



## HD медиаплеер



## O!Play HD2

# *Руководство пользователя*

R5763

Первое издание Август 2010

**Copyright © 2010 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.**

Любая часть этого руководства, включая обо рудование и программное обеспечение, описанные в нем, не может быть дублирована, передана, преобразована, сохранена в системе поиска или переведена на другой язык в любой форме или любыми средствами, кроме документации, хранящейся покупателем с целью резервирования, без специального письменного разрешения ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантия прекращается если: (1) изделие отремонтировано, модифицировано или изменено без письменного разрешения ASUS; (2) серийный номер изделия поврежден, неразборчив либо отсутствует.

ASUS предоставляет данное руководство "как есть" без гарантии любого типа, явно выраженной или подразумеваемой, включая неявные гарантии или условия получения коммерческой выгоды или пригодности для конкретной цели, но не ограничиваясь этими гарантиями и условиями. Ни при каких обстоятельствах компания ASUS, ее директора, должностные лица, служащие или агенты не несут ответственности за любые косвенные, специальные, случайные или являющиеся следствием чего-либо убытки (включая убытки из-за потери прибыли, потери бизнеса, потери данных, приостановки бизнеса и т.п.), даже если ASUS сообщила о возможности таких убытков, возникающих из-за любой недоработки или ошибки в данном руководстве или продукте.

Технические характеристики и сведения, содержащиеся в данном руководстве, представлены только для информативного использования, и могут быть изменены в любое время без уведомления, и не должны быть истолкованы как обязательства ASUS. ASUS не берет на себя никакой ответственности или обязательств за любые ошибки или неточности в данном руководстве, включая изделия или программное обеспечение, описанные в нем.

Продукты и названия корпораций, имеющиеся в этом руководстве могут быть зарегистрированными торговыми знаками или авторскими правами соответствующих компаний и используются только в целях идентификации.

# Содержание

Информация о правилах безопасности .....	v
Надпись и торговый знак Dolby Digital.....	vii
Надпись и торговый знак DTS.....	vii
Об этом руководстве пользователя .....	vii
<b>Глава 1.....</b>	<b>1-1</b>
Начало работы .....	1-1
Приветствие .....	1-1
Комплект поставки.....	1-1
Спецификация .....	1-2
Системные требования .....	1-3
Знакомство с O!Play HD2 медиплеером.....	1-3
Передняя панель .....	1-3
Задняя панель .....	1-5
Пульт ДУ .....	1-6
Подготовка O!Play HD2 медиплеера.....	1-9
Установка жесткого диска .....	1-9
Подключение блока питания.....	1-12
Подключение устройств к HD медиплееру.....	1-12
Первое включение.....	1-15
<b>Глава 2.....</b>	<b>2-1</b>
Настройка сети .....	2-1
Подключение к сети.....	2-1
Использование DHCP IP (настройка сети с роутером).....	2-1
Использование FIX IP (настройка сети с непосредственным подключением к компьютеру) .....	2-3
PPPoE .....	2-8
DLNA .....	2-9
UPnP .....	2-10
Совместное использование файлов в сети .....	2-14
Совместное использование файлов в ОС Windows XP .....	2-14
Совместное использование файлов в ОС Windows Vista.....	2-15
Совместное использование файлов в ОС Windows 7 .....	2-17
Совместное использование файлов в Mac OS X 10.5.xx .....	2-19
<b>Глава 3.....</b>	<b>3-1</b>
Использование ASUS O!Play HD2 медиплеера.....	3-1
Главный экран .....	3-1
Конфигурация параметров O!Play HD2 .....	3-2

<b>Воспроизведение видеофайла .....</b>	<b>3-4</b>
Кнопки для управления видео на пульте ДУ .....	3-4
Воспроизведение видеофайла .....	3-5
Настройка субтитров .....	3-6
Настройки видео .....	3-7
<b>Воспроизведение музыки .....</b>	<b>3-8</b>
Кнопки для управления музыкой на пульте ДУ .....	3-8
Воспроизведение аудиофайла .....	3-9
Настройки аудио .....	3-10
<b>Просмотр фотографий .....</b>	<b>3-11</b>
Просмотр фотографий .....	3-11
Просмотр фотографий в режиме слайдшоу .....	3-11
Установка фоновой музыки для слайдшоу .....	3-12
Настройки фото .....	3-12
<b>Диспетчер файлов .....</b>	<b>3-13</b>
<b>Онлайн медиа .....</b>	<b>3-14</b>
<b>NAS .....</b>	<b>3-16</b>
<b>Использование iPhone для управления O!Play HD2 .....</b>	<b>3-18</b>
<b>Глава 4 .....</b>	<b>4-1</b>
<b>Устранение неисправностей .....</b>	<b>4-1</b>
<b>Устранение неисправностей .....</b>	<b>4-1</b>
Дисплей .....	4-1
Аудио .....	4-3
Видео .....	4-3
USB устройство .....	4-3
Пульт ДУ .....	4-4
Обновление прошивки .....	4-4
Подключение к сети и Интернету .....	4-4
Отказ в работе .....	4-5
<b>Приложение .....</b>	<b>A-1</b>
<b>Уведомления .....</b>	<b>A-1</b>
REACH .....	A-1
Удостоверение Федеральной комиссии по средствам связи .....	A-1
Удостоверение Департамента по средствам связи Канады .....	A-2
<b>GNU General Public License .....</b>	<b>A-2</b>
Licensing information .....	A-2
<b>Контактная информация ASUS .....</b>	<b>A-8</b>

# Информация о правилах безопасности



Для очистки устройства используйте сухую ткань.



**НЕ** устанавливайте компьютер на неровную или неустойчивую поверхность. В случае повреждения корпуса, не включая устройство, обратитесь в сервис-центр. Обращайтесь за помощью только к квалифицированным специалистам.



**НЕ** подвергайте воздействию влаги и не используйте вблизи от жидкостей, под дождем и в условиях повышенной влажности.



**Допустимый температурный диапазон:** Это устройство может использоваться при температуре воздуха в диапазоне 5°C (41°F) и 35°C (95°F).



**НЕ** устанавливайте устройство поблизости от источника тепла, например радиатора.



Убедитесь, что выходное напряжение Вашего блока питания соответствует входному для устройства (12Vdc, 3A).



**НЕ** выбрасывайте устройство вместе с бытовым мусором. Этот продукт предназначен для повторного использования и переработки. Ознакомьтесь с правилами утилизации таких продуктов.

## Предупреждающие знаки

Значок молнии в треугольнике предупреждает пользователя о наличии в изделии высокого напряжения и опасности поражения электрическим током.	Во избежание риска поражения электрическим током не снимайте крышку. Внутри нет обслуживаемых пользователем компонентов. Обращайтесь в сервис-центр.	Восклицательный знак в треугольнике предназначен для привлечения внимания пользователя к важным операциям и инструкциям.



- В случае неправильной замены батареи - существует опасность взрыва. Заменяйте аккумулятор на такой же или эквивалентный, рекомендованный производителем.
- Утилизируйте использованные аккумуляторы в соответствии с инструкциями производителя.

## Меры предосторожности

1. Прочитайте эти инструкции.
2. Сохраните эти инструкции.
3. Обратите внимание на все предупреждения.
4. Следуйте рекомендациям данного руководства.
5. Не используйте устройство поблизости от воды.
6. Для чистки аппарата пользуйтесь только сухой тканью.
7. Не закрывайте вентиляционные отверстия. Устанавливайте устройство в соответствии с инструкциями производителя.
8. Не устанавливайте аппарат вблизи источников тепла, например, радиаторов, счетчиков тепла, печей или других аппаратов (в том числе усилителей), которые выделяют тепло.
9. Не пренебрегайте защитными полярными вилками или вилками с заземлением. У полярной вилки один контакт шире другого. Вилка с заземлением оснащена третьим заземляющим контактом. Широкий (или третий контакт во втором случае) предусмотрен для обеспечения безопасности. Если прилагающаяся вилка не подходит к Вашей розетке, то обратитесь к электрику, чтобы он заменил соответствующую розетку.
10. Располагайте сетевой кабель так, чтобы его нельзя было пережать, особенно около вилки, электрической розетки и в месте выхода кабеля из устройства.
11. Пользуйтесь исключительно креплениями и принадлежностями, рекомендованными изготовителем.
12. Устройство нужно ставить только на тележку, подставку, треножник, кронштейн или столик, которые рекомендовал изготовитель или которые были проданы вместе с аппаратом. Если вы пользуетесь тележкой, то обращайтесь с ней с осторожностью, чтобы она не перевернулась и не нанесла Вам травму.
13. Отключайте устройство из розетки во время грозы или на то время, когда Вы не собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени.
14. Обращайтесь за помощью только к квалифицированным специалистам. Все сервисные работы должны осуществляться квалифицированным специалистом. Устройство следует проверить при любом повреждении, например: повреждены сетевой кабель или вилка, на устройство пролили жидкость или упали какие-то предметы, устройство попало под дождь или находилось в сыром месте, устройство уронили или оно работает не должным образом.



## Надпись и торговый знак Dolby Digital

Изготовлено по лицензии Dolby Laboratories. Dolby и двойной символ D являются торговыми знаками Dolby Laboratories.



## Надпись и торговый знак DTS

Изготовлено по лицензии и в соответствии со следующими патентами США: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 другими США и всемирными патентами. DTS и DTS 2.0 + Digital Out и логотип DTS являются зарегистрированными торговыми знаками DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Все права защищены.

## Об этом руководстве пользователя

### Как организовано руководство

- **Глава 1: Начало работы**  
Содержит основную информацию об ASUS O!Play HD2 медиаплеере.
- **Глава 2: Настройка сети**  
Содержит рекомендации по подключению ASUS O!Play HD2 медиаплеера к сети.
- **Глава 3: Использование ASUS O!Play HD2 медиаплеера**  
Содержит рекомендации по использованию ASUS O!Play HD2 медиаплеера.
- **Глава 4: Устранение неисправностей**  
Содержит решения по устранению часто встречающихся неисправностей ASUS O!Play HD2 медиаплеера.

## Предупреждения, используемые в этом руководстве

Чтобы убедиться в правильном выполнении задач, обратите внимание на следующие символы, используемые в этом руководстве.



**ОСТОРОЖНО:** Информация о действиях, которые могут привести к повреждению оборудования, потере данных и бытовым травмам.



**ВНИМАНИЕ:** Предупреждающая информация о возможности повреждения компонентов при выполнении задач.



**ВАЖНО:** Инструкции, которым Вы должны следовать при выполнении задач.



**ПРИМЕЧАНИЕ:** Советы и полезная информация, которая поможет при выполнении задач.

## Где найти дополнительную информацию

За дополнительной информацией о продукте обратитесь к следующим источникам.

### 1. Сайт поддержки ASUS

Загрузить последнюю версию BIOS, драйвера и утилиты Вы можете с сайта ASUS <http://support.asus.com/>.

### 2. ASUS форум

Получите последние новости и информацию об этом продукте с сайта ASUS <http://vip.asus.com/forum/>.

### 3. Дополнительная документация

В комплект поставки может быть включена дополнительная документация, например гарантийный талон, который может быть добавлен Вашим дилером. Эти документы не являются частью стандартного комплекта.

# Глава 1

## Начало работы

### Приветствие

Благодарим за приобретение ASUS O!Play HD2 медиаплеера!

ASUS O!Play HD2 медиаплеер позволяет воспроизводить медиафайлы используя UPnP, портативные USB/eSATA устройства, дополнительный 3.5” жесткий диск, карты памяти или сеть.

### Комплект поставки

		
O!Play HD2 медиаплеер	Support CD (руководство пользователя)	Краткое руководство
		
Корзина для HDD и винты	Питающий и сигнальный кабели для HDD	Пульт с двумя элементами питания типа AAA
		
Шнур питания	Блок питания	Композитный AV (аудио-видео) кабель



Если что-то повреждено или отсутствует, обратитесь к продавцу.

# Спецификация

Поддерживаемые видеоформаты	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Поддерживаемые типы файлов	MP4, MOV, Xvid, AVI, ASF, WMV, MKV, FLV, TS, M2TS, DAT, MPG, VOB, MTS, ISO, IFO, TRP
Поддерживаемые аудиоформаты	MP3, WAV, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby Digital AC3, Dolby Digital Plus, DTS Digital Surround, ID3 Tag, Dolby TrueHD, PCM/LPCM
Поддерживаемые графические форматы	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Поддерживаемые форматы субтитров	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Файловые системы	FAT 16/32, NTFS, HFS/HFST, ext 3
Порты ввода/вывода	1 Разъем питания (пост. ток)
	2 x USB 2.0 порт
	1 x порт USB 3.0
	1 x USB/eSATA комбинированный порт
	1 x сетевой порт (10/100Mbps)
	1 x HDMI порт
	1 x композитный аудио-видео (AV) порт
	1 x компонентный порт
	1 x оптический цифровой аудиовыход (S/PDIF)
	1 x коаксиальный цифровой аудиовыход (S/PDIF)
	1 x CF кардридер
1 x SD/MMC кардридер	
1 x MS/MS-Duo кардридер	
Размеры	Ш x Д x В: 230.0мм x 178.0мм x 60.5мм
	Вес: 720г
Входное напряжение	12В, 3А пост. тока
Потребляемая мощность	10W
Температура при работе	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



Спецификация может быть изменена без предварительного уведомления.

## Системные требования

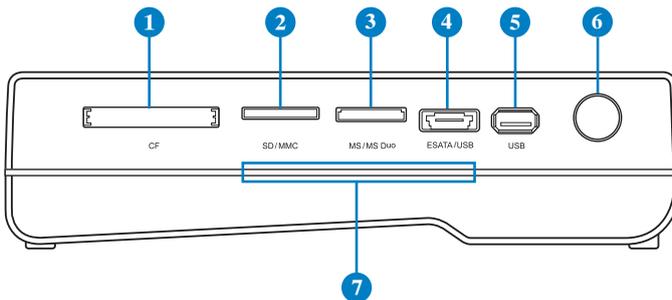
- ТВ высокого разрешения (HDTV), стандартный ТВ или HDMI монитор
- Устройство хранения (USB флеш-накопитель / USB HDD/ eSATA флеш-накопитель / eSATA HDD/ 3.5" HDD)
- Карта памяти (SD/MMC, CF или MS/MS-Duo)
- RJ-45 кабель для подключения к домашней или офисной сети (опция)



- Используйте HDMI кабель для подключения устройства к HDTV или HDMI монитору.
- Используйте поставляемый комбинированный AV кабель для подключения устройства к стандартному ТВ.

## Знакомство с O!Play HD2 медиплеером

### Передняя панель



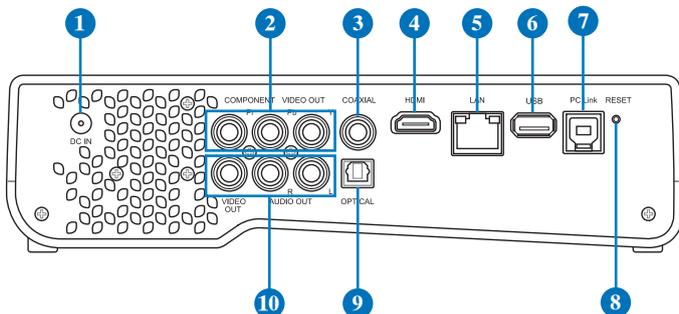
1	<b>Слот CF card</b> Слот для подключения CF карт памяти. Устройство поддерживает 64GB CF v4.1.
2	<b>Слот SD/MMC card</b> Слот для подключения SD/MMC карт памяти. Устройство поддерживает 32GB SDHC v2.0 и 2GB MMC v4.2.
3	<b>Слот MS/MS-Duo card</b> Слот для подключения MS/MS-Duo карт памяти. Устройство поддерживает 128MB MS v1.43 and 32GB MS Pro v1.03.
4	<b>Комбинированный порт eSATA/USB 2.0</b> Подключение USB 2.0/eSATA устройств, например внешнего жесткого диска.

<b>5</b>	<b>Порт USB 2.0</b> Подключение устройств USB 2.0 .										
<b>6</b>	<b>ИК-приемник</b> Позволяет управлять устройством с помощью пульта дистанционного управления.										
<b>7</b>	<p><b>Индикаторы</b> Показывает состояние HD медиплеера.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Индикатор</th> <th>Состояние</th> <th>Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3" style="text-align: center;"><b>Power (Питание)</b></td> <td>ВЫКЛ</td> <td>Устройство выключено.</td> </tr> <tr> <td>Оранжевый</td> <td>Устройство находится в режиме ожидания.</td> </tr> <tr> <td>Синий</td> <td>Устройство включено.</td> </tr> </tbody> </table>	Индикатор	Состояние	Описание	<b>Power (Питание)</b>	ВЫКЛ	Устройство выключено.	Оранжевый	Устройство находится в режиме ожидания.	Синий	Устройство включено.
Индикатор	Состояние	Описание									
<b>Power (Питание)</b>	ВЫКЛ	Устройство выключено.									
	Оранжевый	Устройство находится в режиме ожидания.									
	Синий	Устройство включено.									



Убедитесь, что ИК-приемник находится в зоне прямой видимости. В противном случае Media Player может не реагировать на команды с пульта ДУ.

## Задняя панель

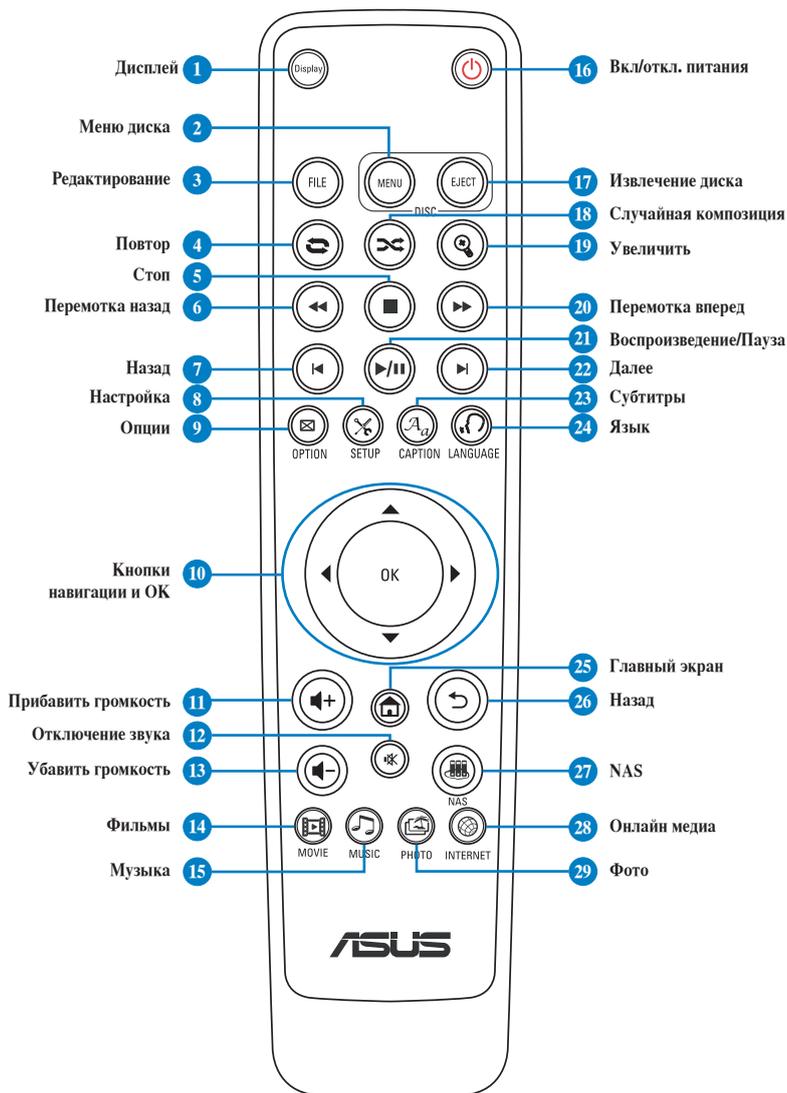


<b>1</b>	<b>Разъем питания (DC-In)</b> Подключение блока питания.
<b>2</b>	<b>Компонентный выход</b> Подключение к ТВ или монитору с помощью YPbPr видеокабеля.
<b>3</b>	<b>Цифровой аудиовыход (коаксиальный)</b> Подключение внешней Hi-Fi аудиосистемы с помощью коаксиального кабеля.
<b>4</b>	<b>Разъем HDMI</b> Подключение HDMI устройства.
<b>5</b>	<b>Разъем LAN (RJ-45)</b> Подключение к локальной сети.
<b>6</b>	<b>Порт USB 2.0</b> Подключение устройств USB 2.0 .
<b>7</b>	<b>USB 3.0 PC link</b> Подключение устройств USB 3.0 .
<b>8</b>	<b>Кнопка сброса</b> Для нажатия на кнопку сброса используйте выпрямленную скрепку.
<b>9</b>	<b>Цифровой аудиовыход (оптический)</b> Подключение внешней Hi-Fi аудиосистемы.
<b>10</b>	<b>Аналоговый аудио / видео выход</b> Подключение телевизора или другого аудио-/видеоустройства с помощью композитного AV кабеля.

## Пульт ДУ



Используйте пульт для включения/отключения O!Play HD2 медиаплеера, навигации в меню и выбора файла для просмотра или прослушивания.



1		<b>Дисплей</b> Нажмите для показа имени файла, типа файла и времени.
2		<b>Меню диска</b> Нажмите для запуска меню диска, если подключен внешний оптический
3		<b>Редактирование</b> Нажмите для копирования, удаления, переименования или перемещения
4		<b>Повтор</b> Нажмите для повторения текущей музыкальной композиции, фильма, изображения.
5		<b>Стоп</b> Останавливает воспроизведение.
6		<b>Перемотка назад</b> Нажмите для перемотки.
7		<b>Назад</b> Переход к предыдущему файлу.
8		<b>Настройка</b> Запуск меню настроек.
9		<b>Опции</b> Нажмите для выбора фильма, музыки, изображения.
10	<b>Кнопки навигации и ОК</b>	
		Используйте клавиши вверх/вниз для навигации в подменю. Используйте клавиши вверх/вниз для увеличения/уменьшения значения.
		Используйте клавиши влево/вправо для навигации в главном меню. Используйте клавиши влево/вправо для навигации по пунктам подменю.
	<b>ОК</b>	Нажмите <b>ОК</b> для подтверждения выбора.
11		<b>Прибавить громкость</b> Увеличение громкости.
12		<b>Отключение звука</b> Нажмите для отключения звука.
13		<b>Убавить громкость</b> Уменьшение громкости.
14		<b>Фильмы</b> Нажмите для входа в <b>Фильмы</b> режим.
15		<b>Музыка</b> Нажмите для входа в <b>Музыка</b> режим.

16		<b>Вкл/откл. питания</b> Включает или отключает HD медиплеер.
17		<b>Извлечение диска</b> Нажмите для извлечения диска из внешнего оптического привода.
18		<b>Случайная композиция</b> Нажмите для воспроизведения файлов в случайном порядке.
19		<b>Увеличить</b> Увеличение масштаба.
20		<b>Перемотка вперед</b> Нажмите для перемотки.
21		<b>Воспроизведение/Пауза</b> Переключение между режимами воспроизведения и паузы.
22		<b>Далее</b> Переход к следующему файлу.
23		<b>Субтитры</b> Нажмите для настройки субтитров, например цвет и размер.
24		<b>Язык</b> Нажмите для выбора звуковой дорожки к фильму.

## Подготовка O!Play HD2 медиаплеера



Если Вам необходимо гарантийное обслуживание для Вашего HD медиаплеера используйте для отправки оригинальную коробку, обеспечивающую наилучшую защиту во время транспортировки. Если продукт будет поврежден из-за ненадлежащей упаковки, то гарантия может быть аннулирована. ASUS не несет ответственности за повреждение продукта, вызванные ненадлежащей упаковкой.

## Установка жесткого диска

Вы можете установить в медиаплеер 3.5" жесткий диск.



- Жесткий диск приобретается отдельно.
- При установке нового жесткого диска в HD медиаплеер, появится напоминание о необходимости форматирования жесткого диска. Следуйте инструкциям на экране для завершения процесса форматирования. Любое аварийное завершение приводит к увеличению времени загрузки и проверке диска при следующей загрузке. Процесс проверки может занять несколько минут в зависимости от объема жесткого диска.
- Если Вы хотите удалить все данные на Вашем жестком диске, перейдите **Setup > System**, затем нажмите **HDD Format**.
- ASUS не несет ответственность за любые повреждения / неисправности, вызванные неправильной установкой жесткого диска.
- ASUS не несет ответственность за потерю / восстановление данных.



Если Вы хотите повторно сканировать жесткий диск, выполните одну из следующих инструкций:

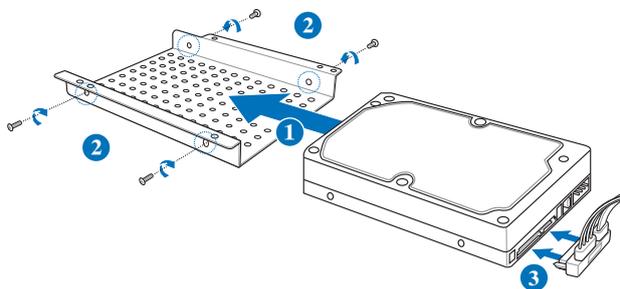
Перейдите **Setup > System > Scan Storage > Auto Scan**, затем нажмите **on**.  
Перейдите **Setup > System > Scan Storage**, затем нажмите **rescan storage**.



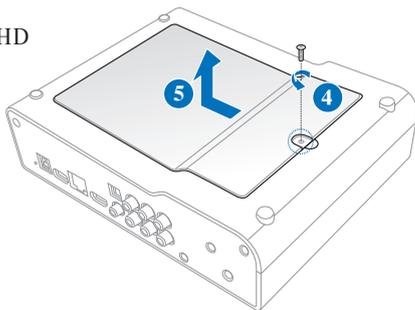
- Во избежание возможной потери данных из-за сбоя диска, периодически выполняйте резервное копирование важных файлов.
- Жесткий диск может нагреваться при длительном использовании.

Для установки жесткого диска выполните следующее:

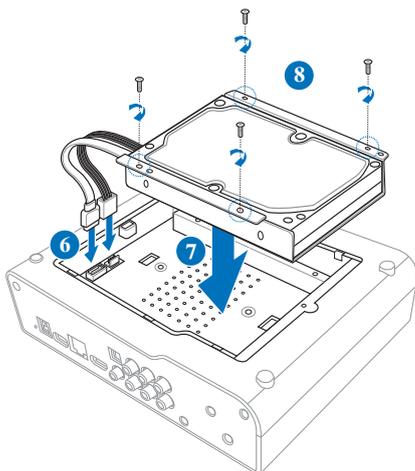
1. Установите жесткий диск в корзину (1), и закрепите его четырьмя винтами (2).
2. Подключите один конец поставляемого питающего и сигнального кабеля к жесткому диску (3).



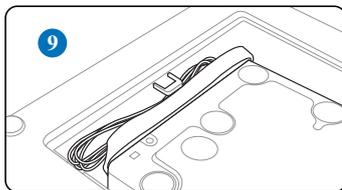
3. Откройте нижнюю крышку HD медиаплеера.



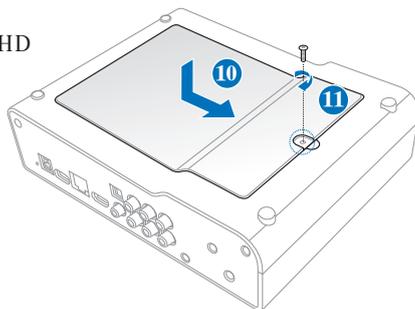
4. Подключите другой конец поставляемого питающего и сигнального кабеля к HD медиаплееру (6).
5. Осторожно вставьте корзину с жестким диском в HD медиаплеер (7).
6. Закрепите корзину с жестким диском четырьмя винтами (8).



7. Уложите кабели в медиаплеере так, чтобы Вы могли полностью закрыть нижнюю крышку на нем (9).



8. Закройте нижнюю крышку HD медиаплеера.



## Подключение блока питания



Для подключения блока питания выполните следующее:

1. Подключите шнур питания к блоку питания.
2. Подключите блок питания к разъему DC-in, расположенному на задней панели HD медиаплеера.
3. Подключите шнур питания к розетке.

## Подключение устройств к HD медиаплееру

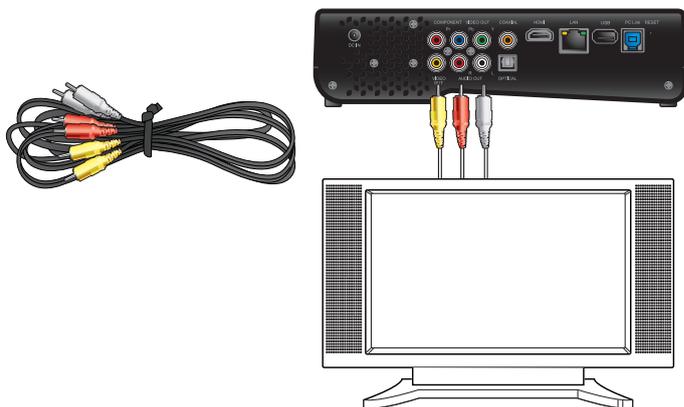
Для подключения устройств к HD медиаплееру выполните следующее:

1. Подключить монитор Вы можете одним из следующих способом:
  - Используйте HDMI кабель для подключения устройства к HDTV или HDMI монитору.

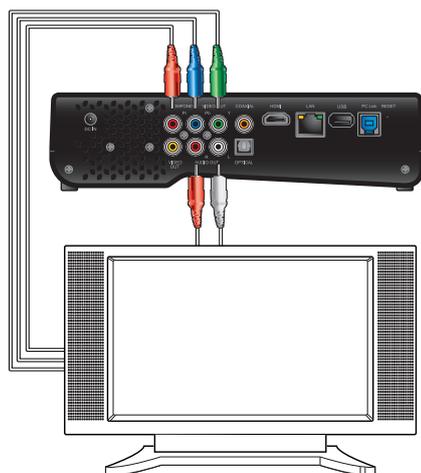


HDMI кабель приобретается отдельно.

- Используйте поставляемый композитный AV кабель для подключения устройства к стандартному ТВ.

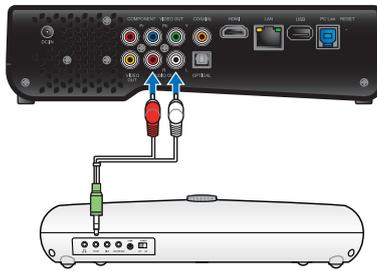


- Используйте YPbPr кабель и поставляемый композитный AV кабель в комплекте для подключения HD медиа плеер к ТВ или монитору.



YPbPr видеокабель приобретается отдельно.

- С помощью RCA аудиокабеля подключите динамик Cine5 к HD медиаплееру.



RCA кабель поставляется в комплекте с динамиком Cine5.

2. Для подключения устройства хранения или карты памяти к O!Play HD медиаплееру выполните одно из следующих действий:

- Подключите USB/eSATA устройство хранения к USB или USB/eSATA порту на левой стороне HD медиаплеера.



- Вставьте карту, например SD/MMC, CF, MS/MS-Duo карту в соответствующий слот на правой стороне HD медиаплеера.



Вы также можете использовать файлы из общей сетевой папки. Подробную информацию смотрите в разделе **Подключение к сети** в главе 3.

3. Используйте поставляемый композитный AV кабель или S/PDIF кабель для подключения устройства к аудиосистеме.
4. Подключите HD медиаплеер к источнику питания.
5. Включите HDTV, ТВ, или HDMI монитор.
6. Если Вы используете HDTV или стандартный ТВ, установите HDTV/ТВ в видеорежим.  
Если Вы используете HDMI монитор, убедитесь, что разрешение монитора установлено в **HDMI**.



---

Смотрите документацию на HDMI монитор.

---

## Первое включение

При первом включении HD медиаплеера появится серия экранов, рассказывающих об основных настройках Вашего HD медиаплеера.

### Для первого включения HD медиаплеера выполните следующее:

1. Включите HD медиаплеер и HDTV, ТВ или HDMI монитор.
  - Если Вы используете HDTV или стандартный ТВ, установите HDTV/ТВ в видеорежим.
  - Если Вы используете HDMI монитор, убедитесь, что разрешение монитора установлено в **HDMI**.
2. Появится мастер установки. Следуйте инструкциям на экране для завершения процесса.



---

Используйте пульт для навигации по экрану.

---



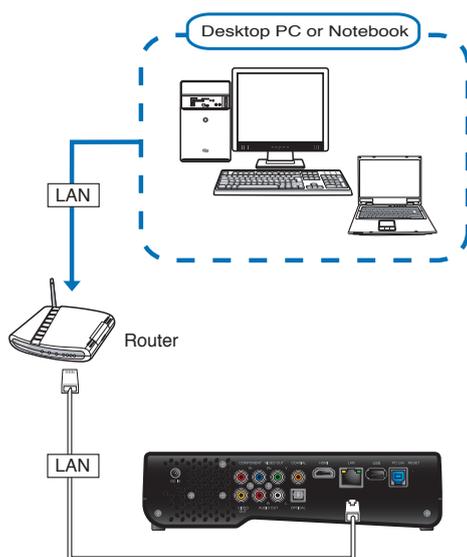
# Глава 2

## Настройка сети

### Подключение к сети

#### Использование DHCP IP (настройка сети с роутером)

Использование DHCP IP позволяет медиаплееру автоматически получать IP адрес от роутера.



Для подключения к Вашей сети выполните следующее:

1. Подключите один конец сетевого кабеля к LAN порту на задней панели устройства, а другой конец к LAN порту роутера.
2. Подключите к роутеру необходимые устройства.



Для получения информации обратитесь к документации, поставляемой в комплекте с роутером.

3. Подключите к HD медиплееру все необходимые устройства.



Подробную информацию смотрите в разделе **Подключение устройств к HD медиплееру** в главе 1.

4. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз ◀ / ▶ для выбора **Setup**, затем нажмите **OK**.

Вы также можете нажать  для запуска меню **Setup**.



5. Выберите **Network > Wired Lan Setup** и нажмите **OK**.



6. Выберите **IP-адрес DHCP (АВТО)** и нажмите **OK**.



7. Выберите **DNS (АВТО)** или **DNS (ВРУЧНУЮ)** как используемый тип и нажмите **OK**:

- Если Вы выбрали **DNS (АВТО)**, медиаплеер автоматически получит адрес DNS сервера от роутера.
- Если Вы выбрали **DNS (ВРУЧНУЮ)**, введите **IP адрес DNS сервера**.



- Используйте клавиши вверх/вниз ▲ / ▼ для увеличения/уменьшения значения.
- Используйте клавиши влево/вправо ◀ / ▶ для перехода к другим пунктам в системном меню.

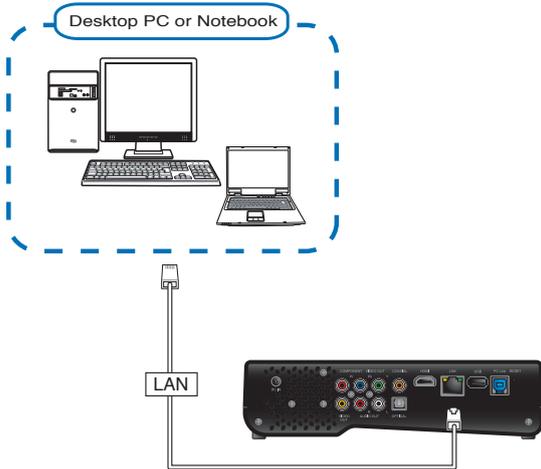
8. В появившемся окне выберите **Yes** для сохранения настроек.



- Если Вы не можете подключиться к офисной сети, обратитесь к сетевому администратору.
- Если у Вас нет доступа к общим сетевым файлам, убедитесь, что папка, содержащая файлы, является общедоступной внутри сети. Подробную информацию смотрите в разделе **Совместное использование файлов в сети** в этой главе.

## Использование FIX IP (настройка сети с непосредственным подключением к компьютеру)

Использование FIX IP позволяет медиаплееру непосредственно подключаться к компьютеру.



Для подключения к Вашей сети выполните следующее:

1. Подключите один конец сетевого кабеля к LAN порту на задней панели HD медиаплеера, а другой конец к компьютеру.
2. Подключите к HD медиаплееру все необходимые устройства.

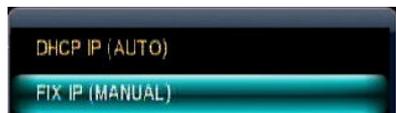


Подробную информацию смотрите в разделе **Подключение устройств к HD медиаплееру** в главе 1.

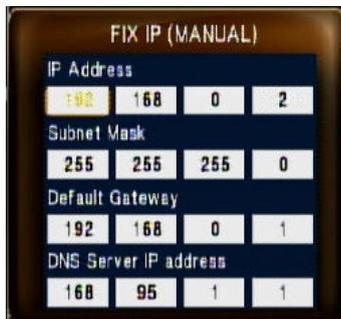
3. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз ◀/▶ для выбора **Setup**, затем нажмите **OK**.

Вы также можете нажать  для запуска меню **Setup**.

4. Выберите **Network > Wired Lan Setup** и нажмите **OK**.
5. Выберите **ФИКС. IP (ВРУЧНУЮ)** и нажмите **OK**.



6. На экране FIX IP, введите IP адрес и маску подсети.



- Используйте клавиши вверх/вниз ▲ / ▼ для увеличения/уменьшения значения.
- Используйте клавиши влево/вправо ◀ / ▶ для перехода к другим пунктам в системном меню.



- Вы можете использовать значения по умолчанию для IP-адреса и маски подсети:
- **IP адрес:** 192.168.0.2
- **Маска подсети:** 255.255.255.0
- Вы также можете получить IP адрес и маску подсети от Вашего провайдера (ISP).

7. В появившемся окне выберите **Yes** для сохранения настроек.
8. На Вашем компьютере введите маску подсети, такую же как на HD медиаплеере. Дополнительную информацию смотрите в следующем разделе **Настройка IP адреса для Вашего компьютера**.

## Настройка IP адреса для Вашего компьютера

Для получения доступа к сети при использовании **ФИКС IP**, Вам необходимы правильные настройки TCP/IP на Вашем компьютере.

Следуйте инструкциям ниже в соответствии с ОС, установленной на Вашем компьютере.

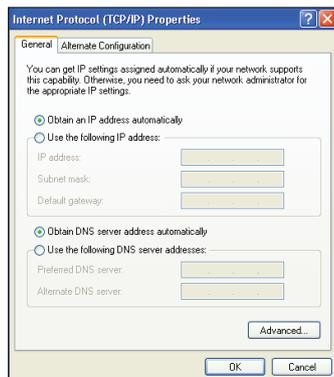
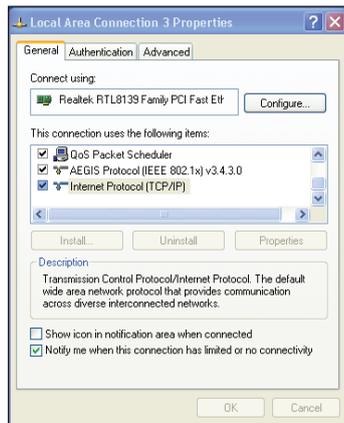


Используйте следующие параметры:

- **IP адрес:** 192.168.0.xxx (где xxx может быть любым числом от 2 до 254)
- **Проверьте, что этот IP адрес не используется другим устройством.**
- **Маска подсети:** 255.255.255.0 (такая же как у медиаплеера)

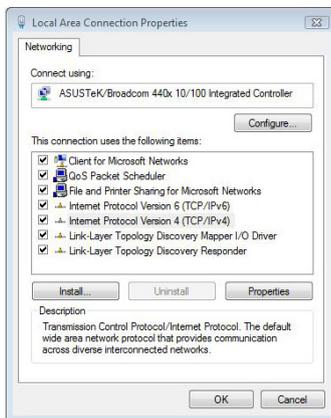
### Windows XP OS

1. Перейдите **Пуск > Панель управления > Сетевые подключения**. Щелкните правой кнопкой **Подключение по локальной сети** и выберите **Свойства**.
2. Выберите **Internet Protocol (TCP/IP)**, затем нажмите **Properties**.
3. Выберите **Использовать следующий IP адрес** и введите **IP-адрес** и **Маска подсети**.
4. Нажмите **ОК** когда закончите.



## Windows Vista/7 OS

1. Перейдите в **Пуск > Панель управления > Центр управления сетями и общим доступом**. Щелкните правой кнопкой **Подключение по локальной сети** и выберите **Свойства**.
2. Выберите **Протокол Интернета версии 4 (TCP/IPv4)** и нажмите **Свойства**.
3. Выберите **Использовать следующий IP адрес** и введите **IP-адрес** и **Маска подсети**.
4. Нажмите **ОК** когда закончите.



## Mac OS X 10.5.xx

1. Выберите меню **Apple > System Preferences**. Нажмите **Network**.
2. Выберите **Manually**.
3. Введите **IP адрес** и **маску подсети**.
4. Когда закончите, нажмите **Apply**.



## Получение IP-адреса Вашего компьютера

Для получения IP-адреса Вашего компьютера в ОС Windows:

1. Нажмите **Пуск > Выполнить**.
2. В окне **Выполнить**, введите **cmd** или **command**, затем нажмите **ОК**.
3. Появится окно MS-DOS. Введите **ipconfig** и нажмите клавишу Ввод. Отобразится IP адрес Вашего компьютера.

## PPPoE

PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet) является спецификацией для подключения нескольких компьютеров, находящихся в локальной сети Ethernet, к удаленному сайту используя обычное оборудование. PPPoE предоставляет возможность подключить сетевые узлы к удаленному концентратору.

В настоящее время многие жилые дома, гостиницы и корпорации предоставляют общий доступ к Интернет по линиям DSL, используя Ethernet и PPPoE.

Для конфигурации PPPoE на Вашем O!Play HD2 выполните следующее:

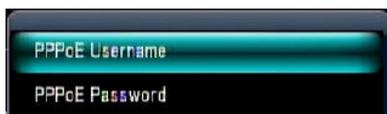
1. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз ◀/ ▶ для выбора **Setup**, затем нажмите **OK**.

Вы также можете нажать  для запуска меню **Setup**.

2. Выберите **Сеть > Установка PPPoE** и нажмите **OK**.



3. Выберите **Имя пользователя PPPoE** или **Пароль PPPoE** и нажмите **OK**.



4. Используйте экранную клавиатуру для ввода значений **Имя пользователя PPPoE** и **Пароль PPPoE** предоставляемые провайдером (ISP).
5. В появившемся окне выберите **Yes** для сохранения настроек.

## DLNA

DLNA (Digital Living Network Alliance) является стандартом, используемым производителями бытовой электроники, позволяя устройствам, подключенным к домашней сети делиться содержимым друг с другом.

Цифровой дом является эволюционной идеей о том, что компьютеры, бытовая электроника и мобильные устройства должны совместно использовать цифровое содержимое в домашней сети. Цифровая жизнь расширяет эту идею, также включая обмен содержимым в дороге.

Цифровая жизнь заключается в предоставлении непосредственной связи между цифровыми устройствами, независимо от бренда. Наконец, насладитесь свободой доступа, просматривая и делая любимыми фильмами, музыкой и фотографиями в домашних условиях.

Прежде всего, необходима проводная домашняя сеть. Причина этого в том, что DLNA устройства взаимодействуют друг с другом через сеть.

### Для активации функции DLNA на O!Play HD2 выполните следующее:

1. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз ◀/▶ для выбора **Setup**, затем нажмите **OK**.

Вы также можете нажать  для запуска меню **Setup**.

2. Выберите **System**. Нажмите клавиши вверх/вниз ◀/▶ для выбора **Рендерер DLNA**, затем нажмите **OK**.



3. Выберите **Вкл.** для активации функции DLNA.

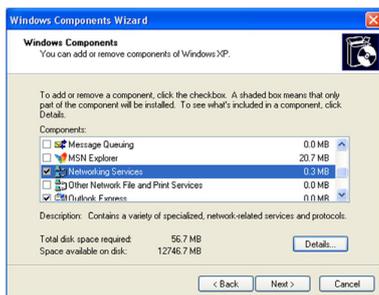


## UPnP

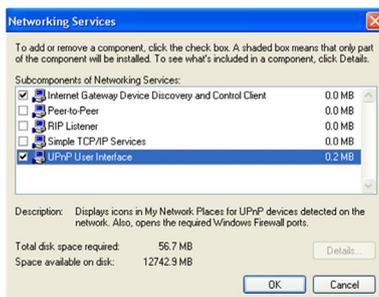
O!Play HD2 поддерживает UPnP. Файлы с музыкой, изображениями и видео, находящиеся на сервере UPnP будут отсортированы автоматически. Убедитесь, что на Вашем компьютере установлен Windows Media Player 11 в качестве UPnP медиасервера.

### Для настройки UPnP в Windows XP:

1. Перейдите **Пуск > Панель управления > Установка и удаление программ**.
2. Нажмите кнопку **Установка компонентов Windows**.
3. Выберите **Сетевые службы**, затем нажмите **Details..**

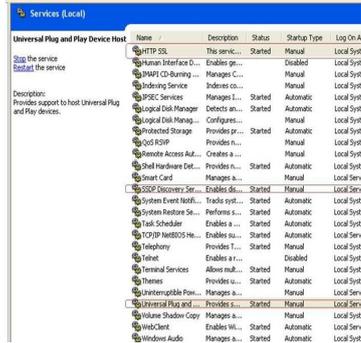


4. Выберите **Internet Gateway Discovery and Control Client** и **UPnP User Interface**. Затем нажмите **ОК** для установки выбранных функций.



5. Перейдите **Панель управления > Администрирование > Службы**.

- Найдите **HTTP SSL, SSDP Discovery Service, Universal Plug and Play Device Host** и **Windows Media Player** и измените их **Тип запуска** на **Авто**.



Для добавления мультимедиа файлов в библиотеку **Windows Media Player 11** выполните следующее:

- Запустите на Вашем компьютере **Windows Media Player 11**.
- Нажмите **Library > Add to Library**, для добавления медиа-файлов в эту базу данных. Подробные инструкции смотрите в файле помощи **Windows**.



Некоторые форматы файлов могут не поддерживаться в **Windows Media Player**. Подробную информацию смотрите на сайте **Microsoft**.

Для настройки **Windows Media Player 11** выполните следующее:

1. Убедитесь, что сетевые настройки на Вашем компьютере установлены правильно, а Ваш O!Play HD2 на главном экране.
2. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз ◀/▶ для выбора Диспетчера файлов, затем нажмите **OK**.

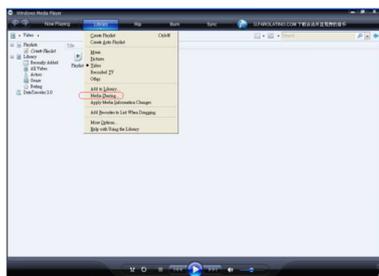


3. Перейдите в **UPnP**, затем нажмите **OK**.



Вы также можете ввести UPnP медиасервер в меню **Фильмы/Музыка/Фото**. Подробную информацию смотрите в главе 3.

4. Запустите на Вашем компьютере **Windows Media Player 11** и нажмите **Библиотека > Media Sharing**.



- Установите флажок **Открыть общий доступ к моим файлам мультимедиа**, на экране появится значок **Неизвестное устройство**. Выберите эту иконку, затем нажмите **Разрешить** и **ОК**.

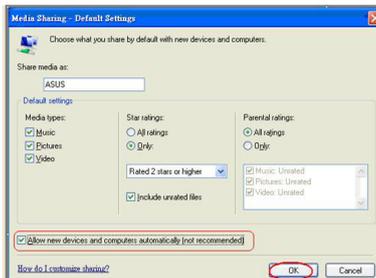


**Неизвестное устройство** - Ваш O!Play HD2 медиаплеер.



Если значок **Неизвестное устройство** не появился на экране, нажмите **Настройки**.

Установите флажок **Разрешать новые устройства и компьютеры автоматически** и нажмите **ОК**.



Для использования медиафайлов через UPnP медиасервер выполните следующее:

- Теперь Вы можете видеть Ваш компьютер (UPnP медиасервер) в списке устройств UPnP.

Если имя Вашего компьютера не появилось в списке, повторите шаги 2- 3 на предыдущей странице.



- Выберите имя Вашего компьютера (UPnP медиасервера) и нажмите **ОК**.
- Перейдите в нужную папку, затем нажмите **ОК** для воспроизведения медиафайлов.



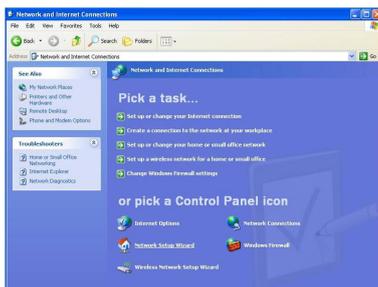
Медиафайлов на Вашем компьютере (UPnP медиасервер) разбиты на категории все файлы, музыка, картинки и видео.

# Совместное использование файлов в сети

## Совместное использование файлов в ОС Windows XP

Для создания общих папок на Вашем компьютере:

1. Перейдите Пуск > Панель управления > Network and Internet Connection > Network Setup Wizard.



2. Выберите Turn on file and printer sharing.
3. Когда закончите, нажмите Готово.

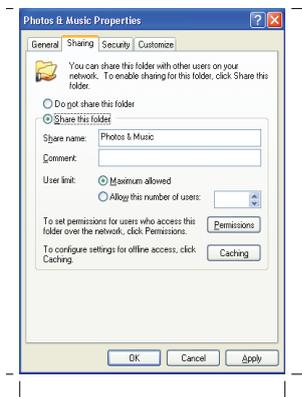


Для совместного использования файлов в ОС Windows XP:

1. На Вашем компьютере выберите папку с файлами, которые Вы будете совместно использовать.
2. Щелкните правой кнопкой по папке и выберите **Общий доступ и безопасность**.



3. Выберите **Общий доступ к папке**.  
Если Вы хотите назначить права сетевым пользователям, нажмите **Разрешения**. Когда закончите, нажмите **Apply**.
4. Значок руки  появится на папке, означая, что папка стала доступна для других пользователей сети.



## Совместное использование файлов в ОС Windows Vista

В ОС Windows Vista Вы можете поделиться файлами следующим способами:

- Открыть доступ к папкам на Вашем компьютере.
- Совместное использование файлов из общей папки.

### Открыть доступ к папкам на Вашем компьютере

Для открытия доступа к папкам на Вашем компьютере выполните следующее:

1. На Вашем компьютере выберите папку с файлами, которые Вы будете совместно использовать.
2. Щелкните правой кнопкой по папке и выберите **Share**.
3. На экране **File Sharing** выберите сетевого пользователя из списка и нажмите **Добавить**.
4. Назначьте права сетевому пользователю, выберите любой уровень привилегий из списка **Permission Level**:
  - **Reader**: Выберите эту опцию если Вы хотите назначить пользователю для доступа к общим файлам права "только чтение". Он не сможет добавлять, изменять или удалять общие файлы.
  - **Contributor**: Выберите эту опцию если Вы хотите позволить пользователю просматривать и добавлять общие файлы. Он сможет изменять или удалять собственные общие файлы.
  - **Co-owner**: Выберите эту опцию если Вы хотите позволить пользователю просматривать, добавлять, изменять или удалять общие файлы.

## Совместное использование файлов из общей папки

Общая папка позволяет Вам делиться файлами с другими пользователями в сети.

### Для совместного использования общей папки:

1. Нажмите  > **Документы**.
2. В **Favorite Links** в панели навигации нажмите **Public**. Поместите файлы для совместного использования в любую из подпапок общей папки.



---

Для ограничения доступа к файлам и папкам в общей папке, обратитесь следующим разделам.

---

### Для ограничения доступа к файлам и папкам в общей папке выполните следующее:

Для ограничения доступа к общей папке Вы можете включить функцию защиты паролем.

1. Нажмите  > **Панель управления** > **Сеть и Интернет** > **Центр управления сетями и общим доступом** для запуска центра управления сетями и общим доступом.
2. В списке **Password protected sharing** выберите **Turn on password protected sharing**.
3. Когда закончите, нажмите **Apply**.

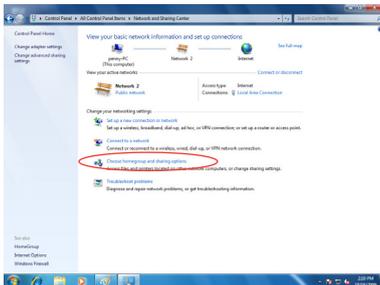
### Для установки уровня доступа пользователя к общей папке выполните следующее:

1. Нажмите  > **Панель управления** > **Сеть и Интернет** > **Центр управления сетями и общим доступом** для запуска центра управления сетями и общим доступом.
2. В списке **Public folder sharing** выберите любую из этих трех опций:
  - **Включить общий доступ, чтобы сетевые пользователи могли открывать файлы**
  - **Включить общий доступ, чтобы сетевые пользователи могли открывать, изменять и создавать файлы**
  - **Отключить общий доступ (пользователи, выполнившие вход на этот компьютер, будут иметь доступ к общим папкам)**
3. Когда закончите, нажмите **Apply**.

## Совместное использование файлов в ОС Windows 7

Для создания общих папок на Вашем компьютере:

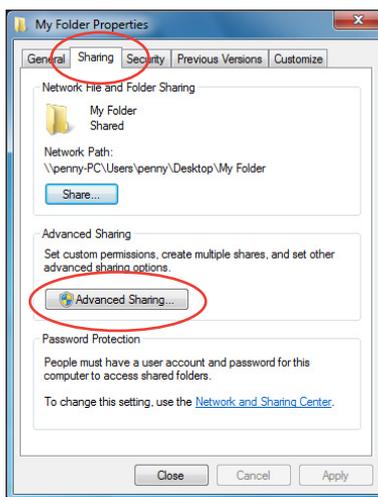
1. Нажмите Пуск > Панель управления > Сеть и Интернет > Центр управления сетями и общим доступом > Выбор домашней группы и параметров общего доступа > Изменить дополнительные параметры общего доступа..



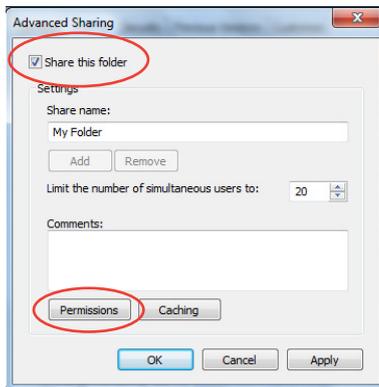
2. Убедитесь, что следующие параметры выбраны правильно: Включить сетевое обнаружение Включить общий доступ к файлам и принтерам Поточная передача мультимедиа отключена Разрешить Windows управлять подключениями домашней группы (рекомендуется)

Для совместного использования файлов в ОС Windows 7:

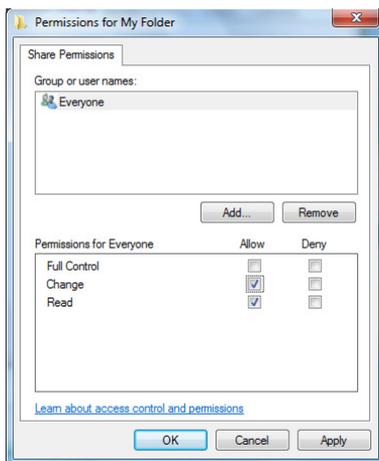
1. На Вашем компьютере выберите папку с файлами, которые Вы будете совместно использовать.
2. Щелкните правой кнопкой по папке и выберите Свойства.



4. Установите флажок **Общий доступ к папке**, затем нажмите **Разрешения**.



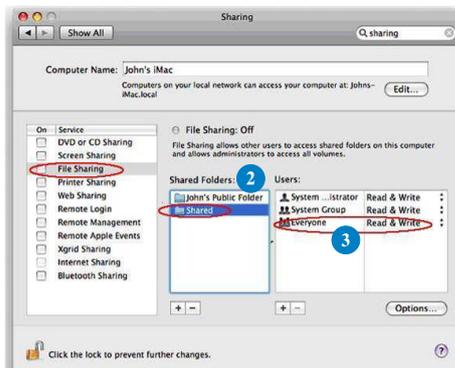
5. Выберите пользователя, которому разрешен доступ к файлам, а также установите параметры контроля доступа.



## Совместное использование файлов в Mac OS X 10.5.xx

Для совместного использования файлов в Mac OS:

1. Выберите меню **Apple > System Preferences**. Нажмите **Sharing**.
2. Нажмите иконку + для отображения доступных папок. Перейдите к папке, которую Вы хотите сделать общей.
3. Добавьте группу Everyone.
4. Повторите шаги 2-3 для других папок.



6. Поставьте флажок **Share files and folders using SMB** и нажмите **Done**.





# Глава 3

## Использование ASUS O!Play HD2 медиаплеера

### Главный экран

На главном экране Вы увидите следующие опции: **Фильмы**, **Музыка**, **Фото**, **Диспетчер файлов**, **он-лайн медиа**, **NAS** и **Настройки**.



---

Опция **Диспетчер файлов** позволяет просматривать все Ваши медиафайлы на устройстве хранения и в сети.

---

# Конфигурация параметров O!Play HD2

Для конфигурации O!Play HD2 выполните следующее:

1. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз ◀ / ▶ для выбора **Setup**, затем нажмите **OK**.

Вы также можете нажать  для запуска меню **Setup**.



2. Нажмите клавиши вверх/вниз ▲ / ▼ для навигации по системе, сети, видео, аудио и прошивке, затем нажмите клавишу вправо ▶ или **OK** для выбора пункта, который Вы хотите сконфигурировать.



3. Нажмите клавиши вверх/вниз ▲ / ▼ для выбора пункта, который Вы хотите сконфигурировать.

4. Нажмите стрелку вправо ▶ или **OK** для входа в подменю и используйте клавиши вверх / вниз▲ / ▼ для выбора параметров.



Используйте клавиши вверх/вниз ▲ / ▼ для увеличения / уменьшения цифрового значения.

5. Нажмите **OK** для сохранения настроек или нажмите  для отмены сделанных изменений.

В меню **Настройка** Вы можете конфигурировать следующие параметры.

	Система	Сеть	Видео	Аудио	Настройка прошивки
<b>Настройка параметров</b>	Язык меню	Настройка сети	Соотношение	Ночной режим	USB обновление
	Кодировка	Настройка PPPoE	ТВ система	Цифровой выход	
	Время		Цифровое уменьшение шума		
	Информация о версии		1080P 24HZ		
	Информация о сети				
	Автослп. R/RW				
	Часовой пояс				
	Заставка				
	Энергосбережение				
	DLNA Renderer				
	Имя устройства				
	Настройки по умолчанию				
	MiniKBD язык				
	Форматирование HDD				
	Сканировать				
	Действия сканирования				



Вы можете нажать  Для конфигурации параметров воспроизведения, при воспроизведении медиафайлов.

# Воспроизведение видеофайла

## Кнопки для управления видео на пульте ДУ

Кнопка	Функция
	Нажмите для входа в <b>Фильмы</b> режим.
	Нажмите для отображения информации о видеофайле и прошедшем времени.
	Нажмите для возврата на предыдущий экран.
	Нажмите для переключения между воспроизведением и паузой.
	Нажмите для перемотки. Нажмите для изменения скорости перемотки между x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 и нормальной скоростью (x1)
	Нажмите для перемотки. Нажмите для изменения скорости перемотки между x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 и нормальной скоростью (x1)
	Нажмите для остановки воспроизведения.
	Нажмите для конфигурации видеопараметров.
	Нажмите для увеличения громкости.
	Нажмите для уменьшения громкости.
	Нажмите для копирования, удаления, переименования или перемещения файла.
	Нажмите для возврата к предыдущему видеофайлу.
	Нажмите для перехода к следующему видеофайлу.
	Нажмите для настройки субтитров, например цвет и размер.
	Нажмите для выбора звуковой дорожки к фильму.
	Нажмите для запуска меню настроек.
	Нажмите для запуска меню диска, если подключен внешний оптический привод.
	Нажмите для извлечения диска из внешнего оптического привода.
	Нажмите для отключения звука.

## Воспроизведение видеофайла

Для воспроизведения видеофайла выполните следующее:

1. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз  $\blacktriangle/\blacktriangledown$  для выбора **Фильмы**, затем нажмите **OK**.

Вы также можете нажать  $\text{FILE}$  для входа в режим **Фильмы**.



2. Используя клавиши вверх/вниз  $\blacktriangle/\blacktriangledown$ , выберите расположение Вашего видеофайла, затем нажмите **OK**.



Перед доступом к медиафайлам через сеть убедитесь, что папка, содержащая файлы, является общедоступной внутри сети. Подробную информацию смотрите в разделе **Совместное использование файлов в сети** в главе 2.

3. Используйте клавиши вверх/вниз  $\blacktriangle/\blacktriangledown$  для нахождения видео, которое Вы хотите воспроизвести. Нажмите **OK** или  $\text{PLAY}$  для воспроизведения видео.

Вы можете нажать  $\text{FILE}$  для копирования, удаления, переименования или перемещения выбранного файла.

## Воспроизведение фильма с внешнего оптического привода

1. Вам нужно включить функцию Auto-Play на Вашем O!Play HD2. Перейдите в **Настройка > Система**, затем включите **Автосп. R/RW**.





Ваш O!Play HD2 поддерживает только домашние VCD / DVD.

2. Подключите внешний оптический привод к вашему O!Play HD2 и вставьте VCD / DVD диск.
3. Автоматически появится главное меню VCD / DVD.

Вы можете нажать  для запуска меню настроек VCD / DVD и  для извлечения VCD / DVD из внешнего привода.



## Настройка субтитров

Кнопка Субтитры  позволяет Вам конфигурировать настройки субтитров, например размер и цвет.



- Убедитесь, что состояние субтитров установлено в значение **Вкл.**
- Убедитесь, что формат субтитров поддерживается O!Play HD2. В противном случае, Вы не сможете сконфигурировать субтитры.

Для настройки субтитров настройки выполните следующее:

1. Во время воспроизведения нажмите  для запуска меню субтитров.
2. Используйте кнопки навигации для перемещения и изменения настроек.

### Меню субтитров



## Настройки видео

В меню настроек видео можно настроить видеопараметры, например соотношение сторон, настройки субтитров, аудио-конфигурация, воспроизведение, поиск, повтор, продолжительность и масштаб.

Для конфигурации видеопараметров выполните следующее:

1. Во время воспроизведения нажмите  для запуска меню видеопараметров.
2. Нажмите клавиши вверх/вниз  /  для выбора настраиваемой функции. Нажмите **OK** для входа в подменю или для подтверждения выбора.



3. Перейдите на нужную опцию а затем нажмите **OK** для сохранения настроек или нажмите  для отмены сделанных изменений.



## Воспроизведение музыки

### Кнопки для управления музыкой на пульте ДУ

Кнопка	Функция
	Нажмите для входа в Музыка режим.
	Нажмите для отображения информации о музыкальном файле и прошедшем времени.
	Нажмите для возврата на предыдущий экран.
	Нажмите для переключения между воспроизведением и паузой.
	Нажмите для перемотки. Нажмите для изменения скорости перемотки между x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 и нормальной скоростью (x1)
	Нажмите для перемотки. Нажмите для изменения скорости перемотки между x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 и нормальной скоростью (x1)
	Нажмите для остановки воспроизведения.
	Нажмите для возврата к предыдущему аудиофайлу.
	Нажмите для перехода к следующему аудиофайлу.
	Нажмите для конфигурации параметров воспроизведения музыки.
	Нажмите для запуска меню настроек.
	Нажмите для копирования, удаления, переименования или перемещения файла.
	Нажмите для отключения звука.
	Нажмите для воспроизведения файлов в случайном порядке.

## Воспроизведение аудиофайла

Для воспроизведения аудиофайла выполните следующее:

1. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз ◀/▶ для выбора **Музыка**, затем нажмите **ОК**.

Вы также можете нажать  для входа в режим **Музыка**.



2. Используя клавиши вверх/вниз ▲ / ▼, выберите расположение Вашего аудиофайла, затем нажмите **ОК**.



Перед доступом к медиафайлам через сеть убедитесь, что папка, содержащая файлы, является общедоступной внутри сети. Подробную информацию смотрите в разделе **Совместное использование файлов в сети** в главе 2.

3. Используйте клавиши вверх/вниз ▲ / ▼ для поиска нужного музыкального файла. Нажмите **ОК** или  для воспроизведения музыки.

Вы можете нажать  для копирования, удаления, переименования или перемещения выбранного файла.



Нажмите  для объединения всех музыкальных файлов и воспроизведения их в случайном порядке.

## Настройки аудио

В меню аудионастроек можно настроить аудио параметры, например **повтор** и **повтор в случайном порядке**.

Для конфигурации аудиопараметров выполните следующее:

1. Во время воспроизведения нажмите  для запуска меню аудиопараметров.
2. Нажмите клавиши вверх/вниз  /  для выбора настраиваемой функции. Нажмите **OK** для подтверждения выбора.



Для конфигурации аудиопараметров из режима настройки:

1. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз  /  для выбора **Setup**, затем нажмите **OK**.

Вы также можете нажать  для запуска меню **Setup**.

2. Перейдите в **Аудио**, затем нажмите клавишу вправо  для выбора аудионастроек.



Вы можете включить **Ночной режим** для прослушивания музыки ночью не мешая другим.

Если Вы хотите сконфигурировать **Цифровой выход**, посмотрите описание опций:

- **HDMI LPCM (Default)**: Выберите эту опцию при подключении медиаплеера к ТВ через HDMI порт.
- **HDMI RAW**: Выберите эту опцию для многоканального аудиоприемника. Звуковые RAW-данные будут отправлены на многоканальный HDMI приемник для декодирования.
- **SPDIF LPCM**: Выберите эту опцию для S/PDIF аудиоприемника.
- **SPDIF RAW**: Выберите эту опцию для S/PDIF многоканального аудиоприемника. Звуковые RAW-данные будут отправлены на многоканальный S/PDIF приемник для декодирования.

# Просмотр фотографий

## Просмотр фотографий

Для просмотра фотографий выполните следующее:

1. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз  $\blacktriangle/\blacktriangledown$  для выбора **Фото**, затем нажмите **OK**.

Вы также можете нажать  для входа в режим **Фото**.



2. Используя клавиши вверх/вниз  $\blacktriangle/\blacktriangledown$ , выберите расположение фотографии, затем нажмите **OK**. Найдите фотографию для просмотра.
3. Нажмите **OK** для просмотра фотографий. Нажмите  $\blacktriangleright/\parallel$  для просмотра фотографий в режиме слайдшоу.



## Просмотр фотографий в режиме слайдшоу

Для просмотра фотографий в режиме слайдшоу выполните следующее:

1. Когда выбранная фотография отображается в полноэкранном режиме нажмите  $\blacktriangleright/\parallel$  на пульте для запуска слайдшоу. Фотографии в этой папке будут отображаться по порядку.
2. Нажмите  $\blacktriangleright/\parallel$  для приостановки слайдшоу.  
Нажмите  $\blacksquare$  или  $\curvearrowright$  для возврата в исходную папку.

## Установка фоновой музыки для слайдшоу

Для установки фоновой музыки для слайдшоу выполните следующее:

1. Перед просмотром фотографий перейдите в **Музыка** и запустите воспроизведение музыкального файла.
2. Нажмите  для возврата на главный экран, затем перейдите в **Фото** для запуска слайдшоу. Слайдшоу будет сопровождаться фоновой музыкой.



Нажмите  вместо  при воспроизведении музыкальных файлов. В противном случае, фоновой музыки не будет.

## Настройки фото

В меню настроек фото можно настроить параметры фото, например поворот фото, время слайд-шоу, эффект перехода слайд-шоу, эффект Кена Бернса, опции повтора и повтор в случайном порядке.

Для настроек фото выполните следующее:

1. Во время воспроизведения нажмите  для запуска меню фотопараметров.
2. Нажмите клавиши вверх/вниз  /  для выбора настраиваемой функции. Нажмите **OK** для входа в подменю или для подтверждения выбора.



3. Перейдите на нужную опцию а затем нажмите **OK** для сохранения настроек или нажмите  для отмены сделанных изменений.

# Диспетчер файлов

Диспетчер файлов позволяет управлять и просматривать медиафайлы следующих типов (все, фильмы, фотографии и музыка) и источники файлов (USB, сеть и UPnP).



- Убедитесь, что O!Play HD2 правильно подключен к сети. Подробную информацию о подключении к сети смотрите в главе 2.
- Если Вы хотите повторно сканировать жесткий диск, выполните одну из следующих инструкций: Перейдите **Настройка > Система > Сканировать > Автоматическое сканирование**, затем нажмите **on**. Перейдите **Настройка > Система > Сканировать**, затем нажмите **rescan storage**.

Для просмотра медиафайлов с помощью Диспетчера файлов:

1. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз ◀/▶ для выбора **Диспетчера файлов**, затем нажмите **OK**.



2. Используйте клавиши вверх/вниз ▲/▼ для навигации по **Все медиафайлы**, **Фильмы**, **Фотографии** и **Музыка** для выбора типа желаемого файла, затем нажмите **OK** или ▶.



3. Используйте клавиши влево/вправо ◀/▶ для навигации по **USB**, **сети** и **UPnP** для выбора источника медиафайла, затем нажмите **OK**.

4. Для поиска медиафайлов перейдите на устройство или компьютер.

Вы можете нажать  для копирования, удаления, переименования или перемещения выбранного файла.



## Онлайн медиа

Функция онлайн медиа предоставляет доступ к Интернет-содержимому, например онлайн-новым службам, включая **Интернет-радио, погоду и акции**.



Онлайн-содержимое постоянно пополняется и обновляется. Для получения подробной информации посетите сайт ASUS.



Убедитесь, что O!Play HD2 подключен к интернету. Если Интернет-канал вышел из строя или заблокирован - сетевое подключение может не работать.

Для использования онлайн-служб на Вашем O!Play HD2 выполните следующее:

1. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз ◀ / ▶ для выбора **Онлайн медиа**, затем нажмите **OK**.  
Вы также можете нажать  для входа в режим **Онлайн медиа**.



2. Используйте клавиши вверх/вниз ▲ / ▼ для выбора категории используемой онлайн-службы, затем нажмите **OK**.



- Вы можете искать онлайн-службу, введя ключевое слово в **Интернет-радио**. Найдите опцию поиска, нажмите **OK**, и введите ключевое слово в онлайн-службе, которые хотите найти.

3. Перейдите к желаемой онлайн-службе, затем нажмите **OK** для входа.



- 
- **Вы можете добавить любимые онлайн-службы Избранное.** Перейдите на онлайн-службу, которую Вы хотите добавить в избранное. Нажмите клавишу влево ◀, выберите **Добавить в Избранное**, затем нажмите **OK**.
  - При просмотре сайтов, Вы можете использовать дополнительную мышь. Смотрите список поддерживаемых мышей в подарочной коробке.
-

# NAS

NAS (Network-Attached Storage) представляет собой подключенное к сети устройство, предоставляющее службу хранения файлов для других устройств в сети. Функция NAS позволяет сетевым серверам хранить файлы для сетевых клиентов.



- Для использования функции NAS Вам нужно установить жесткий диск в O!Play HD2.
- Убедитесь, что O!Play HD2 правильно подключен к сети. Подробную информацию о подключении к сети смотрите в главе 2.



При использовании NAS функция воспроизведения аудио / видео / фото отключается.

Для использования функции NAS на Вашем O!Play HD2 выполните следующее:

1. На главном экране нажмите клавиши вверх/вниз ◀/▶ для выбора NAS, затем нажмите OK.

Вы также можете нажать  для входа в NAS режим.



2. Используйте клавиши вверх/вниз ▲ / ▼ для выбора используемого сервера, затем нажмите клавишу вправо ▶ или OK.

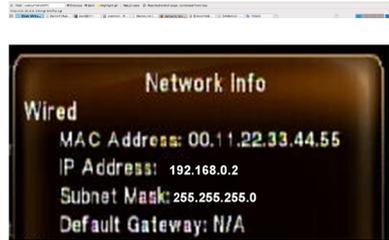


3. Выберите **Вкл.** и нажмите **OK** для включения функции NAS на Вашем O!Play HD2.

- Откройте веб-браузер компьютера, подключенного к NAS сети.
- Введите IP адрес O!Play HD2.



Для получения IP-адреса Вашего O!Play HD2, нажмите  для запуска меню **Setup**. Выберите **Система** > **Информ. сети**, затем нажмите **OK**.



- Введите необходимые параметры для выбранного сервера и нажмите **Применить** для использования функции NAS.

### Список серверов O!Play HD2

Сервер	Описание
<b>SAMBA сервер</b>	Samba обеспечивает доступ к файлам и принтерам между компьютерами, работающими под управлением ОС Windows и ОС *nix. O!Play HD2 может выступать в качестве SAMBA клиента, позволяя воспроизводить файлы непосредственно с Вашего ПК.
<b>FTP Server</b>	Протокол передачи файлов (FTP) является стандартным сетевым протоколом, используемым для копирования файлов с одного узла на другой. FTP может использовать пароль для аутентификации, а также работать с анонимными пользователями. Вы можете подключиться к устройству с любого компьютера и выполнять копирование файлов с/на него.
<b>iTunes сервер</b>	O!Play HD2 может функционировать как iTunes сервер, раздавая музыку и видео в локальной сети. Вы можете сохранить mp3 файлы на O!Play HD2 NAS, а затем воспроизводить эти файлы с любого компьютера.
<b>BT загрузки</b>	BitTorrent является о протоколом для распространения файлов, основанный на принципе "точка-точка". Он позволяет пользователям распространять большие объемы данных без серьезных требований к их компьютерам, которые обычно необходимы для стандартного интернет-хостинга. Протокол работает как альтернативный метод распределения данных, что позволяет даже небольшим компьютерам с низкой пропускной способностью участвовать в передаче больших объемов данных.
<b>BT инфо</b>	Отображает подробную информацию о состоянии BT загрузки.

\* Для получения дополнительной информации об этих серверах посетите соответствующие сайты.

## Использование iPhone для управления O!Play HD2

Вы можете использовать iPhone как пульт ДУ для Вашего O!Play HD2.



- Убедитесь, что O!Play HD2 правильно подключен к сети. Подробную информацию о подключении к сети смотрите в главе 2.
- Убедитесь, что роутер, подключенный к O!Play HD2, поддерживает WiFi.

Для использования iPhone для управления O!Play HD2 выполните следующее:

1. Включите WiFi на Вашем iPhone и подключите его к O!Play HD2.
2. Нажмите **Safari** на Вашем iPhone, затем введите **IP адрес O!Play HD2**.

Для получения IP-адреса Вашего O!Play HD2, нажмите  для запуска меню **Setup**. Выберите **Система > Информ. сети**, затем нажмите **OK**.



2. На iPhone появится экран, показанный ниже. Теперь Вы можете использовать iPhone для управления O!Play HD2.



Вы можете воспользоваться дополнительными функциями у различных режимов. Подробную информацию смотрите в таблице ниже.

Режимы	Дополнительные функциональные вкладки
Фильмы	Назад, вперед, воспроизведение/пауза, перемотка вперед/назад, стоп и включение/отключение звука
Музыка	Назад, вперед, воспроизведение/пауза, стоп и включение/отключение звука
Фото	Вперед, назад, масштаб, поворот вправо на 90, поворот влево на 90 и стоп

# Глава 4

## Устранение неисправностей

### Устранение неисправностей

В этом разделе приведены решения для неисправностей, с которыми Вы можете столкнуться при установке и использовании ASUS O!Play HD2 медиаплеера. Эти неисправности Вы можете устранить самостоятельно. Обратитесь в техническую поддержку ASUS если встретитесь с проблемами не упомянутыми в этом разделе.

#### Дисплей

#### **В1. Медиаплеер не работает. Вы подозреваете, что проблема с блоком питания.**

- Проверьте, не сработала ли защита от перегрузки блока питания медиаплеера — автоматическое отключение при перегрузке (превышение допустимого тока, напряжения, температуры).
- Отключите блок питания от медиаплеера, подождите несколько минут и подключите обратно. Снова включите медиацентр.
- Если проблема осталась, обратитесь к продавцу.

#### **В2. Экран ТВ пуст и индикатор питания медиаплеера выключен.**

- Убедитесь, что ТВ включен.
- Убедитесь в исправности розетки и блока питания медиаплеера.
- Убедитесь в надежности подключения блока питания медиаплеера к розетке и медиаплееру.

#### **В3. Я не вижу мастера настройки при первом включении медиаплеера. Экран ТВ пуст и индикатор питания медиаплеера включен.**

- Убедитесь, что ТВ включен.
- Убедитесь, что AV/HDMI кабель правильно подключен к ТВ и медиаплееру.
- Убедитесь, что ТВ переключен на работу с соответствующим видеисточником (AV IN или HDMI). Возможно, Вам нужно изменить источник видеосигнала с помощью ТВ пульта.
- Выключите медиаплеер и подождите несколько минут перед включением или нажмите кнопку сброса на задней панели.
- Убедитесь, что Ваш телевизор поддерживает разрешение 720p, 1080i или 1080p.

- После отключения медиаплеера, подождите несколько секунд до полного завершения процесса отключения. Во время процесса отключения, не нажимайте клавиши на пульте. Аварийное отключения питания может повредить медиаплеер. Если возникла такая ситуация, отключите, а затем снова подключите блок питания.

#### **V4. Изображение на ТВ нечеткое и мигает.**

- Убедитесь, что AV/HDMI кабель правильно подключен к ТВ и медиаплееру.
- Убедитесь, что индикатор питания медиасервера горит.
- Убедитесь, что настройки ТВ системы совпадают с системой, используемой в Вашей стране.
- Убедитесь, что выбрано правильное разрешение.

#### **V5. Я не могу найти мои аудио/видеофайлы и фотографии.**

- Убедитесь, что медиасервер, медиасервер или Ваш компьютер включен и не находится в ждущем режиме.
- При использовании проводной сети проверьте, что Ethernet кабель правильно подключен к медиаплееру и сетевому коммутатору, хабу или роутеру. Убедитесь, что коммутатор, хаб или роутер включены.
- Проверьте, что на медиасервере разрешено подключение медиаплеера как клиента и файлы доступны для него.
- При использовании статического IP адреса, убедитесь, что IP адрес принадлежит Вашей подсети. Проверьте, что этот адрес не используется другими ПК или устройствами.
- Убедитесь, что файлы имеют поддерживаемый формат.

#### **V6. Некоторые файлы не воспроизводятся на медиаплеере.**

Медиаплеер может не поддерживать некоторые форматы аудио- и видеофайлов. Информацию о поддерживаемых форматах смотрите в разделе Спецификация в главе 1.

#### **V7. Воспроизводится только один файл. Как воспроизвести весь список?**

При выборе фото/видео/музыки нажатие кнопки OK на пульте приведет к воспроизведению только выбранного файла, нажатие кнопки PLAY/PAUSE приведет к воспроизведению всего списка файлов.

#### **V8. Индикатор Ethernet порта не горит и мое проводное соединение не работает.**

- Убедитесь, что сетевой кабель правильно подключен к Ethernet порту медиаплеера.
- Попробуйте заменить сетевой кабель.

- Попробуйте отключить, а затем снова подключить сетевой кабель к медиаплееру.

## **Аудио**

### **V1. Нет звука.**

- Убедитесь, что звук не выключен.
- Перейдите Setup > System и убедитесь, что установлены правильные настройки цифрового выхода. Если Вы используете аудиоуслитель, опция RAW должна быть включена.
- При просмотре видео, поддерживающего несколько аудиоканалов, нажмите кнопку Audio Options несколько раз, пока не появится нужный аудиоканал.

### **V2. Нет звука при воспроизведении звуковых файлов.**

- Убедитесь, что аудиокабель правильно подключен.
- Если аудиокабель подключен к Вашему ТВ, ТВ должен быть включен для воспроизведения музыкальных файлов.
- Если аудиокабели подключены к Вашей аудиосистеме, убедитесь, что аудиосистема включена и выбран правильный аудиовход. Если Вы не знаете как выбрать правильный аудиовход, обратитесь к руководству, поставляемому в комплекте с аудиосистемой.

## **Видео**

### **V1. Нет субтитров.**

Убедитесь, что субтитры в текстовом формате.

### **V2. Как воспроизвести субтитры?**

Вам нужно поместить файл субтитров в папку с фильмом. Убедитесь, что имя файлов субтитров совпадает с именем файла фильма (например movie.avi, movie.srt).

### **V3. Некоторые из моих музыкальных файлов не отображаются.**

Медиаплеер поддерживает большинство форматов музыкальных файлов. Однако имеется почти бесконечное количество битрейтов и частот дискретизации. Если файл не отображается на экране, вероятно, он использует не поддерживаемый битрейт или частоту дискретизации. Используйте файлы поддерживаемых форматов, битрейтов и частот дискретизации.

## **USB устройство**

### **V1. Я не могу найти мои аудио/видеофайлы и фотографии.**

- Убедитесь, что Ваше USB устройство (USB Flash / USB HDD) не находится в ждущем режиме.

- Убедитесь, что файлы имеют поддерживаемый формат.

## **B2. USB устройство не распознается медиаплеером.**

Ваше USB устройство может не обнаружиться из-за проблем с драйвером, шнуром питания, кабелем, большим временем отклика и т.п. Попробуйте отключить, а затем подключить USB устройство к USB порту, заменить USB кабель или использовать другое USB устройство.

## **Пульт ДУ**

### **V1. Пульт медиаплеера не работает.**

- Убедитесь в правильной установке элементов питания.
- Возможно у Вас “сели” элементы питания. Замените элементы питания на новые.
- Убедитесь, что между пультом и медиаплеером нет препятствий.

## **Обновление прошивки**

### **V1. Какая у меня версия прошивки? Как обновить ее?**

- Перед обновлением проверьте версию прошивки. Если у Вас последняя версия прошивки - обновление не требуется.
- Перейдите в **Setup > Firmware Setup** для обновления прошивки.
- Если Вы не можете обновить прошивку, выполните сброс системы и повторите процесс снова.
- Руководство по обновлению прошивки доступно в PDF файле (в папке обновления прошивки). Посетите сайт поддержки ASUS <http://support.asus.com/> для получения дополнительной информации.
- Во избежание ошибок, не отключайте устройство O!Play HD2 при установке программного обеспечения. Если Вы не можете включить O!Play HD2, Вам нужно выполнить сброс устройства. Это позволит восстановить устройство к настройкам по умолчанию. Попробуйте обновить прошивку еще раз.

## **Подключение к сети и Интернету**

### **V1. Невозможно подключиться к проводной сети.**

Вам нужно выбрать **DHCP IP (AUTO)** или **FIX IP (MANUAL)** как используемый тип. Если Вы выбрали **DHCP IP (AUTO)**, Введите IP адрес DNS сервера. DHCP сервер автоматически назначит IP адрес для Вашего медиаплеера.

Если Вы выбрали **FIX IP (MANUAL)**, введите **IP-адрес** и **Маска подсети**.

## **В2. Как создать общую папки в сети?**

Если у Вас нет доступа к общим сетевым файлам, убедитесь, что папка, содержащая файлы, является общедоступной внутри сети. Подробную информацию смотрите в разделе **Совместное использование файлов в сети**.

## **В3. Возможно ли использовать NAS функцию при воспроизведении фильмов, музыки, фото или службы Интернет-Медиа?**

Нет. Вы должны отключить NAS функцию при использовании медиа. Мы советуем Вам использовать NAS функции, когда Вы не воспроизводите медиа.

## **В4. Слишком большие задержки при просмотре медиа на сайте.**

- Медленная скорость подключения или большой интернет-трафик могут быть причиной этой проблемы. Попробуйте посмотреть медиа в другое время .
- Возможно у Вас ограниченная ширина канала. Обратитесь к Вашему провайдеру (ISP) с запросом об увеличении ширины канала.

## **В5. Почему у меня задержки при использовании интернет медиа-служб, например интернет-радио и интернет-ТВ?**

В зависимости от сетевого трафика, для использования интернет медиа-служб, возможно, Вам придется несколько минут подождать.

## **В6. Возможно ли использовать O!Play HD2 в доменной сети?**

O!Play HD2 официально не поддерживает потоковую передачу с сервера домена или компьютера, подключенного к домену. Хотя это, безусловно, возможно, наш отдел техподдержки не в состоянии помочь в этой ситуации. За помощью обратитесь к администратору домена или в службу поддержки Microsoft.

## **В7. Можно ли подключиться к другим сайтам?**

Нет. Вы можете подключиться только к службам, предназначенным для Вашего ASUS O!Play HD2 медиаплеера. Пожалуйста, обратите внимание, что содержание постоянно пополняется и обновляется. Для получения подробной информации посетите сайт ASUS.

## **Отказ в работе**

### **В1. Ошибка операции/функции HD медиаплеера.**

Отключите блок питания от источника питания, затем подключите снова. Если Вы все же столкнулись с этой же проблемой, обратитесь в техподдержку ASUS.



# Приложение

## Уведомления

### REACH

Согласно регламенту EC REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals – Регистрация, Оценка, Разрешения и Ограничения на использование Химических веществ), на сайте ASUS REACH размещен список химических веществ содержащихся в продуктах ASUS: <http://csr.asus.com/english/REACH.htm>.

### Удостоверение Федеральной комиссии по средствам связи

Данное устройство соответствует части 15 Правил FCC. Эксплуатация оборудования допустима при соблюдении следующих условий:

- Данное устройство не должно создавать помех.
- Данное устройство допускает любые помехи, включая помехи, которые могут вызвать нежелательные режимы работы устройства.

Данное оборудование было протестировано и сочтено соответствующим ограничениям по цифровым устройствам класса В в соответствии с частью 15 Правил FCC. Эти ограничения рассчитаны на обеспечение защиты в разумных пределах от вредоносных воздействий при установке в жилом помещении. Данное оборудование создает, использует и может излучать энергию в радиодиапазоне, которая, при установке или использовании данного оборудования не в соответствии с инструкциями производителя, может создавать помехи в радиосвязи. Тем не менее, невозможно гарантировать отсутствие помех в каждом конкретном случае. В случае, если данное оборудование действительно вызывает помехи в радио или телевизионном приеме, что можно проверить, включив и выключив данное оборудование, пользователю рекомендуется попытаться удалить помехи следующими средствами:

- Переориентировать или переместить принимающую антенну.
- Увеличить расстояние между данным прибором и приемником.
- Подключить данное оборудование к розетке другой электроцепи, нежели та, к которой подключен приемник.
- Проконсультироваться с продавцом или квалифицированным радио/ ТВ техником.



---

Изменения или дополнения к данному пункту, не согласованные, непосредственно, со стороны, ответственной за соответствие правилам, могут сделать недействительным право пользователя на пользование данным оборудованием.

---

## **Удостоверение Департамента по средствам связи Канады**

Данное цифровое устройство не превышает ограничения класса В по выделению радишума от цифровых устройств, установленных в правилах по радиопомехам департамента по средствам связи Канады.

Данное цифровое устройство класса В соответствует стандарту ICES-003.

## **GNU General Public License**

### **Licensing information**

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Подробную информацию смотрите на нашем сайте. Note that we do not offer direct support for the distribution.

### **GNU GENERAL PUBLIC LICENSE**

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### **Preamble**

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### **Terms & conditions for copying, distribution, & modification**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.  
Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

- 11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
- 12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

**END OF TERMS AND CONDITIONS**

## Контактная информация ASUS

### **ASUSTeK COMPUTER INC.**

Адрес 15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259

Телефон +886-2-2894-3447

Факс +886-2-2890-7798

Е-mail [info@asus.com.tw](mailto:info@asus.com.tw)

Сайт [www.asus.com.tw](http://www.asus.com.tw)

### ***Техническая поддержка***

Телефон +86-21-38429911

Онлайн поддержка [support.asus.com](http://support.asus.com)

### **ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Америка)**

Адрес 800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA

Телефон +1-510-739-3777

Факс +1-510-608-4555

Сайт [usa.asus.com](http://usa.asus.com)

### ***Техническая поддержка***

Телефон +1-812-282-2787

Факс +1-812-284-0883

Онлайн поддержка [support.asus.com](http://support.asus.com)

### **ASUS COMPUTER GmbH (Германия и Австрия)**

Адрес Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany

Факс +49-2102-959911

Сайт [www.asus.de](http://www.asus.de)

Онлайн контакт [www.asus.de/sales](http://www.asus.de/sales)

### ***Техническая поддержка***

Компоненты +49-1805-010923\*

Система/ноутбук/Еее/ LCD +49-1805-010920\*

Факс +49-2102-9599-11

Онлайн поддержка [support.asus.com](http://support.asus.com)

\* 0.14 евро в минуту для стационарных телефонов, EUR 0.42 евро в минуту для мобильных телефонов.