

# Введение

---

Поздравляем с приобретением новейшего революционного продукта компании Creative: Sound Blaster® Recon3D PCIe! В звуковой плате Sound Blaster Recon3D PCIe применена самая передовая технология, которая обеспечит годы надежной работы на вашем компьютере с поддержкой карт PCI Express (PCIe®).

В этом руководстве содержатся сведения по установке ПО и эксплуатации звуковой карты.

## Системные требования

### Минимальные требования

- Процессор Intel® Core™2 Duo либо эквивалентный процессор AMD® (рекомендуется использовать процессор Core™2 с тактовой частотой не ниже 2,0 ГГц либо эквивалентный процессор AMD)
- Материнская плата с чипсетом Intel, AMD либо полностью совместимым с ними чипсетом
- 64-разрядная ОС Microsoft® Windows® 7, 32-разрядная ОС Windows 7
- 1 Гб оперативной памяти
- >600 Мб свободного места на жестком диске
- Свободный разъем PCI Express
- CD- или DVD-привод установки программного обеспечения
- Высококачественные наушники или активные громкоговорители со встроенным усилителем (приобретаются отдельно)

### Дополнительные требования (в случае необходимости)

#### DVD-видео

- Дисковод DVD-привод со скоростью не ниже 6x
- Установленное программное обеспечение для воспроизведения DVD-дисков, например InterVideo® WinDVD® либо CyberLink® PowerDVD® (рекомендуется последняя версия)
- 5.1-канальные громкоговорители для оптимального качества воспроизведения звука

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- \*На некоторых материнских платах разъемы PCI Express x16 зарезервированы исключительно для видеокарт. В этом случае следует использовать разъемы x1 либо x4. Более подробные сведения приведены в документации к конкретной материнской плате.
- Для других приложений требования к компьютеру могут быть более высокими. Более подробные сведения приведены в документации к конкретному приложению.

## Дополнительные справочные сведения

Узнать последние новости и сведения о продуктах Sound Blaster можно на веб-сайте [www.soundblaster.com](http://www.soundblaster.com). На нем также есть сведения о заказах, технической поддержке и обновлениях драйверов.

### Использование системы Creative Software AutoUpdate

Поиск, загрузка и установка обновлений для продуктов Creative с появлением системы Creative Software AutoUpdate стали проще и быстрее.

При подключении к системе Creative Software AutoUpdate через Интернет веб-узел проанализирует систему компьютера и определит, какая операционная система (ОС), язык и продукты Creative установлены на компьютере.

По завершении интерактивного анализа пользователь сможет выбрать в списке только наиболее подходящие обновления для программного обеспечения и драйверов. После этого файлы будут получены и установлены на компьютер пользователя.

Дополнительная информация о системе Creative Software AutoUpdate находится на веб-сайте [www.soundblaster.com/support](http://www.soundblaster.com/support).

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Пользователи, впервые обращающиеся к системе Creative Software AutoUpdate, могут получить запрос на подтверждение загрузки компонента браузера, необходимого для проверки системы. Убедитесь, что содержимое подписано компанией Creative Labs, Inc. и нажмите кнопку **Да**.
- Все продукты Creative должны быть подключены и установлены на том компьютере, на котором работает система Creative Software AutoUpdate.

# Информация об устройстве

---

Инструкции по установке Sound Blaster Recon3D PCIe и дополнительных принадлежностей приведены в кратком руководстве.

Для получения дополнительной информации о вашем устройстве см. следующий раздел:

- Описание Sound Blaster Recon3D PCIe звуковой платы Ваш дисковод ввода-вывода Sound Blaster\*Ваш дисковод ввода-вывода Sound Blaster\*
- Ваш дисковод ввода-вывода Sound Blaster\*

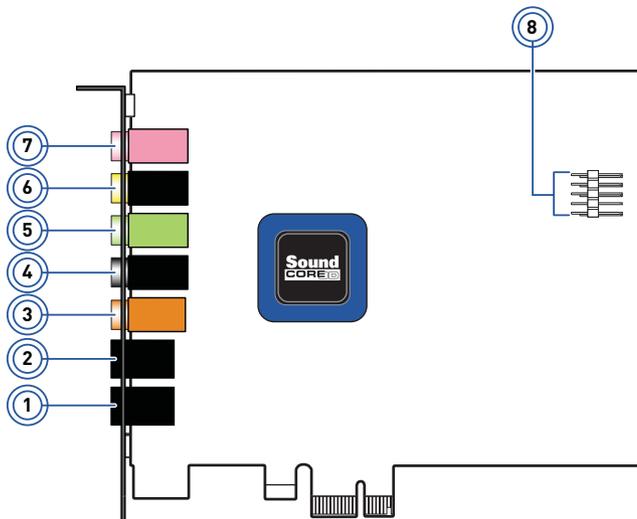
## **ПРИМЕЧАНИЕ**

- \*Доступен для выбранных моделей звукового устройства в некоторых регионах.
- Приобретенный товар может незначительно отличаться от изображенного на рисунках в этом разделе.

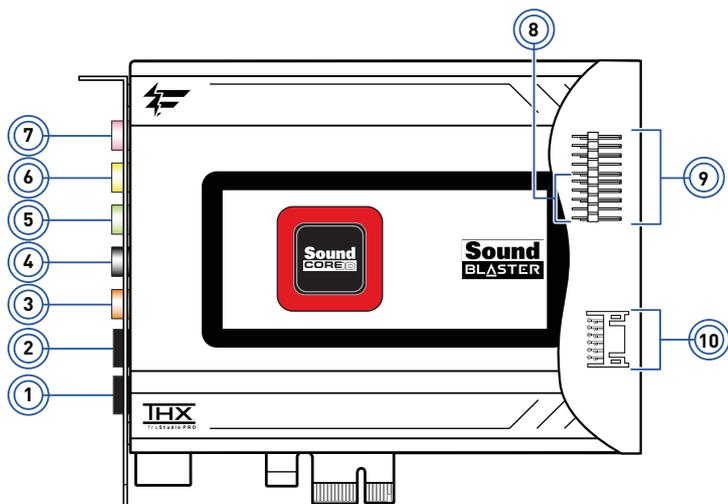
## **Описание Sound Blaster Recon3D PCIe звуковой платы**

На звуковой плате Sound Blaster Recon3D PCIe имеются следующие разъемы для подключения различных устройств.

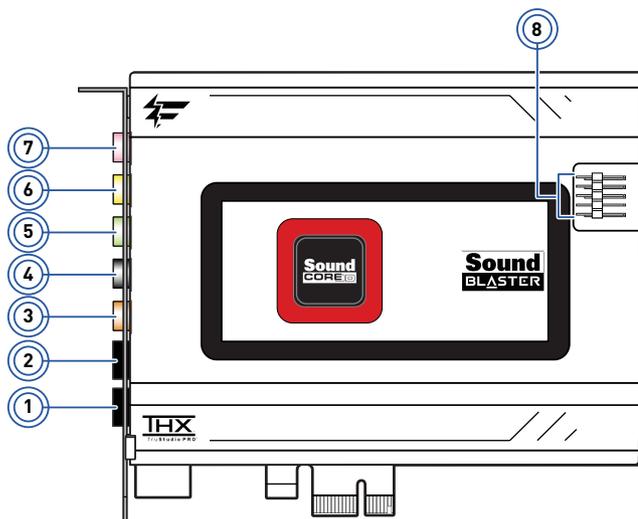
SB1350:



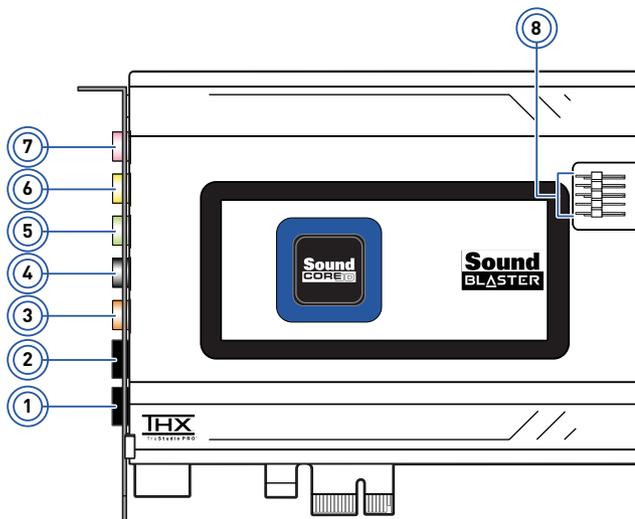
SB1354



SB1356:



SB1358:

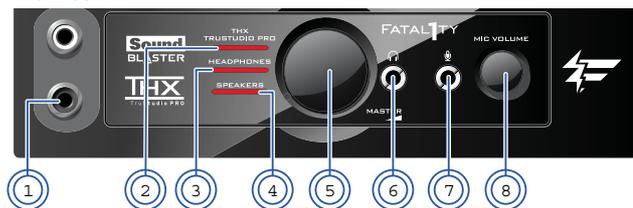


	Гнездо или разъем	Описание
1.	Оптический вход S/PDIF	Подключение к устройствам воспроизведения с оптическими разъемами (например, к проигрывателям мини-дисков, DAT- или DVD-проигрывателям).
2.	Оптический выход S/PDIF	Подключение к устройствам записи с оптическими разъемами (например, к устройствам записи мини-дисков, DAT-магнитофонам или внешним устройствам записи на жесткий диск).
3.	Гнездо линейного выхода 3	Подключение к входам переднего центрального канала или канала сабвуфера на аналоговых динамиках со встроенным усилителем или аудио/видео-ресиверах.
4.	Гнездо линейного выхода 2	Подключение к входам заднего левого и заднего правого канала на аналоговых динамиках со встроенным усилителем или аудио/видео-ресиверах.
5.	Гнездо линейного выхода 1	Подключение к входам переднего левого и переднего правого канала на аналоговых динамиках со встроенным усилителем или аудио/видео-ресиверах.
6.	Разъем для подключения наушников	Подключение стереонаушников со штекером 3,5 мм.
7.	Гнездо для входного сигнала/микрофона	Подключение линейных устройств (например, MP3-плееров) или микрофонов со штекером 3,5 мм.
8.	Разъем для наушников на передней панели	Подключение к одному концу аудио-кабеля передней панели Intel (приобретается отдельно). Технические характеристики см. в разделе Разъем для наушников на передней панели.
9.	Собственность компании Creative Разъем AND_EXT	Для подключения к одному концу аналогового кабеля. Подключите другой конец к <b>разъему AND_EXT дисководов ввода/вывода Sound Blaster.</b>
10.	Собственность компании Creative Разъем DID_EXT	Для подключения к одному концу цифрового кабеля. Подключите другой конец к <b>разъему DID_EXT на дисковом вводе/выводе Sound Blaster.</b>

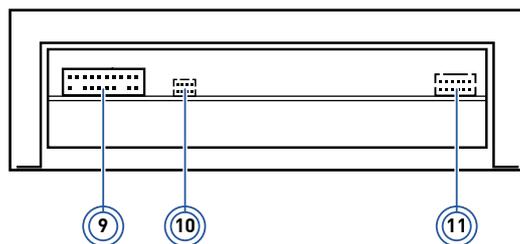
## Ваш дисковод ввода-вывода Sound Blaster\*

Ваш дисковод ввода/вывода Sound Blaster подключается к звуковой плате Sound Blaster Recon3D Fatal1ty Champion и обеспечивает дополнительные возможности для подключения других устройств.

**Передняя панель:**



**Задняя панель:**



	Гнездо, разъем, регулятор или кнопка	Описание
1.	Гнезда дополнительного линейного входа	Для подключения устройств воспроизведения с использованием RCA кабеля.
2.	Кнопка со светодиодной подсветкой THX Trustudio Pro LED	Указывает на текущий режим работы THX Trustudio.
3.	Кнопка для включения наушников	Подключает наушники как устройство вывода.
4.	Кнопка для включения динамиков	Подключает динамики как устройство вывода.
5.	Регулятор общей громкости	Регулирует выходную громкость на ваших наушниках или гарнитуре. Поверните регулятор по часовой стрелке, чтобы увеличить громкость, и против часовой стрелки, чтобы уменьшить.
6.	Разъем для подключения наушников	Подключение стереонаушников со штекером 3,5 мм (1/8 дюйма) или штекера наушников от гарнитуры.
7.	Гнездо для микрофона	Подключение микрофонов со штекером 3,5 мм (1/8 дюйма) или штекера микрофона от гарнитуры.
8.	Регулятор громкости микрофона	Регулирует усиление микрофона. Поверните регулятор по часовой стрелке, чтобы увеличить усиление микрофона, и против часовой стрелки, чтобы уменьшить.
9.	Собственность компании Creative Разъем AND_EXT	Для подключения к одному концу аналогового кабеля. Подключите другой конец к <b>разъему AND_EXT на звуковой плате Sound Blaster Recon3D Fatal1ty Champion.</b>
10.	Собственность компании Creative Разъем AUX_EXT	Для подключения дополнительного кабеля адаптера отсека дисководов 5¼ дюйма.
11.	Собственность компании Creative Разъем DID_EXT	Для подключения к одному концу цифрового кабеля. Подключите другой конец к <b>разъему DID_EXT на звуковой плате Sound Blaster Recon3D Fatal1ty Champion.</b>

### Примечания

- \*Доступен для выбранных моделей вашего звукового устройства в некоторых регионах.
- Дисковод ввода/вывода Sound Blaster поставляется подключенным к адаптеру отсека дисководов 5¼ дюйма. Для получения инструкций по извлечению адаптера отсека дисководов и установки в отсек дисководов 3½ дюйма обратитесь к краткому руководству.
- Не совместим с серий аудиоплат PCI Sound Blaster.

# Установка и удаление программного обеспечения

---

Чтобы в полной мере воспользоваться преимуществами, предоставляемыми вашей звуковой платой Sound Blaster Recon3D PCIe, необходимо установить драйверы устройства и приложения. Иногда может возникнуть необходимость удалить некоторые или все драйверы устройств и приложения, чтобы устранить неполадки, изменить конфигурацию или обновить устаревшие версии драйверов или приложений. Чтобы узнать, как это сделать в поддерживаемых версиях операционной системы Windows, см. следующие разделы:

- Установка драйверов и приложений
- Удаление драйверов и приложений

## Установка драйверов и приложений

**Перед дальнейшими действиями убедитесь, что звуковая плата установлена. Инструкции по установке звуковой платы и дополнительных принадлежностей приведены в кратком руководстве.**

Завершив установку звуковой платы, включите компьютер. Система Windows автоматически определит звуковую плату и найдет драйверы устройства.

### Для Windows 7

1. Вставьте установочный компакт-диск в устройство чтения CD или DVD-дисков. Как правило, компакт-диск запускается автоматически. В противном случае следуйте указаниям ниже:
  - i. Нажмите кнопку **Пуск ► Компьютер**.
  - ii. Правой кнопкой мыши щелкните по значку дисковода компакт- или DVD-дисков и выберите **Открыть автозапуск**.
2. Следуйте инструкциям на экране для завершения установки.
3. После появления соответствующего запроса перезагрузите компьютер.

## Удаление драйверов и приложений

**Перед началом процедуры закройте все работающие звуковые приложения. Если приложение запущено, оно удалено не будет.**

### Для Windows 7

1. Нажмите **Пуск ► Панель управления ► Удаление программы**.
2. Выберите пункт **Sound Blaster Recon3D PCIe**.
3. Нажмите кнопку **Удалить**. Если открывается диалоговое окно **Контроль учетных записей**, нажмите кнопку **Продолжить**.
4. Нажмите кнопку **Да**.
5. После появления соответствующего запроса перезагрузите компьютер.

После выполнения всех вышеприведенных шагов можно устанавливать оригинальные или обновленные драйверы и приложения для Sound Blaster Recon3D PCIe. Инструкции по установке программного обеспечения приведены в разделе **Установка драйверов и приложений**.

# Подключение колонок и наушников

---

Разъемы и соответствующие компоненты, изображенные на рисунке, могут отличаться от разъемов и компонентов вашей акустической системы. Чтобы определить местоположение входных разъемов необходимых вам типов, воспользуйтесь руководством пользователя для акустической системы. Вы можете воспроизводить сигналы стереоисточников (например, CD Audio, MP3, WMA, MIDI и Wave), чтобы насладиться многоканальным звуком на ваших колонках или наушниках.

Сведения по подключению различных акустических систем к звуковой плате приведены в следующих разделах:

- Подключение аналоговых акустических систем
- Подключение цифровых акустических систем
- Подключение домашнего кинотеатра
- Подключение наушников и гарнитур

Советы по расположению колонок см. в разделе Размещение громкоговорителей.

Список поддерживаемых акустических систем Creative и интерактивную справку по подключению колонок см. на сайте [www.soundblaster.com](http://www.soundblaster.com).

## ПРИМЕЧАНИЕ

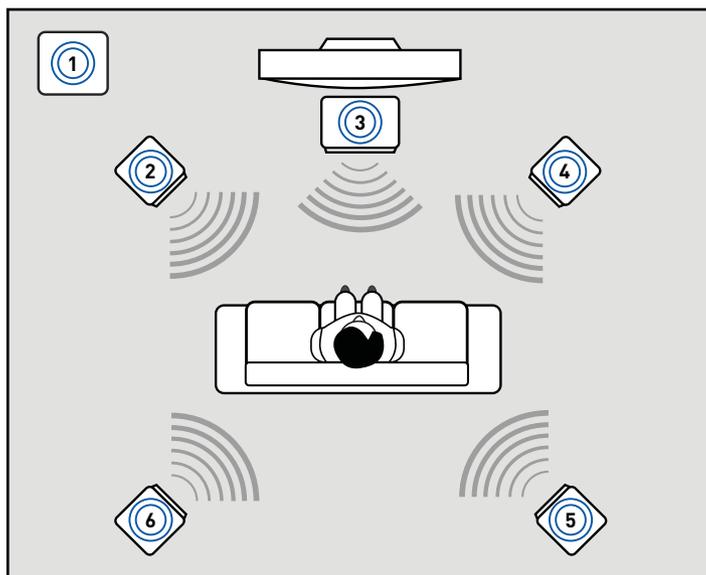
- Приобретенный товар может незначительно отличаться от изображенного на рисунках в этом разделе.
- Для получения наилучшего качества звучания выберите в Панель управления Sound Blaster Recon3D PCIe свой вариант подключения колонок или динамиков. Дополнительные сведения содержатся в справочной системе.
- Провода, изображенные в данном разделе, могут быть включены в комплект вашего периферийного устройства. Их также можно приобрести отдельно на сайте [www.creative.com](http://www.creative.com).
- Информация об упомянутых здесь периферийных устройствах компании Creative содержится на сайте [www.creative.com](http://www.creative.com).

## Размещение громкоговорителей

Правильное расположение колонок крайне важно для обеспечения оптимальной работы вашей аудиосистемы и достижения более высокого качества звучания. Ниже приведены рекомендации для 5.1-канальных громкоговорителей.

Подробные инструкции по размещению колонок приведены в руководстве пользователя для акустической системы.

### Для 5.1-канальных колонок:



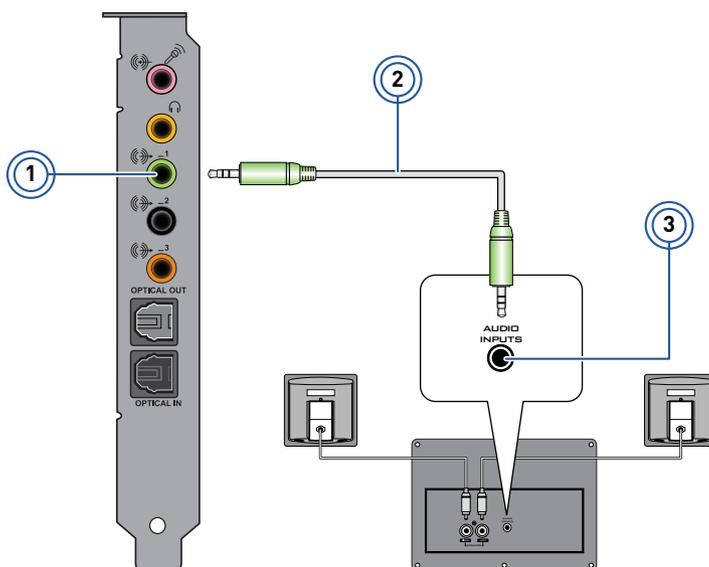
	Колонка
1.	Сабвуфер
2.	Передний левый
3.	Передний центральный
4.	Передний правый
5.	Задний правый
6.	Задний левый

## Подключение аналоговых акустических систем

Звуковая плата поддерживает аналоговые акустические системы вплоть до 5.1-канальных. Для получения дополнительной информации о подключении акустических систем с различным количеством каналов см. следующие разделы:

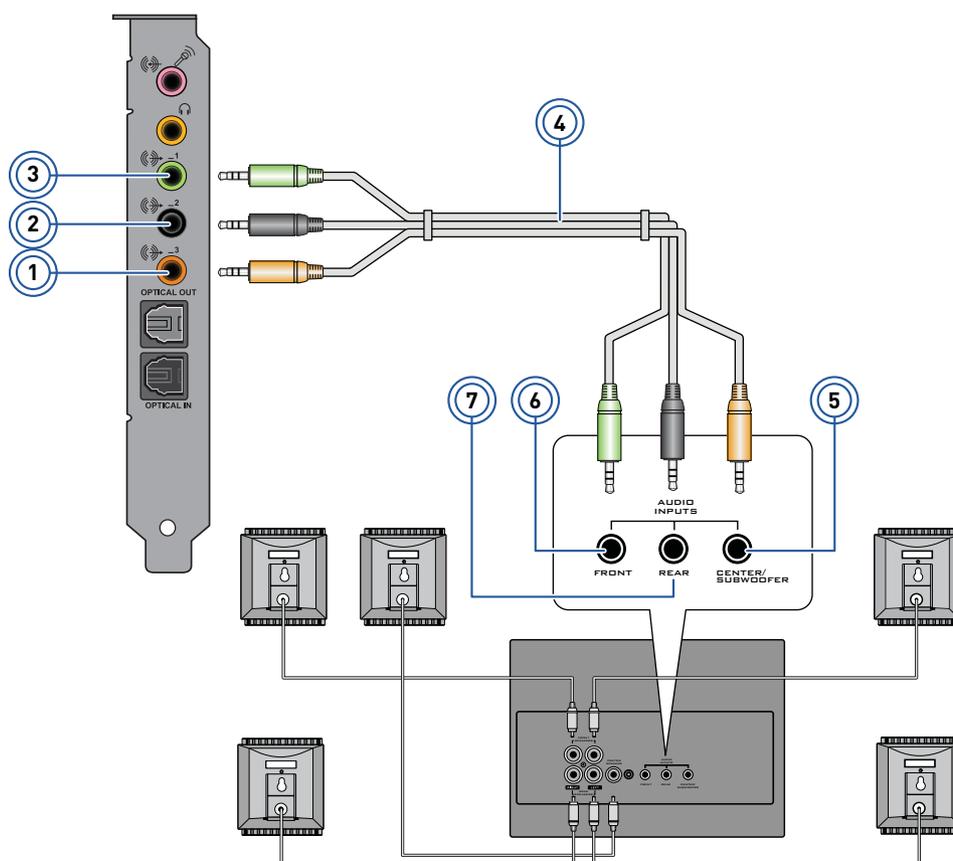
- 2.1-канальные аналоговые колонки
- 5.1-канальные аналоговые колонки

### 2.1-канальные аналоговые колонки



	Гнездо, разъем или кабель
1.	Гнездо линейного выхода
2.	2-канальный аудиокабель (приобретается отдельно)
3.	Гнездо аудиовхода

## 5.1-канальные аналоговые колонки



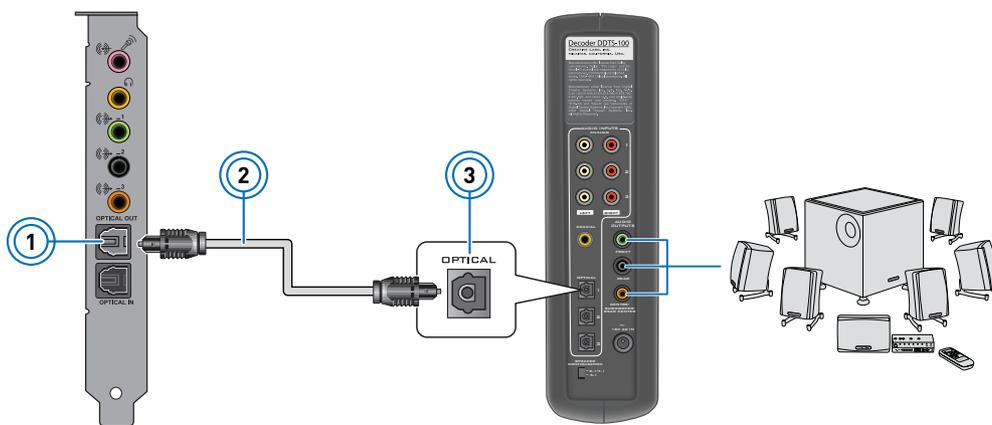
	Гнездо, разъем или кабель
1.	Гнездо линейного выхода 3
2.	Гнездо линейного выхода 2
3.	Гнездо линейного выхода 1
4.	5.1-канальный аудиокабель (приобретается отдельно)
5.	Центральное гнездо/гнездо сабвуфера (аудиовход)
6.	Переднее гнездо (аудиовход)
7.	Заднее гнездо (аудиовход)

## Подключение цифровых акустических систем

Звуковая плата Sound Blaster Recon3D PCIe оснащена оптическим выходом S/PDIF, позволяющим подключать цифровые акустические системы. В большинстве акустических цифровых систем звуковая плата подключается к сабвуферу или внешнему блоку.

Более подробные сведения по подключению цифровой акустической системы приведены в документации к ней.

### Подключение цифровых колонок к Sound Blaster Recon3D PCIe



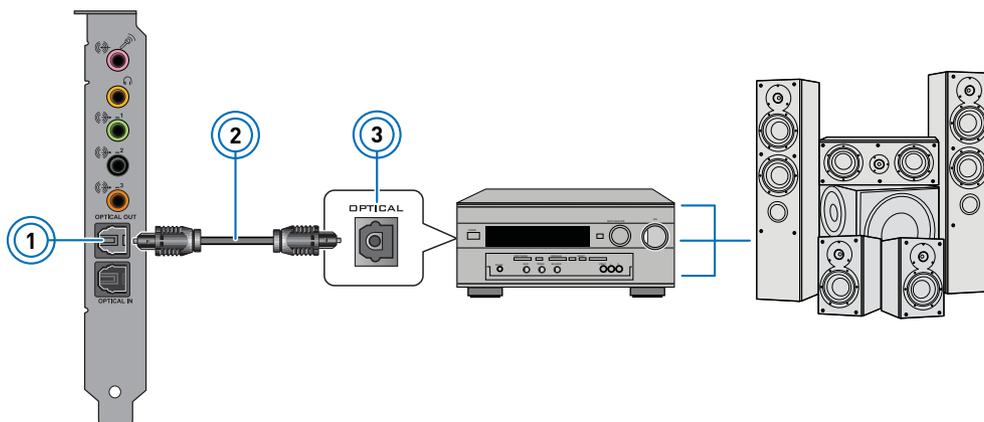
	Гнездо, разъем или кабель
1.	Оптический выход S/PDIF
2.	Оптический кабель (приобретается отдельно)
3.	Оптический вход S/PDIF

## Подключение домашнего кинотеатра

Звуковая плата Sound Blaster Recon3D PCIe оснащена оптическим выходом S/PDIF, позволяющим подключать системы домашнего кинотеатра. В большинстве систем домашнего кинотеатра звуковая плата подключается к аудио/видео-ресиверу.

Более подробные сведения по подключению аудио/видео-ресивера приведены в документации к нему.

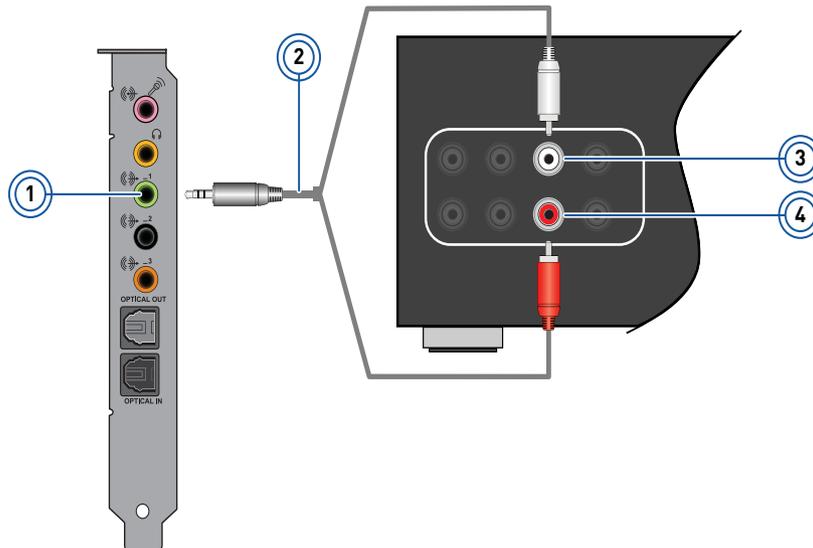
### Подключение аудио/видео-ресивера к Sound Blaster Recon3D PCIe



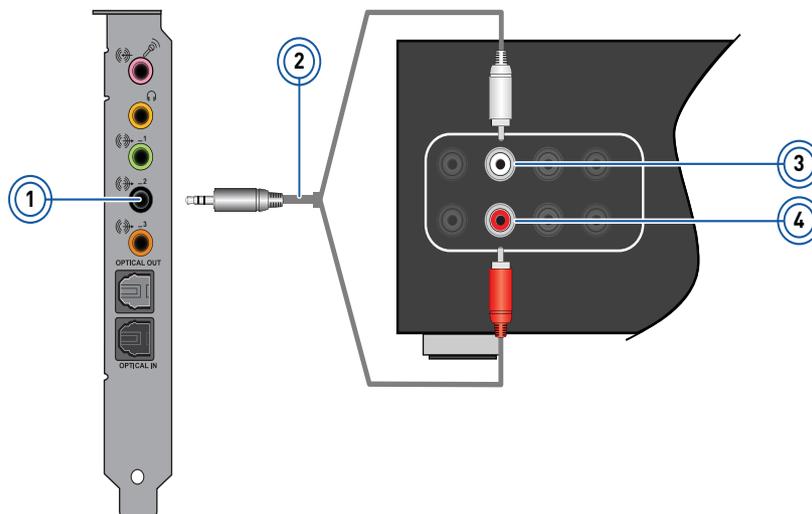
	Гнездо, разъем или кабель
1.	Оптический выход S/PDIF
2.	Оптический кабель (приобретается отдельно)
3.	Оптический вход S/PDIF

## Подключение AV-ресивера через линейные входы

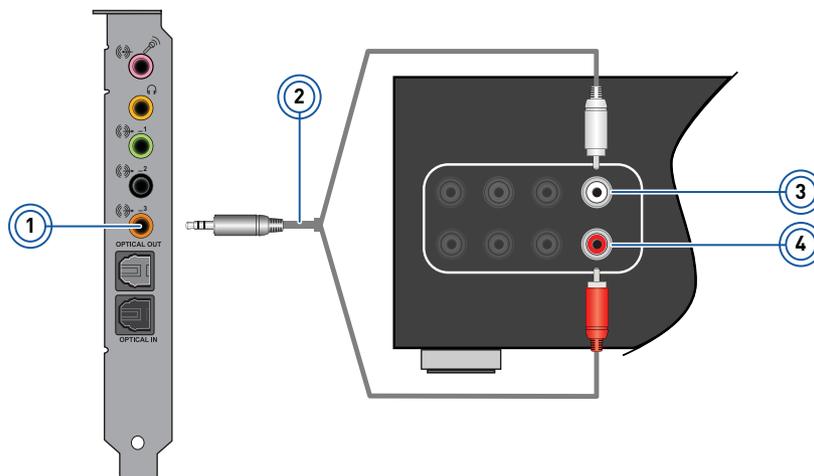
Если аудио/видео-ресивер поддерживает многоканальные линейные входы, его можно подключить к звуковой плате через линейные выходы, а не через оптический выход S/PDIF, как показано ниже.



	Гнездо, разъем или кабель	Описание
1.	Гнездо линейного выхода 2	Подключение к входам переднего левого и переднего правого канала на аудио/видео-ресивере с помощью кабеля стерео- RCA 3,5 мм (приобретается отдельно)
2.	Кабель объемный–RCA 3,5 мм (приобретается отдельно)	Соединение звуковой платы и аудио/видео-ресивера.
3.	Переднее левое гнездо	Подключение к линейному выходу 1 на звуковой плате с помощью кабеля стерео- RCA 3,5 мм (приобретается отдельно).
4.	Переднее правое гнездо	Подключение к линейному выходу 1 на звуковой плате с помощью кабеля стерео- RCA 3,5 мм (приобретается отдельно).



	Гнездо, разъем или кабель	Описание
1.	Гнездо линейного выхода 2	Подключение к входам бокового левого и бокового правого канала на аудио/видео-ресивере с помощью кабеля стерео- RCA 3,5 мм (приобретается отдельно)
2.	Кабель объемный–RCA 3,5 мм (приобретается отдельно)	Соединение звуковой платы и аудио/видео-ресивера.
3.	Заднее левое гнездо	Подключение к линейному выходу 2 на звуковой плате с помощью кабеля стерео- RCA 3,5 мм (приобретается отдельно).
4.	Заднее правое гнездо	Подключение к линейному выходу 2 на звуковой плате с помощью кабеля стерео- RCA 3,5 мм (приобретается отдельно).



	Гнездо, разъем или кабель	Описание
1.	Гнездо линейного выхода 3	Подключение к входам центрального канала и канала сабвуфера на аудио/видео-ресивере с помощью кабеля стерео-RCA 3,5 мм (приобретается отдельно)
2.	Кабель объемный-RCA 3,5 мм (приобретается отдельно)	Соединение звуковой платы и аудио/видео-ресивера.
3.	Центральное гнездо	Подключение к линейному выходу 3 на звуковой плате с помощью кабеля стерео- RCA 3,5 мм (приобретается отдельно).
4.	Гнездо сабвуфера	Подключение к линейному выходу 3 на звуковой плате с помощью кабеля стерео- RCA 3,5 мм (приобретается отдельно).

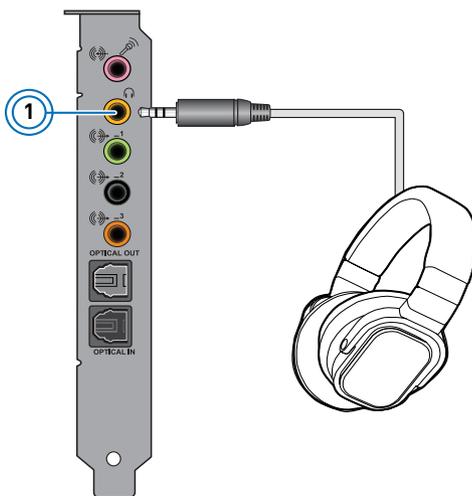
## Подключение наушников и гарнитур

Также вы можете подключить к дисковому вводу/выводу Sound Blaster наушники и гарнитур\*.

**Не слушайте громкую музыку в наушниках или гарнитуре в течение длительного времени, поскольку это может привести к ухудшению слуха.**

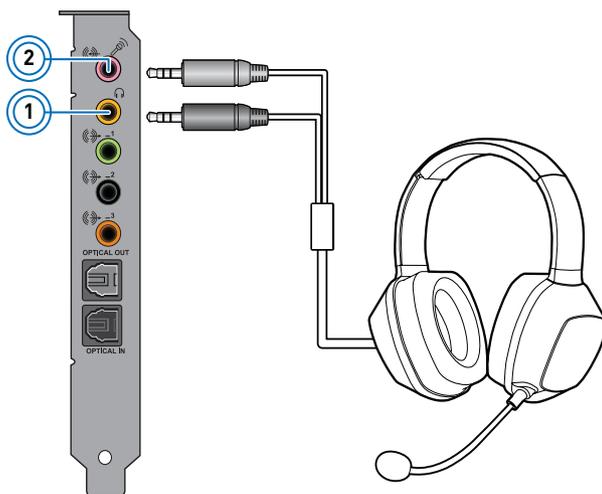
### Подключение наушников и гарнитур к Sound Blaster Recon3D PCIe

Для наушников:



	Гнездо или разъем	Описание
1.	Разъем для подключения наушников	Подключение стереонаушников со штекером 3,5 мм.

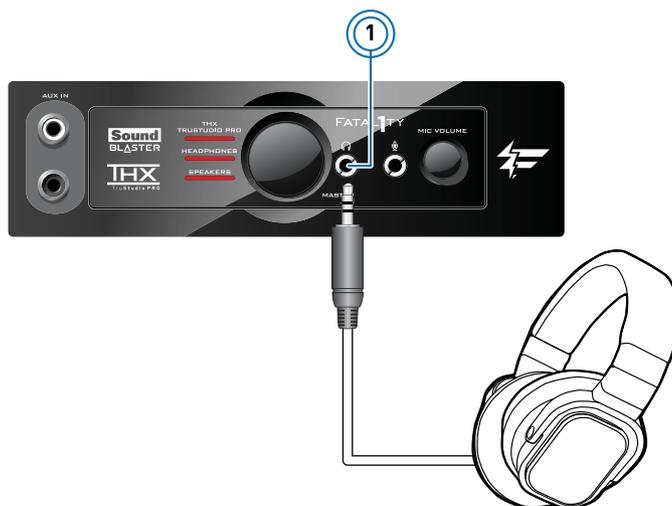
Для гарнитур:



	Гнездо или разъем	Описание
1.	Разъем для подключения наушников	Для подключения штекера 3,5 мм наушников от гарнитур.
2.	Гнездо для входного сигнала/микрофона	Для подключения микрофонного штекера 3,5 мм от гарнитур.

## Подключение к дисковому вводу/выводу Sound Blaster наушников и гарнитур\*

Для наушников:



	Гнездо или разъем	Описание
1.	Разъем для подключения наушников	Подключение стереонаушников со штекером 3,5 мм (1/8 дюйма).

Для гарнитур:



	Гнездо или разъем	Описание
1.	Разъем для подключения наушников	Для подключения штекера 3,5 мм (1/8 дюйма) наушников от гарнитуры.
2.	Гнездо для микрофона	Для подключения микрофонного штекера 3,5 мм (1/8 дюйма) от гарнитуры.

### Примечания

- \*Доступен в качестве обновления для выбранных моделей вашего звукового устройства в некоторых регионах.
- При поставке штекера другого размера используйте адаптер.

# Работа с платой Sound Blaster Recon3D PCIe

---

Звуковая плата Sound Blaster Recon3D PCIe отлично совместима с большей частью внешних устройств для выполнения различных задач. Чтобы узнать больше об этих задачах и подключении дополнительных устройств, см. следующие разделы:

- Запуск игр
- Просмотр DVD-дисков
- Воспроизведение/запись музыки
- Создание музыки
- Общение/Игры

## ПРИМЕЧАНИЕ

- Приобретенный товар может незначительно отличаться от изображенного на рисунках в этом разделе.
- Провода, изображенные в данном разделе, могут быть включены в комплект вашего периферийного устройства. Их также можно приобрести отдельно на сайте [www.creative.com](http://www.creative.com).
- Информация об упомянутых здесь периферийных устройствах компании Creative содержится на сайте [www.creative.com](http://www.creative.com).

## Запуск игр

Звуковая плата Sound Blaster Recon3D PCIe специально разработана для улучшения качества звука в играх благодаря использованию передовых аудиотехнологий компании Creative. Теперь игры будут увлекательнее — как никогда раньше!

Дополнительная информация о следующих аудиотехнологиях находится на веб-сайте [www.soundblaster.com](http://www.soundblaster.com).

## Программа EAX ADVANCED HD

Оживите игры с EAX<sup>®</sup> ADVANCED HD<sup>™</sup> и погрузитесь в миры, придуманные их создателями!

Почувствуйте несколько звуковых эффектов, воспроизводимых одновременно, точно отрегулируйте их для создания реалистичной атмосферы и окружения.

Каждый эффект будет точно располагаться в окружающем пространстве, позволяя вам понять, где находится его источник. Это поможет определить местонахождение ваших партнеров и врагов, ориентируясь только по звуку.

EAX ADVANCED HD — это оружие, которое даст вам преимущество, особенно в многопользовательских играх.

## Creative ALchemy

Creative ALchemy — это мощный инструмент, восстанавливающий первоначальный великолепный объемный звук с микшированием звука, преобразованием частоты дискретизации и эффектами EAX с аппаратной поддержкой в играх DirectSound<sup>®</sup>3D для Windows 7.

## Dolby Digital Live

Dolby Digital Live — это технология кодирования в реальном времени компании Dolby Laboratories, которая преобразует любой звуковой сигнал в двоичный поток Dolby Digital для передачи и воспроизведения на домашнем кинотеатре или цифровой акустической системе.

С помощью Dolby Digital Live вы сможете получать невероятно реалистичные впечатления от игры. Звуки и эффекты, сопутствующие происходящим на экране действиям, погружают вас в центр 5.1-канального объемного звука.

Дополнительная информация о Dolby Digital Live приводится на веб-сайте [www.dolby.com](http://www.dolby.com).

## **Просмотр DVD-дисков**

DVD-диски кодируются с помощью аудиотехнологий Dolby Digital и требуют декодирования для получения многоканального звука на 5.1-канальных акустических системах.

### **Декодирование программным проигрывателем DVD-дисков**

Для декодирования закодированных сигналов Dolby Digital и вывода многоканального звука через звуковую плату на акустическую систему можно использовать программный проигрыватель DVD-дисков.

Для этого необходимо установить соответствующее приложение, например, PowerDVD или WinDVD (рекомендуется последняя версия).

### **Декодирование с помощью внешнего декодера**

Кодированные сигналы Dolby Digital можно передавать с DVD-диска через звуковую плату на внешний декодер (например, аудио/видео-ресивер) и выводить многоканальный звук на 5.1-канальную акустическую систему. Некоторые акустические системы также могут декодировать кодированный сигнал Dolby Digital.

Более подробные сведения приведены в документации к внешнему декодеру или цифровой акустической системе.

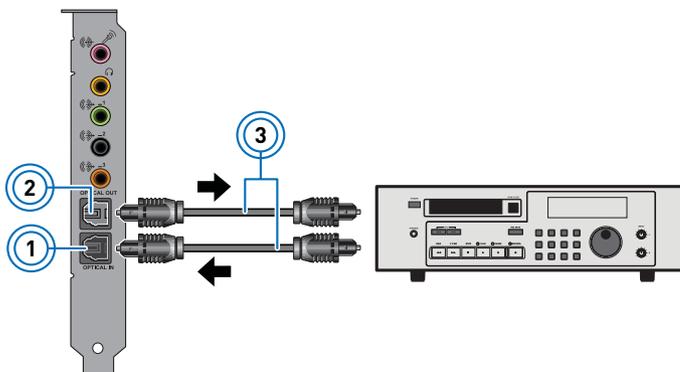
Сведения по подключению аудио/видео-ресивера или цифровой акустической системы к звуковой плате устройству приведены в следующих разделах:

- Подключение домашнего кинотеатра
- Подключение цифровых акустических систем

## Воспроизведение/запись музыки

Можно воспроизводить с внешних устройств и(или) записывать ее на них (например, DAT-плеер/магнитофон), подключив их к звуковой плате Sound Blaster Recon3D PCIe.

### Подключение внешнего устройства к Sound Blaster Recon3D PCIe



	Гнездо, разъем или кабель	Описание
1.	Оптический вход S/PDIF	Подключение к устройствам воспроизведения с оптическими разъемами (например, к проигрывателям мини-дисков, DAT- или DVD-проигрывателям).
2.	Оптический выход S/PDIF	Подключение к устройствам записи с оптическими разъемами (например, к устройствам записи мини-дисков, DAT-магнитофонам или внешним устройствам записи на жесткий диск).
3.	Оптический кабель (приобретается отдельно)	Подключение устройства воспроизведения или записи к звуковой плате Sound Blaster Recon3D PCIe.

## Создание музыки

С помощью звуковой платы Sound Blaster Recon3D PCIe можно создать домашнюю студию звукозаписи. Можно выполнять сведение музыкальных композиций, состоящих из нескольких звуковых дорожек, с MIDI-синтезатора или электрической гитары. Либо, используя блок предусилителя, подключите электрогитару к гнезду линейного/микрофонного входа. Если предусилитель оснащен большим разъемом (например, 6,35 мм), используйте адаптер.

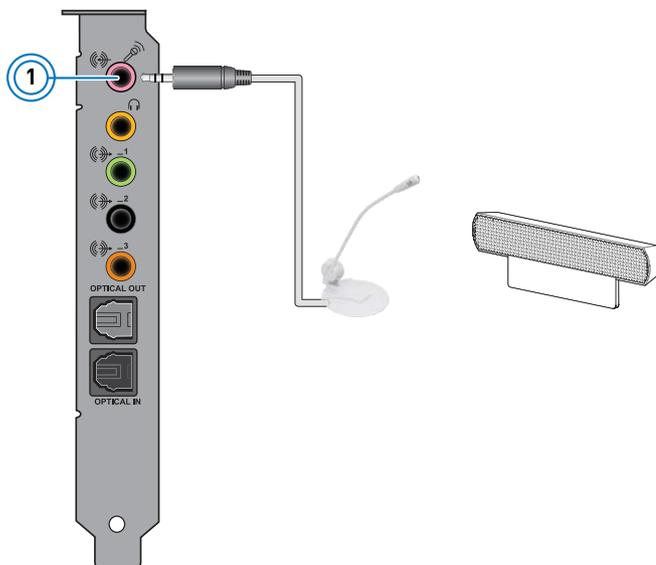
К звуковой плате Sound Blaster Recon3D PCIe можно также подключить микрофон.



	Гнездо, разъем или кабель	Описание
1.	Гнездо для входного сигнала/микрофона	Подключение линейных устройств (например, MP3-плееров) или микрофонов со штекером 3,5 мм.

## Общение/Игры

К вашему разъему Sound Blaster Recon3D PCIe также можно подключать беспроводные микрофоны или микрофон с фокусировкой луча Sound Blaster, благодаря которым вы сможете общаться по Интернету без помех. Теперь вы можете наслаждаться чистым звуком при разговорах во время игр и при других видах онлайн-общения.



	Гнездо, разъем или кабель	Описание
1.	Гнездо для входного сигнала/микрофона	Подключение микрофонов или микрофона с фокусировкой луча Sound Blaster осуществляется при помощи разъема 3,50 мм.

# Пакет программ Creative

---

Описанное далее программное обеспечение предназначено для использования как основных, так и расширенных функциональных возможностей вашей звуковой платы. Рекомендуется ознакомиться с ним, чтобы в полной мере использовать возможности звуковой платы.

Дополнительная информация о каждом приложении приведена в соответствующей онлайн-справке. В зависимости от приложения ее можно открыть, нажав значок  на панели инструментов или выбрав пункт **Разделы справки** в меню **Справка**.

## Приложения

- Панель управления Sound Blaster Recon3D PCIe
- Creative ALchemy
- Creative Software Auto Update
- Creative Information System
- Creative Host Open AL/EAX5.0 HD
- Creative Music Server
- Creative Diagnostics

## Бонусный список доступных приложений в сети

- Creative WaveStudio
- Creative Media ToolBox (пробная версия)

## ПРИМЕЧАНИЕ

- Программы, поставляемые со звуковой платой, могут несколько отличаться от описанных здесь. Кроме того, плата может поставляться с приложениями сторонних производителей.
- Некоторые приложения доступны не для всех операционных систем.
- Цвет панели управления Sound Blaster Recon3D PCIe может различаться для разных звуковых плат.

# Панель управления Sound Blaster Recon3D PCIe



## Управление профилями

Для отображения панели профилей нажмите кнопку **PROFILE**.

Активируйте профиль, нажав  и выбрав его из списка.

Нажмите **Save** для сохранения всех параметров текущего профиля или для создания нового профиля. Нажмите **Delete** для удаления активного профиля.



## Общий доступ к профилям

Вы можете экспортировать ваши персональные параметры и открыть доступ к ним для других либо импортировать персональные параметры других игроков.

## Персонализация аватара

Вы можете установить свой аватар для каждого профиля, дважды щелкнув по портрету и выбрав другой из списка.

## Регулировка параметров общей громкости

Для регулировки уровня звука измените положение ползунка общей громкости.

Громкость можно выключить и снова включить, щелкнув по значку динамика.



## Настройка параметров программного обеспечения

Щелкните по любой функции для доступа к странице ее параметров. Более подробную информацию о каждой функции можно найти в соответствующих разделах данного руководства.



## Настройка общих параметров

Можно изменить языковые настройки или восстановить параметры, установленные по умолчанию. Можно также проверить обновления программного обеспечения. Нажмите  и выберите вариант из списка.



## Параметры THX TruStudio Pro



1. Расширения THX TruStudio Pro  
Нажмите для включения или выключения каждого расширения.
2. Ползунки уровней расширений  
Отрегулируйте уровень применяемых расширений.
3. Элементы управления проверки звука  
Воспроизведение, пауза или остановка демонстрационного видео.

## Расширение возможностей звучания

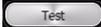
Можно отрегулировать уровень применения для каждого расширения, перетаскив его ползунок влево для ослабления или вправо для увеличения эффекта. Для проверки уровней звуковых расширений нажмите  и просмотрите демонстрационное видео.

## Параметры CrystalVoice



1. Расширения CrystalVoice  
Нажмите для включения или выключения каждого расширения.

### Получайте удовольствие при использовании CrystalVoice

Выберите настройки голоса, которые Вы хотите использовать, а затем нажмите  и говорите в микрофон, чтобы услышать, как звучит ваш голос с применяемыми настройками.

## Режим Scout



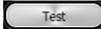
1. Режим Scout  
Нажмите для включения или выключения режима Scout.  
Щелкните  для настройки горячих клавиш включения и выключения режима Scout.

## Параметры колонок/наушников



1. Выбор устройства  
Выберите количество колонок или наушников, которое вы используете.  
Переключение между режимами колонок и наушников.

### Проверка воспроизведения звука

Выберите конфигурацию, соответствующую вашей системе, а затем нажмите  для прослушивания пробного аудиоклипа, воспроизводимого посредством вашей системы.

## Кинематографические параметры



1. Настройки кодера  
Выберите опцию для включения/выключения кодера Dolby Digital.

## Настройка цифрового аудиоподключения

Выберите опцию Dolby Digital для включения кодирования звука Dolby Digital, обеспечивающего высочайшее качество. Эту опцию можно также отключить, выбрав пункт «Без кодера».

## Настройки микшера



1. Ползунки громкости  
Отрегулируйте громкость воспроизведения и записи для разных входов и выходов.

## Настройка параметров микшера

Переместите ползунки уровня громкости вправо для ее увеличения или влево для уменьшения. Для выключения и повторного включения громкости входа/выхода щелкните по значку . Для регулировки параметров входа/выхода можно щелкнуть по значку .

## Параметры эквалайзера



1. Предварительные установки эквалайзера  
Выберите предварительную установку эквалайзера, которая будет применяться к звуку.
2. Ползунки эквалайзера  
Отрегулируйте параметры эквалайзера.

## Персонализация параметров эквалайзера

Отметьте флажок эквалайзера для включения этой функции, а затем щелкните по стрелке выпадающего меню и выберите из списка предварительную установку.

При выборе предварительной установки ползунки эквалайзера переместятся в соответствующие положения. Параметры эквалайзера можно отрегулировать, перемещая ползунки вверх или вниз до желаемого уровня.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** • Невозможно удалить список предварительных установок по умолчанию.

## Параметры дополнительных функций



1. Воспроизведение стереозвуча на цифровом выходе  
Отметьте флажок для применения эффектов к сигналу цифрового выхода, а также для понижения цифрового выхода для PCM стерео-потока.

## Использование звукового устройства

### Игры

Ваше звуковое устройство оснащено самыми последними аудиотехнологиями и программным обеспечением компании для улучшения звука в играх. THX TruStudio Pro выведет ваше восприятие игр на новый уровень, позволяя вам услышать такие нюансы звука в играх, которые вы никогда раньше не слышали!

THX TruStudio Pro Surround погружает вас в звук, который звучит не только вокруг вас, но еще и сверху и снизу, обеспечивая полное трехмерное восприятие. Узнайте естественный смысл глубины звука, пространства и ошеломляющих эффектов трехмерного звукового окружения. Насладитесь невероятно реалистичным восприятием вне зависимости от того, используете вы стереоколонки или наушники.

Функция THX TruStudio Pro Crystalizer восстанавливает динамический диапазон, который теряется при сжатии музыки в форматы iTunes и MP3. Тем самым звуки становятся такими, какими их задумывал автор, а также повышается реализм в фильмах и играх.

Функция THX TruStudio Pro Bass заполняет отсутствующие низкие частоты и значительно улучшает впечатление от прослушивания. Она значительно улучшает восприятие звука даже без сабвуфера.

Функция THX TruStudio Pro Smart Volume решает проблему внезапных изменений уровня громкости во время воспроизведения и между песнями, автоматически измеряя громкость и интеллектуально увеличивая или уменьшая ее для компенсации таких изменений.

Функция THX TruStudio Pro Dialog Plus улучшает голоса в фильмах, делая их более четкими и позволяя зрителю услышать диалог на фоне звуковой дорожки и окружающего шума во время прослушивания.

Режим Scout изменяет ваше восприятие и позволяет услышать ваших оппонентов издали, предоставляя вам большое тактическое преимущество в бою.

## Голосовая связь по протоколу IP (VoIP)

Используйте со своим звуковым устройством гарнитуру, чтобы насладиться выдающимся качеством звука в популярных приложениях VoIP, таких как Ventrilo® и TeamSpeak®. Общайтесь четко со своими соратниками в играх с участием нескольких игроков и получайте от благодаря этому тактическое преимущество.

Функция CrystalVoice FX позволяет изменять голос говорящего, используя различные эффекты для улучшения тона голоса говорящего, создания интересных акцентов или имитации речи совершенно другого человека.

Функция CrystalVoice Smart Volume автоматически регулирует громкость голоса говорящего, поддерживая постоянный уровень громкости. Это удобно, поскольку говорящий может общаться нормально вне зависимости от расстояния до микрофона.

Функция CrystalVoice Noise Reduction обеспечивает четкую передачу голоса говорящего, несмотря на фоновый шум, путем постоянного мониторинга окружения и устранения нежелательного шума, мешающего общению.

Функция CrystalVoice Acoustic Echo Cancellation устраняет эхо и позволят говорящему четко слышать своего собеседника. Эхо является обычной проблемой, присутствующей в системах голосовой связи и нарушающей общение, делая восприятие голоса другого собеседника затруднительным.

CrystalVoice Focus создает зону и подавляет шум вне ее, благодаря чему голос говорящего слышен с потрясающей четкостью. Для фокусировки, улучшения голоса говорящего и подавления звуков вне зоны используется несколько микрофонов.

## Настройка Creative ALchemy

Трехмерные игры с использованием DirectSound®3D под Windows 7 теряют эффекты погружения и окружения из-за изменения звуковой архитектуры.

Для восстановления этих эффектов и создания ощущения полного звукового погружения выполните указанные ниже действия:

Включите режим совместимости с Windows XP

1. Укажите папку, в которую была установлена игра.
2. Щелкните правой клавишей по файлу запуска игры и выберите пункт «Свойства».
3. Откройте вкладку «Совместимость» и отметьте флажок «Режим совместимости».
4. Щелкните по стрелке выпадающего меню режима совместимости и выберите пункт Windows XP (Service Pack 2), после чего нажмите ОК.

Включите игру в Creative ALchemy

1. Нажмите кнопку Пуск ► Программы или Все программы ► Creative ► ALchemy ► Creative ALchemy. Игра должна определиться автоматически и появиться в левой колонке.
2. Выберите игру и нажмите  для перемещения ее в правую колонку.
3. Закройте приложение.

При запуске игры вы должны услышать оригинальные эффекты.

- ПРИМЕЧАНИЕ:**
- Если игра не определяется, выполните следующие действия:
  - Укажите папку, в которую была установлена игра.
  - Щелкните правой клавишей по файлу запуска игры и выберите пункт Запуск от имени администратора.
  - Выйдите из приложения и снова запустите Creative ALchemy. Теперь игра должна появиться в левой колонке.

# Основные технические характеристики

---

В этом разделе приводятся характеристики звуковой платы Sound Blaster Recon3D PCIe.

## Управление по шине PCI

- Соответствие требованиям спецификации PCI Express версии 1.1
- Управление по шине сокращает задержки и повышает производительность системы

## Звуковой процессор платы Sound Blaster Sound Core3D

- Усовершенствованная обработка цифровых эффектов с аппаратным ускорением
- Специальные звуковые процессоры способны обрабатывать аудиосигналы как во временной, так и в частотной области.

## Профессиональная цифровая обработка звука

- 24-разрядное аналого-цифровое преобразование входных сигналов с частотой дискретизации до 96 кГц
- 24-разрядное цифро-аналоговое преобразование сигналов от цифровых источников для аналоговых выходов
- Частоты дискретизации для 16-разрядной и 24-разрядной записи: 44,1, 48 и 96 кГц
- Поддерживается формат S/PDIF (Sony/Philips Digital Interface) с качеством до 24 бит/96 кГц
- Выход S/PDIF с настраиваемой частотой дискретизации 44,1, 48 или 96 кГц с панели управления Microsoft
- Выход S/PDIF недоступен при воспроизведении цифровых аудиоматериалов, защищенных по технологии DRM (Digital Rights Management)

### ПРИМЕЧАНИЕ

- В зависимости от конфигурации системы, выходная частота дискретизации может быть равна 48 и 96 кГц.

## Микшер с гибким управлением

- Выбор источника входного сигнала от различных источников для записи
- Регулятор общей громкости
- Независимая регулировка громкости

## Технология THX TruStudio Pro

- THX TruStudio Pro Crystalizer
- THX TruStudio Pro Surround
- THX TruStudio Pro Bass
- THX TruStudio Pro Dialog Plus
- THX TruStudio Pro Smart Volume

## Технология Sound Blaster CrystalVoice

- CrystalVoice Acoustic Echo Cancellation
- CrystalVoice Noise Reduction
- CrystalVoice Smart Volume
- CrystalVoice FX
- CrystalVoice Focus

## Подключение

В этом разделе приводится информация о возможностях подключения звуковой платы Sound Blaster Recon3D PCIe.

### Звуковая плата Sound Blaster Recon3D PCIe

#### Звуковые входы

- Одно гнездо линейного входа 3,5 мм для аналогового линейного сигнала или микрофона
- Один оптический вход S/PDIF для цифрового сигнала

#### Звуковые выходы

- Четыре гнезда линейного выхода 3,5 мм для четырех аналоговых линейных каналов: Передний левый, передний правый, передний центральный каналы, канал сабвуфера, задний левый и задний правый каналы
- Один оптический выход S/PDIF для цифрового сигнала

#### Интерфейсы

- Один 2 x 5-контактный разъем для наушников на передней панели для соединения со стандартным звуковым разъемом передней панели Intel HD
- Один 2 x 6-контактный разъем для подключения дисководов ввода/вывода Sound Blaster
- Один 2 x 10-контактный разъем для подключения дисководов ввода/вывода Sound Blaster

### Дисковод ввода-вывода Sound Blaster\*

#### Звуковые входы

- Два коаксиальных гнезда для дополнительного аналогового входа (на опциональных кронштейнах)
- Одно гнездо 3,5 мм (1/8 дюйма) для микрофонного входа

#### Звуковые выходы

- Одно гнездо 3,5 мм (1/8 дюйма) для наушников

#### Примечания

\*Доступен в качестве обновления — для выбранных моделей вашего звукового устройства в некоторых регионах.

## Разъем для наушников на передней панели

### Совместимость подключения

- Только стандартный звуковой разъем передней панели Intel HD.  
Несовместимо с HD-звуковыми разъемами передней панели AC97 или Intel-совместимыми

### Конфигурация контактов

Контакт	Название сигнала	Описание
1	PORT 1L	Аналоговый порт 1 – левый канал (микрофон)
2	GND	Заземление
3	PORT 1R	Аналоговый порт 1 – правый канал (микрофон)
4	PRESENCE#	Активный низкий сигнал, уведомляющий BIOS о том, что к аналоговому разъему для наушников подключено звуковое устройство Intel HD. PRESENCE# = 0, когда подключено звуковое устройство Intel HD
5	PORT 2R	Аналоговый порт 2 – правый канал (наушники)
6	SENSE1_RETURN	Обратная связь обнаружения соединения с передней панели (JACK1)
7	SENSE_SEND	Шина обнаружения соединения резистивной цепи обнаружения соединения Intel HD Audio CODEC
8	KEY	Ключ разъема
9	PORT 2L	Аналоговый порт 2 – левый канал (наушники)
10	SENSE2_RETURN	Обратная связь обнаружения соединения с передней панели (JACK2)

# Устранение неполадок

---

В данном разделе приведены сведения по устранению неполадок, которые могут возникнуть при установке или эксплуатации. К ним относятся:

- Неполадки с цифровыми аудиоустройствами
- Неполадки Dolby Digital Live
- Неполадки при наличии нескольких аудиоустройств
- Неполадки со старыми звуковыми устройствами Sound Blaster
- Неполадки со звуком

При возникновении технической неисправности этого устройства можно воспользоваться базой знаний для получения интерактивной справки по устранению неисправностей и других советов. Перейдите на узел [www.soundblaster.com](http://www.soundblaster.com) и выберите свой регион.

## Неполадки с цифровыми аудиоустройствами

**Во время воспроизведения слышны ритмичные помехи.**

Возможно, для дисков компьютера не включена функция DMA.

*Устранение неполадки:*

### Для Windows 7

1. Нажмите **Пуск** ► **Панель управления** ► **Оборудование и звук** ► **Диспетчер устройств**. Если открывается диалоговое окно **Контроль учетных записей**, нажмите кнопку **Продолжить**.
2. Дважды щелкните значок **Контроллеры ATA/ATAPI IDE**.
3. Щелкните по каждому каналу ATA в списке правой клавишей мыши и выберите **Свойства**.
4. Выберите вкладку **Расширенные настройки** и установите флажок в поле **Включить DMA**.
5. Нажмите кнопку **ОК**.

## Неполадки Dolby Digital Live

**При включении соединения Dolby Digital Live возникает конфликт.**

### Для Windows 7

*Перед включением Dolby Digital Live:*

- Остановите воспроизведение всех звуков выбранным устройством вывода. Если это не сделано, невозможно включить Dolby Digital Live.

**Dolby Digital Live не работает для моих приложений и игр.**

*Устранение неполадки:*

### Для Windows 7

- Установите компонент колонок вашего звукового устройства как устройство воспроизведения по умолчанию в меню настроек ваших приложений и игр, а также в панели управления звуком Windows.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Если функция Dolby Digital Live включена, возможно воспроизведение только звука PCM и определенных типов сжатого звука (например, MP3), которые будут кодироваться Dolby Digital Live через выбранное устройство вывода.

## Неполадки при наличии нескольких аудиоустройств

### Вторая установленная звуковая плата не работает должным образом.

Возможно, на компьютере уже установлено звуковое устройство. Это может быть звуковая плата или встроенная в системную плату звуковая плата. Перед установкой звукового устройства рекомендуется отключить или извлечь имеющиеся звуковые устройства. Работа нескольких звуковых устройств на одном компьютере может привести к проблемам при их использовании.

*Как вариант, при установке платы выполните следующее:*

- Если системой обнаружена звуковая плата серии Sound Blaster Audigy, серии Sound Blaster Live! или Sound Blaster PCI512, появляется сообщение, рекомендующее полностью удалить и извлечь имеющееся звуковое устройство. Нажмите кнопку **Да** и следуйте инструкциям на экране, чтобы завершить удаление прежнего звукового устройства. Удалите имеющуюся звуковую плату из компьютера.
- Если системой обнаружена другая звуковая плата, появляется сообщение, рекомендующее полностью удалить и извлечь имеющееся звуковое устройство. Нажмите кнопку **Да**, чтобы продолжить установку звуковой платы.  
После завершения установки звуковой платы полностью удалите и снимите установленную ранее звуковую плату с компьютера.

### Звуковая плата, встроенная в системную плату, не работает должным образом.

Отключите встроенную звуковую карту вашего компьютера. Подробности см. в документации к материнской плате компьютера.

## Неполадки со старыми звуковыми устройствами Sound Blaster

### Не работают приложения, установленные со старыми звуковыми устройствами Sound Blaster.

При установленной новой звуковой плате могут не работать должным образом прежние звуковые устройства Sound Blaster, а воспроизведение и запись могут производиться только в обычном режиме.

*Устранение неполадки:*

Удалите и извлеките из компьютера старое звуковое устройство или отключите:

#### Для Windows 7

1. Нажмите **Пуск** ► **Панель управления** ► **Оборудование и звук** ► **Звук**.  
Если открывается диалоговое окно **Контроль учетных записей**, нажмите кнопку **Продолжить**.
2. Щелкните правой клавишей по названию звукового устройства, которое нужно отключить, и выберите **Отключить**.
3. Нажмите кнопку **ОК**. Пункт со звуковым устройством исчезнет из списка.

Для того, чтобы снова включить звуковое устройство, щелкните правой клавишей по списку звуковых устройств, выберите **Отобразить отключенные устройства**, затем щелкните правой клавишей по пункту отключенного звукового устройства и выберите пункт **Включить**.

# Неполадки со звуком

## Отсутствует звук в наушниках.

*Проверьте следующее:*

- Наушники подключены к гнезду для наушников.
- Во вкладке «Колонки/наушники» панели управления Sound Blaster Recon3D PCIe выбран пункт **Наушники**.

## Отсутствует звук при воспроизведении таких цифровых файлов, как WAV, MIDI или клипы AVI.

*Проверьте следующее:*

- Убедитесь, что регуляторы громкости акустических систем, если они предусмотрены конструкцией, установлены в среднее положение. Если необходимо, настройте параметры микшера в панели управления Sound Blaster Recon3D PCIe.
- Убедитесь, что активные громкоговорители или внешний усилитель подключены к гнездам Line Out (линейные выходы) звуковой платы.
- Убедитесь в отсутствии аппаратного конфликта между звуковой платой и другими периферийными устройствами. См. раздел Неполадки с цифровыми аудиоустройствами.
- Вкладка «Колонки/наушники» панели управления Sound Blaster Recon3D PCIe соответствует вашей конфигурации колонок или наушников.

# Лицензия и авторское право

---

Информация в этом документе может быть изменена без предупреждения и не накладывает никаких обязательств на компанию Creative Technology Ltd. Никакая часть данного руководства не может быть воспроизведена или передана в каком бы то ни было виде, независимо от способа и цели, без письменного разрешения Creative Technology Ltd.

© Creative Technology Ltd., 2011. Все права защищены. Creative, логотип Creative, Sound Blaster, логотип Sound Blaster, Recon3D, CrystalVoice и Creative ALchemy являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками компании Creative Technology Ltd. в США и (или) других странах. THX и логотип THX TruStudio Pro являются товарными знаками компании THX Ltd., которые по законодательству некоторых стран могут быть защищены. Fatal1ty и логотипы Fatal1ty являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками Fatal1ty, Inc. и используются в соответствии с лицензией. Произведено по лицензии Dolby Laboratories. Dolby и символ «double-D» являются товарными знаками Dolby Laboratories. Все прочие торговые марки принадлежат их соответствующим владельцам. Любые технические характеристики могут изменяться без предварительного уведомления. Использование данного изделия подпадает под действие ограниченной гарантии на оборудование. Фактическое содержимое может в незначительной степени отличаться от изображенного. Запрещается использовать программное обеспечение, находящееся в данной упаковке, отдельно от аппаратного обеспечения. Пред использованием программного обеспечения вы обязаны согласиться с правилами и условиями лицензионного соглашения для конечного пользователя.

Версия 1.0

Сентябрь, 2011