выбора скорости перемотки).

С помощью кнопок влево и вправо на навигационной клавише можно осуществлять перемотку по файлу на 10 с назад и вперед (нажимайте несколько раз для повтора).

Для переключения режимов повтора нажмите несколько раз кнопку REPEAT.




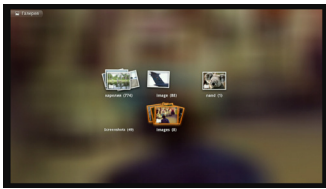
Просмотр фотографий

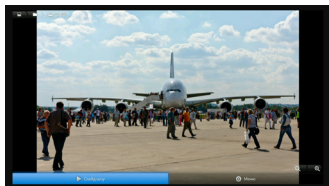



Для просмотра фотографий выберите из главного меню пункт **Фотоальбом**.


В появившемся списке будут отображаться все графические файлы, найденные в процессе индексации во встроенной памяти, на сменных USB-носителях или SD-карте.


Для дополнительных действий в разделе **Фотоальбом** нажмите кнопку MENU  и выберите нужный пункт настроек.





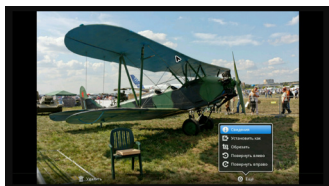



Для просмотра фотографии выберите файл и нажмите кнопку ОК .

Для просмотра фотографий нажимайте навигационную клавишу  вправо или влево.

Для запуска слайдшоу нажмите навигационную клавишу  вниз и выберите пункт **Слайд-шоу**.

Для изменения масштаба изображения используйте кнопки ZOOM  .




Для дополнительных действий с фотографиями нажмите навигационную клавишу  вниз

и выберите пункт **Меню - Еще**.

В появившемся меню возможно просмотреть сведения о файле, повернуть изображение вправо или влево, изменить кадрирование и установить изображение в качестве заставки.



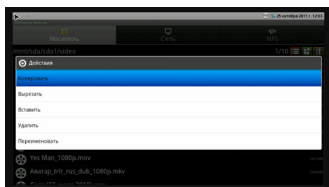
Для удаления файла нажмите навигационную клавишу  вниз


и выберите пункт **Меню - Удалить**.

Операции с файлами

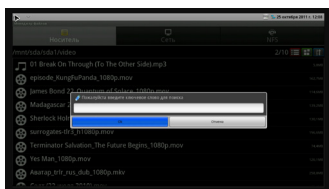



Для совершения различных действий с несколькими файлами и папками зайдите из главного меню в пункт **Менеджер файлов**.




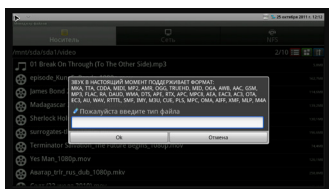
Для выполнения операций с файлами следует нажать кнопку MENU  и выбрать пункт **Действия**.



Файлы можно переименовать, удалить, скопировать и вырезать. Скопированные и вырезанные файлы можно вставить в другую папку или на другой диск.



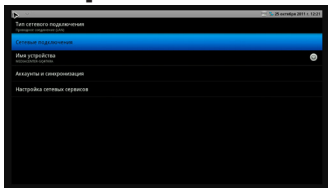
Для выполнения поиска по имени файла следует нажать кнопку MENU  и выбрать пункт **Поиск**.

Для создания новой папки следует нажать кнопку MENU  и выбрать пункт **Создать**.

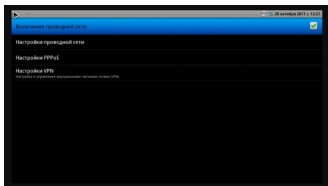


Для включения фильтрации файлов по типу контента (видео, звук, изображения) следует нажать кнопку MENU  и выбрать пункт **Добавить фильтр**. Для выключения фильтрации файлов по типу контента следует нажать кнопку MENU  и выбрать пункт **Удалить фильтр**.

Настройка сетевого соединения



Для включения проводного сетевого соединения зайдите в меню **Настройки – Сетевые настройки – Тип сетевого подключения** и выберите пункт **Проводное соединение (LAN)**.



Далее зайдите в **Настройки – Сетевые настройки – Сетевые подключения – Включение проводной сети**.



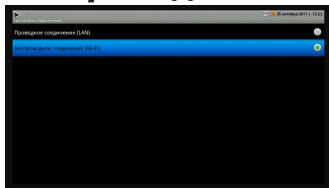
Для автоматической настройки проводного сетевого соединения зайдите в меню **Настройки – Сетевые настройки – Сетевые подключения – Использовать DHCP**.



Для ручной настройки IP в пункте **Сетевые подключения** выберите **Статический IP-адрес**.

В полях ниже введите IP-адрес, шлюз, маску сети и DNS.

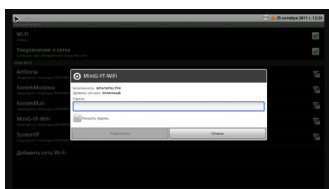
Беспроводная сеть



Для включения беспроводного сетевого соединения зайдите в меню **Настройки – Сетевые настройки – Тип сетевого подключения** и выберите пункт **Беспроводное соединение (Wi-Fi)**.

Далее зайдите в **Настройки – Сетевые настройки – Сетевые подключения – Настройки Wi-Fi**.

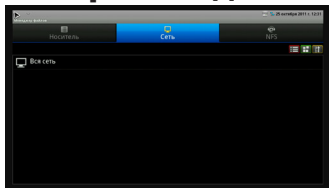
Выберите нужную точку доступа. Введите ключ доступа к сети с помощью виртуальной или внешней клавиатуры.



Внимание!

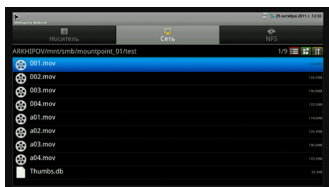
Рекомендуется использовать беспроводные USB WiFi адаптеры на чипсетах Realtek RTL8191S/RTL8192S. Адаптеры на других чипсетах могут не опознаваться устройством и/или работать некорректно

Воспроизведение файлов по сети



Для воспроизведения записей по сети необходимо выбрать в главном меню пункт **Менеджер файлов**, и в верхнем меню выбрать пункт **Сеть**.

Зайдя в сетевое окружение, выберите рабочую группу, рабочую станцию и папку с файлами доступными по сети.



Чтобы сделать папку с файлами доступной по сети (в Microsoft Windows™ XP) выполните следующие действия:

- выберите в проводнике папку, доступ к которой планируется предоставить;
- щелкните по ней правой кнопкой мыши и выберите в выпадающем меню пункт **Свойства**;
- перейдите на вкладку **Доступ**;
- отметьте галочкой опцию Открыть общий доступ к этой папке;
- нажмите **ОК**.

После настройки доступа к папке она будет доступна для плеера по сети.

Для Microsoft Windows™ 7 выполните следующие действия.

Убедитесь, что созданная вами сеть настроена как домашняя, если нет, измените настройки. Для это выберите **Панель управления - Сеть и Интернет - Центр управления сетями и общим доступом**. Выберите домашнюю сеть.

Затем перейдите в **Панель управления – Домашняя группа** и выберите **Изменение дополнительных параметров общего доступа**.

В открывшемся окне выберите следующие параметры:

- Включить сетевое обнаружение.
- Включить общий доступ к файлам и принтерам.
- Включить общий доступ, чтобы сетевые пользователи могли читать и записывать файлы в общих папках.
- Использовать 128-битное шифрование для защиты подключений общего доступа.
- Отключить общий доступ с парольной защитой.
- Разрешить Windows управлять подключениями домашней группы.

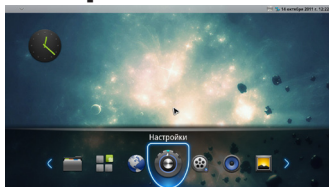
После этого следует нажать **Сохранить изменения**.

Для открытия общего доступа к нужному диску (папке) следует:

- Кликнуть правой кнопкой мыши по нужному диску(папке) и выбрать **Свойства**.
- Зайти в закладку **Безопасность** и выбрать **Изменить**.
- В открывшемся окне выбрать **Добавить**, в следующем окне выбрать **Типы объектов**.
- В открывшемся окне выбрать **Только встроенные субъекты безопасности**. Нажать **ОК**.
- Выбрать **Дополнительно**, в открывшемся окне выбрать **Поиск**.
- В найденном выбрать **Все** затем **ОК**. Еще раз **ОК**.
- Выбрать те разрешения для группы которые считаем нужными. Нажать **ОК**.

Далее следует перейти в закладку **Доступ**. Нажать **Расширенная настройка**. Поставить галочку на **Открыть общий доступ к этой папке**, затем нажать **Разрешения**. В окне **Группы и пользователи** выбрать **Все**. Выбрать те разрешения, которые считаем нужными и нажать **Применить**.

Настройки



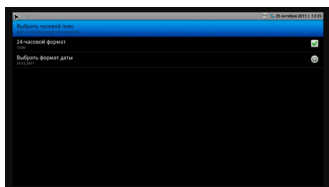
Для настройки плеера зайдите в пункт **Настройки** из главного меню.

Система



Для выбора языка меню зайдите в **Настройки – Система – Выбрать язык** и выберите язык из списка.

Для настройки клавиатуры зайдите в пункт **Метод ввода и клавиатура**.

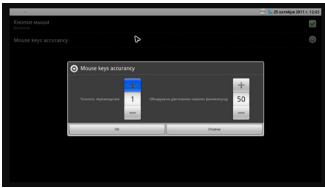


Для настройки даты и времени зайдите в **Настройки – Система – Дата и время**.

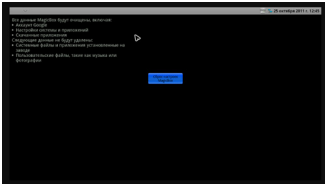
Для управления внутренней памятью и внешними носителями зайдите в пункт **Настройки – Система – Управление носителями**. Из этого пункта осуществляется форматирование внутренней памяти, настройка сканирования и ручная переиндексация носителей.



Для включения или выключения продолжения воспроизведения после остановки зайдите в **Настройки – Система – Возобновить воспроизведение**.

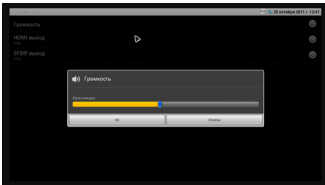


Для настройки внешних клавиатуры и мыши зайдите в пункт **Настройки – Система – Настройки клавиатуры и мыши**.

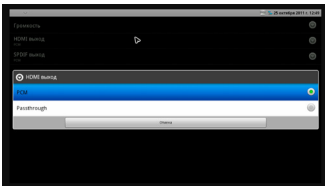


Для сброса настроек плеера к заводским необходимо зайти в **Настройки – Система – Сброс настроек**.

Звук



Зайдите в **Настройки – Звук – Громкость** для настройки уровня звукового сигнала.



Зайдите в **Настройки – Звук – HDMI выход** для настройки цифрового аудиовыхода HDMI.

Зайдите в **Настройки – Audio – SPDIF выход** для настройки цифрового оптического выхода.

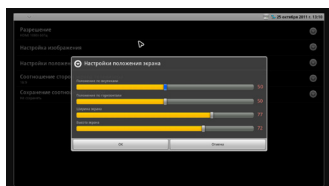
Видео



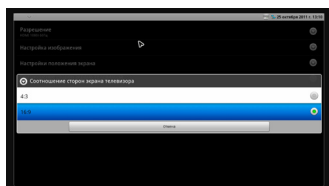
Зайдите в **Настройки – Видео – Разрешение** для настройки разрешения экрана.



Для настройки яркости, контрастности, цвета и насыщенности зайдите в пункт **Настройка изображения**.



Для настройки высоты/ширины экрана, а также его положения зайдите в пункт **Настройки положения экрана**.



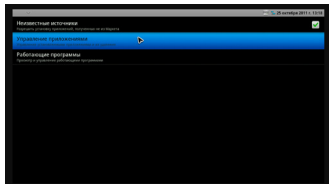
Зайдите в пункт **Настройки – Видео – Соотношение сторон экрана телевизора** для настройки соотношения сторон экрана.

4:3 – экран с соотношением сторон 4:3;

16:9 – широкий экран с соотношением сторон 16:9.

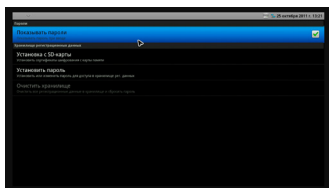
Для сохранения соотношения сторон экрана зайдите в пункт **Сохранение соотношения сторон**.

Прочее

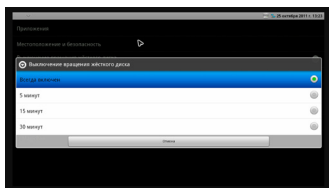


Для настройки работы с приложениями зайдите в пункт **Настройки – Прочее – Приложения**.

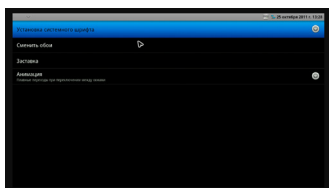
Из этого пункта можно разрешить или запретить установку приложений не из Маркета, управлять установленными приложениями, и удалять их, а так же просматривать работающие в данный момент приложения.



Для настройки отображения паролей, установки сертификатов шифрования с карты памяти, установки или изменения пароля для доступа в хранилища регистрационных данных зайдите в пункт **Настройки – Прочее – Местоположение и безопасность**.



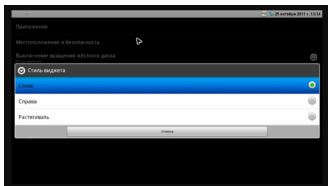
Для настройки вращения внешнего жесткого диска в момент простоя зайдите в пункт **Настройки – Прочее – Выключение вращения жесткого диска**. Жесткий диск может быть всегда включен, либо отключаться после 5, 15, 30-ти минут простоя.



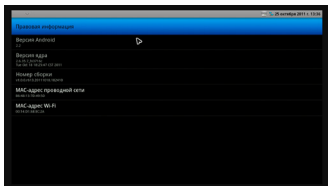
Для настройки системного шрифта, обоев главного меню, установки картинки и времени срабатывания хранителя экрана и плавных переходов при переключении между окнами зайдите в пункт **Настройки – Прочее – Отображение**.



Для настройки отображения прогноза погоды для вашего города зайдите в пункт **Настройки – Прочее - Погода для города**, и выберите нужную страну и город.



Для настройки стиля отображения виджета зайдите в пункт **Настройки – Прочее - Стиль виджета**, и выберите способ отображения: слева, справа, растягивать.



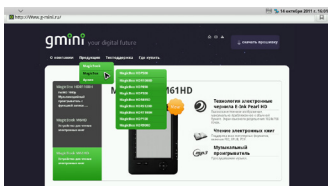
Для просмотра информации о MagicBox Atlas зайдите в пункт **Настройки – Прочее - О MagicBox**.

Браузер



Для запуска Интернет-браузера зайдите в пункт **Браузер** из главного меню.

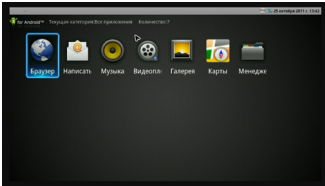
Для ввода Интернет-адреса страниц следует воспользоваться экранной клавиатурой или внешней беспроводной клавиатурой из комплекта поставки.



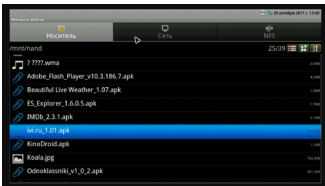
Приложения



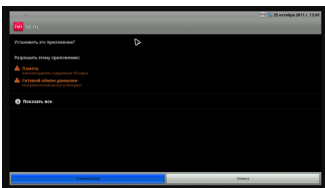
Для просмотра и запуска приложений зайдите в пункт **Приложения** из главного меню.



- Для установки новых приложений:
- запишите на карту памяти или USB-накопитель файл приложения .apk;
 - зайдите в пункт **Операции с файлами** из главного меню;
 - найдите файл .apk и нажмите кнопку OK 
 - в нижнем меню выберите пункт **Устанавливать**. Дождитесь окончания установки;
 - запустите приложения из пункта **Приложения** в главном меню.

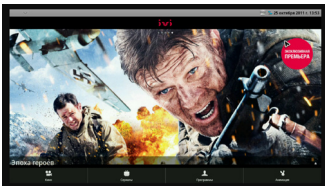


Для удаления установленного приложения зайдите в пункт **Настройки-Прочее-Приложения - Управление приложениями**, выберите приложение из списка и выберите пункт **Удалить**.

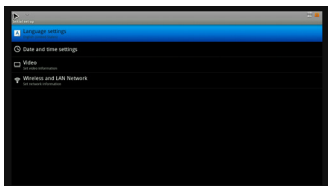
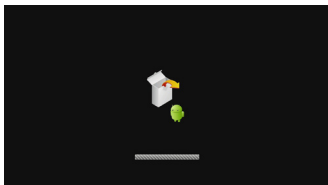
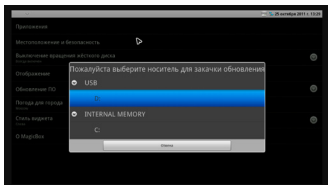
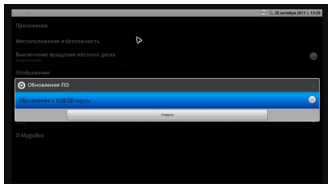


Внимание!

Установка некоторых приложений может повлечь за собой нестабильную работу плеера. Для возобновления стабильной работы устройства удалите приложение, мешающее корректной работе.



Обновление прошивки



Для обновления прошивки плеера зайдите на сайт g-mini.ru и скачайте последнюю версию прошивки для вашей модели плеера. Файл прошивки положите в корневую директорию запоминающего устройства USB или карты памяти.

Зайдите в **Настройки – Прочее**, выберите пункт **Обновление ПО** и укажите диск с прошивкой.

Начнется установка новой версии прошивки.

⚠ Внимание!

Проследите, чтобы адаптер питания был надежно подключен к плееру все время, пока идет переустановка прошивки!

Не пытайтесь выключить плеер или отсоединить адаптер питания от плеера во время обновления прошивки – это может привести к поломке плеера!

После установки прошивки плеер войдет в рабочий режим и предложит задать первоначальные установки.

⚠ Внимание!

Не пытайтесь самостоятельно выключить или перегрузить плеер до полной загрузки плеера и появления меню с настройками – это может привести к поломке плеера!

Обновление прошивки плеера длится примерно 4~5 минут.

⚠ Внимание!

Если во время обновления прошивки произошел сбой (отключение электричества, выход из строя внешнего жесткого диска или запоминающего устройства USB с файлом прошивки), с плеера на экран не идет никакого сигнала (черный экран) и плеер не перегружается уже более 15-ти минут, выполните следующие действия:

1. Отключите от плеера штекер адаптера питания;
2. Скопируйте в корневую директорию USB-накопителя файл прошивки и подключите его к USB Host порту плеера;
3. Нажмите кнопку POWER на передней панели плеера и, не отпуская ее, подключите к плееру штекер адаптера питания;
4. Удерживайте кнопку POWER около 4-5 секунд, затем отпустите. Должна начаться процедура установки прошивки плеера. Дождитесь полной установки прошивки, перезагрузки плеера, и появления на экране телевизора меню с настройками.

Устранение неисправностей

Если у вашего плеера возникли неисправности, которые не удалось устранить с помощью этой главы – обратитесь в авторизованный сервисный центр. Не пытайтесь самостоятельно вскрывать плеер и производить ремонт – это может привести к поражению электрическим током и потере гарантии на изделие.

Проблема	Возможная причина	Способ устранения
Плеер не включается.	Сетевой кабель адаптера питания не подключен к сети переменного тока.	Включите адаптер питания в розетку.
Нет изображения и звука.	К аудио/видеовыходам плеера неправильно подключено оборудование.	Подключите оборудование к плееру правильно.
	Неподдерживаемый видео или аудио кодек.	Перекодируйте файл, используя поддерживаемые плеером кодеки.
Не работает пульт ДУ.	В пульте ДУ нет элементов питания, или они разрядились.	Установите или замените элементы питания в пульте ДУ.
	Пульт ДУ направлен не на плеер.	Направьте пульт ДУ на плеер.
Не определяется внешний накопитель.	Внешний накопитель был не правильно отформатирован.	Правильно отформатируйте внешний накопитель.

Технические характеристики

Процессор		HiSilicon Hi3716C (Cortex A9)
Флеш-память		4 ГБ
ОЗУ		512 МБ
Графический процессор		OpenGL ES2.0, 3D
Воспроизведение (декодирование)		
Видео	Формат	MP4,3GP,AVI,MPG,DAT,VOB,MKV,MPEG,TS,MTS,M2TS,RM,RMVB,WMV,ASF,FLV,M1V,M2V
	Кодек	MPEG1,MPEG2,MPEG4,H.264,REAL8/9/10,VC1,H.263,VP6*
Аудио	Формат	MP3, WMA, RA, RM, OGG
	Кодек	DTS, Dolby Digital,Dolby Digital Plus, Dolby Digital TrueHD, Dolby Digital Plus, DTS HD Master Audio
Фото		JPG/JPEG/BMP/GIF/PNG
Субтитры		SRT, SSA, SMI, ASS
Интерфейс		
Видеовыход		HDMI 1.3, VGA, композитный выход (RCA)
Аудиовыход		Оптический (цифровой), стерео (аналоговый)
USB		3 x USB 2.0 Host для подключения устройств
Устройство чтения карт памяти		SD/SDHC
LAN (сеть)		Ethernet (1 Гбит/с) Wireless LAN (802.11b/g/n) с помощью USB-адаптера (опционально)**
Сетевые функции		Воспроизведение по сети, SAMBA, FTP, NAS, NFS, DLNA, DMR
Встроенные интернет-сервисы		Интернет-браузер, e-mail клиент, прогноз погоды, поддержка Adobe Flash, поддержка HTML5, добавление пользовательских сервисов
ОС		Android 2.2 (с поддержкой установки приложений)
Размеры		139 (Ш) x 39 (В) x 104 (Г) мм
Блок питания		Вход: 100 ~ 240В 50/60Гц; Выход: 5В 2.4А

*Несмотря на то, что плеер поддерживает все перечисленные форматы файлов, он может не поддерживать кодек, использованный при создании файла.

**Опционально. Обычно не входит в комплект поставки. Вам необходимо приобрести данное оборудование дополнительно.

Рекомендованный беспроводной USB WiFi адаптер на чипсете Realtek RTL8192S. Адаптеры на других чипсетах могут не опознаваться устройством и/или работать некорректно!

***Технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

Гарантийные условия

Уважаемый покупатель!

Благодарим Вас за покупку данного Изделия и гарантируем его надежную работу. В случае если данное Изделие будет нуждаться в гарантийном обслуживании, рекомендуем Вам обращаться в авторизованные сервисные центры, полную информацию о которых можно получить в центральном сервисном центре или у Изготовителя. Адреса авторизованных сервисных центров Вы найдете в отдельном гарантийном талоне.

Изготовитель устанавливает **гарантийный срок на Изделие – 12 месяцев**, исчисляемый с момента передачи Изделия покупателю.

Срок проведения гарантийного ремонта и обслуживания Изделия в авторизованных сервисных центрах может составлять до 30 дней с даты обращения.

Срок службы изделия установлен изготовителем в размере 3 лет.

Условия гарантии:

I. Изготовитель не гарантирует программную и аппаратную совместимость Изделия с программным обеспечением и оборудованием, не входящими в комплект поставки Изделия, кроме случаев, когда это прямо указано в Руководстве пользователя.

II. Изготовитель не несет ответственности за возможный материальный, моральный и иной вред, понесенный владельцем Изделия и (или) третьими лицами вследствие нарушения требований Руководства пользователя при использовании, хранении или транспортировке Изделия.

III. Настоящая гарантия не распространяется на:

1. Программное обеспечение, поставляемое вместе с Изделием.
2. Расходные материалы, поставляемые и используемые вместе с Изделием.
3. Документацию, дискеты, компакт-диски, упаковочные материалы, поставляемые вместе с Изделием.
4. Потертости, трещины и иные повреждения корпуса Изделия, не влияющие на технические характеристики Изделия и образовавшиеся в связи с его обычным использованием.

IV. Право на гарантийное обслуживание утрачивается в случаях:

1. Если дефекты Изделия вызваны нарушением правил его эксплуатации, хранения или транспортировки, изложенных в Руководстве пользователя.
2. Если дефекты Изделия вызваны прямым или косвенным механическим, химическим, термическим или биологическим воздействием, излучением, действием агрессивных или нейтральных жидкостей или газов, а так же любых иных факторов искусственного или естественного происхождения, кроме случаев, когда такое воздействие прямо допускается Руководством пользователя.
3. Если ремонт, техническое обслуживание или модернизация Изделия производились лицами, не уполномоченными на то Изготовителем.
4. Если дефекты Изделия вызваны действием непреодолимой силы, которое Изготовитель не мог предвидеть, контролировать и предотвратить.
5. Если отсутствуют или нарушены пломбы, установленные на Изделии Изготовителем или авторизованным сервисным центром.
6. Если дефекты Изделия вызваны изменением настроек программного обеспечения, установленного на момент поставки Изделия.
7. Если дефекты Изделия вызваны совместным использованием Изделия с оборудованием или программным обеспечением, не входящим в комплект поставки Изделия, если иное не оговорено в Руководстве пользователя.
8. Если дефекты Изделия вызваны действием вредоносных программ для ЭВМ (компьютерными вирусами).
9. Если дефекты Изделия вызваны эксплуатацией неисправного Изделия, либо в составе комплекта неисправного оборудования.

Ремонт неисправного Изделия, не подлежащего гарантийному обслуживанию, осуществляется авторизованными сервисными центрами по установленным сервисными центрами расценкам и в сроки, оговариваемые дополнительным соглашением в момент оформления заказа на ремонт.

Стандартная Общественная Лицензия GNU

Автор перевода Елена Тяпкина [tiapkina@hotmail.com], 20-Mar-2002

This is an unofficial translation of the GNU General Public License into Russian. It was not published by the Free Software Foundation, and does not legally state the distribution terms for software that uses the GNU GPL - only the original English text of the GNU GPL does that. However, we hope that this translation will help Russian speakers understand the GNU GPL better.

Настоящий перевод Стандартной Общественной Лицензии GNU на русский язык не является официальным. Он не публикуется Free Software Foundation и не устанавливает имеющих юридическую силу условий для распространения программного обеспечения, которое распространяется на условиях Стандартной Общественной Лицензии GNU. Условия, имеющие юридическую силу, закреплены исключительно в аутентичном тексте Стандартной Общественной Лицензии GNU на английском языке. Я надеюсь, что настоящий перевод поможет русскоязычным пользователям лучше понять содержание Стандартной Общественной Лицензии GNU.

Текст GNU GPL на английском языке вы можете прочитать здесь <http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>

Версия 2, июнь 1991г.

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Каждый вправе копировать и распространять экземпляры настоящей Лицензии без внесения изменений в ее текст.

Преамбула

Большинство лицензий на программное обеспечение лишает вас права распространять и вносить изменения в это программное обеспечение. Стандартная Общественная Лицензия GNU, напротив, разработана с целью гарантировать вам право совместно использовать и вносить изменения в свободное программное обеспечение, т.е. обеспечить свободный доступ к программному обеспечению для всех пользователей. Условия настоящей Стандартной Общественной Лицензии применяются к большей части программного обеспечения Free Software Foundation, а также к любому другому программному обеспечению по желанию его автора. (К некоторому программному обеспечению Free Software Foundation применяются условия Стандартной Общественной Лицензии GNU для Библиотек). Вы также можете применять Стандартную Общественную Лицензию к разработанному вами программному обеспечению.

Говоря о свободном программном обеспечении, мы имеем в виду свободу, а не безвозмездность. Настоящая Стандартная Общественная Лицензия разработана с целью гарантировать вам право распространять экземпляры свободного программного обеспечения (и при желании получать за это вознаграждение), право получать исходный текст программного обеспечения или иметь возможность его получить, право вносить изменения в программное обеспечение или использовать его части в новом свободном программном обеспечении, а также право знать, что вы имеете все вышеперечисленные права.

Чтобы защитить ваши права, мы вводим ряд ограничений с тем, чтобы никто не имел возможности лишить вас этих прав или обратиться к вам с предложением отказаться от этих прав. Данные ограничения налагают на вас определенные обязанности в случае, если вы распространяете экземпляры программного обеспечения или модифицируете программное обеспечение.

Например, если вы распространяете экземпляры такого программного обеспечения за плату или бесплатно, вы обязаны передать новым обладателям все права в том же объеме, в каком они принадлежат вам. Вы обязаны обеспечить получение новыми обладателями программы ее

исходного текста или возможность его получить. Вы также обязаны ознакомить их с условиями настоящей Лицензии.

Для защиты ваших прав мы: (1) оставляем за собой авторские права на программное обеспечение и (2) предлагаем вам использовать настоящую Лицензию, в соответствии с условиями которой вы вправе воспроизводить, распространять и/или модифицировать программное обеспечение.

Кроме того, для защиты как нашей репутации, так и репутации других авторов программного обеспечения, мы уведомляем всех пользователей, что на данное программное обеспечение никаких гарантий не предоставляется. Те, кто приобрел программное обеспечение, с внесенными в него третьими лицами изменениями, должны знать, что они получают не оригинал, в силу чего автор оригинала не несет ответственности за ошибки в работе программного обеспечения, допущенные третьими лицами при внесении изменений.

Наконец, программное обеспечение перестает быть свободным в случае, если лицо приобретает на него исключительные права [1]. Недопустимо, чтобы лица, распространяющие свободное программное обеспечение, могли приобрести исключительные права на использование данного программного обеспечения и зарегистрировать их в Патентном ведомстве. Чтобы избежать этого, мы заявляем, что обладатель исключительных прав обязан предоставить любому лицу права на использование программного обеспечения либо не приобретать исключительных прав вообще.

Ниже изложены условия воспроизведения, распространения и модификации программного обеспечения.

Условия воспроизведения, распространения и модификации

0. Условия настоящей Лицензии применяются ко всем видам программного обеспечения или любому иному произведению, которое содержит указание правообладателя на то, что данное произведение может распространяться на условиях Стандартной Общественной Лицензии. Под термином "Программа" далее понимается любое подобное программное обеспечение или иное произведение. Под термином "произведение, производное от Программы" понимается Программа или любое иное производное произведение в соответствии с законодательством об авторском праве [2], т.е. произведение, включающее в себя Программу или ее часть, как с внесенными в ее текст изменениями, так и без них и/или переведенную на другой язык. (Здесь и далее, понятие "модификация" включает в себя понятие перевода в самом широком смысле). Каждый приобретатель экземпляра Программы именуется в дальнейшем "Лицензиат".

Действие настоящей Лицензии не распространяется на осуществление иных прав, кроме воспроизведения, распространения и модификации программного обеспечения. Не устанавливается ограничений на запуск Программы. Условия Лицензии распространяются на выходные данные из Программы только в том случае, если их содержание составляет произведение, производное от Программы (независимо от того, было ли такое произведение создано в результате запуска Программы). Это зависит от того, какие функции выполняет Программа.

1. Лицензиат вправе изготавливать и распространять экземпляры исходного текста Программы в том виде, в каком он его получил, без внесения в него изменений на любом носителе, при соблюдении следующих условий: на каждом экземпляре помещен знак охраны авторского права и уведомление об отсутствии гарантий; оставлены без изменений все уведомления, относящиеся к настоящей Лицензии и отсутствию гарантий; вместе с экземпляром Программы приобретателю передается копия настоящей Лицензии.

Лицензиат вправе взимать плату за передачу экземпляра Программы, а также вправе за плату оказывать услуги по гарантийной поддержке Программы.

2. Лицензиат вправе модифицировать свой экземпляр или экземпляры Программы полностью или любую ее часть. Данные действия Лицензиата влекут за собой создание произведения, производного от Программы. Лицензиат вправе изготавливать и распространять экземпляры такого произведения, производного от Программы, или собственнo экземпляры изменений в соответствии с пунктом 1 настоящей Лицензии при соблюдении следующих условий:

- а) файлы, измененные Лицензиатом, должны содержать хорошо заметную пометку, что они были изменены, а также дату внесения изменений;
- б) при распространении или публикации Лицензиатом любого произведения, которое содержит Программу или ее часть или является производным от Программы или от ее части, Лицензиат обязан передавать права на использование данного произведения третьим лицам на условиях настоящей Лицензии, при этом Лицензиат не вправе требовать уплаты каких-либо лицензионных платежей. Распространяемое произведение лицензируется как одно целое;
- с) если модифицированная Программа при запуске обычно читает команды в интерактивном режиме, Лицензиат обязан обеспечить вывод на экран дисплея или печатающее устройство сообщения, которое должно включать в себя:
- знак охраны авторского права;
 - уведомление об отсутствии гарантий на Программу (или иное, если Лицензиат предоставляет гарантии);
 - указание на то, что пользователи вправе распространять экземпляры Программы в соответствии с условиями настоящей Лицензии, а также на то, каким образом пользователь может ознакомиться с текстом настоящей Лицензии. (Исключение: если оригинальная Программа является интерактивной, но не выводит в своем обычном режиме работы сообщение такого рода, то вывод подобного сообщения произведением, производным от Программы, в этом случае не обязателен).

Вышеуказанные условия применяются к модифицированному произведению, производному от Программы, в целом. В случае если отдельные части данного произведения не являются производными от Программы, являются результатом творческой деятельности и могут быть использованы как самостоятельное произведение, Лицензиат вправе распространять отдельно такое произведение на иных лицензионных условиях. В случае если Лицензиат распространяет вышеуказанные части в составе произведения, производного от Программы, то условия настоящей Лицензии применяются к произведению в целом, при этом права, приобретаемые сублицензиатами на основании Лицензии, передаются им в отношении всего произведения, включая все его части, независимо от того, кто является их авторами.

Целью настоящего пункта 2 не является заявление прав или оспаривание прав на произведение, созданное исключительно Лицензиатом. Целью настоящего пункта является обеспечение права контролировать распространение произведений, производных от Программы, и составных произведений, производных от Программы.

Размещение произведения, которое не является производным от Программы, на одном устройстве для хранения информации или носителе вместе с Программой или произведением, производным от Программы, не влечет за собой распространения условий настоящей Лицензии на такое произведение.

3. Лицензиат вправе воспроизводить и распространять экземпляры Программы или произведения, которое является производным от Программы, в соответствии с пунктом 2 настоящей Лицензии, в виде объектного кода или в исполняемой форме в соответствии с условиями п.п.1 и 2 настоящей Лицензии при соблюдении одного из перечисленных ниже условий:

- а) к экземпляру должен прилагаться соответствующий полный исходный текст в машиночитаемой форме, который должен распространяться в соответствии с условиями п.п. 1 и 2 настоящей Лицензии на носителе, обычно используемом для передачи программного обеспечения, либо
- б) к экземпляру должно прилагаться действительное в течение трех лет предложение в письменной форме к любому третьему лицу передать за плату, не превышающую стоимость осуществления собственно передачи, экземпляр соответствующего полного исходного текста в машиночитаемой форме в соответствии с условиями п.п. 1 и 2 настоящей Лицензии на носителе, обычно используемом для передачи программного обеспечения, либо
- с) к экземпляру должна прилагаться полученная Лицензиатом информация о предложении, в соответствии с которым можно получить соответствующий исходный текст. (Данное положение применяется исключительно в том случае, если Лицензиат осуществляет некоммерческое распространение программы, при этом программа была получена самим Лицензиатом в виде объектного кода или в исполняемой форме и сопровождалась предложением, соответствующим условиям п.п.б п.3 настоящей Лицензии).

Под исходным текстом произведения понимается такая форма произведения, которая наиболее удобна для внесения изменений. Под полным исходным текстом исполняемого произведения понимается исходный текст всех составляющих произведение модулей, а также всех файлов, связанных с описанием интерфейса, и сценариев, предназначенных для управления компиляцией и установкой исполняемого произведения. Однако, в качестве особого исключения, распространяемый исходный текст может не включать того, что обычно распространяется (в виде исходного текста или в бинарной форме) с основными компонентами (компилятор, ядро и т.д.) операционной системы, в которой работает исполняемое произведение, за исключением случаев, когда исполняемое произведение сопровождается таким компонентом.

В случае если произведение в виде объектного кода или в исполняемой форме распространяется путем предоставления доступа для копирования его из определенного места, обеспечение равноценного доступа для копирования исходного текста из этого же места удовлетворяет требованиям распространения исходного текста, даже если третьи лица при этом не обязаны копировать исходный текст вместе с объектным кодом произведения.

4. Лицензиат вправе воспроизводить, модифицировать, распространять или передавать права на использование Программы только на условиях настоящей Лицензии. Любое воспроизведение, модификация, распространение или передача прав на иных условиях являются недействительными и автоматически ведут к расторжению настоящей Лицензии и прекращению всех прав Лицензиата, предоставленных ему настоящей Лицензией. При этом права третьих лиц, которым Лицензиат в соответствии с настоящей Лицензией передал экземпляры Программы или права на нее, сохраняются в силе при условии полного соблюдения ими настоящей Лицензии.

5. Лицензиат не обязан присоединяться к настоящей Лицензии, поскольку он ее не подписал. Однако только настоящая Лицензия предоставляет право распространять или модифицировать Программу или произведение, производное от Программы. Подобные действия нарушают действующее законодательство, если они не осуществляются в соответствии с настоящей Лицензией. Если Лицензиат внес изменения или осуществил распространение экземпляров Программы или произведения, производного от Программы, Лицензиат тем самым подтвердил свое присоединение к настоящей Лицензии в целом, включая условия, определяющие порядок воспроизведения, распространения или модификации Программы или произведения, производного от Программы.

6. При распространении экземпляров Программы или произведения, производного от Программы, первоначальный лицензиар автоматически передает приобретателю такого экземпляра право воспроизводить, распространять и модифицировать Программу в соответствии с условиями настоящей Лицензии. Лицензиат не вправе ограничивать каким-либо способом осуществление приобретателями полученных ими прав. Лицензиат не несет ответственности за несоблюдение условий настоящей Лицензии третьими лицами.

7. Лицензиат не освобождается от исполнения обязательств в соответствии с настоящей Лицензией в случае, если в результате решения суда или заявления о нарушении исключительных прав или в связи с наступлением иных обстоятельств, не связанных непосредственно с нарушением исключительных прав, на Лицензиата на основании решения суда, договора или иного основании возложены обязательства, которые противоречат условиям настоящей Лицензии. В этом случае Лицензиат не вправе распространять экземпляры Программы, если он не может одновременно исполнить условия настоящей Лицензии и возложенные на него указанным выше способом обязательства. Например, если по условиям лицензионного соглашения сублицензиатам не может быть предоставлено право бесплатного распространения экземпляров Программы, которые они приобрели напрямую или через третьих лиц у Лицензиата, то в этом случае Лицензиат обязан отказаться от распространения экземпляров Программы.

Если любое положение настоящего пункта при наступлении конкретных обстоятельств будет признано недействительным или неприменимым, настоящий пункт применяется за исключением такого положения. Настоящий пункт применяется в целом при прекращении вышеуказанных обстоятельств или их отсутствии.

Целью данного пункта не является принуждение Лицензиата к нарушению патента или заявления на иные права собственности или к оспариванию действительности такого заявления. Единственной целью данного пункта является защита неприкосновенности системы распространения свободного программного обеспечения, которая обеспечивается за счет обще-

ственного лицензирования. Многие люди внесли свой щедрый вклад в создание большого количества программного обеспечения, которое распространяется через данную систему в надежде на ее длительное и последовательное применение. Лицензиат не вправе вынуждать автора распространять программное обеспечение через данную систему. Право выбора системы распространения программного обеспечения принадлежит исключительно его автору. Настоящий пункт 7 имеет целью четко определить те цели, которые преследуют все остальные положения настоящей Лицензии.

8. В том случае если распространение и/или использование Программы в отдельных государствах ограничено соглашениями в области патентных или авторских прав, первоначальный правообладатель, распространяющий Программу на условиях настоящей Лицензии, вправе ограничить территорию распространения Программы, указав только те государства, на территории которых допускается распространение Программы без ограничений, обусловленных такими соглашениями. В этом случае такое указание в отношении территорий определенных государств признается одним из условий настоящей Лицензии.

9. Free Software Foundation может публиковать исправленные и/или новые версии настоящей Стандартной Общественной Лицензии. Такие версии могут быть дополнены различными нормами, регулирующими правоотношения, которые возникли после опубликования предыдущих версий, однако в них будут сохранены основные принципы, закрепленные в настоящей версии.

Каждой версии присваивается свой собственный номер. Если указано, что Программа распространяется в соответствии с определенной версией, т.е. указан ее номер, или любой более поздней версией настоящей Лицензии, Лицензиат вправе присоединиться к любой из этих версий Лицензии, опубликованных Free Software Foundation. Если Программа не содержит такого указания на номер версии Лицензии Лицензиат вправе присоединиться к любой из версий Лицензии, опубликованных когда-либо Free Software Foundation.

10. В случае если Лицензиат намерен включить часть Программы в другое свободное программное обеспечение, которое распространяется на иных условиях, чем в настоящей Лицензии, ему следует испросить письменное разрешение на это у автора программного обеспечения. Разрешение в отношении программного обеспечения, права на которое принадлежат Free Software Foundation, следует испрашивать у Free Software Foundation. В некоторых случаях Free Software Foundation делает исключения. При принятии решения Free Software Foundation будет руководствоваться двумя целями: сохранение статуса свободного для любого произведения, производного от свободного программного обеспечения Free Software Foundation и обеспечение наиболее широкого совместного использования программного обеспечения.

ОТСУТСТВИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

11. ПОСКОЛЬКУ НАСТОЯЩАЯ ПРОГРАММА РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ БЕСПЛАТНО, ГАРАНТИИ НА НЕЕ НЕ ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ В ТОЙ СТЕПЕНИ, В КАКОЙ ЭТО ДОПУСКАЕТСЯ ПРИМЕНИМЫМ ПРАВОМ. НАСТОЯЩАЯ ПРОГРАММА ПОСТАВЛЯЕТСЯ НА УСЛОВИЯХ "КАК ЕСТЬ". ЕСЛИ ИНОЕ НЕ УКАЗАНО В ПИСЬМЕННОЙ ФОРМЕ, АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ НЕ ПРИНИМАЕТ НА СЕБЯ НИКАКИХ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ, КАК ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ, ТАК И ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, В ОТНОШЕНИИ ПРОГРАММЫ, В ТОМ ЧИСЛЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМУЮ ГАРАНТИЮ ТОВАРНОГО СОСТОЯНИЯ ПРИ ПРОДАЖЕ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В КОНКРЕТНЫХ ЦЕЛЯХ, А ТАКЖЕ ЛЮБЫЕ ИНЫЕ ГАРАНТИИ. ВСЕ РИСКИ, СВЯЗАННЫЕ С КАЧЕСТВОМ И ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬЮ ПРОГРАММЫ, НЕСЕТ ЛИЦЕНЗИАТ. В СЛУЧАЕ ЕСЛИ В ПРОГРАММЕ БУДУТ ОБНАРУЖЕНЫ НЕДОСТАТКИ, ВСЕ РАСХОДЫ, СВЯЗАННЫЕ С ТЕХНИЧЕСКИМ ОБСЛУЖИВАНИЕМ, РЕМОНТОМ ИЛИ ИСПРАВЛЕНИЕМ ПРОГРАММЫ, НЕСЕТ ЛИЦЕНЗИАТ.

12. ЕСЛИ ИНОЕ НЕ ПРЕДУСМОТРЕНО ПРИМЕНЯЕМЫМ ПРАВОМ ИЛИ НЕ СОГЛАСОВАНО СТОРОНАМИ В ДОГОВОРЕ В ПИСЬМЕННОЙ ФОРМЕ, АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ, КОТОРЫЙ МОДИФИЦИРУЕТ И/ИЛИ РАСПРОСТРАНЯЕТ ПРОГРАММУ НА УСЛОВИЯХ НАСТОЯЩЕЙ ЛИЦЕНЗИИ, НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПЕРЕД ЛИЦЕНЗИАТОМ ЗА УБЫТКИ, ВКЛЮЧАЯ ОБЩИЕ, РЕАЛЬНЫЕ, ПРЕДВИДИМЫЕ И КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ (В ТОМ ЧИСЛЕ УТРАТУ ИЛИ ИСКАЖЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ, УБЫТКИ, ПОНЕСЕННЫЕ ЛИЦЕНЗИАТОМ ИЛИ ТРЕТЬИМИ ЛИЦАМИ, НЕВОЗМОЖНОСТЬ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ С ЛЮБОЙ ДРУГОЙ ПРОГРАММОЙ И ИНЫЕ УБЫТКИ). АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ В СООТВЕТСТВИИ С НАСТОЯЩИМ ПУНКТОМ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ДАЖЕ В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ОНИ БЫЛИ ПРЕДУПРЕЖДЕНЫ О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ.

