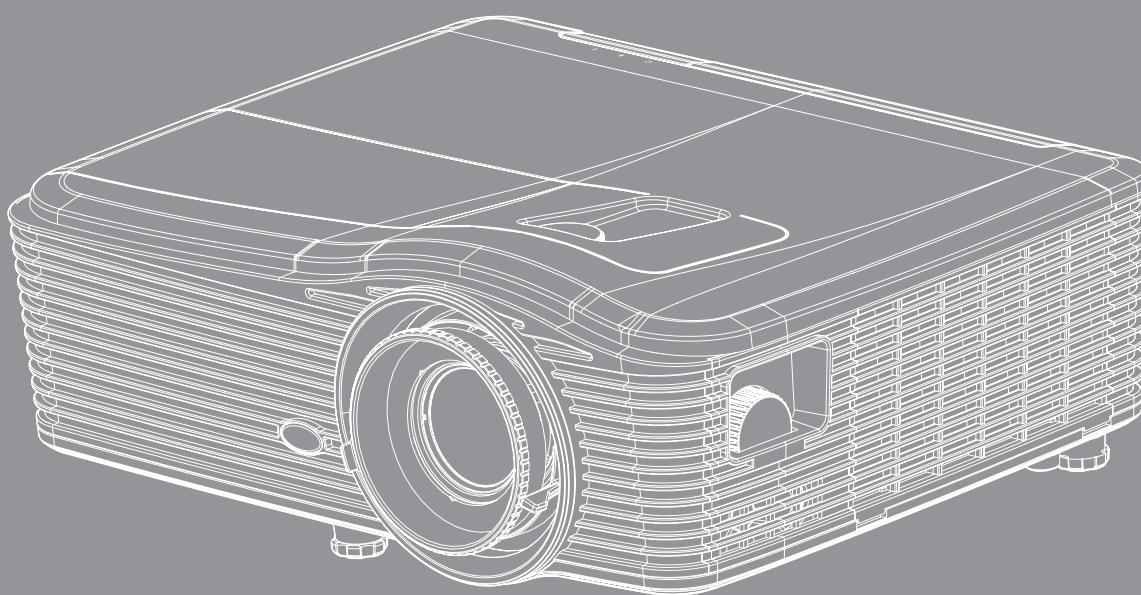




Проектор DLP®



Руководство пользователя



СОДЕРЖАНИЕ

БЕЗОПАСНОСТЬ 4

Важные инструкции по технике безопасности	4
Информация о технике безопасности при использовании 3D-функции.....	5
Авторские права	6
Ограничение ответственности	6
Подтверждение товарных знаков	6
FCC	7
Декларация соответствия для стран Европейского Союза	7
WEEE	7

ВВЕДЕНИЕ 8

Комплект поставки	8
Стандартные принадлежности	8
Дополнительные принадлежности	8
Общий вид устройства.....	9
Соединения	10
Клавиатура	11
Пульт ДУ	12

УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА 13

Установка проектора	13
Подключение источников сигнала к проектору	14
Настройка проецируемого изображения.....	15
Настройки с пульта ДУ	16

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА 18

Включение и выключение проектора.....	18
Выбор источника входного сигнала	20
Меню навигации и функции.....	21
Дерево экранного меню	22
Меню Изобр.....	29
Меню Изобр./Расш. настр.....	31
Меню Изобр./Расш. настр.: сигнал (RGB)	33
Меню Изобр./Расш. настр.: сигнал (видео)	34
Меню Экран.....	35
Меню Экран/3D	39
Меню Настр.	40
Меню Настр./Настройки звука	42
Меню Настр./Безопасность	43
Меню Настр./Сеть: настройки LAN.....	45
Меню Настр./Сеть: настройки управления	47

Меню Настр./Сеть: настройки управления	48
Меню Настр./Расш. настр.....	54
Меню Параметры	55
Меню Параметры	56
Меню Параметры	57
Меню Параметры/Настройки лампы	58
Меню Параметры/Настройки с пульта ДУ.....	59
Меню Параметры/Расш. настр.	61
Меню Параметры/Настройки дополнительного фильтра.....	62
Настройка функции 3D	63

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ 64

Замена лампы.....	64
Замена лампы (продолжение).....	65
Установка и очистка пылеулавливающего фильтра	66

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ..... 67

Совместимые разрешения	67
Размер изображения и расстояние проецирования.....	70
Определение положения центра смещения объектива.....	73
Размеры проектора и потолочная установка	76
Перечень функций протокола RS232	77
Коды ИК-пульта ДУ	85
Кнопка "Справка"	88
Устранение неисправностей	89
Предупреждающий индикатор	91
Технические характеристики	93
Офисы Optoma	95

БЕЗОПАСНОСТЬ

	Молния со стрелкой в равностороннем треугольнике предназначена предупредить пользователя о наличии неизолированного "опасного напряжения" в корпусе устройства, величина которого может быть достаточной, чтобы представлять для людей риск поражения электрическим током.
	Восклицательный знак в равностороннем треугольнике сообщает пользователю о наличии важных инструкций по эксплуатации и текущему ремонту (техническому обслуживанию) в материалах, сопровождающих устройство.

Соблюдайте все меры предосторожности и правила эксплуатации, рекомендуемые в данном руководстве пользователя.

Важные инструкции по технике безопасности

- Не закрывайте вентиляционные отверстия. Для обеспечения надежной работы проектора и для защиты от перегрева рекомендуется ставить проектор в место, где отсутствуют препятствия для вентиляции. Например, не следует ставить проектор на заставленный кофейный столик, диван, кровать и т. д. Не оставляйте проектор в таком закрытом пространстве, как книжный шкаф или тумба, которые затрудняют прохождение потока воздуха.
- Чтобы снизить риск возникновения пожара или удара электрическим током, не подвергайте продукт воздействию дождя или влаги. Не устанавливайте проектор около таких источников тепла, как радиаторы, нагреватели, печи или другие приборы (в т. ч. усилители), которые выделяют тепло.
- Исключите попадание предметов или жидкостей в проектор. Они могут коснуться точек с высоким напряжением и замкнуть детали, что может привести к возникновению пожара или поражению электрическим током.
- Не используйте при следующих условиях:
 - В очень горячей, холодной или влажной среде.
 - (i) Необходимо обеспечить температуру в помещении в диапазоне 5°C - 40°C
 - (ii) Относительная влажность составляет 10 - 85%
 - На участках, подвергаемых чрезмерному запылению и загрязнению.
 - Возле аппаратов, генерирующих сильное магнитное поле.
 - Под прямыми солнечными лучами.
- Не используйте проектор в средах с огнеопасными и взрывоопасными газами. Во время работы проектора лампа сильно нагревается, газы могут воспламениться и вызвать пожар.
- Не закрывайте объектив крышкой во время работы проектора.
- Не используйте устройство в случае его физического повреждения. Используйте устройство только по его прямому назначению. К физическим повреждениям и неправильной эксплуатации относятся следующие случаи (их список не ограничивается приведенными вариантами):
 - Падение устройства.
 - Повреждение шнура питания или штепсельной вилки.
 - Попадание жидкости на проектор.
 - Воздействие на проектор дождя или влаги.
 - Попадание инородных предметов в проектор или ослабление крепления внутренних компонентов.
- Не устанавливайте проектор на неустойчивой поверхности. Это может привести к его падению и повреждению, а также к травме оператора.
- Во время работы не заслоняйте свет, исходящий из объектива проектора. Световое излучение вызовет разогрев и расплавление заслонившего свет объекта, это может привести к ожогам и пожару.
- Не открывайте и не разбирайте проектор, так как это может привести к поражению электрическим током.
- Не пытайтесь отремонтировать устройство самостоятельно. Вскрытие или снятие крышек может стать причиной поражения электрическим током или подвергнуть вас другим опасностям. Свяжитесь с компанией Optoma, прежде чем отнести устройство в ремонт.
- Наклейки с информацией о технике безопасности расположены на корпусе проектора.

- Ремонт устройства должен проводить только соответствующим образом подготовленный персонал.
- Используйте только те принадлежности и аксессуары, которые поставляет производитель.
- Во время работы запрещается смотреть прямо в объектив проектора. Яркий свет может нанести повреждение глазам.
- При замене лампы подождите, пока проектор остынет. Следуйте инструкциям, приведенным на стр. 64-65.
- Данный продукт определяет остаточный срок службы лампы автоматически. Произведите замену лампы, как только появятся предупредительные сообщения.
- После замены модуля лампы переустановите функцию "Сброс лампы" из экранного меню "ПАРАМЕТРЫ|Параметры лампы" (см. на стр. 58).
- При выключении проектора, прежде чем отсоединять питание, убедитесь, что цикл охлаждения был завершен. Дайте проектору для остывания 90 секунд.
- Если срок службы лампы подходит к концу, на экране отображается сообщение "Срок службы лампы истек.". Просим обращаться к региональному оптовому посреднику или в сервисный центр для максимально быстрой замены лампы.
- Перед тем, как приступить к очистке устройства, отсоедините шнур питания от электрической розетки.
- Для очистки корпуса дисплея используйте мягкую сухую ткань, смоченную слабым моющим средством. Не применяйте абразивные чистящие средства, парафины или растворители для очистки устройства.
- Отсоедините вилку шнура питания от электрической розетки, если устройство не будет использоваться в течение длительного времени.

Примечание. Если срок работы лампы подходит к концу, проектор не включится, пока не будет заменен блок лампы replaced. Чтобы заменить лампу, следуйте указаниям в разделе "Замена лампы" на страницах 64-65.

- Не устанавливайте проектор на поверхности, которые подвергаются вибрации или ударам.
- Запрещается прикасаться к объективу голыми руками.
- Прежде чем положить проектор на хранение, извлеките батареи из пульта ДУ. Если батареи не удалять длительное время, из них начнет вытекать электролит.
- Не используйте проектор и не храните в масляном или сигаретном дыму, это ухудшит эксплуатационные характеристики проектора.
- Настоятельно рекомендуется правильно устанавливать проектор в нужной ориентации, в противном случае, это также ухудшит эффективность его работы.

Информация о технике безопасности при использовании 3D-функции.

Прежде чем вы или ваш ребенок воспользуетесь 3D-функцией, внимательно прочитайте все предупреждения и меры предосторожности.

Предупреждение

Дети и подростки более восприимчивы к проблемам здоровья, связанными с просмотром изображения в формате 3D, и поэтому они должны находиться под постоянным наблюдением при таком просмотре.

Приступы светочувствительной эпилепсии и другие риски для здоровья

- Некоторые люди могут испытывать приступы эпилепсии или припадки при просмотре отдельных мелькающих изображений или света в определенных проецируемых сценах проектора или в видеоиграх. Если у вас имеется подобное заболевание или в вашей семье были родственники с эпилепсией или припадками, перед использованием функции 3D проконсультируйтесь с врачом-специалистом.
- Даже у лиц, не страдающих от подобных заболеваний и не имеющих в семье родственников с такими заболеваниями, могут быть невыявленные состояния, которые могут привести к приступам светочувствительной эпилепсии.
- Беременным женщинам, лицам преклонного возраста, лицам с различными медицинскими показаниями, лицам, страдающим от бессонницы или находящимся под воздействием алкоголя, следует избегать использования функции 3D данного устройства.
- При проявлении какого-либо из следующих симптомов немедленно прекратите просмотр изображений в формате 3D и проконсультируйтесь с врачом-специалистом: (1) нарушение зрения; (2) слабость; (3) головокружение; (4) непроизвольные движения, например

подергивание глаз или мышечные судороги; (5) помрачение сознания; (6) тошнота; (7) потеря понимания окружающей среды; (8) судороги; (9) спазмы; (10) потеря ориентации. У детей и подростков проявление таких симптомов более вероятно, чем у взрослых. Родители должны контролировать детей и выявлять проявление у них таких симптомов.

- Просмотр 3D-проектора может также вызвать морскую болезнь, эффекты восприятия, нарушение ориентации, чрезмерное напряжение зрения и снижение стабильности позы. Для снижения вероятности проявления подобных симптомов рекомендуется при просмотре чаще делать перерывы. При появлении признаков усталости зрения или сухости в глазах, или проявлении описанных выше симптомов сразу же прекратите использование данного устройства и не используйте его в течение не менее 30 минут после ослабления данных симптомов.
- Продолжительный просмотр 3D-проектора при слишком близко размещении к экрану может привести к нарушениям зрения. Идеальное расстояние для просмотра должно составлять не менее трехкратной высоты экрана. Рекомендуется, чтобы глаза зрителя располагались на одном уровне с экраном.
- Продолжительный просмотр 3D-проектора с использованием 3D-очков может вызвать головную боль или утомление. Если вы испытываете головную боль, утомление или головокружение, прекратите просмотр 3D-проектора и отдохните.
- Не пользуйтесь 3D-очками для каких-либо других целей, кроме просмотра 3D-проектора.
- Использование 3D-очков для каких-либо других целей (как обычные очки, солнечные очки, защитные очки и т. п.) может нанести физический вред или ослабить зрение.
- У некоторых зрителей просмотр в режиме 3D может вызвать нарушение ориентации. Поэтому НЕ размещайте 3D-проектор рядом с открытыми лестничными колодцами, кабелями, балконами и другими объектами, на которые можно наступить, попасть в них, споткнуться, сломать или уронить.

Авторские права

Данное руководство вместе со всеми фотографиями, рисунками и программным обеспечением защищаются международным законодательством об авторском праве. Все права на этот документ защищены. Запрещается воспроизведение настоящего руководства и его содержимого без письменного согласия автора.

© Copyright 2015

Ограничение ответственности

Содержимое настоящего руководства может быть изменено без уведомления. Производитель не предоставляет каких-либо заверений и гарантий в отношении приведенного в этом документе содержания, и специально отказывается от косвенных гарантий качества или состояния товара, необходимых для определенной цели. Производитель оставляет за собой право иногда вносить изменения в данное руководство при отсутствии обязанности уведомления об этом каких-либо лиц.

Подтверждение товарных знаков

Kensington – является зарегистрированным в США товарным знаком компании ACCO Brand Corporation, в других странах мира также проведена регистрация или находится на стадии рассмотрения заявка на регистрацию этого товарного знака.

HDMI, логотип HDMI и мультимедийный интерфейс высокой четкости (HDMI) – являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing LLC в Соединенных Штатах Америки и в других странах.

IBM – товарный знак или зарегистрированный товарный знак компании International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint и Windows являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Microsoft Corporation.

Adobe и Acrobat – товарные знаки или зарегистрированные товарные знаки компании Adobe Systems Incorporated.

DLP®, DLP Link и логотип DLP представляют собой зарегистрированные товарные знаки компании Texas Instruments, BrilliantColor™ - товарный знак Texas Instruments.

Все остальные названия продуктов, используемых в настоящем руководстве, являются собственностью их владельцев и признаны подлинными.

FCC

Это устройство протестировано и отвечает требованиям, предъявляемым к цифровым устройствам Класса В, согласно Части 15 правил FCC (Федеральной комиссии связи США). Данные ограничения призваны обеспечить надлежащую защиту от вредных помех при установке оборудования в жилом помещении. Это устройство создает, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если установлено и используется с нарушением инструкции, может негативно влиять на радиосвязь.

Тем не менее, не существует гарантии, что помехи не возникнут при определенном способе установки. В случае создания помех радио- или телеприема, что можно определить, включив и выключив устройство, пользователю следует устранить помехи, приняв следующие меры:

- Перенаправить или переместить приемную антенну.
- Увеличить расстояние между данным устройством и приемником.
- Подключить устройство в розетку электрической цепи, отличную от цепи подключения приемника.
- Обратится за помощью к поставщику или опытному радио- или телемеханику.

Примечание: Экранированные кабели

Все подключения к другим вычислительным устройствам должны осуществляться при помощи экранированных кабелей, чтобы отвечать требованиям FCC.

Внимание

Изменения или модификации, которые не санкционированы явным образом производителем, могут аннулировать права пользователя, предоставленные ему Федеральной Комиссией связи США, на эксплуатацию данного проектора.

Условия эксплуатации

Данное устройство отвечает требованиям Части 15 правил FCC. Эксплуатация допускается при следующих условиях:

1. Устройство не должно создавать вредных помех
2. Устройство должно работать в условиях любых помех, включая помехи, которые могут препятствовать его нормальной эксплуатации.

Примечание: Для пользователей в Канаде

Данное цифровое устройство класса В отвечает требованиям принятого в Канаде стандарта ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Декларация соответствия для стран Европейского Союза

- Директива по электромагнитной совместимости EMC 2004/108/EC (включая поправки)
- Директива по низковольтным устройствам 2006/95/EC
- Директива R & TTE 1999/5/EC (если устройство излучает радиочастоты)

WEEE



Инструкции по утилизации

При утилизации данного электронного устройства не выбрасывайте его с бытовыми отходами. Для минимизации загрязнения и обеспечения защиты окружающей среды отправьте его на переработку.

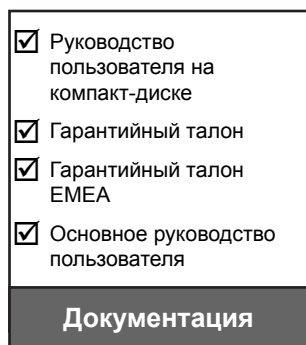
ВВЕДЕНИЕ

Комплект поставки

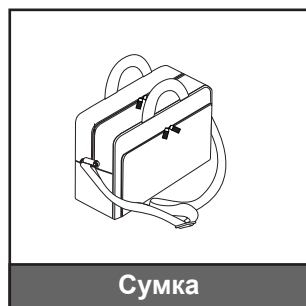
Осторожно снимите упаковку и проверьте наличие в комплекте всех устройств, перечисленных ниже в разделе стандартные компоненты. Некоторые из них, показанные в разделе дополнительные компоненты, могут отсутствовать в зависимости от модели, спецификации и вашего региона покупки. Проверьте комплектность с учетом места покупки. Некоторые компоненты в зависимости от регионов могут отличаться.

Гарантийный талон входит в комплект только в некоторых регионах. Дополнительную информацию можно получить у поставщика.

Стандартные принадлежности



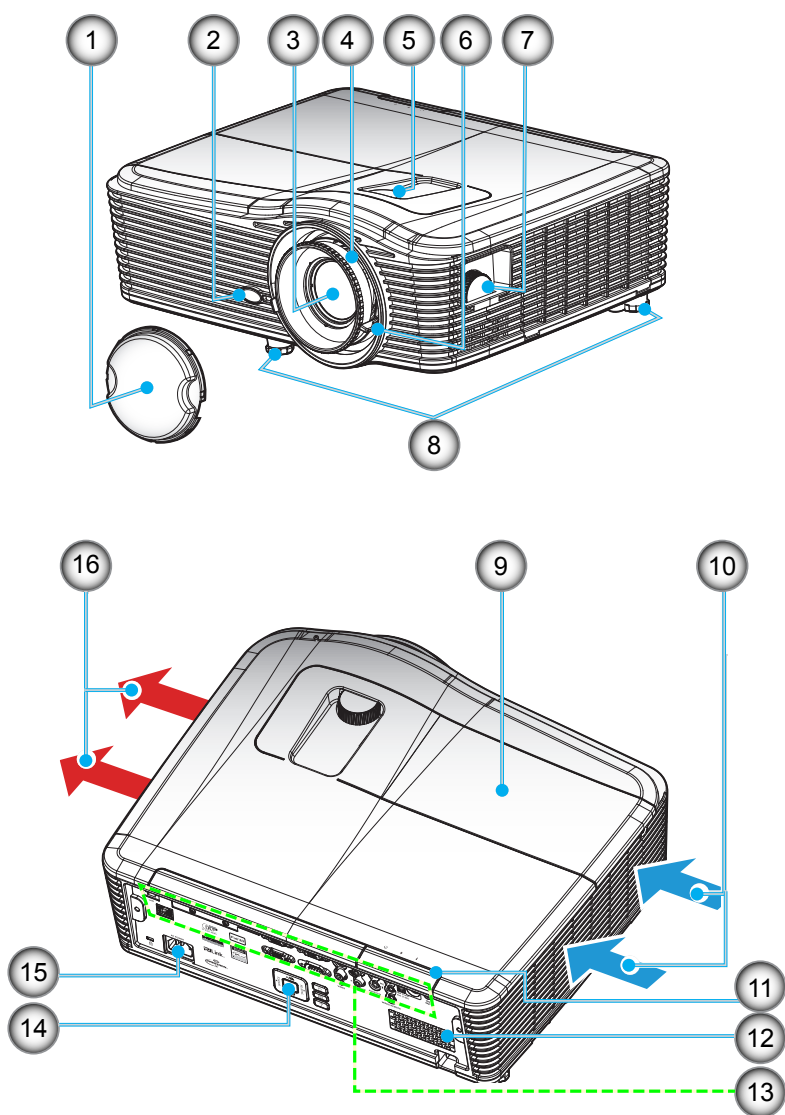
Дополнительные принадлежности



Примечание. В зависимости от модели, технических характеристик и региона могут потребоваться другие дополнительные принадлежности.

ВВЕДЕНИЕ

Общий вид устройства

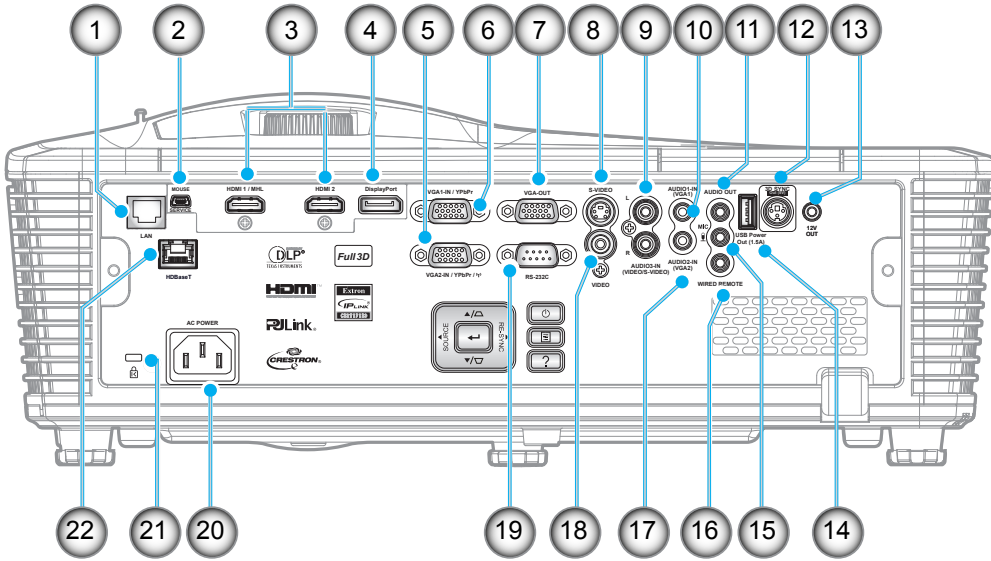


Примечание. Не закрывайте входные и выходные вентиляционные отверстия проектора.
(*) В зависимости от модели, технических характеристик и региона могут потребоваться другие дополнительные принадлежности.

Нет	Пункт	Нет	Пункт
1.	Крышка объектива (*)	9.	Крышка лампы
2.	Приемник ИК	10.	Вентиляционное отверстие (впуск)
3.	Объектив	11.	Приемник ИК
4.	Регулятор фокусировки	12.	Колонка
5.	Регулятор смещения объектива (по вертикали)	13.	Входные/выходные соединения
6.	Рычаг изменения фокусного расстояния	14.	Клавиатура
7.	Регулятор смещения объектива (по горизонтали)	15.	Сетевая розетка
8.	Ножки для регулировки наклона	16.	Вентиляционное отверстие (выпуск)

ВВЕДЕНИЕ

Соединения

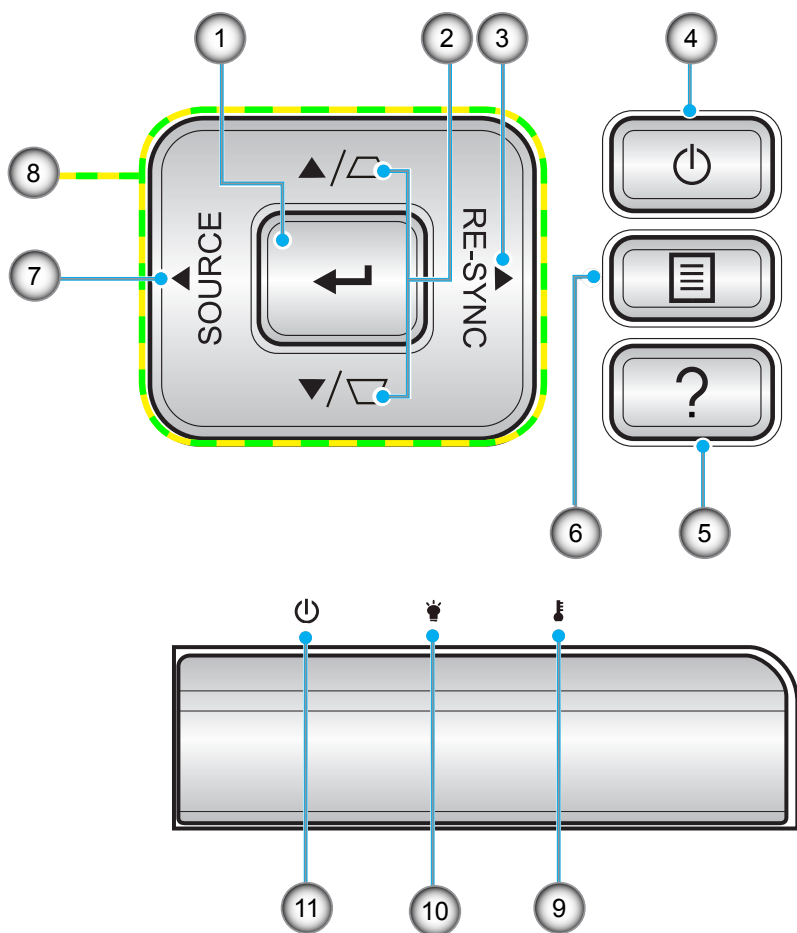


Примечание. Для удаленного управления мышью требуется специальный пульт ДУ.

Нет	Пункт	Нет	Пункт
1.	Разъем RJ-45	12.	Выходной разъем 3D-синхронизации (5 В)
2.	Разъем USB-B mini (для обновления встроенного ПО)	13.	Выход 12 В
3.	Разъем HDMI 2 шт.	14.	Выходной разъем питания USB (1,5 А)
4.	Разъем видеосигнала	15.	Разъем микрофона
5.	Разъем VGA2 In / YPbPr	16.	Разъем проводного ПДУ
6.	Разъем VGA1 In / YPbPr / (Ψ)	17.	Разъем входа звукового сигнала Audio2-In(VGA2)
7.	Выходной разъем VGA	18.	Видеоразъем
8.	Разъем видеосигнала стандарта S-video	19.	Разъем RS232C
9.	Разъем входного звукового сигнала Audio3-In (Video/S-Video)	20.	Сетевая розетка
10.	Разъем входного звукового сигнала Audio1-In(VGA1)	21.	Решетка безопасности
11.	Аудиовыход	22.	HDBaseT (только для моделей W515T/ WU515T/EH515T)

ВВЕДЕНИЕ

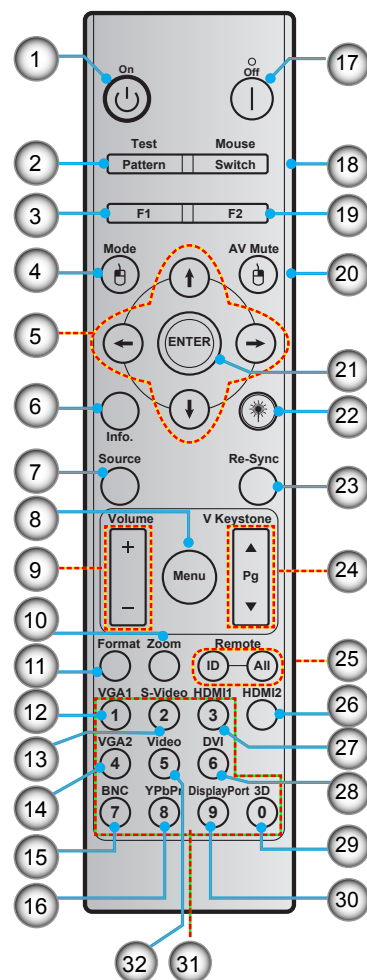
Клавиатура



Нет	Пункт	Нет	Пункт
1.	Enter	7.	Source
2.	Корректировка трапецеидального искажения	8.	Четыре направленные кнопки выбора
3.	Re-Sync	9.	Светодиод температуры
4.	Питание	10.	Светодиод лампы
5.	Информация	11.	Индикатор Вкл./Ожидание
6.	Menu		

ВВЕДЕНИЕ

Пульт ДУ



Нет	Пункт	Нет	Пункт
1.	Включение питания	17.	Выключить
2.	Test pattern	18.	Кнопка включения/выключения мыши
3.	Функциональная кнопка (F1) (программируемая)	19.	Функциональная кнопка (F2) (программируемая)
4.	Mode/Щелчок левой кнопкой мыши	20.	Щелчок правой кнопкой мыши/AV Mute
5.	Четыре направленные кнопки выбора	21.	Enter
6.	Информация	22.	Лазер
7.	Source	23.	Re-Sync
8.	Menu	24.	V keystone/Перемещение вверх/вниз на одну страницу
9.	Volume - / +	25.	Идентификатор ПДУ/Все ПДУ
10.	Zoom	26.	HDMI2
11.	Format (Формат изображения)	27.	HDMI1
12.	VGA1	28.	DVI
13.	S-Video	29.	3D
14.	VGA2	30.	Display port
15.	BNC	31.	Цифровая клавиатура (0-9)
16.	YPbPr	32.	Video

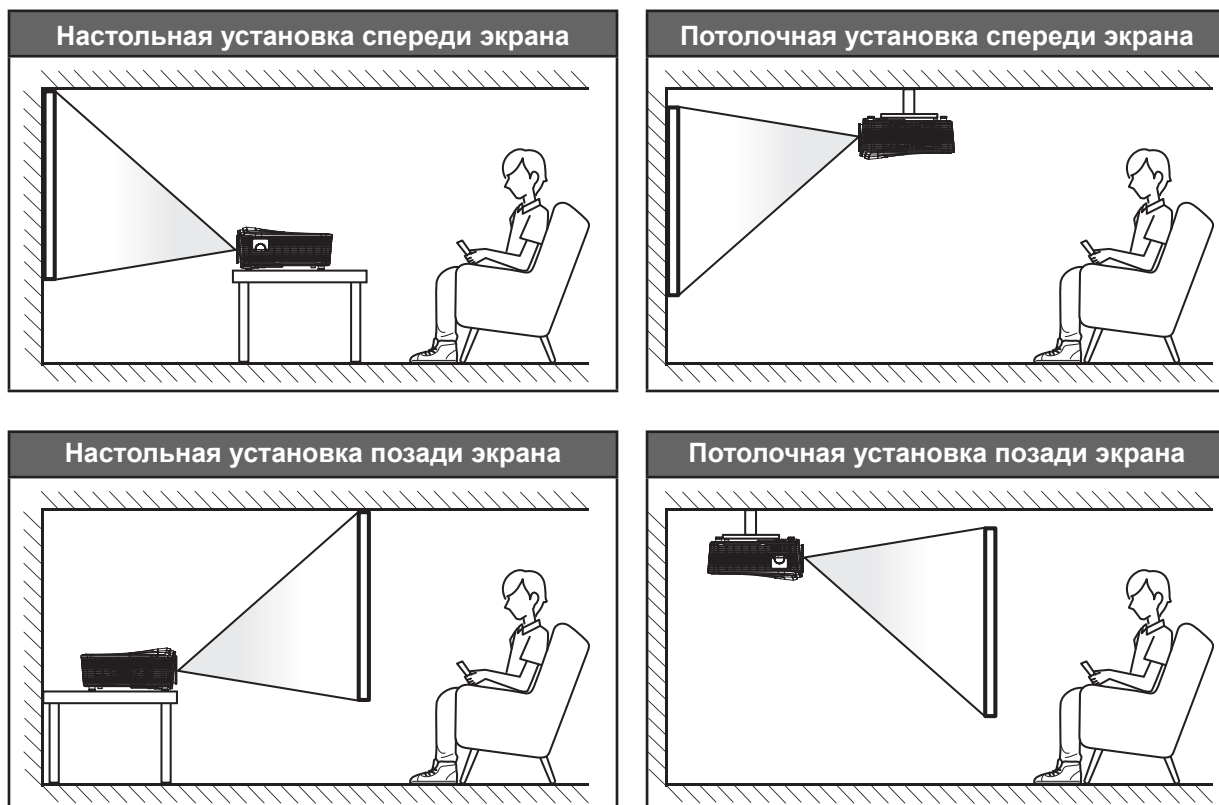
Примечание. Некоторые кнопки не работают, если эти функции не поддерживаются конкретной моделью проектора.

УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА

Установка проектора

Проектор может устанавливаться в одном из четырех положений.

Место установки будет зависеть от свободного пространства в помещении и ваших предпочтений. Для определения места размещения проектора в расчет принимается размер и форма используемого экрана, место расположения розеток питания и расстояние между проектором и остальным оборудованием.



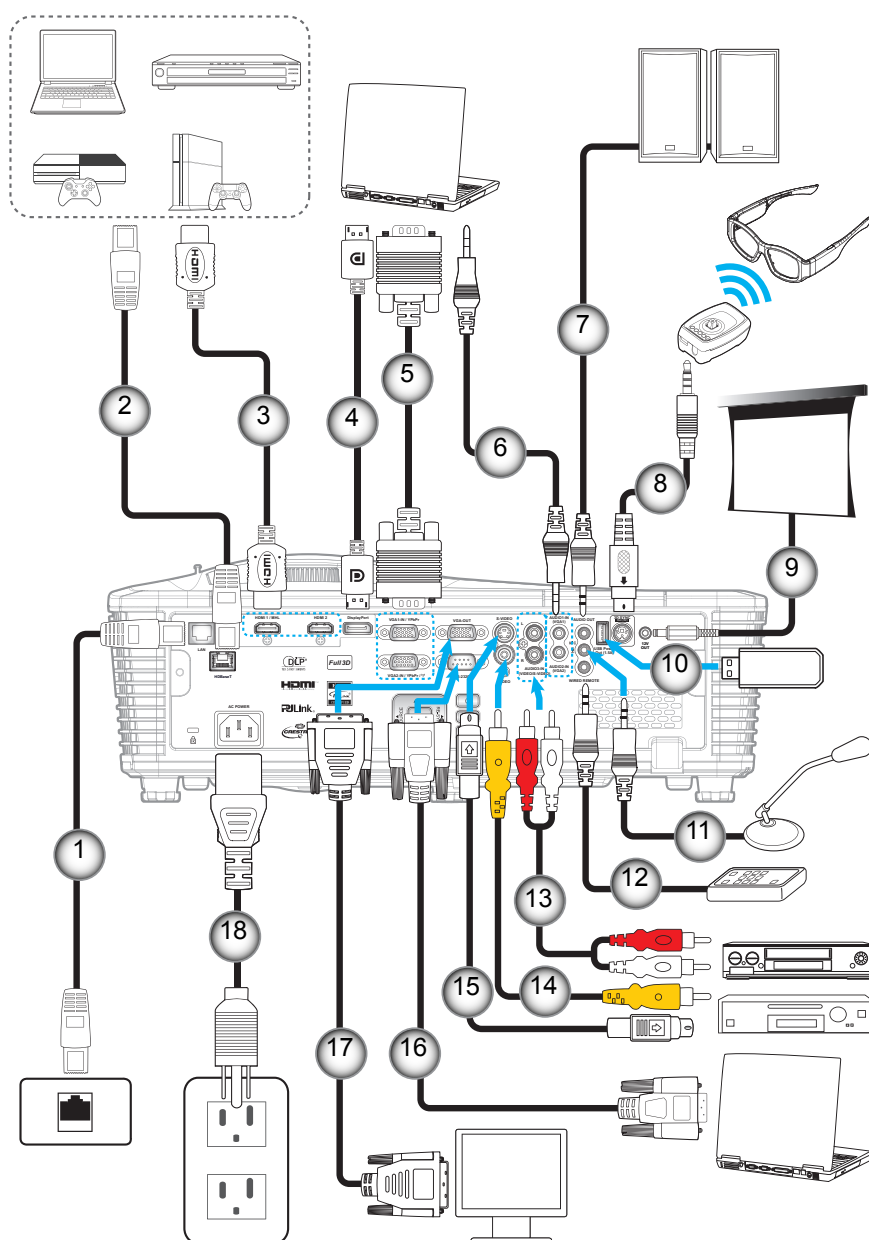
Проектор устанавливается на плоской поверхности и перпендикулярно к экрану.

- Чтобы определить место расположения проектора по заданному размеру экрана, см. таблицу расстояний на страницах 70-73.
- Чтобы определить размер экрана по заданному расстоянию, см. таблицу расстояний на страницах 70-73.

Примечание. По мере удаления места установки проектора от экрана увеличивается размер проецируемого изображения и пропорциональное смещение по вертикали.

УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА

Подключение источников сигнала к проектору



Нет	Пункт	Нет	Пункт
1.	Кабель RJ-45	10.	Защитный ключ USB/Зарядное устройство USB
2.	Кабель RJ-45 (категория Cat5)	11.	Кабель микрофона
3.	Кабель HDMI/MHL	12.	Кабель проводного пульта дистанционного управления (ПДУ)
4.	Кабель DisplayPort	13.	Кабель для входа Audio In
5.	Кабель VGA	14.	Кабель для видеосигнала
6.	Кабель для входа Audio In	15.	Кабель стандарта S-Video
7.	Кабель аудиовыхода	16.	Кабель RS232
8.	Кабель передатчика 3D	17.	Кабель выхода VGA
9.	Разъем постоянного тока 12 В	18.	Шнур питания

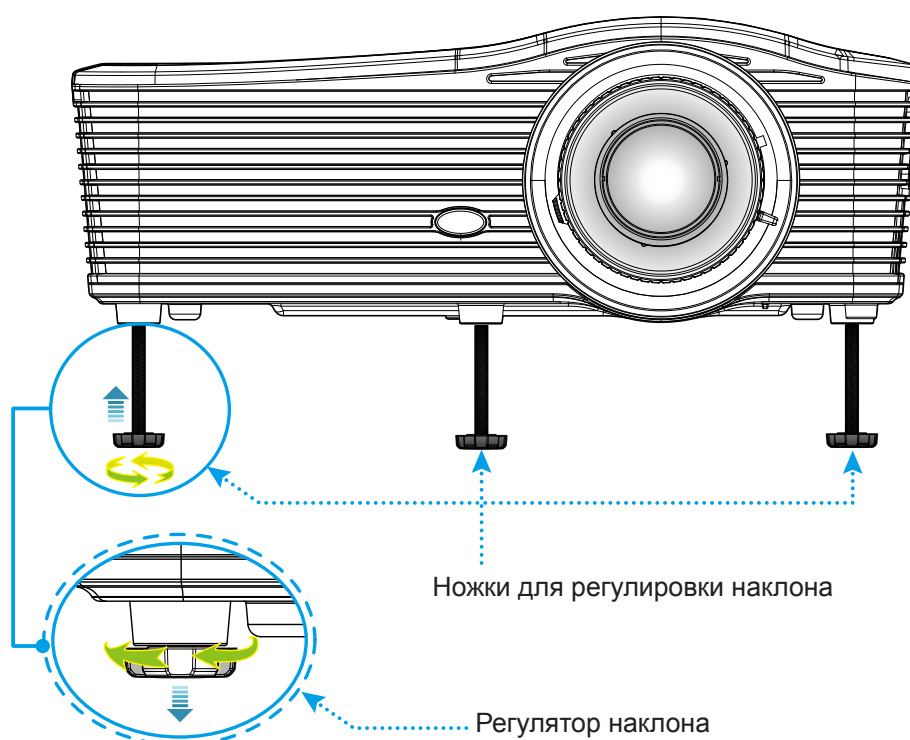
УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА

Настройка проецируемого изображения

Высота изображения

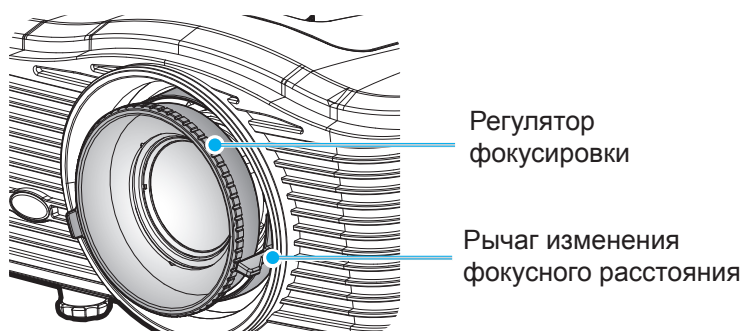
Проектор оснащен подъемными ножками для настройки высоты изображения.

1. Найдите нужную регулируемую ножку в нижней части проектора.
2. Чтобы опустить или поднять проектор, поверните регулятор по часовой стрелке или против часовой стрелки.



Масштаб и фокусировка

- Чтобы увеличить или уменьшить размер проецируемого изображения, поверните рычаг регулировки масштаба в одну или в другую сторону.
- Для фокусировки изображения вращайте кольцо фокусировки до тех пор, пока изображение не станет четким и резким.



Примечание. Проектор фокусируется на расстоянии от 1,2 до 8,2 метров.

- WXGA: от 0,6 до 7,9 м (24,7 до 302,7 дюймов)
- 1080p: от 0,6 до 7,9 м (25,1 до 309,4 дюймов)
- WUXGA: от 0,7 до 8,1 м (25,8 до 318 дюймов)

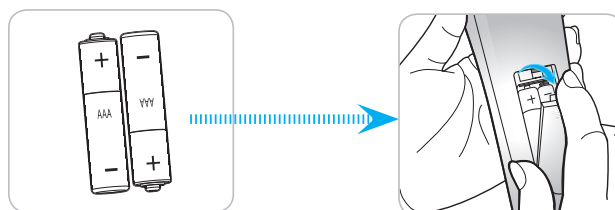
УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА

Настройки с пульта ДУ

Установка/замена батареек

К пульту дистанционного управления прилагаются две батарейки размером AAA.

1. Снимите крышку с обратной стороны ПДУ.
2. Вставьте батарейки AAA, как показано на рисунке.
3. Установите обратно крышку ПДУ.



Примечание. Для замены используются такие же или эквивалентные батарейки.

ВНИМАНИЕ

Неправильное использование батареек может привести к утечке химических реактивов или взрыву. Строго выполняйте следующие инструкции.

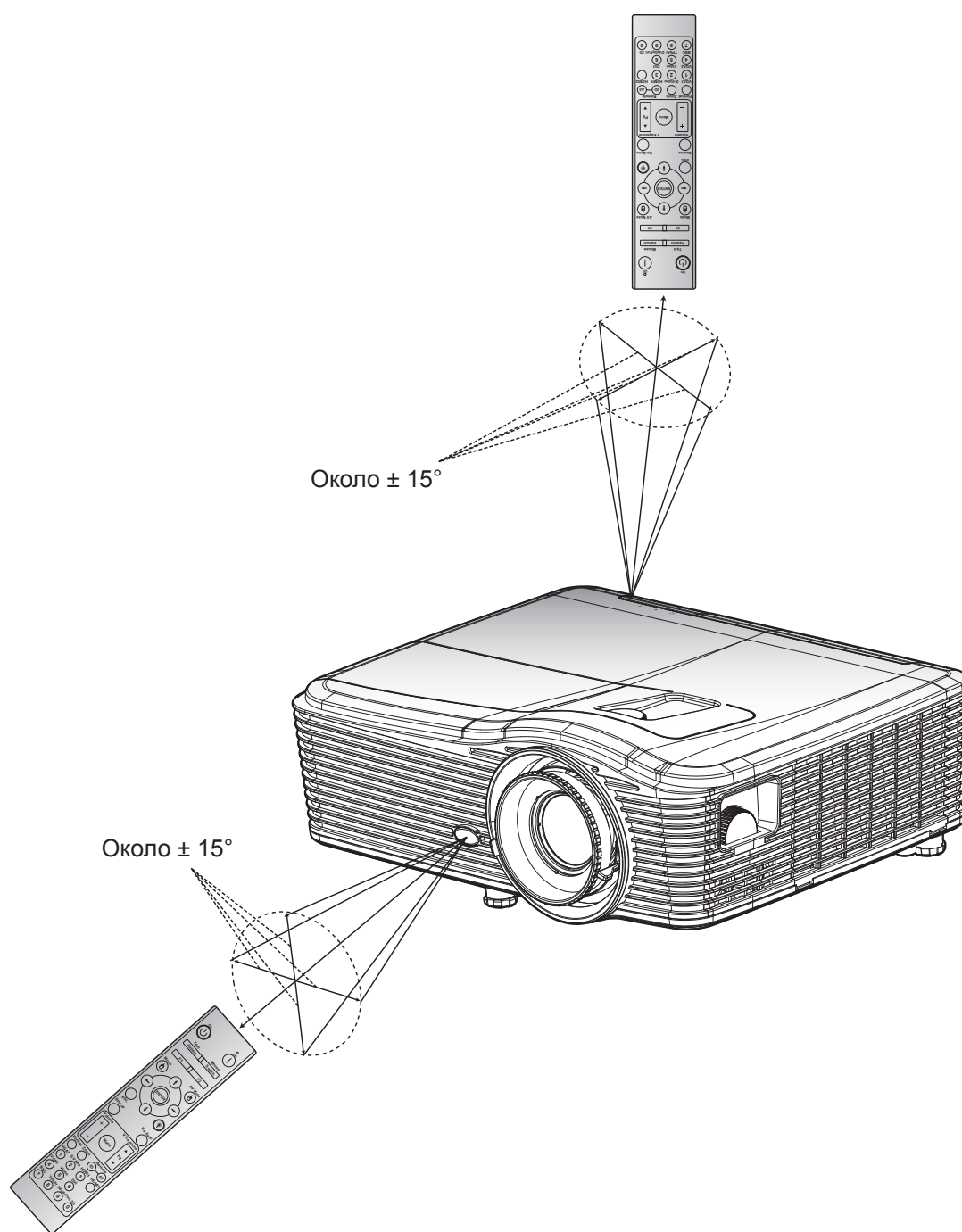
- Не используйте одновременно батарейки разных типов. Различные типы батареек различаются по своим характеристикам.
- Не используйте новые батарейки одновременно со старыми. Использование новых батареек вместе со старыми сокращает срок службы новых батареек и может привести к утечке химических реактивов из старых батареек.
- Извлеките отработанные батарейки. При утечке из батареек химические реактивы могут попасть на кожу и вызвать раздражение. При обнаружении утечки химических реактивов тщательно вытрите их салфеткой.
- Входящие в комплект батарейки могут иметь более короткий срок службы из-за условий хранения.
- Если пульт дистанционного управления не используется в течение длительного времени, извлеките из него батарейки.
- При утилизации батареек следует соблюдать законы соответствующего региона или страны.

Зона действия ПДУ

Инфракрасный (ИК) датчик для пульта ДУ находится на задней стороне проектора. Для правильной работы пульта ДУ держите его относительно перпендикуляра к ИК-датчику проектора под углом не более 15 градусов в обе стороны. Расстояние между пультом ПДУ и датчиком не должно быть больше 8 метров (~26 футов).

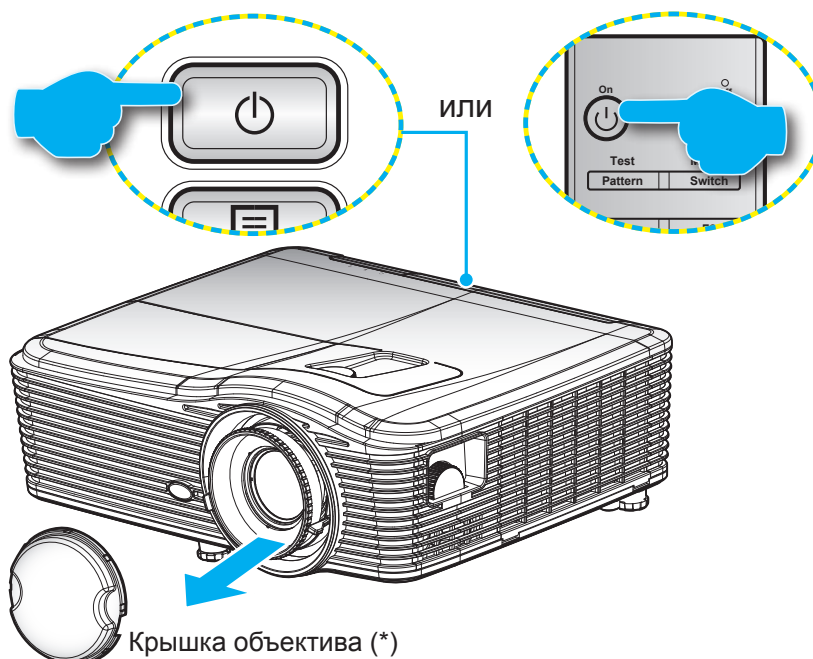
- Убедитесь, что между ними нет препятствий, затрудняющих прохождение ИК-луча.
- Проверьте, что на ИК-передатчик пульта ПДУ не падают солнечные лучи или прямой свет от флуоресцентных ламп.
- Чтобы пульт ДУ работал правильно, расстояние от него до флуоресцентных ламп должно быть больше 2 метров.
- Нарушение работы пульта наблюдается и в том случае, когда он находится рядом с флуоресцентными лампами инверторного типа.
- Если расстояние между пультом ДУ и проектором слишком короткое, работоспособность пульта также падает.
- Когда вы направляете пульт на экран, эффективное расстояние между ними меньше 5 м, а ИК-лучи отражаются обратно в проектор. Однако эффективное расстояние можно изменить в зависимости от экранов.

УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Включение и выключение проектора



Питание включено

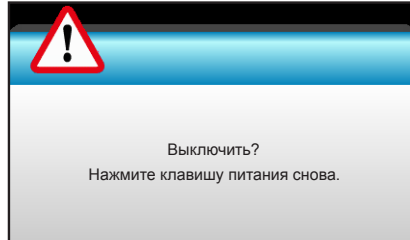
1. Снимите крышку объектива (*).
2. Надежно подсоединяйте шнур питания и сигнальный кабель или кабель источника сигнала. После подключения индикатор Вкл./Ожидание загорится желтым цветом.
3. Включите проектор, нажав кнопку "⏻", расположенную либо на проекторе, либо на пульте ДУ.
4. Приблизительно через 10 секунд появится начальный экран, и светодиод Вкл./ожидание постоянно загорится красным светом.

Примечание. При первом использовании проектора следует выбрать предпочитаемый язык меню, ориентацию проекции и установить прочие параметры.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Выключить

1. Выключите проектор, нажав кнопку "⏻", расположенную либо на проекторе, либо на пульте ДУ.
2. Появится следующее сообщение:



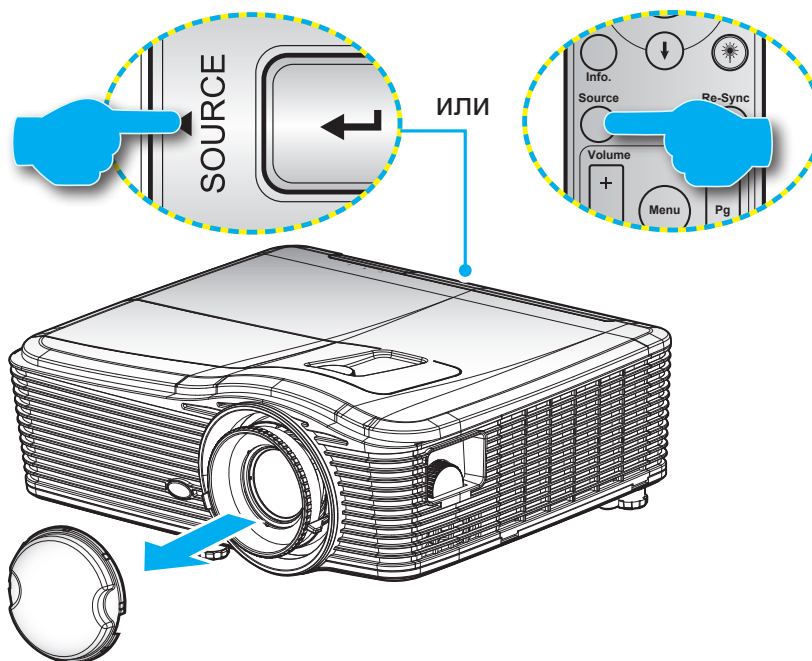
3. Повторно нажмите кнопку "⏻" для подтверждения, иначе данное сообщение удаляется с экрана через 15 секунд. При повторном нажатии кнопки "⏻" проектор отключается.
4. Вентиляторы охлаждения будут работать около 10 секунд для завершения цикла охлаждения, при этом светодиод Вкл./Ожидание будет мигать зеленым цветом. Когда индикатор Вкл./Ожидание загорится ровным красным цветом, проектор перейдет в режим ожидания. Если нужно снова включить проектор, дождитесь завершения цикла охлаждения и перехода устройства в режим ожидания. Если проектор находится в режиме ожидания, просто снова нажмите кнопку "⏻", чтобы включить проектор.
5. Отсоедините шнур питания от электрической розетки и проектора.

Примечание. (*) В зависимости от модели, технических характеристик и региона могут потребоваться другие дополнительные принадлежности.
Не рекомендуется включать проектор сразу же после выключения питания.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Выбор источника входного сигнала

Включите источник входного сигнала, который требуется отобразить на экране (компьютер, ноутбук, видеопроигрыватель и т.д.). Проектор автоматически обнаружит источник. При подключении нескольких источников нажмите кнопку Source (Источник входного сигнала) на проекторе или пульте ДУ, чтобы выбрать нужный сигнал.

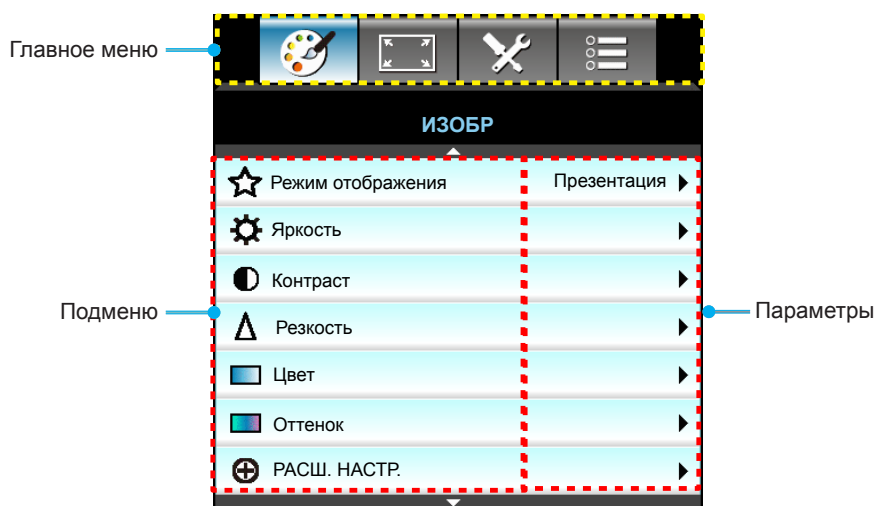


ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню навигации и функции

Проектор имеет многоязычные экранные меню, позволяющие настраивать изображение и изменять настройки. Проектор автоматически обнаружит источник.

1. Для вызова экранного меню нажмите "Menu" на пульте дистанционного управления или клавиатуре проектора.
2. После отображения экранного меню выбирайте любые элементы главного меню с помощью клавиш ◀▶. Выбрав необходимый параметр, нажмите ▼ или клавишу "Enter" для перехода в подменю.
3. Выберите необходимый элемент подменю клавишами ▲▼ и нажмите на клавишу ▶ или "Enter" для просмотра дополнительных параметров. Настройте параметры клавишами ◀▶.
4. Выберите в подменю следующий элемент, который требуется отрегулировать, и измените значение указанным выше способом.
5. Нажмите "Enter" или "Menu" для подтверждения, и экран возвратится в основное меню.
6. Чтобы выйти из меню, нажмите клавишу "Menu" еще раз. И проектор автоматически сохранит новые настройки.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Дерево экранного меню

Главное меню	Подменю	Меню Расш. настр.	Меню из одного пункта	Значение
ИЗОБР	Режим отображения		Презентация	По умолчанию [Презентация] Примечание: В каждом режиме можно регулировать и сохранять настройки в другом режиме.
			Яркий	
			Видео	
			sRGB	
			Классная доска	
			DICOM SIM.	
			Настр. польз.	
			Объемность	
	Яркость			-50~50
	Контраст			-50~50
	Резкость			1 ~15
	Цвет			-50~50
	Оттенок			-50~50
	РАСШ. НАСТР.	Шумоподавление		0~10
		BrilliantColor™		1~10
		DynamicBlack	Вкл.	
			Выкл.	
		Гамма	Кино	
			Графика	
			1,8	
			2,0	
			2,2	
			2,6	
			Классная доска	
			DICOM SIM.	
		Цвет. темп.	Тепл.	
			Стандартный	
			Охлаждение	
			Хол.	
		Цвет. простр.	Входы, кроме HDMI: Автоматический / RGB / YUV	
			Вход HDMI: Автоматический/ RGB(0~255) / RGB(16~235)/ YUV	
		RGB усиление/сдвиг	Усиление красного	-50~50
			Усиление зеленого	-50~50
			Усиление синего	-50~50
			Усиление красного	-50~50
			Усиление зеленого	-50~50
			Усиление синего	-50~50
			Сброс	
			Выход	

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Меню Расш. настр.	Меню из одного пункта	Значение
ЭКРАН	Коррекция геометрии	По 4м углам	Правый нижний (ЗНАЧКИ)	
	Объемность	Режим 3D	DLP-Link	
			VESA 3D	
			Выкл.	
		3D->2D	Объемность/ L/ R	
		Формат 3D	Автоматический	
			SBS режим	
			Top and Bottom	
			Frame Sequential	
		Инвер. 3D-синхр.	Вкл.	
			Выкл.	
		Выход		
НАСТР.	Язык		English	
			Deutsch	
			Français	
			Italiano	
			Español	
			Português	
			Svenska	
			Nederland	
			Norsk	
			Dansk	
			Polski	
			Русский	
			Suomi	
			Ελληνικά	
			Magyar	
			Čeština	
			عربي	
			繁體中文	
			简体中文	
			日本語	
			한국어	
			ไทย	
			Türkçe	
			Farsi	
			Tiếng Việt	
			Română	
			Bahasa Indonesia	

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Меню Расш. настр.	Меню из одного пункта	Значение
НАСТР.	Проекция		Передняя проекция 	
			Задняя проекция 	
			Передняя проекция, потолочное крепление 	
			Задняя проекция, потолочное крепление 	
	Тип экрана		16:10	
			16:9	
			WXGA	
			WUXGA	
	Расположение меню		Слева вверх 	
			Справа вверх 	
			Центрированное 	
			Слева вниз 	
	Безопасность	Безопасность	Вкл.	
			Выкл.	
	Таймер безоп.	Месяц		
		День		
		Час		
	Изменить пароль			
	Выход			
	Номер проектора			00~99
	Настройки звука	Встроенная колонка	Вкл.	
			Выкл.	
		Без звука	Вкл.	
			Выкл.	
		Громк.	Звук	0-10
			Микрофон	0-10
		Аудиовход	По умолчанию	Звук 3 -> Л/П
			Звук1	Звук 1, 2 -> мини-джек
			Звук2	По умолчанию: VGA1 -> Звук 1
			Звук3	VGA2 -> Звук 2 Video, S-Video -> Звук 3
		Аудиовыход (Standby)	Вкл.	По умолчанию [Выкл.]
			Выкл.	
		Выход		
	РАСШ. НАСТР.	Заставка	По умолчанию	
			Нейтральный	
			Настр. польз.	
		Захват изобр.		
		Скрытые титры	Выкл.	
			СС1	
		Выход	СС2	

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Меню Расш. настр.	Меню из одного пункта	Значение
Только "Т" SKU	Параметры HDBaseT	Ethernet	Вкл.	По умолчанию [Выкл.]
			Выкл.	
		RS232	Вкл.	По умолчанию [Выкл.]
			Выкл.	
НАСТР.	Сеть	Настройки LAN	Состояние сети	Подключ./Не подключ. (Только для чтения)
			DHCP	Вкл. / Выкл. [По умолчанию Выкл.]
			IP-адрес	По умолчанию [192.168.0.100]
			Маска подсети	По умолчанию [255.255.255.0]
			Шлюз	По умолчанию [192.168.0.254]
			DNS	По умолчанию [192.168.0.1]
			MAC-адрес	Только для чтения
			Выход	
		Параметры	Creston	Вкл. / Выкл. (порт: 41794)
			Extron	Вкл. / Выкл. (порт: 2023)
			PJ Link	Вкл. / Выкл. (порт: 4352)
			AMX Device Discovery	Вкл. / Выкл. (порт: 9131)
			Telnet	Вкл. / Выкл. (порт: 23)
			HTTP	Вкл. / Выкл. (порт: 80)
			Выход	
			Выход	
ПАРАМЕТРЫ	Источник входного сигнала		VGA1	Примечание: HDBaseT существует только в "Т" SKU.
			VGA2	
			Видео	
			S-Video	
			HDMI1	
			HDMI2	
			Displayport	
			HDBaseT	
			Выход	
	Блок. источника.		Вкл.	[По умолчанию Вкл.]
			Выкл.	
	Усил. Вент.		Вкл.	[По умолчанию Выкл.]
			Выкл.	
	Убрать информ.		Вкл.	[По умолчанию Выкл.]
			Выкл.	
	Блок. кнопок		Вкл.	Примечание: Предупреждающее сообщение и отключение питания отображаются
			Выкл.	
	Блокировка смены режима		Вкл.	[По умолчанию Выкл.]
			Выкл.	
	Тестовая таблица		Нет	
			Сетка	
			Белый	
			Шаблон	

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

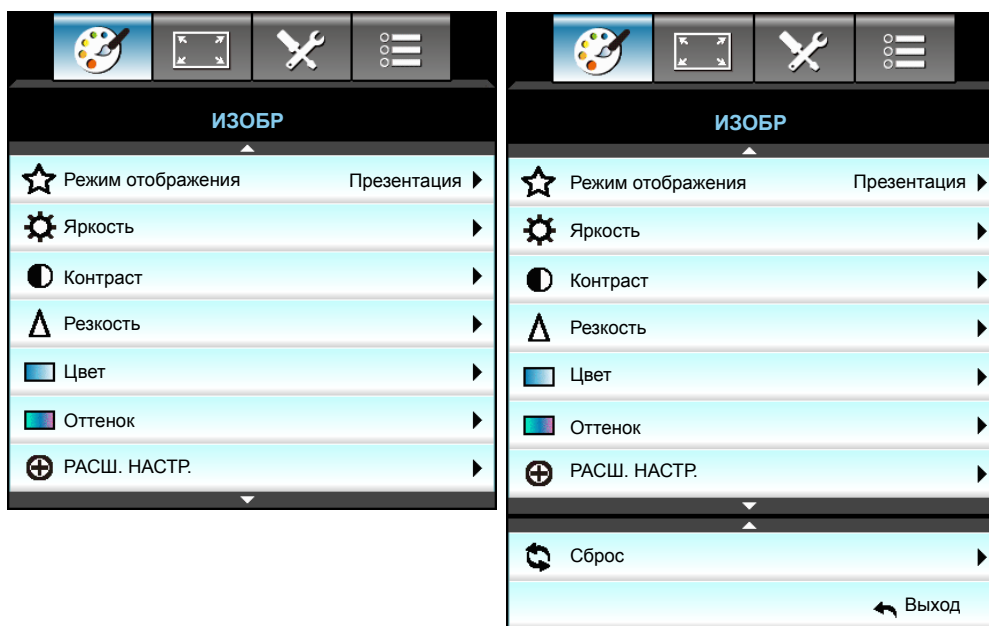
Главное меню	Подменю	Меню Расш. настр.	Меню из одного пункта	Значение
ПАРАМЕТРЫ	Цвет фона		Черный	[По умолчанию Синий]
			Красный	
			Синий	
			Зеленый	
			Белый	
	Цвет стены		Выкл.	
			Светло-желтый	
			Светло-зеленый	
			Светло-синий	
			Розовый	
			Серый	
	Настройки с пульта ДУ	Настр. польз.1	HDMI2	[По умолчанию "Тестовая таблица"] Для "Т" SKU, будут другие опции "HDBaseT".
			DP	
			VGA2	
			S-Video	
			Тестовая таблица	
			Масштаб/Инфо.	
		Настр. польз.2	HDMI2	[По умолчанию "Масштаб"] Для "Т" SKU, будут другие опции "HDBaseT".
			DP	
			VGA2	
			S-Video	
			Тестовая таблица	
			Масштаб/Инфо.	
		Настр. польз.3	HDMI2	[По умолчанию "Инфо."] Для "Т" SKU, будут другие опции "HDBaseT".
			DP	
			VGA2	
			S-Video	
			Тестовая таблица	
			Масштаб/Инфо.	
		Функция IR	Вкл.	
			Передняя панель	
			Верх	
			Выкл.	
		Удаленный код	00~99	[По умолчанию 00]
		Выход		
	12-В триггер		Вкл.	[По умолчанию Вкл.]
			Выкл.	
	Звук		Вкл.	[По умолчанию Вкл.]
			Выкл.	

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Главное меню	Подменю	Меню Расш. настр.	Меню из одного пункта	Значение
ПАРАМЕТРЫ	РАСШ. НАСТР.	Включение проект.	Вкл.	[По умолчанию Выкл.]
			Выкл.	
		Вкл. при пол. сигн.	Вкл.	[По умолчанию Выкл.]
			Выкл.	
		Авто выкл. (мин)		0-180 (один шаг: 5 минут)
		Спящий реж. (мин)		0-990 (один шаг: 10 минут)
				Всегда вкл. [вид флажка, по умолчанию флажок не установлен.]
		Быстроевозобновление	Вкл.	[По умолчанию Выкл.]
			Выкл.	
		Режим питания (Ожидание)	Активный	
			Энергосбережение	
		Выход		
	Параметры лампы	Счетчик лампы		
		Напоминание лампы	Вкл.	[По умолчанию Выкл.]
			Выкл.	
		Режим лампы	Яркий	
			Энергосбережение	
	Параметры лампы	Режим лампы	Питание	
		Питание	365 Вт	
			350 Вт	
			330 Вт	
			310 Вт	
			300 Вт	
			280 Вт	
		Сброс лампы	Да	
			Нет	
		Выход		
	Доп. настройки фильтра	Optional Filter Installed		Да
				Нет
		Общее время использования фильтра		Только для чтения [Диапазон 0~9999]
		Наработка фильтра		Выкл.
				300 hr
				500 hr
				800 hr
				1000 hr [По умолчанию 500 hr]
		Сбросить фильтр		Да
				Нет
		Выход		
	Информация			
	Сброс		Да	
			Нет	

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Изобр.



Режим отображения

Существует много заводских установок, оптимизированных для разных видов изображений.

- **Презентация:** Данный режим подходит для демонстрации перед аудиторией информации с подключенного ПК.
- **Яркий:** Максимальная яркость при поступлении сигнала с ПК.
- **Видео:** Данный режим подходит для просмотра видеозаписей.
- **sRGB:** Стандартный точный цвет.
- **Классная доска:** Этот режим необходимо установить, чтобы обеспечить оптимальные цветовые настройки во время проектирования на доску (зеленую).
- **DICOM SIM.:** В данном режиме проецируются монохромные медицинские изображения, такие как рентгеновские снимки, результаты МРТ и пр.
- **Настр. польз.:** Сохранение настроек пользователя.
- **Объемность:** Для просмотра с 3D эффектом объемности потребуются 3D очки. Убедитесь, что в ПК (портативном устройстве) установлена видеокарта с четырехуровневой буферизацией (quad buffered) и выводом сигнала 120 Гц, а также 3D плеер.

Яркость

Используется для регулировки яркости изображения.

- Нажмите на клавишу ◀, чтобы сделать изображение темнее.
- Нажмите на клавишу ▶, чтобы сделать изображение светлее.

Контраст

Контраст регулирует разницу между самыми светлыми и самыми темными участками изображения.

- Нажмите на клавишу ◀, чтобы уменьшить контраст.
- Нажмите на клавишу ▶, чтобы увеличить контраст.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Резкость

Используется для регулировки резкости изображения.

- Нажмите на клавишу ◀, чтобы уменьшить резкость.
- Нажмите на клавишу ▶, чтобы увеличить резкость.

Цвет

Используется для регулировки насыщенности видеоизображения от черно-белого до полностью насыщенного цвета.

- Нажмите на клавишу ◀, чтобы уменьшить насыщенность изображения.
- Нажмите на клавишу ▶, чтобы увеличить насыщенность изображения.

Оттенок

Используется для регулировки баланса красного и зеленого цветов.

- Нажмите кнопку ◀, чтобы увеличить насыщенность зеленого цвета изображения.
- Нажмите кнопку ▶, чтобы увеличить насыщенность красного цвета изображения.

Сброс

Нажмите кнопку "Да" для восстановления заводских настроек "ИЗОБР".

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Изобр./Расш. настр.



Шумоподавление

Выберите чувствительность фильтра к шуму. Более высокое значение может усилить шум, но это смягчит изображение.

- Нажмите кнопку ◀, чтобы уменьшить шум в изображении.
- Нажмите кнопку ►, чтобы увеличить шум в изображении.

BrilliantColor™

Данная настраиваемая функция использует новый алгоритм обработки цветов и систему улучшения уровней цветов для отображения более яркого изображения с достоверными и более насыщенными цветами.

- Нажмите кнопку ◀, чтобы увеличить апертурную коррекцию изображения.
- Нажмите кнопку ►, чтобы уменьшить апертурную коррекцию изображения.

DynamicBlack

Режим DynamicBlack позволяет проектору автоматически оптимизировать яркость монитора при отображении темных/светлых кадров фильма для достижения невероятной детализации.

Гамма

Данная функция позволяет настраивать тип гамма-кривой. После первоначального запуска и завершения настройки используйте Настройка гаммы для оптимизации выхода видеосигнала.

- Кино: для домашнего театра.
- Графика: для ПК / фотокамеры.
- 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,6: для специального источника входного сигнала ПК/Фото.
- Класная доска: Этот режим необходимо установить, чтобы обеспечить оптимальные цветовые настройки во время проектирования на доску (зеленую).
- DICOM SIM.: В данном режиме проецируются монохромные медицинские изображения, такие как рентгеновские снимки, результаты МРТ и пр.
- Нажмите кнопку ◀ или ►, чтобы выбрать режим.

Цвет. темп.

Нажмите кнопку ◀ или ►, чтобы выбрать цветовую температуру из Тепл., Стандартный, Охлаждение и Хол..

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Цвет. простр.

Выберите подходящий тип цветовой матрицы, нажав ◀ или ▶.

- Входы, кроме HDMI: Автоматический, RGB или YUV
- Вход HDMI: Автоматический, RGB(0-255), RGB(16-235) или YUV.

RGB усиление/сдвиг

Эти параметры позволяют настроить яркость (усиление) и контрастность (сдвиг) изображения.

- Нажмите кнопку ◀, чтобы уменьшить выбранное усиление и сдвиг цвета.
- Нажмите кнопку ▶, чтобы увеличить выбранное усиление и сдвиг цвета.

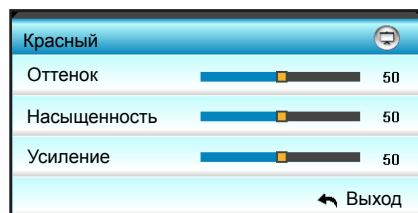


Согласование цвета

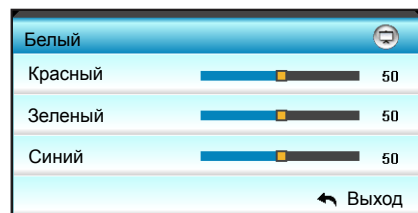
Нажмите на кнопку ▶, чтобы открыть пункт меню, затем выберите элемент кнопками ▲, ▼, ◀ или ▶.



- Красный/Зеленый/Синий/Голубой/Магента/Желтый: Кнопками ◀ или ▶ выберите Оттенок, Насыщенность или Усиление.



- Белый: Кнопками ◀ и ▶ выберите Красный, Зеленый или Синий.



- Сброс: Нажмите кнопку "Сброс" для восстановления заводских настроек цвета.

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Изобр./Расш. настр.: сигнал (RGB)



Примечание.

- Параметр "Сигнал" поддерживается только для аналогового сигнала VGA (RGB).
- Если для параметра "Сигнал" установлено значение "Авто", значения "Фаза" и "Частота" не доступны. Если для параметра "Сигнал" установлено значение отличное от "Авто", значения "Фаза" и "Частота" можно задать вручную и сохранить в настройках, чтобы они действовали после следующего включения проектора.

Автоматический

Автоматический выбор сигнала. При использовании данной функции элементы "Фаза" и "Частота" неактивны, а если "Сигнал" не выбирается автоматически, элементы "Фаза" и "Частота" доступны для ручной настройки пользователем и сохраняются в настройках для использования при последующих включениях проектора.

Фаза

Используется для синхронизации сигнала экрана с сигналом графической карты. Если изображение нестабильно или мигает, используйте этот параметр для настройки.

Частота

Позволяет изменить частоту отображения данных, чтобы она совпадала с частотой графической карты. Используйте эту функцию, только если изображение на экране мерцает.

Пол. по гор.

- Нажмите на клавишу ◀, чтобы переместить изображение влево.
- Нажмите на клавишу ▶, чтобы переместить изображение вправо.

Пол. по верт.

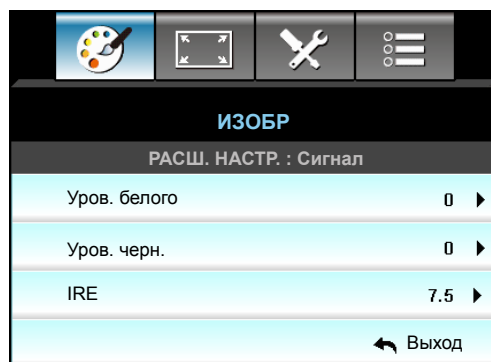
- Нажмите на клавишу ◀, чтобы переместить изображение вниз.
- Нажмите на клавишу ▶, чтобы переместить изображение вверх.

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Изобр./Расш. настр.: сигнал (видео)



Уров. белого

Позволяет пользователю регулировать Уров. белого для входных сигналов Видео.

Уров. черн.

Позволяет пользователю регулировать Уров. черн. для входных сигналов Видео.

IRE

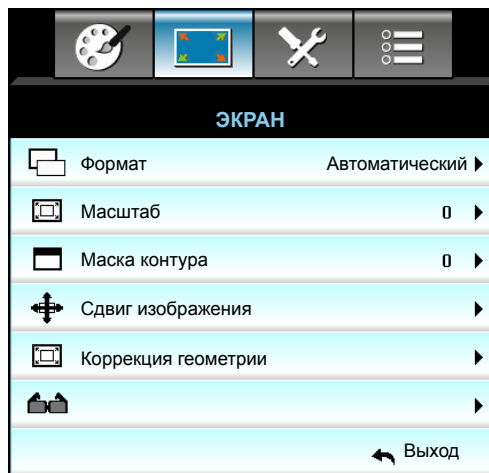
Позволяет пользователю регулировать значение IRE для входных сигналов Видео.

Примечание. Параметр IRE доступен только для сигнала NTSC.

- Нажмите кнопку ◀ , чтобы уменьшить насыщенность цвета изображения.
- Нажмите кнопку ▶ , чтобы увеличить насыщенность цвета изображения.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Экран



Формат

Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы выбрать нужный формат: 4:3, 16:9/16:10, LBX, Стандартный, Автоматический (WXGA/WUXGA) или 4:3, 16:9, LBX, Стандартный, Автоматический (1080p).

WXGA / WUXGA:

- 4:3: Этот формат используется для источников входного сигнала с соотношением сторон 4:3.
- 16:9: Этот формат предназначен для таких источников входного сигнала 16:9, как HDTV и DVD, расширенных для просмотра на широкоэкранном телевизоре.
- 16:10: Этот формат используется с источниками сигнала в формате 16:10, например ноутбуки с широким экраном.
- LBX: Этот формат предназначен для источников сигнала LBX (не 16 x 9) и для пользователей, которые используют внешний объектив формата 16 x 9 для отображения формата изображения 2,35:1 с максимальным разрешением.
- Стандартный: В данном формате отображается исходное изображение без масштабирования.
- Автоматический: Автоматический выбор подходящего формата отображения.

Примечание. Дополнительная информация о режиме LBX:

- *Изображение некоторых DVD в формате Letter-Box не улучшено для просмотра на телевизорах с соотношением сторон 16x9. В этом случае изображение будет искажено при отображении в режиме 16:9. В этой ситуации для просмотра DVD можно переключиться в режим 4:3. Если сигнал имеет соотношение сторон, отличное от 4:3, на экране с соотношением сторон 16:9 вокруг изображения будут отображаться черные полосы. Для просмотра изображения такого формата можно использовать режим LBX, чтобы растянуть изображение на экране с соотношением сторон 16:9.*
- *При использовании внешнего объектива режим LBX также позволяет просматривать материал с соотношением 2,35:1 (включая анаморфные DVD и телевидение высокой четкости HDTV), который поддерживает анаморфную ширину, адаптированный для отображения с соотношением сторон 16x9 в широком изображении с соотношением 2,35:1. Черные полосы вокруг изображения исчезнут. При этом будут полностью использованы мощность лампы и вертикальное разрешение.*

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Таблица масштабирования формата WXGA (Тип экрана 16 x 10):

Экран 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	ПК
4 x 3	Масштабирование до 1066 x 800.				
16 x 10	Масштабирование до 1280 x 800.				
LBX	Масштабирование до 1280 x 960, затем отображение центральной части изображения 1280 x 800.				
Стандартный	Отображение 1:1, центрированное.	Отображение 1:1, разрешение 1280 x 800.	1280 x 720 центрированное.	Отображение 1:1, центрированное.	
Автоматический	Источник входного сигнала вписывается в область экрана с разрешением 1280 x 800, исходное соотношение сторон изображения сохраняется. - Если исходный формат 4:3, автоматически устанавливается формат 1066 x 800. - Если исходный формат 16:9, автоматически устанавливается формат 1280 x 720. - Если исходный формат 15:9, автоматически устанавливается формат 1280 x 768. - Если исходный формат 16:10, автоматически устанавливается формат 1280 x 800.				

Таблица масштабирования формата WXGA (Тип экрана 16 x 9):

Экран 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	ПК
4 x 3	Масштабирование до 960 x 720.				
16 x 9	Масштабирование до 1280 x 720.				
LBX	Масштабирование до 1280 x 960, затем отображение центральной части изображения 1280 x 720.				
Стандартный	Отображение 1:1, центрированное.	Отображение 1:1, разрешение 1280 x 720.	1280 x 720 центрированное.	Отображение 1:1, центрированное.	
Автоматический	При выборе этого формата автоматически устанавливается тип экрана 16:9 (1280 x 720). - Если исходный формат 4:3, автоматически устанавливается формат 960 x 720. - Если исходный формат 16:9, автоматически устанавливается формат 1280 x 720. - Если исходный формат 15:9, автоматически устанавливается формат 1200 x 720. - Если исходный формат 16:10, автоматически устанавливается формат 1152 x 720.				

Таблица масштабирования формата WUXGA (Тип экрана 16 x 10):

Экран 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	ПК
4 x 3	Масштабирование до 1600 x 1200.				
16 x 9	Масштабирование до 1920 x 1080.				
16 x 10	Масштабирование до 1920 x 1200.				
LBX	Масштабирование до 1920 x 1440, затем отображение центральной части изображения 1920 x 1200.				
Стандартный	Отображение 1:1, центрированное. Масштабирование не выполняется; разрешение зависит от выбранного источника входного сигнала.				
Автоматический	При выборе этого формата автоматически устанавливается тип экрана 16:10 (1920 x 1200). - Если исходный формат 4:3, автоматически устанавливается формат 1600 x 1200. - Если исходный формат 16:9, автоматически устанавливается формат 1920 x 1080. - Если исходный формат 16:10, автоматически устанавливается формат 1920 x 1200.				

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Таблица масштабирования формата WUXGA (Тип экрана 16 х 9):

Экран 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	ПК
4 х 3	Масштабирование до 1440 х 1080.				
16 х 9	Масштабирование до 1920 х 1080.				
LBX	Масштабирование до 1920 х 1440, затем отображение центральной части изображения 1920 х 1080.				
Стандартный	Отображение 1:1, центрированное. Масштабирование не выполняется; разрешение зависит от выбранного источника входного сигнала.				
Автоматический	При выборе этого формата автоматически устанавливается тип экрана 16:9 (1920 х 1080). - Если исходный формат 4:3, автоматически устанавливается формат 1440 х 1080. - Если исходный формат 16:9, автоматически устанавливается формат 1920 х 1080. - Если формат источника входного сигнала 16:10, автоматически устанавливается формат 1920 х 1200 и обрезается область 1920х1080 для отображения.				

1080P:

- 4:3: Этот формат используется для источников входного сигнала с соотношением сторон 4:3.
- 16:9: Используется с источниками сигнала в формате 16:9, например ноутбуки с широким экраном.
- LBX: Этот формат предназначен для источников сигнала LBX (не 16 х 9) и для пользователей, которые используют внешний объектив формата 16 х 9 для отображения формата изображения 2,35:1 с максимальным разрешением.
- Стандартный: В данном формате отображается исходное изображение без масштабирования.
- Автоматический: Автоматический выбор подходящего формата отображения.

Таблица масштабирования формата 1080p:

Экран 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	ПК
4 х 3	Масштабирование до 1440 х 1080.				
16 х 9	Масштабирование до 1920 х 1080.				
LBX	Масштабирование до 1920 х 1440, затем отображение центральной части изображения 1920 х 1080.				
Стандартный	Отображение 1:1, центрированное. Масштабирование не выполняется; разрешение зависит от выбранного источника входного сигнала.				
Автоматический	При выборе этого формата автоматически устанавливается тип экрана 16:9 (1920 х 1080). - Если исходный формат 4:3, автоматически устанавливается формат 1440 х 1080. - Если исходный формат 16:9, автоматически устанавливается формат 1920 х 1080. - Если формат источника входного сигнала 16:10, автоматически устанавливается формат 1920 х 1200 и обрезается область 1920х1080 для отображения.				

Масштаб

- Нажмите на кнопку ◀, чтобы уменьшить размер изображения.
- Нажмите на кнопку ▶, чтобы увеличить изображение на проекционном экране.

Маска контура

Примените функцию Маска контура к изображению, чтобы удалить помехи кодирования по краям источника видео.

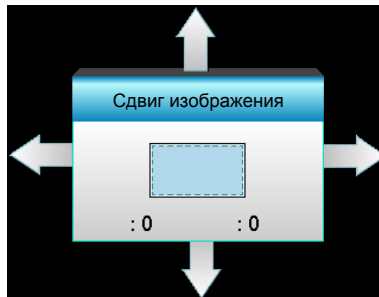
Примечание.

- Каждый вход/выход имеет свои настройки "Маска контура".
- "Маска контура" и "Масштаб" не могут включаться одновременно.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Сдвиг изображения

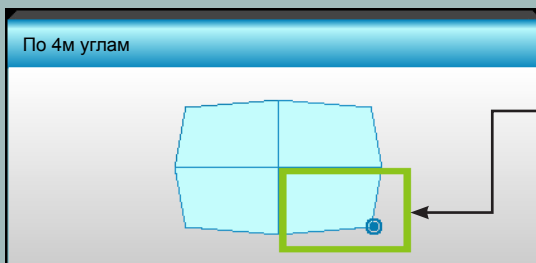
Нажмите на кнопку ►, чтобы открыть пункт меню, затем выберите элемент кнопками ▲, ▼, ◀ или ▶.



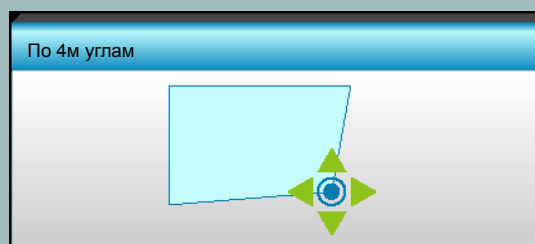
- Г: Кнопками ◀▶ сместите проецируемое изображение в нужное положение по горизонтали.
- В: Нажмите на кнопки ▲▼, чтобы сдвинуть изображение по вертикали.

Коррекция геометрии

- Г. трапеция (Трапецеидальные искажения по горизонтали): Нажмите кнопку ◀▶, чтобы скорректировать трапецеидальные искажения по горизонтали.
- В. трапеция (Трапецеидальные искажения по вертикали): Нажмите кнопку ▲▼, чтобы скорректировать трапецеидальные искажения по вертикали.
- Авто В. трапеция: Автоматически исправляются трапецеидальные искажения по вертикали.
- По 4м углам: Компенсация искажений изображения регулировкой одного угла в данный момент времени.



1. Для запуска используйте "Menu".
2. В меню "По 4м углам" выберите один угол и нажмите "Enter" для подтверждения.
3. Переместите угол с помощью кнопок ▲▼◀▶ и нажмите "Enter" для подтверждения.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Экран/3D



Режим 3D

- Выкл.: Выберите "Выкл." для отключения режима 3D.
- DLP-Link: Выберите параметр "DLP-Link" для использования оптимальных настроек для очков DLP Link 3D.
- VESA 3D: Выберите параметр "VESA 3D" для использования оптимальных настроек для очков VESA 3D.

3D->2D

- Объемность: Отображение 3D сигнала.
- L (Левый): Отображение левого кадра 3D материала.
- R (Правый): Отображение правого кадра 3D материала.

Формат 3D

- Автоматический: При обнаружении сигнала 3D идентификации формат 3D выбирается автоматически.
- SBS режим: Отображение 3D сигнала в формате "Side-by-Side".
- Top and Bottom: Отображение 3D-сигнала в формате "Top and Bottom".
- Frame Sequential: Отображение 3D-сигнала в формате "Frame Sequential".

Примечание.

- "Формат 3D" поддерживается только при Синхронизации 3D на стр. 69.
- Функция "Формат 3D" поддерживается только в режиме 3D-синхронизации, кроме HDMI 1.4a.

Инвер. 3D-синхр.

- Выберите "Вкл.", чтобы поменять местами левый и правый кадры.
- Выберите "Выкл." для отображения кадров в режиме по умолчанию.

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр.



Язык

Войдите в многоязычное экранное меню. Нажмите на кнопку ▶ для перехода в подменю и выберите необходимый язык кнопками ▲, ▼, ◀ или ▶. Нажмите "Enter", чтобы завершить выбор.

Язык			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	Slovakian
Svenska	Magyar	ไทย	← Выход

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Проекция

-  Передняя проекция
Значение по умолчанию. Изображение проецируется прямо на экран.
-  Задняя проекция
При выборе этого варианта изображение будет отображаться перевернутым по горизонтали.
-  Передняя проекция, потолочное крепление
При выборе этого варианта изображение будет отображаться перевернутым по вертикали.
-  Задняя проекция, потолочное крепление
При выборе этого варианта изображение будет отображаться перевернутым по горизонтали и вертикали.

Примечание. Варианты "Задняя проекция" и "Задняя проекция, потолочное крепление" можно использовать только с прозрачным экраном.

Тип экрана

Выберите тип экрана 16:10 или 16:9 (WXGA/WUXGA).

Примечание. "Тип экрана" только для WXGA/WUXGA.

Расположение меню

Используется для выбора расположения меню на экране.

Номер проектора

Чтобы управлять проектором по интерфейсу RS232, необходимо присвоить проектору номер в диапазоне от 0 до 99, используя меню.

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр./Настройки звука



Встроенная колонка

Выберите "Вкл." или "Выкл." для включения или отключения встроенного динамика.

Без звука

- Выберите "Вкл." для отключения звука.
- Выберите "Выкл." для включения звука.

Примечание. Функция "Без звука" действительна как для встроенного, так и для внешнего динамика.

Громк.

- Нажмите клавишу ◀, чтобы уменьшить громкость.
- Нажмите клавишу ▶, чтобы увеличить громкость.

Аудиовход

Настройки аудио по умолчанию приведены на задней панели проектора. Используйте этот параметр, чтобы переназначить аудиовходы (1, 2, 3) текущему источнику изображения. Каждый из аудиовходов можно назначить нескольким источникам видеосигнала.

- По умолчанию: VGA 1 -> Звук 1; VGA 2 -> Звук 2
- Звук 1 / 2: Соединение мини-джек.
- Звук 3: Л/П.

Аудиовыход (Standby)

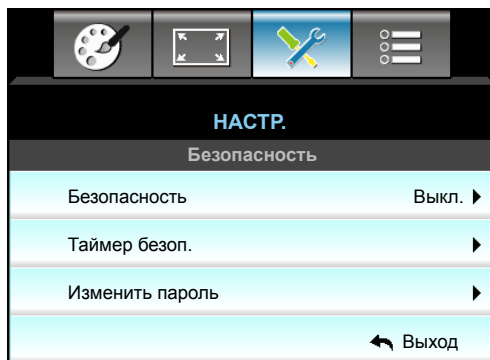
Выберите "Вкл." или "Выкл.", чтобы включить и выключить выходной звуковой сигнал.

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр./Безопасность

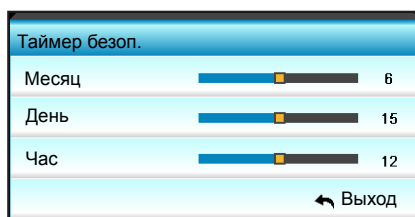


Безопасность

- Вкл.: Выберите "Вкл.", чтобы задействовать проверку безопасности при включении проектора.
- Выкл.: Выберите "Выкл.", чтобы включать проектор без запроса пароля.

Таймер безоп.

Вы можете использовать функцию установки времени (Месяц/День/Час) для установки количества часов, в течение которых можно использовать проектор. По истечении этого времени потребуется снова ввести пароль.



Изменить пароль

- Впервые:
 1. Нажмите на клавишу "Enter", чтобы установить пароль.
 2. Пароль должен состоять из 4 цифр.
 3. Введите новый пароль числовыми кнопками на пульте дистанционного управления или экранной цифровой клавиатуре, а затем нажмите на клавишу "Enter" для подтверждения пароля.
- Изменить пароль:

(Если на пульте ДУ отсутствует цифровая клавиатура, используйте кнопки со стрелками вверх и вниз для изменения цифр пароля, затем нажмите на клавишу ввода для подтверждения)

 1. Нажмите клавишу "Enter", чтобы ввести старый пароль.
 2. Введите текущий пароль с помощью числовых кнопок или экранной цифровой клавиатуры, а затем нажмите "Enter" для подтверждения.
 3. Введите новый пароль длиной 4 цифры с помощью цифровых кнопок пульта ДУ, затем нажмите клавишу "Enter", чтобы подтвердить ввод.
 4. Введите новый пароль еще раз и нажмите "Enter" для подтверждения.

Если неверный пароль будет введен 3 раза подряд, проектор выключится автоматически.

Если вы забыли свой пароль, обратитесь в местный офис за помощью.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Примечание. Первоначальный пароль по умолчанию: 1234.



Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр./Сеть: настройки LAN



Состояние сети

Отображается состояние сетевого подключения (только для чтения).

MAC-адрес

Отображается MAC-адрес (только для чтения).

DHCP

- Вкл.: Проектор получает IP-адрес автоматически от сети.
- Выкл.: Назначить вручную IP-адрес, Маска подсети, Шлюз и DNS.

Примечание. При выходе из экранного меню автоматически применяются введенные значения.

IP-адрес

Отображается IP-адрес.

Маска подсети

Отображается маска подсети.

Шлюз

Отображается шлюз по умолчанию для сети, к которой подключен проектор.

DNS

Отображается адрес сервера DNS.

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Использование обозревателя Интернета для управления проектором

1. Включите "Вкл." параметр DHCP на проекторе, чтобы разрешить серверу DHCP автоматически присваивать IP-адрес.
2. Откройте веб-браузер на ПК и введите IP-адрес проектора ("Сеть: Настройки LAN > IP-адрес").
3. Введите имя пользователя и пароль, нажмите "Вход".
Откроется веб-интерфейс настройки проектора.

Примечание.

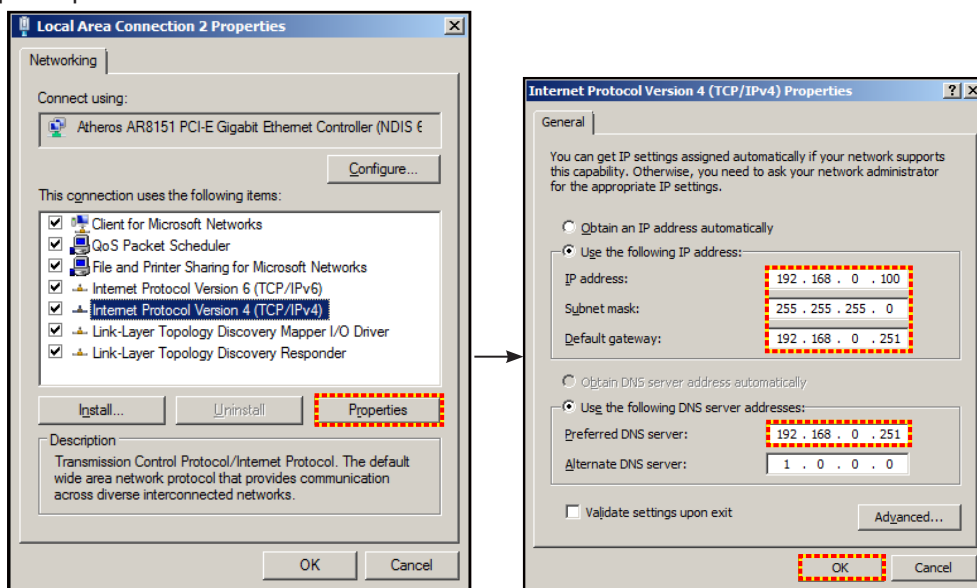
- По умолчанию используется имя пользователя и пароль "admin".
- Шаги в данном разделе приводятся для операционной системы Windows 7.

При прямом подключении компьютера к проектору*

1. Выключите "Выкл." параметр DHCP в проекторе.
2. Настройте IP-адрес, Маска подсети, Шлюз и DNS на проекторе ("Сеть: Настройки LAN").

IP-адрес	192.168.0.100 ▶
Маска подсети	255.255.255.0 ▶
Шлюз	192.168.0.254 ▶
DNS	192.168.0.51 ▶

3. Откройте страницу "Сеть" и "Центр общего доступа" на ПК и назначьте своему ПК те же параметры сети, что установлены на проекторе. Нажмите на кнопку "ОК" для сохранения параметров.



4. Откройте веб-браузер на ПК и введите в поле URL IP-адрес, присвоенный в шаге 3. Затем нажмите кнопку "Enter".

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр./Сеть: настройки управления



Crestron

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 41794).

Подробную информацию см. на веб-сайте <http://www.crestron.com> и www.crestron.com/getroomview.

Extron

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 2023).

PJ Link

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 4352).

AMX Device Discovery

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 1023).

Telnet

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 23).

HTTP

Данная функция используется для выбора сетевой функции (порт: 80).

Выход

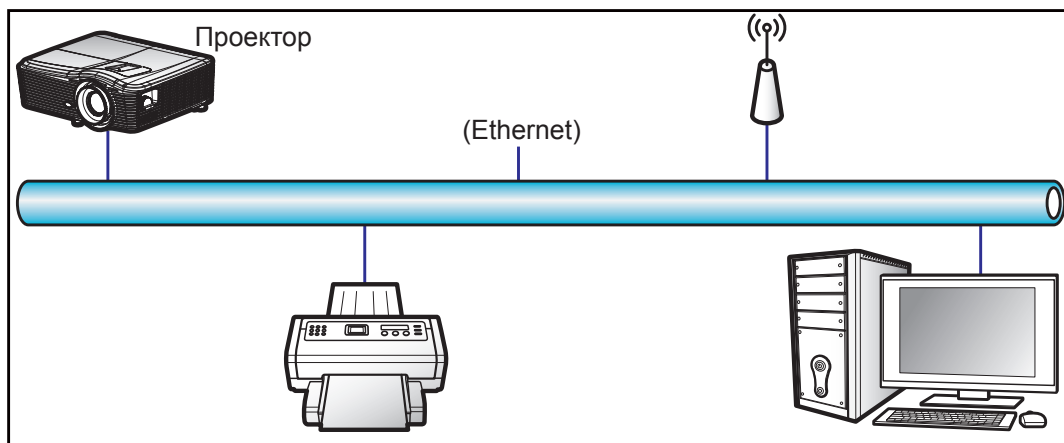
Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр./Сеть: настройки управления

Функция LAN RJ45

Для удобства и упрощения работы в проекторе W320UST используются функции удаленного управления и управления по сети. Функция LAN/RJ45 проектора работы в сети, например, удаленное управление: Питание вкл./выкл., яркость и контрастность. Кроме того, сведения о статусе проектора, например: Источник видеосигнала, отключение звука и т.д.



Функции терминала проводной LAN

Данный проектор может управляться с компьютера (ноутбука) или с другого внешнего устройства через порт LAN/RJ45 и с помощью систем Crestron / Extron / AMX (Обнаружение устройств) / PJLink.

- Crestron является зарегистрированным товарным знаком компании Crestron Electronics, Inc. в США.
- Extron является зарегистрированным товарным знаком компании Extron Electronics, Inc. в США.
- AMX является зарегистрированным товарным знаком компании AMX LLC в США.
- PJLink применяется для товарного знака и регистрации логотипа в Японии, США и других странах с помощью компании JBMIA.

Проектор поддерживается специальными командами контроллера Crestron Electronics и специальным программным обеспечением, например, RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Данный проектор поддерживает устройства Extron для справки.

<http://www.extron.com/>

Проектор поддерживается AMX (обнаружение устройства).

<http://www.amx.com/>

Проектор поддерживает все команды протокола PJLink Class1 (версия 1.00).

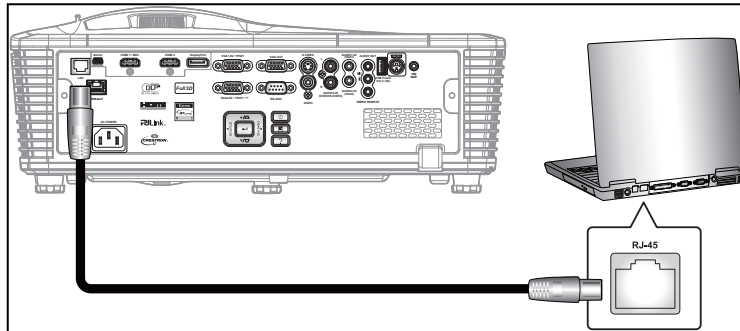
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Дополнительные сведения о различных типах внешних устройств, которые можно подключить к порту LAN/RJ45 и ПДУ/управления, а также о поддерживаемых командах для этих внешних устройств обратитесь непосредственно в службу поддержки.

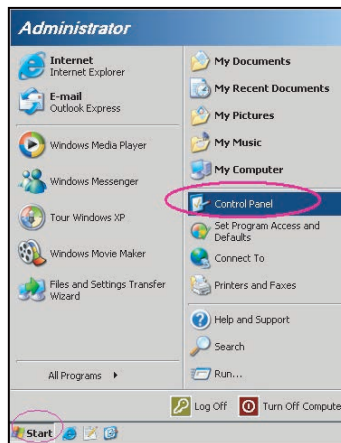
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

LAN RJ45

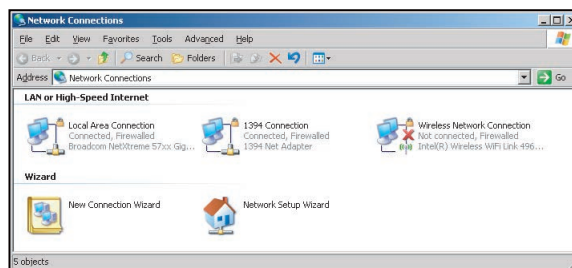
1. Подключите кабель RJ45 к портам RJ45 на проекторе и компьютере (ноутбуке).



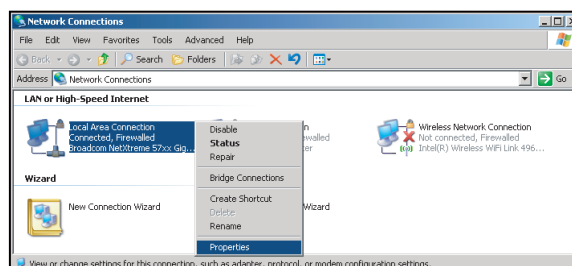
2. На компьютере (ноутбуке), выберите Start (Пуск) > Control Panel (Панель управления) > Network Connections (Сетевые подключения).



3. Нажмите правой кнопкой мыши на значке Local Area Connection (Подключение по локальной сети) и выберите Property (Свойства).

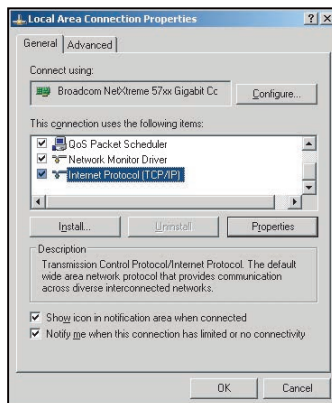


4. В окне Properties (Свойства) выберите вкладку General (Общие) и Internet Protocol (TCP/IP) (Протокол Интернета (TCP/IP)).

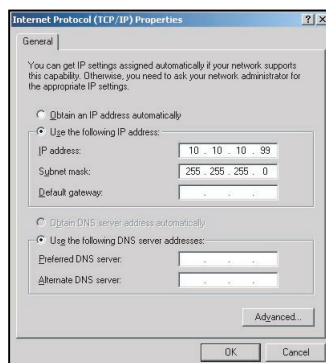


ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

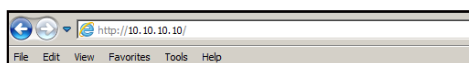
5. Нажмите кнопку "Properties (Свойства)".



6. Введите IP-адрес и маску подсети, затем нажмите кнопку "ОК".



7. Нажмите кнопку "Menu" на проекторе.
8. С помощью кнопок ◀▶ выберите НАСТР. > Сеть > Настройки LAN.
9. После настройки "Настройки ЛВС", введите следующие параметры подключения:
 - DHCP: Выкл.
 - IP-адрес: 10.10.10.10
 - Маска подсети: 255.255.255.255
 - Шлюз: 0.0.0.0
 - DNS: 0.0.0.0
10. Для подтверждения настроек нажмите "Enter".
11. Откройте браузер, например, Microsoft Internet Explorer с установленным Adobe Flash Player версии 9.0 или выше.
12. В строке адреса введите IP-адрес проектора: 10.10.10.10.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

13. Нажмите "Enter".
Теперь проектор настроен для удаленного управления. Функция LAN/RJ45 отображается в виде окна:

Страница справки

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: EX10ST1
Location: Room
Firmware: B02 2011-09-21
Mac Address: 00:50:41:77:31:24
Resolution: 0 x 0 0Hz
Lamp Hours: 10
Assigned To: Sir

Projector Status

Power Status: On
Source: HDMI
Preset Mode: Presentation
Projector Position: Front Table
Lamp Mode: STD
Error Status:

exit

Главная страница

Model: Optoma Tools Info Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

SourceList

VGA1
VGA2
Video
HDMI
Flash Drive

Menu ▲ Auto
◀ OK ▶
AV Mute ▼ Source

Freeze Contrast Brightness Color

Страница инструментов

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Creston Control

IP Address: 192.168.0.2
IP ID: 5
Port: 41794
Send

Projector

Projector Name: EX10ST1
Location: Room
Name: Sir
Send

DHCP: ☐ DHCP Enabled
IP Address: 192.168.0.100
Subnet Mask: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.254
DNS Server: 192.168.0.51
Host Name:
Send

User Password

☐ Enabled
New Password:
Confirm:
Send

Admin Password

☐ Enabled
New Password:
Confirm:
Send

exit

Контактная информация для обращения
в службу поддержки клиентов

HELP DESK X

Send

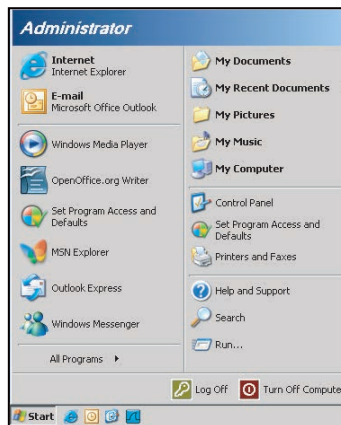
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Функция "RS232 по Telnet"

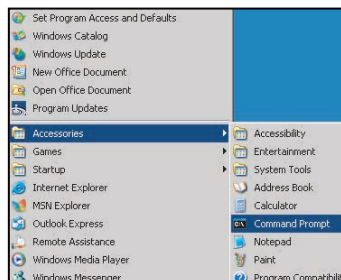
Существует альтернативный способ управления команд RS232, которые в проекторе называется "RS232 по TELNET" для интерфейса LAN/RJ45.

Краткое руководство по началу работы для функции "RS232 по Telnet"

- Проверьте и введите IP-адрес в экранном меню проектора.
- Убедитесь, что на компьютере/ноутбуке можно открыть веб-страницу проектора.
- Проверьте, что служба "Брандмауэр Windows" на компьютере/ноутбуке не запрещает работу функции "TELNET".



1. Start (Пуск) > All Programs (Все программы) > Accessories (Стандартные) > Command Prompt (Командная строка).



2. Введите команду в формате:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (нажмите клавишу "Enter")
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-адрес проектора)
3. Если соединение Telnet готово, и пользователь может вводить команды RS232, то при нажатии на клавишу "Enter" они будут выполняться команды RS232.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Технические требования для функции "RS232 по TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Порт Telnet: 23 (для получения подробных сведений обратитесь к сервисному агенту или в отдел по обслуживанию).
3. Утилита Telnet: Windows "TELNET.exe" (режим командной строки).
4. Нормальное отключение функции "RS232-по-Telnet": Закрывать
5. Утилита Windows Telnet готова после к работе после подключения.
 - Ограничение 1 для управления по Telnet: для успешной работы в сети по протоколу telnet необходимо не более 50 байт.
 - Ограничение 2 для управления по Telnet: для выполнения одной команды RS232 по Telnet требуется 26 байт.
 - Ограничение 3 для управления по Telnet: Максимальная задержка для следующей команды RS232 должна быть не больше 200 мс.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Настр./Расш. настр.



Заставка

Данная функция используется для выбора необходимой заставки. Внесенные изменения вступят в силу только при следующем включении проектора.

- По умолчанию: Экранная заставка по умолчанию.
- Нейтральный: Изображение не отображается на экранной заставке.

Захват изобр.

Нажмите на клавишу ►, чтобы сохранить изображение, отображаемое в данный момент на экране.

Скрытые титры

Скрытые титры - это текстовая версия звукового сопровождения программы и другой информации, отображаемой на экране. Если входной сигнал содержит скрытые титры, можно включить эту функцию для просмотра каналов. Кнопками ◀ и ▶ выберите Выкл., CCI или CC2.

Беспроводной

Выберите "Вкл." или "Выкл." для включения или отключения беспроводного подключения.

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

Примечание. Для успешного захвата изображения убедитесь, что изображение на экране не превышает исходного разрешения проектора. (1080p: 1920 x 1080).

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Параметры



Источник входного сигнала

Используйте этот параметр для включения и отключения источника входного сигнала. Нажмите на кнопку ▶ для входа в подменю и выбора необходимых источников. Нажмите "Enter", чтобы завершить выбор. Проектор будет производить поиск только по активным источникам входного сигнала.

Блок. источника.

- Вкл.: Проектор будет выполнять поиск только текущего входного соединения.
- Выкл.: В случае пропадания текущего входного сигнала выполняется поиск других сигналов.

Усил. Вент.

Если выбрано "Вкл.", вентиляторы вращаются быстрее. Эту функцию следует использовать в высотных районах, где воздух разреженный.

Убрать информ.

- Вкл.: Выберите "Вкл.", чтобы скрыть информационное сообщение.
- Выкл.: Выберите "Выкл.", чтобы отобразить сообщение "Поиск".

Блок. кнопок

Если функция блокировки кнопок "Вкл.", клавиатура заблокирована, но проектором можно управлять при помощи пульта дистанционного управления. При выборе "Выкл." вы сможете снова использовать клавиатуру.

Блокировка смены режима

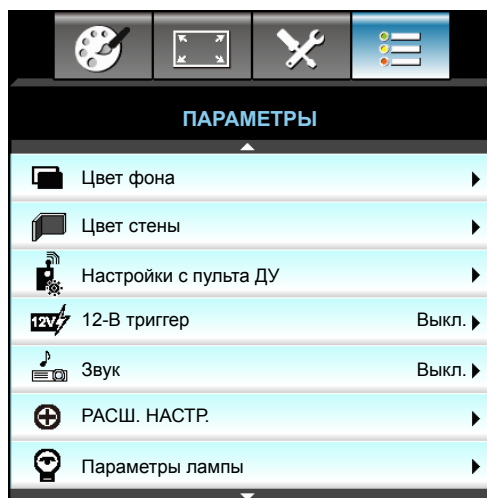
- Вкл.: Блокируется изменение настроек режима отображения.
- Выкл.: Разблокируется изменение настроек режима отображения.

Тестовая таблица

Отображение тестовой таблицы. Доступны режимы: Сетка, Белый, Шаблон и Нет.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Параметры

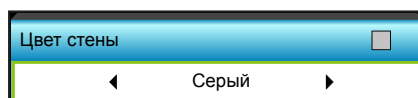


Цвет фона

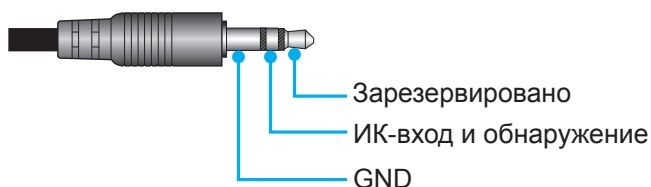
Используйте данную функцию для отображения экрана "Черный", "Красный", "Синий", "Зеленый" или "Белый" при отсутствии сигнала.

Цвет стены

Используйте эту функцию для настройки соответствия экранного изображения цвету стены. Доступные значения: "Светло-желтый", "Светло-зеленый", "Светло-синий", "Розовый" и "Серый".



12-V триггер



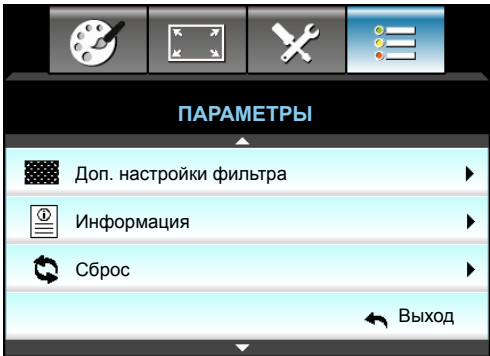
- Выкл.: Выберите "Выкл." для отключения триггера.
- Вкл.: Выберите "Вкл." для включения триггера.

Звук

- Выкл.: Нажатие кнопки или появление ошибки не сопровождается звуковым сигналом.
- Вкл.: Нажатие кнопки или появление ошибки сопровождается звуковым сигналом.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Параметры



Информация

Отображение информации о проекторе.

Информация		
Серийный номер		
xxxxxxxxxx		
Версия микропрограммы	Основной	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Текущий источник входного сигнала		
VGA 1		
Разрешение		
1280x800		
Частота обновления		
60.00 Hz		
Счетчик лампы		
Яркий		0 Н
Энергосбережение		0 Н
Питание		0 Н
Кол-во часов фильтра		
0 Н		
Номер проектора		
0		
Удаленный код		
0		
Удаленный код (Активный)		
0		
IP-адрес		
192.168.1.1		
Состояние сети		
Подключ.		
		← Выход

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

Сброс

Выберите пункт "Да", чтобы восстановить настройки по умолчанию для "ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ФИЛЬТРА".

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Параметры/Настройки лампы



Счетчик лампы

Отображает время проецирования.

Напоминание лампы

Выберите эту функцию, чтобы показать или скрыть предупреждение, когда отображается сообщение про замену лампы. Уведомление появится за 30 часов до предусмотренного срока замены лампы.

Режим лампы

- Яркий: Выберите "Яркий" для увеличения яркости.
- Энергосбережение: Выберите "Энергосбережение", чтобы уменьшить яркость лампы проектора, что позволит снизить энергопотребление и увеличить срок службы лампы.
- Питание: Выберите этот параметр, если необходимо настроить мощность проектора вручную.

Примечание.

- Если температура окружающей среды превышает 40°C при работе проектора, проектор автоматически переключается в режим Эко.
- "Режим лампы" может использоваться независимо для режимов 2D и 3D.

Питание

Установка мощности проектора вручную. Доступные значения 365 Вт, 350 Вт, 330 Вт, 310 Вт, 300 Вт и 280 Вт.

Сброс лампы

Сброс счетчика работы лампы при ее замене.

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

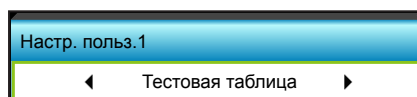
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Параметры/Настройки с пульта ДУ



Настр. польз.1

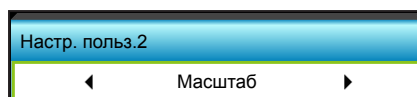
По умолчанию установлено значение "Тестовая таблица".



- Нажмите кнопку ► для перехода в следующее меню, затем с помощью ◀ или ► выберите нужный пункт "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Тестовая таблица", "Масштаб" или "Инфо.".

Настр. польз.2

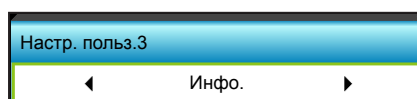
По умолчанию установлено значение "Масштаб".



- Нажмите кнопку ► для перехода в следующее меню, затем с помощью ◀ или ► выберите нужный пункт "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Тестовая таблица", "Масштаб" или "Инфо.".

Настр. польз.3

По умолчанию установлено значение "Инфо.".



- Нажмите кнопку ► для перехода в следующее меню, затем с помощью ◀ или ► выберите нужный пункт "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Тестовая таблица", "Масштаб" или "Инфо.".

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Функция IR

- Вкл.: Выберите "Вкл.", проектором можно управлять с пульта ДУ с использованием переднего или верхнего ИК-датчика.
- Передняя панель: Выберите "Передняя панель", проектором можно управлять с помощью пульта ДУ через переднего ИК-приемник.
- Верх: Выберите "Верх", проектором можно управлять с помощью пульта ДУ через верхнего ИК-приемник.
- Выкл.: Выберите "Выкл.", проектором можно управлять с помощью пульта ДУ через передний или верхний ИК-приемник. При выборе "Выкл." вы сможете использовать кнопки клавиатуры.

Примечание.

- *"Передняя панель" и "Верх" невозможно выбрать в режиме ожидания.*
- *ИК режим можно переключить на "NVIDIA 3D Vision" после внедрения и проверки NVIDIA.*

Удаленный код

- Нажмите кнопку ►, чтобы установить пользовательский код пульта ДУ, затем "Enter", чтобы изменить настройку.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Параметры/Расш. настр.



Включение проект.

Выберите "Вкл." для активации режима прямого включения. Проектор включится автоматически при подаче питания, без необходимости нажатия клавиши "⏻" на панели управления проектора или пульте ДУ.

Вкл. при пол. сигн.

Выберите "Вкл.", чтобы активировать режим включения питания по сигналу. Проектор будет включаться автоматически при обнаружения сигнала без нажатия кнопки "⏻" на панели управления проектора или на пульте ДУ.

Авто выкл. (мин)

Позволяет установить интервал отсчета таймера. Счетчик начнет отсчитывать время, когда прекратится подача сигнала на проектор. Проектор автоматически выключится после окончания отсчета (значение счетчика задается в минутах).

- Нажмите ◀, чтобы уменьшить интервал отсчета таймера.
- Нажмите ▶, чтобы увеличить интервал отсчета таймера.

Примечание.

- *Значение таймера спящего режима будет сброшено на нуль, а затем будет отключено питание проектора.*
- *По окончании обратного отсчета таймера проектор автоматически выключится. По умолчанию установлено значение 20 минут.*

Спящий реж. (мин)

Позволяет установить интервал отсчета таймера. Счетчик времени начнет отсчитывать время независимо от того, прекратится ли подача сигнала на проектор. Проектор автоматически выключится после окончания отсчета (значение счетчика задается в минутах).

- Нажмите ◀, чтобы уменьшить интервал отсчета таймера.
- Нажмите ▶, чтобы увеличить интервал отсчета таймера.

Быстрое возобновление

- Вкл.: При случайном выключении проектора данная функция позволяет сразу же включить проектор в течение 100 секунд.
- Выкл.: Через 10 секунд после выключения проектора запускается вентилятор системы охлаждения.

Режим питания (Ожидание)

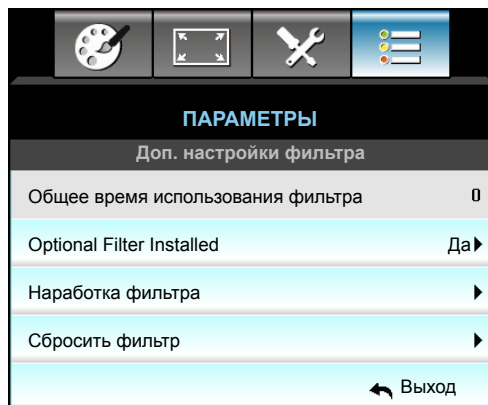
- Активный: Для возврата в стандартный режим ожидания выберите "Активный".
- Энергосбережение: Выберите "Энергосбережение" для установки потребляемой мощности до значения < 0,5 Вт.

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Меню Параметры/Настройки дополнительного фильтра



Общее время использования фильтра

Отображение времени использования фильтра.

Optional Filter Installed

- Да: Отображение предупреждающего сообщения после 500 часов использования.
- Нет: Отключение вывода предупреждающего сообщения.

Примечание. "Общее время использования фильтра / Наработка фильтра / Сбросить фильтр" отображается при выборе для "Optional Filter Installed" значения "Да".

Наработка фильтра

Выберите эту функцию, чтобы показать или скрыть предупреждение, когда отображается сообщение о замене фильтра. (Заводская настройка по умолчанию: 500 hr).

Сбросить фильтр

Сброс счетчика пылеулавливающего фильтра после замены или очистки фильтра.

Выход

Нажмите "Выход" для выхода из меню.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Настройка функции 3D

1. Включение проектора.
2. Подключите источник входного сигнала 3D-сигнала. Например, устройство 3D Blu ray, игровые приставки, ПК, телеприставка и т.д.
3. Убедитесь, что носитель 3D-сигнала установлен или выбран 3D-канал.
4. Для включения 3D-очков: Сведения по использованию 3D-очков см. в руководстве к ним.
5. Проектор автоматически начнет показ 3D-изображения с устройства 3D Blu-ray. При работе от телеприставки или ПК понадобится выполнить настройку в меню 3D.

При получении сигнала от устройства 3D Blu ray

3D-изображение отображается автоматически. В зависимости от модели 3D-очков необходимо либо выбрать DLP Link, либо VESA в меню. Очки VESA содержат передатчик, который необходимо подключать к порту 3D-синхронизации. См. страницу 14.

- Меню > "ЭКРАН" > "Объемность" > "Режим 3D" > "DLP-Link"
- Меню > "ЭКРАН" > "Объемность" > "Режим 3D" > "VESA 3D"

Изображение 3D от ПК или телеприставки

Не будет отображаться автоматически. В зависимости от 3D-контента изображение будет либо отображаться рядом, либо сверху и снизу. См. следующую таблицу.

SBS режим SBS режим		Top and Bottom
		Top and Bottom

- Для изображений, отображаемых рядом, выберите "SBS режим" в меню. Меню > "ЭКРАН" > "Объемность" > "Формат 3D" > "SBS режим".
- Для изображений, показываемых сверху и снизу, выберите "сверху и снизу" в меню. Меню > "ЭКРАН" > "Объемность" > "Формат 3D" > "Top and Bottom".

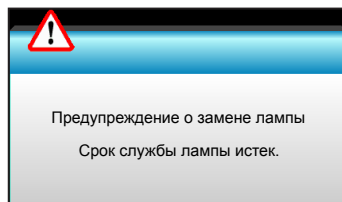
Если 3D-изображение выглядит неправильно, возможно, потребуется установить параметр "Инвер. 3D-синхр.". Включите этот параметр, если изображение выглядит необычно. Меню > "ЭКРАН" > "Объемность" > "Инвер. 3D-синхр." > "Вкл."

Примечание. Если входной видеосигнал поступает в формате 2D, выберите функцию "Формат 3D" и переключитесь в режим "Автоматический". При включенном режиме "SBS режим" видеоизображение в формате 2D будет отображаться с искажениями. Верните обратно значение "Автоматический", если 3D-сигнал с определенным разрешением поступает от ПК. Проверьте совместимость на странице 69.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

Замена лампы

Проектор автоматически определяет срок службы лампы. По истечении этого срока на экран будет выдано предупреждающее сообщение.



В случае появления этого сообщения как можно быстрее обратитесь к региональному посреднику или в сервисный центр для замены лампы. Перед заменой лампы необходимо охладить проектор в течение 30 минут и более.



Предупреждение: Если лампа подвешена к потолку, осторожно открывайте панель доступа к лампе. Если проектор закреплен под потолком, наденьте защитные очки при замене лампы. "Будьте осторожны, чтобы не допустить выпадения из проектора деталей."



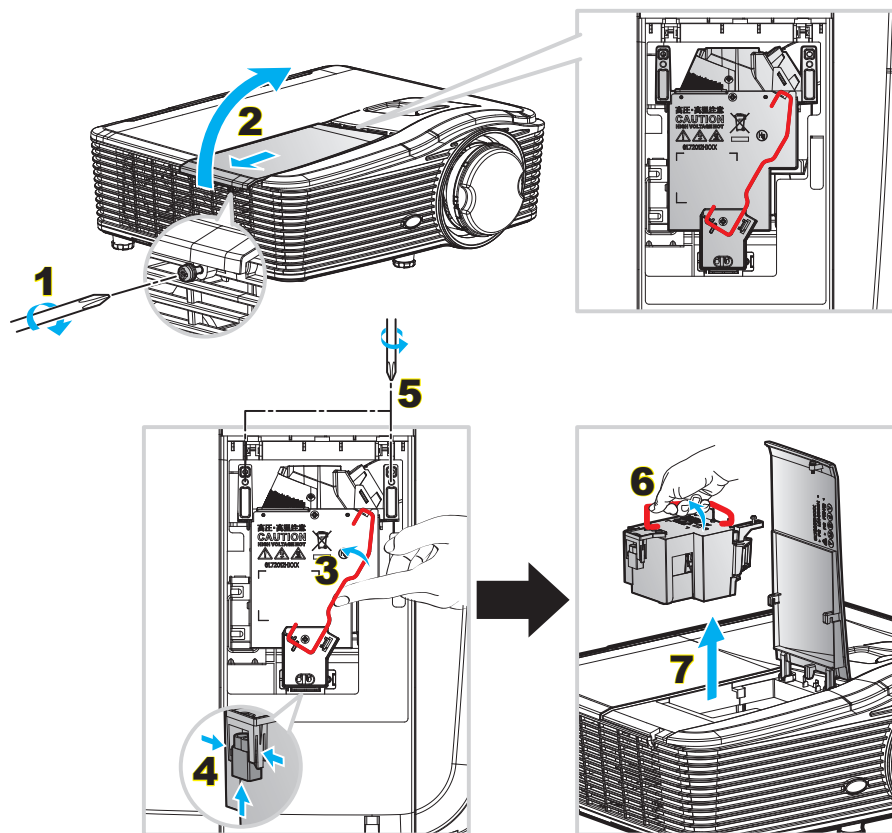
Предупреждение: В отсеке для лампы высокая температура! Перед заменой лампы оставьте устройство охлаждаться !



Предупреждение: Во избежание риска получения травм не бросайте модуль лампы и не дотрагивайтесь до лампы. Лампа накаливания может разбиться и привести к травме.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

Замена лампы (продолжение)



Процедура:

1. Для выключения проектора нажмите на кнопку "⏻" на пульте ДУ или на клавиатуре проектора.
2. Дайте проектору остыть в течение не менее 30 минут.
3. Отсоедините шнур питания.
4. Отверните один винт на крышке. **1**
5. Откройте крышку. **2**
6. Поднимите ручку лампы. **3**
7. Нажмите с обеих сторон, приподнимите и извлеките шнур лампы. **4**
8. Выкрутите один винт из модуля лампы. **5**
9. Поднимите ручку лампы **6**, аккуратно и медленно извлеките модуль лампы. **7**
10. Установка модуля лампы выполняется в обратном порядке.
11. Включите проектор и обнулите счетчик лампы.
12. Сброс лампы: (i) Нажмите на кнопку "Menu" → (ii) Выберите "ПАРАМЕТРЫ" → (iii) Выберите "Параметры лампы" → (iv) Выберите "Сброс лампы" → (v) Выберите "Да".

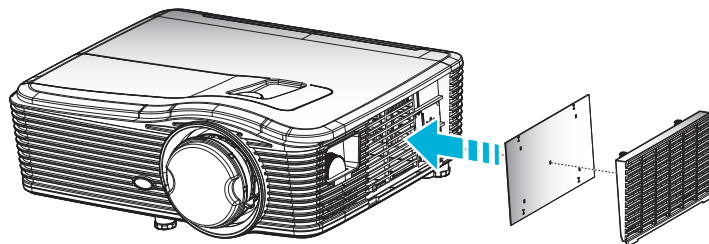
Примечание.

- Винт на крышке лампы и на лампе не вынимается.
- Проектор нельзя включить, если крышка лампы не установлена на место.
- Не прикасайтесь к стеклянной колбе лампы. Жир на руках может привести к разрушению колбы лампы. Используйте сухую ткань для чистки модуля лампы, если к ней случайно прикоснулись.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

Установка и очистка пылеулавливающего фильтра

Установка пылеулавливающего фильтра



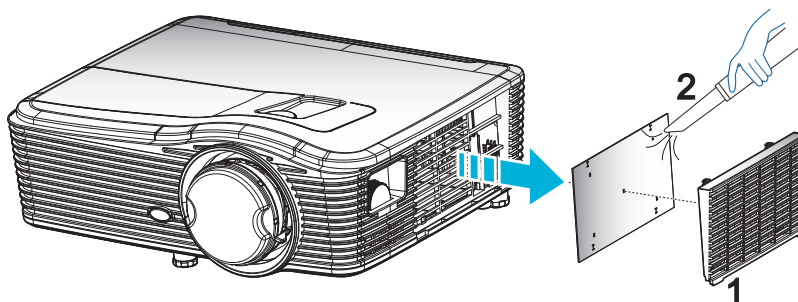
Примечание. Пылеулавливающие фильтры требуются/поставляются только в регионах с избыточным содержанием пыли в воздухе.

Очистка пылеулавливающего фильтра

Рекомендуется выполнять очистку пылеулавливающего фильтра один раз в три месяца; очистка выполняется чаще, если проектор используется в пыльной среде.

Процедура:

1. Для выключения проектора нажмите на кнопку "⏻" на пульте ДУ или на клавиатуре проектора.
2. Отсоедините шнур питания.
3. Медленно и аккуратно снимите пылеулавливающий фильтр.
4. Очистите или замените пылеулавливающий фильтр.
5. Для выполнения установки пылеулавливающего фильтра выполняется в обратном порядке.



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Совместимые разрешения

Совместимость с HDMI

В0/Установленная синхронизация	В0/Стандартная синхронизация	В0/Подробная синхронизация	В1/Видеорежим	В1/Подробная синхронизация
720 x 400 при частоте обновления 70 Гц	WXGA:	Исходная синхронизация:	640 x 480p при частоте обновления 60 Гц	1366 x 768 при частоте обновления 60 Гц
640 x 480 при частоте обновления 60 Гц	1440 x 900 при частоте обновления 60 Гц	1024 x 768 при частоте обновления 60 Гц	720 x 480p при частоте обновления 60 Гц	1920 x 1080 при частоте обновления 60 Гц
640 x 480 при частоте обновления 67 Гц	1024 x 768 при частоте обновления 120 Гц	WXGA: 1280 x 800 при частоте обновления 60 Гц	1280 x 720p при частоте обновления 60 Гц	1920 x 1200 при частоте обновления 60 Гц
640 x 480 при частоте обновления 72 Гц	1280 x 800 при частоте обновления 60 Гц	1080P: 1920 x 1080 при частоте обновления 60 Гц	1920 x 1080i при частоте обновления 60 Гц	
640 x 480 при частоте обновления 75 Гц	1280 x 1024 при частоте обновления 60 Гц	WUXGA: 1920 x 1200 при частоте обновления 60 Гц (RB)	720 (1440) x 480i при частоте обновления 60 Гц	
800 x 600 при частоте обновления 56 Гц	1680 x 1050 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080p при частоте обновления 60 Гц	
800 x 600 при частоте обновления 60 Гц	1280 x 720 при частоте обновления 60 Гц		720 x 576p при частоте обновления 50 Гц	
800 x 600 при частоте обновления 72 Гц	1280 x 720 при частоте обновления 120 Гц		1280 x 720p при частоте обновления 50 Гц	
800 x 600 при частоте обновления 75 Гц	1600 x 1200 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080i при частоте обновления 50 Гц	
832 x 624 при частоте обновления 75 Гц	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i при частоте обновления 50 Гц	
1024 x 768 при частоте обновления 60 Гц	1280 x 720 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080p при частоте обновления 50 Гц	
1024 x 768 при частоте обновления 70 Гц	1280 x 800 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080p при частоте обновления 24 Гц	
1024 x 768 при частоте обновления 75 Гц	1280 x 1024 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080p при частоте обновления 30 Гц	
1280 x 1024 при частоте обновления 75 Гц	1400 x 1050 при частоте обновления 60 Гц			
1152 x 870 при частоте обновления 75 Гц	1600 x 1200 при частоте обновления 60 Гц			
	1440 x 900 при частоте обновления 60 Гц			
	1280 x 720 при частоте обновления 120 Гц			
	1024 x 768 при частоте обновления 120 Гц			

Совместимость с аналоговым интерфейсом VGA

В0/Установленная синхронизация	В0/Стандартная синхронизация	В0/Подробная синхронизация	В1/Видеорежим	В1/Подробная синхронизация
720 x 400 при частоте обновления 70 Гц	WXGA:	Исходная синхронизация:		1366 x 768 при частоте обновления 60 Гц
640 x 480 при частоте обновления 60 Гц	1440 x 900 при частоте обновления 60 Гц	1024 x 768 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080 при частоте обновления 60 Гц
640 x 480 при частоте обновления 67 Гц	1024 x 768 при частоте обновления 120 Гц	WXGA: 1280 x 800 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1200 при частоте обновления 60 Гц (RB)

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В0/Установленная синхронизация	В0/Стандартная синхронизация	В0/Подробная синхронизация	В1/Видеорежим	В1/Подробная синхронизация
640 x 480 при частоте обновления 72 Гц	1280 x 800 при частоте обновления 60 Гц	1080P: 1920 x 1080 при частоте обновления 60 Гц		
640 x 480 при частоте обновления 75 Гц	1280 x 1024 при частоте обновления 60 Гц	WUXGA: 1920 x 1200 при частоте обновления 60 Гц (RB)		
800 x 600 при частоте обновления 56 Гц	1680 x 1050 при частоте обновления 60 Гц			
800 x 600 при частоте обновления 60 Гц	1280 x 720 при частоте обновления 60 Гц			
800 x 600 при частоте обновления 72 Гц	1280 x 720 при частоте обновления 120 Гц			
800 x 600 при частоте обновления 75 Гц	1600 x 1200 при частоте обновления 60 Гц			
832 x 624 при частоте обновления 75 Гц	1080P/WUXGA:			
1024 x 768 при частоте обновления 60 Гц	1280 x 720 при частоте обновления 60 Гц			
1024 x 768 при частоте обновления 70 Гц	1280 x 800 при частоте обновления 60 Гц			
1024 x 768 при частоте обновления 75 Гц	1280 x 1024 при частоте обновления 60 Гц			
1280 x 1024 при частоте обновления 75 Гц	1400 x 1050 при частоте обновления 60 Гц			
1152 x 870 при частоте обновления 75 Гц	1600 x 1200 при частоте обновления 60 Гц			
	1440 x 900 при частоте обновления 60 Гц			
	1280 x 720 при частоте обновления 120 Гц			
	1024 x 768 при частоте обновления 120 Гц			

Совместимость с цифровым интерфейсом Display port

В0/Установленная синхронизация	В0/Стандартная синхронизация	В0/Подробная синхронизация	В1/Видеорежим	В1/Подробная синхронизация
720 x 400 при частоте обновления 70 Гц	WXGA:	Исходная синхронизация:	640 x 480p при частоте обновления 60 Гц	1366 x 768 при частоте обновления 60 Гц
640 x 480 при частоте обновления 60 Гц	1440 x 900 при частоте обновления 60 Гц	1024 x 768 при частоте обновления 60 Гц	720 x 480p при частоте обновления 60 Гц	1920 x 1080 при частоте обновления 60 Гц
640 x 480 при частоте обновления 67 Гц	1024 x 768 при частоте обновления 120 Гц	WXGA: 1280 x 800 при частоте обновления 60 Гц	1280 x 720p при частоте обновления 60 Гц	1920 x 1200 при частоте обновления 60 Гц
640 x 480 при частоте обновления 72 Гц	1280 x 800 при частоте обновления 60 Гц	1080P: 1920 x 1080 при частоте обновления 60 Гц	1920 x 1080i при частоте обновления 60 Гц	
640 x 480 при частоте обновления 75 Гц	1280 x 1024 при частоте обновления 60 Гц	WUXGA: 1920 x 1200 при частоте обновления 60 Гц (RB)	720 (1440) x 480i при частоте обновления 60 Гц	
800 x 600 при частоте обновления 56 Гц	1680 x 1050 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080p при частоте обновления 60 Гц	
800 x 600 при частоте обновления 60 Гц	1280 x 720 при частоте обновления 60 Гц		720 x 576p при частоте обновления 50 Гц	
800 x 600 при частоте обновления 72 Гц	1280 x 720 при частоте обновления 120 Гц		1280 x 720p при частоте обновления 50 Гц	
800 x 600 при частоте обновления 75 Гц	1600 x 1200 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080i при частоте обновления 50 Гц	

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В0/Установленная синхронизация	В0/Стандартная синхронизация	В0/Подробная синхронизация	В1/Видеорежим	В1/Подробная синхронизация
832 x 624 при частоте обновления 75 Гц	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i при частоте обновления 50 Гц	
1024 x 768 при частоте обновления 60 Гц	1280 x 720 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080p при частоте обновления 50 Гц	
1024 x 768 при частоте обновления 70 Гц	1280 x 800 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080p при частоте обновления 24 Гц	
1024 x 768 при частоте обновления 75 Гц	1400 x 1050 при частоте обновления 60 Гц		1920 x 1080p при частоте обновления 30 Гц	
1280 x 1024 при частоте обновления 75 Гц	1600 x 1200 при частоте обновления 60 Гц			
1152 x 870 при частоте обновления 75 Гц	1440 x 900 при частоте обновления 60 Гц			
	1280 x 720 при частоте обновления 120 Гц			
	1024 x 768 при частоте обновления 120 Гц			

Совместимость с видеосигналом True 3D

Разрешение входного сигнала	HDMI 1.4a 3D Вход	Синхронизация входного сигнала		
		1280 x 720P при частоте обновления 50 Гц	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P при частоте обновления 60 Гц	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P при частоте обновления 50 Гц	Упаковка кадров	
		1280 x 720P при частоте обновления 60 Гц	Упаковка кадров	
		1920 x 1080i при частоте обновления 50 Гц	Side-by-Side (Half)	
		1920 x 1080i при частоте обновления 60 Гц	Side-by-Side (Half)	
		1920 x 1080P при частоте обновления 24 Гц	Top-and-Bottom	
		1920 x 1080P при частоте обновления 24 Гц	Упаковка кадров	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i при частоте обновления 50 Гц	Side-by-Side (Half)	Режим SBS вкл.
		1920 x 1080i при частоте обновления 60 Гц		
		1280 x 720P при частоте обновления 50 Гц		
		1280 x 720P при частоте обновления 60 Гц		
		1920 x 1080i при частоте обновления 50 Гц	Top-and-Bottom	Режим TAB вкл.
		1920 x 1080i при частоте обновления 60 Гц		
		1280 x 720P при частоте обновления 50 Гц		
		1280 x 720P при частоте обновления 60 Гц		
		480i	HQFS	Для параметра "Формат 3D" установлено значение Frame Sequential.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Размер изображения и расстояние проецирования

(WUXGA)

Требуемый размер изображения						Расстояние проецирования (С)			
Размер по диагонали		Ширина		Высота		Широкий угол		Узкий угол	
м	в дюймах	м	в дюймах	м	в дюймах	м	футы	м	футы
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	0,9	2,95	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,5	4,92	2,8	9,19
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,8	5,91	3,2	10,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,3	7,55	4,1	13,45
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,1	10,17	5,5	18,04
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	3,9	12,80	6,9	22,64
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,6	15,09	8,3	27,23
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,2	17,06	9,2	30,18
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,4	21,00	/	/
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	7,7	25,26	/	/

Диапазон регулятора смещения объектива					
Цент объектива PJ вверху изображения				Диапазон сдвига изображения	
По вертикали + (Макс.) (А)	По вертикали - (Мин.) (В)	Диапазон по вертикали в центре сдвига по горизонтали (D) = (А) - (В)	Диапазон по вертикали в положении 1% по горизонтали	По горизонтали + (Правый)	По горизонтали - (Левый)
58,2	48,5	9,7	8,6	7,8	7,8
64,6	53,9	10,8	9,7	8,6	8,6
80,8	67,3	13,5	12,1	10,8	10,8
96,9	80,8	16,2	14,6	12,9	12,9
113,1	94,2	18,9	16,9	15,1	15,1
129,2	107,7	21,5	19,4	17,2	17,2
145,4	121,2	24,2	21,8	19,4	19,4
161,5	134,6	26,9	24,3	21,5	21,5
193,9	161,5	32,3	29,2	25,9	25,9
242,3	201,9	40,4	36,4	32,3	32,3
290,8	242,3	48,5	43,6	38,8	38,8
323,1	269,2	53,9	48,4	43,1	43,1
403,9	336,6	67,3	60,7	53,9	53,9
484,6	403,9	80,8	72,7	64,6	64,6

Примечание. Диапазон сдвига по вертикали = Высота изображения в метрах * 100 * (0,1 – 0,1/0,1*
(Положение по горизонтали в сантиметрах / Ширина изображения в сантиметрах).

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

(1080P)

Требуемый размер изображения						Расстояние проецирования (C)			
Размер по диагонали		Ширина		Высота		Широкий угол		Узкий угол	
м	в дюймах	м	в дюймах	м	в дюймах	м	футы	м	футы
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,1	3,61	1,8	5,91
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,6	5,25	2,8	9,19
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	1,9	6,23	3,2	10,50
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,4	7,87	4,1	13,45
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,2	10,50	5,5	18,04
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,0	13,12	6,9	22,64
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	4,8	15,75	8,3	27,23
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	5,3	17,39	9,2	30,18
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	6,6	21,65	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	7,9	25,92	/	/

Диапазон регулятора смещения объектива					
Центр объектива PJ вверху изображения				Диапазон сдвига изображения	
По вертикали + (Макс.) (A)	По вертикали - (Мин.) (B)	Диапазон по вертикали в центре сдвига по горизонтали (D) = (A) - (B)	Диапазон по вертикали в положении 1% по горизонтали	По горизонтали + (Правый)	По горизонтали - (Левый)
1,7	5,58	8,0	8,0	7,8	7,8
1,9	6,23	8,9	8,9	8,6	8,6
2,4	7,87	11,1	11,1	10,8	10,8
2,8	9,19	13,3	13,3	12,9	12,9
3,3	10,83	15,5	15,5	15,1	15,1
3,8	12,47	17,7	17,7	17,2	17,2
4,2	13,78	19,9	19,9	19,4	19,4
4,7	15,42	22,1	22,1	21,5	21,5
5,7	18,70	26,6	26,6	25,9	25,9
7,1	23,29	33,2	33,2	32,3	32,3
8,5	27,89	39,9	39,9	38,8	38,8
9,4	30,84	44,3	44,3	43,1	43,1
/	/	55,4	55,4	53,9	53,9
/	/	66,4	66,4	64,6	64,6

Примечание. Диапазон сдвига по вертикали = Высота изображения в метрах * 100 * (0,1 – 0,1/0,1*
(Положение по горизонтали в сантиметрах / Ширина изображения в сантиметрах).

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

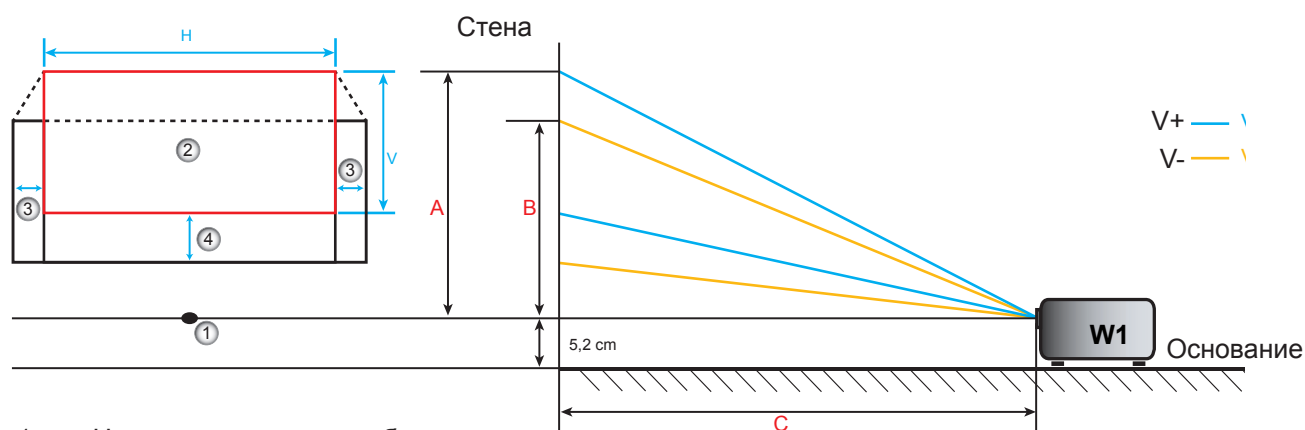
(WXGA)

Требуемый размер изображения						Расстояние проецирования (С)			
Размер по диагонали		Ширина		Высота		Широкий угол		Узкий угол	
м	в дюймах	м	в дюймах	м	в дюймах	м	футы	м	футы
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,0	3,28	/	/
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,1	3,61	/	/
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,4	4,59	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,6	5,25	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,9	6,23	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,2	7,22	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,4	7,87	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,7	8,86	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,2	10,50	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,1	13,45	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,9	16,08	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,4	17,72	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,8	22,31	12,0	39,37
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	8,1	26,57	/	/

Диапазон регулятора смещения объектива					
Центр объектива PJ вверху изображения				Диапазон сдвига изображения	
По вертикали + (Макс.) (А)	По вертикали - (Мин.) (В)	Диапазон по вертикали в центре сдвига по горизонтали (D) = (А) - (В)	Диапазон по вертикали в положении 1% по горизонтали	По горизонтали + (Правый)	По горизонтали - (Левый)
60,6	50,9	9,7	8,6	7,8	7,8
67,3	56,5	10,8	9,7	8,6	8,6
84,1	70,7	13,5	12,1	10,8	10,8
101,0	84,8	16,2	14,6	12,9	12,9
117,8	99,0	18,8	16,9	15,1	15,1
134,6	113,1	21,5	19,4	17,2	17,2
151,5	127,2	24,2	21,8	19,4	19,4
168,3	141,4	26,9	24,3	21,5	21,5
201,9	169,6	32,3	29,2	25,9	25,9
252,4	212,0	40,4	36,4	32,3	32,3
302,9	254,4	48,5	43,6	38,8	38,8
336,6	282,7	53,9	48,4	43,1	43,1
420,7	353,4	67,3	60,7	53,9	53,9
504,8	424,1	80,8	72,7	64,6	64,6

Примечание. Диапазон сдвига по вертикали = Высота изображения в метрах * 100 * (0,1 – 0,1/0,1*
(Положение по горизонтали в сантиметрах / Ширина изображения в сантиметрах).

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



1. Центр проекционного объектива.
2. Проекционное изображение при смещении объектива в наивысшую точку.
3. Диапазон сдвига по горизонтали: 10% Н
4. Диапазон сдвига по вертикали.

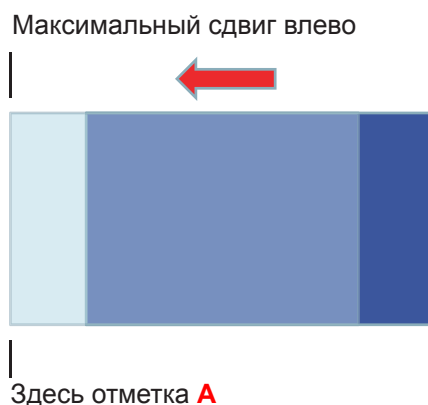
Определение положения центра смещения объектива

Центр смещения объектива по горизонтали

1. Отрегулируйте смещение по вертикали, пока изображение не достигнет максимального диапазона в нижней части.

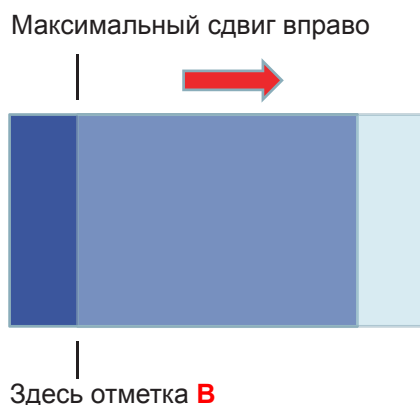


- Отрегулируйте смещение по горизонтали, пока изображение не достигнет максимального диапазона смещения в направлении влево.

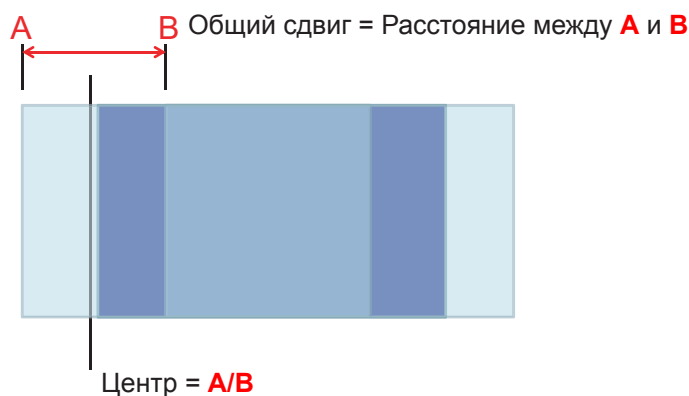


ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

3. Отрегулируйте смещение по горизонтали, пока изображение не достигнет максимального диапазона смещения в правой части.



4. Измерьте расстояние между отметкой **A** и отметкой **B**, затем разделите на 2 и поместите изображение обратно на отметку **A/B** влево. Изображение будет находиться в центре его сдвига по горизонтали.

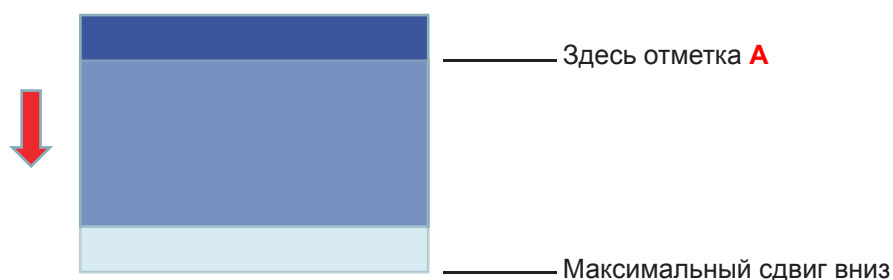


Центр смещения объектива по вертикали

1. Изображение должно находиться в центре его сдвига по горизонтали перед установкой изображения по центру его сдвига по вертикали.

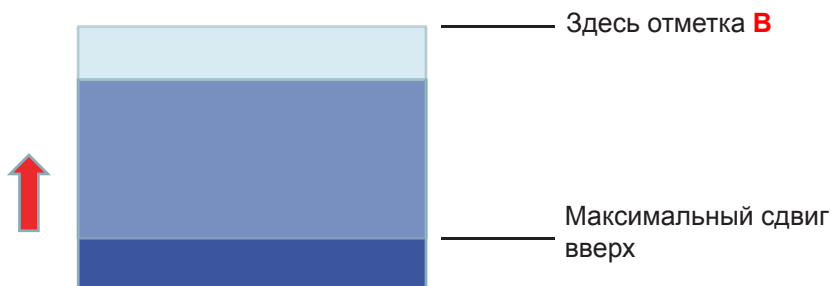


2. Отрегулируйте сдвиг по вертикали, пока изображение не достигнет максимального диапазона смещения в направлении вниз.

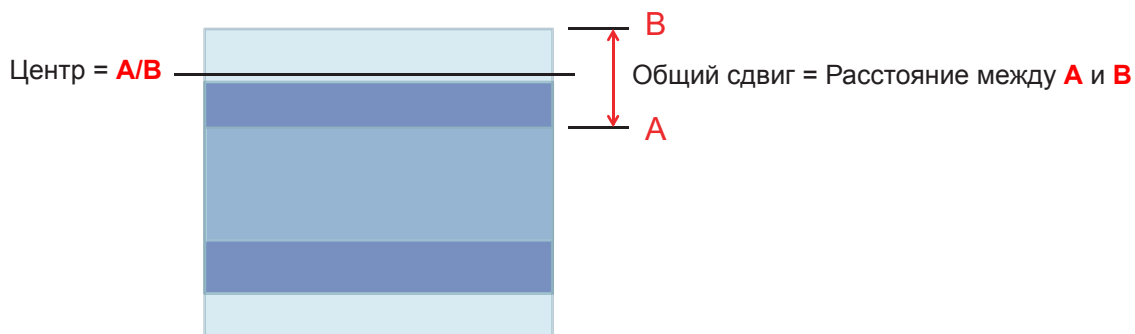


ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

3. Отрегулируйте сдвиг по вертикали, пока изображение не достигнет максимального диапазона смещения в верхней части.



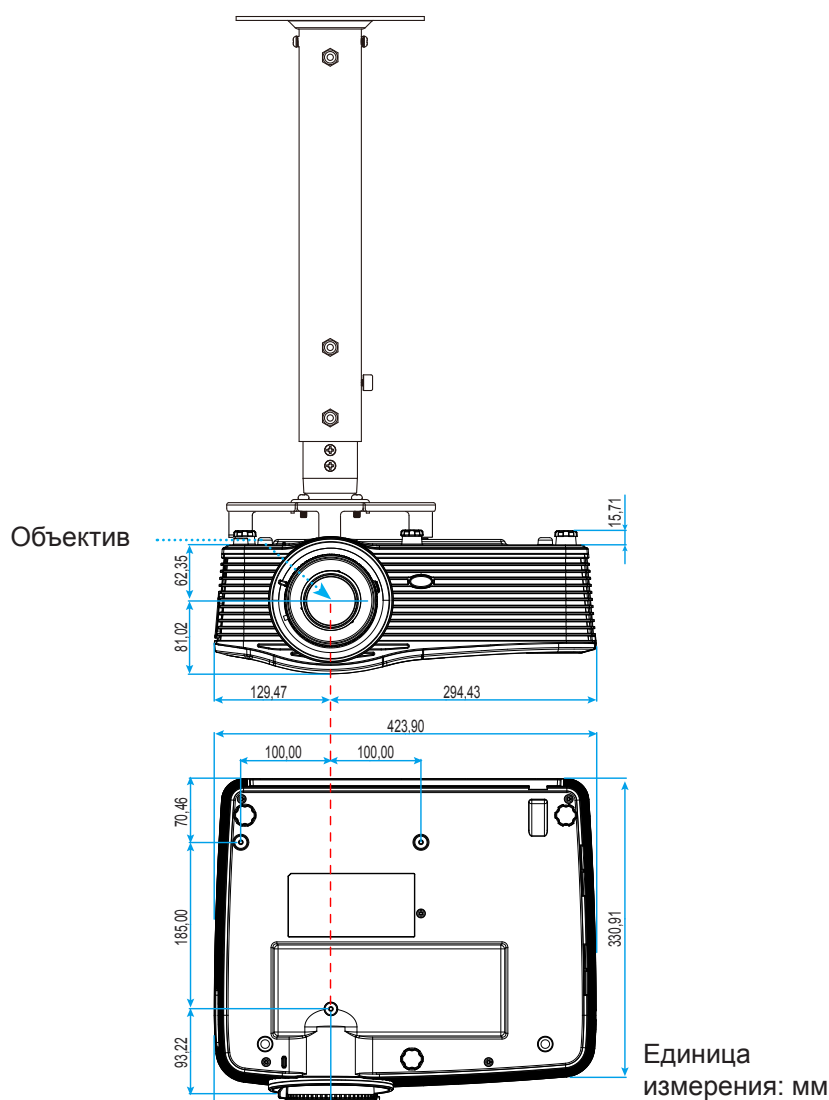
4. Измерьте расстояние между отметкой **A** и отметкой **B**, затем разделите на 2 и поместите изображение обратно на отметку **A/B** вниз. Изображение будет находиться в центре его сдвига по вертикали.



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Размеры проектора и потолочная установка

1. Используйте потолочное крепление компании Optoma, чтобы избежать повреждений проектора.
2. Если используется крепление стороннего производителя, убедитесь, что винты для крепления проектора отвечают следующим требованиям:
 - Тип винта: M4*3
 - Минимальная длина винта: 10 мм



Примечание. *Имейте в виду, что гарантия не распространяется на повреждения, вызванные неправильной установкой.*



Предупреждение:

- В случае приобретения потолочного крепления стороннего производителя, убедитесь в том, что выбраны винты правильного размера. Размер винтов может меняться в зависимости от толщины монтажной пластины.
- Оставьте зазор не менее 10 см между потолком и нижней частью проектора.
- Избегайте установки проектора около источников тепла.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Перечень функций протокола RS232

Скорость передачи: 9600

Биты данных: 8

Проверка на четность: Нет

Стоповые биты: 1

Управление потоком данных: Нет

UART16550 FIFO: Откл.

Ответ проектора (прошел): P

Ответ проектора (ошибка): F XX=01-99, идентификатор проектора, XX=00 – для всех адаптеров проекторов

Примечание. После всех команд ASCII ставится символ <CR>, его шестнадцатеричный код в кодировке ASCII: 0D.

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 2	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		Displayport
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA2 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 21	7E 30 30 31 32 20 32 31 0D		HDBaseT (only exists in "T" SKU)
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D		Brightness n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D		Contrast n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D	DynamicBlack	On
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6
~XX35 10	7E 30 30 33 35 20 31 30 0D		Blackboard
~XX35 11	7E 30 30 33 35 20 31 31 0D		DICOM
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D		Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	White	Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D		Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D		Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset	
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal (Video)	White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D		0 IRE
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D		7.5 IRE
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA, WUXGA)
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto V.Keystone	On
~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto V. Keystone	Off
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners (Top-Left)	Right+
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D		Left+
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D		Up+
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D		Down+
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	(Top-Right)	Right+
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D		Left+
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D		Up+
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D		Down+
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	(Bottom-Left)	Right+
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D		Left+
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D		Up+
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D		Down+
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	(Bottom-Right)	Right+
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D		Left+
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D		Up+
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D		Down+
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		VESA 3D
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type (WXGA/WUXGA)	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D		16:9
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32)dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security	On
~XX78 0	7E 30 30 37 38 20 30 20		Off (0/2 for backward compatible)
~nnnn	a 0D		~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D		On
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30(32) 0D	Crestron	Off
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 0D	Extron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30(32) 0D	PJLink	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30(32) 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	Telnet	Off

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		Displayport
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (min) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (min) (10 minutes for each step).
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D		Sleep Timer On
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D		Repeat Off
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby) Eco.(≤0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D		Power

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX326 n	7E 30 30 33 32 36 20 a 0D	Power 365W/350W/330W/310W/300W/280W (n=0/n=1/n=2/n=3/n=4/n=5/)		
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes	
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes	
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off	
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs	
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs	
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs	
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs	
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes	
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On	
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)	
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes	
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters	
SEND to emulate Remote				
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up		
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left		
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)		
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right		
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down		
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +		
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -		
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -		
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +		
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu		
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source		
SEND from projector automatically				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/Cover Open			INFO n	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/9 = Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open
READ from projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Ok n	n = 0 None n = 7 HDMI1 n = 8 HDMI2 n = 15 Displayport n = 2 VGA1 n = 3 VGA2 n = 5 Video n = 4 S-Video n = 16 HDbaseT

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

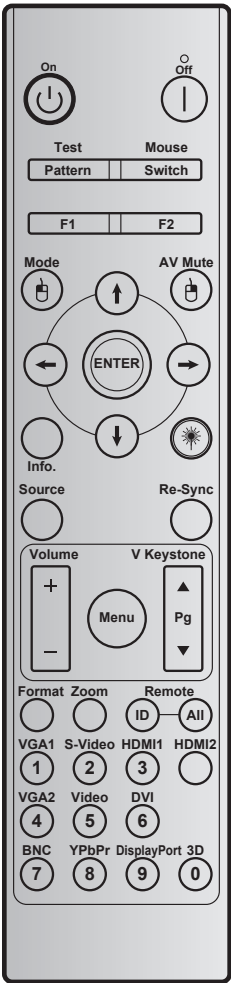
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX357 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeeeee: LAN FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Okn	n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright/ n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n = 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM. n = 9 3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Okn	n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbccddde	a = Power Status a = 0 Power Off a = 1 Power On b = Lamp Hour bbbb Lamp Hour cc = Source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Movie ee=04 sRGB ee=05 User ee=07 Blackboard ee=09 3D ee=12 DICOM SIM.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n = 3 WXGA n = 4 1080p n = 5 WUXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 32 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbb	bbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n=0/1 Disconnected/Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 0	7E 30 30 33 35 31 20 30 0D	Fan1 speed(blower)	Okaaaa	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Okaaa	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaa aaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a: 0/1/2 = off/cc1/cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Lamp Watt	Okaaaa	aaaa=0000~9999

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Коды ИК-пульта ДУ



Кнопка		Код кнопки	Определение кнопки	Описание
Включение питания		2	Вкл.	См. раздел "Включение и выключение проектора" на стр. 18-19.
Выключить		2E	Выкл.	См. раздел "Включение и выключение проектора" на стр. 18-19.
Тест	Шаблон	34	Тестовая таблица	Тестовая таблица.
Управление	Переключение	3E	Переключение	Включение и выключение функций USB-мыши.
F1		26	F1	Программируемая функциональная кнопка.
F2		27	F2	Программируемая функциональная кнопка.
Щелчок левой кнопкой мыши		CB	L	Выполняет функцию левой кнопки мыши, когда мышь включена.
Mode		95	Режим	Включение/выключение меню режима отображения.
Четыре направленные кнопки выбора		C6	Стрелка вверх	Используйте клавиши , чтобы выбрать требуемые элементы или внести изменения.
		C7	Стрелка вниз	
		C8	Стрелка влево	
		C9	Стрелка вправо	
AV Mute		3	Выкл. AV	Нажмите эту кнопку, чтобы выключить или включить встроенный динамик проектора.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Кнопка		Код кнопки	Определение кнопки	Описание
Щелчок правой кнопкой мыши		CC	R	Выполняет функцию правой кнопки мыши, когда мышь включена.
Enter		C5	Enter	Подтвердите ваш выбор позиции.
Info.		25	Инфо.	Отображение информации о проекторе.
Лазер		Нет	Лазер	Использование лазерного указателя.
Re-Sync	Повторная синхронизация	4	Повторная синхронизация	Используется для автоматической синхронизации проектора с источником входного сигнала.
Source	Источник	18	Источник	Кнопкой "Source" выберите источник входного сигнала.
Volume		9	Громк. +	Регулировка увеличение уровня громкости.
		0C	Громк. -	Регулировка уменьшение уровня громкости.
Menu	Меню	88	Меню	Нажмите "Menu" для вывода экранного меню.Для выхода из экранного меню нажмите "Menu" еще раз.
V Keystone +		85	В. трапеция +	Чтобы устранить искажения изображения, вызванного наклоном проектора, нажимайте клавиши ▲.
Перемещение вверх на одну страницу		0A	Page +	Перемещение вверх на одну страницу.
V Keystone -		84	В. трапеция -	Чтобы устранить искажения изображения, вызванного наклоном проектора, нажимайте клавиши ▼.
Перемещение вниз на одну страницу		0D	Page -	Перемещение вниз на одну страницу.
Format		15	Формат	Выбор формата проектора.
Zoom		61	Масштаб	Увеличение или уменьшение масштаба проецируемого изображения.
Пульт ДУ	ИД	3201 ~ 3299		Нажмите, пока не начнет вспыхивать индикатор питания, затем с помощью цифровых кнопок от 01 до 99 установите нужный код ПДУ.
	ВСЕ	32CD		Нажмите для установки кода для всех ПДУ.
VGA1 / 1		8E	1/VGA1	- Выбор источника VGA сигнала. - Использование цифры клавиатуры - "1".
S-Video / 2		1D	2/S-Video	- Выберите в качестве источника входного сигнала S-video. - Использование цифры клавиатуры - "2".
HDMI1 / 3		16	3/HDMI1	- Выбор источника HDMI сигнала. - Использование цифры клавиатуры - "3".
HDMI2		9B	HDMI2	Выбор источника HDMI сигнала.
VGA2 / 4		9A	4/VGA2	- Выберите в качестве источника входного сигнала VGA2. - Использование цифры клавиатуры - "4".
Video / 5		1C	5/Video	- Выбор источника композитного видеосигнала. - Использование цифры клавиатуры - "5".
DVI / 6		19	6/DVI	- Выбор источника DVI сигнала. - Использование цифры клавиатуры - "6".
BNC / 7		1A	7/BNC	- Выбор источника BNC сигнала. - Использование цифры клавиатуры - "7".
YPbPr / 8		17	8/YPbPr	- Выберите источник композитного видеосигнала. - Использование цифры клавиатуры - "8".

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Кнопка	Код кнопки	Определение кнопки	Описание
Display Port / 9	9F	9/DisplayPort	- Выберите в качестве источника входного сигнала Display port. - Использование цифры клавиатуры - "9".
3D / 0	89	0/3D	- Выберите в качестве источника входного сигнала 3D. - Использование цифры клавиатуры - "0".

Примечание.

- Если проектор поддерживает функции "Динамическое энергосбережение" / "Контроль изображения" и нажата кнопка "Выкл. AV", энергопотребление лампы снижается до 30%.

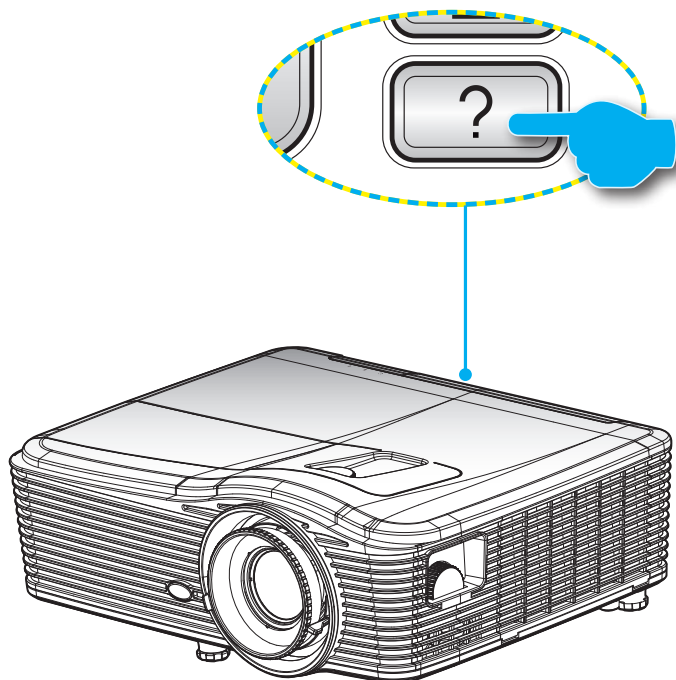
Характеристики имитации удаленного управления с помощью мыши

- Функция удаленного управления с помощью мыши поддерживается только при выборе в качестве источника входного сигнала компьютер, например, VGA или HDMI.
- Если нажать кнопку "Переключение" на ПДУ, в правом верхнем углу экрана в течение 15 секунд виден курсор.
- В режиме удаленного управления с помощью мыши курсор должен плавно без рывков перемещаться по экрану.
- Если нажать кнопку "Переключение" на ПДУ, функция "В. трапеция" будет переключаться в режим прокрутки на одну страницу вверх или вниз.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Кнопка "Справка"

Функция справки облегчит настройку и использование проектора. Чтобы открыть меню справки, нажмите кнопку "?" на клавиатуре проектора.



- Кнопка **Информация** работает только при отсутствии источника входного сигнала.

Информация		
Серийный номер		xxxxxxxxxx
Версия	Основной	C01
микропро- граммы	MCU	C01
	LAN	C01
Текущий источник входного сигнала		VGA 1
Разрешение		1280x800
Частота обновления		60.00 Hz
Счетчик лампы		
	Яркий	0 H
	Энергосбережение	0 H
	Питание	0 H
Кол-во часов фильтра		0 H
Номер проектора		0
Удаленный код		0
Удаленный код (Активный)		0
IP-адрес		192.168.1.1
Состояние сети		Подключ.
		← Выход

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Устранение неисправностей

При возникновении неисправностей устройства ознакомьтесь с приведенной ниже информацией. Если проблему устранить не удалось, следует обратиться к продавцу или в сервисный центр.

Проблемы с изображением



На экране отсутствует изображение

- Убедитесь, что кабель и подключение к электросети выполнено так, как описано в разделе "Установка".
- Убедитесь, что контакты разъемов не согнуты и не сломаны.
- Убедитесь, что лампа проектора надежно установлена. Смотрите раздел "Замена лампы".
- Убедитесь, что снята крышка объектива и проектор включен.
- Проверьте, не включена ли функция "Выкл. AV".



Изображение расфокусировано

- Убедитесь, что крышка объектива снята.
- Используйте регулятор фокусировки на объективе проектора.
- Убедитесь, что экран проектора находится на нужном расстоянии от проектора. (См. страницы 70-73).



Изображение растягивается во время отображения DVD 16:9.

- Если воспроизводить анаморфное DVD или 16:9 DVD, проектор отобразит наилучшее изображение в формате 16:9 со стороны проектора.
- При просмотре DVD формата LBX необходимо установить формат LBX в экранном меню проектора.
- При просмотре DVD формата 4:3 необходимо установить формат 4:3 в экранном меню проектора.
- Если изображение все еще растянуто, следует также отрегулировать соотношение сторон следующим образом:
- Установите формат отображения на DVD-проигрывателе: 16:9 (широкоэкранный) формат изображения.



Изображение слишком маленькое или слишком большое.

- Отрегулируйте рычаг изменения фокусного расстояния на верхней панели проектора.
- Переместите проектор ближе или дальше от экрана.
- Нажмите на кнопку "Menu" на панели управления проектора, перейдите в меню "ЭКРАН-->Формат". Попробуйте установить разные настройки.



Стороны изображения перекошены.

- По возможности установите проектор так, чтобы он центрировался на экране и под ним.
- Для устранения используйте функцию "ЭКРАН-->В. трапеция" экранного меню.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

-  *Изображение перевернуто*
 - Выберите пункт "НАСТР.-->Проекция" в экранном меню и измените направление проецирования.
-  *Смазанное двойное изображение*
 - Для устранения размытого двойного 2D-изображения нажмите кнопку "Формат 3D" и установите значение "Выкл."
-  *Два изображения, расположенные рядом*
 - Если входной сигнал поступает в формате HDMI 1.3 2D 1080i side-by-side, нажмите кнопку "Формат 3D" и установите режим "SBS режим".
-  *Изображение не отображается в формате 3D*
 - Убедитесь, что батарея 3D-очков не разряжена.
 - Убедитесь, что 3D-очки включены.
 - Если входной сигнал поступает в формате HDMI 1.3 2D (1080i side-by-side half), нажмите на кнопку "Формат 3D" и установите режим "SBS режим".

Другие проблемы

-  *Проектор перестает реагировать на все команды*
 - По возможности, выключите проектор, затем отсоедините кабель питания и подождите, по крайней мере, 20 секунд перед повторным включением питания.
-  *Лампа перегорает или издает щелчки*
 - Когда истекает срок действия лампы, она перегорает и издает громкий звук, похожий на лопание. В этом случае проектор не включится, пока модуль лампы не будет заменен. Чтобы заменить лампу, следуйте указаниям в разделе "Замена лампы" на страницах 64-65.

Проблемы с пультом дистанционного управления

-  *Если пульт дистанционного управления не работает*
 - Удостоверьтесь, что пульт ДУ действует под углом $\pm 15^\circ$ как по горизонтали, так и по вертикали от ИК-приемников на проекторе.
 - Проверьте, нет ли между пультом дистанционного управления и проектором препятствий. Подойдите на расстояние до 5 м (16 футов) от проектора.
 - Проверьте правильность установки батарей.
 - Замените батареи, если срок их службы истек.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Предупреждающий индикатор

Когда загораются предупреждающие индикаторы (см. ниже), проектор автоматически отключается:

- Индикатор "Лампа" загорается красным цветом, а индикатор "Вкл./Ожидание" мигает желтым цветом.
- Индикатор "Температура" загорается красным цветом, а индикатор "Вкл./Ожидание" мигает желтым цветом. Это указывает на перегрев проектора. В нормальных условиях проектор можно снова включить.
- Индикатор "Температура" загорается красным цветом, а индикатор "Вкл./Ожидание" мигает желтым цветом.

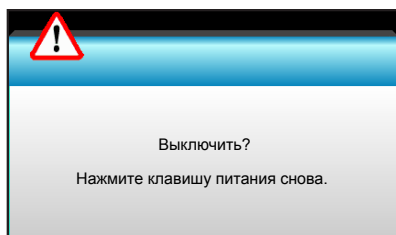
Выньте сетевой шнур из проектора, выждите 30 секунд и повторите попытку. Если предупреждающий индикатор загорается снова, обратитесь за помощью в ближайший сервисный центр.

Расшифровка показаний светодиодов

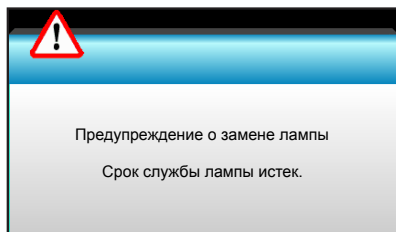
Описание	  Индикатор питания/ режима ожидания	  Индикатор питания/ режима ожидания	  Индикатор температуры	  Индикатор лампы
	(Красный)	(зеленый)	(Красный)	(Красный)
Состояние ожидания (шнур питания)	Горит постоянно			
Включение (прогрев)		Мигает (0,5 с – не светится / 0,5 с – светится)		
Лампа включена		Горит постоянно		
Питание выключено (охлаждение)		Мигает (0,5 с – не светится / 0,5 с – светится). Снова светится красным, когда охлаждающий вентилятор выключен.		
Quick Resume (100 с)		Мигает (0,25 с – не светится / 0,25 с – светится)		
Ошибка (перегрев)	Мигающий красный			
Ошибка (Сбой вентилятора)	Мигающий красный		Мигает	
Ошибка (Сбой лампы)	Мигающий красный			

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

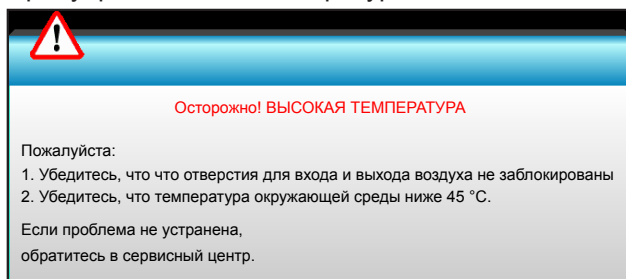
- Питание выключено:



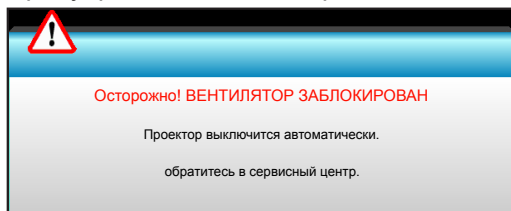
- Предупреждение о замене лампы:



- Предупреждение о температуре:



- Предупреждение о неисправности вентилятора:



- Режим не поддерживается:



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Технические характеристики

Оптические характеристики	Описание
Максимальное разрешение	- 1920 x 1200/85 Гц RB (макс. полоса: 282 МГц) для DP - 1080p/75 Гц (макс. полоса: 225 МГц) для HDMI
Объектив	- Ручной масштаб и ручная фокусировка - 15,94~25,5 мм - WXGA/1080P: 20,77~31,13 мм
Лампа	- Режим ECO < = 0,5 Вт при ~110/220 В - Активный режим (>0,5 Вт; <3 Вт) при ~110/220 В
Световой поток (Определение положения центра смещения объектива)	- 1080P/WXGA: 5000 люмен (типичное значение) - WUXGA: 5200 люмен (типичное значение)
Размер изображения (по диагонали)	- WXGA: 24,7"~302,7" - 1080P: 25,1"~309,4" - WUXGA: 25,8"~318"
Расстояние проецирования	- 2,49 (широкое)~3,42 (теле) - WXGA: 2,49 (широкое)~3,42 (теле) - 1080p: 2,49 (широкое)~3,42 (теле) - WUXGA: 2,49 (широкое)~3,42 (теле)

Электрические характеристики	Описание
Входы	Разъем VGA2 In/YPbPr, разъем VGA2 In/YPbPr, порт Audio3-In (Video/S-Video), Audio1-In(VGA1), Audio2-In(VGA2)
Выходы	Разъем RJ-45, мини-разъем USB-B (обновление микропрограммы), разъем HDMI, Display port, выходной разъем VGA, порт S-video, порт Audio-Out, выход USB Power (1,5 A), порт Видео, разъем RS232C
Порт проводной LAN	1 x RJ-45 (10/100 BASE-T/100 BASE-TX)
Сервисный порт	Выходной разъем питания USB (1,5 A)
Цветовоспроизведение	1073,4 миллионов цветов
Частота развертки	- Частота горизонтальной развертки: 15,375~91,146 кГц - Частота кадров: 24~ 85 Гц (120 Гц для функции 3D)
Совместимость по синхронизации	Раздельные синхросигналы
Встроенный громкоговоритель	Да, 10 Вт
Требуемое напряжение	100 - 240 В переменного тока, 50/60 Гц
Входной ток	2,5-1,0 А
Потребляемая мощность (типичное значение)	
При отключении экономичного режима	- Типовая мощность 445 Вт макс. 490 Вт при ~110 В - Типовая мощность 425 Вт макс. 470 Вт при ~220 В
В экономичном режиме	- Типовая мощность 355 Вт макс. 390 Вт при ~110 В - Типовая мощность 340 Вт макс. 375 Вт при ~220 В

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Механические характеристики	Описание
Ориентация установки	Перед экраном на столе; за экраном на столе; перед экраном на потолке; за экраном на потолке
Габаритные размеры	415,4 (Ш) x 336 (Г) x 117 мм (В)
Вес	5,2 кг
Условия окружающей среды	Рабочая: от 5° до 40°C в режиме яркости (нормальный режим) при влажности от 10% до 85% (без конденсации)
	Рабочая: от 5° до 45°C в режиме яркости (нормальный режим) при влажности от 10% до 85% (без конденсации)

Примечание. Все технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Офисы Optoma

Для обслуживания или поддержки обращайтесь в ближайший офис.

США

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Канада

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Латинская Америка

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Европа

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Сервисный центр,
тел.: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052

Франция

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Испания

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Deutschland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Скандинавия

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Корея

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Япония

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス

コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Тайвань

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.

www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Гонконг

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Китай

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

