

Acer MP150

User's Manual
Ver 1.0

acer

Copyright

Copyright 2006 by Acer Inc., All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, transmitted, transcribed, stored in a retrieval system, or translated into any language or computer language, in any form or by any means, electronic, mechanical, magnetic, optical, chemical, manual or otherwise, without the prior written permission of Acer Computer GmbH

Disclaimer

Acer Inc. makes no representations or warranties, either expressed or implied, with respect to the contents hereof and specifically disclaims any warranties, merchantability or fitness for any particular purpose. Any software described in this manual is sold or licensed "as is". Should the programs prove defective following their purchase, the buyer (and not this company, its distributor, or its dealer) assumes the entire cost of all necessary servicing, repair, and any incidental or consequential damages resulting from any defect in the software. Further, Acer Computer GmbH, reserves the right to revise this publication and to make changes from time to time in the contents hereof without obligation to notify any person of such revision or change.

All brand and product names mentioned in this manual are trademarks and/or registered trademarks of their respective holders.

Содержание

<i>I Описание о безопасности</i>	4
<i>II Описание продукции</i>	4
1 Основные характеристики	4
2 Схема расположения кнопок	5
3 Упаковка/принадлежность	5
4 Заряд батарея	5
5 Установка дисковод USB	6
6 Соединение USB и безопасное удаление	7
<i>III Основные функции</i>	8
1 Основные операции	8
2 Игра музыки	8
3 Видеоигра	10
4 Осмотр фото	11
5 Звукозапись микрофоном	12
6 Чтение электрической книги	12
7 Операция файла.....	13
8 Установка меню	13
9 Преобразование формата видеофайла	14
<i>IV Часто встречающиеся вопросы и методы решения</i>	16
<i>V Спецификация Продукции</i>	17

I Описание о безопасности

- 1) Необходимо тщательно прочитать данную инструкцию по безопасности.
- 2) Необходимо сохранить данную инструкцию для будущей справки.
- 3) Сохранить сухое состояние данной аппаратуры.
- 4) Избежать прямого действия луча солнца на данную аппаратуру.
- 5) Нельзя внедрить любую жидкость в аппаратуру для избежания повреждения или поражения током.
- 6) Обратиться к специальному персоналу для обслуживания игрка MP150 при следующих случаях:
 - внедрении жидкости в аппаратуру;
 - отсырени аппаратуры;
 - ненормальной работе аппаратуры или не введении в нормальное состояние работы по руководству данной инструкции.
 - падении или повреждении аппаратуры.
- 7) Нельзя использовать игрок MP150 при:
 - управлении машиной или езде на велосипеде;
 - выполнении работы с высокой опасностью;
 - ходе на улице;
 - любом случае обратить внимание на кое-что.
- 8) Если форматировать игрок MP150, то выбрать формат FAT.
- 9) Нельзя чистить данную аппаратуру жидкостью или растворителем опрыскивания. Протирать её влажной мягкой тканью.
- 10) Регулировать подходящую громкость при использовании наушника.
- 11) Внимание: использование батареек не приведёт к взрыву. Правильно использовать батарейки по описанию в пункте о батарейках!
- 12) Нельзя выбросить старую батарейку в мусорный ящик и должно утилизировать.

II Описание продукции

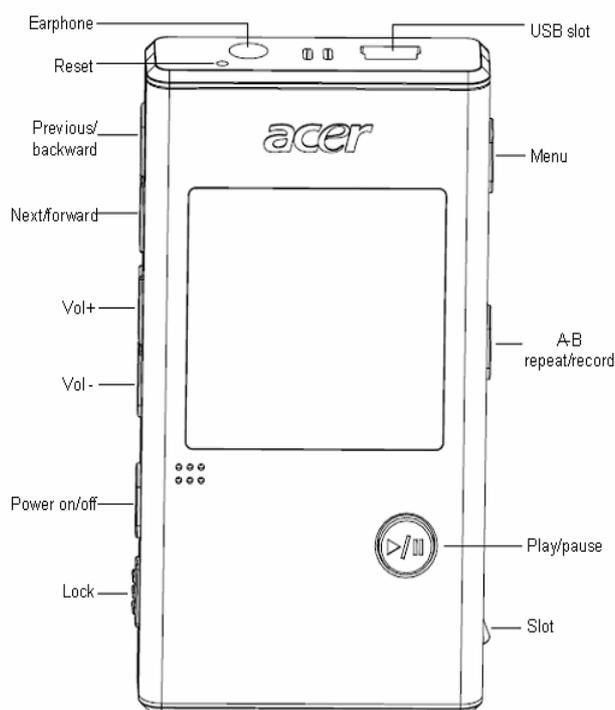
Благодарим за покупку MP150 продукции Асег, которая является высокохарактеристичным портативным игроком MP3 с заряжающим батарейком полимерного лития. Продукция MP150 Асег может играть любимые вам аудиофайлы или преобразованные(с помощью поставленной данной компании программы преобразования) видеофайлы, данная продукция также является портативной памятью с USB, с которой можно хранить и управлять своими данными.

1 Основные характеристики

- **Индикация** –поддержка индикации фото и видеофайлов на экране 1.5" OLED.
- **Видеоигра** –поддержка видеофайла формата SFM.
- **Аудиоигра**– поддержка игры аудиофайлов форматов MP3 /WMA /WAV.
- **Синхронизация слов песни** - поддержка синхронной индикации слов песни .
- **Осмотр фото** – поддержка файла формата JPEG, BMP. Можно копировать фото на MP150 для осмотра.
- **Чтение текста** –поддержка функции чтения текста .txt (формат ANSI и Unicode) (функция e-book).
- **Звукозапись** –поддержка функции звукозаписи аудиофайла (Звукозаписи по микрофону).

- **Интерфейс USB 2.0**—поддержка USB 2.0 Full-Speed и операции High-Speed.
- **SD Card Slot** –поддержка расширения карты SD.
- **Батарея**– встроенный батарей полимерного лития с возможностью повторения заряда.
- **Преобразование видеоформатов** – преобразование видеофайлов с невозможностью игры на формат с возможностью игры с помощью ПО преобразования видеоформатов.
- **Много языков** – поддержка многих языков, в том числе английский, немецкий, французский, итальянский, нидерландский, испанский .
- **Улучшение программно-аппаратных средств** - поддержка функции улучшения программно- аппаратных средств.

2 Схема расположения кнопок



3 Упаковка/принадлежность

Утвердите упаковку и принадлежности:

- Игрок Acer MP150
- Руководство пользователя
- Компакт-диск
- Адаптор питания
- Провод USB
- Стерезвуковой наушник

4 Заряд батареи

- 1) Данная аппаратура принимает встроенный батарей, заряд которого выполняется принадлежностным зарядником. Заряд независит от включения ли игрка.
- 2) Если на указателе энергии батарея только одна строка или нет строки, то значит нехватить энергии батарея и должно зарядить.

- 3) Рекомендуют выполнить заряд только после полного окончания энергии батарея в первые два раза для удлинения ресурса батарея.
- 4) Если долго не использовать данный игрок, необходимо выполнить не менее одного раза заряда и разряда в месяце для избежания повреждения из-за слишком расхода энергии батарея.

5 Установка дисковод USB

Должно установить дисковод USB только при исполнении windows98/se. Процесс установки следующий:

- 1) Вложить в драйвер CD компакт-диск, подаренный вместе с аппаратурой, компакт-диск самостоятельно запустится и появляется следующий интерфейс установки. При установке постепенно щелкнуть "next" пока не до "окончение".

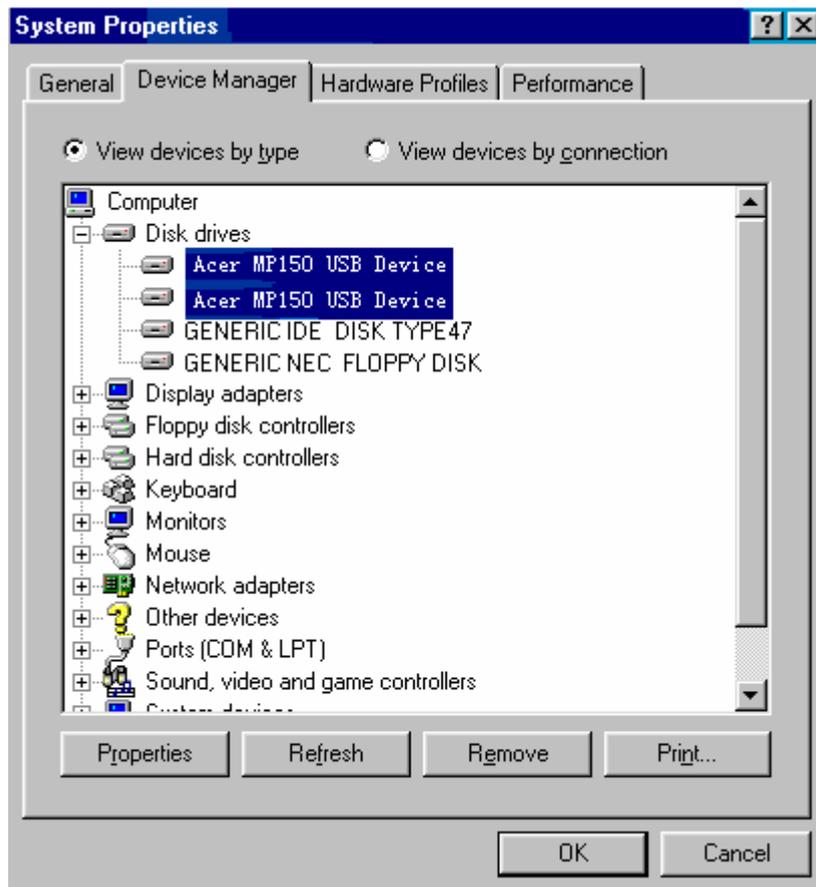


- 2) Всплывет окно диалога "перезапустить ли систему". Щелкнуть "Да" для перезапуска системы, и выполнить установку дисковода USB.



Утверждение установки дисковода usb.

- 1) Подсоединить игрок MP150 с компьютером проводом USB.
- 2) Выбрав [Панель управления Система Администратор аппаратуры] и появился следующий интерфейс.



6 Соединение USB и безопасное удаление

6.1 Соединение USB

При соединении игрка MP3 с компьютером через интерфейс USB показалось следующее окно на экране игрка.



При передаче данных нельзя отсоединить игрок MP3 от компьютера, а то будет провести к потери данных. Должно безопасно удалить игрок MP3 от компьютера.

6.2 Безопасное удаление USB от компьютера

- 1) Выбрать значок [самонастраиваемого устройства] в столбце задачи Windows, щелкнуть правую кнопку и выбрать [безопасно удалить аппаратуру];



- 2) Выбрать аппаратуру, которую должно остановить, щелкнуть кнопку [стоп];
- 3) Выбрать драйвер, который должно остановить, щелкнуть кнопку [Да] ;
- 4) Щелкнуть кнопку [закрытие] для окончания операции.

Внимание: ненормальное отсоединение данной продукции от компьютера может привести к повреждению продукции или потери данных.

III Основные функции

1 Основные операции

Включение и выключение игрка

- 1) Включение: долко нажмите кнопку Power для включения игрка и показывается Logo включения продукции и вводите в окно главного меню. По умолчанию "MUSIC", проведено на следующем рисунке.



- 2) Выключение: долко нажмите кнопку Power до появления LOGO для выключения игрка, проведено на следующем рисунке. При зависании использовать кнопку RESET для восстановления нормального режима.



2 Игра музыки

Вводите в главное меню после включения, по умолчанию режим "музыки", см. Рис.1. Вводите в окно игры нажатием "ENTER" (при этом является режим игры), см. Рис.2. Снова нажать "ENTER" для паузы музыки, см. Рис.3.



Рис.1

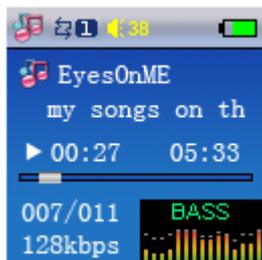


Рис.2

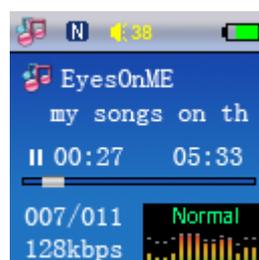
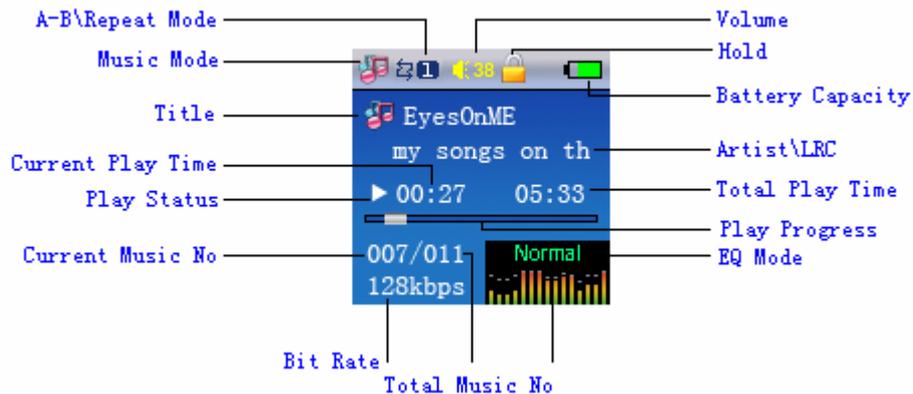


Рис.3

- 1) Короткое описание индикации на экране при режиме игры.



2) Как выбрать песню (одновременно слушать и искать песню)?

При режиме игры долко нажать кнопку **ENTER** и появляется окно подсказки Select Memory ,см. Рис.4. Нажать " «или» » для выбора"LOCAL"или"Card". Нажать **ENTER** и вводить в коренной каталог MUSIC. Нажать " «или» » для выбора нужной папки MUSIC, нажать **ENTER** для ввода в подкаталог MUSIC папки. Снова нажать **ENTER** и вводить в список файлов MUSIC. Нажать " «или» » для выбора нужного файла MUSIC и нажать **ENTER** для утверждения выбранной музыки. Внимание: при долком нажатии **ENTER** возвратить в каталог высокого уровня, повторить долкое нажатие **ENTER** для возвращения главное меню. Гллавное меню приведено на Рис.1.

3) Как регулировать громкость?

При режиме игры музыки можно регулировать громность нажатием"VOL+"или"VOL-".

4) Как установить звуковой эффект(EQ), режим игры и повторение A-B?

- Звуковой эффект(EQ): в данном игре всего 7 режимов звукого эффекта: NOR, ROCK, JAZZ, CLASS, POP, BASS и TREBLE. При режиме игры кратковременно нажать кнопку **MODE** и всплыть окно подсказки Setting, см. Рис.5. Нажать " «или» » для выбора Equalizer. Кратковременно нажать **ENTER** для утверждения, всплыть 7 режимов звукого эффекта, см. Рис.6. Нажать " «или» » для переключения между режимами звукого эффекта. Снова кратковременно нажать **ENTER** для утверждения. Потом нажать " «или» » для выбора Exit. Кратковременно нажать **ENTER** для возвращения окно игры.
- Режим игры: в данном игре установлены три режима игры: нормальная игра(Normal), отметка **N**(играть музыки с текущей выбранной в игре или каталоге до последней); повторение одной музыки(Repeat One), отметка **OL** (повторить игру текущий файл); повторение всех музык(Repeat All), отметка **S**(играть все файлы в игре или каталоке). При режиме игры или паузы музыки кратковременно нажать **MODE** и всплывает окно подсказки Setting, см.Рис.5. Нажать " «или» » для выбора Repeat, кратковременно нажать **ENTER** для утверждения, появляется три режима игры. Нажать " «или» » для переключения между режимами игры. Снова кратковременно нажать **ENTER** для утверждения. Потом нажать " «или» » для выбора Exit. Кратковременно нажать **ENTER** для возвращения окно игры.



Рис.4



Рис.5



Рис.6

- Повторение A-B:** При режиме игры легко нажать кнопку **REC** для установки точки начала повторения, показалось "A-" на эране, см. Рис.7. Легко нажать данную кнопку второй раз для установки точки окончания повторения, показалось "A-B" на эране, см. Рис.10. после этого повторить игры звуковых файлов в этом диапазоне, см. Рис.8. Снова легко нажать кнопку **REC** для отмены повотрения. **A-B**.



Рис.7

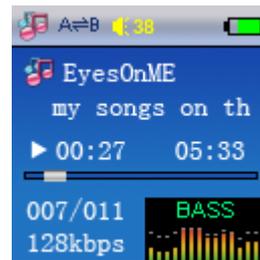


Рис.8

5) Синхронизация слов песни

Если вместе копировать файл *.MP3 и файл *.LRC песни в игрок MP3, то при игре данной песни синхронно показать слова песни, см. Рис.8.

Внимание: имя файла *.MP3 и файла *.LRC одной песни должно одиноковым. Например, должно одновременно копировать Eyes On ME.MP3 и Eyes On ME.LRC в игрок, тогда можно синхронно показать слова песни.

6) Как удалить песню?

При режиме списка файла MUSIC нажать "или" для выбора удаляющего файла музыки. Кратковременно нажать **MODE** и появляется окно подсказки "атрибут, удаление, вывод". Нажатием "или" "выбрать" "Удаления" и кратковременно нажать **ENTER** и появляется окно подсказки "Удалить?". Нажатием "или" "выбрать" "Да" и нажать **ENTER** для удаления выбранного файла.

3 Видеоигра

Выбрать "Video" в главном меню, см. Рис.9. Нажать **ENTER** и появляется окно подсказки "Select Memory". Нажатием "или" "выбрать" "LOCAL" или "Card" и нажать **ENTER** для ввода в коренный каталог VIDEO. Нажатием "или" "выбрать" нужный файл. Нажать **ENTER** и вводить в подкаталог Файла VIDEO, снова нажать **ENTER** и вводить в список файлов VIDEO. Нажатием "или" "выбрать" нужный файл VIDEO и нажать кнопку **ENTER** для игры. При игре видеофайла кратковременно нажать "или" для выбора предыдущего или следующего файла. Данный игрок поддерживает файл VIDEO формата "SFM" (Данный формат получается по специальной программе преобразования VIDEO, посавленной данной компанией. Подробно описать ниже).

1) Как регулировать громкость?

При режиме игры музыки можно регулировать громность нажатием **"VOL+"** или **"VOL-"**.

2) Осмотр атрибут файла

При режиме списка VIDEO кратковременно нажать **MODE** и появляется окно подсказки"атрибут, удаление, вывод". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"атрибут"и кратковременно нажать **ENTER** для осмотра размера текущего выбранного файла. Выбрать"возврат"для возвращения в режим списка файлов.

3) Удалить файл VIDEO

При режиме списка VIDEO кратковременно нажать **MODE** и появляется окно подсказки"атрибут, удаление, вывод". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"удаление"и кратковременно нажать **ENTER**, появляется окно подсказки"действительно удалить? ". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"Да"и нажать **ENTER** для удаления выбранного файла. Выбрать"Вывод"для возвращения в режим списка файлов.

4) Выводить игру VIDEO

При режиме списка VIDEO долго нажать **ENTER** для вывода игры VIDEO и возвращения в главное меню.



Рис.9



Рис.10

4 Осмотр фото

Выбрать"PHOTO"в главном меню, см. Рис.10. Нажать"**ENTER**"и появляется окно подсказки"Select Memory". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"LOCAL"или"Card"и нажать **ENTER** для ввода в коренный каталог PHOTO. Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"нужный файл PHOTO. Нажать **ENTER** и вводить в подкаталог Файла PHOTO, снова нажать **ENTER** и вводить в список файлов PHOTO (Данный игрок поддерживает фото формата"bmp"или"jpg"). Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"нужный файл PHOTO и нажать кнопку **ENTER** для игры выбранных фото. При просмотре фото нажать **↵** "или" **↵** "для переключения на предыдущее или следующее фото . Кратковременно нажать **MODE** и появляется окно подсказки"Manual Play, Auto Play, Exit". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"Manual Play"и нажать **ENTER** для утверждения, появляется окно подсказки"Enable, Disable, Exit". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"Enable", нажать **ENTER** для утверждения ручной игры, или нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"Disable"для утверждения автоматической игры. Долго нажать **ENTER** для возвращения в режим списка фото.

1) Осмотр атрибут фото

При режиме списка фото кратковременно нажать **MODE** и появляется окно подсказки"атрибут, удаление, вывод". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"атрибут"и кратковременно нажать **ENTER** для осмотра атрибута текущего выбранного фото. Выбрать"возврат"для возвращения в режим списка фото.

2) Удаление фото

При режиме списка фото кратковременно нажать **MODE** и появляется окно подсказки"атрибут, удаление, вывод". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"удаление"и кратковременно нажать **ENTER**, появляется окно подсказки"Действительно удалить? ". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать"Да"и нажать **ENTER** для удаления выбранного фото. Выбрать"Вывод"для возвращения в режим списка фото.

3) Вывод осмотра

При режиме списка фото долго нажать **ENTER** для вывода игры фото и возвращения в главное меню.

Внимание: при просмотре не поддерживаемого данным игроком фото формата "BMP, JPG" система подсказывает "неправильный формат".

5 Звукозапись микрофоном

Выбрать "RECORD" в главном меню, см. Рис.11. Кратковременно нажать **ENTER** и появляется окно подсказки Record MENU. Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать" Record из выбора "Listen, Record, Record Setting, Exit". Кратковременно нажать **ENTER** и появляется окно подсказки Select Memory. Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать" Local из выбора "Local или Card", кратковременно нажать **ENTER** для начала звукозаписи, см. Рис.12. (как пример здесь взять индикацию на экран при режиме звукозаписи). Кратковременно нажать **ENTER** для паузы звукозаписи, долго нажать **REC** для остановки и автоматически хранить файл звукозаписи, см. Рис.13. Снова кратковременно нажать **ENTER** для возвращения в окно подсказки Record MENU.

1) Установка звукозаписи

Выбрать "RECORD" в главном меню, кратковременно нажать **ENTER** и появляется окно подсказки Record MENU. Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать" Record Setting из выбора "Listen, Record, Record Setting, Exit". Кратковременно нажать **ENTER** и появляется окно подсказки "Record Setting". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать" Long Time или Fine REC и кратковременно нажать **ENTER** для утверждения соответственной установки, потом возвратить в окно подсказки Record MENU.

2) Игры файла звукозаписи

При выборе "MIC" в качестве источника звукозаписи записанный файл автоматически сохраняется в папке "VOICE" списка музыки. Выбрать "RECORD" в главном меню и кратковременно нажать **ENTER**, появляется окно подсказки Record MENU. Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать" Listen из выбора "Listen, Record, Record Setting, Exit". Кратковременно нажать **ENTER** и появляется окно подсказки Select Memory. Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать" Local из выбора "Local или Card", кратковременно нажать **ENTER** для начала игры записанного файла.



Рис. 11



Рис.12



Рис. 13

6 Чтение электрической книги

Выбрать "E-BOOK" в главном меню, см. Рис.14. Нажать **ENTER** и появляется окно подсказки "Select Memory". Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать" LOCAL или Card и нажать **ENTER** для ввода в коренный каталог E-BOOK. Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать" нужную папку E-BOOK. Нажать **ENTER** и вводить в подкаталог папки E-BOOK, снова нажать **ENTER** и вводить в список файлов E-BOOK. Нажатием **↵** "или" **↵** "выбрать" нужный файл E-BOOK и нажать кнопку **ENTER** для игры выбранной электрической книжки. При чтении текста нажать **↵** "или" **↵** "для переключения содержания индикации. Кратковременно нажать **MODE** и появляется окно подсказки "Manual Play,

Auto Play, Exit". Нажатием "⌘" "или" "⌘" "выбрать" Manual Play" и нажать **ENTER** для утверждения, появляется окно подсказки "Enable, Disable, Exit". Нажатием "⌘" "или" "⌘" "выбрать" Enable", нажать **ENTER** для утверждения ручной игры, или нажатием "⌘" "или" "⌘" "выбрать" Disable" для утверждения автоматической игры. Долго нажать **ENTER** для возвращения в режим списка текста.

1) Осмотр атрибут текста

При режиме списка текста кратковременно нажать **MODE** и появляется окно подсказки "атрибут, удаление, вывод". Нажатием "⌘" "или" "⌘" "выбрать" атрибут" и кратковременно нажать **ENTER** для осмотра размера текущего выбранного файла. Выбрать "вывод" для возвращения в режим списка файла.

2) Удаление файла текста

При режиме списка текста кратковременно нажать **MODE** и появляется окно подсказки "атрибут, удаление, вывод". Нажатием "⌘" "или" "⌘" "выбрать" удаление" и кратковременно нажать **ENTER**, появляется окно подсказки "Действительно удалить?". Нажатием "⌘" "или" "⌘" "выбрать" Да" и нажать **ENTER** для удаления выбранного текста. Выбрать "Вывод" для возвращения в режим списка файла.

3) Вывод из чтения

При режиме списка файла долго нажать **ENTER** для вывода из электрической кники и возвращения в главное меню.

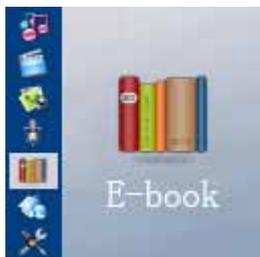


Рис.14



Рис.15

7 Операция файла

Выбрать "FILES" в главном меню, см. Рис.15. Нажать **ENTER** и появляется окно подсказки "Select Memory". Нажатием "⌘" "или" "⌘" "выбрать" LOCAL" или "Card" и нажать **ENTER** для ввода в коренный каталог FILES. Нажатием "⌘" "или" "⌘" "выбрать" нужную папку. Нажать **ENTER** и вводить в подкаталог соответственной папки, снова нажать **ENTER** и играть соответственный файл.

8 Установка меню

Выбрать "SETTING" в главном меню, см. Рис.16. Кратковременно нажать **ENTER** и вводить в установку системы, см. Рис.17. Здесь всего 6 пунктов установки: установка экрана, выбор языков, установка выключения аппаратуры, систематическая информация, информация о памяти и восстановление нагрузки по умолчанию. Нажатием "⌘" "или" "⌘" "выбрать" соответственную установку и нажать **ENTER** для ввода в соответственное окно установки.



Рис.16

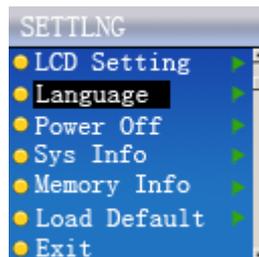


Рис.17

1) Установка экрана

В окне"SETTING"нажатием" ⌘ "или" ⌘ "выбрать" LCD Setting "и кратковременно нажать **ENTER** , вводить в окно установки экрана. Снова нажать" ⌘ "или" ⌘ "для установки времени защиты экрана. Потом кратковременно нажать **ENTER** и возвратит в окно"SETTING".

2) Установка языка

В окне"SETTING"нажатием" ⌘ "или" ⌘ "выбрать"Language"и кратковременно нажать **ENTER** , вводить в окно установки языка. Снова нажать" ⌘ "или" ⌘ "для выбора соответственного языка. Потом кратковременно нажать **ENTER** и возвратит в окно"SETTING".

3) Установка выключения аппаратуры

В окне"SETTING"нажатием" ⌘ "или" ⌘ "выбрать"Power Off"и кратковременно нажать **ENTER** , вводить в окно установки выключения аппаратуры. Снова нажать" ⌘ "или" ⌘ "для установки времени выключения аппаратуры. Потом кратковременно нажать **ENTER** и возвратит в окно"SETTING".

4) Систематическая информация

В окне"SETTING"нажатием" ⌘ "или" ⌘ "выбрать"SYS Info"и кратковременно нажать **ENTER** , вводить в окно систематической информации с осмотром систематической информации (название компании, тип аппаратуры, версия ПО). Потом кратковременно нажать **ENTER** и возвратит в окно"SETTING".

5) Информация о памяти

В окне"SETTING"нажатием" ⌘ "или" ⌘ "выбрать"memory Info"и кратковременно нажать **ENTER** , вводить в окно информации о памяти с осмотром информации памяти (общий объём и остаточный объём Local Memory, общий объём и остаточный объём Memory Card). Потом кратковременно нажать **ENTER** и возвратит в окно"SETTING".

6) Восстановление нагрузки по умолчанию

В окне"SETTING"нажатием" ⌘ "или" ⌘ "выбрать"Load Default"и кратковременно нажать **ENTER** , появляется окно подсказки и"Load Default? Yes или No". Нажать" ⌘ "или" ⌘ "для выбора"Yes или No". Потом кратковременно нажать **ENTER** для утверждения восстановления ли нагрузки по умолчанию.

9 Преобразование формата видеофайла

1) Короткое описание инструмента

Данный инструмент представляет для преобразования формата видеофайла на формат SFM, который поддерживает цифровой аудио-видео игрок данной компании.

2) Запуск ПО

а) Короткое описание кнопок

- Для запуска ПО должно щелкнуть кнопку[запуск]- меню[программа], выбрать"MP3"—"FilmCre.exe", открыть интерфейс инструмента, приведенный в Рис.18.

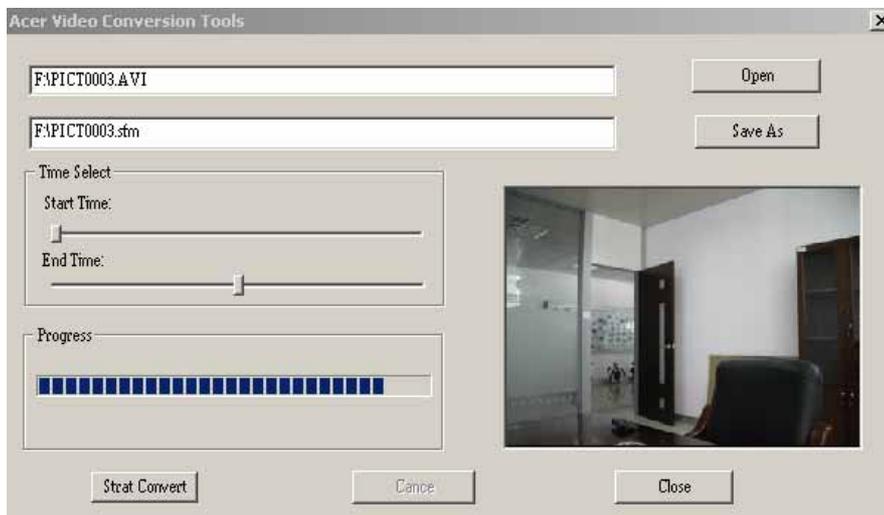


Рис. 18

b) Загрузка видеофайла

- Запустив ПО, нажатием кнопки "открыть" загрузить видеофайл (т.е. преобразующий файл, ниже при отсутствии особого описания видеофайл назначает преобразующий файл), щелкнуть кнопку;
- Всплыть путь видеофайла, в данной окне для выбора подходящего типа файла щелкнуть , который находится направо "Область поиска", правильно выбрать видеофайл;
- После загрузки файла показать путь видеофайла в колонке "сохранить как" в инструменте преобразования. Выбрать папку хранения нажатием кнопки , который находится направо "сохранить в ".

3) Выбор продолжительности преобразования и начало преобразования

- Выбор точки начала преобразующего файла;
- Выбор точки окончания преобразующего файла;
- Нажатием "Начало преобразования" вводить в режим преобразования (Внимание: панель хода преобразования и видеоинтерфейс преобразования).

4) Платформа использования

Windows98, Windows Me, Windows2000, Windows XP. Выполнить обновление Windows Media Player до 9.0 или выше; версия DirectX- 9.0 или выше.

IV Часто встречающиеся вопросы и методы решения

Данный пункт представляет методы решения часто встречающихся вопросов при эксплуатации. Сначала смотрите этот пункт, если данный пункт не помогает, то должно связываться с центром услуг абонентов.

1. Вопрос: нельзя включить, не появится никакой информации на LCD?

Ответ: утверждать необходимость заряда батареи.

2. Вопрос: Кнопки не действуют?

Ответ:

- 1) Проверять индикацию ли подсказки "Lock" на LCD;
- 2) Если показать подсказку "Lock", переместить кнопку Lock для разблокировки;

3. Вопрос: размер выгружающего файла меньше свободного объёма игрка, но не выгрузить в игрок.

Ответ: Область памяти микросхемы в игрке разделяется по 16KB или 32KB. Таже файл 1Byte будет занять одну область памяти. Поэтому когда размер выгружающего файла меньше остаточного объёма, но нельзя выгрузить в игрок.

4. Вопрос: Вдруг выключить аппаратуру?

Ответ:

- 1) проверять устанокку [power off] в [setting] в окне главного меню.
- 2) проверять энергию батареи, при необходимости зарядить.

5. Вопрос: Вдруг выключить экран LCD.

Ответ: Проверять установку ли защиты экрана.

6. Вопрос: Не играть видеофайл, аудиофайл и файл фото.

Ответ:

- 1) формат файл необходимо является форматом, который поддерживает данная продукция;
- 2) утвердить формат файла, который поддерживает ли данная продукция;
- 3) Если не поддерживающий формат, преобразовать на поддерживающий данным игрком формат с помощью ПО преобразования.

7. Вопрос: при игре аудиофайла или видеофайла нет звука или громкость очень низкая.

Ответ: Утвердить установку громкости, изменять громкость с помощью кнопки регулировки громкости.

V Спецификация Продукции

	Category	Parameter specification
System	Built-in Storage	128/256/512/1024MB Flash(For choice) SD/MMC Card
	File System	FAT16
User interface	Key Definition	Power, Up, Down, VOL+, VOL-, Enter, Mode, Lock, REC
	Language	Multi-Language Menu and Filename Display
	File View Mode	List View &Icon
	Battery	Rechargeable Li-Polymer 3,7V/570mAh
	Playback Time	Video: 4 hours, Audio: 8 hours (average)
	Power Saving	Auto Power off, Screen saver
Display	Interface	1.5" color OLED
Audio Output	Audio	Line out Stereo
	Earphone	30mW, 32Ohm, 1 outlet
USB2.0	Device	USB 2.0/ USB 1.1 interface
		Operation System: Windows98/98SE/ME/2000/XP Mac OS 9.0 and Later
General	Dimensions	83×47×3.5 mm
	Operation Temperature	0°C to 40°C

acer

<http://www.acer-euro.com>