



DW3321 DX3351 Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

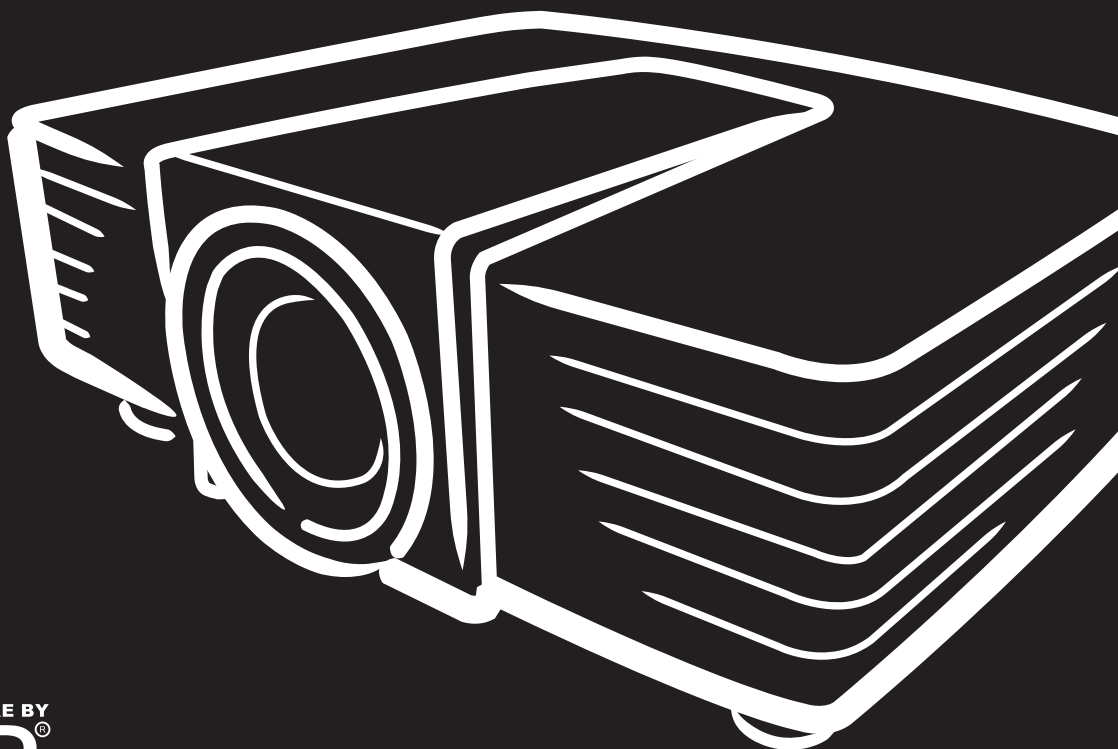
Brukerveiledning

Kyttöhje

Felhasználói kézikönyv

مدخستسما لیلد

Manual do Usuário



Авторское право

Настоящая публикация, включая все фотографии, иллюстрации и программное обеспечение, защищена международным законодательством об авторском праве. Все права защищены. Воспроизведение настоящего руководства, а также любых материалов, входящих в него, без предварительного письменного согласия автора запрещено.

© Авторское право 2015

Отказ от ответственности

Информация, содержащаяся в настоящем документе, подлежит изменению без уведомления. Производитель не делает заявлений или гарантий относительно содержания настоящего документа и, в частности, отказывается от любых подразумеваемых гарантий коммерческой пригодности или соответствия определенной цели. Производитель оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без обязательного уведомления кого-либо о подобных обновлениях или изменениях.

Признание товарного знака

Kensington - зарегистрированный в США товарный знак корпорации ACCO Brand Corporation, получившей регистрационные документы и подавшей заявки на регистрацию в других странах мира.



HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing LLC в США и других странах.



MHL, логотип MHL и Mobile High-Definition Link являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками лицензирования, LLC.

Все остальные наименования продуктов, использованные в настоящем руководстве, являются признанной собственностью соответствующих владельцев.

Важная информация по технике безопасности



Важно:

*Настоятельно рекомендуем вам внимательно ознакомиться с данным разделом перед началом работы с проектором. Выполнение инструкций по технике безопасности и эксплуатации позволит продлить срок службы проектора. **Сохраняйте данное руководство для использования в дальнейшей работе.***

Обозначения

На изделии и в тексте данного руководства используются специальные символы, предупреждающие пользователя об опасных ситуациях при работе с проектором.

Важная информация в тексте настоящего руководства представлена в следующем стиле.

Примечание:

Предоставляется дополнительная информация по рассматриваемому вопросу.



Важно:

Предоставляется дополнительная информация, на которую следует обратить особое внимание.



Осторожно:

Предупреждение о ситуациях, при которых возможно повреждение проектора.



Внимание:

Предупреждение о ситуациях, при которых возможно повреждение проектора, возникновение угрозы безопасности или причинение вреда здоровью людей.

В тексте настоящего руководства названия деталей и позиций в экранном меню выделены жирным шрифтом, например:

"Нажмите на кнопку **Меню** пульта дистанционного управления для вызова **Главного меню**."

Общая информация по технике безопасности

- Не открывайте корпус проектора. Кроме проекционной лампы в нем отсутствуют детали, обслуживаемые пользователем. При необходимости ремонта обращайтесь к квалифицированным специалистам сервисного центра.
- Соблюдайте все предупреждения и предостережения, приведенные в настоящем руководстве и нанесенные на корпус проектора.
- Проекционная лампа отличается высокой яркостью. Во избежание повреждения зрения, запрещается смотреть в объектив, если она включена.
- Не устанавливайте проектор на неустойчивую поверхность, тележку или стойку.
- Не используйте систему у воды, под воздействием прямых солнечных лучей и возле нагревательных приборов.
- Не помещайте на проектор тяжелые предметы, например, книги или сумки.

Памятка по установке проектора

- Поместите проектор в горизонтальное положение
Угол наклона проектора не должен превышать 15 градусов. Проектор устанавливается на стол или крепится к потолку, при других вариантах крепления существенно уменьшается срок службы лампы, а также возможны **непредвиденные повреждения**.



- Расстояние вокруг вентиляционного отверстия должно составлять не менее 50 см.

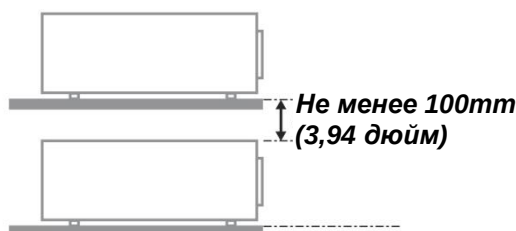
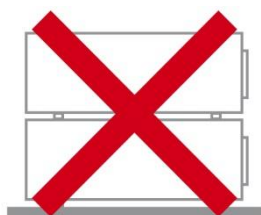
**Не менее 500mm
(19,69 дюйм)**



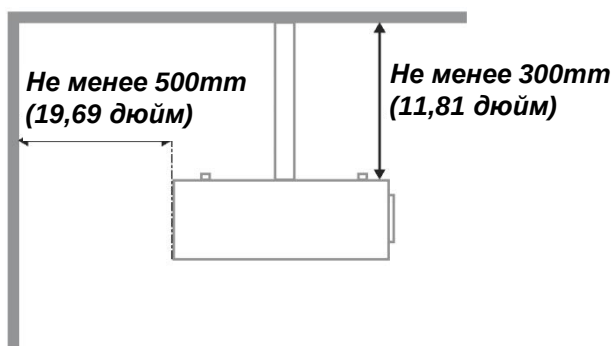
**Не менее 500mm
(19,69 дюйм)**



**Не менее 500mm
(19,69 дюйм)**



**Не менее 100mm
(3,94 дюйм)**



**Не менее 500mm
(19,69 дюйм)**

**Не менее 300mm
(11,81 дюйм)**

- Убедитесь в том, что воздухозаборник не втягивает горячий воздух из воздухоотвода.
- При эксплуатации проектора в закрытом помещении следите за тем, чтобы температура воздуха в месте установки не превышала рабочую температуру во время работы проектора, а отверстия для забора и вывода отработанного воздуха были открыты.
- Любые контейнеры должны пройти сертифицированное термическое испытание, чтобы исключить возможность рециркуляции проектором отработанного воздуха, так как это может вызывать его выключение, даже если температура внутри контейнера находится в пределах диапазона рабочей температуры.

Проверка места установки проектора

- Для подачи питания следует использовать 3-х фазную розетку (с заземляющим проводником) для обеспечения соответствующего требованиям заземления и выравнивания нулевого потенциала всего оборудования в системе проектора.
- Необходимо использовать сетевой кабель, который поставляется в комплекте с проектором. При отсутствии в комплекте каких-либо компонентов, разрешается использовать другой сертифицированный 3-х фазный (с заземляющим проводником) сетевой кабель; однако запрещается использовать 2-х фазный сетевой кабель.
- убедитесь в стабильности напряжения, проверьте правильность заземления и отсутствие утечки тока;
- измерьте общую потребляемую мощность и убедитесь в том, что она не превышает безопасное значение, а также примите меры к обеспечению безопасности и предотвращению короткого замыкания;
- при эксплуатации на большой высоте включите режим высокогорья;
- устанавливайте проектор только вертикально или вверх дном;
- при установке проектора на кронштейне убедитесь в том, что он способен выдержать вес проектора и хорошо закрепите его;
- не устанавливайте проектор вблизи вентиляционного канала или сабвуфера;
- не устанавливайте проектор в помещениях с высокой температурой, с недостаточным охлаждением или в сильно запыленных помещениях;
- во избежание неисправностей, вызываемых инфракрасными помехами, не устанавливайте проектор вблизи флуоресцентных ламп;
- Разъем VGA IN подключается к порту VGA IN. Надежно закрепите разъем, хорошо затяните винты с обеих сторон. Это поможет правильно подключить сигнальный провод и обеспечит оптимальное качество воспроизведения.
- Разъем AUDIO IN подключается к порту AUDIO IN. ЗАПРЕЩАЕТСЯ подключать его к порту AUDIO OUT или другим портам, например, BNC или RCA, т. к. в этом случае не воспроизводится звук, а также возможно ПОВРЕЖДЕНИЕ порта.
- чтобы не допустить повреждений, устанавливайте проектор на высоте более 200 см.
- Перед включением питания проектора подсоедините кабель питания и сигнальный кабель. ЗАПРЕЩАЕТСЯ подключать и отключать сигнальный кабель или кабель питания во время запуска и работы проектора, т. к. это приводит к поломке проектора.

Замечания относительно охлаждения

Выпускной воздуховод:

- для обеспечения надлежащего охлаждения выпускной воздуховод должен находиться на расстоянии 50 см от любых предметов.
- чтобы не создавать искажений изображения, не располагайте выпускной воздуховод перед объективом проектора;
- выпускной воздуховод должен находиться на расстоянии не менее 100 см от впускных отверстий проектора.
- Во время работы проектор генерирует огромное количество тепла. Встроенный вентилятор рассеивает тепло проектора при отключении, и этот процесс может занять некоторое время. После перехода проектора в РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ нажмите на кнопку AC power (сеть переменного тока), чтобы отключить проектор и отсоединить кабель питания. ЗАПРЕЩАЕТСЯ отсоединять кабель питания во время отключения, т. к. это приводит к поломке проектора. В это время остаточное тепловыделение также сокращает срок службы проектора. Процесс отключения зависит от модели устройства. В любом случае, отсоединяйте кабель питания только после перехода проектора в РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ.

Впускное отверстие для воздуха:

- чтобы не блокировать подачу воздуха, на расстоянии 30 см от впускного отверстия не должно быть никаких предметов;
- впускное отверстие должно располагаться на удалении от других источников тепла;
- не эксплуатируйте проектор в сильно запыленных помещениях.

Техника безопасности при работе с электрическими устройствами

- Используйте только тот шнур электропитания, который поставляется в комплекте с устройством.
- Ничего не ставьте на шнур. Размещайте шнур электропитания так, чтобы на него не наступали.
- Если пульт дистанционного управления не используется в течение длительного времени, выньте из него батарейки и положите на хранение.

Замена лампы

При неправильном выполнении замена лампы опасна. Четкие инструкции по безопасному выполнению данной процедуры см. [Замена проекционной лампы](#) на стр. 63. Перед заменой лампы:

- Выньте шнур электропитания из розетки.
- Оставьте лампу для остывания примерно на один час.

Очистка проектора

- Перед очисткой отсоедините шнур электропитания. См. на [Очистка проектора](#) стр 66.
- Оставьте лампу для остывания примерно на один час.

Нормативные предупреждения

Перед установкой и использованием проектора прочтите нормативные примечания в [Нормативно-правовое соответствие](#) на стр. 83.

Важные инструкции по переработке:

В лампе (лампах) проектора содержится ртуть. Данный продукт может содержать другие электронные отходы, представляющие опасность в случае ненадлежащей утилизации. Переработка или утилизация должна производиться в соответствии с требованиями местного, регионального или федерального законодательства. За дополнительной информацией обращайтесь в Ассоциацию электронной промышленности по адресу: WWW.EIAE.ORG. Специальную информацию об утилизации лампы см. на веб-сайте WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Условные обозначения

УТИЛИЗАЦИЯ: Запрещается утилизировать электрическое и электронное оборудование вместе с бытовыми или городскими отходами. В странах ЕС необходимо обращаться в специальную службу переработки и утилизации.

Основные функции

- *Легкий проектор, который удобно упаковывать и транспортировать.*
- *Совместим со всеми основными видеостандартами, включая NTSC, PAL и SECAM.*
- *Благодаря высоким параметрам яркости, позволяет проводить презентации при дневном свете или в освещенных помещениях.*
- *Благодаря гибкости установки, обеспечивается проецирование спереди и сзади.*
- *При проецировании по зрительной линии сохраняется квадратная форма изображения, для проекции под углом выполняется расширенная коррекция трапецеидальных искажений.*
- *Автоматическое распознавание источника входного сигнала.*
- *Высокая яркость проецирования почти при любых условиях окружающей среды.*
- *Поддержка разрешений до WUXGA, обеспечивающих четкое изображение.*
- *Технологии DLP® и BrilliantColor™ предоставляются компанией Texas Instruments.*
- *Центрированный объектив для удобства установки.*
- *Регулировка смещения объектива по вертикали и горизонтали.*
- *Совместимость устройства MHL для передачи потока видео и аудио от совместимого мобильного устройства.*
- *Встроенный динамик с несколькими входами и выходами звукового сигнала.*
- *Возможности подключения к сети и системного администрирования через порт RJ45.*
- *Уплотнительная система, защищающая от воздействия пыли и дыма.*
- *Крышка, расположенная сверху лампы, позволяет легко снимать и устанавливать лампу.*
- *Характеристики охранной функции для защиты от кражи: Гнездо защиты Kensington®, защитная проушина.*

Сведения о настоящем руководстве

Настоящее руководство предназначено для конечных пользователей. В нем описывается порядок установки и эксплуатации проектора с технологией DLP. По возможности информация по одному вопросу, например иллюстрации и подписи к ним, расположены на одной странице. Данная версия для печати удобна для пользователя и помогает экономить бумагу, защищая окружающую среду. Рекомендуем распечатать только те разделы, которые отвечают вашим потребностям.

Содержание

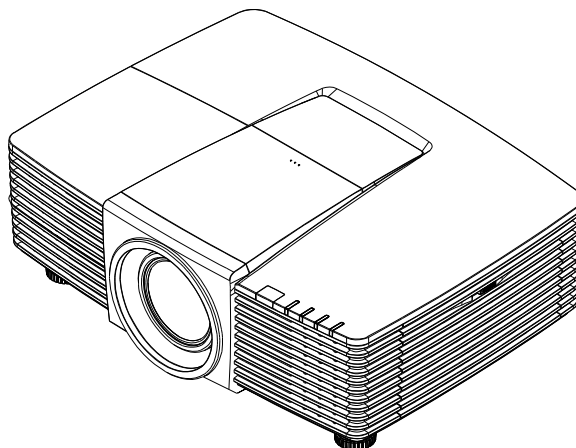
ПОДГОТОВКА К ЭКСПЛУАТАЦИИ	1
УПАКОВочная ВЕДОМОСТЬ	1
Виды ДЕТАЛЕЙ ПРОЕКТОРА	2
<i>Вид спереди и справа</i>	2
<i>Вид сверху – Кнопки экранного меню и светодиодные индикаторы</i>	3
<i>Вид сзади</i>	4
<i>Нижняя часть</i>	6
КОНСТРУКЦИЯ ПУЛЬТА ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ	7
РАБОЧИЙ ДИАПАЗОН ПУЛЬТА ДУ	10
КНОПКИ ПРОЕКТОРА И ПУЛЬТА ДУ	10
НАСТРОЙКА И ЭКСПЛУАТАЦИЯ	11
УСТАНОВКА БАТАРЕЕК В ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ	11
ВКЛЮЧЕНИЕ И ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА	12
РЕГУЛИРОВКА ВЫСОТЫ ПРОЕКТОРА	14
РЕГУЛИРОВКА ПОЛОЖЕНИЯ ПРОЕКЦИРУЕМОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ С ПОМОЩЬЮ СМЕЩЕНИЯ ОБЪЕКТИВА	15
<i>Регулировка положения изображения по вертикали</i>	16
<i>Регулировка положения изображения по горизонтали</i>	17
НАСТРОЙКА РЕГУЛЯТОРА МАСШТАБИРОВАНИЯ, ФОКУСИРОВКА И КОРРЕКЦИЯ ТРАПЕЦЕИДАЛЬНОГО ИСКАЖЕНИЯ	18
НАСТРОЙКА ГРОМКОСТИ	19
ПАРАМЕТРЫ ЭКРАННОГО МЕНЮ	20
ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ ЭКРАННОГО МЕНЮ	20
<i>Просмотр экранного меню</i>	20
НАСТРОЙКА ЯЗЫКА ЭКРАННОГО МЕНЮ (OSD)	21
ОБЗОР ЭКРАННОГО МЕНЮ	22
МЕНЮ ИЗОБРАЖЕНИЯ ОСНОВНЫЕ	26
МЕНЮ ИЗОБРАЖЕНИЯ: ДОПОЛНИТ.	27
<i>HSG ADJUSTMENT</i>	28
<i>Пользовательская цветовая температура</i>	28
<i>Баланс белого</i>	29
МЕНЮ ПОКАЗА	30
<i>4 угол</i>	31
<i>Подушкообразные искажения</i>	32
<i>Регулировка настроек ПК</i>	33
<i>Параметры 3D</i>	34
МЕНЮ НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: ОСНОВНЫЕ	35
<i>Таймер презентации</i>	36
<i>НАСТРОЙКИ МЕНЮ</i>	36
МЕНЮ НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: ДОПОЛНИТ.	37
<i>Настройки звука</i>	38
<i>НАСТРОЙКИ ЛАМПЫ</i>	38
<i>СУБТИТРЫ (СТ)</i>	39
<i>Сетевые настройки</i>	39
УПРАВЛЕНИЯ С ПОМОЩЬЮ БРАУЗЕРА	44
rwPRESENTER	47
<i>Использование функции трансляции</i>	53
<i>Управление удаленным рабочим столом с помощью приложения rwPresenter</i>	55
<i>Проецирование с помощью приложения USB-устройство чтения</i>	57
ФУНКЦИЯ RS232 BY TELNET	59
<i>Краткое руководство по использованию TELNET</i>	59
МЕНЮ ИНФОРМАЦИЯ	62
ТО И ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ	63
ЗАМЕНА ПРОЕКЦИОННОЙ ЛАМПЫ	63
ОЧИСТКА ПРОЕКТОРА	66
<i>Очистка объектива</i>	66
<i>Очистка корпуса</i>	66

<i>Чистка воздушного фильтра</i>	67
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕХАНИЧЕСКОГО ЗАПИРАНИЯ.....	70
<i>Использование гнезда защиты Kensington®</i>	70
<i>Использование проушины для запирания</i>	70
ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ.....	71
Обычные проблемы и решения.....	71
Советы по поиску и устранению неисправностей.....	71
Сообщения "Ошибка светодиода"	72
Искажения изображения	73
Проблемы с лампой	73
Неисправности пульта дистанционного управления	74
Звуковые проблемы	74
Отправка проектора в сервисный центр.....	74
HDMI Вопросы и ответы.....	75
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ.....	76
Технические характеристики	76
Зависимость размера проекции от расстояния от проектора до экрана	78
<i>Расстояние от проектора до экрана и таблица размеров</i>	78
Таблица синхронизации.....	79
Размеры проектора	82
НОРМАТИВНО-ПРАВОВОЕ СООТВЕТСТВИЕ.....	83
Предупреждение Федеральной комиссии связи	83
КАНАДА	83
Сертификация по технике безопасности.....	83
ПРИЛОЖЕНИЕ I	84
Назначение контактов RS232 (сторона проектора).....	84
Протокол RS-232C	84

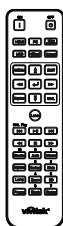
ПОДГОТОВКА К ЭКСПЛУАТАЦИИ

Упаковочная ведомость

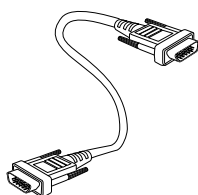
Осторожно распакуйте проектор и проверьте наличие следующих компонентов:



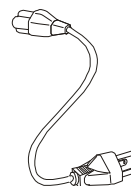
Проектор



Пульт дистанционного управления
(Батарейки входят в комплект поставки)



Кабель VGA



Шнур электропитания



Компьютерный компакт-диск
(Настоящее руководство пользователя)



Гарантийный талон



Краткое руководство

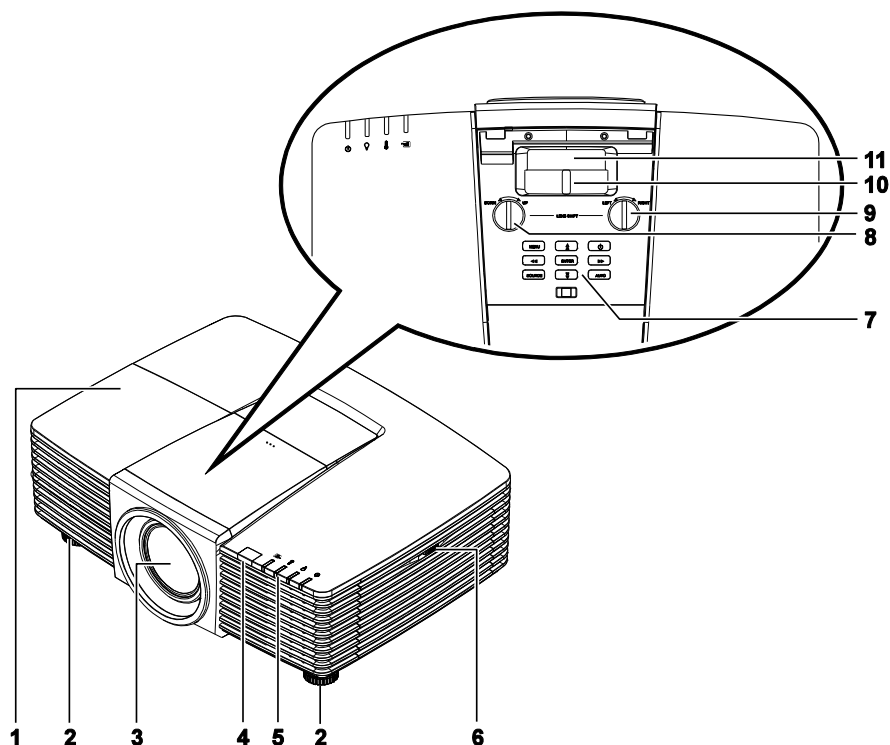
В случае некомплекта, повреждения отдельных деталей или неисправности проектора немедленно обратитесь к торговому представителю. Рекомендуется сохранять оригинальную упаковку на случай возврата оборудования для гарантийного обслуживания.



Осторожно:
Избегайте использования проектора в пыльной среде.

Виды деталей проектора

Вид спереди и справа

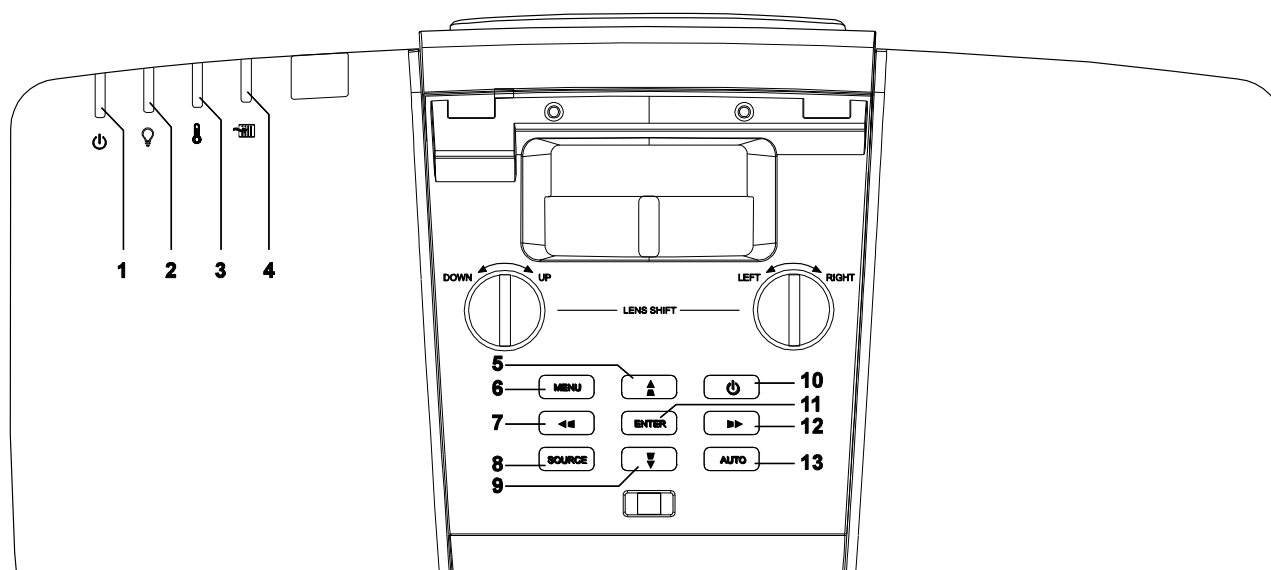


ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.:
1.	Крышка лампы	Снять крышку для замены лампы.	63
2.	Регуляторы наклона	Для настройки углового положения вращайте ручку регулятора.	14
3.	Объектив	Объектив проектора.	
4.	Приемник ИК-сигналов	Прием инфракрасного сигнала от пульта дистанционного управления (ПДУ).	7
5.	Светодиодные индикаторы	Показывают состояние проектора.	3
6.	Вентиляционные отверстия	Вход охлаждающего воздуха.	67
7.	Функциональные клавиши	Кнопки экранного меню.	3
8.	Регулятор смещения объектива по вертикали	Регулировка положения изображения по вертикали.	16
9.	Регулятор смещения объектива по горизонтали	Регулировка положения изображения по горизонтали.	17
10.	Регулятор увеличения	Увеличение проецируемого изображения.	18
11.	Регулятор фокусировки	Фокусировка проецируемого изображения.	18

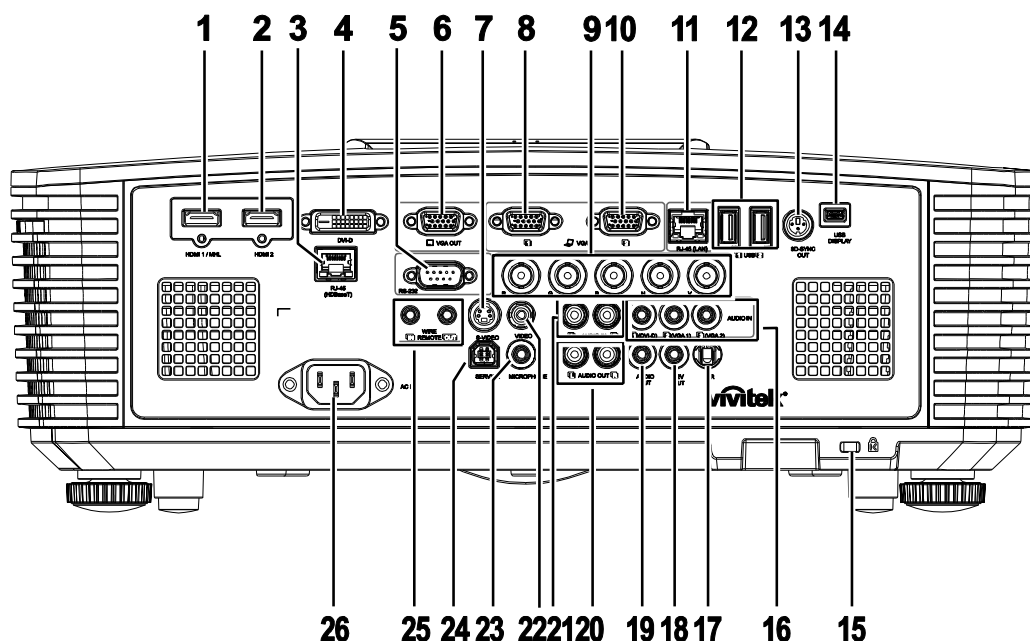


Важно:

Вентиляционные отверстия в проекторе обеспечивают хорошую циркуляцию воздуха для охлаждения лампы проектора. Не закрывайте вентиляционные отверстия.

Вид сверху – Кнопки экранного меню и светодиодные индикаторы.

ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.:
1.	Индикатор «Power» (Питание)	Показывает состояние питания – выключено или включено.	72
2.	Индикатор «Lamp» (Лампа)	Отображает состояние лампы.	72
3.	Индикатор «Temp» (Температура)	Показывает состояние теплового режима.	72
4.	Индикатор Filter (Фильтр)	Сигнализирует о необходимости замены фильтра.	72
5.	▲ (Курсор вверх) / ▴	Перемещение по меню и изменение параметров экранного меню. Экспресс-меню для коррекции трапецеидального искажения по вертикали.	20
6.	Menu (Меню)	Открытие и закрытие экранных меню.	20
7.	◀ (Курсор влево) / ▸	Перемещение по меню и изменение параметров экранного меню. Экспресс-меню для коррекции трапецеидального искажения по горизонтали.	20
8.	ИСТОЧНИК	Эта кнопка служит для входа в меню источников сигнала.	
9.	▼ (Курсор вниз) / ▾	Перемещение по меню и изменение параметров экранного меню. Экспресс-меню для коррекции трапецеидального искажения по вертикали.	20
10.	Power (Питание)	Эта кнопка служит для включения и выключения проектора.	12
11.	ENTER (Ввод)	Эта кнопка служит для ввода или подтверждения выделенного пункта экранного меню.	20
12.	▶ (Курсор вправо) / ▸	Перемещение по меню и изменение параметров экранного меню. Экспресс-меню для коррекции трапецеидального искажения по горизонтали.	20
13.	Авто	Оптимизация размеров, положения и разрешения изображения.	

Вид сзади

ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	См. НА СТР.:
1.	HDMI 1 /MHL	Подключение кабеля HDMI/MHL от устройства HDMI/MHL. Примечание. Кроме того, установка в качестве источника входного сигнала HDMI 1/MHL позволяет заряжать подключенный смартфон, совместимый с MHL, пока включено питание проектора.	
2.	HDMI 2	Подключение КАБЕЛЯ HDMI от устройства HDMI.	
3.	RJ45 (HDBaseT) (доступно в DW3321)	Подключение кабеля категории 5е или 6 с разъемом RJ45 для получения сигнала HDBaseT.	
4.	Разъем DVI-D (вход сигнала DVI-D)	Подключение КАБЕЛЯ DVI к дисплею	
5.	RS-232	Подключение кабеля стандарта RS-232 для дистанционного управления.	
6.	VGA OUT	Подключение кабеля RGB к внешнему дисплею (сквозной сигнал только от входа VGA1).	
7.	S-VIDEO	Подключение кабеля S-video от устройства – источника видеосигнала S-video.	
8.	VGA 1	Подключение кабеля RGB от компьютера или допустимого видеоустройства.	
9.	Байонетные разъемы	Этот вход служит для подключения кабеля BNC от компьютера.	
10.	VGA 2	Подключение кабеля RGB от компьютера или допустимого видеоустройства.	
11.	RJ45 (LAN)	Подключение кабеля ЛВС от сети Ethernet.	
12.	USB	Подключение кабеля USB к хосту USB. Примечание. Мощность каждого выходного порта 5В/1А при включенном питании проектора.	

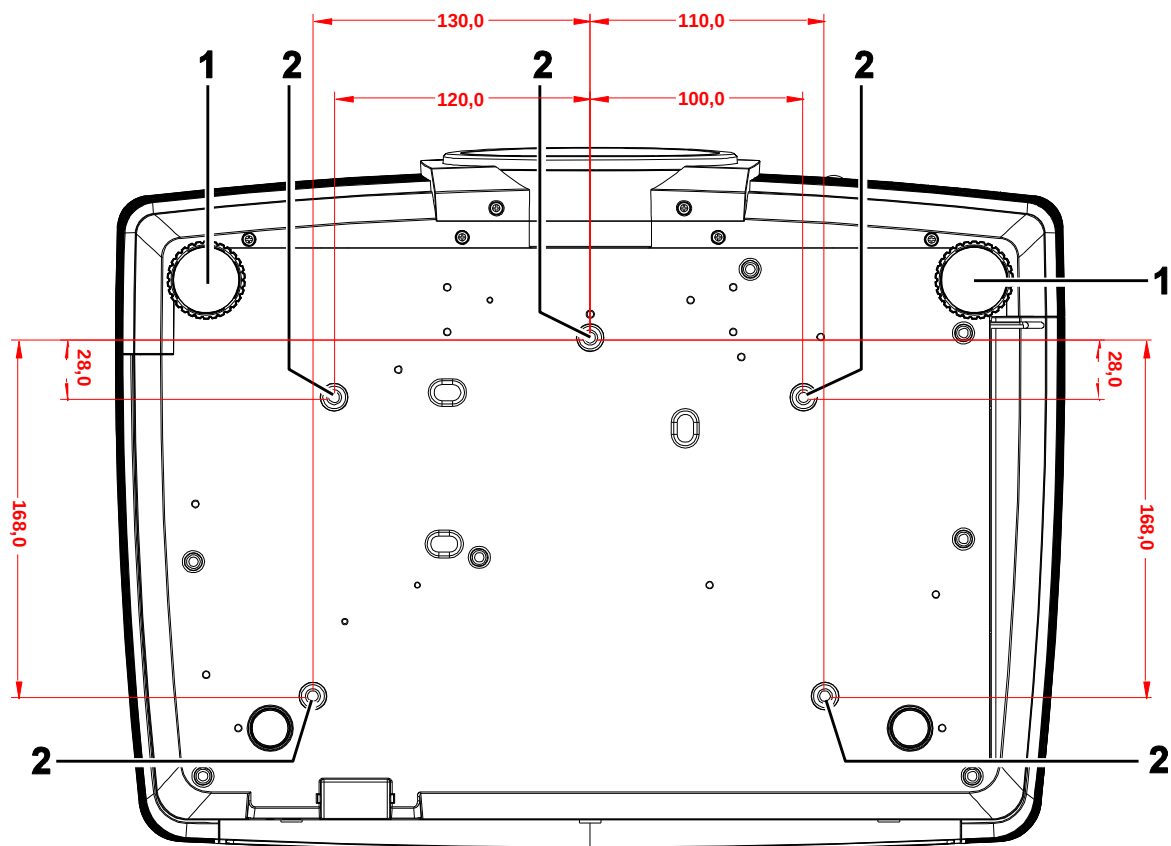
ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	См. на стр.:
13.	3D-SYNC OUT (Выход 3D-синхронизации)	Подключение ИК-приемника 3D-очков.	
14.	ДИСПЛЕЙ USB (Дисплей USB)	Подключение проектора к ПК кабелем USB.	
15.	Гнездо защиты Kensington®	Для крепления к неподвижным предметам с помощью системы безопасности Kensington®	70
16.	AUDIO IN	Подключение кабеля аудио от устройства – источника входного сигнала.	
17.	IR (ИК-сигнал)	Прием ИК-сигналов от пульта дистанционного управления.	
18.	Гнездо 12V OUT (выход 12 В)	В случае подключения к этому выходу проекционного экрана специальным кабелем (приобретается отдельно) при включении проектора экран раскрывается автоматически. При выключении проектора экран сворачивается (см. примечание ниже).	
19.	AUDIO OUT (Аудиовыход)	Подключение кабеля аудио для выхода сквозного сигнала.	
20.	AUDIO OUT L/R (Аудиовыход, левый и правый каналы)	Подключение кабеля аудио для выхода сквозного сигнала.	
21.	AUDIO IN L/R (Аудиовход, левый и правый каналы)	Подключение кабелей устройств звукового сигнала к аудиовходам VIDEO или S-VIDEO.	
22.	Гнездо VIDEO (вход видеосигнала)	Подключение кабеля полного видеосигнала от устройства – источника полного видеосигнала.	
23.	MICROPHONE (Микрофон)	Подключение микрофонов.	
24.	SERVICE (Сервисное обслуживание)	Только для персонала сервисного обслуживания.	
25.	WIRE REMOTE (Проводное дистанционное управление)	Проводное подключение ПДУ к проектору для дистанционного управления. Подсоедините порт "WIRE REMOTE OUT (Выход ДУ)" к порту "WIRE REMOTE IN (Вход ДУ)" другого проектора (той же модели) для последовательного управления.	
26.	Вход питания переменного тока	Подключение сетевого кабеля питания.	

Примечание.

- Для использования данной функции необходимо присоединить разъем кабеля до включения или выключения проектора.
- Системы управления экраном поставляются и обслуживаются производителями экранов.
- Используйте данное гнездо только по прямому назначению.

**Внимание:**

Примите меры предосторожности и отключите подачу питания к проектору и подключаемым устройствам перед выполнением соединений.

Нижняя часть

ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.:
1.	Регуляторы наклона	Для настройки углового положения вращайте ручку регулятора.	14
2.	Отверстия для крепления на потолке	Обратитесь к поставщику оборудования для получения сведений о креплении проектора к потолку	

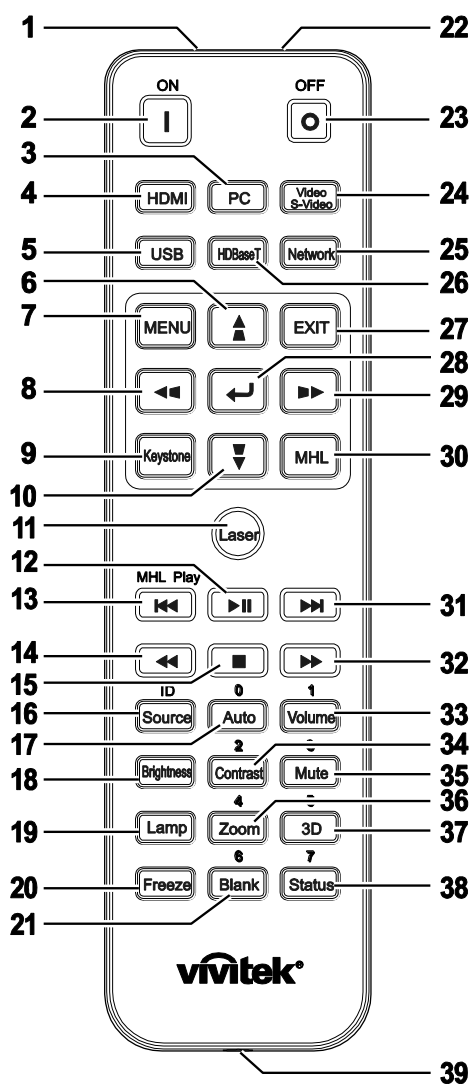
Примечание:

во время установки, убедитесь, что монтажное потолочное крепление включено в номенклатуру Лаборатории по технике безопасности (США).

Для крепления к потолку используйте утвержденный монтажный комплект и винты М4 с макс. длиной винта 6 мм.

Конструкция потолочного крепления должна иметь подходящую форму и прочность. Установленное оборудование не должно превышать допустимую нагрузку на потолочное крепление. Дополнительным требованием по безопасности является способность потолочного крепления выдерживать нагрузку, в три раза превышающую вес оборудования (не менее 5,15 кг) в течение 60 секунд.

Конструкция пульта дистанционного управления



Важно:

1. Старайтесь не использовать проектор при включенном ярком флуоресцентном освещении. Определенное высокочастотное флуоресцентное освещение может нарушить работу пульта дистанционного управления.
2. Убедитесь, что между пультом дистанционного управления и проектором не находятся какие-либо предметы. Если на пути между пультом дистанционного управления и проектором имеются какие-либо предметы, сигнал может отклоняться от отражающих поверхностей, например, проекционных экранов.
3. Клавиши и кнопки проектора выполняют те же функции, что и соответствующие кнопки на пульте дистанционного управления. В данном руководстве пользователя функции описаны на базе пульта дистанционного управления.

Примечание.

Соответствует стандартам производительности Управления по контролю качества пищевых продуктов и лекарственных средств (FDA) для лазерных устройств, за исключением отклонений согласно Laser Notice No. 50 от 24 июня 2007 г.



Осторожно!

При использовании средств управления и выполнении регулировок или процедур, не описанных в настоящем руководстве, вы подвергаетесь опасному воздействию лазерного излучения.

ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.:
1.	ИК-передатчик	Передает сигналы на проектор.	
2.	Питание включено	Включение проектора.	12
3.	PC	Отображение выбора (переключение) источника сигнала VGA1/VGA2/PC.	
4.	HDMI	Отображение выбора (переключение) источника сигнала HDMI 1/2.	
5.	USB	Отображение выбора источника сигнала USB.	
6.	▲ (Курсор вверх) / ■	Эта кнопка служит для перемещения и изменения настроек в экранном меню. Вызов экспресс-меню коррекции трапецеидального искажения по вертикали.	20
7.	Menu (Меню)	Эта кнопка служит для вызова экранного меню.	20
8.	◀ (Курсор влево) / ■	Эта кнопка служит для перемещения и изменения настроек в экранном меню. Вызов экспресс-меню коррекции трапецеидального искажения по горизонтали.	20
9.	Трапецеидальность	Вход в меню Keystone (Трапецеидальность).	
10.	▼ (Курсор вниз) / ■	Эта кнопка служит для перемещения и изменения настроек в экранном меню. Вызов экспресс-меню коррекции трапецеидального искажения по вертикали.	20
11.	Laser (Лазер)	Нажмите для работы с экранной указкой. НЕ НАПРАВЛЯТЬ В ГЛАЗА.	
12.	Play/Pause	Показа или пауза видео/музыки MHL.	
13.	Reverse	Пошаговый реверс MHL.	
14.	Prev	Показа предыдущей записи в программируемом списке MHL.	
15.	Stop	Прекращение воспроизведения видео или музыки MHL.	
16.	Source/ID	Дополнительный источник входного сигнала. Функция комбинированных кнопок для настройки пользовательского кода ПДУ (ID + номер).	20
17.	Auto/0	Автоматическая регулировка частоты, фазы и положения. Номер используемой настройки удаленного ID.	20
18.	Яркость	Отображение шкалы настройки яркости.	
19.	Лампа	Отображение выбора лампы.	
20.	Freeze (Стоп-кадр)	Фиксация/отмена фиксации изображения на экране.	
21.	Blank/6	Гашение экрана. Номер используемой настройки удаленного ID.	
22.	Laser (Лазер)	Использование в качестве экранной указки. НЕ НАПРАВЛЯТЬ В ГЛАЗА.	
23.	Питание выключено	Выключение проектора.	12
24.	Video / S-Video	Отображение выбора источника VIDEO/S-VIDEO.	
25.	Сеть	Отображение выбора сетевого источника сигнала.	
26.	HDBaseT	Отображение выбора источника сигнала HDBaseT.	
27.	ВЫХОД	Возвращение на последнюю страницу экранного меню.	
28.	ENTER (Ввод)	Ввод и подтверждение параметров экранного	20

ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.:
		меню.	
29.	► (Курсор вправо) / 	Эта кнопка служит для перемещения и изменения настроек в экранном меню. Вызов экспресс-меню коррекции трапецеидального искажения по горизонтали.	20
30.	MHL	Включение технологической функции Mobile High-Definition Link для смартфонов.	
31.	Forward	Пошаговая перемотка вперед для MHL.	
32.	Next	Показа следующей записи в программируемом списке MHL.	
33.	Volume/1	Отображение шкалы настройки громкости. Номер используемой настройки удаленного ID.	
34.	Contrast/2	Отображение шкалы настройки контрастности Номер используемой настройки удаленного ID.	
35.	Mute/3	Отключение встроенного динамика. Номер используемой настройки удаленного ID.	
36.	Zoom/4	Отображение шкалы настройки цифрового увеличения. Номер используемой настройки удаленного ID.	18
37.	3D/5	Включение функции 3D. Номер используемой настройки удаленного ID.	
38.	Status/7	Открывает меню состояния экранного меню (меню открывается, только если было определено входное устройство). Номер используемой настройки удаленного ID.	
39.	Wired Jack (Разъем проводной)	Проводное подключение к проектору для дистанционного управления (ДУ).	

Примечание:

настройки комбинированных кнопок для ДУ:

ID+0: Сброс в настройки по умолчанию пользовательского кода ПДУ.

ID+1: Установка пользовательского кода ПДУ в "1".

~

ID+7: Установка пользовательского кода ПДУ в "7".

Кроме того, для ПДУ проектора необходим ID настройки. Настройки ID проектора см. на стр. 37.

Примечание:

в режиме **MHL** клавиатура проектора соответствует кнопкам пульта ДУ.

В режиме **MHL**:

МЕНЮ для настроек приложения, кнопки **▲ Вверх**, **▼ Вниз**, **◀ Влево** и **▶ Вправо** используются в качестве направляющих стрелок, а также используются кнопки **ВВОД** и **ВЫХОД**.

Управление смартфоном с помощью пульта ДУ:

При проецировании через проектор контента со смартфона, совместимого с **MHL**, для управления смартфоном можно использовать пульт ДУ.

Чтобы войти в режим **MHL**, доступны следующие кнопки со стрелками, позволяющие управлять вашим смартфоном: (**▲ Вверх**, **▼ Вниз**, **◀ Влево**, **▶ Вправо**), **МЕНЮ**, **ВЫХОД**, кнопки управления **MHL**.

Рабочий диапазон пульта ДУ

Для управления проектором в пульте дистанционного управления используется передача сигнала в ИК диапазоне. Не обязательно направлять пульт ДУ прямо на проектор. Пульт ДУ не следует располагать перпендикулярно боковым панелям или задней части проектора. Пульт ДУ хорошо работает в диапазоне около 7 метров (23 фута) и 15 градусов выше и ниже уровня проектора. Если проектор не реагирует на сигналы пульта ДУ, подойдите ближе.

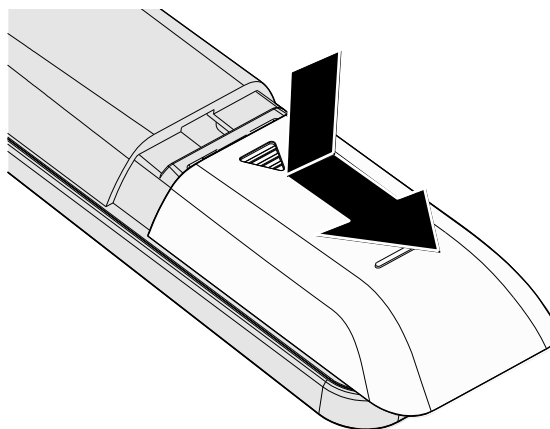
Кнопки проектора и пульта ДУ

Управление проектором осуществляется с помощью пульта ДУ или кнопок на верхней панели проектора. Пультом ДУ выполняются все операции, а функции кнопок проектора ограничены.

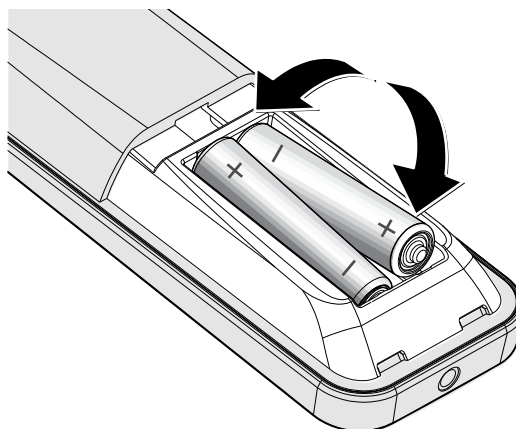
НАСТРОЙКА И ЭКСПЛУАТАЦИЯ

Установка батареек в пульт дистанционного управления

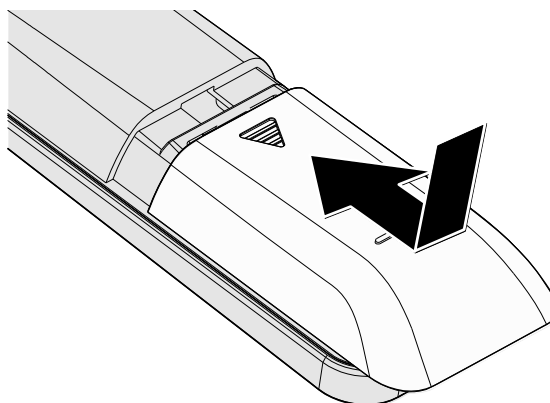
1. Снимите крышку батарейного отсека, сдвинув ее в направлении стрелки.



2. Установите батарейку положительным контактом вверх.



3. Установите крышку на место.

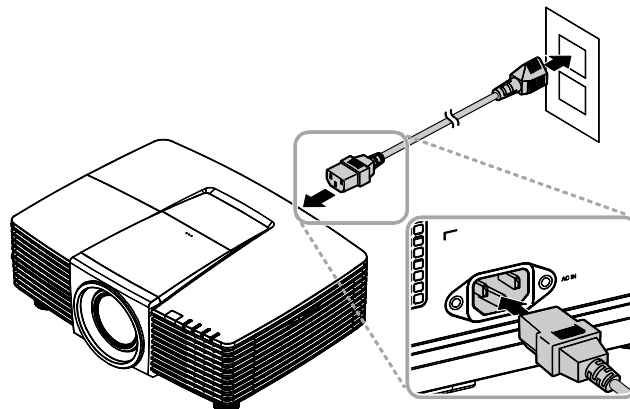


Осторожно:

1. *Использовать только батарейки типоразмера ААА (рекомендуется использовать щелочные батарейки).*
2. *Утилизация отработанных батареек производится в соответствии с местными предписаниями и нормами.*
3. *Извлекайте батарейки, если проектор не используется продолжительное время.*

Включение и выключение проектора

1. Надежно подключите кабель питания и сигнальный кабель. После подключения индикатор питания станет вспыхивать зеленым, а затем будет постоянно светиться тем же цветом.

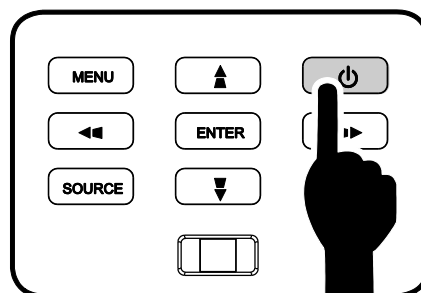


2. Включите лампу, нажав кнопку включения “” сверху проектора

или кнопку “” на ПДУ.

Индикатор питания (PWR) начнет мигать зеленым цветом.

Приблизительно 30 секунд будет отображаться заставка. При первом использовании проектора, в экспресс-меню, отображающемся после заставки, можно выбрать нужный язык. (См. [Настройка языка экранного меню \(OSD\)](#) на стр. 21)



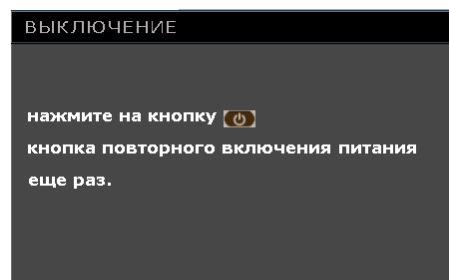
- 3.** Если подключено несколько устройств-источников входного сигнала, нажмите на кнопку **SOURCE (Источник)** и выберите устройство с помощью кнопок **▲▼**.
(Компоненты поддерживаются через RGB к адаптеру компонента.)

HDMI 1 / MHL
HDMI 2
DVI
VGA1
VGA2
BNC
Видео
S-Video
Сигнал по сети
USB-устройство чтения
Дисплей USB
HDBaseT

- HDMI 1 / MHL: Интерфейс High-Definition Multimedia и совместимость Mobile High-Definition Link
- HDMI 2: Совместимый с интерфейсом High-Definition Multimedia
- DVI: сигнал DVI
- VGA 1 / 2: аналоговый сигнал RGB
вход DVD стандарта YCbCr / YPbPr или
вход HDTV стандарта YPbPr через разъем D-sub
- BNC: аналоговый сигнал RGB
- Видео: Обычный полный видеосигнал
- S-Video: видеосигнал высокого качества (раздельные сигналы Y/C)
- Сигнал по сети: Источник сигнала "Отображение по сети":
- USB-устройство чтения : Источник USB-устройство чтения
- Дисплей USB: Проецирование с использованием Дисплей USB при подключении к USB ПК
- HDBaseT: Цифровое видео через датчик сети (доступно в DW3321)

Примечание. Набор функций HDBaseT 5Play™ позволяет осуществлять передачу сигнала по единственному кабелю 100 м / 328 футов категории 5е / 6.

- 4.** При появлении сообщения "ВЫКЛЮЧЕНИЕ? Нажмите кнопку питания еще раз", нажмите кнопку **POWER**. Выполняется отключение проектора.



Осторожно!

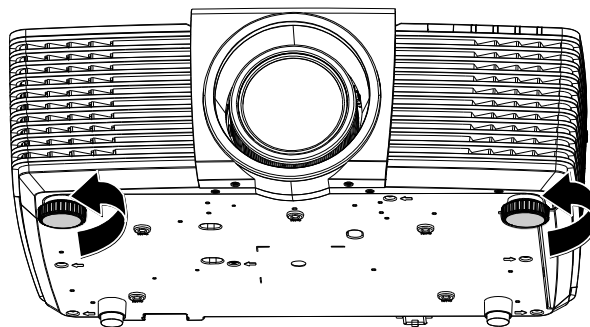
Не отключайте кабель питания, пока ИНДИКАТОР POWER (Питание) не прекратит вспыхивать, показывая, что проектор остыл.

Регулировка высоты проектора

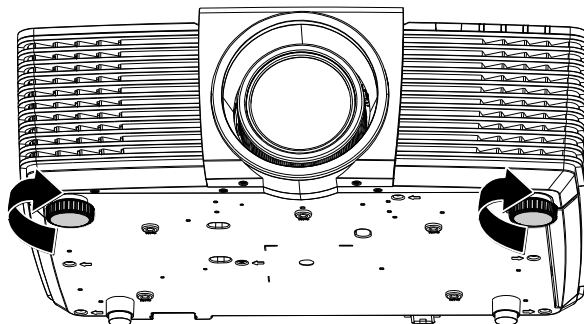
При выполнении настройки проектора обратите внимание на следующее:

- *Проектор устанавливают на ровный и жесткий стол или подставку.*
- *Расположите проектор перпендикулярно экрану.*
- *Обеспечьте безопасное расположение кабелей. *На них можно споткнуться.*

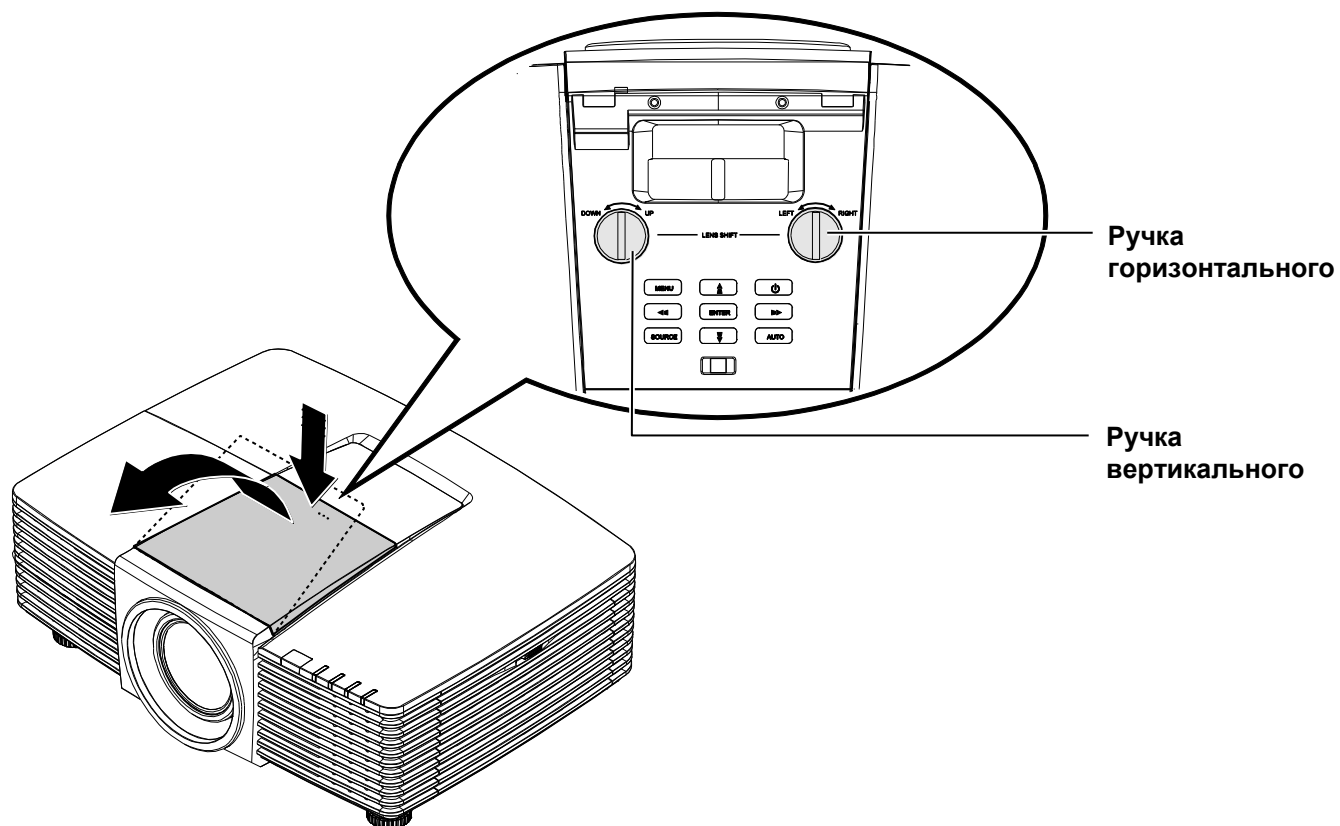
- 1.** Чтобы поднять проектор, поворачивайте регуляторы против часовой стрелки.



- 2.** Чтобы опустить проектор, поднимите его и поворачивайте регуляторы по часовой стрелке.



Регулировка положения проецируемого изображения с помощью смещения объектива

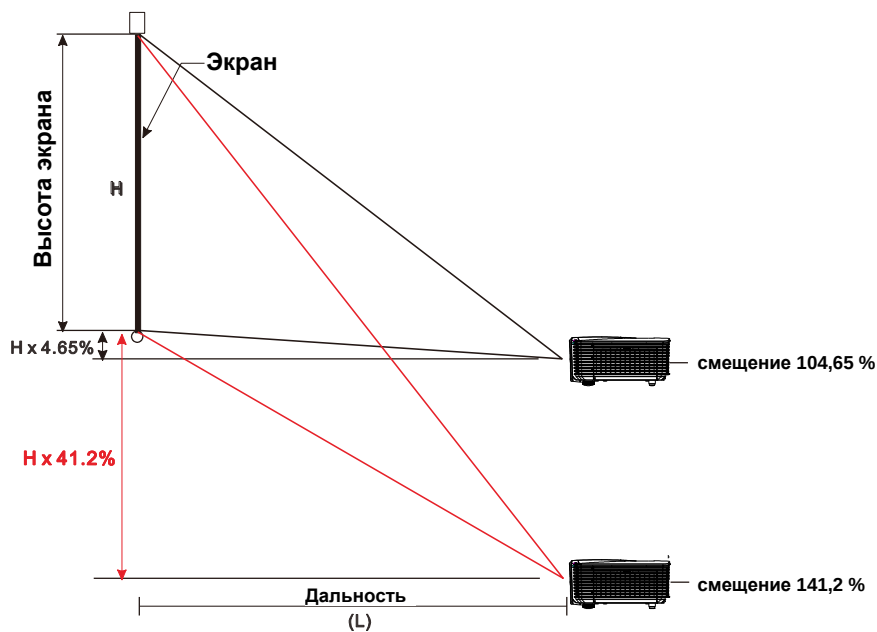


Функция смещения дает возможность смещать объектив для регулировки положения проецируемого изображения по горизонтали и вертикали, в определенных пределах, приведенных ниже.

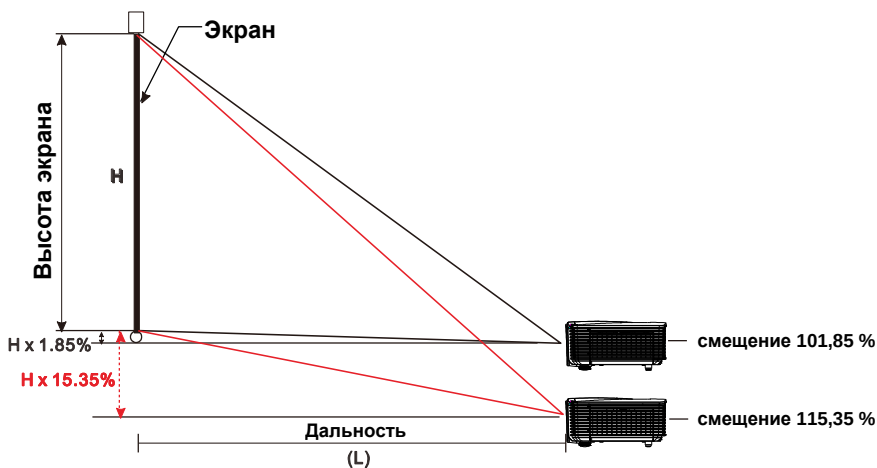
Регулировка положения изображения по вертикали

Высота изображения по вертикали регулируется в пределах от 141,2% до 104,65% для WXGA, от 115,35% до 101,85% для XGA от высоты изображения. Обратите внимание на то, что наибольшее значение смещения по вертикали может ограничиваться положением изображения по горизонтали. Например, невозможно добиться наибольшего значения смещения по вертикали, указанного выше, если установлено наибольшее значение смещения изображения по горизонтали.

WXGA

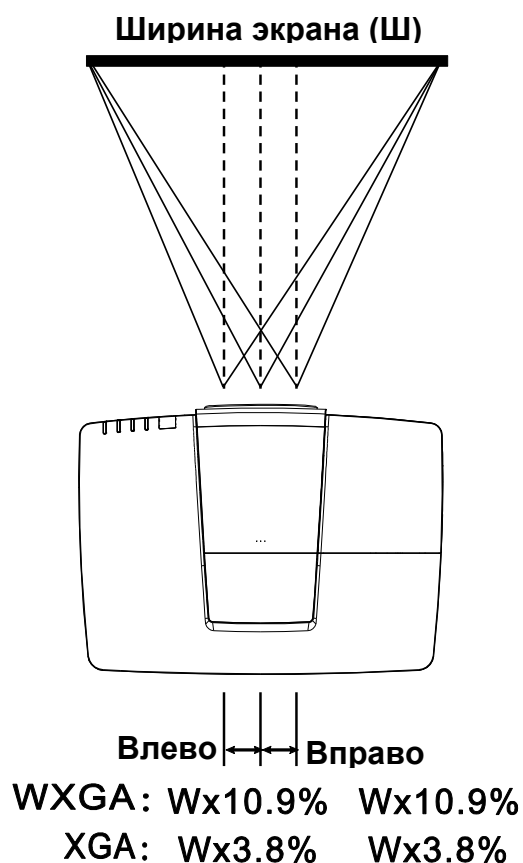


XGA



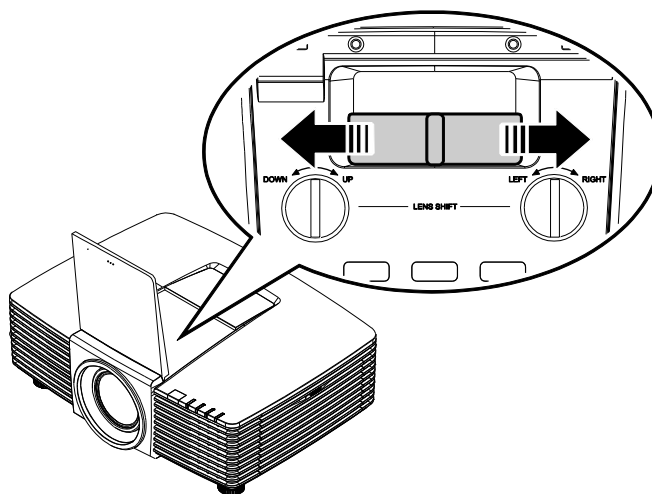
Регулировка положения изображения по горизонтали

Если оптическая ось объектива находится по центру изображения, то смещение изображения влево и вправо по горизонтали регулируется в до макс. значения 10,9% для WXGA, 3,8 для XGA от ширины изображения. Обратите внимание на то, что наибольшее значение смещения по горизонтали может ограничиваться положением изображения по вертикали. Например, невозможно добиться наибольшего значения смещения по горизонтали, если установлено наибольшее значение смещения изображения по вертикали.

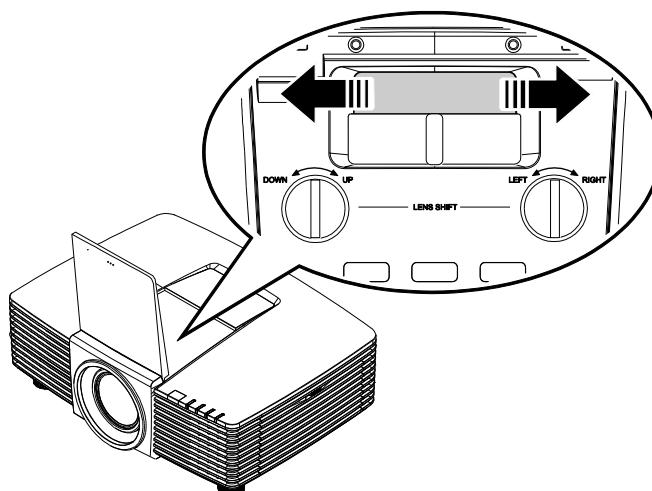


Настройка регулятора масштабирования, фокусировка и коррекция трапециевидного искажения

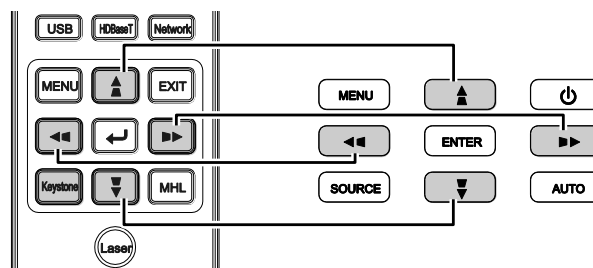
1. Для изменения размера проецируемого изображения и размера экрана используется регулятор **Image-zoom** (масштабирование).



2. Для повышения резкости проецируемого изображения используется регулятор **Image-focus** (фокусировка изображения) (находится только на проекторе).

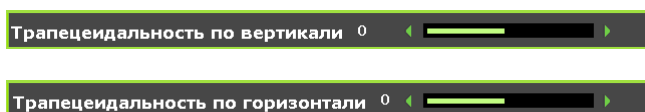


3. Для корректировки трапециевидных искажений по вертикали и горизонтали, используйте кнопки  /  /  /  (на проекторе или пульте ДУ), или нажмите кнопку **Keystone (Трапециевидность)** (на ПДУ), чтобы выбрать трапециевидность V (по вертикали) или H (по горизонтали).



Пульт дистанционного управления и панель экранного меню

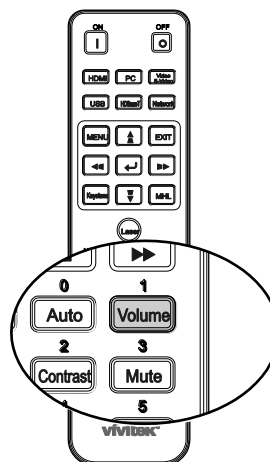
4. На дисплее отображается элемент корректировки трапециевидного искажения. Чтобы скорректировать трапециевидные искажения по вертикали, нажмите кнопку  / . Чтобы скорректировать трапециевидные искажения по горизонтали, нажмите кнопку  / .



Настройка громкости

1. Нажмите на кнопки **Громкость** на пульте ДУ.

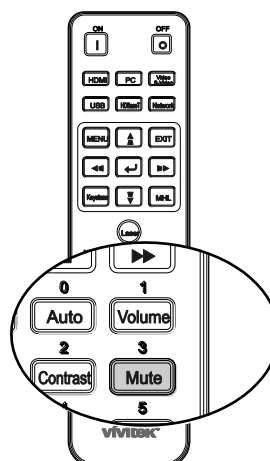
На дисплее отображается регулятор громкости.



2. Для настройки громкости звука **Volume +/-** нажмите кнопки ◀ / ▶ на клавиатуре.



3. Для отключения звука нажмите на кнопку **MUTE (Без звука)** (Данная функция включается только пультом ДУ).



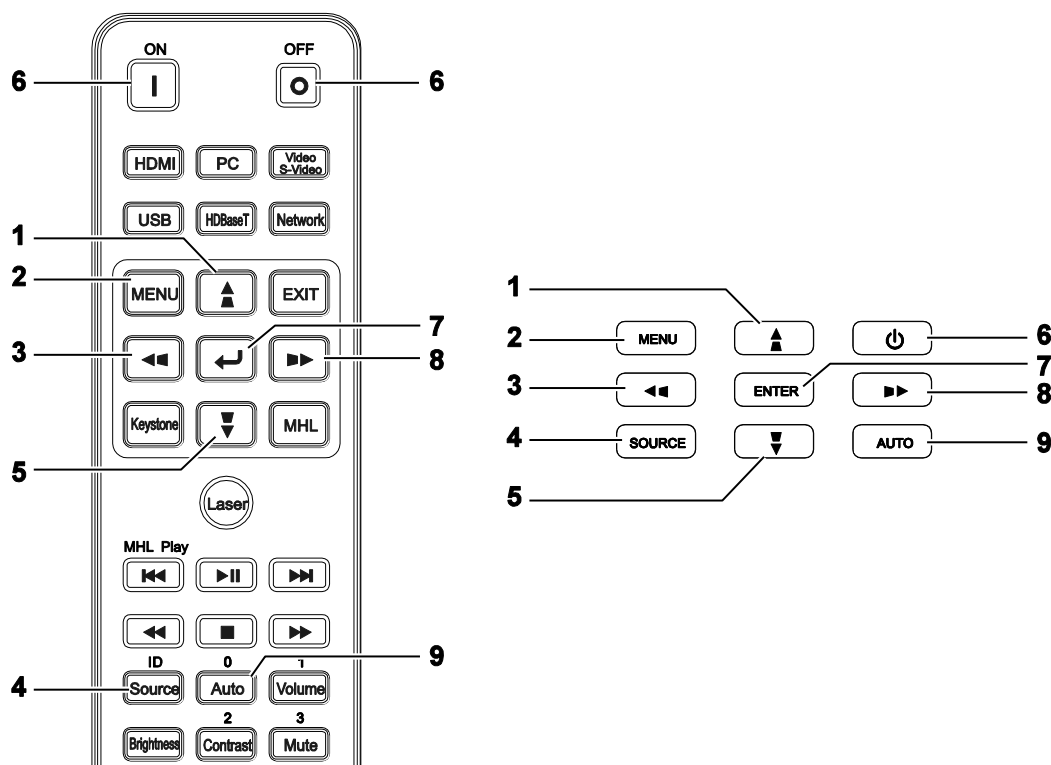
ПАРАМЕТРЫ ЭКРАННОГО МЕНЮ

Элементы управления экранного меню

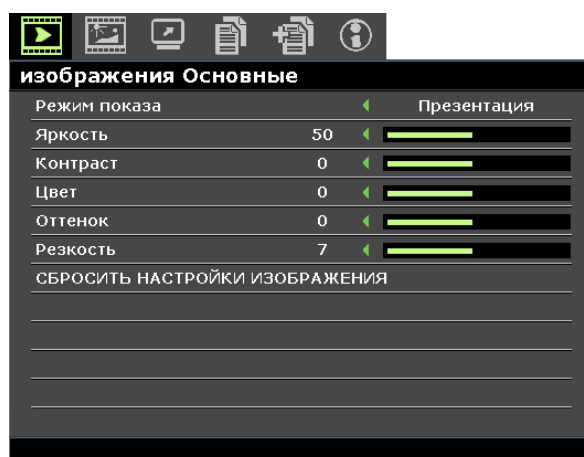
В проекторе имеется экранное меню, которое позволяет выполнять настройку изображения и изменять различные параметры.

Просмотр экранного меню

Для просмотра экранного меню и внесения в него изменений можно использовать кнопки курсора на пульте ДУ или верхней панели проектора. На следующих иллюстрациях показаны соответствующие кнопки проектора.



1. Для входа в экранное меню нажмите на кнопку **МЕНЮ**.
2. Имеется шесть видов меню. Нажимайте на кнопку курсора ◀ / ▶ для просмотра различных меню.
3. Нажимайте на кнопку курсора ▲ / ▼ для перемещения курсора вверх и вниз в рамках одного меню.
4. Для изменения значений настройки нажмите на кнопку ◀ / ▶.
5. Нажмите на кнопку **МЕНЮ** для выхода из экранного меню или подменю. Нажмите кнопку **Выход**, чтобы вернуться в предыдущее меню.



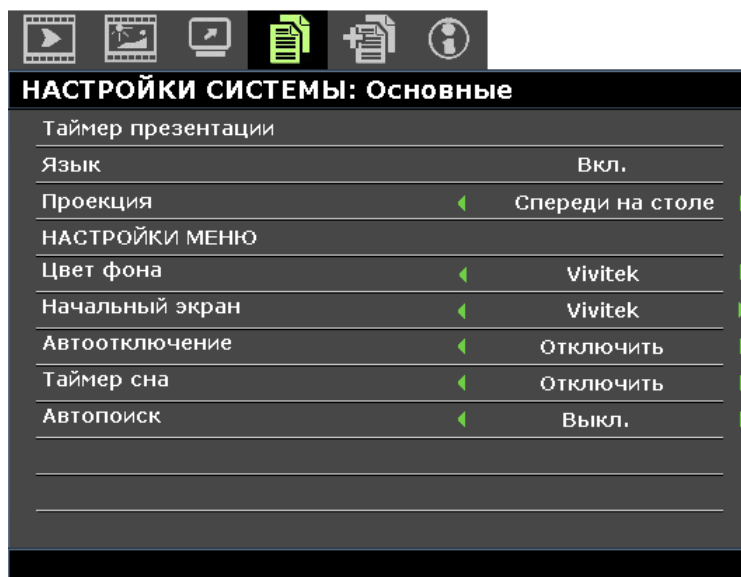
Примечание:

В зависимости от источника видеосигнала, доступны не все пункты экранного меню. Например, пункт **Горизонтальное/вертикальное положение** в меню **Регулировка настроек ПК** можно изменить только при подключении к компьютеру. Элементы, которые не доступны, имеют серый цвет, их выбор не возможен.

Настройка языка экранного меню (OSD)

Перед продолжением работы установите язык экранного меню.

1. Нажмите на кнопку **МЕНЮ**. Нажмите кнопки курсора ◀ / ▶ для перехода **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные**.



2. Нажмите на кнопку курсора ▲ / ▼ до выделения **Язык**.
3. Нажимайте на кнопку курсора ◀ / ▶ до выбора желаемого языка.
4. Для выхода из экранного меню нажмите на кнопку **МЕНЮ**.

Обзор экранного меню

Следующая иллюстрация поможет вам быстро найти настройки или определить диапазон настроек.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ	ПОДМЕНЮ	НАСТРОЙКИ
Изображения Основные	Режим показа	Презентация, Яркий, Игра, Кино, Vivid, TB, sRGB, Классная доска, DICOM SIM, 3D, Пользовательский1, Пользовательский2
	Яркость	0~100
	Контраст	50~50
	Цвет	50~50
	Оттенок	50~50
	Резкость	0~15
	СБРОСИТЬ НАСТРОЙКИ	Текущие
	ИЗОБРАЖЕНИЯ	Все
		Отмена
Изображения: Дополнит.	БриллиантовыйЦвет	Вкл., Выкл.
	Цвет. температура	D65 (Теплая), D75 (Нормальная), D83 (Холодная)
	Цвет стены	Выкл., Светло-желтый, Розовый, Голубой, Информационная доска
	Гамма-коррекция	1,8, 2,0, 2,2, 2,4, Ч/Б, Линейный, S-кривая
	HSG ADJUSTMENT	Основной цвет
		Оттенок
		Насыщенность
		Усиление
	Пользовательская цветовая температура	White Gain Red
		White Gain Green
		White Gain Blue
	Баланс белого	Усиление красного
		Усиление зеленого
		Усиление синего
		Смещение красного
		Смещение зеленого
		Смещение синего
		Смещение синего

ГЛАВНОЕ МЕНЮ	ПОДМЕНЮ	НАСТРОЙКИ
ДИСПЛЕЙ	Формат кадра	Полный экран, 4:3, 16:9, 16:10, Конверт, Стандартный, 2,35:1
	Трапецеидал. по верт.	-30 ~30
	Трапецеидал. по горизон.	-25 ~25
	4 угол	Левый верхний, правый верхний, правый нижний, левый нижний
	Подушкообразные искажения	Гориз. Левый, гориз. Л+П, гориз. Правый, верт. Верхний, верт. В+Н, верт. Нижний
	Регулировка настроек ПК	Авто
		Частота
		Фаза
		Гориз. положение
		Вертик. положение
	Параметры 3D	Режим 3D
		Синхр. 3D
		Инверсный 3D
		синхросигнал
	Цифровое увеличение	0 ~10 Сигнал Video/YUV только 0~8
НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные	Таймер презентации	Период таймера
		Таймер
	Язык	English, 한국어, Hrvatski, Français, Svenska, Română, Deutsch, Nederlands, Norsk, Italiano, Türkçe, Dansk, Español, Čeština, Български, Русский, Português, Suomi, 繁體中文, ไทย, Indonesian, 简体中文, Polski, Ελληνικά, 日本語, Magyar, العربية, हिन्दी
	Проекция	Спереди на столе, сзади на столе, спер. - потолок, сзади на потолке
	НАСТРОЙКИ МЕНЮ	Время вывода меню
		Положение меню
	Цвет фона	Vivitek, черный, синий, фиолетовый
	Начальный экран	Vivitek, черный, синий
	Автоотключение	Отключить, 5 мин., 10 мин., 15 мин., 20 мин., 25 мин. 30 мин.
	Таймер сна	Отключить, 30 мин., 1 час, 2 часа, 3 часа, 4 часа, 8 часов, 12 часов
	Автопоиск	Вкл., Выкл.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ	ПОДМЕНЮ	НАСТРОЙКИ
НАСТР. СИСТЕМЫ >> Доп. настройки	Режим высокогорья	Выкл., Вкл.
	Настройки звука	Выкл. звук
		Громкость
		0 ~ 10
	Настройки лампы	снаружи
		Выкл., Мини, RCA
		Режим лампы
		Обычный, ЭКО, Динамический ЭКО
	Тестовая таблица	Сброс таймера лампы
		Да, нет
	СУБТИТРЫ (СТ)	Общее время работы лампы
		Выкл., Таблица, Белый, Красный, Зеленый, Синий, Черный
		Включить СТ
	Энергосберегающий режим	Версия СТ
		Выкл., Вкл.
	Сетевые настройки	CC1, CC2, CC3, CC4
		Выкл., Вкл., Вкл. по сети
		Проводная локальная сеть
		Состояние
		Подключить, Отключить
		DHCP
		Вкл., Выкл.
		IP-адрес
		0~255, 0~255, 0~255, 0~255
		Маска подсети
		0~255, 0~255, 0~255, 0~255
		Шлюз по умолчанию
		0~255, 0~255, 0~255, 0~255
		Сервер DNS
		0~255, 0~255, 0~255, 0~255
		Применить
		Беспроводная локальная сеть
		Состояние
		Подключить, Отключить
		SSID
		Обновить, другие
		Дисплей SSID
		Вкл., Выкл.
		IP-адрес
		0~255, 0~255, 0~255, 0~255
		Режим. соедин.
		AP, Инфраструктура
		Применить
	Удаленный рабочий стол	Учетная запись
		Пароль
	Пароль для проецирования	Режим. соедин.
		AP, Инфраструктура
	ТРАНСЛЯЦИЯ	Вкл., Выкл.
		ТРАНСЛЯЦИЯ
		Вкл., Выкл.
	Обнаружение устройства AMX	Канал
		2~25
	MAC-адрес	IP-адрес
		Вкл., Выкл.
	Сброс всех настроек	xx.xx.xx.xx.xx.xx
		Сброс, Отмена
	Сброс таймера воздушного фильтра	Да, нет
		Remote ID
		По умолчанию, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

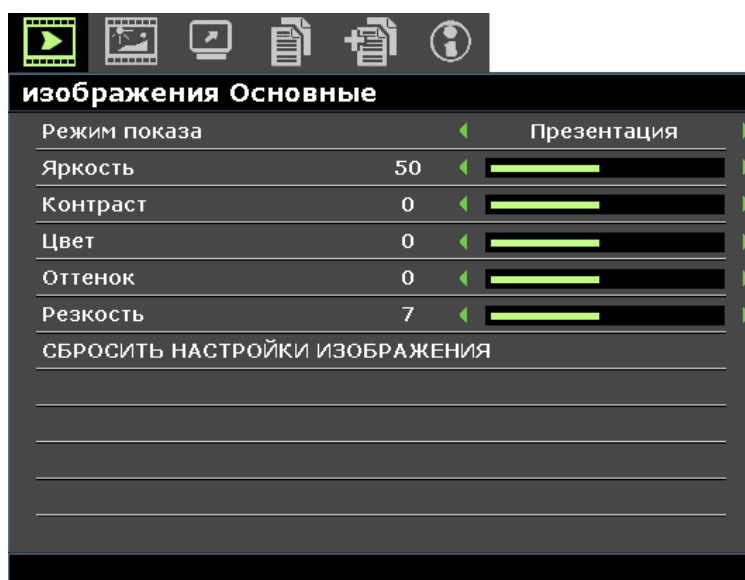
ГЛАВНОЕ МЕНЮ	ПОДМЕНЮ	НАСТРОЙКИ
ИНФОРМАЦИЯ	Источник	
	Режим изображения	
	Режим лампы	
	Разрешение	
	Информация 3D	
	Счетчик лампы – (нормальный, экономичный, итого)	
	Время работы воздушного фильтра	
	Версия встроенного ПО	
	Remote ID	
	S/N	

Меню Изображения Основные

Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для перехода в меню **Изображения Основные**. Нажмите на кнопки курсора ▲ / ▼ для перемещения вверх и вниз в меню **Изображения Основные**. Для изменения значений настройки нажмите на кнопку ◀ / ▶.

Примечание:

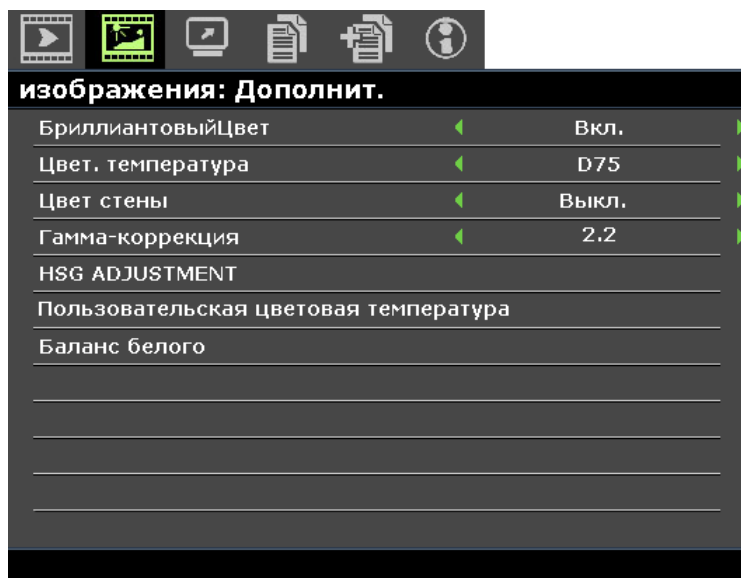
изменение настроек в меню **Изображения Основные** доступно только для режимов Пользовательский 1 или 2.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Режим показа	Нажимайте на кнопки курсора ◀ ▶ для установки режима воспроизведения. Примечание. В режиме DISCOM SIM оборудования моделируется полутона/гамма для "Формирования цифровых изображений и обмен ими в медицине" (DICOM). Важно! Это режим отображения никогда не должен использоваться для медицинской диагностики – только в образовательных целях или для обучения.
Яркость	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения яркости воспроизведения.
Контраст	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения контрастности воспроизведения.
Цвет	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для регулировки насыщенности видеоизображения. Примечание. Эта функция доступна только при выборе источника сигнала: Компонентный, Видео или S-Video.
Оттенок	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для регулировки тона/оттенка видеоизображения. Примечание. Эта функция доступна только при выборе источника входного сигнала: Компонентный, Видео или S-Video с системой NTSC.
Резкость	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения резкости воспроизведения. Примечание. Эта функция доступна только при выборе источника сигнала: Компонентный, Видео или S-Video.
СБРОСИТЬ НАСТРОЙКИ ИЗОБРАЖЕНИЯ	Нажмите на кнопку Ввод для сброса текущих или всех настроек до значений, установленных по умолчанию.

Меню Изображения: Дополнит.

Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для перехода в меню **Изображения: Дополнит.**. Нажмите на кнопки курсора ▲ / ▼ для перемещения вверх и вниз в меню **Изображения: Дополнит.**. Для изменения значений настройки нажмите на кнопку ◀ / ▶.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
БриллиантовыйЦвет	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для установки бриллиантового цвета.
Цвет. температура	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для установки цветовой температуры.
Цвет стены	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для выбора другого цвета стены.
Гамма-коррекция	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для чтобы отрегулировать гамма-коррекцию дисплея.
HSG ADJUSTMENT	Нажмите кнопку Ввод для входа в подменю HSG ADJUSTMENT . См. HSG ADJUSTMENT на стр. 28.
Пользовательская цветовая температура	Нажмите кнопку Ввод для входа в подменю Пользовательская цветовая температура . См. Пользовательская цветовая температура на стр. 28.
Баланс белого	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю Баланс белого . См. Баланс белого на стр. 29.

HSG ADJUSTMENT

Нажмите на кнопку **Ввод** для входа в подменю HSG ADJUSTMENT.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Основной цвет	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для установки основного цвета.
Оттенок	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения оттенка.
Насыщенность	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения насыщенности.
Усиление	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения усиления.

Пользовательская цветовая температура

Нажмите на кнопку **Ввод** для входа в подменю Пользовательская цветовая температура.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
White Gain Red	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения White Gain Red.
White Gain Green	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения White Gain Green.
White Gain Blue	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения White Gain Blue.

Баланс белого

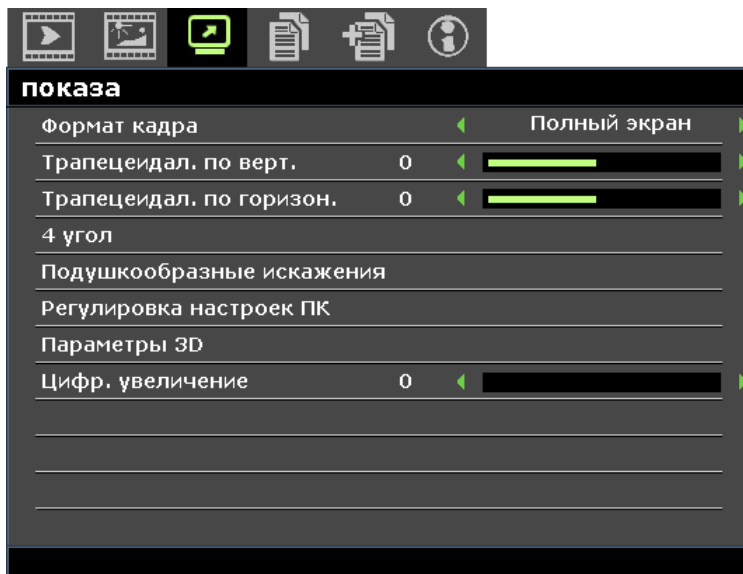
Нажмите кнопку **ENTER**, чтобы войти в подменю **Баланс белого**.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Усиление красного	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения усиления красного.
Усиление зеленого	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения усиления зеленого.
Усиление синего	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения усиления синего.
Смещение красного	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения смещения красного.
Смещение зеленого	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения смещения зеленого.
Смещение синего	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения смещения синего.

Меню показа

Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для перехода в меню **показа**. Нажмите на кнопки курсора ▲ / ▼ для перемещения вверх и вниз в меню **показа**. Для изменения значений настройки нажмите на кнопку ◀ / ▶.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Формат кадра	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для установки формата изображения. Примечание. Не поддерживается в режиме 3D.
Трапецеидал. по верт.	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для коррекции трапецеидальных искажений по вертикали.
Трапецеидал. по горизон.	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для коррекции трапецеидальных искажений по горизонтали. Примечание. Не поддерживается в режиме 3D.
4 угол	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю 4 угол . См. 4 угол на стр. 31. Примечание. Не поддерживается в режиме 3D.
Подушкообразные искажения	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю Подушкообразные искажения . См. Подушкообразные искажения на стр. 32. Примечание. Не поддерживается в режиме 3D.
Регулировка настроек ПК	Нажмите кнопку Ввод , для входа в подменю Регулировка настроек ПК . См. Регулировка настроек ПК на стр. 33.
Параметры 3D	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю Настройки 3D . См. Параметры 3D на стр. 34.
Цифр. увеличение	Нажимайте кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения цифрового увеличения. Примечание. 1. Не поддерживается в режиме 3D. 2. Сигнал повторной синхронизации автоматически изменит Цифр. увеличение на 0. 3. Регулировка формата изображения автоматически вернет цифровое увеличение на 0. 4. Повторная синхронизация вернет цифровое увеличение в 0. 5. Допустимый диапазон регулировки сигнала Video/YUV только 0~8.

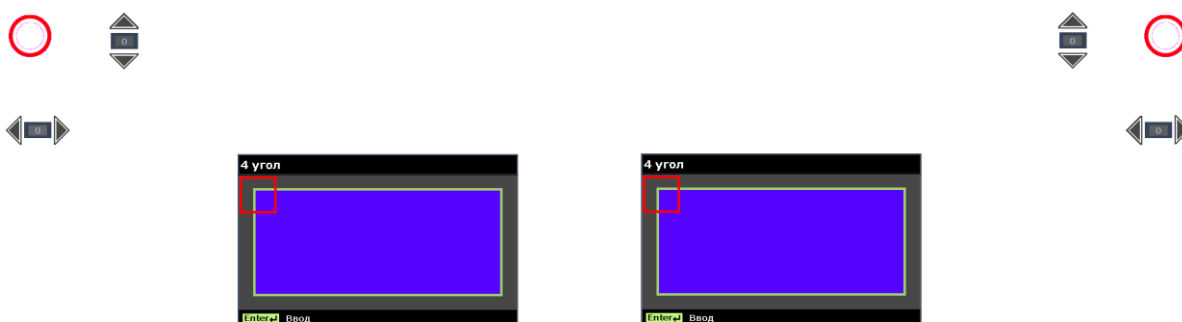
4 угол

Нажмите кнопку **Ввод**, чтобы войти в подменю **4 угол**.

1. Для выбора угла нажмите на кнопки курсора **▲ / ▼ / ◀ / ▶**, а затем **Ввод**.



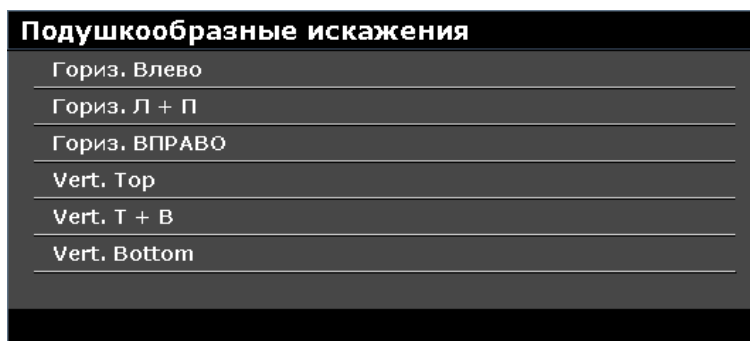
2. Регулировка по вертикали осуществляется с помощью кнопок курсора **▲ / ▼**, регулировка по горизонтали **◀ / ▶**.
3. Нажмите **Ввод**, чтобы сохранить настройки.



Подушкообразные искажения

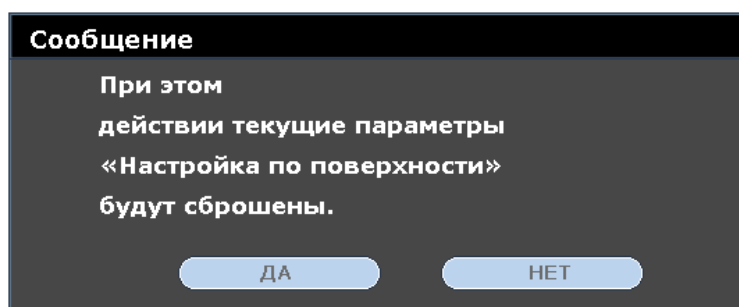
Нажмите кнопку **Ввод**, чтобы войти в подменю **Подушкообразные искажения**.

1. Для выбора одной или двух сторон нажмите на кнопки курсора **▲ / ▼**, а затем **Ввод**.

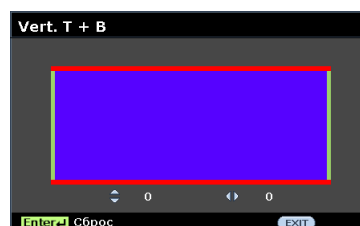
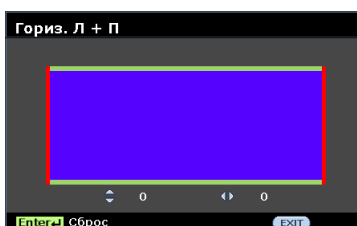
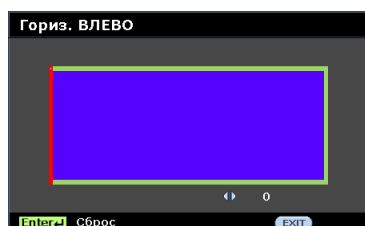


Примечание:

сохраняется только один параметр Подушкообразные искажения, поэтому для перехода из одного направления к другому на экран выводится сообщение с напоминанием о том, что необходимо сбросить предыдущие параметры (Подушкообразные искажения).



2. Чтобы отрегулируйте выпуклость и вогнутость сторон, воспользуйтесь кнопками курсора **▲ / ▼ / ◀ / ▶**.
3. Нажмите **Ввод**, чтобы сохранить настройки.

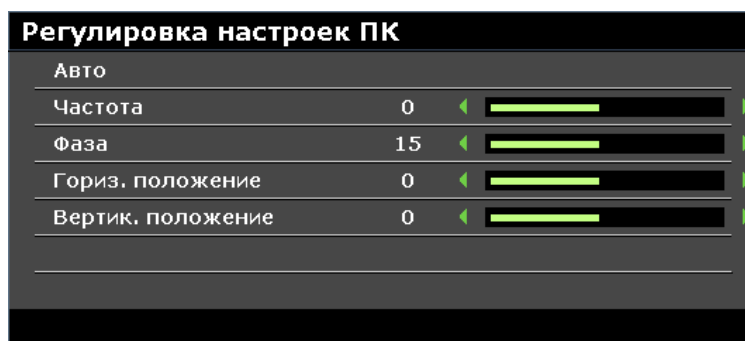


Регулировка настроек ПК

Нажмите на кнопку **Ввод** для входа в подменю **Регулировка настроек ПК**.

Примечание.

Изменение настроек в меню **Регулировка настроек ПК** доступно только при выборе ПК в качестве источника входного сигнала (аналоговый сигнал RGB).



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Авто	Нажмите на кнопку Ввод/автоподстройка панели управления или Ввод/автоподстройка на пульте ДУ для автоматической настройки частоты, фазы и положения.
Частота	Нажмите кнопки ◀ / ▶ для чтобы отрегулировать объем выборки аналого-цифрового преобразования (АЦП).
Фаза	Нажмите кнопки ◀ / ▶ для чтобы отрегулировать тактовую частоту выборок оцифровки аналого-цифрового преобразования (АЦП).
Гориз. положение	Нажмите кнопки ◀ / ▶ для смещения положения изображения вправо или влево.
Вертик. положение	Нажмите кнопки ◀ / ▶ для смещения положения изображения вверх или вниз.

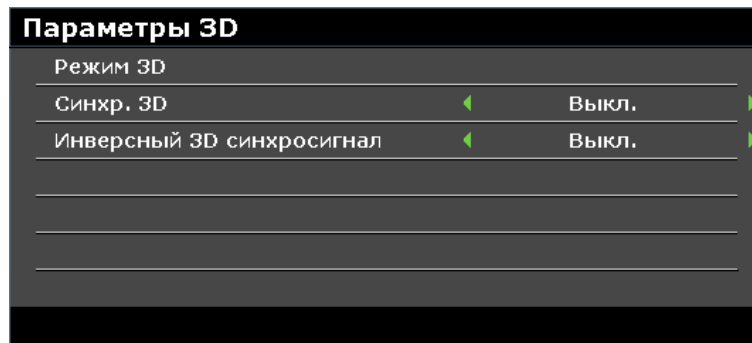
Примечание.

Некоторые сигналы могут отображаться неправильно.

Если автоподстройка не оптимизирует сигнал ПК, попробуйте подстроить частоту и фазу вручную.

Параметры 3D

Нажмите кнопку **Ввод**, чтобы войти в подменю **Настройки 3D**.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Режим 3D	Нажмите кнопки ◀ / ▶ для выбора различных режимов 3D.
Синхр. 3D	Нажмите кнопки ◀ / ▶ для выбора различных синхросигналов 3D.
Инверсный 3D синхросигнал	Нажмите кнопки ◀ / ▶ для чтобы включить или выключить инверсный 3D синхросигнал.

Меню НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные

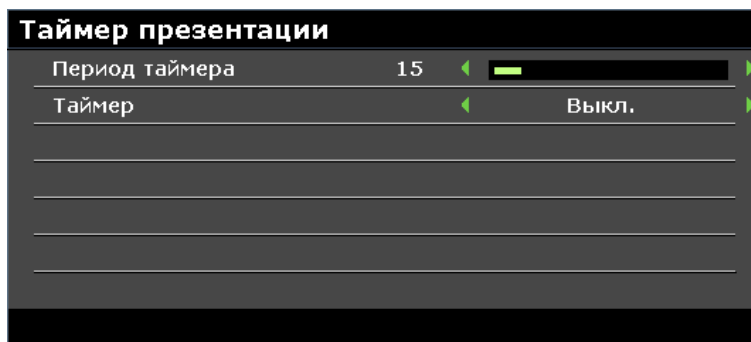
Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для перехода в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные**. Нажмите на кнопки курсора ▲ / ▼ для перемещения вверх и вниз в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные**. Для изменения значений настройки нажмите на кнопку ◀ / ▶.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Таймер презентации	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю таймера презентации. См. Таймер презентации на стр. 36.
Язык	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для выбора другого меню локализации.
Проекция	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для выбора одного из четырех методов проецирования.
НАСТРОЙКИ МЕНЮ	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю НАСТРОЙКИ МЕНЮ . См. НАСТРОЙКИ МЕНЮ на стр. 36.
Цвет фона	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для выбора цвета фона при отсутствии входного сигнала.
Начальный экран	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для выбора другого начального экрана.
Автоотключение	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для установки таймера автоотключения. Проектор автоматически выключается, если в течение заданного времени на проектор не поступает входной сигнал.
Таймер сна	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для установки таймера сна. По истечении установленного времени производится автоматическое отключение проектора.
Автопоиск	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для включения или отключения поиска.

Таймер презентации

С помощью функции **Таймер презентации** на экране может отображаться время презентации, что помогает правильнее распределить время при ее проведении.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Период таймера	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для чтобы выбрать интервал времени (1 ~ 240).
Таймер	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для включения или отключения таймера презентации.

НАСТРОЙКИ МЕНЮ

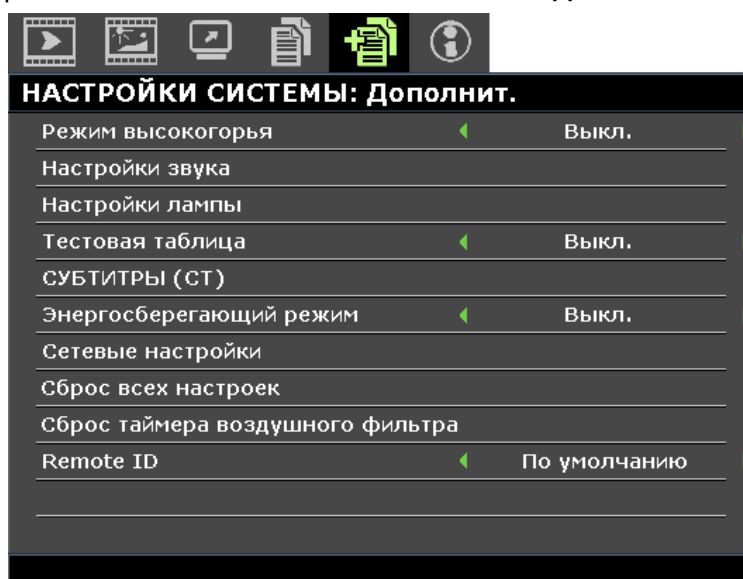
Нажмите кнопку **Ввод**, чтобы войти в подменю **НАСТРОЙКИ МЕНЮ**.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Время вывода меню	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для установки времени вывода меню до истечения времени отображения экранного меню.
Положение Меню	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для чтобы выбрать один из пяти местоположений экранного меню:

Меню НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит.

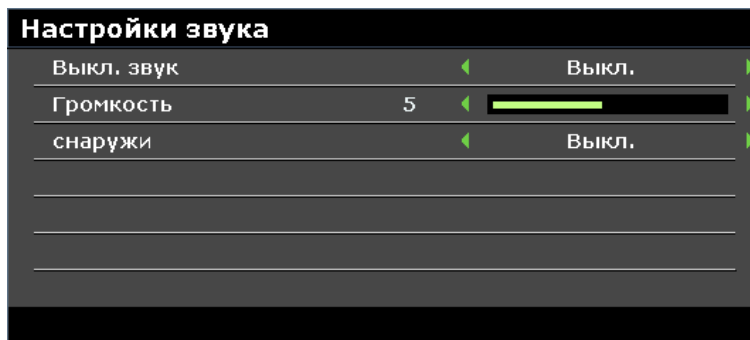
Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для перехода в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит.**. Нажмите на кнопки курсора ▲ / ▼ для перемещения вверх и вниз в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит.**.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Режим высокогорья	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для чтобы включить или выключить режим большой высоты. Рекомендуется включать этот режим, если высота над уровнем моря больше 1500 м.
Настройки звука	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю Настройки звука . См. Настройки звука на стр. 38.
Настройки лампы	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю Настройки лампы . См. НАСТРОЙКИ ЛАМПЫ на стр. 38.
Тестовая таблица	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для выбора тестовой таблицы.
СУБТИТРЫ (СТ)	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю СУБТИТРЫ (СТ) . См. СУБТИТРЫ (СТ) на стр. 39.
Энергосберегающий режим	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для включения, выключения или включения по сети энергосберегающего режима. Примечание. При выключении и включении энергосберегающего режима по сети на клемме VGA OUT может сниматься сигнал, когда проектор находится в режиме ожидания.
Сетевые настройки	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю Сетевые настройки . См. Сетевые настройки на стр. 39.
Сброс всех настроек	Нажмите кнопку Ввод , для сброса всех настроек до значений, установленных по умолчанию.
Сброс таймера воздушного фильтра	Нажмите кнопку Ввод , для сброса таймера воздушного фильтра.
Remote ID	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для выбора другого идентификатора.

Настройки звука

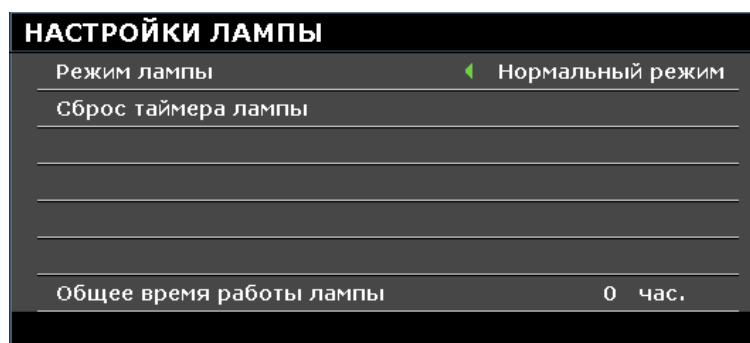
Нажмите кнопку **Ввод**, чтобы войти в подменю **Настройки звука**.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Выкл. звук	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для включения или выключения динамика.
Громкость	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения громкости звука.
Снаружи	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для чтобы выбрать разъем выходного звукового сигнала. Примечание. Если выбрано "Выкл.", по умолчанию звук воспроизводят динамики.

НАСТРОЙКИ ЛАМПЫ

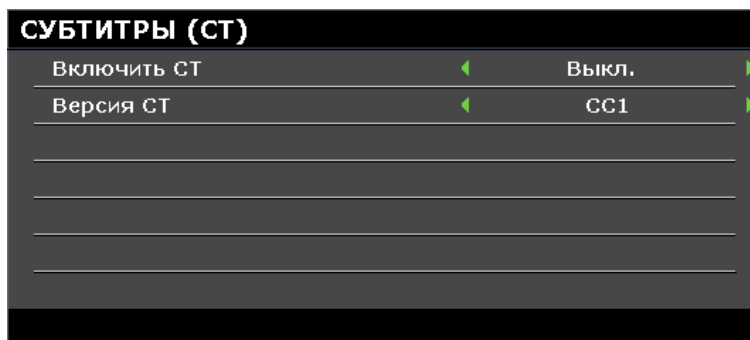
Нажмите кнопку **Ввод**, чтобы войти в подменю **НАСТРОЙКИ ЛАМПЫ**.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Режим лампы	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для изменения яркости лампы.
Сброс таймера лампы	Нажмите на кнопку Ввод , для сброса ресурса лампы после ее замены.
Общее время работы лампы	Показывает эквивалентный ресурс лампы в часах. Примечание. Режим лампы не разрешается регулировать при активном режиме 3D.

СУБТИТРЫ (СТ)

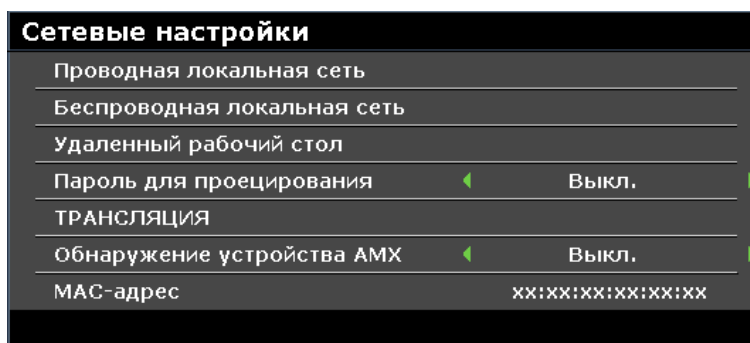
Нажмите кнопку **Ввод**, чтобы войти в подменю **СУБТИТРЫ (СТ)**.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Включить СТ	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для включения или выключения субтитров.
Версия СТ	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для чтобы выбрать версию субтитров.

Сетевые настройки

Нажмите кнопку **Ввод**, чтобы войти в подменю **Сетевые настройки**.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Проводная локальная сеть	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю Проводная локальная сеть . См. Проводная локальная сеть на стр. 40.
Беспроводная локальная сеть	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю Беспроводная локальная сеть .
Удаленный рабочий стол	Нажмите кнопку Ввод для включения удаленного доступа к компьютеру.
Пароль для проецирования	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для включения или выключения проецирования с помощью пароля.
ТРАНСЛЯЦИЯ	Нажмите кнопку Ввод , чтобы войти в подменю ТРАНСЛЯЦИЯ .
Обнаружение устройства AMX	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для чтобы включить или выключить обнаружение AMX-устройств.
MAC-адрес	Нажмите кнопку Ввод , чтобы ввести MAC-адрес.

Проводная локальная сеть

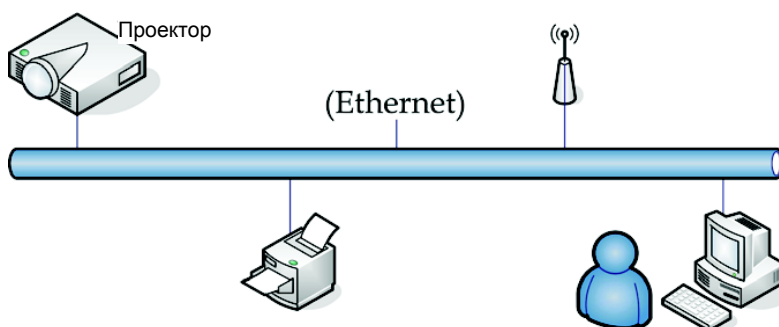
Нажмите кнопку **Ввод**, чтобы войти в подменю **Проводная локальная сеть**.

ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ	
Состояние	Подключ.
DHCP	Вкл.
IP-адрес	192.168.2.1
Маска подсети	255.255.255.0
Шлюз по умолчанию	192.168.0.254
Сервер DNS	192.168.0.1
Применить	

ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Состояние	Отображается статус сетевого подключения.
DHCP	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для включения или выключения DHCP. Примечание. При выборе для параметра DHCP значения "Выкл." заполните поля: IP-адрес, маска подсети, шлюз и DNS.
IP-адрес	В случае отключения DHCP укажите действительный IP-адрес.
Маска подсети	В случае отключения DHCP укажите действительную маску подсети.
Шлюз по умолчанию	Укажите сетевой адрес шлюза по умолчанию.
Сервер DNS	В случае отключения DHCP укажите действительное имя DNS.
Применить	Нажмите кнопку Ввод , чтобы подтвердить настройки.

Для упрощения работы проектор представляет разнообразные функции по организации сетей и дистанционному управлению.

Функция LAN/RJ45 проектора обеспечивает дистанционное управление по сети такими настройками, как включение/выключение электропитания, яркость и контрастность. Кроме того, она обеспечивает получение такой информации, как состояние источника видеосигнала, отключение звука и т. д.



Управление через проводную ЛВС

Дистанционное управление проектором и его мониторинг можно осуществлять с компьютера через проводную локальную сеть. Совместимость с протоколами удаленного управления Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron обеспечивает не только управление проектором по сети, но также управление в окне браузера ПК.

* Crestron является зарегистрированным товарным знаком компании Crestron Electronics, Inc. в США.

* Extron является зарегистрированным товарным знаком компании Extron Electronics, Inc. в США.

* AMX является зарегистрированным товарным знаком компании AMX LLC в США.

Поддерживаемые внешние устройства

Данный проектор поддерживает ввод команд с контроллера Crestron Electronics и совместимых программ (RoomView[®]), дополнительные сведения: <http://www.crestron.com/>

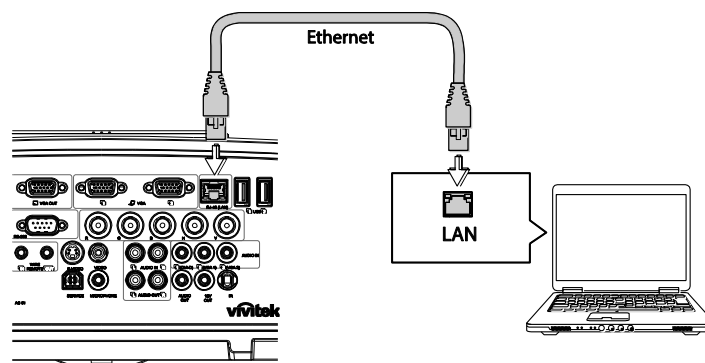
Данный проектор поддерживает AMX (Обнаружение устройств), подробнее см. на сайтах: <http://www.amx.com/>

Данный проектор поддерживает устройства Extron, подробные сведения: <http://www.extron.com/>

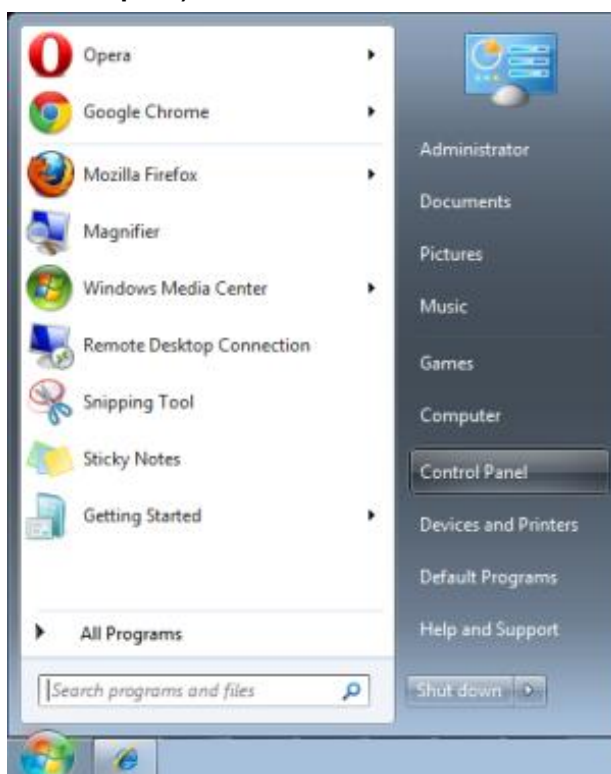
Дополнительные сведения о внешних устройствах и их поддерживаемых командах управления (через порт LAN/RJ45) и функции управления/ДУ проектора можно узнать в службе поддержки.

LAN RJ45

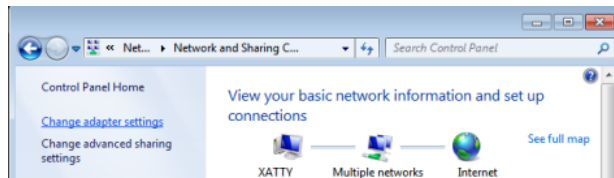
1. Подключите кабель RJ45 к порту RJ45 проектора и компьютера.



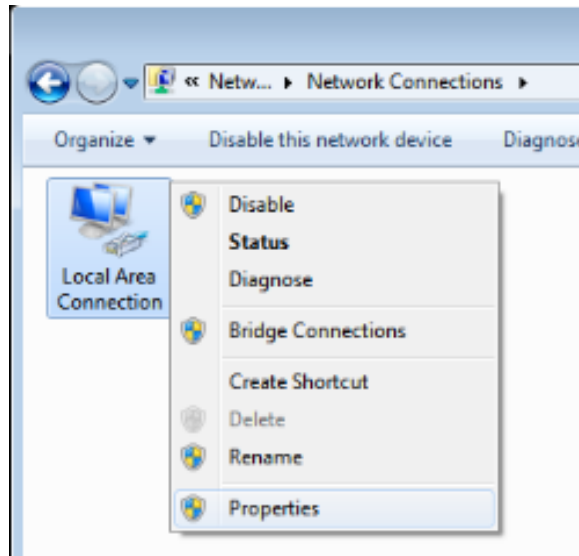
2. На компьютере выберите **Start >> Control Panel >> Network and Internet** (Пуск >> Панель управления >> Сеть и Интернет).



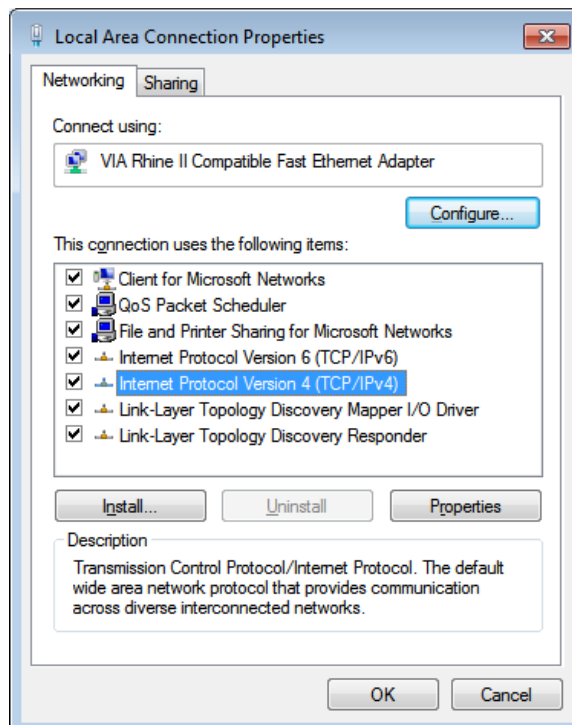
Откроется экран "Сеть и Интернет".



3. Для продолжения нажмите **Change adapter settings (Изменение параметров адаптера)**.
4. Правой кнопкой мыши щелкните **Подключение к локальной сети**, затем **Свойства**.

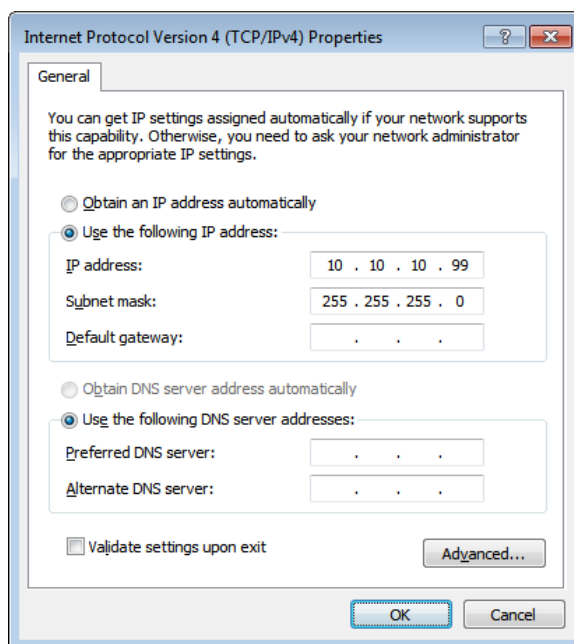


5. В окне **Properties (Свойства)** выберите вкладку **Networking (Сеть)** и **Internet Protocol (TCP/IP) (Интернет-протокол (TCP/IP))**.
6. Щелкните кнопку **Свойства**.



7. Выберите пункт **использовать следующий IP-адрес** и введите IP-адрес и маску подсети.
Например, для IP-адреса:
IP Address (IP-адрес): 10.10.10.99
Subnet Mask (Маска подсети): 255.255.255.0

8. Нажмите **ОК**, чтобы сохранить настройки.



9. Включите проектор (ПДУ) и нажмите кнопку **MENU**.
10. Выберите **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. >> Сетевые настройки >> ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ**. Откроется экран "Проводная локальная сеть".
11. Измените IP-адрес и маску подсети. Убедитесь, что настройки совместимы с теми, что на компьютере. Проектор и компьютер должны настраиваться для работы в одной и той же подсети, см. пример ниже.

Пример:

Настройки IP-сети проектора: 10.10.10. X (где X - число от 1 до 254).

Subnet Mask (Маска подсети). 255.255.255.0

ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ	
Состояние	Подключ.
DHCP	Вкл.
IP-адрес	192.168.2.1
Маска подсети	255.255.255.0
Шлюз по умолчанию	192.168.0.254
Сервер DNS	192.168.0.1
Применить	

Настройки беспроводной сети

1. Подключите беспроводной аппаратный ключ Vivitek (приобретается дополнительно) к гнезду USB типа A на проекторе.
2. Выберите **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. >> Сетевые настройки >> Беспроводная локальная сеть**.
3. В режиме точки доступа необходимо сначала ввести сведения о SSID. В поиске pwPresenter для беспроводного хоста SSID.

При подключении в режиме Инфраструктура необходимо выберите идентификатор SSID подключаемого проектора.

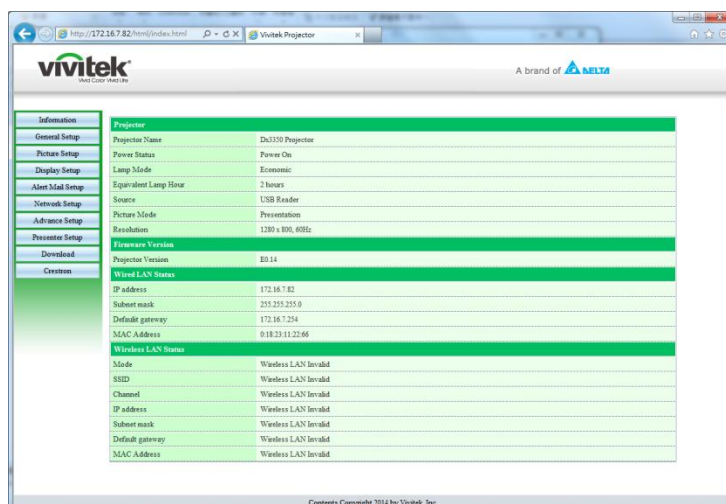
Беспроводная локальная сеть	
Состояние	Не подключ.
SSID	
SSID-дисплей	Выкл.
IP-адрес	192.168.2.3
Режим подключения	AP
Применить	

4. На компьютере для подключения к беспроводной сети воспользуйтесь соответствующей функцией.
5. Если для подключения к беспроводной сети требуется пароль, пользователь должен ввести его вручную.

Управления с помощью браузера

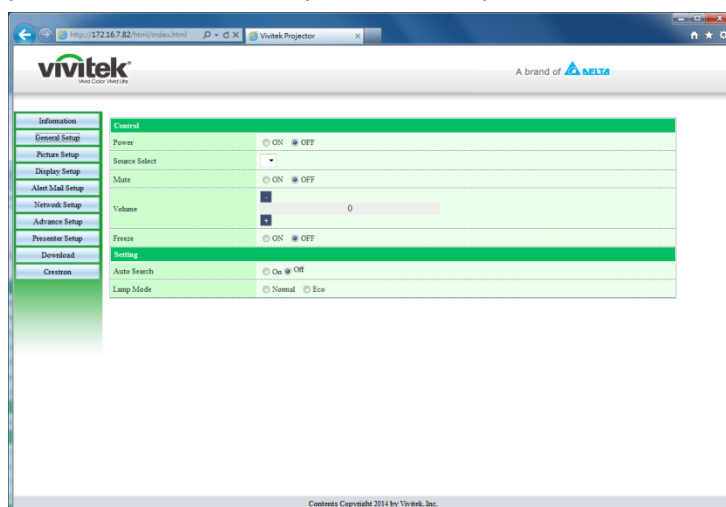
1. Откройте браузер, например Microsoft Internet Explorer*.
2. В строке адреса введите IP-адрес проектора, как установлено в Управление через проводную ЛВС. В проекторе настраивается страница для веб-управления. Функция LAN/RJ45 отображается следующим образом.

На странице Information (Информация) отображаются сведения о проекторе и его состоянии.

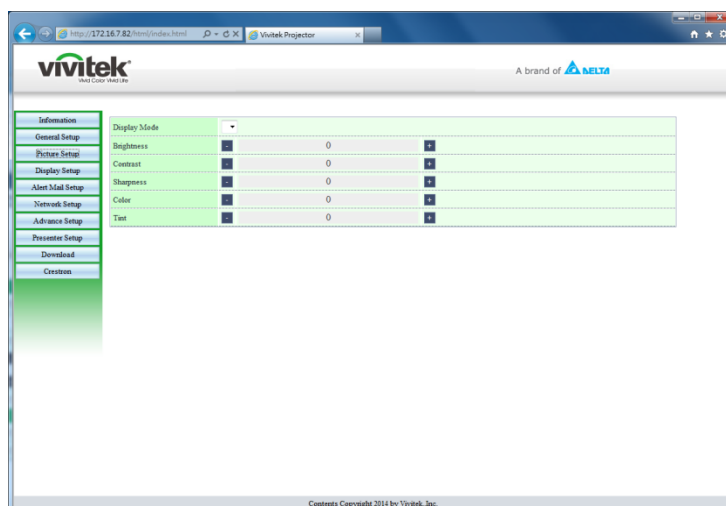


* Чтобы войти в веб-интерфейс с помощью браузера, потребуется Adobe Flash Player версии 9.0 или выше.

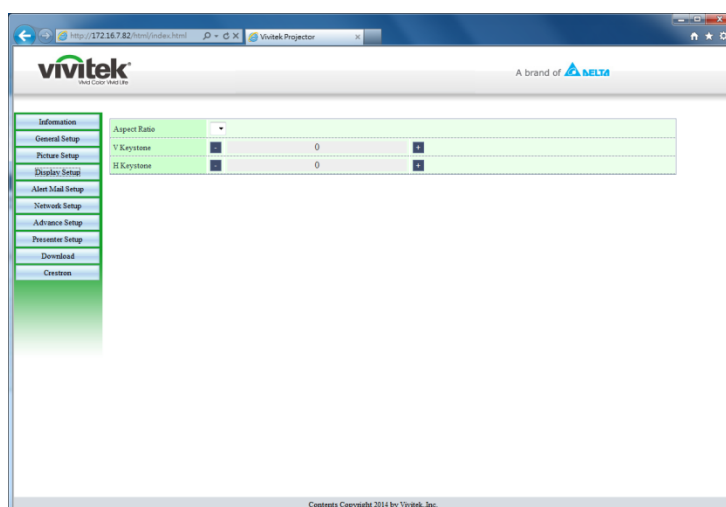
Общая страница настройки предоставляет обычные функции экранного меню: питание/источник/громкость/остановка кадра/ автопоиск/режим лампы.



На странице настройки воспроизведения предоставляется функция тонкой настройки изображения.



На странице настройки можно выполнить коррекцию трапецеидальных искажений, изменить формат изображения.

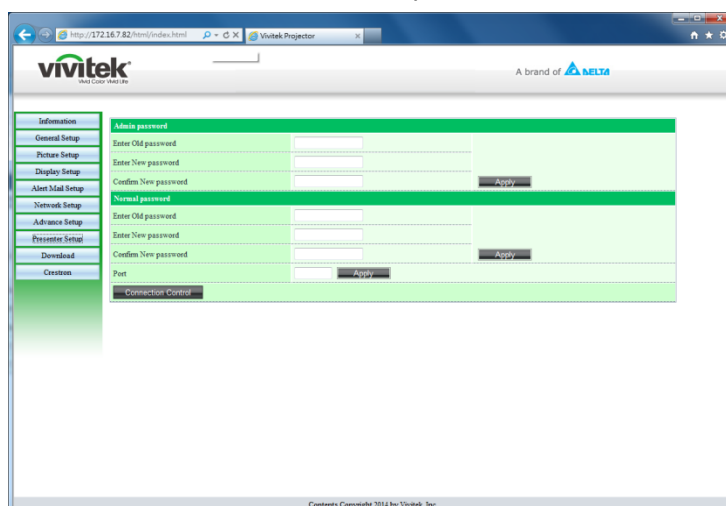


На страницах настройки почты и оповещений настраивается функция уведомления по почте.

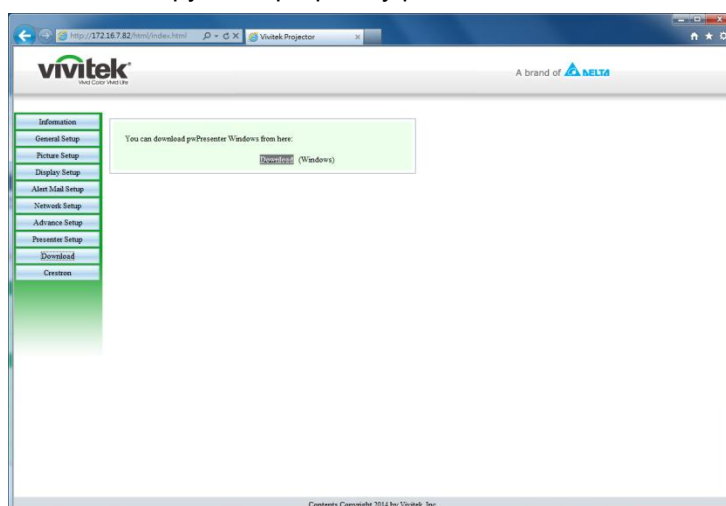
На странице Сетевые настройки предоставляется функция настройки проводной или беспроводной сети.

На странице дополнительных настроек можно изменить имя проектора и трансляции.

Страница настройки Presenter позволяет задать пароль пользователя и администратора.



На странице загрузки можно загрузить программу pwPresenter.



Страница Crestron, поддерживающая версию 6.2.2.9 RoomView, доступна только при настройке проводной локальной сети. Это можно выполнить дистанционно.



Дополнительные сведения см. на веб-сайте <http://www.crestron.com>.

pwPresenter

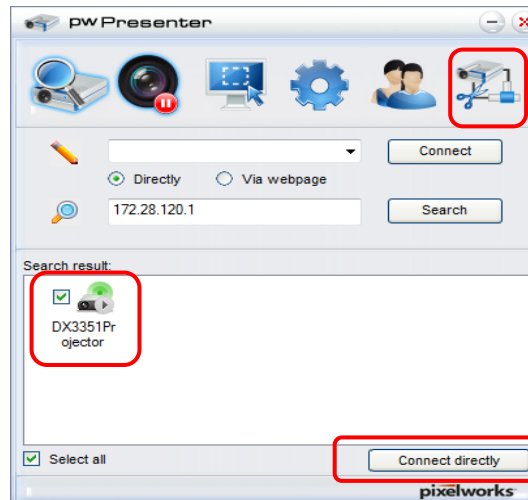
pwPresenter – представляет собой приложение для компьютера, позволяющее удаленно открывать рабочий стол компьютера на проекторе. pwPresenter работает по правильно настроенной беспроводной или проводной сети.

Перед использованием pwPresenter убедитесь, что все другие программы управления виртуальных сетей отключены.

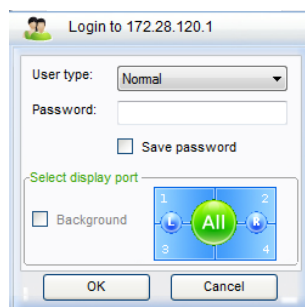
1. Подключите кабель RJ45 к портам RJ45 проектора и компьютера.
2. Введите IP-адрес проектора в адресную строку открытого браузера.
3. Загрузите приложение pwPresenter (zip-архив) со страницы веб-управления. Распакуйте и установите pwPresenter на компьютере.
4. После завершения установки дважды щелкните значок pwPresenter. Откроется страница "pw Presenter".
5. Нажмите значок Поиск, чтобы обнаружить и подключиться к дисплею.



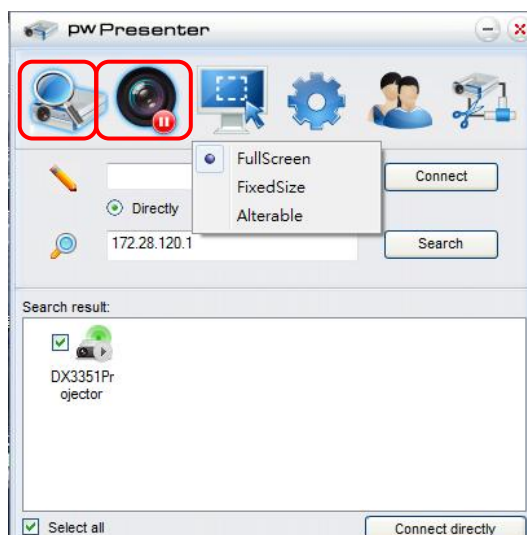
- a. Введите IP-адрес (подробнее см. [Управления с помощью браузера](#) на стр. 44) и нажмите "Поиск".
- b. Отображается подключенный к сети проектор. Для продолжение выберите найденный проектор.
- c. Нажмите "Подключить", изображение рабочего стола компьютера появится на проекторе.



- d. После подключения проектора программа pwPresenter предложит ввести пароль, который был задан на экране настройки приложения.



- e. Нажмите кнопку отключения, чтобы отключить все доступные проекторы.
6. Управление удаленным показом
- Нажмите **Показа/пауза**,  чтобы показать рабочий стол, изображением которого передается по сети.
 - На одном проекторе можно одновременно показать до четырех компьютеров. Нажмите местоположение, чтобы показать изображение. Допустимо выбрать четыре местоположения (1-4) или два в непрерывном режиме (левый и правый) для двух компьютеров.
 - После выбора дисплея через проектор воспроизводится изображение. Можно в любое время изменить расположение, вернуться к полноэкранному режиму или отключить проецирование.
 - Режим захвата позволяет управлять расширенными функциями.
 - Определите отображаемую область проектора
 - Full Screen (полный экран): полностью отображает экран на проекторе.
 - FixedSize (фиксированный размер): показывает экран фиксированного размера, располагает его над нужной областью, чтобы идентифицировать ее для проектора.
 - Alterable (изменяемый размер): отображает экран с изменяющимся размером, который используется для идентификации области для проектора.

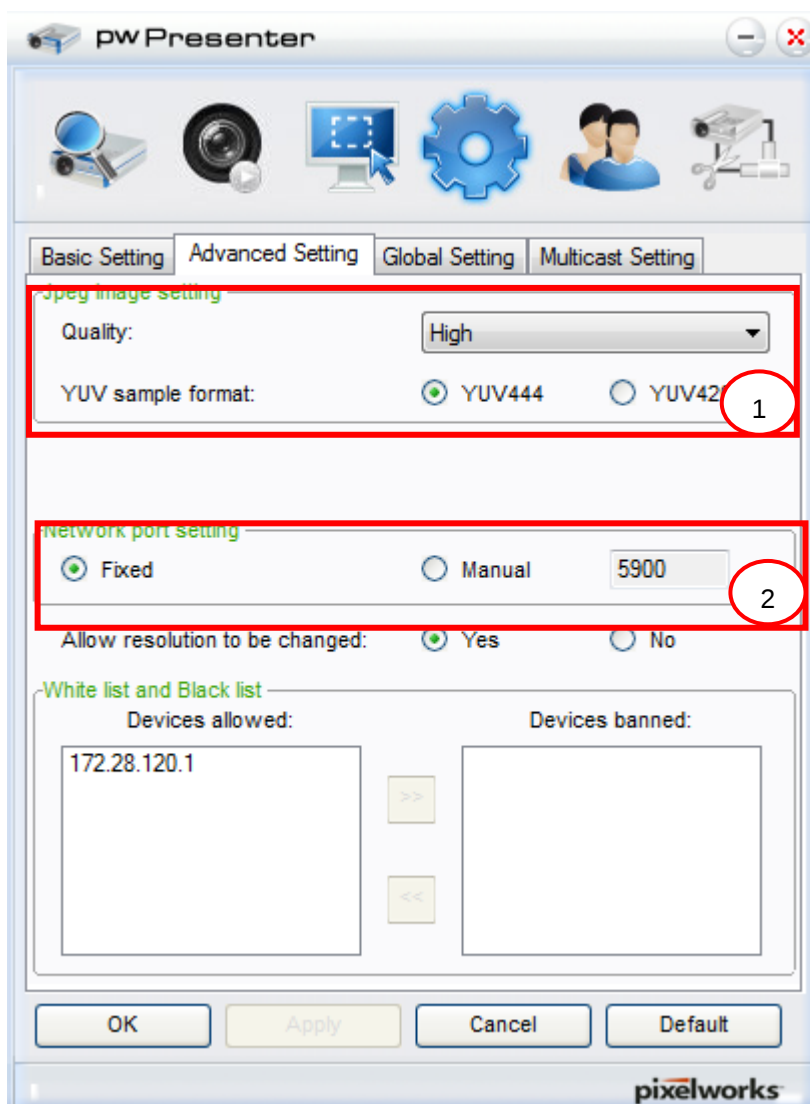


7. Нажмите на вкладку **Basic (Основные)** настройки, чтобы сконфигурировать основные параметры приложения pwPresenter.



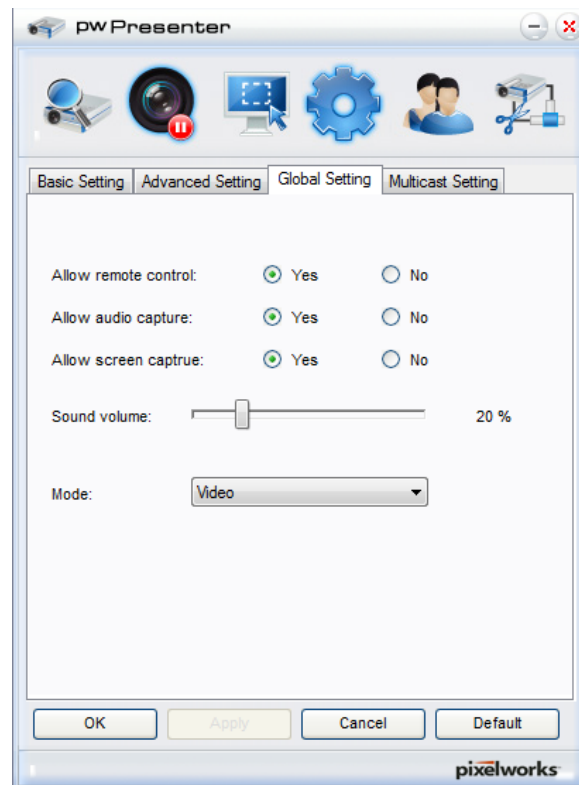
- a. Выберите язык интерфейса: нажмите раскрывающееся меню и выберите нужный язык. Нажмите кнопку **Apply (Применить)**.
- b. Измените размер рамки FixedSize в режиме захвата. Введите размер в пикселах. Нажмите **Apply (Применить)**, чтобы сохранить настройки.
- c. Включите зеркальный драйвер при запуске (драйвер должен быть установлен заранее).
- d. Разрешите получение уведомлений. Нажмите **Yes (Да)**, затем **Apply (Применить)**, чтобы сохранить настройки.
- e. Отображение сведений о программном обеспечении.

8. Нажмите на вкладку **Advanced (Расширенные)** настройки, чтобы сконфигурировать дополнительные параметры приложения pwPresenter.

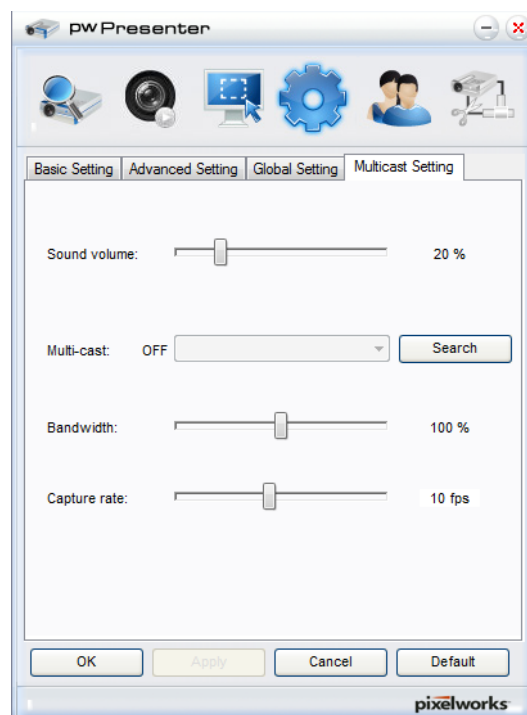


- a. Задайте качество изображения. Нажмите на раскрывающееся меню, чтобы выбрать нужное качество изображения. Нажмите **Apply (Применить)**, чтобы сохранить настройки.
- b. Определите сетевой порт, фиксированный или ручной. Если выбран ручной, введите номер порта. Нажмите **Apply (Применить)**, чтобы сохранить настройки.

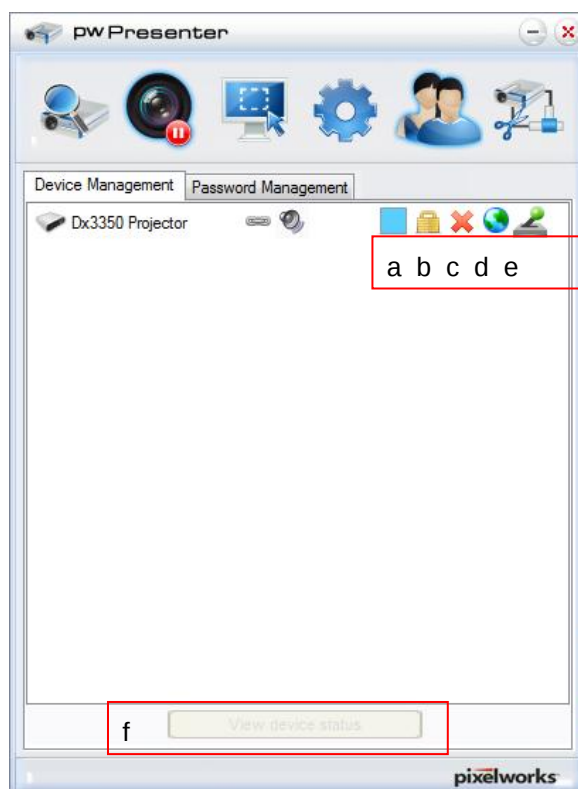
9. Перейдите на вкладку **Global Setting (Общие настройки)**, чтобы настроить глобальные параметры pwPresenter, которые позволяют осуществлять дистанционное управления через проектор.



10. Нажмите на вкладку **Multicast Setting (Настройки многоадресной рассылки)**, чтобы определить параметры трансляции pwPresenter.



11. Управление устройствами.



- a. Нажмите значок **Display Port Location (Расположение порта Display Port)**, чтобы изменить местоположение отображаемой области.
- b. Чтобы поменять пароль, нажмите значок **Password (Пароль)**.
- c. Для отключения проектора от сети, нажмите значок **Disconnect (Отключить)**.
- d. Нажмите значок **Webpage (Веб-страница)**, чтобы получить доступ к интерфейсу управления страницы Vivitek.
- e. Воспользуйтесь значком **Remote Desktop (Удаленный рабочий стол)** для включения функции удаленного доступа.
- f. Вывод информации о состоянии устройств и их настройках. Кроме того, можно получить доступ к режиму управления конференциями.

Использование функции трансляции

1:N LAN Display – доступно с помощью двух способов.

- TCP/IP – поддержка до 8 проекторов (по умолчанию)
- Многоадресная рассылка — поддерживается до 255 проекторов (новая конструкция)

Выберите канал для соответствующего IP-адреса (отображается серым цветом): от 1 до 25.

Можно выбрать до двадцати пяти каналов (25 IP-адресов), например: 239.192.19.21 ~ 45.

Предустановленные каналы, такие как канал по настройке аварийной трансляции, обнаруживаются проектором автоматически, отображается источник изображения. Вручную выбирать источник сигнала не требуется.

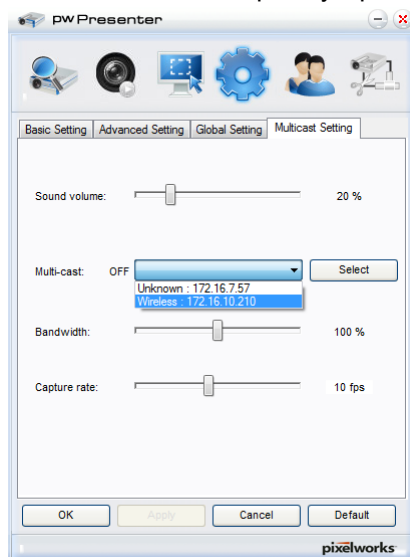
Для включения этой функции:

1. Перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. >> Сетевые настройки** после открытия экранного меню.
2. Нажмите кнопку **Ввод**.

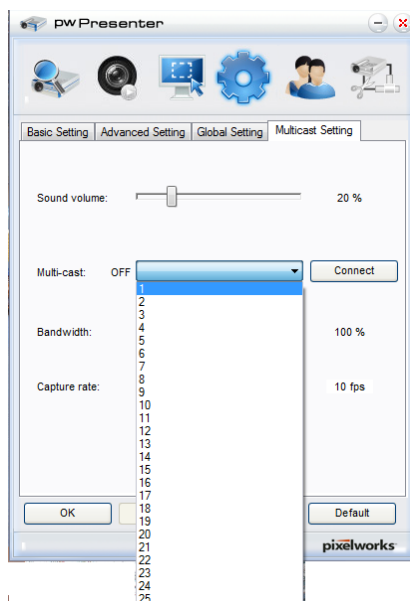
3. Нажмите кнопку ▼ для выбора **ТРАНСЛЯЦИЯ**, а затем с помощью кнопок ◀ / ▶ установите **Вкл.**.

ТРАНСЛЯЦИЯ	
ТРАНСЛЯЦИЯ	Выкл.
Канал	1
IP-адрес	000.000.000.000

4. Откройте приложение pwPresenter и перейдите на вкладку Multicast Setting (Настройки многоадресной рассылки).
5. Нажмите **Поиск** и **Применить**.
6. Из раскрывающегося списка меню Multi-cast выберите устройство трансляции (IP-адрес).



7. Выберите канал, который установлен в меню **ТРАНСЛЯЦИЯ** проектора.



- Нажмите **Подключить**, чтобы передать захваченный экран с компьютера.

Примечание.

Для этой функции необходимо, чтобы компакт-диск с программой pwPresenter был вставлен в дисковод.

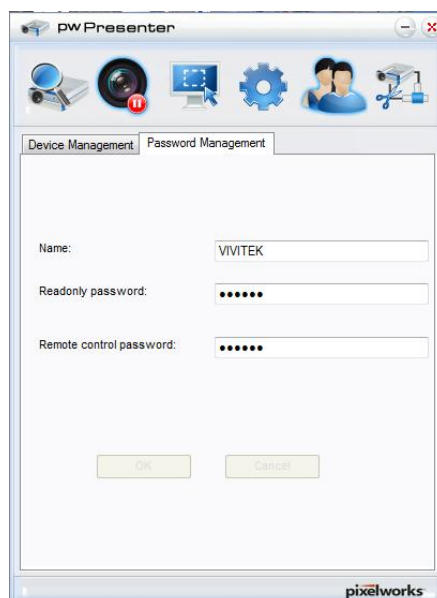
Эта функция доступна только при выборе источника Сигнал по сети (отображение по сети).

Минимальные системные требования: Intel® Core 2 Duo, 2,4 ГГц ЦПУ, 2 Гб DDR.

Управление удаленным рабочим столом с помощью приложения pwPresenter

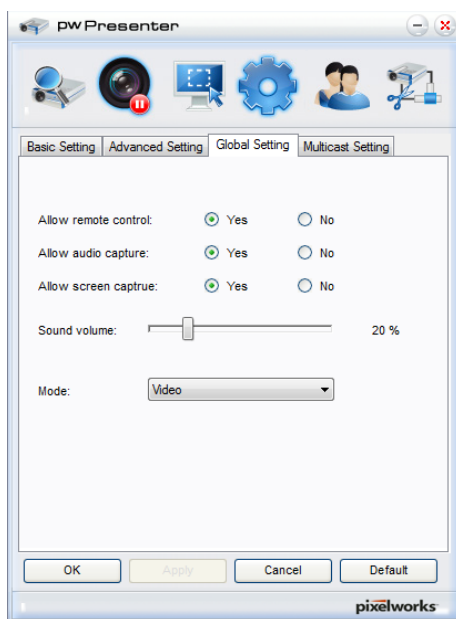
Приложение pwPresenter позволяет для проектора организовать удаленное управление рабочим столом.

- Настройте учетную запись для входа в pwPresenter (User name (Имя пользователя) и Password (Пароль)). Введите имя пользователя в поле Name (Имя).
- Задайте пароль для доступа "только для чтения" в поле пароля Read-only (Только для чтения).
- Задайте пароль для удаленного доступа в поле пароля Remote control (ПДУ).



- Name (Имя): 8 или больше символов, прописные буквы (A~Z) и/или цифры (0 ~9).
 - Password (Пароль): должен быть комбинация чисел (1 ~ 4), минимум – шесть цифр.
 - Пароль на экране отображается в виде кружочков.
 - При использовании одинаковых имен pwPresenter появится ошибка о **дублировании**.
- Перейдите на вкладку **pwPresenter >> Настройки параметров >> Общие настройки**, чтобы открыть экран удаленного рабочего стола.

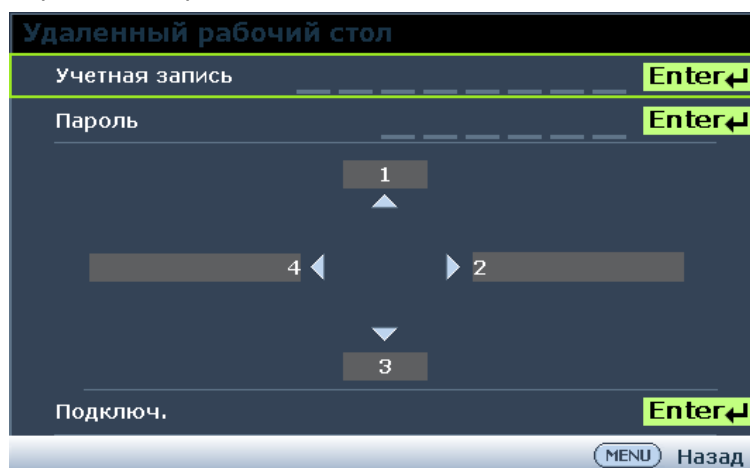
5. Выберите кнопку-переключатель и нажмите **Yes (Да)**, чтобы включить функцию захвата ДУ/звука/экрана.



При установке приложения pwPresenter выбирается рабочий язык системы по умолчанию. Если язык отсутствует, устанавливается английский язык.

- a. Можно указать, разрешены ли всплывающие уведомления.
 - b. После установки флажка **Activate 1:N display** (Активировать проецирование 1:N) один ПК или ноутбук может одновременно передавать сигнал на 8 проекторов.
 - c. После установки нажмите **Apply (Применить)** для сохранения изменений.
 - d. Можно выбрать режим проецирования **Video** (Видео) или **Graphic** (Графика).
Graphic Mode (Графический режим): чем хуже качество изображения, тем выше скорость передачи.
Video Mode (Режим видео): чем лучше качество изображения, тем ниже скорость передачи.
Фактическая скорость передачи определяется по текущей пропускной способности сети.
 - e. Можно выбрать, следует ли автоматически открывать приложение pwPresenter при включении компьютера.
 - f. После установки нажмите **Apply (Применить)** для сохранения изменений.
6. Откройте экранной меню и перейдите в меню **НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. >> Сетевые настройки >> Удаленный рабочий стол**.

7. Введите **Учетную запись** и **пароль**, как указано в Управление удаленным рабочим столом с помощью приложения pwPresenter.



8. Выберите **Подключить** и нажмите **Ввод**, чтобы подключиться к выбранному компьютеру.
9. Подключите клавиатуру или мышь с разъемом USB для управления рабочим столом ПК с экрана проектора.
- Функция Remote Desktop Control (Управление удаленным рабочим) столом не поддерживает режим ожидания ПК.
 - Функция Remote Desktop Control (Управление удаленным рабочим) столом поддерживает только источники, передающие сигнал по локальной сети, поэтому для источника проектора фиксируется локальная сеть.

Проецирование с помощью приложения USB-устройство чтения

Эта функция позволяет показывать слайд-шоу изображений, которые расположены на USB-накопителе флэш-памяти, подключенном к проектору. Благодаря этому исключается необходимость в подключении к компьютеру.

Типы файлов изображений

Приложение USB-устройство чтения поддерживает проецирование файлов в форматах JPEG, GIF, TIFF, PNG и BMP.

- Вместо символов, которые не удалось определить программе, отображаются квадратные поля.
- Имена файлов на тайском языке не поддерживаются.
- Файлы в форматах GIF, TIFF, PNG и BMP могут проецироваться только в том случае, если их разрешение меньше WXGA (1280 x 800).
- Если в папке содержится более 200 фотографий, проецируются только первые 200 фотографий.

Подготовка

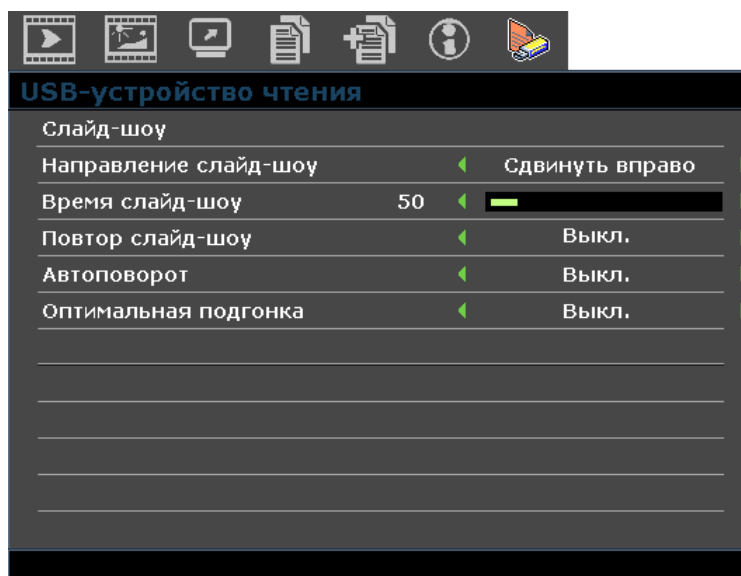
Для просмотра изображений в виде слайд-шоу выполните следующие действия.

1. Подключите USB-накопитель флэш-памяти к компьютеру и скопируйте файлы с компьютера на USB-накопитель.
2. Включите проектор.
3. Извлеките USB-накопитель из компьютера и вставьте его в разъем USB на проекторе.
4. Выберите **Считыватель USB** в панели выбора источника сигнала.

Меню USB-устройство чтения

Меню USB-устройство чтения выводится на экран только при выборе источника сигнала "USB устройство".

В этом меню содержится функция слайд-шоу для настройки различных параметров.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Слайд-шоу	Нажмите на кнопку Ввод , чтобы запустить слайд-шоу.
Направление слайд-шоу	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для выбора направления слайд-шоу.
Время слайд-шоу	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для чтобы выбрать интервал показа изображений.
Повтор слайд-шоу	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для включения или выключения функции повтора показа слайд-шоу.
Автоповорот	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для включения или автоповорота.
Оптимальная подгонка	Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для включения или выключения функции оптимальной подгонки, позволяющей устанавливать изображение наилучшим образом.

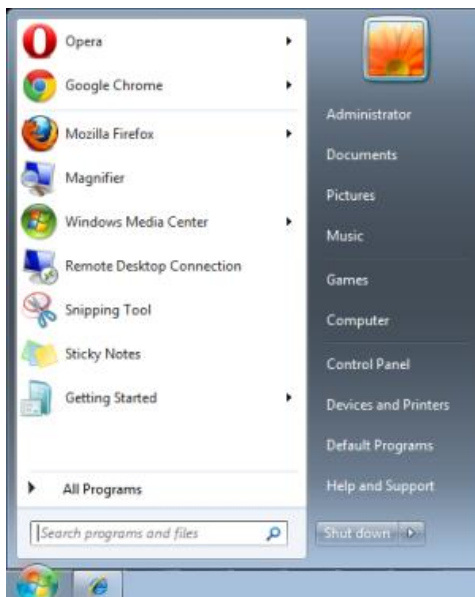
Функция RS232 by Telnet

Проектор поддерживает управление по интерфейсам RS232 по telnet, используя подключение RJ45.

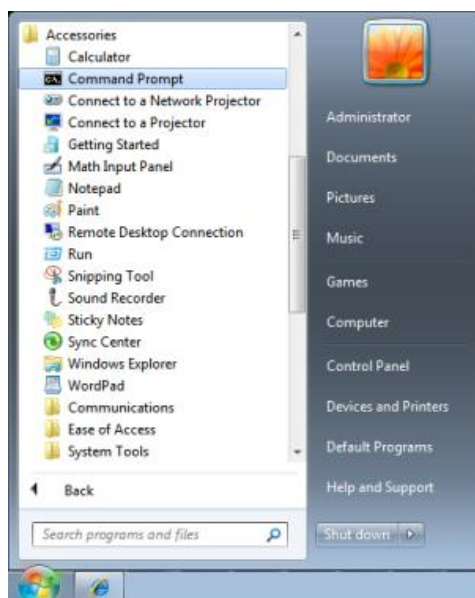
Краткое руководство по использованию TELNET

Получить IP-адрес проектора Убедитесь, что проектор правильно настроен для работы в локальной сети.

1. Отключите настройки Windows Firewall, чтобы разрешить доступ по Telnet.



2. Перейдите **Start > All Programs > Accessories (Пуск > Все программы > Стандартные)**, а затем **Command Prompt (Командная строка)**. Откроется окно командной строки.



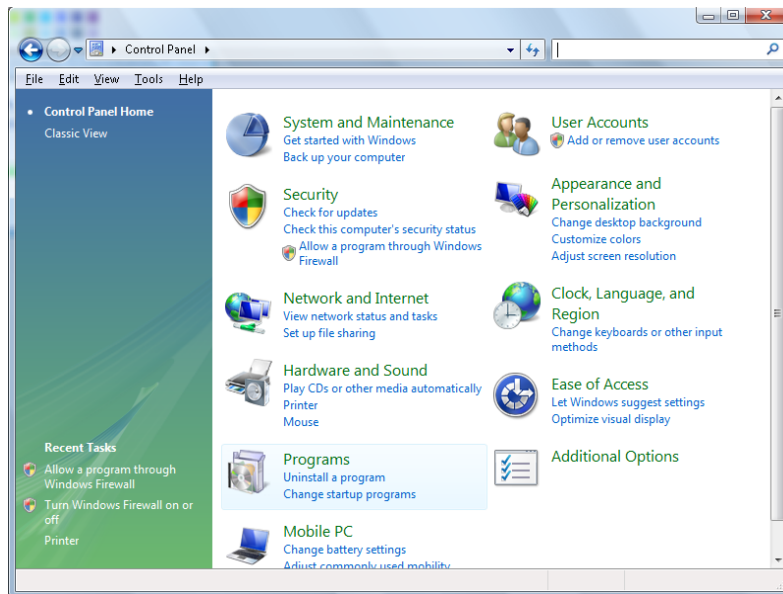
3. В окне командной строки введите IP-адрес проектора в следующем формате.
telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (где **ttt.xxx.yyy.zzz** – IP-адрес проектора).
4. Для продолжение нажмите кнопку **Ввод**.

После установки связи по telnet, введите команды удаленного управления проектором.

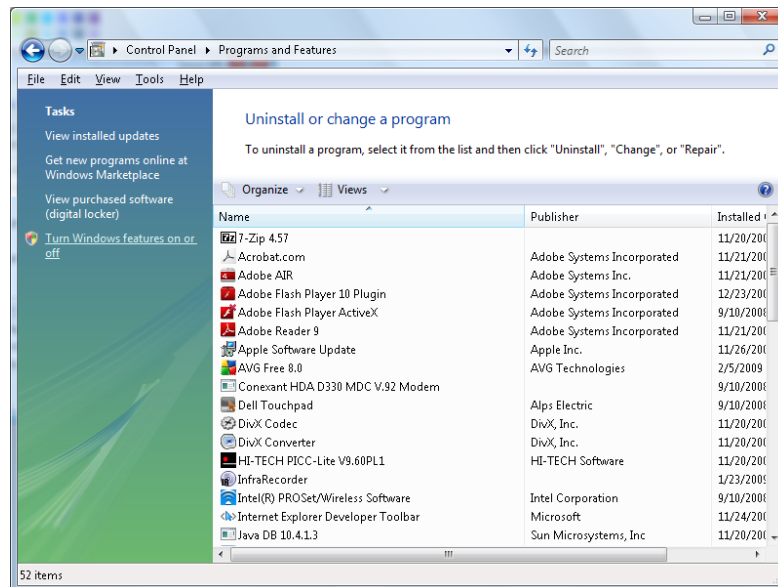
Включение TELNET в Windows VISTA и Windows 7

По умолчанию установка функция telnet для Windows VISTA не включается. Это отдельно настраивается в Windows.

1. Перейдите **Start > Control Panel (Пуск > Панель управления)** в Windows Vista.

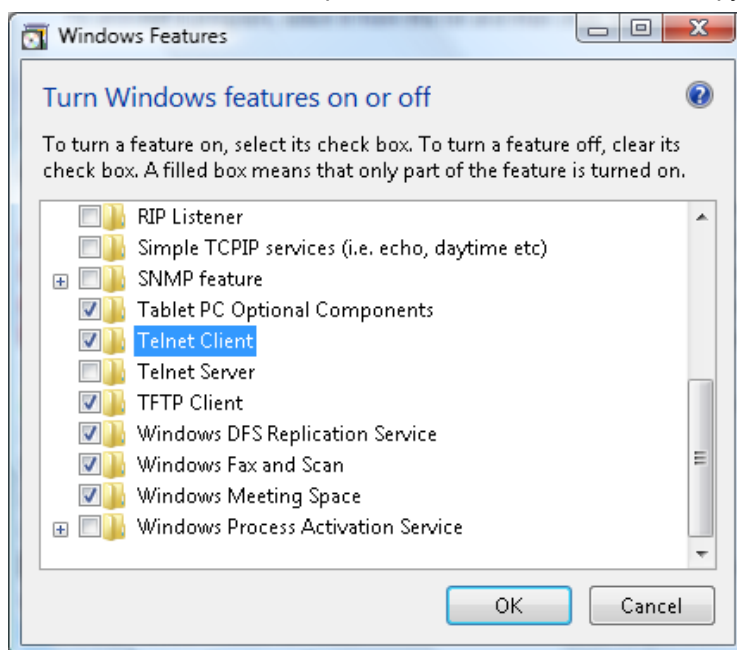


2. Для продолжения выберите **Programs (Программы)**.

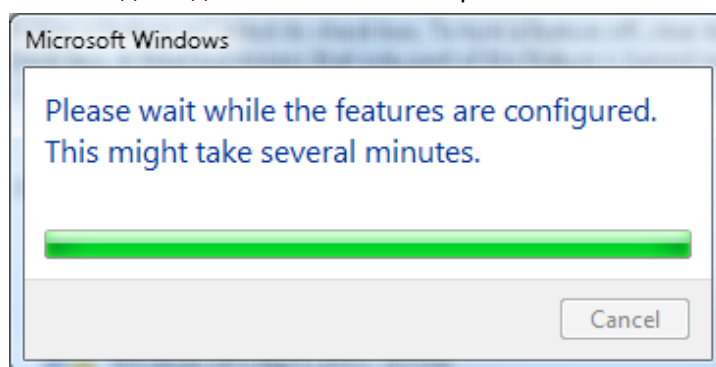


3. Выберите **Turn Windows features on or off (Включить или выключить функции Windows)**, чтобы открыть окно функции Windows.
4. Прокрутите до функции Telnet.

5. Воспользуйтесь значком кнопкой-переключателем для включения функции Telnet Client.



6. Для продолжения нажмите кнопку **ОК**.
Для функции необходима дополнительная настройка Windows.

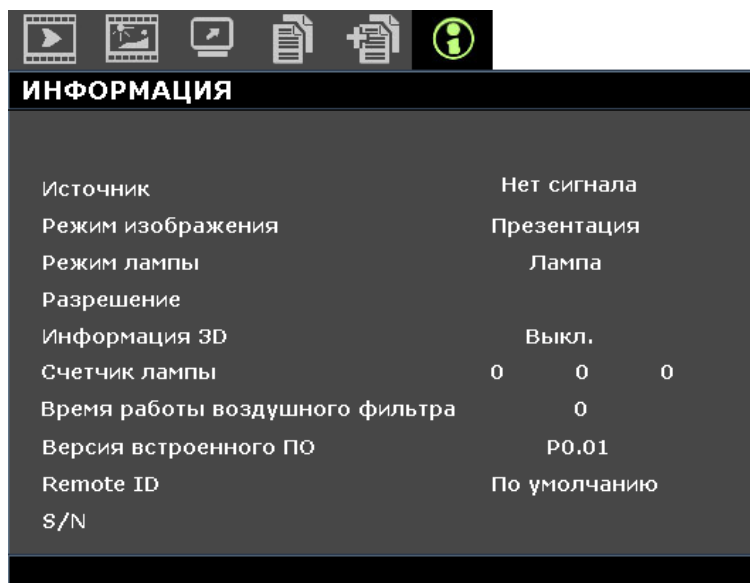


Специальные листы RS232 для Telnet

1. Telnet: TCP.
2. Порт Telnet: 23 (дополнительные сведения можно узнать у системного администратора).
3. В режиме командной строки введите telnet.exe, чтобы открыть консольную программу Windows.
4. Отключитесь от RS232-by-Telnet правильно:
Закройте программу Windows Telnet после установки связи с помощью telnet.
5. Ограничение 1 для управления с помощью Telnet: допускается установка только одного Telnet-подключения к одному проектору.
Ограничение 2 для управления с помощью Telnet: последовательная передача данных по сети при использовании приложения Telnet не должна превышать 50 байт.
Ограничение 3 для управления с помощью Telnet: длина команды RS232 при использовании приложения Telnet не должна превышать 26 байт.
Ограничение 4 для управления с помощью Telnet: минимальная задержка для следующей команды RS232 должна составлять не менее 200 мс.
(* В ОС Windows встроенная утилита **TELNET.exe** при нажатии клавиши **Enter** выдает кодовую последовательность "Возврат каретки" (CR) и "Новая строка" (NL).)

Меню ИНФОРМАЦИЯ

Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопки курсора ◀ / ▶ для перехода в меню **Информация**.



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Источник	Отображается активированный источник входного сигнала.
Режим изображения	Отображается режим изображения проектора.
Режим лампы	Отображается режим лампы проектора.
Разрешение	Этот пункт отображает собственное разрешение источника входного видеосигнала.
Информация 3D	Отображаются сведения о 3D изображении проектора.
Счетчик лампы – (нормальный, экономичный, итого)	Показывает наработку лампы в часах.
Время работы воздушного фильтра	Показывает наработку в часах воздушного фильтра.
Версия встроенного ПО	Отображение версии встроенного ПО данного проектора.
Remote ID	Отображение идентификатора проектора для удаленного просмотра.
S/N	Отображение серийный номер данного проектора.

Примечание.

ИНФОРМАЦИЯ, отображаемая в этом меню, предназначена только для просмотра, ее невозможно изменить.

ТО И ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

Замена проекционной лампы

После сгорания проекционную лампу следует заменить. Для замены используются только сертифицированные детали, которые можно заказать у местного торгового представителя.



Важно:

- а.** Проекционная лампа, установленная в данном проекторе, содержит небольшое количество ртути.
- б.** Запрещается утилизация данного устройства вместе с бытовыми отходами.
- с.** Утилизацию данного устройства следует производить в соответствии с нормами и правилами, установленными местными органами власти.



Внимание!

Не забудьте выключить проектор и вынуть шнур из розетки не менее, чем за 30 минут до замены лампы. Невыполнение этих условий приводит к серьезным ожогам.



Осторожно:

В редких случаях возможно сгорание лампочки при нормальном режиме работы. При этом через вентиляционное отверстие на задней панели могут высыпаться осколки или стеклянный порошок.

Запрещается вдыхать и прикасаться к стеклянному порошку и осколкам. Это приводит к травмам.

Не приближайтесь лицом к вентиляционному отверстию, чтобы избежать травм от газа и осколков лампы.

Вынимая лампочку из проектора, установленного на потолке, убедитесь в том, что под проектором не стоят люди. В случае перегорания лампы возможно выпадение осколков стекла.



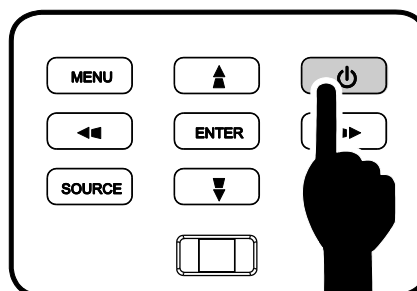
ДЕЙСТВИЯ ПРИ ВЗРЫВЕ ЛАМПЫ

При взрыве лампы внутрь проектора попадает газ и осколки стекла, которые затем высыпаются наружу через вентиляционное отверстие. Газ содержит токсичную ртуть.

Откройте окна и двери для проветривания помещения.

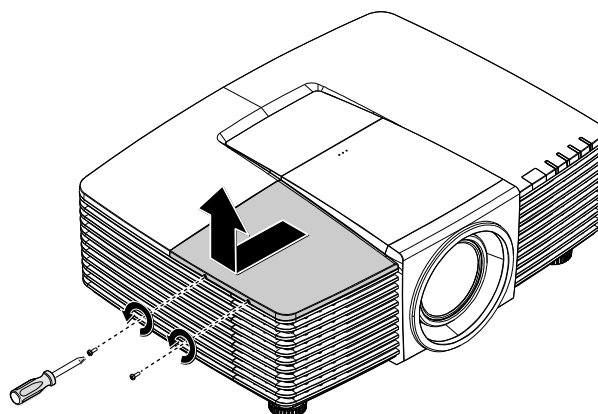
При попадании газа в легкие или осколков стекла в глаза и рот немедленно обратитесь к врачу.

- 1.** Выключите питание проектора, нажав кнопку **POWER (Питание)**.
- 2.** Дайте проектору остыть не менее 30 минут.
- 3.** Отсоедините кабель питания.



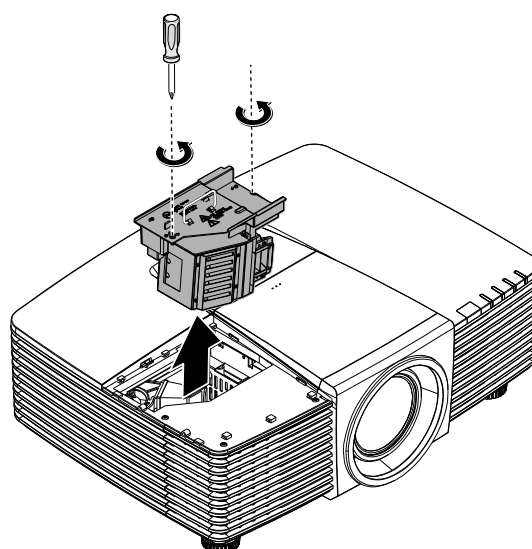
4. Откройте крышку лампы.

5. Поднимите и снимите крышку.



6. Для удаления винтов модуля лампы используйте отвертку.

7. Извлеките модуль лампы.

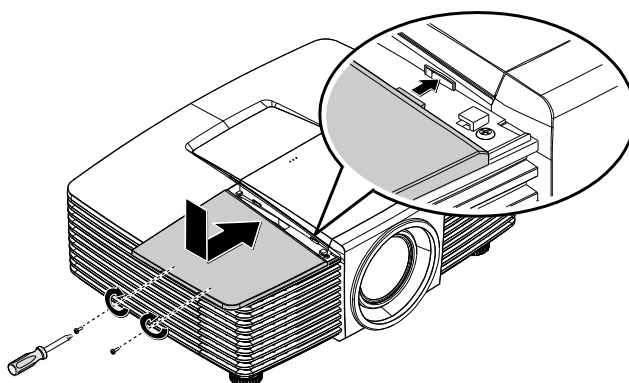
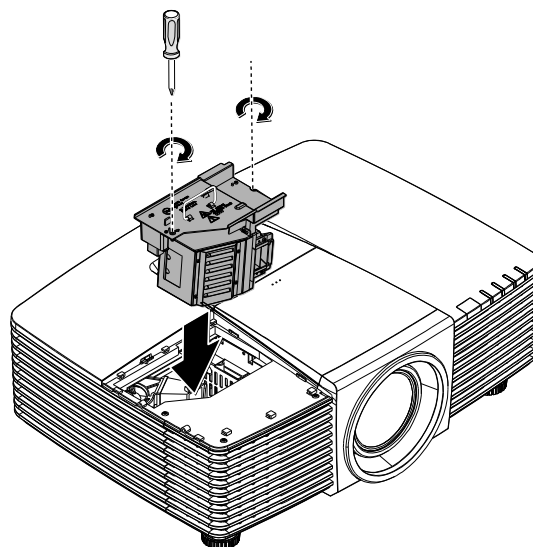


8. Для установки нового модуля лампы повторите пункты 1 – 7 в обратном порядке.

При установке совместите модуль лампы с разъемом на одном уровне во избежание повреждений.

Примечание.

Перед тем, как затянуть винты, модуль лампы должен быть надежно установлен на месте и разъем надлежащим образом присоединен.



9. После замены модуля лампы включите проектор и сбросьте счетчик лампы.
Сброс счетчика лампы
Перейдите **Меню > Настр. системы > Расширенные настройки > Настройки лампы > Сброс таймера лампы**. Нажмите кнопки ◀ / ▶ для изменения параметров.

Очистка проектора

Чтобы обеспечить бесперебойную работу проектора, необходимо очищать его от пыли и сажи.



Осторожно:

1. Не забудьте выключить проектор и вынуть шнур из розетки не менее, чем за 30 минут до очистки. Невыполнение этих условий приводит к серьезным ожогам.
2. При очистке используйте слегка увлажненную ткань. Не допускайте попадания воды в вентиляционные отверстия проектора.
3. Если во время очистки внутрь корпуса проектора попадет небольшое количество воды, не включайте проектор в электрическую розетку и поставьте в хорошо проветриваемом месте на несколько часов до начала эксплуатации.
4. Если во время очистки внутрь корпуса проектора попадет большое количество воды, отправьте проектор в сервисный центр.

Очистка объектива

Средство для очистки оптических линз можно приобрести практически в любом магазине фототоваров. Для очистки объектива проектора выполните следующие действия:

1. Нанесите небольшое количество средства для очистки оптических линз на чистую мягкую ткань. (Не наносите моющее средство прямо на объектив).
2. Слегка протрите линзы круговыми движениями.



Осторожно:

1. Не используйте абразивные моющие средства или растворители.
2. Для предупреждения обесцвечивания или нарушения цвета не наносите моющее средство непосредственно на корпус проектора.

Очистка корпуса

Для очистки корпуса проектора выполните следующие действия:

1. Вытрите пыль чистой, смоченной в воде тканью.
2. Смочите ткань теплой водой с мягкодействующим моющим средством (например, средством для мытья посуды) и протрите корпус.
3. Смойте все моющее средство с ткани и снова протрите проектор.



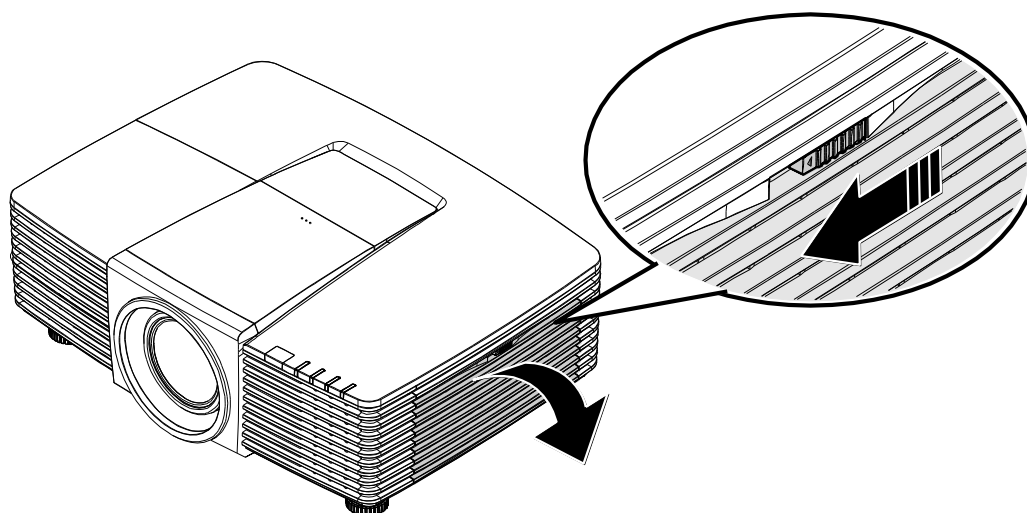
Осторожно:

Для предупреждения обесцвечивания или нарушения цвета не используйте абразивные моющие средства на спиртовой основе.

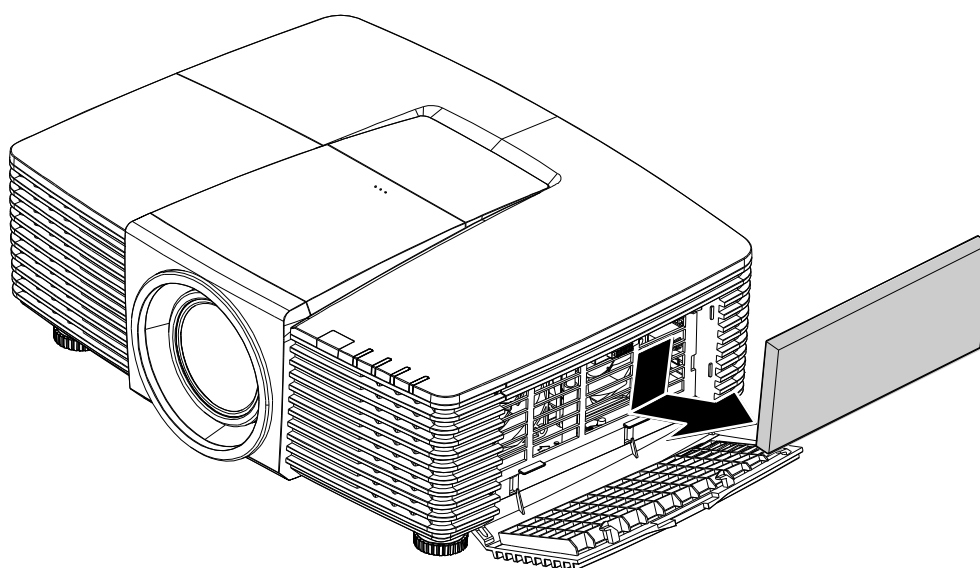
Чистка воздушного фильтра

Для очистки воздушного фильтра выполните следующие действия:

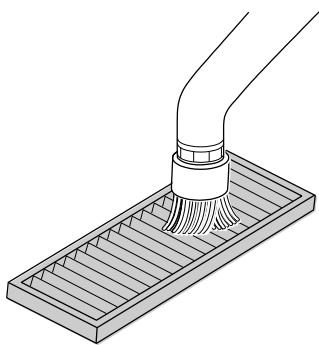
1. Откройте защелку, чтобы открыть дверку фильтра.



2. Извлеките фильтр.



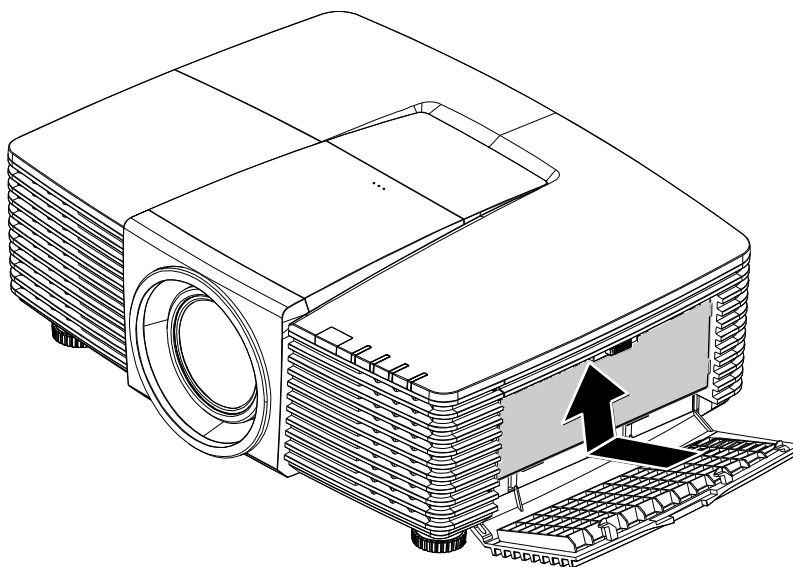
3. Пропылесосьте пыль, находящуюся внутри фильтра.



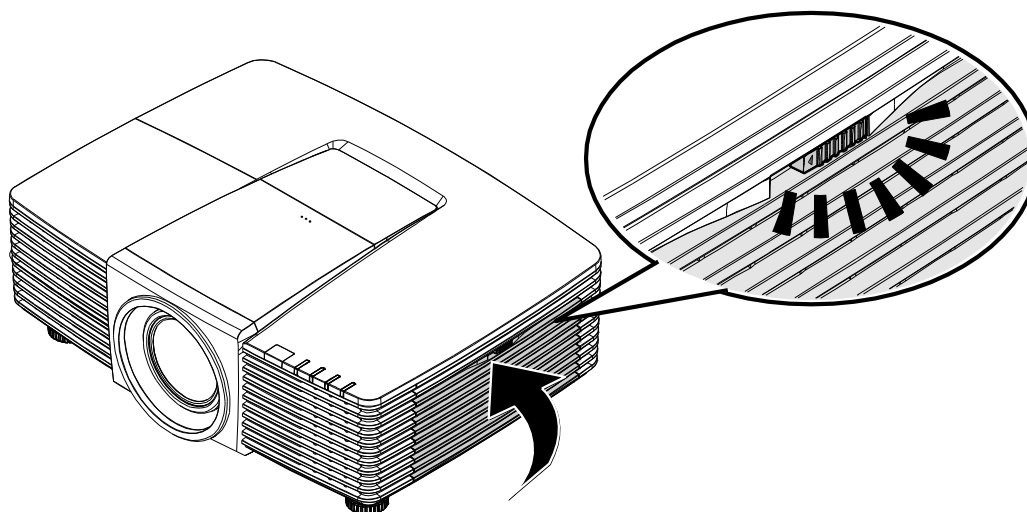
Примечание.

1. Чтобы не повредить фильтр при удалении пыли пылесосом, используйте мягкую щетку.
2. Не промывайте фильтр водой. Это может привести к закупориванию.

4. Установите фильтр на место.



5. Закройте дверку фильтра и установите защелку.



6. После замены модуля лампы включите проектор и сбросьте счетчик лампы.
Сброс счетчика лампы
Выберите **МЕНЮ > НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Дополнит. >> Сброс таймера
воздушного фильтра.**
Нажмите кнопку **Ввод**, чтобы сбросить таймер.



Важно!

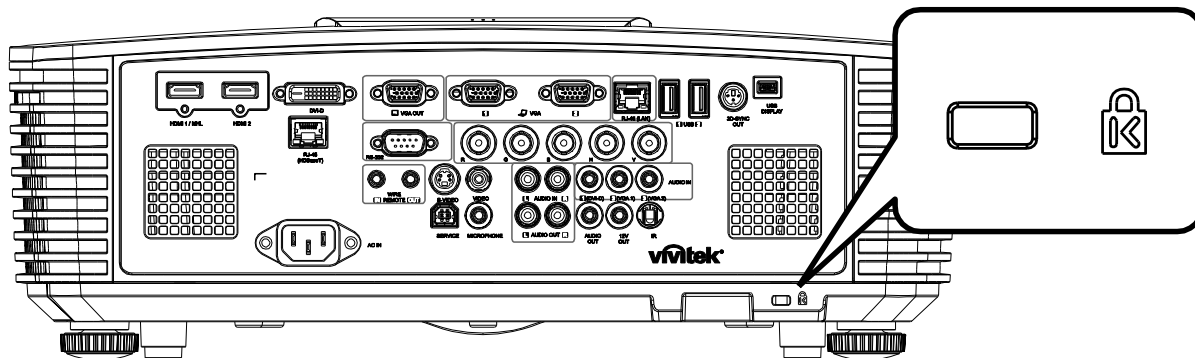
Если настало время сервисного обслуживания фильтра (1000 часов), загорится светодиодный индикатор фильтра.

Если фильтр поврежден, замените его.

Использование механического запираения

Использование гнезда защиты Kensington®

Для обеспечения безопасности прикрепите проектор к стационарному объекту с помощью кабеля и замка Kensington.



Примечание.

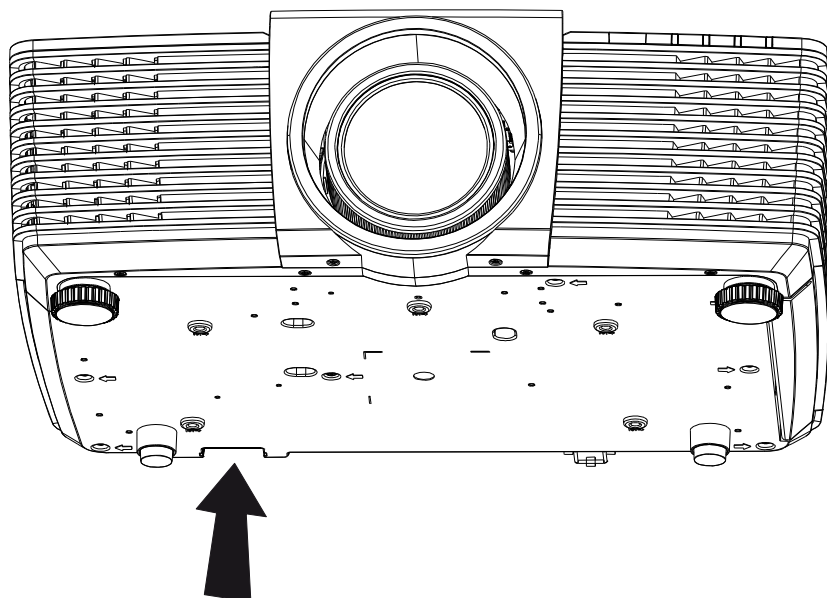
Информацию о приобретении кабеля безопасности Kensington можно получить у продавца проектора.

Замок безопасности соответствует системе безопасности MicroSaver Kensington. Замечания направляйте по адресу: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Тел.: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Использование проушины для запираения

В дополнение к функции защиты паролем и замку Кенсингтона, можно использовать проушина для запираения, чтобы защитить проектор от несанкционированного использования.

См. рисунок ниже.



ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Обычные проблемы и решения

В настоящем руководстве представлены советы по решению проблем, которые могут возникнуть при эксплуатации проектора. Если проблему решить не удалось, обратитесь за помощью к торговому представителю.

Зачастую, затратив время на поиск и устранение неисправностей, пользователь обнаруживает, что проблема не сложнее, чем ненадежное соединение. Рассмотрите следующие возможные проблемы перед тем, как переходить к мерам по их решению.

- С помощью другого электроприбора проверьте исправность электрической розетки.
- Проектор должен быть включен.
- Проверьте надежность всех соединений.
- Подключенное к проектору устройство должно быть включено.
- Убедитесь, что подключенный компьютер не находится в спящем режиме.
- Проверьте, чтобы подключенный ноутбук был настроен на внешнее воспроизведение.

(Обычно это делается при нажатии сочетания кнопки Fn на ноутбуке.)

Советы по поиску и устранению неисправностей

В каждом разделе, посвященном определенной проблеме, выполните действия, соблюдая предложенный порядок. Это поможет вам быстрее решить проблему.

Постарайтесь выявить проблему и избежать замены исправных деталей.

Например, если вы заменили батарейки, а проблема осталась, снова вставьте оригинальные батарейки и перейдите к следующему действию.

Ведите учет действий, выполняемых при поиске и устранении неисправностей: Эта информация будет полезна при обращении в службу технической поддержки и обслуживании проектора.

Сообщения "Ошибка светодиода"

Сообщения об ошибках	Индикатор «POWER» (Питание)	Индикатор «LAMP» (Лампа)	Индикатор «TEMP» (Температура)	Индикатор FILTER (Фильтр)
Лампа готова	Вкл.	—	—	—
Пуск	Мигает	—	—	—
Охлаждение	Мигает	—	—	—
Перегрев	—	—	Вкл.	—
Ошибка датчика теплового отключения	Мигает 4 раз	—	—	—
Ошибка после 6 попыток включения лампы	Мигает 5 раз	—	—	—
Отключение из-за температуры лампы (темп. балласта)	Мигает 5 раз	Мигает 1 раз	—	—
Обнаружено короткое замыкание на выходе из лампы (короткое замыкание балласта)	Мигает 5 раз	Мигает 2 раз	—	—
Выявлено окончание срока службы лампы	Мигает 5 раз	Мигает 3 раз	—	—
Лампа не загорелась	Мигает 5 раз	Мигает 4 раз	—	—
Лампа погасла в нормальном режиме работы	Мигает 5 раз	Мигает 5 раз	—	—
Лампа погасла на этапе запуска	Мигает 5 раз	Мигает 6 раз	—	—
Слишком низкое напряжение накала лампы	Мигает 5 раз	Мигает 7 раз	—	—
Ошибка балласта лампы	Мигает 5 раз	Мигает 8 раз	—	—
Ошибка COMM балласта лампы	Мигает 5 раз	Мигает 10 раз	—	—
Перегрев балласта лампы	Мигает 5 раз	Мигает 11 раз	—	—
Слишком низкое напряжение накала лампы	Мигает 5 раз	Мигает 12 раз	—	—
Ошибка вентилятора FAN1 (Нагнетательный вентилятор FAN1)	Мигает 6 раз	Мигает 1 раз	—	—
Ошибка вентилятора FAN2 (Нагнетательный вентилятор FAN2)	Мигает 6 раз	Мигает 2 раз	—	—
Ошибка вентилятора FAN3 (Вентилятор лампы FAN3)	Мигает 6 раз	Мигает 3 раз	—	—
Ошибка вентилятора FAN4 (Вентилятор DMD)	Мигает 6 раз	Мигает 4 раз	—	—
Ошибка вентилятора FAN5 (Вентилятор питания)	Мигает 6 раз	Мигает 5 раз	—	—
1W MCU обнаруживает работу упоров масштабного преобразователя	Мигает 2 раз	—	—	—
Корпус открыт	Мигает 7 раз	—	—	—
Ошибка DMD	Мигает 8 раз	—	—	—
DDP442x не готов	Мигает 8 раз	Мигает 1 раз	—	—
Ошибка цветового круга	Мигает 9 раз	—	—	—
Предупреждение о замене воздушного фильтра	Вкл.	—	—	Вкл.

В случае ошибки отключите шнур электропитания пер. тока, подождите 1 (одну) минуту, а затем снова включите проектор. Если все еще мигает индикатор «Power» (Питание) или «Lamp» (Лампа) либо горит индикатор «Over Temp» (Перегрев), обратитесь в сервисный центр.

Искажения изображения

Проблема: Изображение на экране отсутствует

1. Проверьте настройки ноутбука или компьютера.
2. Отключите все оборудование и снова включите питание оборудования в правильном порядке.

Проблема: Изображение размыто

1. Настройте **Фокус** на проекторе.
2. Нажмите на кнопку **Автоподстройка** на пульте ДУ или проекторе.
3. Убедитесь в том, что расстояние от проектора до экрана не выходит за рамки установленного 10-метрового (33-футового) диапазона.
4. Проверьте чистоту объектива проектора.

Проблема: Изображение шире в верхней или нижней части экрана (трапецеидальный эффект)

1. Расположите проектор перпендикулярно экрану.
2. Для устранения проблемы нажмите на кнопку **Трапецеидальность** на пульте ДУ или панели проектора.

Проблема: Изображение перевернуто

Проверьте настройки **Проекция НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ: Основные > Проекция** экранного меню.

Проблема: Изображение в полоску

1. Установите настройки по умолчанию для параметров **Частота** и **Фаза** в меню **Регулировка настроек ПК** экранного меню в значения по умолчанию.
2. Чтобы убедиться в том, что проблема не связана с подключением видеокарты ПК, подключите проектор к другому компьютеру.

Проблема: Изображение плоское, неконтрастное

Проверьте параметры **Контраст** в экранном меню **Изображения Основные**.

Проблема: Цвет проецируемого изображения не соответствует изображению источника.

Изменение настроек **Цветовая температура** и **Гамма** в меню **Изображение >> Доп. наст.** экранного меню.

Проблемы с лампой

Проблема: Проектор не испускает свет

1. Проверьте надежность подключения кабеля питания.
2. Подключите другой электроприбор к источнику электропитания для проверки его исправности.
3. Перезапустите проектор в надлежащем порядке и убедитесь, что индикатор питания горит.
4. Если вы недавно заменили лампу, заново выполните все подключения лампы.
5. Замените модуль лампы.
6. Поместите старую лампу обратно в проектор и отправьте проектор в сервисный центр.

Проблема: Отключение лампы

1. Перепады напряжения могут вызвать отключение лампы. Повторно подключите кабель питания. Когда индикатор «POWER» (Питание) будет непрерывно светиться, нажмите кнопку питания.
2. Замените модуль лампы.
3. Поместите старую лампу обратно в проектор и отправьте проектор в сервисный центр.

Неисправности пульта дистанционного управления

Проблема: *Проектор не отвечает на сигналы пульта дистанционного управления*

1. Направьте пульт дистанционного управления в направлении сенсора, расположенного на корпусе проектора.
2. Убедитесь в том, что между пультом дистанционного управления и сенсором не установлены какие-либо предметы.
3. Выключите флуоресцентное освещение в помещении.
4. Проверьте полярность батареек.
5. Замените батарейки.
6. Отключите другие устройства с активным инфракрасным излучением, находящиеся вблизи проектора.
7. Выполните обслуживание пульта дистанционного управления.

Звуковые проблемы

Проблема: *Звук отсутствует*

1. Настройте громкость с помощью пульта ДУ.
2. Настройте громкость источника звукового сигнала.
3. Проверьте подключение звукового кабеля.
4. Проверьте выход звукового сигнала с помощью других динамиков.
5. Отправьте проектор в сервисный центр.

Проблема: *Звук искажен*

1. Проверьте подключение звукового кабеля.
2. Проверьте выход звукового сигнала с помощью других динамиков.
3. Отправьте проектор в сервисный центр.

Отправка проектора в сервисный центр

Если вам не удастся устранить неисправность, отправьте проектор в сервисный центр. Упакуйте проектор в оригинальную упаковку. Вложите описание неисправности и перечень мер, предпринятых для ее устранения: Информация пригодится инженеру сервисного центра. Для обслуживания передайте проектор в магазин, в котором он был приобретен.

HDMI Вопросы и ответы

В. В чем состоит разница между "стандартным" кабелем HDMI и "высокоскоростным" кабелем HDMI?

Недавно компания HDMI Licensing, LLC объявила о том, что при проведении испытаний все кабели будут разделены на стандартные и высокоскоростные.

Стандартные HDMI кабели (категории 1) прошли проверку на эффективность работы на скорости 75 МГц или до 2,25 Гб/с, что эквивалентно сигналу 720p/1080i.

Высокоскоростные HDMI кабели (или "категория 2") прошли проверку на эффективность работы на скорости 340 МГц или до 10,2 Гб/с, это самое высокоскоростное широкополосное устройство среди кабелей HDMI, которое успешно справляется с сигналами 1080p, включая те, которые имеют повышенную глубину цвета и (или) повышенную скорость обновления из источника. Кроме того, высокоскоростные кабели совместимы с дисплеями с повышенным разрешением, в частности, мониторами для кинотеатров WQXGA (разрешающая способность: 2560 x 1600).

В. Как проложить HDMI кабели длиной свыше 10 метров?

Многие приверженцы HDMI работают на HDMI решениях, в которых эффективное расстояние кабеля стало намного больше стандартного 10-метрового диапазона. Эти компании производят разнообразные решения, включая активные кабели (действующие электронные приборы, встроенные в кабели, усиливающие и расширяющие сигнал кабеля), регенераторы сигналов, усилители, а также CAT5/6 и волоконные решения.

В. Как определить прохождение HDMI кабелем сертификации?

Для всех продуктов HDMI требуется сертификация производителя в рамках технических условий на проведение испытаний на соответствие HDMI. Однако в некоторых случаях логотип HDMI нанесен на кабели, которые не прошли испытания в установленном порядке. HDMI Licensing, LLC осуществляет активные следственные мероприятия по указанным случаям, чтобы обеспечить надлежащее использование товарного знака HDMI на рынке. Мы рекомендуем потребителям приобретать кабели из известных источников и надежных компаний.

Подробнее см. <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

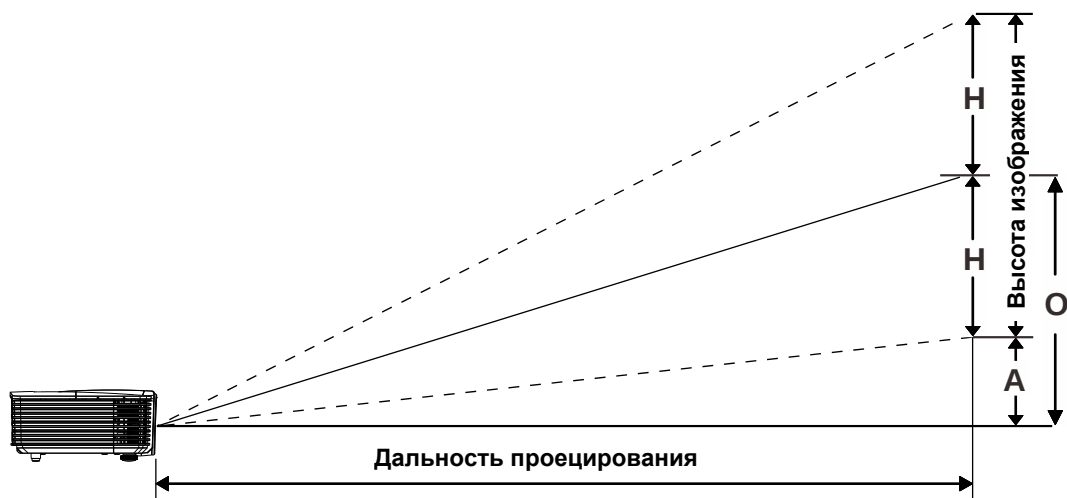
Технические характеристики

Наименование модели		DX3351	DW3321
Тип дисплея		0,7" XGA	0,65" WXGA
Разрешение		1024x768 Исходное	1280x800 Исходное
Проекционное расстояние		1 ~ 10 метров	
Размер проекционного экрана		22,3 ~ 378,6 дюймов	20,7 ~ 351,7 дюймов
Объектив проектора		Ручная фокусировка/ручное увеличение	
Коэффициент масштабирования		1,7х	
Коррекция трапецеидальных искажений	по вертикали	$\pm 30^\circ$ с шагом ± 30	
	по горизонтали	$\pm 25^\circ$ с шагом ± 25	
Методы проецирования		Прямое, обратное, со стола/с потолка (обратное, прямое)	
Совместимость данных		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA при 60 Гц, Mac	
SDTV/EDTV/HDTV		480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p	
Совместимость с видеостандартами		NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
Частота строк		15,31 - 91,4 кГц	
Частота кадров		24 - 30 Гц, 47 - 120 Гц	
Сертификаты безопасности		FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, CU, ICES-003, NOM, SASO, China CEC	
Рабочая температура		5° ~ 35°C	
Размеры		444,6 (Ш) x 330,2 (Г) x 161,5 мм (В)	
Питание		Переменный ток, допустимое напряжение 100 - 240 В, типовое напряжение 110 В (100 - 240) +-10%	
Энергопотребление		Типовое 530 Вт (обычный) / Типовое 430 Вт (экономичный)	
Режим ожидания		<0,5 ватта	
Лампа		370 Вт (нормальный) / 280 Вт (экономичный)	
Динамик		7 Вт RMS x 2	
Входные разъемы		VGA x 2	
		DVI-D x 1	
		S-Video x 1	
		5 байонетных разъемов (R, G, B, Fc, Fk) x 1	
		Мини-гнездо стерео x 3	
		Вход композитного видеосигнала x 1	
		HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1	
		Audio RCA (R/L) x 1	
		Мини гнездо микрофона x 1	
		USB (тип A) – 2 шт.	
		-	RJ45 (HDBaseT)

Выходные разъемы	VGA x 1
	Audio RCA (R/L) x 1
	PC audio x 1
	3D-Sync x 1
Контрольные разъемы	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	12 В вых: Гнездо ПК x 1 (выходная функция: 12 В постоянного тока, 200 мА)
	Проводное удаленное x 1
	Проводное удаленное, вых x 1
	USB тип В (для обслуживания)
	Дисплей USB (мини В) – 1 шт.
Безопасность	Гнездо защиты Kensington®
	Проушина для запираения

Примечание. По вопросам о технических условиях на продукт обращайтесь к местному дистрибьютору.

Зависимость размера проекции от расстояния от проектора до экрана



Расстояние от проектора до экрана и таблица размеров

DW3321 0,65" WXGA

	ДЕЙСТВУЕТ НА РАССТОЯНИИ					ШИРОКИЙ				
Дальность проецирования (м)	1,93	3,86	4,82	9,65	10	1,42	2,84	5,69	8,53	10
Диагональ	40	80	100	200	207	50	100	200	300	352
Ширина изображения (см)	86,2	172,3	215,4	430,8	446,4	107,7	215,4	430,8	646,2	757,6
Высота изображения (см)	53,8	107,7	134,6	269,2	279	67,3	134,6	269,2	403,9	473,5
В (см)	27	54	67	135	140	34	67	135	202	237
О (см)	36	72	90	181	187	45	90	181	271	318
А (см)	9,2	18,5	23,1	46,2	47,8	11,5	23,1	46,2	69,3	81,2

DX3351 XGA 0,7" XGA

	ДЕЙСТВУЕТ НА РАССТОЯНИИ					ШИРОКИЙ				
Дальность проецирования (м)	1,8	3,59	4,49	8,98	10	1,32	2,64	5,28	7,92	10
Диагональ	40	80	100	200	223	50	100	200	300	378,5 6
Ширина изображения (см)	81,3	162,6	203,2	406,4	452,5	101,6	203,2	406,4	609,6	769,2
Высота изображения (см)	61	121,9	152,4	304,8	339,4	76,2	152,4	304,8	457,2	579,2
В (см)	31	61	76	152	170	38	76	152	229	290
О (см)	38	76	95	190	212	48	95	190	285	361
А (см)	7,5	15,1	18,8	37,6	41,9	9,4	18,8	37,6	56,5	71,3

Таблица синхронизации

СИГНАЛ	РАЗРЕШЕНИЕ	СИНХР. ПО ГОРИЗ. (кГц)	СИНХР. ПО ВЕРТ. (Гц)	КОМПОЗИТНЫЙ S_VIDEO	COMPONENT (КОМПОНЕНТЫ)	VGA/VNC (АНАЛОГОВЫЙ)	HDMI (ЦИФРОВОЙ)
NTSC	—	15,734	60,0	○ (3D:S)	—	—	—
PAL/ SECAM	—	15,625	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	640 x 480	35,0	66,667	—	—	MAC13	MAC13
	640 x 480	37,86	72,8	—	—	—	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	—	○(3D:FS)	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	832 x 624	49,722	74,546	—	—	MAC16	MAC16
	1024 x 576	35,82	60,0	—	—	○	—
	1024 x 600	37,5	60,0	—	—	○	—
	1024 x 600	41,47	60,0	—	—	○	—
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	—	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○ (3D:FS)	○ (3D:FS)
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	MAC21	MAC21
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○ (3D:FS)	○ (3D:FS)

СИГНАЛ	РАЗРЕШЕНИЕ	СИНХР. ПО ГОРИЗ. (кГц)	СИНХР. ПО ВЕРТ. (Гц)	КОМПОЗИТНЫЙ S_VIDEO	COMPONENT (КОМПОНЕНТЫ)	VGA/BNC (АНАЛОГОВЫЙ)	HDMI (ЦИФРОВОЙ)
VESA	1280 x 768 (Уменьшить гашение)	47,4	60	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○ (3D:FS)	○ (3D:FS)
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1600 x1200	75,0	60	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1680 x 1050 (Уменьшить гашение)	64,67	59,88	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1680 x1050	65,29	59,95	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200 (Уменьшить гашение)	74,038	59,95	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
SDTV	480i	15,734	60,0	—	○	—	(3D:FS)
	576i	15,625	50,0	—	○	—	—

СИГНАЛ	РАЗРЕШЕНИЕ	СИНХР. ПО ГОРИЗ. (кГц)	СИНХР. ПО ВЕРТ. (Гц)	КОМПОЗИТНЫЙ S_VIDEO	COMPONENT (КОМПОНЕНТЫ)	VGA/BNC (АНАЛОГОВЫЙ)	HDMI (ЦИФРОВОЙ)
EDTV (ТВ-сигнал повышенной четкости)	576p	31,3	50,0	—	○	—	—
	480p	31,5	60,0	—	○	—	—
HDTV (ТВ-сигнал высокой четкости)	720p	37,5	50,0	—	○	—	(3D:FP, TB)
	720p	45,0	60,0	—	○	—	(3D:FP, TB)
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080p	27	24,0	—	○	—	(3D:FP, TB)
	1080p	28	25,0	—	○	—	—
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	—
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	—
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	—

О: Частота поддерживается

—: Частота не поддерживается

(*) компонент EDTV/SDTV/HDTV поддержки VGA с адаптером.

3D:

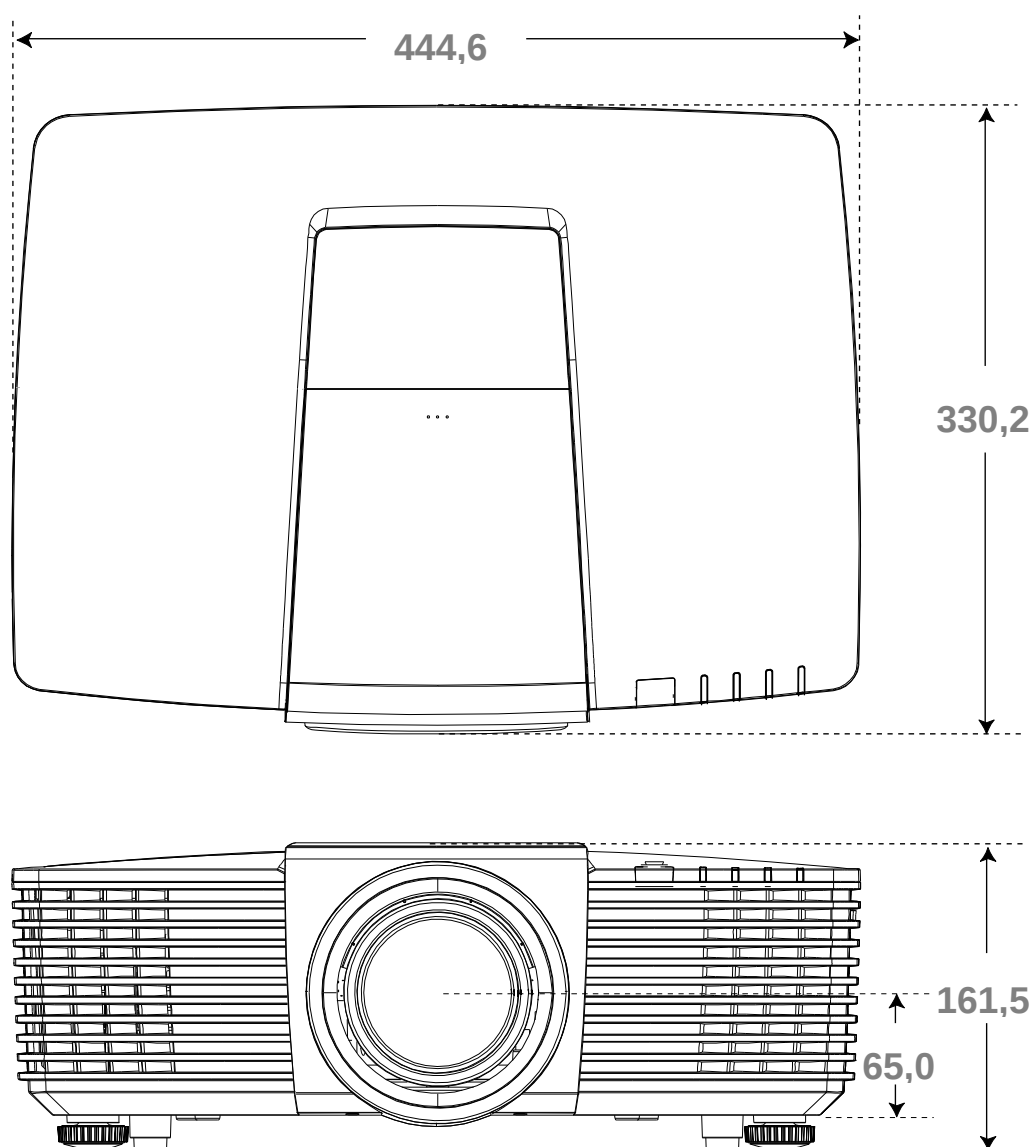
FS: Последовательность полей

TB: Верх / низ

SBS: Совмещение по горизонтали

FP: Упаковка кадров

Размеры проектора



НОРМАТИВНО-ПРАВОВОЕ СООТВЕТСТВИЕ

Предупреждение федеральной комиссии связи

Данное оборудование прошло проверку и признано соответствующим ограничениям, установленным для устройств класса В в соответствии с Частью 15 правил FCC. Эти ограничения предназначены для обеспечения умеренной защиты от вредного воздействия при работе устройства в промышленных помещениях.

Данное оборудование вырабатывает, использует и излучает энергию радиочастот и, в случае невыполнения инструкций по установке и эксплуатации может создать вредные помехи для средств радиосвязи. Работа данного оборудования в жилых зонах может создавать вредные помехи. В этом случае пользователь обязан устранить возникшие помехи своими силами и за свой счет.

Внесение изменений или модификаций, не утвержденных сторонами, ответственными за соблюдение нормативных требований, приводит к аннулированию разрешения пользователя на использование оборудования.

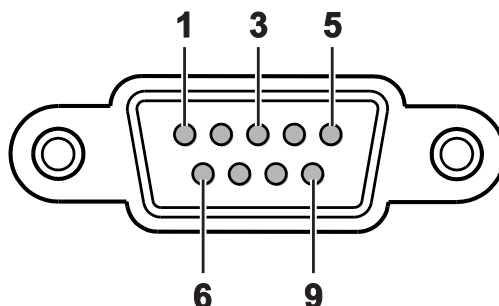
Канада

Данное цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту оборудования, вызывающего радиопомехи, ICES-003.

Сертификация по технике безопасности

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, PSB, ICES-003, NOM, и C-tick.

Назначение контактов RS232 (сторона проектора)



Кол-во контактов	Имя:	И/О (со стороны проектора)
1	NC	—
2	RXD	IN
3	TXD	OUT
4	NC	—
5	GND	—
6	NC	—
7	NC	—
8	NC	—
9	NC	—

Протокол RS-232C

Настройка RS232

Скорость передачи:	9600
Контроль четности:	Нет
Бит информации:	8
Стоповый разряд:	1
Управление потоками	Нет
UART16550 FIFO	Отключено

Структура команд управления

Команда упорядочена по коду заголовка, коду команды, коду данных и коду конца. Большинство команд структурированы, кроме некоторых из-за проблемы совместимости с другими проекторами

	Код заголовка	Код команды	Код данных	Код окончания
HEX		Команда	Данные	0Dh
ASCII	'V'	Команда	Данные	CR

Команда операции

Примечание.

"CR" означает Возврат каретки

XX=00-98, ID проектора, XX=99 для всех проекторов

Получен результат P = прохождение/ F = непрохождение

n: 0:Отключить/1: Включить/значение (0~9999)

Группа команд 00			
ASCII	HEX	Функция	Описание
VXXS0001	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 31H 0DH	Power On	
VXXS0002	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 32H 0DH	Power Off	
VXXS0003	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 33H 0DH	Resync	
VXXG0004	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 34H 0DH	Get Lamp Hours	
VXXS0005n	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 35H n 0DH	Set Air filter timer	n= 0~60000
VXXG0005	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 35H 0DH	Get Air filter timer	n= 0~60000
VXXS0006	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 36H 0DH	System Reset	
VXXG0007	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 37H 0DH	Get System Status	1: Standby 2: Operation 3: Cooling
VXXG0008	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 38H 0DH	Get F/W Version	

Группа команд 01			
ASCII	HEX	Функция	Описание
VXXG0101	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 31H 0DH	Get Brightness	n= 0~100
VXXS0101n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 31H n 0DH	Set Brightness	n= 0~100
VXXG0102	6H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 32H 0DH	Get Contrast	n= -50~50
VXXS0102n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 32H n 0DH	Set Contrast	n= -50~50
VXXG0103	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 33H 0DH	Get Color	n= -50~50
VXXS0103n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 33H n 0DH	Set Color	n= -50~50
VXXG0104	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 34H 0DH	Get Tint	n= -50~50
VXXS0104n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 34H n 0DH	Set Tint	n= -50~50
VXXG0105	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 35H 0DH	Get Sharpness	0~15
VXXS0105n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 35H n 0DH	Set Sharpness	0~15
VXXG0106	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 36H 0DH	Get Color Temperature	0: D65 (Warm) 1: D75 (Normal) 2: D83 (Cold)
VXXS0106n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 36H n 0DH	Set Color Temperature	0: D65 (Warm) 1: D75 (Normal) 2: D83 (Cold)

Группа команд 01			
ASCII	HEX	Функция	Описание
VXXG0107	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 37H 0DH	Get Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: S Curve 5: B&W 6: Linear
VXXS0107n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 37H n 0DH	Set Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: S Curve 5: B&W 6: Linear
XXG0108	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 38H 0DH	Get Display Mode	0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: Vivi 5: TV 6: sRGB 7: Blackboard 8: DICOM SIM 10: User1 11: User2
VXXS0108n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 38H n 0DH	Set Display Mode	0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: Vivi 5: TV 6: sRGB 7: Blackboard 8: DICOM SIM 10: User1 11: User2

Группа команд 02			
ASCII	HEX	Функция	Описание
VXXS0201	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 31H 0DH	Select VGA1	
VXXS0202	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 32H 0DH	Select VGA2	
VXXS0203	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 33H 0DH	Select DVI	
VXXS0204	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 34H 0DH	Select Video	
VXXS0205	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 35H 0DH	Select S-Video	
VXXS0206	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 36H 0DH	Select HDMI 1	
VXXS0207	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 37H 0DH	Select BNC	
VXXS0209	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 39H 0DH	Select HDMI 2	

Группа команд 02			
ASCII	HEX	Функция	Описание
VXXS0212	56H 39H 39H 53H 30H 32H 32H 31H 0DH	Select Network Display	
VXXS0213	56H 39H 39H 53H 30H 32H 33H 31H 0DH	Select USB Reader	
VXXS0214	56H 39H 39H 53H 30H 32H 34H 31H 0DH	Select USB Display	
VXXS0215	56H 39H 39H 53H 30H 32H 35H 31H 0DH	Select HD BasT	
VXXG0220	56H 39H 39H 47H 30H 32H 32H 30H 0DH	Get Current Source	Return 1: VGA 1 2: VGA 2 3: DVI 4: Video 5: S-Video 6: HDMI 1 / MHL 7: BNC 9: HDMI 2 12: Network Display 13: USB Reader 14: USB Display 15: HDBaseT

Группа команд 03			
ASCII	HEX	Функция	Описание
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0DH	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: 16:10 4: Letter Box (Not support in 3D) 5: Native 6: 2.35:1
VXXS0301n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 31H n 0DH	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: 16:10 4: Letter Box (Not support in 3D) 5: Native 6: 2.35:1
VXXG0302	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 32H 0DH	Get Blank	
VXXS0302n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 32H n 0DH	Set Blank	n= 0 UnBlank, n= 1 Blank
VXXG0304	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 34H 0DH	Get Freeze	
VXXS0304n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 34H n 0DH	Set Freeze	n= 0 UnFreeze, n= 1 Freeze
VXXG0305	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 35H 0DH	Volume	n= 0~10
VXXS0305n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 35H n 0DH	Volume	n= 0~10

Группа команд 03			
ASCII	HEX	Функция	ОПИСАНИЕ
VXXG0308	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 38H 0DH	Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling
VXXS0308n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 38H n 0DH	Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling
VXXG0309	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 39H 0DH	Set vertical keystone value	n= -30~30
VXXS0309n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 39H n 0DH	Set vertical keystone value	n= -30~30
VXXG0310	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 30H 0DH	Set horizontal keystone value	n= -25~+25
VXXS0310n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 30H n 0DH	Set horizontal keystone value	n= -25~+25
VXXG0315	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 35H 0DH	Get 3D	0:Off(When Set 3D Format is Off, this 3D sync returns Off.) 1:DLP-Link 2:IR
VXXS0315n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 35H n 0DH	Set 3D	0:Off(Not support item "Off", Use Set 3D Format to turn 3D sync Off.) 1:DLP-Link 2:IR
VXXG0316	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 36H 0DH	Get 3D Sync Invert	0: Off 1: On
VXXS0316n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 36H n 0DH	Set 3D Sync Invert	0: Off 1: On
VXXG0317	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 37H 0DH	Get 3D Format	0: Off 2: Top/Bottom 3: Frame Sequential 4: Frame Packing 5: Side-By-Side 7: Auto
VXXS0317n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 37H n 0DH	Set 3D Format	0: Off 2: Top/Bottom 3: Frame Sequential 4: Frame Packing 5: Side-By-Side 7: Auto
VXXG0319	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 38H 39H 0DH	Get Lamp Mode	0: Eco 1: Normal 2: Dynamic ECO

Группа команд 03			
ASCII	HEX	Функция	Описание
VXXS0319n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 38 39H n 0DH	Get Lamp Mode	0: Eco 1: Normal 2: Dynamic ECO
VXXG0321	56H 39H 39H 47H 30H 33H 32H 31H 0DH	Get Splash Logo	0: STD (Vivitek) 1: Black 2: Blue
VXXS0321n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 32H 31H n 0DH	Set Splash Logo	0: STD (Vivitek) 1: Black 2: Blue
VXXG0330	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 30H 0DH	Get Sleep Timer	0: Disable 1: 30min 2: 60min 3: 120min 4: 180min 5: 240min 6: 480min 7: 720min
VXXS0330n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 30H n 0DH	Set Sleep Timer	0: Disable 1: 30min 2: 60min 3: 120min 4: 180min 5: 240min 6: 480min 7: 720min
VXXG0331	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 31H 0DH	Get R Gain	n= 0~100
VXXS0331n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 31H n 0DH	Set R Gain	n= 0~100
VXXG0332	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 32H 0DH	Get G Gain	n= 0~100
VXXS0332n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 32H n 0DH	Set G Gain	n= 0~100
VXXG0333	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 33H 0DH	Get B Gain	n= 0~100
VXXS0333n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 33H n 0DH	Set B Gain	n= 0~100
VXXG0334	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 34H 0DH	Get R Offset	n= -50~50
VXXS0334n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 34H n 0DH	Set R Offset	n= -50~50
VXXG0335	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 35H 0DH	Get G Offset	n= -50~50
VXXS0335n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 35H n 0DH	Set G Offset	n= -50~50
VXXG0336	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 36H 0DH	Get B Offset	n= -50~50
VXXS0336n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 36H n 0DH	Set B Offset	n= -50~50
VXXG0337	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 37H 0DH	Get White R Gain	n= 0~100
VXXS0337n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 37H n 0DH	Set White R Gain	n= 0~100
VXXG0338	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 38H 0DH	Get White G Gain	n= 0~100
VXXS0338n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 38H n 0DH	Set White G Gain	n= 0~100
VXXG0339	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 39H 0DH	Get White B Gain	n= 0~100
VXXS0339n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 39H n 0DH	Set White B Gain	n= 0~100
VXXG0340	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 30H 0DH	Get R_Hue	n= -99~99

Группа команд 03			
ASCII	HEX	Функция	Описание
VXXS0340n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 30H n 0DH	Set R_Hue	n= -99~99
VXXG0341	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 31H 0DH	Get R_Saturation	n= 0~199
VXXS0341n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 31H n 0DH	Set R_Saturation	n= 0~199
VXXG0342	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 32H 0DH	Get R_Gain	n= 5~195
VXXS0342n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 32H n 0DH	Set R_Gain	n= 5~195
VXXG0343	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 33H 0DH	Get G_Hue	n= -99~99
VXXS0343n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 33H n 0DH	Set G_Hue	n= -99~99
VXXG0344	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 34H 0DH	Get G_Saturation	n= 0~199
VXXS0344n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 34H n 0DH	Set G_Saturation	n= 0~199
VXXG0345	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 35H 0DH	Get G_Gain	n= 5~195
VXXS0345n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 35H n 0DH	Set G_Gain	n= 5~195
VXXG0346	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 36H 0DH	Get B_Hue	n= -99~99
VXXS0346n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 36H n 0DH	Set B_Hue	n= -99~99
VXXG0347	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 37H 0DH	Get B_Saturation	n= 0~199
VXXS0347n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 37H n 0DH	Set B_Saturation	n= 0~199
VXXG0348	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 38H 0DH	Get B_Gain	n= 5~195
VXXS0348n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 38H n 0DH	Set B_Gain	n= 5~195
VXXG0349	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 39H 0DH	Get C_Hue	n= -99~99
VXXS0349n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 39H n 0DH	Set C_Hue	n= -99~99
VXXG0350	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 30H 0DH	Get C_Saturation	n= 0~199
VXXS0350n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 30H n 0DH	Set C_Saturation	n= 0~199
VXXG0351	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 31H 0DH	Get C_Gain	n= 5~195
VXXS0351n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 31H n 0DH	Set C_Gain	n= 5~195
VXXG0352	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 32H 0DH	Get M_Hue	n= -99~99
VXXS0352n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 32H n 0DH	Set M_Hue	n= -99~99
VXXG0353	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 33H 0DH	Get M_Saturation	n= 0~199
VXXS0353n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 33H n 0DH	Set M_Saturation	n= 0~199
VXXG0354	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 34H 0DH	Get M_Gain	n= 5~195
VXXS0354n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 34H n 0DH	Set M_Gain	n= 5~195
VXXG0355	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 35H 0DH	Get Y_Hue	n= -99~99
VXXS0355n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 35H n 0DH	Set Y_Hue	n= -99~99
VXXG0356	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 36H 0DH	Get Y_Saturation	n= 0~199
VXXS0356n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 36H n 0DH	Set Y_Saturation	n= 0~199
VXXG0357	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 37H 0DH	Get Y_Gain	n= 5~195
VXXS0357n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 37H n 0DH	Set Y_Gain	n= 5~195