

DIGMA HDMP-600

ИНТЕРНЕТ-МЕДИАЦЕНТР НА ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЕ ANDROID



Краткое руководство пользователя

Благодарим Вас за выбор продукции DIGMA. Пожалуйста, внимательно прочтите данное руководство перед началом использования устройства.

Digma HDMP-600 — цифровой медиаплеер, позволяющий воспроизводить современные аудио-, фото- и видео форматы на экране вашего телевизора или монитора. Медиаплеер совместим с самыми распространенными накопителями с интерфейсом USB: внешними жесткими дисками, USB флеш-накопителями, цифровыми фотоаппаратами, видеокамерами, портативными аудио- и видеоплеерами.

Медиа плеер Digma HDMP-600 построен на операционной системе Android. Это открывает огромные возможности по использованию данного медиа центра дома или в офисе. Прежде всего Android – это полноценный доступ в интернет, работа с почтой, участие в социальных сетях. Но помимо коммуникативных функций, это ещё и огромный центр развлечений. Игры, фильмы, музыка – все то, для чего Вы обычно использовали ваш компьютер или ноутбук.

Программное обеспечение, конструктивные особенности устройства и содержание данной инструкции могут быть изменены без предварительного уведомления.

Производитель и дистрибьюторы данной продукции не несут ответственности за повреждения корпуса устройства, а также за ущерб, причиненный вследствие неправильной или несоответствующей эксплуатации пользователем.

УСЛОВИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ И ЛИЦЕНЗИОННЫЕ ПРАВА

Уважаемые покупатели!

Благодарим Вас за выбор продукции Digma.

Пожалуйста, ознакомьтесь с этим соглашением по использованию мультимедийных сервисов и операционной системы.

1. Все интернет-сервисы, которые включены в состав программного обеспечения плеера, являются собственностью третьих лиц и защищены авторскими правами. Собственники могут без предварительного уведомления изменить правила доступа к этим сервисам, в том числе, ограничить доступ. Компания Digma не может нести ответственность за работоспособность этих ресурсов и гарантировать их постоянную работоспособность.
2. В состав медиаплеера включена операционная система Android. Разработка и отладка программ для этой операционной системы выполняется сторонними разработчиками ПО по своему усмотрению в плане совместимости с различными аппаратными платформами, поэтому никто не может гарантировать работоспособность того или иного приложения на данном устройстве. Все права и ответственность за использование приложений лежат на авторах программ. Также именно авторы программ отвечают за совместимость своих программ с определенным оборудованием.
3. Начиная пользоваться операционной системой Android (равно как и любой другой), вы принимаете ответственность за сохранность личной информации, находящейся на ваших носителях и самостоятельно должны ограничивать доступ к ней в случае необходимости. Поскольку ОС Android позволяет устанавливать стороннее ПО, мы не можем гарантировать безопасность программного обеспечения третьих лиц. Будьте внимательны и осторожны, скачивая и устанавливая ПО из сети Интернет.

БАЗОВЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ*

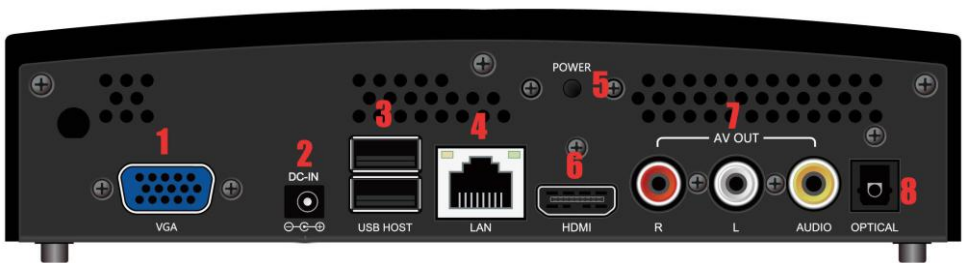
Процессор	Allwinner (A10) ARM Cortex A8
ОС	Android 2.3
SDRAM	512Mb DDR3
ВНУТРЕННЯЯ ПАМЯТЬ	4Гб
Питание	DC 5V/2.4A
Видео выход	HDMI V1.4 / CVBS / VGA (Optional)
Аудио выход	L/R stereo / HDMI / Optical
Сеть	RJ45(100Mbps)
Интерфейсы	Кард ридер SD/SDHC, USB 2.0
Видео декодер	D MPEG1/2/4, H.264, HD AVC/VC-1, RM/RMVB, Xvid/DivX4/5/6, RealVideo8/9/10, VP6
Поддержка контейнеров	ts/m2ts/tp/trp/mkv/mp4/mov/avi/rm/rmvb/wmv/vob/asf/flv/dat/mpg/mpeg
Поддержка звуковых контейнеров	MP3/WMA/WAV/OGG/FLAC/MKA
Субтитры	SRT/SMI/SSA/ASS
Поддержка графических форматов	JPG/JPEG/BMP/GIF/PNG/
Файловые системы	FAT32/NTFS

* Базовые технические характеристики отражают те возможности ПО, которое было предустановлено вместе с операционной системой. Аудио, видео и графические характеристики могут быть изменены при использовании стороннего программного обеспечения.

ОПИСАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА ПЛЕЕРА



1. Разъем для подключения флеш носителей.
2. Разъем для подключения карт памяти.



1. Разъем VGA
2. Подключение питания плеера
3. Разъемы USB
4. Разъем для подключения сетевого кабеля RJ-45
5. Кнопка включения плеера.
6. Разъем HDMI
7. Композитный видео выход
8. Оптический выход звука

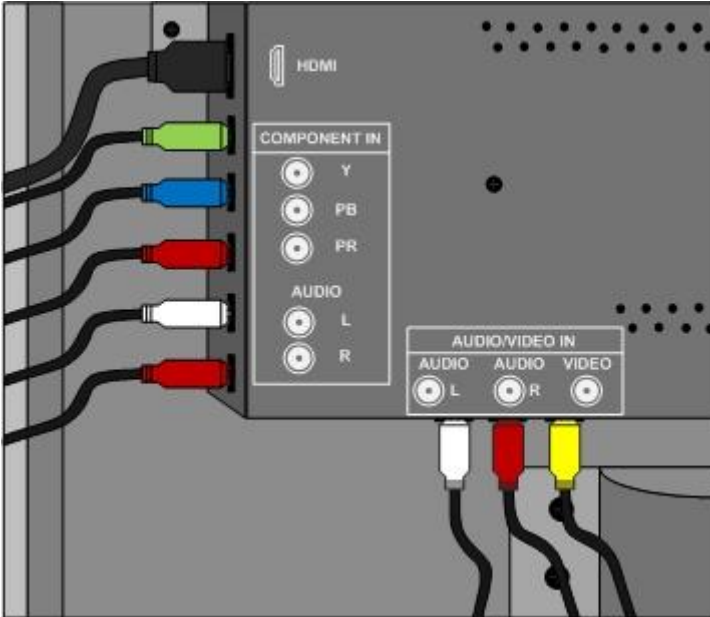
ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ



1. Питание
2. Помощь
3. Настройки
4. Режим видеовыхода
5. Повтор
6. Увеличить громкость
7. Информация
8. Уменьшить громкость
9. Режим мыши (вкл/выкл)
10. Фильмы
11. Приложения
12. Главное меню
13. Вызов текущего меню
14. Колесо навигации
15. Кнопка подтверждения (OK)
16. Остановка воспроизведения
17. Воспроизведение/пауза
18. Перемотка назад
19. Перемотка вперед
20. Красная кнопка
21. Зеленая кнопка
22. Цифровая клавиатура
23. Выключить громкость
24. Избранное
25. Уведомление
26. Увеличить
27. Уменьшить
28. Веб браузер
29. Назад
30. Поиск
31. Следующий файл (страница)
32. Предыдущий файл (страница)
33. Голубая кнопка
34. Желтая кнопка
35. Звук
36. Субтитры

ПОДКЛЮЧЕНИЕ МЕДИАЦЕНТРА К ТЕЛЕВИЗОРУ

Выключите телевизор, отключите медиацентр от сети питания. Соедините медиацентр и телевизор.



Если у Вас телевизор с электронно-лучевой трубкой (CRT), соедините RCA кабелем медиаплеер и RCA вход телевизора (белый, красный, желтый).

Соблюдайте цветовое соответствие. Если Ваш телевизор имеет только разъем типа SCART, то вам потребуется приобрести дополнительно переходник SCART<>RCA.

Если у Вас современный ЖК или плазменный телевизор, то вам доступно несколько способов подключения:

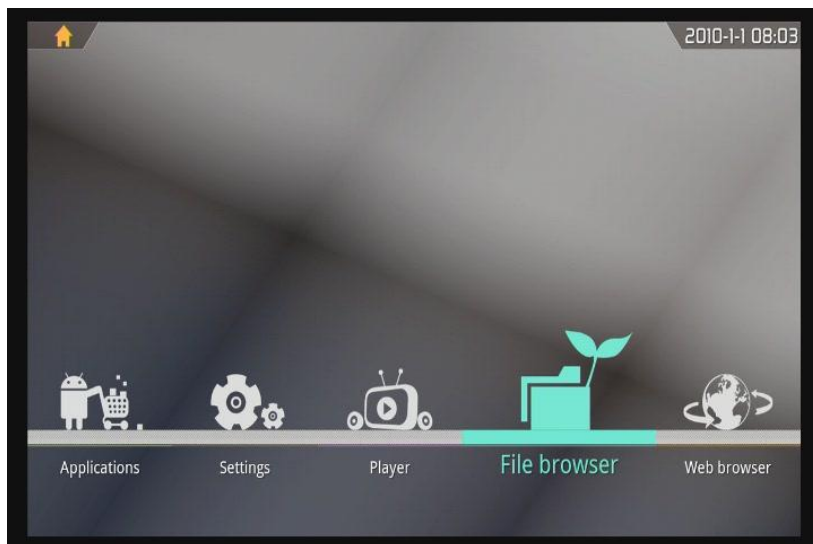
1. HDMI – наиболее предпочтительный вариант.
2. Компонент (используйте этот вариант, если у вас нет HDMI входа).
3. Композитный вход (используйте этот вход, только в случае невозможности подключения к первым двум типам).

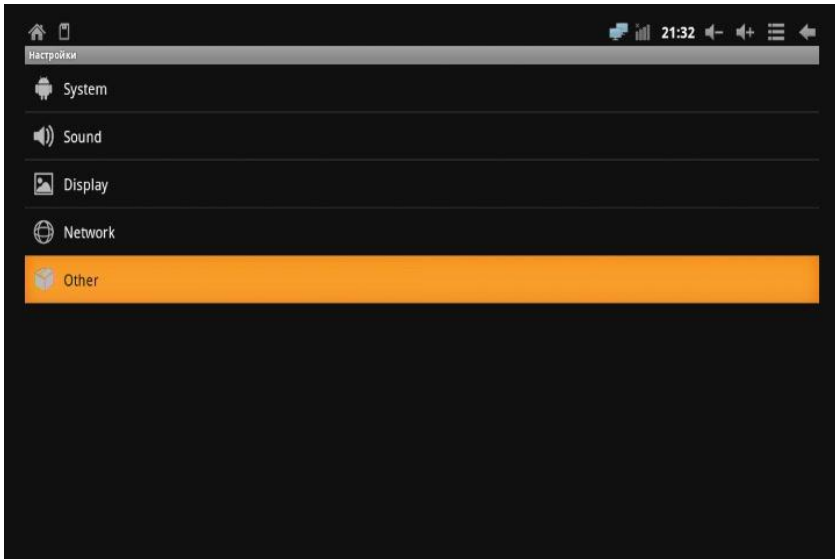
ПЕРВЫЙ ЗАПУСК И УСТАНОВКА ПРИЛОЖЕНИЙ

Нажмите на кнопку питания (на пульте или на корпусе плеера), дождитесь, пока операционная система загрузится.

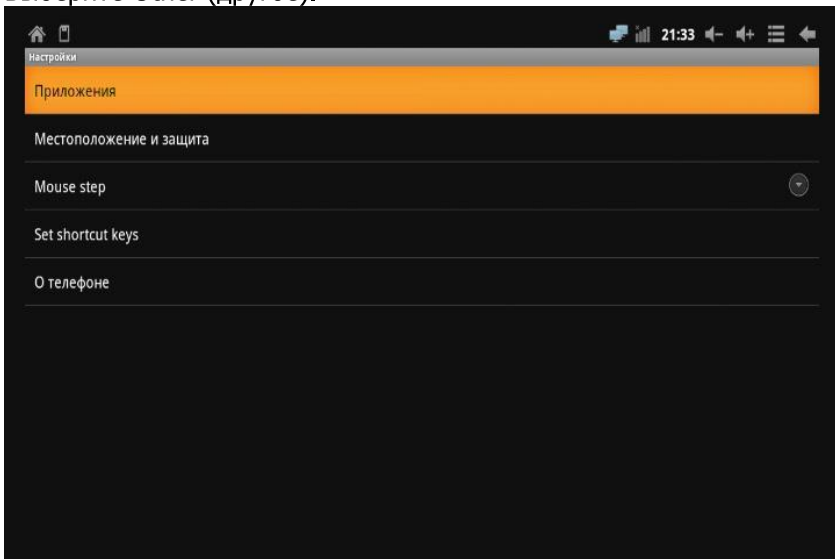
УСТАНОВКА ПРИЛОЖЕНИЙ С ВНЕШНИХ НОСИТЕЛЕЙ

Зайдите в настройки (Settings).

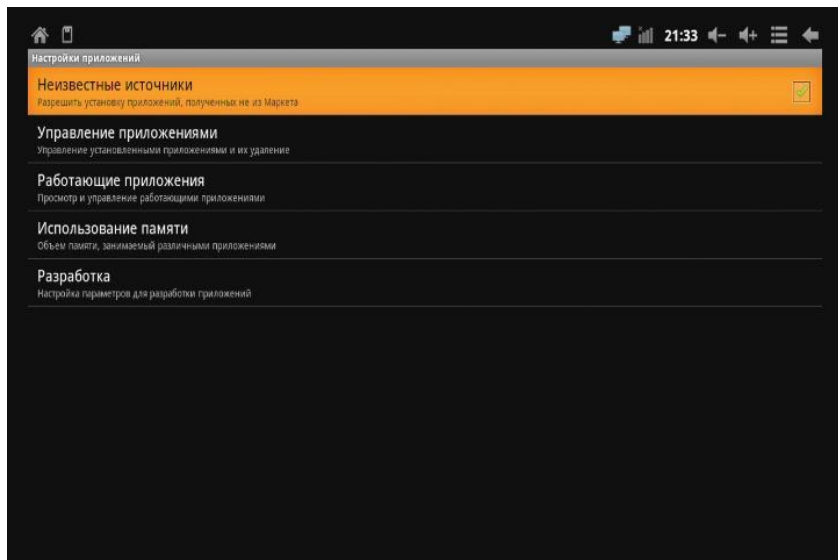




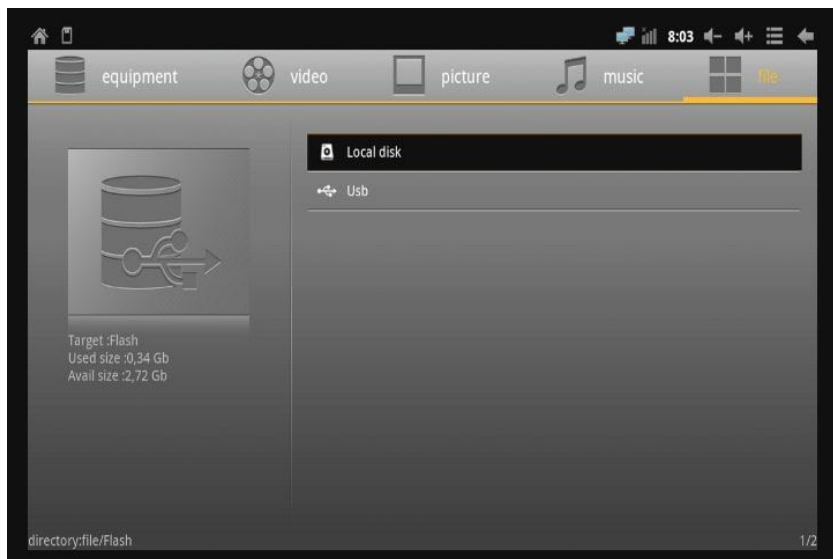
Выберите Other (другое).



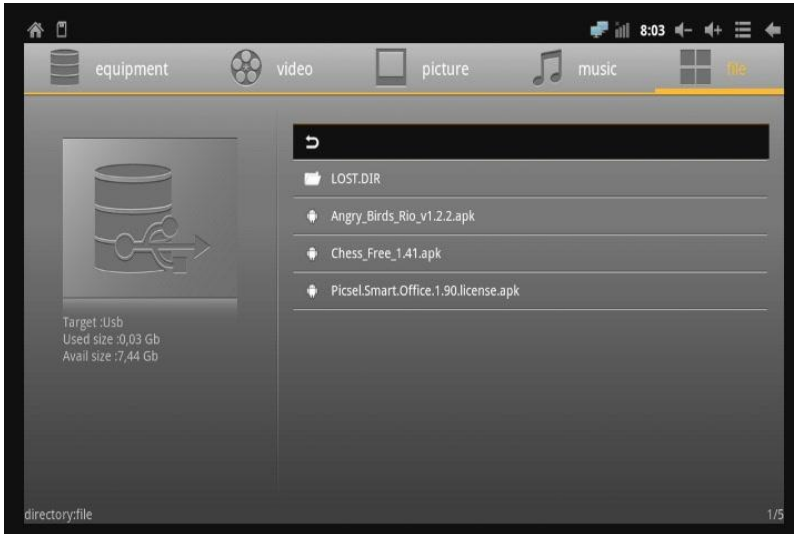
Выберите пункт «Приложения».



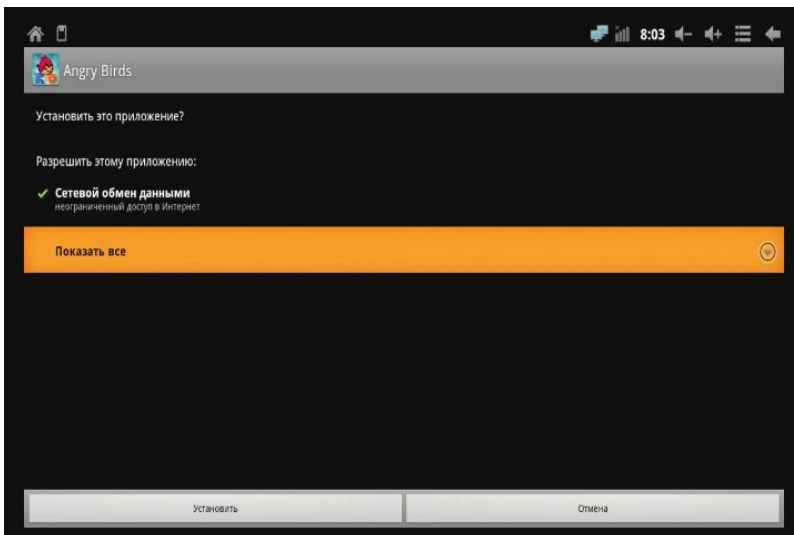
Установите галочку рядом с пунктом «Неизвестные источники».



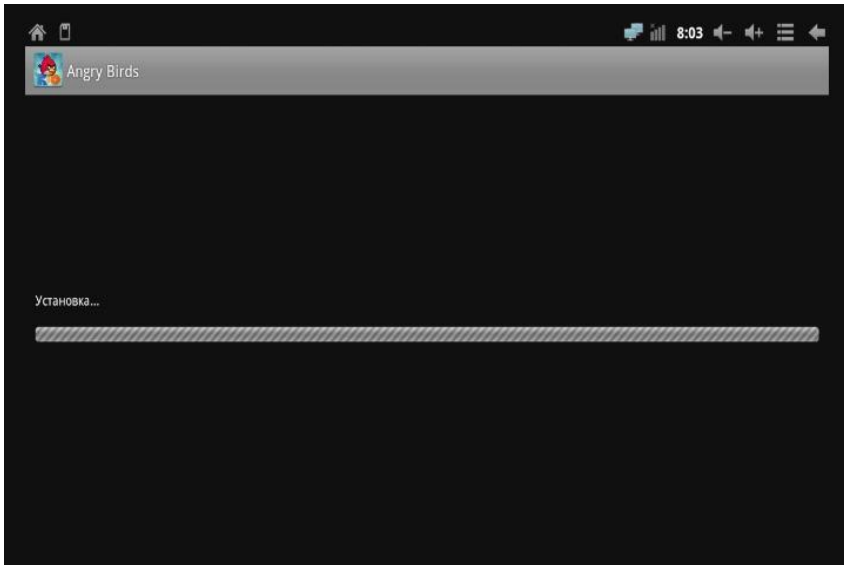
Войдите в режим проводник. Выберите носитель.



Выберите приложение в списке, которое хотите установить.



Примите правила и нажмите «Установить».

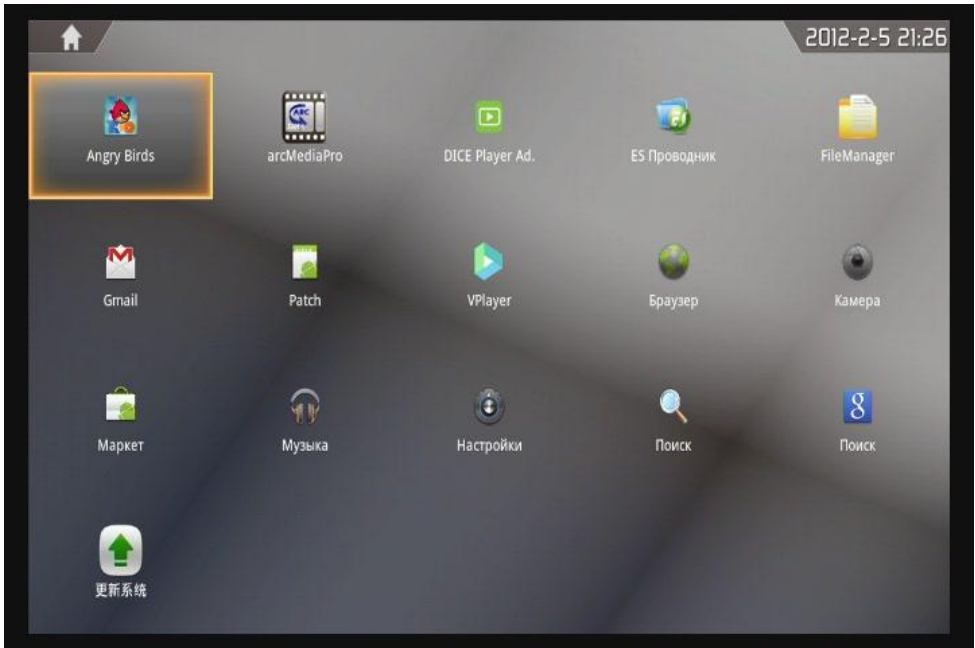


Дождитесь, пока пройдет процедура установки.

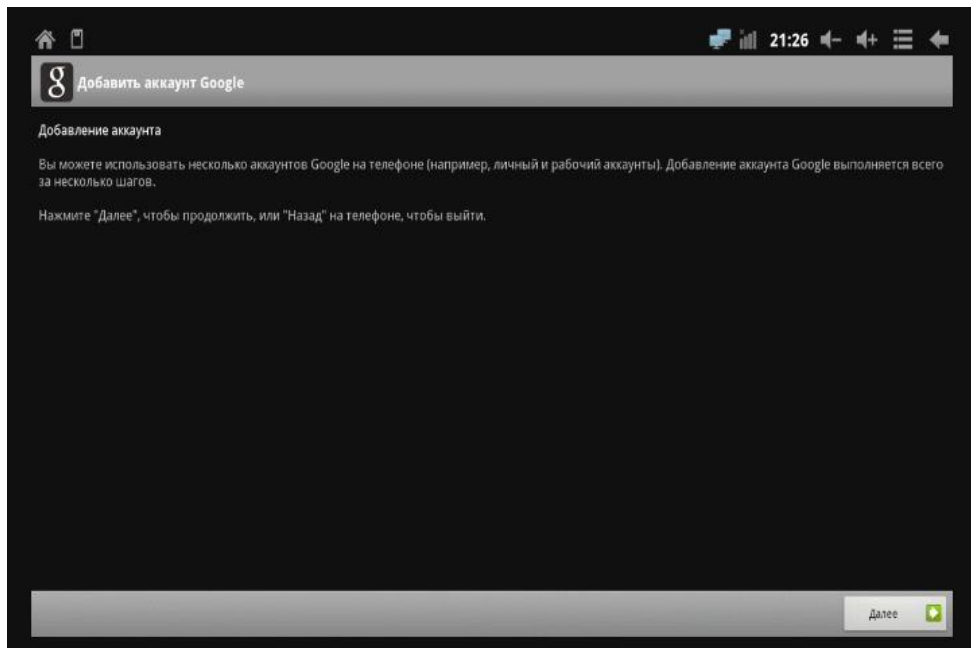


После установки выберите действие – либо открыть приложение, либо выйти в главное меню. В данном примере, установлена игра Angry Birds.

УСТАНОВКА ПРИЛОЖЕНИЙ ИЗ ANDROID MARKET



Выберите Маркет на рабочем столе.



Загегистрируйтесь на сайте google.com и введите параметры своего аккаунта. После этого вы сможете скачивать приложения с Маркета.

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ И ПРОГРАММЫ

- В качестве альтернативных медиаплееров Вы можете использовать **PowerAMP**, **mVideo Player** и др.
- Для работы с офисными документами Microsoft Office прекрасно подходят – **Pixel Smart Office**, **Document to Go** и др.
- Для чтения большинства книг подойдет программа **CoolReader**. Однако она воспроизводит не все форматы – для PDF лучше использовать **Android PDF viewer** или **Acrobat Reader**, а для формата DJVU – **VuDroid**.
- В качестве альтернативных клавиатур Вы можете использовать множество различных программ, которые доступны в Android Маркет. Чтобы подключить альтернативную клавиатуру, необходимо её скачать и установить. Затем в разделе «**Настройка языка и клавиатуры**» необходимо установить галочку рядом с новой установленной клавиатурой. Затем в любом поле ввода длительно удерживать его пальцем, после чего появится всплывающее меню. Необходимо выбрать «**Метод ввода**» и указать нужную клавиатуру.
- В качестве альтернативных E-mail клиентов Вы можете использовать **K9 mail** или **Maldroid**.
- Для улучшения качества воспроизводимых фотографий можно установить **QuickPic**, которая является прекрасной альтернативой стандартной галереи.