

Acer MP20

User's Manual
Ver 1.0

acer

Copyright

Copyright 2006 by Acer Inc., All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, transmitted, transcribed, stored in a retrieval system, or translated into any language or computer language, in any form or by any means, electronic, mechanical, magnetic, optical, chemical, manual or otherwise, without the prior written permission of Acer Computer GmbH

Disclaimer

Acer Inc. makes no representations or warranties, either expressed or implied, with respect to the contents hereof and specifically disclaims any warranties, merchantability or fitness for any particular purpose. Any software described in this manual is sold or licensed "as is". Should the programs prove defective following their purchase, the buyer (and not this company, its distributor, or its dealer) assumes the entire cost of all necessary servicing, repair, and any incidental or consequential damages resulting from any defect in the software. Further, Acer Computer GmbH, reserves the right to revise this publication and to make changes from time to time in the contents hereof without obligation to notify any person of such revision or change.

All brand and product names mentioned in this manual are trademarks and/or registered trademarks of their respective holders.

Содержание

<i>I Описание о безопасности</i>	4
<i>II Описание продукции</i>	4
1 Основные характеристики	5
2 Схема расположения кнопок	6
3 Упаковка/принадлежность	6
4 Заряд батарея.....	6
5 Установка дисковод USB.....	7
6 Администрация каталогов диска	8
7 Соединение USB и безопасное удаление	8
<i>III Описание функции</i>	9
1 Основные операции	9
2 Игра музыки	11
3 Осмотр фото	13
4 Видеоигра.....	14
5 Звукозапись.....	15
6 Игра	16
7 Чтение электрической книги	16
8 Операция файла.....	17
9 USB Host.....	17
10 Установка	18
11 Улучшение программно-аппаратных средств.....	21
12 Инструмент преобразования видеоформатов	21
<i>IV Часто встречающиеся вопросы и методы решения</i>	23
<i>V Спецификация продукции</i>	24

I Описание о безопасности

- 1) Необходимо тщательно прочитать данную инструкцию по безопасности.
- 2) Необходимо сохранить данную инструкцию для будущей справки.
- 3) Сохранить сухое состояние данной аппаратуры.
- 4) Избежать прямого действия луча солнца на данную аппаратуру.
- 5) Нельзя внедрить любую жидкость в аппаратуру для избежания повреждения или поражения током.
- 6) Обратит внимание на специального персонала для обслуживания игрка MP200 при следующих случаях:
 - внедрении жидкости в аппаратуру;
 - отсырени аппаратуры;
 - ненормальной работе аппаратуры или не введении в нормальное состояние работы по руководству данной инструкции.
 - падении или повреждении аппаратуры.
- 7) Нельзя использовать игрок MP200 при:
 - управлении машиной или езде на велосипеде;
 - выполнении работы с высокой опасностью;
 - ходе на улице;
 - любом случае обратит внимание на кое-что.
- 8) Если форматировать жетский диск игрка MP200, то выбрать форматирование.
- 9) Нельзя чистить данную аппаратуру жидкостью или растворителем опрыскивания. Протирать её влажной мягкой тканью
- 10) Регулировать подходящую громкость при использовании наушника.
- 11) Внимание: использование батареек не приведёт к взрыву. Правильно использовать батарейки по описанию в пункте о батарейках!
- 12) Нельзя выбросить старую батарейку в мусорный ящик и должно утилизировать.
- 13) Наша компания предложит вам, чтобы вы делали копию информации плеера вовремя. Наша компания не берёт на себя никакой ответственности.

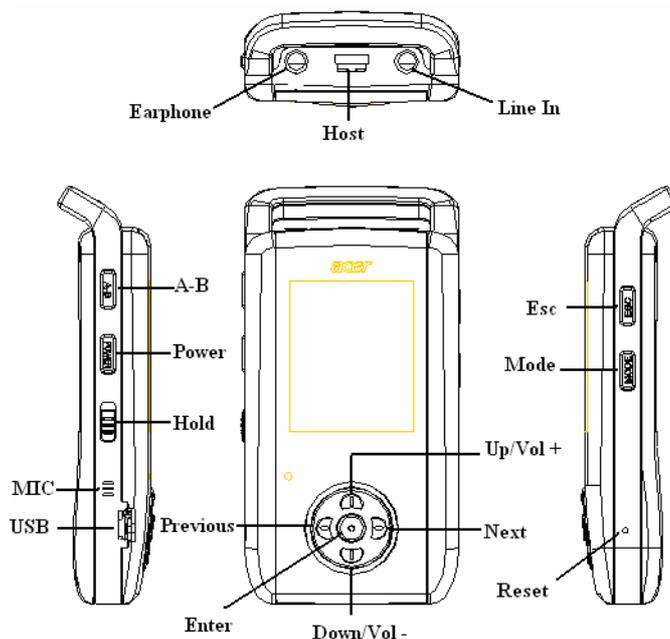
II Описание продукции

Благодарим за покупку MP200 продукции MP200 Acer, которая является высокохарактеристическим игрком MP3 жетского диска с батареем полимерного лития. Продукция MP200 Acer может играть любимые вам аудио или видео файлы, данная продукция также является лёгкой памятью с USB, с которой можно хранить и управлять своими данными.

1 Основные характеристики

- **Индикация** –поддержка индикации фото и видеофайлов на экране 1.8" TFT LCD;
- **Большой объём** – внутренний хартпен по 1"с объёмом 4GB/6GB/8GB;
- **Видеоигра** –поддержка видеофайла формата ACV. Можно играть видеофайлы других форматов только после преобразования их форматов на формат ACV с помощью ПО преобразования , которое устанавливается в аппаратуре;
- **Аудеоигра**– поддержка игры аудиофайлов форматов MP3 (MPEG1/2/2.5 Layer3), WMA;
- **Два наушника** -два человека могут слушать музыки одновременно;
- **Синхронизация слов песни** - поддержка синхронной индикации слов песни и музыки;
- **Осмотр фото** – поддержка файла формата JPEG. Можно копировать фото на MP200 для осмотра;
- **Чтение текста** –поддержка функции чтения текста .txt (кодирование по Unicode);
- **Интерфейс USB 2.0** – поддержка USB 2.0 High-Speed и операции Full-Speed;
- **USB Host**— можно соединять включенное оборудование USB и цифровую камеру,карта считывать,USB диск,и поддерживать копию папку из таких USB оборудованийили или выпустить прямо папку USB.
- **Батарей**– внутренний батарей полимерного лития с возможностью заряда;
- **Преобразование видеоформатов** – преобразование видеофайлов с невозможностью игры на формат с возможностью игры с помощью ПО преобразования видеоформатов;
- **Много языков** – поддержка многих языков, в том числе английский, немецкий, французский, итальянский, нидерландский,испанский и русский;
- **Улучшение программно-аппаратных средств**-поддержка функции улучшения программно-аппаратных средств.

2 Схема расположения кнопок



3 Упаковка/принадлежность

Утвердите упаковку и принадлежности:

- игрок Acer MP200
- Инструкция по эксплуатации
- Компакт-диск
- Адаптор питания
- Провод Line-in
- Провод USB
- Провод Host
- Стерезвуковой наушник

4 Заряд батарея

- 1) Данная аппаратура принимает внутренний батарей, заряд которого выполняется принадлежностным зарядником. Заряд независит от включения ли игрка.
- 2) Если на указателе энергии батарея только одна строка или нет строки, то значит нехватает энергии батарея и должно зарядить.
- 3) Рекомендуют выполнить заряд только после полного окончания энергии батарея в первые два раза для удлинения ресурса батарея.
- 4) Если долго не использовать данный игрок, необходимо выполнить не менее одного раза заряда и разряда в месяце для избежания повреждения из-за серьёзного расхода энергии батарея.

5 Установка дисковод USB

Должно установить дисковод USB только при исполнении windows98/se. Процесс установки следующий:

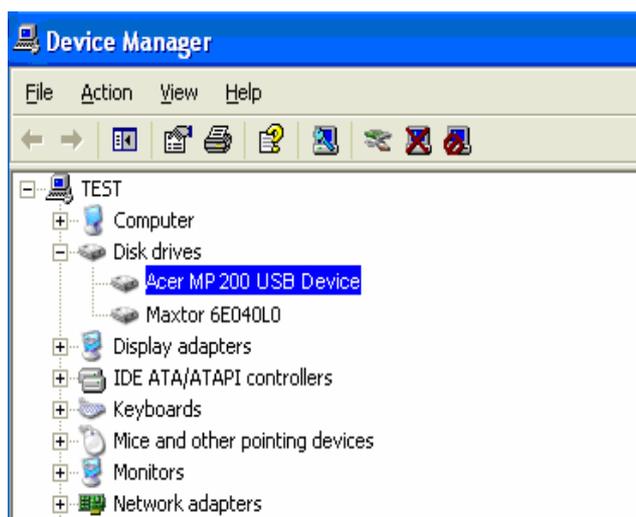
- 1) Вложить в драйвер CD компакт-диск, подаренный вместе с аппаратурой, компакт-диск самостоятельно запустится и появляется следующий интерфейс установки.



- 2) Щелкнуть <Install> и установить дисковод по подсказу. После установки должно перезапустить компьютер.

Утверждение установки дисковода USB

- 1) Включить питание MP200 и подсоединить его с компьютером проводом USB.
- 2) Выбрав [панель управления система, администратор аппаратуры] и появился следующий интерфейс:

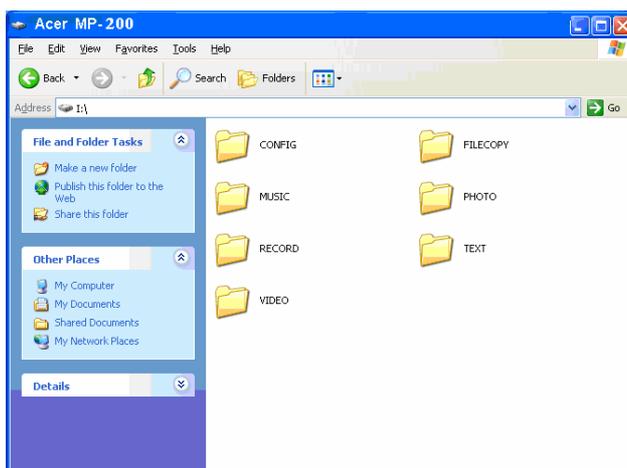


- 3) Выбрав дисковод жетского диска и показался установленный драйвер usb;

Внимание: если драйвер USB оказался не по вышеуказанному, то удалить установленный драйвер USB и снова установить.

6 Администрация каталогов диска

- 1) После нормального соединения хоста с компьютером появлялся знак диска в [windows explorer], в котором всего 7 каталогов: [music], [Video], [photo], [text], [Recorder], [Filecopy] и [Config];



Внимание: нельзя ручной удалить [music], [Video], [photo], [text], [Recorder], [Filecopy] и [Config] в корневом каталоге диска по умолчанию. Их удаление проводит к ненормальному запуску данной продукции. Если неосторожно удалили их, то после форматирования жетского диска и выключить аппаратуру и снова включить, игрок MP200 самостоятельно создаёт эти каталоги, но бывшие данные в жетском диске будут потерять.

- 2) Сохранить файлы в соответственных каталогах по типам
 - каталог music: Аудиофайл
 - каталог Video: Видеофайл
 - каталог Photo: Файл фото
 - каталог Text: Электрическая книга
 - каталог Recorder: Звукозапись
 - каталог Filecopy: Копирование файла
 - каталог Config: Систематический файл

7 Соединение USB и безопасное удаление

7.1 Соединение USB

При соединении игрка MP3 с компьютером через интерфейс USB показалось следующее окно на экране игрка, при этом можно копировать данные.



При передаче данных нельзя отсоединить игрок MP3 от компьютера, а то будет проведена потеря данных. Должно безопасно удалить игрок MP3 от компьютера.

7.2 Безопасное удаление USB от компьютера

- 1) Выбрать кнопку [самоустанавливаемого устройства] в полосе задачи windows, щелкнуть правую кнопку и выбрать [безопасно удалить аппаратуру];



- 2) Выбрать аппаратуру, которую должно остановить, щелкнуть кнопку [стоп];
- 3) Выбрать драйвер, который должно остановить, щелкнуть кнопку [Да];
- 4) Щелкнуть кнопку [закрытие] для окончания операции;

Внимание: ненормальное отсоединение данной продукции от компьютера может привести к повреждению продукции.

III Описание функции

1 Основные операции

1.1 Включение и выключение игрока

- 1) Включение: нажмите выключатель на 3 секунды и появляется Logo включения Acer на экране (см. Рис. 1) и вводите в окно главного меню.



Рис.1



Рис.2

- 2) Выключение: нажмите выключатель на 3 секунды и появляется Logo выключения Acer на экране (см. Рис. 2) и выключите аппаратуру.
- 3) Восстановление: при остановке игрка от неожиданной причины кнопка включения и выключения может не действовать, при этом должно нажать кнопку восстановления один раз. После включения система восстанавливает в нормальный режим.

1.2 Выбор функцией



Рис.3

После включения игрка появилось главое меню функции, см. Рис.3. Выбрать функцию нажатием “▲”или “▼”; нажать кнопку“ENTER”для утверждения выбранной функции.

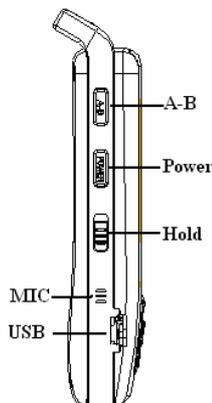
1.3 Регулировка громкости



Рис.4

При игре видеофайла и музыки можно повысить или снизить громкость нажатием кнопку“▲”или“▼”. См. Рис.4.

1.4 Функция кнопки блокировки



. Рис.5

- 1) При перемещении кнопки Hold вверх на знак блокировки все операции на игре не действуют. Эта функция позволяет избежать случайной операции на кнопках.
- 2) При перемещении кнопки Hold вниз на знак разблокировки все операции на игре действуют.

2 Игра музыки

1) Режим главного меню

Вводить в главное меню после включения, по умолчанию режим "музыки", см. Рис.6. Вводить в окно списка музыки нажатием "ENTER", см. Рис.7.



Рис.6



Рис.7



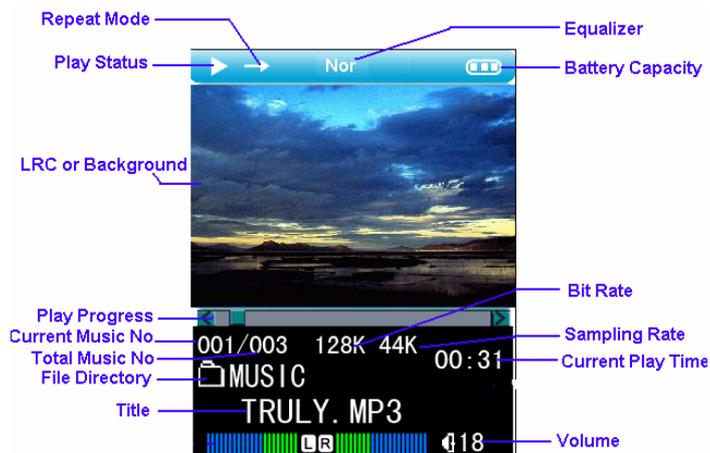
Рис.8

2) Список музыки

В списке музыки показываются все музыки в папке файла Music. Можно выбрать песню по кнопку "▲" или "▼", вводить в окно игры музыки нажатием "ENTER", см. Рис.8; Нажимать "ESC" можно вернуться прямо в прошлый каталог. Нажимать "MODE" появилось меню, делать копию, удалить или выход папку или все папки каталоги.

3) Режим игры музыки

Короткое описание о индикации на экране при режиме игры



Использование основных функциональных кнопок:

- при режиме игры музыки кратковременно нажать “◀” или “▶” для выбора предыдущей музыки или следующей.
- при режиме игры музыки длительно нажимать долго “◀” или “▶” можно быстро вперёд и быстро регресс.
- при режиме игры музыки кратковременно нажать “MODE” для возвращения в главное меню.
- при режиме игры музыки кратковременно нажать “ESC” для возвращения в окно списка музыки.

4) Режим паузы игры

При режиме игре музыки кратковременно нажать “ENTER” для паузы игры, снова нажать “ENTER” для продолжения игры.

5) Регулировка громкости

При режиме игры музыки и режиме паузы можно регулировать громкость нажатием “▲” или “▼”.

6) Режим игры

В данной аппаратуре можно установить 5 режимов игры (Normal, Repeat Dir, Repeat One, random, Intro)

Normal: нормальная игра, играть музыки с текущей выбранной в каталоге до последней, отметка .

Repeat Dir: повторение одной музыки, отметка .

Repeat One: повторение всех музык в каталоге, отметка .

Random: случайная игра музыки в каталоге, отметка .

Intro: последовательная игра первых 10 секунд всех музык в текущем каталоге, отметка .

7) Повторение A-B

При режиме игры нажать кнопку “A-B” для установки точки начала повторения, показалось “A” на эране, см. Рис.9. Нажать данную кнопку второй раз для установки точки окончания повторения, показалось “A-B” на эране, см. Рис.10. после этого повторить игры звуковых файлов в этом диапазоне. Снова нажать кнопку “A-B” для отмены повотрения.



Рис. 9



Рис.10

8) Режим звукового эффекта:

В данной аппаратуре установлены 8 режимов звукового эффекта: Normal, ROCK, JAZZ, CLASSICIA, POP, 3D SOUND, BASS, USER EQ. Можно установить в меню установка → Setup → музыка → Equalizer.

9) Синхронизация слов песни

Если вместе копировать файл *.MP3 и файл *.LRC песни в игрок, то при игре данной песни синхронно показать слова песни.

Внимание: имя файла *.MP3 и файла *.LRC одной песни должно одинаковым. Например, должно одновременно копировать The Sound Of Silence.MP3 и The Sound Of Silence.LRC в игрок, тогда можно синхронно показать слова песни.

3 Осмотр фото

- 1) Выбрать “Photo” в главном меню и вводить в список файлов фото нажатием “ENTER” (см. Рис.12). Данная аппаратура только поддерживает фото формата “jpg”.



Рис.11



Рис.12



Рис.13

- 2) Выбрать нужное фото нажатием “▲” или “▼” в окне списка файлов фото, нажать “**ENTER**” для индикации данного фото (см. Рис.13) .
- 3) При просмотре фото нажать кнопку “◀” или “▶” для переключения на предыдущее фото или следующее. Нажать “**ESC**” для возвращения в окно списка файлов фото. Или нажимать долго “**ESC**” две секунды вернуться в главное меню.
- 4) При просмотре фото нажать кнопку “**ENTER**” и появилось окно установки, приведенное на рис.14. В этом окне можно установить режим осмотра и соответственной способности фото.

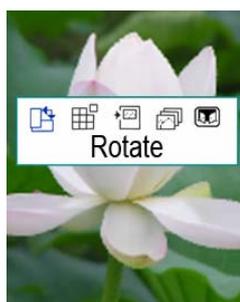


Рис.14

Rotate: установка вращения на 90° по часовой стрелке.

Game: установка осматривающего фото в качестве целевого фото игры Puzzle.

Desktop: установка осматривающего фото в качестве фона игрка.

Slide Show: установка режима осмотра диапозитива фото.

Выход : выход с интерфейса устройства

4 Видеоигра

- 1) Выбрать “Video” в главном меню, см. Рис.15. Нажать “**ENTER**” и вводить в окно списка видеоигры, см. Рис.16.



Рис.15



Рис.16



Рис.17

- 2) Выбрать нужный видеофайл нажатием "▲" или "▼" в окне списка видеоигры, играть данный фильм нажатием "ENTER", см. Рис. 17.
- 3) Данная аппаратура только поддерживает видеофайл формата "ACV". Играть видеофайл других фотрматов только после преобразования их форматов с помощью инструмента преобразования, принадлежащего к данной аппаратуре. Описание о эксплуатации интсрумента преобразования ниже.

Использование основных функционируемых кнопок:

- a) При игре видеофайла кратковременно нажать "◀" или "▶" для выбора предыдущего или следующего видеофайла .
- b) При игре видеофайла долговременно нажимать долго "◀" или "▶" можно быстро вперед и быстро регресс
- c) При игре видеофайла кратковременно нажать "ESC" для возвращения в окно списка видеофайла. нажимать долго "ESC" две секунды вернуться в главное меню.
- d) При игре видеофайла кратковременно нажать "ENTER" для паузы игры, снова нажать для продолжения игры.

5 Звукозапись

- 1) Выбрать "Record" в главном меню, см. Рис.18. Нажать "ENTER" для ввода в окно звукозаписи, см. Рис.19. (следующий пример, индикация на экране при режиме звукозаписи MIC) .



Рис.18



Рис.19

- 2) Нажать "ENTER" для начала записи, снова нажать "ENTER" для паузы записи.
- 3) Нажатием "ESC" появилось окно подсказа "Хранить файл !" и возвратить в окно начала записи, приведенное Рис.19. Нажатием "MODE" возвратить в главное

меню. Файл записи сохраняется в папке Record . Выбрать файл записи в папке Record через меню Files для воспроизведения.

Примечание:

- 1) В меню установки-звукозаписи можно установить параметры звукозаписи: режим записи (долгое время/ высококачественно/ Music), источник записи(Line/MIC), VAD(Off/Low/High), Line in Sync(Off/1s/2s/3s/4s)и т.д. Конкретное описание приведено в инструкции установки меню.
- 2) Когда источник звука является“MIC”, самостоятельно сохранить записанный файл как файл VORCXXX.WMA ; Когда источник звука является“Line”, самостоятельно сохранить записанный файл как файл AUDIXXX.WMA .

6 Игра

- 1) Выбрать“Game”в главном меню, см. Рис. 20. Вводить в окно списка игры нажатием“ENTER”, см. Рис. 21.



Рис. 20



Рис.21

- 2) Выбрать любимую игру нажатием“▲”или“▼” в окне списка игры. Нажать кнопку“ENTER” для начала игры. В данной аппаратуре установлены 4 маленьких игры.
- 3) Если хочешь кончить игру,можно нажимать"ESC" выйти,нажимаешь долго"ESC" две секунды вернуться в главное меню.

7 Чтение электрической книги

- 1) Выбрать“Ebook”в главном меню, см. Рис. 22. Вводить в список чтения электрической книги нажатием“ENTER”, см. Рис. 23.



Рис.22



Рис.23

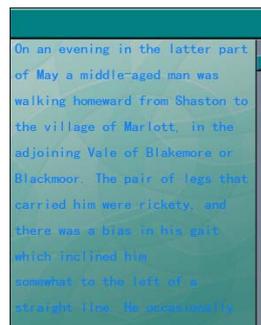


Рис.24

- 2) Выбрать нужный текст TXT и вводить в окно чтения текста нажатием **"ENTER"**, см. Рис. 24. Нажать **"▲"** или **"▼"** для открытия предыдущей или следующей страницы.
- 3) Данный игрок позволяет одновременно слушать музыку и производить игру. При слушании музыки нажать **"MODE"** и возвратит в главное меню, потом выбрать **"Ebook"**, и так выполнять игры при слушании музыки.

8 Операция файла

- 1) Выбрать **"Files"** в главном меню, см. Рис. 25. Вводить в окно списка файла нажатием кнопки **"ENTER"**.



Рис.25

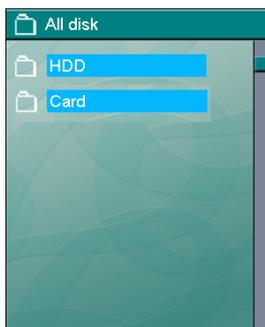


Рис.26-1



Рис.27

- 2) Например, выбор файла из жетского диска. Выбрать HDD и вводить в систему каталога жетского диска нажатием **"ENTER"**. Выбрать файл и каталог. Снова нажать **"MODE"** и появилось меню, приведенное на Рис.27, здесь можно выполнить операцию копирования и удаления.нажимаешь долго **"ESC"** две секунды вернуться в главное меню.

9 USB Host

Данная продукция может соединять включенное оборудование USB и цифровую камеру, карта считывать, USB диск, и поддержать копию папку из таких USB оборудований или выпустить прямо папку USB.

- 1) Соединять USB MP200 и внешнее оборудование, на дисплее MP200 будет появиться **"UHP Mount Start"**, потом появиться **"UHP Mount succeed"**. Когда выключить USB, на дисплее MP200 будет появиться **"UHP UnMount Start"**.

- 2) Когда соединять удачно,выбираешь “Files” в главном меню,например картина 25.Нажимать “ENTER” в каталог папки,можно выбирать следующие: HDD (жесткий диск) и UFD-1(внешнее ведение),на следующей картине 26-2.



Рис.26-2

- 3) Выбираешь UFD-1,нажимаешь “ENTER” и можно входить внешнее оборудование.После выбра вашей нужной папки,можно нажимать "MODE",на плеере появиться на следующей картине 27,можно выбирать любые копия или удаление.Нажимать долго "ESC" две секунды вернуться в главное меню.

Примечание:

- 1) Можно хранить все операции копии,и одна папка и все каталоги в Filesору
- 2) Данная продукция не может проводить прямо звук,видео,картину и папку текст в внешнем соединённом оборудовании.

10 Установка

Выбрать“Setup” в главном меню, см. Рис.28. Вводить в окно установки нажатием кнопки“ENTER”, см. Рис.29. В нём 4 выбора установки: установка музыки, установка звукозаписи, установка индикации, установка системы. Выбрать выбор установки нажатием “▲”или“▼” и вводить в соответственное конкретное окно установки.



Рис.28



Рис.29

10.1 Установка музыки

- 1) Вводить в окно установки музыки, в котором всего 2 выбора установки: режим игры, звуковой эффект. Выбрать выбор установки нажатием “▲”или“▼” и вводить в соответственное конкретное окно установки нажатием“ENTER”; нажать“ESC”и возвратить в меню высокого уровня; нажимаешь долго"ESC" две секунды вернуться в главное меню.

Режим игры: в этом окне всего 5 выборов: “Normal, Repeat Dir, Repeat One, random, Intro”. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения. Эта установка представляет собой установку режима игры Repeat .

Звуковой эффект: в этом окне всего 8 режимов звукового эффекта: Normal, ROCK, JAZZ, CLASSICAL, POP, 3D SOUND, BASS, USER EQ. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

10.2 Установка звукозаписи

Вводить в окно установки звукозаписи, в нём всего 4 выбора установки: Record Mode, Input Source, VAD, Line in Sync. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”;

Режим звукозаписи: в этом окне установки всего 3 выбора: долгое время, высококачественная, Music. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Звукозапись на долгое время: время звукозаписи долгое, но качество записи обычно.

Высококачественная звукозапись: время звукозаписи короче чем время записи на долгое время, но качество записи лучше.

Звукозапись Music: время звукозаписи кратчайшее, стереозвучание, качество наилучшее.

Источник звукозаписи: в этом окне установки всего 2 выбора: Line in , MIC. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Line in: источник звукозаписи является звуковым сигналом, который вводит через Line In.

MIC: источник звукозаписи является звуковым сигналом, который вводит через MIC

VAD: звукозапись выполняется по звуковому управлению, звукозапись останавливается при отсутствии звука. В этом окне установки всего 3 выбора: Off, Low, High. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Line in Sync: в этом окне установки всего 5 выборов: Off, 1s, 2s, 3s, 4s. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Этот выбор представляет собой установку интервала времени звукозаписи. Например, установлено 3s, после перерыва игры записывающей песни на 3 секунды снова играть, то снова играющая звукозапись будет храниться в другом файле.

10.3 Установка индикации

Вводить в окно установки индикации, в нём всего 5 выборов: Backlight, Language, Desktop, Slide show, Text Color . Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”.

Backlight: в этом окне установить продолжительность горения затерённого света, всего 5 выборов: 15sec, 30sec, 60sec, Always on. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Языки : в данном интерфейсе “английский, немецкий, французский, итальянский, голландский, испанский “шесть языков. Нажимать “▲” или “▼” выбирать, потом нажать “ENTER”

Рабочий стол: в этом окне установки всего 3 выбора: Off, User, Energy. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Off: отмена рисунка рабочего стола.

User: использовать указанный пользователем рисунок в качестве рабочего стола. При просмотре рисунков появилось меню MODE для выбора.

Energy: использовать рисунок звукового эффекта в качестве рабочего стола.

Способ осмотра фото: в этом окне установить интервал времени переключения фото при просмотре, всего 3 выбора: 3s, 5s, 10s. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и нажать “ENTER” для утверждения.

Цвет текста: данный интерфейс поставит цвет текста чтения, включая “белый, чёрный, коричневый, синий, зелёный” пять цветов. Нажимать “▲” или “▼” выбирать, потом нажать “ENTER”.

10.4 Установка системы

Вводить в окно установки системы, в нём всего 4 выбора: Sleep, Auto shutdown, Load Default, Information. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”.

Sleep: в этом окне установить время выключения по таймеру, всего 5 выборов: OFF, 15m, 30m, 60m, 90m. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”.

Auto shutdown: в этом окне установить время выключения при отсутствии операции кнопки, всего 3 выбора: 1min, 3min, 5min. Выбрать выбор нажатием “▲” или “▼” и вводить в соответствующее конкретное окно установки нажатием “ENTER”.

Внимание: хотя пользователь не управляет кнопкой при игре музыки и видеофайла, время автоматического выключения не действует.

Load Default: после ввода в окно данной установки появилась окошка подсказа “восстановить ли установку по умолчанию”. Выбрать “Да” нажатием “◀” или “▶”, нажать “ENTER” и восстановить установку выпуска с завода. Выбрать “Нет”, нажать “ENTER” и сохранить текущую установку.

Information: после ввода в окно данной установки можно смотреть соботный объём, общий объём, версию ПО и другие информации.

11 Улучшение программно-аппаратных средств

Загрузить программно-аппаратные средства новой версии, улучшить данную продукцию по следующему процессу:

- 1) Вызывать главную страницу компании Асер ([Http://www.acer-euro.com](http://www.acer-euro.com)), загрузить файл самых новых программно-аппаратных средств данной продукции.
- 2) Подсоединить данную продукцию с компьютером через провод USB.
- 3) Копировать файл самых новых программно-аппаратных средств на корневой каталог внутреннего жетского диска в игре MP200 .
- 4) Нормально отсоединить соединительный провод USB данной продукции и компьютера.
- 5) Снова включить аппаратуру и самостоятельно выполнить улучшение данной продукции.

Внимание: перед улучшением должно обеспечить полную энергию батареи. Выключение питания при улучшении будет провести к серьёзному повреждению данной продукции. Поэтому перед улучшением должно соединить адаптор питания для обеспечения непрерывного питания тока.

12 Инструмент преобразования видеоформатов

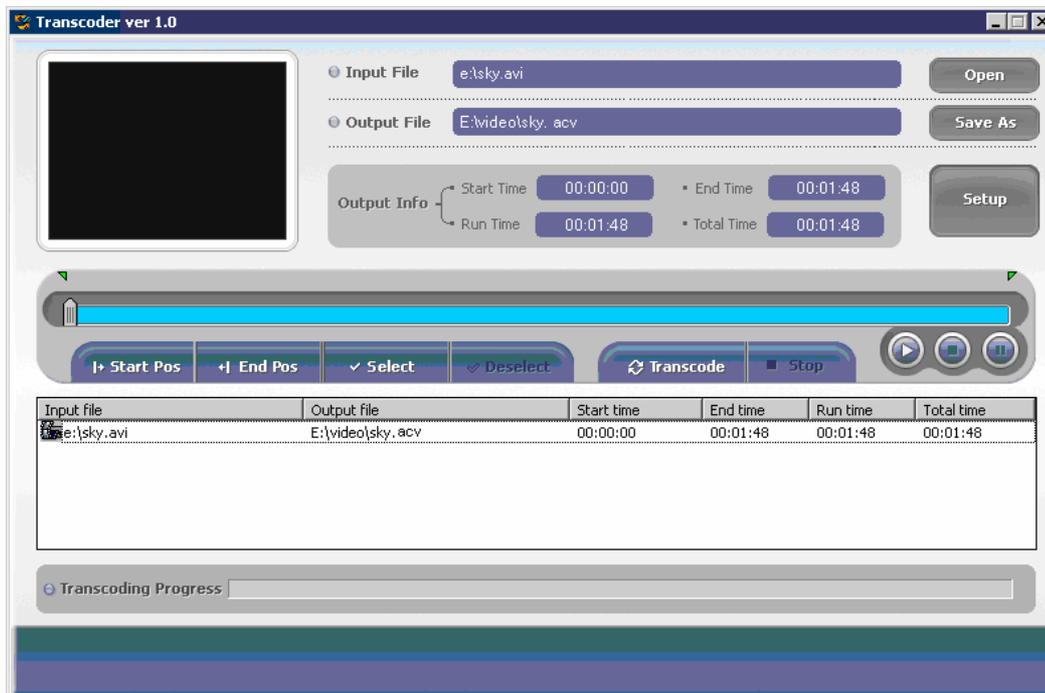
Данный инструмент преобразует видеофайл на файл формата ACV, который может играть MP200.

12.1 Установка ПО

Вложить аксессуарный диск с плеером в привод, система автоматически установит процесс, нажимаешь “utility”, по подсказу нажимаешь “следующий”, выполнить поставку софт.

12.2 Запуск ПО

Для запуска ПО должно щелкнуть кнопку [запуск]- меню [программа], выбрать “ACV Transcoder”-“ACV Transcoder.exe”, открыть интерфейс инструмента, приведенный в следующем рисунке.



Input File: нужно преобразующий видеофайл и путь.

Output File: преобразованный видеофайл и путь хранения .

Start Pos: можно установить точку начала игры или преобразования видеофайла.

End Pos: можно установить точку окончания игры или преобразования видеофайла.

Select: утверждение точки начала и окончания игры видеофайла, который нужно преобразовать.

Deselect: отмена установленных точек начала и окончания видеофайла.

Transcoder: начало преобразования видеофайла.

Stop: остановка преобразования видеофайла.

Внимание: перед использованием инструмента преобразования должно установить DirectX9.0 или более высокой версии.

IV Часто встречающиеся вопросы и методы решения

Данный пункт представляет методы решения часто встречающихся вопросов при эксплуатации. Сначала смотрите этот пункт, если не данный пункт помогает, то должно связываться с центром услуг абонентов.

1. Вопрос: нельзя включить, не появится никакой информации?

Ответ: утверждать необходимость заряда батареи.

2. Вопрос: Кнопки не действуют?

Ответ:

- 1) Проверять индикацию ли подсказа "Hold" на LCD;
- 2) если показать подсказ "Hold", наверх переместить кнопку Hold до знака блокировки кнопки и разблокировать;

3. Вопрос: Вдруг выключиться ?

Ответ:

- 1) проверять установку [Auto Shutdown] в установке [system] в окне главного меню.
- 2) проверять энергию батареи, при необходимости зарядить.

4. Вопрос: почему нельзя играть видеофайл?

Ответ: Данный игрок поддерживает только видеоформат ACV. Если не такой формат, преобразовать на поддерживающий данным игроком формат с помощью ПО преобразования.

5. Вопрос: при игре аудиофайла или видеофайла нет звука или громкость очень низкая.

Ответ:

- 1) Утвердить установку громкости, изменять громкость на кнопке регулировки громкости.
- 2) Утвердить полное вложение вилки наушника.

6. Вопрос: Что значит слова песни LRC ?

Ответ: Слова песни LRC являются словами песни, которые синхронно показываются при игре данной песни.

7. Вопрос: При хранении слов песни использовалось имя файла, которое отличает от имени файла MP3. Почему не показываются слова песни при игре?

Ответ: имя файла LRC и имя файла MP3 необходимо одинаковые, а то нельзя показать слова из отличия имени файла слов.

V Спецификация продукции

	Category	Parameter specification
System	Built-in Storage	1" 4GB/6GB/8GB Hard Disk
	File Management	Copy and delete Single file or all files in Folder
	File System	FAT 32
User interface	Key Definition	Power , A-B , Lock ,Up, Down, Left, Right, ENTER, Esc, Mode
	Language	English, German, French, Italian , Dutch, Spanish and Russian (Optional)
Power Supply	Switching adaptor	AC 90-265V in, DC 5V , 1.5A output
	Battery	Rechargeable Li-Polymer 3,7V/570mAh
	Playback Time	Video:3.5 hours, Audio: 6.5 hours
	Power Saving	Auto Power off, Screen saver
Audio	Audio Output	Earphone Output 10mW/Channel
	Output Frequency	20Hz~20KHz
	Signal to Noise Ratio	90dB
Display	Interface	1.8" TFT LCD
	Resolution	128×160(RGB) Pixels
USB2.0	Device	USB 2.0/ USB 1.1 interface
General	Dimensions	100.8×52.5×23.2 mm
	Operation Temperature	0°C to 40°C

Supported File Types and Functions

File Type		Description
Audio	MP3 (*.MP3)	Support ISO MPEG1/2/2.5 Layer3 including Variable Bit Rate (VBR), stereo. sample rate up to 48KHz , Bit rate:8-320Kbps.
	WMA (*.WMA)	Support WMA decoding. sample Rate up to 44KHz , Bit rate :5-192Kbps, stereo
	Tag	Support ID3 V1 tag, ID3 V2 tag
Video	ACV	Support ACV. Other formats need to be converted with the accessory conversion tool
Image	JPEG (*.JPG)	Baseline YUV and Grayscale (No progressive) Up to 3264*2448 Pixels
E-book	TXT(*.txt)	Coding: Unicode

acer

<http://www.acer-euro.com>