Содержание

Информация об использовании	3
Информация о мерах безопасности	3
Пределы допустимых излучений для класса В	
Важное указание по технике безопасности	
Инструкции по безопасной эксплуатации	5
Предостережения в связи с охраной зрения	7
Введение	
Vanaetenuetueu Inogetona	8
Обгор упакорки	0 Q
Созор устроиства	10
Панель управления	
Пульт дистанционного управления	
Система	14
	1/
Подсоединение проектора	14
Подсоедините к видеоисточникам	
Установка или снятие лополнительного объектива	
Извлечение установленного объектива из	
проектора	
Установка нового объектива	
Включение/отключение питания проектора	18
Включение питания проектора	
Отключение питания проектора	
Предупреждающии индикатор	
Регулировка проецируемого изооражения	∠1 21
Регулировка высоты просктора.	a
объектива	21
Регупировка высоты изображения	
Регулировка высоты изображения. Регулировка ширины изображения.	
Диаграмма диапазона смещения объектива	
Регулировка зума / фокуса	
Регулировка размера проецируемого изображения (XGA)	
Регулировка размера проецируемого изображения (WXGA)	
Регулировка размера проецируемого изображения (WUXGA)	
Регулировка размера проецируемого изображения (1080Р)	
Органы управления пользователем	30
Панель управления	30
Пульт дистанционного управления	31
Показ на экране экранных меню	33
Порядок действий	
Структура экранного меню	
V1300p	
Экран	
Настр	45
Параметры	
LAN_KJ45	67

1

Содержание

Приложения	77
Устранение неполадок	
Неполадки с изображением	
Неисправности типа задержек	
Вопросы и ответы по HDMI	
Индикация состояния проектора	
Неполадки с пультом ДУ	
Неполадки со звуком	
Замена лампы	
Чистка проектора	85
Режимы совместимости	
Совместимость с видеосигналами	
Таблица синхронизации видеосигнала	
Совместимость компьютера –	
стандарты VESA	
Команды RS232	
Список функций протокола RS232	91
Команды Telnet	
Команды AMX Device Discovery	
Поддерживаемые команды	
PJLink [™]	96
Trademarks	
Потолочная установка	
Мировой Офис Optoma	
Сведения о соответствии требованиям законов и мер безопасности	
Условия эксплуатации	

Информация об использовании

Информация о мерах безопасности



ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: ДЛЯ СНИЖЕНИЯ РИСКА ВОЗГОРАНИЯ ИЛИ ЭЛЕКТРОШОКА НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ПРОЕКТОР ВОЗДЕЙСТВИЮ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАГИ. ВНУТРИ КОРПУСА ИМЕЮТСЯ ОПАСНЫЕ ВЫСОКИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИЕ НАПРЯЖЕНИЯ. НЕ ВСКРЫВАЙТЕ КОРПУС ПРОЕКТОРА.

ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕХНИЧЕСКОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАТИТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННЫМ СПЕЦИАЛИСТАМ.

Пределы допустимых излучений для класса В

Данное цифровое устройство класса В отвечает требованиям Канадского стандарта на оборудование, вызывающее помехи.

Важное указание по технике безопасности

- 1. Прочитайте эти указания -перед использованием этого проектора.
- 2. Сохраняйте эти указания -для последующего использования.
- 3. Соблюдайте все указания.

4. Устанавливайте в соответствии с указаниями' изготовителя:

А. Не закрывайте любые вентиляционные отверстия. Чтобы обеспечить надежную работу проектора и защитить его от перегрева, размещайте проектор в таком положении и месте, где не будет нарушена его нормальная вентиляция. Для примера, не размещайте проектор на кровати, диване, ковре или подобной поверхности, где могут быть заблокированы вентиляционные отверстия. Не размещайте его внутри закрытой полости, типа книжной полки или шкафа, где воздух не сможет циркулировать через его вентиляционные отверстия.

- В. Не используйте этот проектор вблизи воды или влаги. Для снижения риска возгорания или электрошока не подвергайте проектор воздействию дождя или влаги.
- С. Не устанавливайте рядом с любыми источниками тепла: радиаторами, нагревателями, плитами или прочими устройствами (включая усилители), которые выделяют тепло.
- 5. Очищайте только сухой тканью.
- 6. Используйте лишь те приспособления/принадлежности, которые рекомендованы производителем.
- 7. Для проведения технического обслуживания обратитесь к квалифицированным специалистам. Обслуживание необходимо, когда проектор имеет любые повреждения, например:
 - Поврежден шнур силового питания или вилка.
 - Внутрь устройства попала жидкость или предметы.
 - Проектор был подвергнут воздействию дождя или влаги, не функционирует должным образом или его уронили.

Не пытайтесь самостоятельно обслуживать этот проектор. Открытие или удаление крышек может подвергнуть вас воздействию опасных электрических напряжений или другим опасностям. Позвоните в компанию Optoma для обнаружения фирменного сервисного центра вблизи вас.

- Не допускайте попадания предметов или жидкостей в проектор, поскольку они могут войти в контакт с точками с опасным электрическим напряжением или вызвать короткое замыкание, что способно привести к возгоранию или электрошоку.
- 9. См. надписи на корпусе проектора, указывающие на меры безопасности.
- Проектор должен настраиваться или ремонтироваться только имеющим соответствующую квалификацию сервисным персоналом.

Информация об использовании

Инструкции по безопасной эксплуатации

	Соблюдая предостор рекоменд	йте все предупреждения, меры рожности и обслуживайте так, как уется в этом руководстве для пользователя.
	Предостережение -	Не заглядывайте в объектив проектора, когда включена лампа. Яркий свет может повредить ваши глаза.
	Предостережение -	Для снижения риска возгорания или электрошока не подвергайте проектор воздействию дождя или влаги.
	Предостережение -	Не вскрывайте и не разбирайте проектор, поскольку это может вызвать электрошок.
Когда подходит к концу срок работы лампы, проектор перестанет	Предостережение -	Когда заменяется лампа, предоставьте устройству время для охлаждения и соблюдайте все указания по замене. (см. стр. 83).
включаться до тех пор, пока не будет заменен модуль лампы. Чтобы заменить	Предостережение -	Этот проектор сам будет оценивать срок службы лампы. Постарайтесь заменить лампу при появлении предостерегающих сообщений.
лампу, выполняйте процедуры, перечисленные в разделе «Замена	Предостережение -	Используйте функцию «Сброс лампы» в экранном меню Параметры/ Настройки лампы после замены модуля лампы (см. стр. 65).
лампы» на стр. 83.	Предостережение -	При отключении проектора убедитесь в завершении цикла охлаждения перед отсоединением питания. Предоставьте 90 секунд для охлаждения проектора.
	Предостережение -	Не используйте крышку объектива, когда проектор работает.
	Предостережение -	Когда приближается конец срока службы лампы, на экране появляется сообщение «Полезный срок службы лампы близок к концу». Обратитесь к вашему местному торговому посреднику или в сервисный центр для срочной замены лампы.

5 Русский

Выполняйте следующее:

- Выключайте устройство перед чисткой.
- Используйте мягкую ткань, увлажненную мягким моющим средством для очистки корпуса дисплея.
- Отсоединяйте вилку питания от розетки переменного тока, если устройство не используется в течение длительного периода времени.

Не делайте следующее:

- Блокировать вентиляционные прорези и отверстия на устройстве.
- Использовать абразивные чистящие средства, воск или растворители для чистки устройства.
- Эксплуатировать устройство в следующих условиях:
 - Если окружающая среда слишком горячая, холодная или влажная. Проверьте, чтобы температура в помещении была в пределах 5-40°С и относительная влажность была 10-85% (макс.), без конденсации.
 - В местах с избытком пыли и грязи.
 - Поблизости любого оборудования, генерирующего сильное магнитное поле.
 - Под прямыми солнечными лучами.

Информация об использовании

Предостережения в связи с охраной зрения



- В любое время избегайте нахождения под воздействием луча света от проектора.
- Доводите до минимума время нахождения под воздействием луча. Насколько возможно, держитесь в стороне от луча.
- Чтобы избежать необходимости для докладчика входить в луч, рекомендуется использовать палочку или лазерную указку.
- Проверьте, чтобы проекторы были размещены вне линии зрения от экрана до аудитории; это гарантирует то, что когда докладчики смотрят в сторону аудитории, им не приходилось бы смотреть на лампу проектора. Наилучший способ для достижения этого - потолочное крепление проектора, а не размещение его на полу или на столе.
- Когда проектор используется в учебной аудитории, в достаточной мере следите за студентами, когда им предлагается указывать на что-то на экране.
- Чтобы свести к минимуму потребление энергии лампой, используйте в помещении шторы для уменьшения уровня освещенности.



Характеристики проектора

Данное устройство – это проектор на одном 0,7-дюймовом (модель XGA), 0,67-дюймовом (модель WUXGA) или 0,65-дюймовом (модель WXGA), 1080P DLP®-чипе. Выдающиеся параметры включают следующее:

- Технология одиночной микросхемы DLP[®] компании Texas Instruments
- Совместимость с компьютерами:

Apple Macintosh, iMac и стандарты VESA: UXGA, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA

- Поддержка видеостандартов:
 - NTSC, NTSC4.43
 - PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM
 - Совместим с форматами SDTV и EDTV
 - HDTV, 720p, 1080i, 1080p
- Авто-определение источника с настройками, установленными пользователем
- Полнофункциональный ИК-пульт дистанционного управления вместе с проводным пультом
- Дружелюбное к пользователю многоязычное экранное меню OSD
- Продвинутая цифровая коррекция трапецеидального искажения и высококачественное масштабирование полноэкранного изображения
- 🔶 Дружелюбная к пользователю панель управления
- Совместим с Macintosh и PC
- Совместим с интерфейсом HDMI
- Встроенная функция показа субтитров
- Совместимость с интерфейсом DisplayPort
- Поддержка режима Full 3D
- Автоматическое отключение звука и изображения в целях энергосбережения
- Поддержка беспроводного защитного ключа (через порт VGA)
- Зарядник USB

Введение

Обзор упаковки

Этот проектор поставляется вместе со всеми предметами, показанными ниже. Проверьте, чтобы убедиться в комплектности поставки. Если что-то отсутствует, немедленно обратитесь к поставщику.





ИК пульт дистанционного управления

Проектор с крышкой объектива





(с 2 батарейками типа ААА)



Дополнительный объектив (стандартный объектив, длиннофокусный объектив, короткофокусный объектив)

Шнур питания 1,8 м

Кабель VGA 1,8 м

Вследствие различий применения в каждой стране, для некоторых регионов могут поставляться отличающиеся принадлежности. Сведения о гарантийном обслуживании в Европе читайте на сайте www. optomaeurope. com



Кабель USB (А-В) 1,8 м (приобретается дополнительно)

Документация:

- Руководство пользователя
- Гарантийная карточка
- 🗹 Карточка быстрого запуска
- 🗹 Карта WEEE



Обзор устройства Главный блок



- 1. ИК-приемник на передней панели 10. Регулятор фокусировки
- 2. Верхняя крышка
- 3. Кнопка разблокировки объектива 12.
- 4. Регулятор объектива по вертикали и горизонтали Органы управления сдвигом объектива
- Панель управления
- 6. Крышка лампы
- 7. Регулировочная ножка наклона 17.
- 8. Регулятор масштабирования
- 9. Объектив

- Крышка объектива 11.
 - Кнопка питания
- 13. Светодиодные индикаторы
- 14. Входные/выходные разъемы
- 15. ИК-приемник на задней панели
- 16. Основной выключатель питания
 - Гнездо подключения шнура питания
- Штифт безопасности 18.
- 19. Замок Kensington™



Панель управления



- 1. Источник / <
- 2. Трапеция + / 🔺
- 3. Синхр. / ►
- 4. Меню
- 5. Ввод
- 6. Трапеция / 🔻







- 1. Светодиодный индикатор температуры
- 2. Индикатор лампы
- 3. Разъем HDMI
- 4. Разъем VGA 2/YPbPr
- 5. Разъем DVI-D
- 6. 3D-синхр. выход
- 7. DisplayPort
- 8. Разъем RJ-45
- 9. USB Питание
- 10. Выход VGA
- 11. Разъем AUDIO OUT 3,5 мм
- 12. Разъем AUDIO 2 IN (VGA2)
- 13. ИК-приемник на задней панели
- 14. SERVICE
- 15. Разъем RS-232

- 16. Выходной разъем 12 В
- 17. ПРОВОДНОЕ ДИСТАНЦИОННОЕ
- УПРАВЛЕНИЕ (разъем 3,5 мм)
 Разъемы AUDIO IN RCA (YPbPr)
- ^{10.} (правый/левый) 10. Разъемы AUDIO IN RCA (Video/
- 19. S-Video) (правый/левый)
- 20. Разъем VIDEO
- 21. Разъем S-VIDEO
- 22. Разъемы YPbPr
- 23. Разъемы BNC
- 24. Гнездо подключения шнура питания
- 25. Основной выключатель питания
- 26. Paзъем AUDIO IN (VGA1)
- 27. Разъем VGA 1/SCART/YPbPr
- 28. Кнопка питания
- 29. Индикатор питания

Введение

Пульт дистанционного управления

Вследствие различий применения в каждой стране, для некоторых регионов могут поставляться отличающиеся 9. принадлежности. 10



- При использовании 14. средств управления и выполнении регулировок или процедур, не описанных в настоящем руководстве, вы подвергаетесь опасному воздействию лазерного излучения. Соответствует
- стандартам 24. производительности 25. Управления по контролю качества 26. пищевых продуктов 27. и лекарственных 28. средств (FDA) для лазерных устройств, 29. за исключением 30. отклонений согласно
- Laser Notice No. 50 or

24 июня 2007 г.

- 1. Включение питания
- 2 Тестовая таблица
- 3. Функция 1 (назначаемая)
- 4. Режим отображения / Левая кнопка мыши
- 5. Клавиши выбора в четырех направлениях
- 6. Ввод
- 7. Панель информации
- 8. Кнопка выбора источника
 - Volume (Громкость) +/-
 - Формат (Соотношение сторон)
- 11. **ZOOM (МАСШТАБ)**
- 12. VGA1/1 (цифровая кнопка для ввода пароля)
- 13. VGA2/4
 - BNC/7
- 15. S-Video/2
- 16. Video/5
- 17. YPbPr/8
- 18. Выключение питания
- 19. Переключатель мыши
- 20. Функция 2 (назначаемая)
- 21. Выключение аудио / Правая кнопка мыши
- 22. Laser (Лазер) (НЕ НАПРАВЛЯТЬ В ГЛАЗА)
- 23. Синхр.
 - В. трапеция +/-
 - Меню
 - Код удаленного доступа «Все»
 - HDMI2
 - HDMI1/3
 - 3D/0
 - DVI/6
 - DisplayPort/9
- 32. Код удаленного доступа 01~99



13 Русский



Подсоединение проектора Подсоедините к компьютеру / ноутбуку





Вследствие различий применения в каждой стране, для некоторых регионов могут поставляться отличающиеся принадлежности.

* AUDIO2-IN:

Совместное использование входного аудиосигнала BNC c DVI.

- 1. Шнур питания
- 2. Кабель VGA
- 3. Кабель Audio-in *
- 4. Кабель HDMI *
- 5. Кабель DVI-D *
- 6. 3D-синхр. кабель*
- 7. Кабель интерфейса DisplayPort*
- 8. USB Зарядное устройство *
- 9. Кабель VGA-out (поставляется только для контура сигнала VGA1 VGA)
- 10. Audio-out (дополнительный кабель с разъемами RCA и 3,5 мм)
- 11. Кабель RS-232 *
- 12. Кабель BNC *

*(Дополнительные принадлежности)

Подсоедините к видеоисточникам



Вследствие различий применения в каждой стране, для некоторых регионов могут поставляться отличающиеся принадлежности.

AUDIO2-IN: Совместное использование входного аудиосигнала BNC c DVI.



- 1. Шнур питания
- 2. Компонентный кабель *
- 3. Кабель HDMI *
- 4. Кабель BNC *
- 5. Кабель Audio-in *
- 6. Видеокабель *
- 7. Кабель S-Video *
- 8. Кабель VGA
- 9. Переходник SCART/RGB и S-Video *
- 10. Переходник RGB/Component *

*(Дополнительные принадлежности)

Установка или снятие дополнительного объектива

Предостережение

- Компоненты проектора и объектива содержат высокоточные детали. Запрещается встряхивать эти компоненты и прилагать к ним чрезмерное усилие.
- Перед снятием или установкой объектива необходимо выключить проектор, дождаться остановки охлаждающих вентиляторов и отключить главный переключатель питания.
- При снятии или установке объектива не прикасайтесь к его линзе.
- Не допускайте попадания отпечатков пальцев, пыли или масла на линзу объектива. Избегайте появления царапин на линзе объектива.
- Чтобы не допустить появления царапин, работайте с объективом на ровной поверхности, покрытой мягкой тканью.
- После извлечения объектива и помещения его на хранение установите на проектор крышку объектива, чтобы не допустить проникновения пыли и грязи.

Извлечение установленного объектива из проектора



- Надавите на верхнюю крышку и отпустите, чтобы открыть ее.
- использовании проектора, 2 прежде чем вставить объектив, необходимо снять пластиковую 3

крышку корпуса.

- Переведите кнопку ИЗВЛЕЧЕНИЯ ОБЪЕКТИВА в положение разблокировки.
- пластиковую 3. Возьмите объектив.
 - Поверните его против часовой стрелки. Установленный объектив будет разблокирован.





Система

 Медленно вытяните установленный объектив.



Установка нового объектива

Снимите концевые крышки с объектива.

- Штырьки электрических контактов должны находиться в положении, показанном на рисунке.
- Совместите надлежащим образом пазы и контактную площадку, как показано на рисунке.
- Вращайте объектив по часовой стрелке до щелчка – объектив зафиксируется.







Включение/отключение питания проектора

Включение питания проектора

- 1. Снимите крышку с объектива.
- 2. Подсоедините к проектору шнур питания.
- 3. Включите подсоединенные устройства.
- Если индикатор питания горит красным, нажмите кнопку питания, чтобы включить проектор. Индикатор питания станет мигать синим светом.

Экран запуска будет отображаться около 30 секунд. Если проектор используется в первый раз, после исчезновения экрана запуска можно выбрать предпочтительный язык и режим питания.



При подключении к ПК убедитесь, что дисплей подключен к выходу проектора. (Комбинация клавиш с кнопкой Fn, используемая для переключения видеовывода, приведена в руководстве пользователя ПК).



Сначала включите проектор, а затем выберите источники входного сигнала.





5. Если подключено несколько видеоустройств, выберите нужное устройство, нажимая кнопку Источник. О прямом выборе источников см. стр. 31.







Отключение питания проектора

 Нажмите кнопку ПИТАНИЕ для выключения лампы проектора, на экране проектора появляется сообщение.



- Нажмите кнопку ПИТАНИЕ еще раз для подтверждения, в противном случае сообщение исчезнет через 15 секунд.
- 3. Охлаждающие вентиляторы будут продолжать работать около 180 секунд для завершения цикла охлаждения, при этом индикатор питания будет мигать синим светом. Когда индикатор начнет постоянно гореть желтым светом, проектор перейдет в режим ожидания. (Если Вы хотите снова включить проектор, Вам следует подождать, пока проектор завершит цикл охлаждения и перейдет в режим ожидания. Если цвет красный, это означает, что проектор находится в режиме ожидания.
- Отключите выключатель сетевого питания. Отсоедините шнур питания от электрической розетки и проектора.
- 5. Не включайте проектор немедленно после процедуры отключения питания.

Предупреждающий индикатор

- Когда Сид-индикатор Лампа горит красным цветом, проектор сам автоматически выключится. Обратитесь к местному поставщику или в сервисный центр. См. стр. 81.
- Когда СИД-индикатор Темп не мигая горит красным цветом, проектор сам автоматически выключится. В нормальном состоянии, проектор после охлаждения можно снова включить. Если проблема не устраняется, обратитесь к местному поставщику или в наш сервисный центр. См. стр. 81.
- Если индикатор температуры мигает красным светом, это означает сбой вентилятора. Обратитесь к местному поставщику или в наш сервисный центр. См. стр. 81.



Система

Регулировка проецируемого изображения

Регулировка высоты проектора

Проектор снабжен регулируемой опорой для настройки высоты изображения.

Чтобы приподнять изображение:

С помощью винтов в ножках **0** поднимите изображение на требуемую высоту и выполните тонкую настройку угла проецирования.

Чтобы опустить изображение:

С помощью винтов в ножках **0** опустите изображение на требуемую высоту и выполните тонкую настройку угла проецирования.



Рекомендуется ослабить винт перед регулировкой смещения объектива и затянуть его снова после выполнения этой операции. Функция смещения объектива может использоваться для регулировки положения проецируемого изображения по горизонтали или вертикали в пределах, указанных ниже.

Регулировка высоты изображения

Смещение изображения по вертикали регулируется от 50 % до -10 %, со смещением для XGA, 55 % и -15 % для WXGA/WUXGA, 60 % и -20 % для 1080Р. Функция смещения объектива может использоваться для регулировки положения проецируемого изображения по горизонтали или вертикали в пределах, указанных ниже.





Система



Регулировка ширины изображения

Если объектив находится в центральном положении, горизонтальный размер изображения можно увеличить вправо или влево не более чем на 5% от половины ширины изображения. Функция смещения объектива может использоваться для регулировки положения проецируемого изображения по горизонтали или вертикали в пределах, указанных ниже.



(W/2) x 10% (W/2) x 10%



Диаграмма диапазона смещения объектива

При нулевом смещении по горизонтали (W) и вертикали (Н)

Макс. смещение вверх по вертикали (H) = H x 55 % Макс. смещение вниз по вертикали (H) = H x 15 % Макс. смещение по горизонтали (W) = W x 5%

При макс. смещении по горизонтали (W): W x 5 % Макс. смещение по вертикали = H x 50% При макс. смещении по вертикали (H): H x 55 % Макс. смещение по горизонтали W = H x 0 %

При нулевом смещении по горизонтали (W) и

Макс. смещение по горизонтали (W) = W x 5% При макс. смещении по горизонтали (W): W x 5 % Макс. смещение по вертикали = Н х 45 % При макс. смещении по вертикали (Н): Н х 50 % Макс. смещение по горизонтали W = H x 0 %

Макс. смещение вверх по вертикали (H) = H x 50 % Макс. смещение вниз по вертикали (Н) = Н х 10 %

вертикали (Н)



WXGA / WUXGA

W

145% н H10% XGA





При нулевом смещении по горизонтали (W) и

вертикали (Н)

Макс. смещение вверх по вертикали (H) = H x 60 % Макс. смещение вниз по вертикали (H) = H x 20 % Макс. смещение по горизонтали (W) = W x 5%

При макс. смещении по горизонтали (W): W x 5 % Макс. смещение по вертикали = Н х 55 % При макс. смещении по вертикали (Н): Н х 60 % Макс. смещение по горизонтали W = H x 0 %





Регулировка зума / фокуса

Вы можете вращать кольцо зума для увеличения или уменьшения масштаба. Чтобы сфокусировать изображение, вращайте кольцо фокусировки, пока изображение не станет четким. Проектор фокусируется на различных расстояниях. См. стр. 26-29.



Для исправления геометрического искажения изображения используются кнопки Трапеция. Эти кнопки имеются как на пульте ДУ, так и на панели управления проектора.





Регулировка размера проецируемого изображения (XGA)



Станд. объектив: сдвиг=50%

Экран	Макс.	46,1'' (117,2cm)	83,7'' (212,5cm)	135,3'' (343,8cm)	189,5'' (481,3cm)	246,1" (625,0cm)	300,2" (762,5cm)
(диагональ)	Мин.	36,9'' (93,8cm)	66,9'' (170,0cm)	108,3'' (275,0cm)	151,6'' (385,0cm)	196,9'' (500,0cm)	240,2" (610,0cm)
Размеры	Макс. (ШхВ)	36,9''x27,7'' 93,8x70,3cm	66,9''x50,2'' 170,0 x127,5cm	108,3''x81,2'' 275,0 x206,3cm	151,6" x113,7" 385,0 x288,8cm	196,9'' x147,6'' 500,0 x375,0cm	240,2″ x180,1″ 610,0 x457,5cm
экрана	Мин. (ШхВ)	29,5″ x22,1″ 75,0 x56,3cm	53,5" x40,2" 136,0 x102,0cm	86,6‴x65,0″ 220,0 x165,0cm	121,3''x90,9'' 308,0 x231,0cm	157,5″x118,1″ 400,0 x300,0cm	192,1″ x144,1″ 488,0 x366,0cm
Рассто	яние	4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	20,2' (6,16m)	26,2' (8,00m)	32,0' (9,76m)

Длиннофокусный объектив: сдвиг=50%

Экран	Макс.	49,2'' (125,0cm)	137,8'' (350,0cm)	226,4'' (575,0cm)	315,0" (800,0cm)	403,5" (1025,0cm)	492,1" (1250,0cm)
(диагональ)	Мин.	32,8'' (83,3cm)	91,9" (233,3cm)	150,9'' (383,3cm)	210,0'' (533,3cm)	269,0'' (683,3cm)	328,1" (833,3cm)
Размеры	Макс. (ШхВ)	39,4''x29,5'' 100,0x75,0cm	110,2''x82,7'' 280,0x210,0cm	181,1''x135,8'' 460,0x345,0cm	252,0''x189,0'' 640,0x480,0cm	322,8''x242,1'' 820,0x615,0cm	393,7''x295,3'' 1000,0x750,0cm
экрана	Мин. (ШхВ)	26,2"x19,7" 66,7x50,0cm	73,5″x55,1″ 186,7x140,0cm	120,7"'x90,6" 306,7x230,0cm	168,0''x126,0'' 426,7x320,0cm	215,2''x161,4'' 546,7x410,0cm	262,5''x196,9'' 666,7x500,0cm
Рассто	яние	6,6' (2,00m)	18,4′(5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8'(16,40m)	65,6' (20,00m)

Короткофокусный объектив: сдвиг=50%

Экран	30,8''	61,5''	92,3''	123,0''	153,8''	184,5''
(диагональ)	(78,1cm)	(156,3cm)	(234,4cm)	(312,5cm)	(390,6cm)	(468,8cm)
Размеры экрана	24,6''x18,5''	49,2''x36,9''	73,8''x55,4''	98,4''x73,8''	123,0''x92,3''	147,6''x110,7''
	62,5x46,9cm	125,0x93,8cm	187,5x140,6cm	250,0x187,5cm	312,5x234,4cm	375,0x281,3cm
Расстояние	1,6' (0,50m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	9,8' (3,00m)



Регулировка размера проецируемого изображения (WXGA)



Станд. объектив: сдвиг=55%

Экран Макс.	43,0'' (109,2cm)	83,7" (212,6cm)	135,3'' (343,6cm)	189,4'' (481,2cm)	246,2" (625,3cm)	300,1" (762,1cm)	
(диагональ)	Мин.	34,3'' (87,1cm)	66,8'' (169,6cm)	107,9'' (274,2cm)	151,2" (384,0cm)	196,5" (499,0cm)	239,5'' (608,2cm)
Размеры	Макс. (ШхВ)	36,5′′x22,8′′ 92,6x57,9cm	71,0''x44,4'' 180,2x112,7cm	114,7"′x71,7" 291,4x182,1cm	160,6''x100,4'' 408,0x255,0cm	208,8''x130,5'' 530,2x331,4cm	254,4''x159,0'' 646,3x403,9cm
экрана Мин. (ШхВ)	Мин. (ШхВ)	29,1′′x18,2′′ 73,9x46,2cm	56,6''x35,4'' 143,8x89,9cm	91,5''x57,2'' 232,5x145,3cm	128,2''x80,1'' 325,6x203,5cm	166,6''x104,1'' 423,2x264,5cm	203,1''x126,9'' 515,8x322,4cm
114	Макс.	1,1" (2,9cm)	2,2'' (5,6cm)	3,6" (9,1cm)	5,0'' (12,8cm)	6,5'' (16,6cm)	8,0'' (20,2cm)
на	Мин.	0,9" (2,3cm)	1,8'' (4,5cm)	2,9" (7,3cm)	4,0'' (10,2cm)	5,2'' (13,2cm)	6,3'' (16,1cm)
Расстоя	ние	4,9' (1,50m)	9,6' (2,92m)	15,5' (4,72m)	21,7' (6,61m)	28,2' (8,59m)	34,4' (10,47m)

Длиннофокусный объектив: сдвиг=55%

Экран	Макс.	45,7" (116,2cm)	128,1'' (325,3cm)	210,4'' (534,4cm)	292,7'' (743,6cm)	375,1" (952,7cm)	457,4'' (1161,8cm)
(диагональ)	Мин.	30,4'' (77,3cm)	85,2'' (216,5cm)	140,0'' (355,7cm)	194,8'' (494,9cm)	249,6" (634,1cm)	304,4'' (773,3cm)
Размеры	Макс. (ШхВ)	38,8''x24,2'' 98,5x61,6cm	108,6''x67,9'' 275,9x172,4cm	178,4''x111,5'' 453,2x283,3cm	248,2''x155,2'' 630,5x394,1cm	318,1''x198,8'' 807,9x504,9cm	387,9″x242,4″ 985,2x615,8cm
экрана []	Мин. (ШхВ)	25,8''x16,1'' 65,6x41,0cm	72,3''x45,2'' 183,6x114,8cm	118,8''x74,2'' 301,6x188,5cm	165,2''x103,3'' 419,7x262,3cm	211,7"x132,3" 537,7x336,1cm	258,2"x161,4" 655,7x409,8cm
114	Макс.	1,2" (3,1cm)	3,4'' (8,6cm)	5,6'' (14,2cm)	7,8'' (19,7cm)	9,9'' (25,2cm)	12,1" (30,8cm)
На	Мин.	0,8" (2,0cm)	2,3" (5,7cm)	3,7" (9,4cm)	5,2'' (13,1cm)	6,6'' (16,8cm)	8,1" (20,5cm)
Расстоя	ние	6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

Короткофокусный объектив: сдвиг=55%

Экран (диагональ)	28,7" (72,8cm)	57,3" (145,6cm)	86,0'' (218,4cm)	114,6" (291,2cm)	143,3'' (364,0cm)	172,0'' (436,8cm)
Размеры экрана	24,3''x15,2'' 61,7x38,6cm	48,6''x30,4'' 123,5x77,2cm	72,9''x45,6'' 185,2x115,7cm	97,2''x60,8'' 246,9x154,3cm	121,5"'x75,9" 308,6x192,9cm	145,8"x91,1" 370,4x231,5cm
Hd	0,8" (1,9cm)	1,5" (3,9cm)	2,3" (5,8cm)	3,0" (7,7cm)	3,8" (9,6cm)	4,6'' (11,6cm)
Расстояние	1,6' (0,50m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	9,8' (3,00m)



Регулировка размера проецируемого изображения (WUXGA)



Станд. объектив: сдвиг=55%

Экран	Макс.	45,2'' (114,9cm)	82,0'' (208,3cm)	132,6'' (336,9cm)	185,7'' (471,7cm)	241,2" (612,6cm)	300,0'' (761,9cm)
(диагональ)	Мин.	36,1'' (91,7cm)	65,4'' (166,2cm)	105,8'' (268,8cm)	148,2'' (376,4m)	192,4" (488,8cm)	239,4'' (608,0cm)
Размеры	Макс.	38,3''x24,0'' 97,4x60,9cm	69,5′′x43,5′′ 176,6x110,4cm	112,5"x70,3" 285,7x178,6cm	157,5''x98,4'' 400,0x250,0cm	204,5''x127,8'' 519,5x324,7cm	254,4''x159,0'' 646,1x403,8cm
(ШхВ)	Мин.	30,6''x19,1'' 77,7x48,6cm	55,5''x34,7'' 140,9x88,1cm	89,8''x56,1'' 228,0x142,5cm	125,7"'x78,5" 319,2x199,5cm	163,2''x102,0'' 414,5x259,1cm	203,0''x126,9'' 515,5x322,2cm
111	Макс.	1,2" (3,0cm)	2,2'' (5,5cm)	3,5" (8,9cm)	4,9'' (12,5cm)	6,4'' (16,2cm)	7,9'' (20,2cm)
на	Мин.	1,0" (2,4cm)	1,7" (4,4cm)	2,8" (7,1cm)	3,9" (10,0cm)	5,1" (13,0cm)	6,3'' (16,1cm)
Расстоя	ние	4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	20,2' (6,16m)	26,2' (8,00m)	32,6' (9,95m)

Длиннофокусный объектив: сдвиг=55%

Экран	Макс.	48,1'' (122,2cm)	134,7" (342,2cm)	221,3'' (562,1cm)	307,9'' (782,1cm)	394,5" (1002,1cm)	481,1" (1222,0cm)
(диагональ)	Мин.	32,0'' (81,3cm)	89,7" (227,7cm)	147,3'' (374,1cm)	204,9'' (520,5cm)	262,6'' (666,9cm)	320,2'' (813,3cm)
Размеры	Макс.	40,8''x25,5'' 103,6x64,8cm	114,2''x71,4'' 290,2x181,3cm	187,7''x117,3'' 476,7x297,9cm	261,1''x163,2'' 663,2x414,5cm	334,5''x209,1'' 849,7x531,1cm	408,0''x255,0'' 1036,0x647,7cm
экрана (ШхВ)	Мин.	27,2''x17,0'' 69,0x43,1cm	76,0''x47,5'' 193,1x120,7cm	124,9"x78,1" 317,2x198,3cm	173,8''x108,6'' 441,4x275,9cm	222,6''x139,2'' 565,5x353,4cm	271,5"x169,7" 689,7x431,0cm
114	Макс.	1,3" (3,2cm)	3,6'' (9,1cm)	5,9'' (14,9cm)	8,2'' (20,7cm)	10,5" (26,6cm)	12,7'' (32,4cm)
na N	Мин.	0,8" (2,2cm)	2,4'' (6,0cm)	3,9" (9,9cm)	5,4'' (13,8cm)	7,0'' (17,7cm)	8,5'' (21,6cm)
Расстоя	ние	6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

Короткофокусный объектив: сдвиг=55%

Экран (диагональ)	30,1" (76,6cm)	60,3'' (153,1cm)	90,4'' (229,7cm)	120,6" (306,3cm)	150,7" (382,9cm)	180,9'' (459,4cm)
Размеры экрана	25,6''x16,0'' 64,9x40,6cm	51,1''x32,0'' 129,9x81,2cm	76,7''x47,9'' 194,8x121,8cm	102,3''x63,9'' 259,7x162,3cm	127,8''x79,9'' 324,7x202,9cm	153,4''x95,9'' 389,6x243,5cm
Hd	0,8" (2,0cm)	1,6" (4,1cm)	2,4" (6,1cm)	3,2" (8,1cm)	4,0'' (10,1cm)	4,8" (12,2cm)
Расстояние	1,6' (0,50m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	9,8′ (3,00m)



Регулировка размера проецируемого изображения (1080P)



Станд. объектив: сдвиг=60%

Экран (диагональ)	Макс.	44,0" (111,8cm)	79,8" (202,6cm)	129,1" (327,8cm)	193,9" (492,5cm)	234,7" (596,0cm)	291,9" (741,3cm)
	Мин.	35,1" (89,2cm)	63,7" (161,7cm)	103,0" (261,6cm)	154,7" (393,0cm)	187,2" (475,6cm)	232,9" (591,5cm)
Размеры	Макс.	38,3"x21,6" 97,4x54,8cm	69,5″x39,1″ 176,6x99,4cm	112,5"x63,3" 285,7x160,7cm	169,0"x95,1" 429,2x241,4cm	204,5"x115,0" 519,5x292,2cm	254,4"x143,1" 646,1x363,4cm
экрана (ШхВ)	Мин.	30,6"x17,2" 77,7x43,7cm	55,5"x31,2" 140,9x79,3cm	89,8"x50,5" 228,0x128,2cm	134,8"x75,8" 342,5x192,6cm	163,2"x91,8" 414,5x233,2cm	203,0"x114,2" 515,5x290,0cm
Hd	Макс.	2,2" (5,5cm)	3,9" (9,9cm)	6,3" (16,1cm)	9,5" (24,1cm)	11,5" (29,2cm)	14,3" (36,3cm)
	Мин.	1,7" (4,4cm)	3,1" (7,9cm)	5,0" (12,8cm)	7,6" (19,3cm)	9,2" (23,3cm)	11,4" (29,0cm)
Distance		4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	21,7' (6,61m)	26,2' (8,00m)	32,6' (9,95m)

Длиннофокусный объектив: сдвиг=60%

Экран (диагональ)	Макс.	46,8" (118,9cm)	131,1" (332,9cm)	215,3" (546,9cm)	299,6" (760,9cm)	383,8" (974,9cm)	468,1" (1189,0cm)
	Мин.	31,2" (79,1cm)	87,2" (221,6cm)	143,3" (364,0cm)	199,4" (506,4cm)	255,5" (648,8cm)	311,5" (791,3cm)
Размеры	Макс.	40,8"x22,9" 103,6x58,3cm	114,2"x64,3" 290,2x163,2cm	187,7"x105,6" 476,7x268,1cm	261,1"x146,9" 663,2x373,1cm	334,5"x188,2" 849,7x478,0cm	408,0"x229,5" 1036,3x582,9cm
экрана (ШхВ)	Мин.	27,2"x15,3" 69,0x38,8cm	76,0"x42,8" 193,1x108,6cm	124,9"x70,3" 317,2x178,4cm	173,8"x97,7" 441,4x248,3cm	222,6"x125,2" 565,5x318,1cm	271,5"x152,7" 689,7x387,9cm
Hd	Макс.	2,3" (5,8cm)	6,4" (16,3cm)	10,6" (26,8cm)	14,7" (37,3cm)	18,8" (47,8cm)	22,9" (58,3cm)
	Мин.	1,5" (3,9cm)	4,3" (10,9cm)	7,0" (17,8cm)	9,8" (24,8cm)	12,5" (31,8cm)	15,3" (38,8cm)
Distance		6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

Короткофокусный объектив: сдвиг=60%

Экран (диагональ)	29,3" (74,5cm)	58,7" (149,0cm)	88,0" (223,5cm)	117,3" (298,0cm)	146,7" (372,5cm)	176,0" (447,0cm)
Размеры экрана	25,6"x14,4" 64,9x36,5cm	51,1"x28,8" 129,9x73,1cm	76,7"x43,1" 194,8x109,6cm	102,3"x57,5" 259,7x146,1cm	127,8"x71,9" 324,7x182,6cm	153,4"x86,3" 389,6x219,2cm
Hd	1,4" (3,7cm)	2,9" (7,3cm)	4,3" (11,0cm)	5,8" (14,6cm)	7,2" (18,3cm)	8,6" (21,9cm)
Расстояние	1,6' (0,50m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	9,8' (3,00m)

Панель управления



Использование	панели управления			
A /Transuura +	•Корректирует трапецеидальность изображения в			
▲/ Гранеция ч (Врорус)	положительном направлении.			
(рверх)	• Выбор настроек и пунктов экранного меню OSD.			
	•Нажмите Источник для выбора входного			
(Второ)	сигнала.			
(плево)	• Выбор настроек и пунктов экранного меню OSD.			
Ввод	Подтвердите ваш выбор пункта.			
	•Автоматически синхронизирует проектор с			
(Варара)	источником входного сигнала.			
(вправо)	• Выбор настроек и пунктов экранного меню OSD.			
	Нажмите Меню для запуска на экране экранного			
Menu	меню (OSD). Чтобы выйти из экранного меню OSD,			
	снова нажмите Меню.			



Пульт дистанционного управления

Использовани	ие панели управления				
Выключение питания/	См. раздел «Включение питания проектора» на стр. 18.				
Включение питания	См. раздел «Отключение питания проектора» на стр. 20.				
Тестовая таблица	См. раздел «Тестовая таблица» на стр. 59.				
Переключатель мыши	При подключении ПК к проектору с помощью USB нажмите Переключатель мыши , чтобы включить/отключить режим мыши и управлять ПК с помощью пульта ДУ.				
Функция 1 (F1)	См. раздел «Функция 1» на стр. 62.				
Функция 2 (F2)	См. раздел «Функция 2» на стр. 62.				
	Режим - См. раздел «Режим отображения» на стр. 36.				
Режим (🕑)					
Выкл. AV	Временное выключение и включение аудио- и видеосигнала.				
())	Э - В режиме мыши используйте В качестве эмуляции нажатия правой кнопки мыши USB с помощью USB.				
Четыре	 Клавиши ▲ ▼ ◀► служат для выбора необходимых элементов или внесения изменений. 				
выбора	 В режиме мыши используйте ▲▼◀► в качестве эмуляции нажатия кнопок со стрелками. 				
	1. Подтвердите ваш выбор позиции.				
Ввод	2. В режиме мыши используйте в качестве эмуляции кнопки ввода на клавиатуре.				
Информация	См. раздел «Информация» на стр. 60.				
۲	Нажмите 🛞 для использования лазерного указателя. (НЕ НАПРАВЛЯТЬ В ГЛАЗА)				
Источник	Нажмите Источник для поиска источника сигнала.				
Синхр.	Автоматическая синхронизация				
Меню Нажмите Меню для вывода экранного менк Лля выхода из меню нажмите Меню еще ра					





вследствие
 различий
 применения в
 каждой стране,
 для некоторых
 регионов могут
 поставляться
 отличающиеся
 принадлежности.

31 Русский





Вследствие различий применения в каждой стране, для некоторых регионов могут поставляться отличающиеся принадлежности.

Использован	ие панели управления					
Volume +/-	Нажмите эту кнопку, чтобы отрегулировать					
(Громкость +/-)	громкость.					
V Keystone +/-	Регулировка искажения изображения,					
	вызванного наклоном проектора. (±30 градусов)					
Формат	См. раздел «Формат» на стр. 42.					
ZOOM	Нажмите кнопку ZOOM (МАСШТАБ), чтобы					
(МАСШТАБ)	уменьшить изображение.					
Код	Нажимайте кнопку, пока не начнет мигать					
удаленного	индикатор питания, затем введите нужный код					
доступа	удаленного доступа (01-99).					
Все коды						
удаленного	Установка всех кодов удаленного доступа.					
доступа						
VGA1	Нажмите VGA1 для выбора входного сигнала с					
	разъема VGA-IN.					
S-вилео	Нажмите S-видео для выбора входного сигнала					
видео	S-видео.					
HDMI	Нажмите HDMI для выбора входного сигнала					
	HDMI.					
Синхр	Автоматическая синхронизация проектора с					
chinxp.	входным сигналом.					
VC A2	Нажмите VGA2 для выбора входного сигнала с					
	разъема VGA-IN.					
Вилео	Нажмите Видео для выбора композитного					
	ВХОДНОГО СИГНАЛА.					
DVI	Нажмите DVI для выбора входного сигнала с					
	разъема DVI-D.					
BNC	Нажмите BNC для выбора входного сигнала					
	BNC.					
YPbPr	Нажмите YPbPr для выбора входного сигнала					
	YPbPr.					
DisplayPort	Нажмите DisplayPort для выбора входного					
Displayion	сигнала DisplayPort.					
3D	Нажмите 3D для включения/отключения меню					
50	3D					



Показ на экране экранных меню

Проектор снабжен многоязычными экранными меню, позволяющими выполнять регулировки изображения и изменять различные настройки. Проектор автоматически определит источник.

Порядок действий

- Чтобы открыть экранное меню OSD, нажмите кнопку Меню на пульте дистанционного управления или на клавиатуре проектора.
- Когда появляется экранное меню OSD, используйте кнопки
 ▲ ▶ для выбора любого из пунктов в главном меню.
 Выполнив выбор на избранной странице, нажмите кнопку
 ▼ или Ввод для входа в субменю.
- 3. Используйте клавиши ▲ ▼ для выбора желаемого пункта и выполняйте настройки кнопкой ◀ ▶.
- Выберите следующий пункт, подлежащий настройке в субменю, и выполняйте настройку, как описано выше.
- 5. Нажмите кнопку **Ввод** для подтверждения, и экран вернется к главному меню.
- Чтобы выйти, снова нажмите кнопку Меню. Вы вернетесь на предыдущий уровень экранного меню, и проектор автоматически сохранит новые настройки.



Структура экранного меню



18



Изобр



<u>Режим отображения</u>

Для оптимизации разных типов изображений используется ряд стандартных режимов с заранее заданными «заводскими» настройками.

- Представление: хороший цвет и яркость с входа ПК.
- Яркость: максимум яркости с входа ПК.
- Кинофильм: для домашнего кинотеатра.
- sRGB: стандартная точная цветопередача.
- Классная доска: Этот режим необходимо установить, чтобы обеспечить оптимальные цветовые настройки во время проектирования на доску (зеленую).
- DICOM SIM: Этот режим дисплея имитирует рабочие характеристики шкалы яркости/гамму оборудования, используемой для «формирования цифровых изображений и обмена ими в медицине» (DICOM).

Важно! Этот режим НИКОГДА не должен использоваться в медицинской диагностике, он предназначен только для применения в области образования или обучения.

 Объемность: Регулируемый пользователем параметр для просмотра в режиме 3D.

<u>Яркость</u>

Регулировка яркости изображения.

- Нажмите ┥, чтобы сделать изображение темнее.
- ▶ Нажмите ▶, чтобы сделать изображение светлее.

<u>Контраст</u>

Регулятор контрастности позволяет отрегулировать степень различия между самыми светлыми и самыми темными участками изображения.

- Нажмите ┥, чтобы уменьшить контраст.
- Нажмите >, чтобы увеличить контраст.
Изобр



<u>Резкость</u>

Регулирует четкость изображения.

- ▶ Нажмите ▶, чтобы увеличить четкость.

Цвет

Регулирует цветопередачу видеоизображения от черно- белого до полнонасыщенного цветного.

- ▶ Для уменьшения насыщенности цветов изображения нажмите кнопку ◀.
- ▶ Для увеличения насыщенности цветов изображения нажмите кнопку ▶.

Оттенок

Настройка баланса красного и зеленого цветов.

- ▶ Нажмите ◀ для увеличения доли зеленого в изображении.
- Нажмите > для увеличения доли красного в изображении.

Изображ.

Вход в меню дополнительных настроек. Выберите расширенные параметры дисплея, такие как «Шумоподавление», «BrilliantColor™, «Гамма», «Цвет. темп.», «Цвет. простр.», «RGB Усиление/Сдвиг», «Color Matching и «Выход». Дополнительная информация приведена на стр. 38.

Изобр | Изображ.



Шумоподавление

Адаптивное шумоподавление уменьшает количество видимого шума в сигналах с чересстрочной разверткой. Диапазон составляет от «0» до «10». (0=Выкл.)

BrilliantColorTM

Эта регулируемая функция использует новый алгоритм обработки цвета и расширения возможностей системы для получения более ярких, живых, эффектных изображений. Диапазон: от 0 до 10. Если Вы предпочитаете более насыщенные цвета, выбирайте ближе к максимальной настройке. Для более мягкого и естественного изображения, выбирайте ближе к минимальной настройке.

<u>Гамма</u>

Выберите тип «Гамма»: «Кино», «Графика», 1,8, 2,0, 2,2, 2,6 или 3D.

<u>Цвет. темп.</u>

Регулировка цветовой температуры. При выборе значения «Холодный» изображение приобретает более холодный оттенок. При выборе значения «Теплый» изображение приобретает более теплый оттенок.

<u>Цвет. простр.</u>

Выбор подходящего режима матрицы цветов: ABTO, RGB, YUV.

Только для HDMI: Выберите цветовую матрицу: Авто, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.

<u>RGB усиление/сдвиг</u>

Этот параметр используется для регулировки баланса красного, зеленого и синего цветов в сером/ белом цвете. Войдите в меню «RGB Усиление/Сдвиг» Выберите «Усиление» красного/зеленого/ синего цветов для регулировки яркости или «Сдвиг» для регулировки контраста изображения в целом. Дополнительные сведения см. на странице 39.

Color Matching

Войдите в меню Color Matching. Дополнительные сведения см. на странице 40.



Изобр | Изображ. | RGB Усиление/Сдвиг



Этот параметр используется для регулировки баланса красного, зеленого и синего цветов в сером/ белом цвете.

<u>Усиление</u>

Установите «RGB Усиление», чтобы отрегулировать «Яркость» следующих светлых оттенков:

- Красный баланс значения усиления для красного цвета.
- Эеленый баланс значения усиления для зеленого цвета.
- Синий баланс значения усиления для синего цвета.

<u>Сдвиг</u>

Установите «RGB Сдвиг», чтобы отрегулировать «Яркость» следующих темных оттенков:

- Красный баланс значения сдвига для красного цвета.
- Зеленый баланс значения сдвига для зеленого цвета.
- Синий баланс значения сдвига для синего цвета.

Изобр | Изображ. | Color Matching

	Ŏ		
ИЗОБР	ЭКРАН	HACTP.	ПАРАМЕТРЫ
ИЗОБР / ИЗО	БРАЖ. / Color N	latching	
🏉 Красный		ب ه	
🧷 Зеленый		4	
🧭 Синий			
🥝 Голубой			
🧷 Магента		₽	
🖉 Желтый		⊷	
🖉 Белый		ب ه	
🕑 Сброс		⊷	
📑 Выход			
🔶 ВверхВниз	🛃 Выбор	Menu Me	ню выкл.

Цвета (помимо белого)

Используйте кнопки **М** для выбора цвета и нажмите Enter для корректировки настроек оттенка, насыщенности и усиления.



			8
ИЗОБР	ЭКРАН	HACTP.	ПАРАМЕТРЫ
ИЗОБР / ИЗО	БРАЖ. / Color M	Aatching / Kpacı	ный
🙆 Оттенок		0 🗖	
🌔 Насыщен	нюсть	0 🗖	
🙆 Усилени	ie	0 💶	
🕞 Выход			
🔶 ВверхВниз	🕶 Выбор	Menu Me	ню выкл.

Используйте кнопки ▲ ▼ для выбора оттенка, насыщенности или усиления и кнопки ◀► для изменения настроек.



Изобр | Изображ. | Color Matching

	Ŏ		8
ИЗОБР	ЭКРАН	HACTP.	ПАРАМЕТРЫ
ИЗОБР / ИЗО	БРАЖ. / Color M	latching	
🙆 Красный		÷	
🧷 Зеленый		4	
🙆 Синий		↔	
🥝 Голубой			
🧷 Магента		4	
🧷 Желтый			
🧭 Белый		4	
🕑 Сброс			
🕞 Выход			
🔶 ВверхВниз	🛃 Выбор	Menu Me	ню выкл.

Белый

Выберите «Белый» с помощью кнопок ▲ ▼ и нажмите Ввод.





Используйте кнопки ▲ ▼ для выбора красного, зеленого или синего и кнопки ◀▶ для изменения настроек.

<u>Сброс</u>

Сброс всех значений настроек цветов к стандартным заводским значениям.

Экран



<u>Формат</u>

Используйте эту функцию для выбора желаемого вами соотношения размеров.

- 4:3: Этот формат предназначен для входных источников 4х3, неподходящих для широкоэкранного ТВ.
- 16:9 (XGA/1080P) | 16:10 (WXGA/WUXGA): Этот формат предназначен для входных источников вида 16х9, типа HDTV и DVD, подходящих для широкоэкранного ТВ.
- LBX: Этот формат предназначен для источников сигнала LBX (не 16 х 9) и для пользователей, которые используют внешний объектив формата 16х9 для отображения формата изображения 2,35:1 с максимальным разрешением.
- Стандартный: Соответствует разрешению входного сигнала Формат кадра не изменяется.
- Авто: автоматически выбирает соответствующий формат.





Экран



Цифровой зум

- ▶ Нажмите ◀ для уменьшения размеров изображения.
- Нажмите ▶ для увеличения изображения на проекционном экране.

Маска контура

Функция Маска контура удаляет шум в видеоизображении. А также подавляет шум, возникающий от кодирования видеосигнала по краям изображения источника видеосигнала.

В. сдвиг изобр.

Сдвигает положение проецируемого изображения по горизонтали.

- Нажмите
 для перемещения изображения влево на проекционном экране.
- Нажмите Для перемещения изображения вправо на проекционном экране.

Г. сдвиг

Сдвигает положение проецируемого изображения по вертикали.

- Нажмите Для перемещения изображения вверх на проекционном экране.

В. трапеция

Устранение вертикального сужения изображения (при установке проектора под углом к экрану) кнопками ◀ и ▶.

<u>Объемность</u>

Войдите в меню 3D. Выберите параметры 3D: Режим 3D, 3D->2D, Формат 3D и Инвер. 3D-синхр. Дополнительные сведения см. на странице 44.

ЭКРАН | Объемность



<u>Режим 3D</u>

- DLP Link: выберите параметр DLP-Link, чтобы использовать оптимальные настройки для очков DLP-Link 3D.
- VESA 3D: Выберите VESA 3D, чтобы использовать оптимизированные параметры для изображений 3D на основе ИК.

<u>3D→2D</u>

С помощью клавиш ◀ или ▶ выберите 3D-содержимое для вывода на дисплей проектора в режиме 2D (Левый) или 2D (Правый) без использования 3D-очков для просмотра 3D-содержимого. Кроме того, этот параметр может использоваться для пассивных 3D-узлов сдвоенных проекторов.

Формат 3D

- Авто: При обнаружении сигнала идентификации 3D, формат 3D выбирается автоматически. (Только для 3D-источников HDMI 1.4)
- ▶ SBS: 3D-сигнал дисплея в формате Side-by-Side.
- Тор and Bottom: отображение 3D сигнала в формате Тор and Bottom.
- Frame Sequential: отображение 3D сигнала в формате Frame Sequential.

Инвер. 3D-синхр.

Нажмите клавишу ◀ или ► для включения или отключения функции Инвер. 3D-синхр. для инвертирования изображений.



Настр.



Язык

Войдите в меню Языка. Выберите многоязычное экранное меню OSD. См. раздел 47 на стр.

Проекция

Выберите метод проекции:

- Передний настольный
 Заводская настройка по умолчанию.
- • Задний настольный При выборе этой функции проектор переворачивает изображение так, чтобы его можно было проецировать на заднюю сторону прозрачного экрана.
- Передний потолочный Когда Вы выбираете эту функцию, проектор переворачивает изображение вверх ногами для проекции при потолочном креплении.
- Задний потолочный Когда Вы выбираете эту функцию, проектор переворачивает и, в то же время, поворачивает изображение вверх ногами. Вы можете проецировать сзади прозрачного экрана при потолочном креплении проектора.

Тип экрана (только для WXGA/WUXGA)

Используйте **Ч** для установки формата изображения 16:9 или 16:10. Функция поддерживает только WXGA/WUXGA.

Расположение меню

Выберите расположение меню на экране дисплея.



Настр.



Безопасность

Войдите в меню Защиты. Доступ к параметрам защиты проектора. См. раздел на стр 48.

<u>Сигнал (RGB)</u>

Войдите в меню «Сигнал (RGB)». Установите свойства сигнала проектора. Эта функция доступна в том случае, если источник видеосигнала поддерживает VGA 1/VGA 2/BNC.

Дополнительная информация приведена на стр. 51.

Сигнал (Видео)

Войдите в меню «Сигнал (Видео)». Установите свойства сигнала проектора. Эта функция доступна в том случае, если источник видеосигнала поддерживает сигнал Video. Дополнительная информация приведена на стр. 52.

<u>Номер проектора</u>

Выберите две цифры для ID проектора от Все до 99.

<u>Настройки звука</u>

Войдите в меню Аудио. Настройте параметры звука. См. стр. 53.

Изображ.

Вход в меню дополнительных настроек. Выбор экрана, отображаемого при запуске. См. раздел на стр 54.

<u>Сеть</u>

Предоставляется доступ для управления через веб-интерфейс, PJ-Link и IP-команды. См. раздел на стр 55.

Настр. | Язык

	ŏ		
ИЗОБР	ЭКРАН	HACTP.	ПАРАМЕТРЫ
НАСТР. / Язы	ĸ		
🤫 Язык			Русский
🕞 Выход			
English	Deuts	ch	Français
Italiano	Españ	iol	Português
Polski	Neder	lands	Svenska
Norsk/Dans	k Suomi		Ελληνικά
繁體中文	简体中	文	日本語
한국어	Русск	ий	Magyar
Čeština	عربي		ไทย
Türkçe	فارسى		Tiếng Việt
Romanian	Indone	esian	
🔶 ВверхВниз	🛃 Выбор) Menu N	1еню выкл.

<u>Язык</u>

Выберите многоязычное экранное меню OSD. Кнопкой **ВВОД** (←) войдите в субменю и кнопками Влево (◄)/Вправо (►) выберите нужный язык.

Настр. | Безопасность



Настройки безопасности

Включить или отключить защитный пароль.

- Вкл. текущий пароль нужен для включения питания проектора и доступа к меню Защиты.
- Выкл. пароль не нужен для любого действия.

Когда защита включена, появляется следующий экран при запуске и перед разрешением доступа к меню Защиты:



 Пароль по умолчанию: 1, 2, 3, 4, 5.



Настр. | Безопасность



Таймер безоп.

Войдите в субменю Таймер защиты.





Для доступа к Настр / Защите пароль не требуется, за исключением случая, когда включены Таймер защиты или Настройка защиты.

Введите месяцы, дни и часы, когда проектор может быть использован без ввода пароля. Выход в меню Настр. активизирует Таймер защиты.

Будучи однажды активизированным, проектор требует вводить пароль в указанные даты и моменты времени для разрешения включить питание и получить доступ к меню защиты.

Если проектор используется и Таймер защиты активен, перед запросом пароля в течение 60 секунд появляется следующий экран.





Настр. | Безопасность





Примечание: Если три раза будет введен неверный пароль, по истечении 10 секунд проектор автоматически отключится.

Изменить пароль

Используйте это субменю для изменения защитного пароля для проектора.

- Выберите Изменить пароль из субменю Защиты. Появляется диалоговое окно Подтвердить изменение пароля.
- 2. Выберите Да.



По умолчанию установлен пароль: <1> <2> <3> <4> <5>.
 Появляется экран второго пароля.





Если новые пароли неверны, вновь появится окно пароля.



Настр. | Сигнал (RGB)



<u>Авто</u>

Установите «Авто» на Вкл. или Выкл. для блокировки или разблокировки функций фазы и частоты.

- Выкл. отключить автоблокировку.
- Вкл. включить автоблокировку.

Частота

Измените частоту данных дисплея для согласования с частотой графической карты вашего компьютера. Если появляется вертикальная мерцающая полоса, для настройки используйте эту функцию.

Фаза

Функция Фаза синхронизирует согласование сигнала дисплея с графической картой. Если Вы видите неустойчивое или мерцающее изображение, используйте эту функцию для его коррекции.

<u>Пол. по. гор.</u>

- ▶ Нажмите ◀ для перемещения изображения влево.
- ▶ Нажмите ▶ для перемещения изображения вправо.

Пол. по верт.

- ▶ Нажмите ◄ для перемещения изображения вниз.
- ▶ Нажмите ▶ для перемещения изображения вверх.

НАСТР. | Сигнал (Видео)



Уров. белого

Позволяет пользователю регулировать уровень черного только при выборе источника Video или S-Video. Используйте кнопки ◀► для регулировки уровня белого.

<u>Уров. черн.</u>

Позволяет пользователю регулировать уровень черного только при выборе источника Video или S-Video. Используйте кнопки **ч** для регулировки уровня черного.

<u>IRE</u>

Используйте кнопки **Ч** для регулировки измерения видеосигналов.



Настр. | Настройки звука



Встроенная колонка

- Выкл. отключить встроенную колонку.
- Вкл. включить встроенную колонку.

Без звука

- Выкл. громкость колонки и аудиовыход включены.
- Вкл. громкость колонки и аудиовыход выключены.

Громк.

Включает или отключает звук.

- ▶ Нажмите клавишу ◀, чтобы уменьшить громкость.
- ▶ Нажмите клавишу ▶, чтобы увеличить громкость.

<u>Аудиовход</u>

Нажимите кнопки ◀► для выбора типа входа аудиосигнала.

Настр. | Изображ.



Заставка

Выберите экран, появляющийся в течение запуска.

- Орtoma предлагаемый по умолчанию пусковой экран.
- Нейтральный цвет фона.
- Пользователь пользовательский пусковой экран с использованием функции Записи заставки.

Захват изобр.

Записать показываемый экран для использования в качестве пускового экрана.

- 1. Показ желаемого экрана на проекторе.
- 2. Выберите Запись заставки из меню Дополнительно.

Появляется экран подтверждения.

Подтвердить	Захват экрана
Отмена	ОК

 Выберите ОК. Появится сообщение Захват экрана. По завершении появится сообщение Захват экрана. Записанный экран сохраняется как Настр. польз. в меню Заставка.

<u>Скрытые титры</u>

Выберите экран для показа closed captioning.

- синхронизации) перезаписываются.
- Выкл. значение по умолчанию.
- СС1 / СС2 показ субтитров (если имеются).



Лишь один пусковой экран может быть сохранен. При последовательных записях предыдущие файлы с ограничением 1920 x 1200 (см. приложение с таблишей



Настр. | Сеть



Настройки LAN

Войдите в меню «Настройки LAN». Дополнительная информация приведена на стр. 56.

<u>Параметры</u>

Войдите в меню «Параметры». Дополнительная информация приведена на стр. 57.

НАСТР. | Сеть | Настройки LAN





Подменю «Сеть» может быть доступно только при подключении сетевого кабеля. Если соединение установлено, в экранном меню появится следующее диалоговое окно.

- Состояние сети для отображения информации о сети.
- DHCP:

Вкл.: DHCP-сервер автоматически присваивает проектору IP-адрес.

Выкл.: Назначить IP-адрес проектору вручную.

- IP-адрес выбор IP-адреса.
- Маска подсети выбор маски подсети.
- Шлюз выбор шлюза по умолчанию для сети, подключенной к проектору.
- DNS-выбор DNS.
- Применить нажмите Ввод, чтобы подтвердить выбор.
- МАС-адрес Только для чтения.



НАСТР. | Сеть | Параметры



Crestron

Нажмите кнопку **<>** для проверки включения или отключения Crestron.

Extron

Нажмите кнопку **<>** для проверки включения или отключения Extron.

<u>PJ Link</u>

Нажмите кнопку **<>** для проверки включения или отключения PJ Link.

AMX Device Discovery

Нажмите кнопку ◀▶ для проверки включения или отключения AMX Device Discovery.

<u>Telnet</u>

Нажмите кнопку **<>** для проверки включения или отключения Telnet.

Параметры



Источник входного сигнала

Войдите в субменю Входного источника. Выберите источники для сканирования при запуске. См. раздел 61 на стр.

<u>Блок. источника.</u>

Заблокируйте текущий источник в качестве единственного доступного источника, даже если отсоединен кабель.

- Вкл. только текущий источник распознается как входной источник.
- Выкл. все источники, выбранные в меню ПАРАМЕТРЫ | Источник входного сигнала, распознаются как источники входного сигнала

Усил. Вент.

Регулировка скорости вентилятора с учетом окружающих условий.

- Вкл. увеличивает скорость вентилятора для высокой температуры, влажности или высоты.
- Выкл. нормальная скорость вентилятора для обычных условий.

Убрать информ.

Пресечение показа информационных сообщений на проекционном экране.

- Вкл. никакие сообщения о состоянии не появляются на экране во время работы.
- Выкл. сообщения о состоянии появляются как обычно на экране во время работы.

Параметры



Блок. кнопок

Блокировка кнопок на верхней панели проектора.

 Вкл. – предостерегающее сообщение о подтверждении блокировки клавиатуры.



Выкл. – функции клавиатуры восстановлены.

Блокировка смены режима

Используйте кнопки **<>**, чтобы блокировать или разблокировать функцию смены режима. Если блокировка смены режима включена, соответствующая функция не может регулироваться пользователем.

Тестовая таблица

Отображение тестовой таблицы. Сетка (Белый, Зеленый, Маджента), Белый и Нет.

Цвет фона

Выберите желаемый цвет фона для проецируемого изображения, когда источник не обнаружен.

Настройки с пульта ДУ

Войдите в меню «Настройки с пульта ДУ». Дополнительная информация приведена на стр. 62.

12-В триггер

Используйте кнопки **Ч>**, чтобы выводить или не выводить 12 В-триггер



Параметры



Изображ.

Войдите в меню Дополнительно. Дополнительные сведения приведены на стр. и 63.

Параметры лампы

Войдите в меню Настройки лампы. Дополнительные сведения приведены на стр. и 65-66.

Информация

Отобразить информацию о проекторе.

Сброс

Восстанавливает исходные заводские настройки по умолчанию.

🚸 Когда для режима питания (ожидания) залано значение «Экономичный режим», разъемы для пропуска видео и аудиосигналов, интерфейсы RS232 и RJ45 отключаются при переходе проектора в режим ожидания.





Параметры | Источник входного сигнала

	Ŏ		8
ИЗОБР	ЭКРАН	HACTP.	ПАРАМЕТРЫ
ПАРАМЕТРЬ	I / Источник вхо	дного сигнала	
🗁 HDMI		5	2
DVI-D		5	2
BNC BNC		5	2
W VGA1		5	2
🐨 VGA2		5	2
••• Compo	nent	5	2
🙄 S-Vide	0	5	2
💿 Видео		5	2
Display	Port	5	2
🕞 Выход			
🔶 ВверхВниз	🛃 Выбор) Menu Me	ню выкл.

 Если все источники отменены, проектор не сможет показывать никаких изображений. Всегда оставляйте хотя бы один выбранный источник.

Источник входного сигнала

Используется для включения/выключения входных сигналов (источников). Нажмите ▲ или ▼, чтобы выбрать источник, затем нажмите ◀ или ▶, чтобы включить или отключить его. Нажмите ◀ (Enter) для завершения выбора. Проектор не будет просматривать входы, выбор которых отменен.

ПАРАМЕТРЫ | Настройки с пульта ДУ



Функция 1

Установите клавишу F1 в качестве быстрой клавиши для функций «Яркость», «Контраст», «Цвет», «Цвет. темп.» или «Гамма».

<u>Функция 2</u>

Установите клавишу F2 в качестве быстрой клавиши для функций «Блок. источника», «Проекция», «Параметры лампы», «Без звука», «Цифровое увеличение» или «Громкость».

<u>Функция IR</u>

Включает или выключает ИК-функцию проектора.

<u>Удаленный код</u>

С помощью кнопок ◀► установите пользовательский код доступа и нажмите кнопку ◀┙ (Enter), чтобы изменить этот параметр.



Параметры | Изображ.



Включение проект.

Включение или отключение прямой подачи питания.

- Вкл. питание проектора включается автоматически при подсоединении к сети переменного тока.
- Выкл. проектор получать питание как обычно.

Вкл. при пол. сигн.

Настройка функции включения при наличии сигнала.

- Вкл. проектор будет автоматически включаться при обнаружении активного сигнала.
- Выкл. отключение тригтера включения питания при обнаружении активного сигнала.



- 1. Доступно только при активном режиме ожидания.
- Если проектор выключается при сохранении подачи входного сигнала от источника (на экране последнее показанное изображение), проектор не перезагрузится, пока не будут выполнены следующие действия:
 - а) отключить источник последнего изображения и снова подать входной сигнал от любого источника;
 - б) отключить вилку шнура питания проектора от сетевой розетки и вставить снова;
- Функция «Вкл. при пол. сигн.» будет игнорировать параметр «Блок. источника».

Авто выкл. (мин)

Настройка интервала автовыключения питания. По умолчанию проектор отключает питание лампы через 30 минут при отсутствии сигнала. За 60 секунд до отключения питания появляется следующее предостережение.

Проектор автоматически выключится 60 с

Параметры | Изображ.



Спящий реж. (мин)

Настройка интервала таймера спящего режима. Проектор отключает питание после указанного периода времени бездействия (вне зависимости от наличия сигнала). За 60 секунд до отключения питания появляется следующее предостережение.

Проектор автоматически выключится 60 с

<u>Режим питания (Ожидание)</u>

- Экономичный режим: При выборе значения «Экономичный режим» энергопотребление составляет менее 0,5 Вт.
- Активный режим: Выберите значение «Активный режим» для того, чтобы выход VGA работал в режиме ожидания.



Параметры | Параметры лампы



Счетчик лампы

Показывает число часов активной работы лампы. Этот пункт служит лишь для показа.

<u>Сброс лампы</u>

После замены лампы обнулите счетчик лампы для точной настройки нового срока службы лампы.

1. Выберите Сброс лампы.

Появляется экран подтверждения.

Подтвердить	ь сброс лампы
Нет	Да

2. Выберите Да для обнуления счетчика лампы.

Напоминание лампы

Включение или отключение напоминания о сроке службы лампы.

 Вкл. — предостерегающее сообщение появляется, остающийся срок службы лампы менее 30 часов.

\rm Ресурс лампы выработан

Выкл. – предостерегающее сообщение не появляется.

Параметры | Параметры лампы



Режимы яркости

Выберите режим яркости лампы.

- Ярко настройка по умолчанию.
- Экономичный настройка пониженной яркости для продления срока службы лампы.

Питание

Нажмите кнопки ◀▶ для выбора режима яркости лампы: яркость 370 или 280 Вт – чтобы продлить срок службы лампы. Эта функция доступна только при установке режима «Режимы яркости» в значение Питание.





Проектор подключается к ЛВС, пожалуйста, используйте прямой кабель Ethernet.

Одноранговое соединение (ПК подключается к проектору напрямую), пожалуйста, используйте перекрестный кабель Ethernet.

LAN_RJ45

Для простоты и удобства работы в проекторе Optoma предусмотрены разнообразные функции связи и удаленного управления.

Функция LAN/RJ45 позволяет подключить проектор к сети, например для удаленного управления параметрами Вкл./Выкл. питание, Яркость, Контраст. Также выводятся параметры состояния проектора: Видео-Источник, Звук-Приглушить и др.



<u>Терминальные функции проводной LAN</u>

Проектором можно управлять с ПК (ноутбука) или с другого внешнего устройства через порт LAN/RJ45, совместимого с Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron зарегистрированная торговая марка компании Crestron Electronics, Inc., Соединенные Штаты.
- Extron зарегистрированная торговая марка компании Extron Electronics, Inc., Соединенные Штаты.
- AMX зарегистрированная торговая марка компании AMX LLC, Соединенные Штаты.
- РJLink применялся для регистрации торговой марки и логотипа в Японии, США и других странах через JBMIA.

Поддерживаемые внешние устройства

Проектор поддерживает определенные команды контроллера Crestron Electronics и подобного программного обеспечения (например, RoomView[®]).

http://www.crestron.com/

- Проектор совместим с устройствами Extron (для справки). http://www.extron.com/
- Данный проектор поддерживается АМХ (обнаружение устройств). http://www.amx.com/

Данный проектор поддерживает все команды PJLink Class1 (версия 1.00).

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Дополнительные сведения о различных типах внешних устройств, которые можно подключать к проектору через порт LAN/RJ45 и управлять проектором, а также информацию о командах управления, поддерживаемых каждым внешним устройством, можно получить непосредственно в службе технической поддержки.



LAN_RJ45

1. Подключите кабель RJ45 к портам RJ45 на проекторе и ПК (ноутбуке).



2. На ПК (ноутбуке) выберите Start-> Control Panel-> Network Connections.



3. Щелкните правой кнопкой на значке «Подключение по локальной сети» и выберите пункт Property.





 В окне Properties откройте вкладку General и выберите Internet Protocol (TCP/IP).



5. Нажмите Properties.

🚣 Local Area Connection Properties 🛛 🕺 🗙
General Advanced
Connect using:
Broadcom NetXtreme 57xx Gigabit Cc Configure
This connection uses the following items:
🗹 📇 QoS Packet Scheduler 📃
✓ Thetwork Monitor Driver
Internet Protocol (TCP/IP)
Install Uninstall Properties
Description
Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.
✓ Show icon in notification area when connected ✓ Notify me when this connection has limited or no connectivity
OKCancel

6. Введите IP-адрес и Маску подсети, затем нажмите ОК.

Internet Protocol (TCP/IP) Properti	es	? ×
General		
You can get IP settings assigned auto this capability. Otherwise, you need to the appropriate IP settings.	matically if your network supports ask your network administrator fo	,
O Dbtain an IP address automatica	lly.	
Use the following IP address: —		- I
IP address:	10 . 10 . 10 . 99	
Subnet mask:	255 . 255 . 255 . 0	
Default gateway:		
C Obtain DMC accurat address oute		
Use the following DNS server ad	dresses:	_
Preferred DNS server:		
Alternate DNS server:		
	Advanced.	
	OK Can	cel

- 7. Нажмите кнопку Меню на проекторе.
- 8. Выберите OSD-> НАСТРОЙКА -> Сеть -> Настройки LAN.
- 9. Введите следующее:
- DHCP: Off
- IP-адрес: 10.10.10.10
- Маска подсети: 255.255.255.0
- ▶ Шлюз: 0.0.0.0
- DNS: 0.0.0.0
- 10. Нажмите 🗲 (Ввод) / 🕨, чтобы подтвердить настройки.
- 11. Откройте веб-браузер (например, Microsoft Internet Explorer с Adobe Flash Player 9.0 или выше).



12. В адресной строке введите ІР-адрес: 10.10.10.10.

13. Нажмите ← (Ввод) / ►.

Теперь проектор настроен для удаленного управления. Функция LAN/RJ45 отображается следующим образом.







 Дополнительные сведения см. по адресу http:// www.crestron. com





Категория	Элемент	К-во знаков
	IP-адрес	15
Управление Crestron	Идентификатор IP	3
	Порт	5
	Имя проектора	10
Проектор	Размещение	10
	Присвоено	10
	DHCP (включено)	(H/П)
	IP-адрес	15
Конфигурация сети	Маска подсети	15
	Шлюз по умолчанию	15
	Cepвep DNS	15
	Включено	(H/П)
Пароль пользователя	Новый пароль	10
	Подтвердить	10
	Включено	(H/П)
Пароль администратора	Новый пароль	10
	Подтвердить	10

Дополнительные сведения см. на веб-сайте http://www.crestron.com

71 Русский

Подготовка электронной рассылки

- 1. Убедитесь в том, что пользователь имеет доступ к главной странице функции ЛВС LAN RJ45 с помощью веб-обозревателя (например, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
- 2. На главной странице LAN/RJ45 нажмите Alert Settings (Параметры оповещения).

rmation		
Sattings	Model Name	
settings	System	
estron	System Status	Power On
	Display Source	No Source
	Lamp Hours	8
	Image	Presentation
	Error Status	No Error
	LAN Status	
	IP address	10.10.10.10
	Subnet mask	255.255.255.0
	Default gateway	0.0.0
	DNS Server	0.0.0.0
	MAC address	
	Version	
	LAN Version	
	F/W Version	

 По умолчанию эти ячейки для ввода Alert Settings (Параметры оповещения) не заполнены.



- 4. Для отправки информационной рассылки укажите следующую информацию:
 - В поле SMTP указывают почтовый сервер для отправки электронных сообщений (SMTP протокол).
 Это поле заполняется обязательно.
Органы управления пользователем



Заполните все поля в указанном порядке. Пользователь может нажать Send Test Mail, чтобы проверить правильность настройки. Для успешной электронной рассылки необходимо выбрать ее условия и правильно указать электронный адрес.

- В поле Кому указывают электронный адрес получателя (например, управляющий проектором). Это поле заполняется обязательно.
- В поле Машинописная копия указывается машинописная копия информационного сообщения, отправленного по указанному электронному адресу. Это поле не является обязательным (например, помощник управляющего проектором).
- В поле Отправитель указывают электронный адрес отправителя (например, управляющий проектором).
 Это поле заполняется обязательно.
- Выберите условия рассылки, отметив нужное.



Функция «RS232 по Telnet»

Кроме того, проектор может подключаться к интерфейсу RS232 по каналу Hyper-Terminal с помощью специализированных команд RS232. Существует альтернативный способ управления проектором с помощью команд RS232, называемый «RS232 по TELNET» для интерфейса LAN/RJ45.

<u>Краткое руководство по использованию функции</u> «RS232 по TELNET»

Проверьте и задайте IP-адрес в экранном меню проектора.

Убедитесь, что с помощью ноутбука/ПК можно получить доступ к веб-интерфейсу проектора.

Проверьте, что параметр Windows Firewall (Брандмауэр Windows) отключен, чтобы не мешать работе функции TELNET.

Administrator	
Internet Internet Internet Explorer E-mail Microsoft Office Outlook Windows Media Player	My Documents My Recent Documents
CopenOffice.org Writer Set Program Access and Defaults MSN Explorer	My Computer Control Panel Set Program Access and Defaults Printers and Faxes
Outlook Express Windows Messenger All Programs	 Help and Support Search Run
	Log Off O Turn Off Computer
🚮 Start 🦲 💽 🔞 📶	

 Выберите в главном меню компьютера: Пуск => Все программы => Стандартные => Командная строка.



2. Введите команду в следующем формате:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (Нажать клавишу Enter)

(ttt.xxx.yyy.zzz: IP-адрес проектора)

 После установки подключения по протоколу Telnet пользователь может ввести команду RS232 и нажать клавищу Enter.

Органы управления пользователем

<u>Как включить функцию TELNET в Windows</u> <u>VISTA / 7</u>

По умолчанию функция TELNET в операционной системе Windows VISTA отключена. Чтобы ее включить, используется схема «Включение и отключение компонентов Windows».

1. Откройте «Панель управления» в Windows VISTA.



2. Затем «Программы».

file Edit Yew Icols Hel	,		
Tasks View installed updates Get new programs online at Windows Marketplace	Uninstall or change a program To uninstall a program, select it from the list a	nd then click "Uninstall", "Change", or "Re	ipair".
View purchased software	🕥 Organize 🤟 🔛 Views 🗸		
	Neme	Publisher	Installe
	Ma FLag A13 A chapter and a chapter to Program A chapter fainth Proyre to Program A chapter fainth Program A chapter fainth Program D chapt	Adobe Systems Incorporated Adobe Systems Inc. Adobe Systems Incorporated Adobe Systems Incorporated Adobe Systems Incorporated Adobe Systems Incorporated Adobe Systems Incorporated Adobe Systems Incorporate Biol Kino Biol Kino Hel TCCI Software Intil Corporation Microsofts Sum Microsofts Inc.	11/20/3 11/21/3 11/21/3 12/21/3 12/21/3 11/21/3 11/21/3 2/5/200 9/31/22 11/21/3 11/21/3 11/21/3 11/21/3 9/31/22 11/21/3 11/21/3 11/21/3

Органы управления пользователем

 Выберите «Включение и отключение компонентов Windows».

Windows Features	X
Turn Windows features on or off	(?)
To turn a feature on, select its check box. To turn a feature off, cle check box. A filled box means that only part of the feature is turne	ar its d on.
RIP Listener	~
Simple TCPIP services (i.e. echo, daytime etc)	
SNMP feature	
Tablet PC Optional Components	
V Telnet Client	
Telnet Server	_
V TFTP Client	
Windows DFS Replication Service	
Windows Fax and Scan	=
🛛 📙 Windows Meeting Space	
😠 💷 🦆 Windows Process Activation Service	
	*
ОКС	ancel

 Установите флажок «Клиент Telnet» и нажмите кнопку ОК.

	A Designation of the	ters that only south	and the second sec
Plea This	ase wait while might take s	e the features a several minute	are configured. s.
			Cancel

Спецификация для функции «RS232 по TELNET»:

- 1. Telnet: TCP.
- Порт Telnet: 23 (подробные сведения можно получить у специалиста технической поддержки или в соответствующей службе).
- 3. Утилита Telnet: Windows «TELNET.exe» (только для командной строки).
- Правильное отключение канала RS232-by-Telnet: Закройте утилиту Windows Telnet сразу после готовности подключения TELNET.

Ограничение 1 для управления по Telnet: правильная нагрузка в сети составляет менее 50 байт для Telnet-приложения. Ограничение 2 для управления по Telnet: для выполнения одной команды RS232 в Telnet сессии используется 26 байт. Ограничение 3 для управления по Telnet: Минимальная задержка для следующей команды RS232 должна быть больше 200 (мсек). (*, В программе TELNET.exe для Windows XP, клавиша Enter будет соответствовать коду «Возврат каретки» и «Новая строка»).

Устранение неполадок

Если при работе с вашим проектором возникают неполадки, используйте следующую информацию. Если неисправность не ликвидирована, обратитесь к вашему местному торговому посреднику или в сервисный центр.

Неполадки с изображением

На экране нет изображения

- Проверьте правильность и надежность подсоединения всех кабелей и шнуров питания, как описано в разделе Установка.
- Убедитесь в том, что все контакты разъемов не сломаны и не погнуты.
- Проверьте надежность крепления проекционной лампы. См. рекомендации в разделе Замена лампы.
- Убедитесь в том, что Вы удалили крышку объектива и проектор включен.

Частичный, перемещающийся или неправильный показ изображения

- Нажмите кнопку «Re-Sync» (Повторная синхронизация) на пульте дистанционного управления.
- Если Вы используете ПК:

<u>Для Windows 95, 98, 2000, XP:</u>

- Откройте иконку Мой Компьютер, папку Панели Управления и затем дважды щелкните на иконке Дисплей.
- 2. Выберите закладку Настройки.
- Проверьте, чтобы настройка разрешения вашего дисплея была ниже или равна UXGA (1600 x 1200).
- 4. Щелкните на кнопке Дополнительные свойства.

Если проектор все еще не показывает полное изображение, Вам потребуется также сменить дисплей монитора, который Вы используете. Для этого выполните следующие действия.

- Проверьте, чтобы настройка разрешения была ниже или равна UXGA (1600 x 1200).
- 6. Выберите кнопку Изменить ниже закладки Монитор.
- Щелкните на Показать все устройства. Далее, выберите Стандартный монитор из типов ниже окошка SP; выберите требуемый режим разрешения ниже окошка «Модели».
- Проверьте, чтобы настройка разрешения дисплея монитора была ниже или равна UXGA (1600 x 1200). (*)





- 1. Во-первых, выполните вышеприведенные шаги по настройке разрешения компьютера.
- 2. Нажмите переключатель выходных настроек. Пример: [Fn]+[F4]

Acer ↔	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇔	[Fn]+[F7]
Asus ↔	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇔	[Fn]+[F4]
Dell ↔	[Fn]+[F8]	NEC ⇔	[Fn]+[F3]
Gateway ↔	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇔	[Fn]+[F5]
Mac Apple:			

Системные предпочтения ⇒ Показ ⇒ Обустройство ⇒ Зеркальный показ

Если при изменении разрешения возникают неполадки или ваш монитор перестает менять кадры, перезапустите все оборудование, включая проектор.

Экран ноутбука или компьютера PowerBook не показывает ваше представление

Если Вы используете ноутбук: Некоторые ноутбуки могут отключать свои собственные экраны, когда используется второй дисплей. У каждого из них есть свой способ возобновления работы дисплея. Более подробная информация приведена в руководстве для вашего компьютера.

Изображение неустойчиво или мерцает

- Для коррекции этого используйте функцию Фаза. См. раздел на стр. 51.
- Измените настройку цвета монитора на вашем компьютере.

Изображение имеет вертикальную мерцающую полосу

- Для выполнения коррекции используйте функцию Частота. См. раздел на стр. 51.
- Проверьте и измените режим дисплея вашей графической карты, чтобы сделать его совместимым с проектором.

Изображение не сфокусировано

- Убедитесь в том, что крышка объектива удалена.
- Регулируйте при помощи кольца фокусировки на объективе проектора.
- Убедитесь в том, что проекционный экран расположен в пределах требуемых расстояний от проектора. Более подробная информация приведена на стр. 26-28.

Изображение растянуто при показе заголовка 16:9 DVD

Для лучшего воспроизведения анаморфных DVD-сигналов и DVD-сигналов в формате 16:9 рекомендуется в меню проектора выбрать формат 16:9. Если Вы проигрываете заголовок DVD формата 4:3, измените формат на 4:3 в экранном меню (OSD) проектора. Если изображение все еще растянуто, Вам также придется отрегулировать соотношение размеров, выполнив следующее:

 Настройте формат дисплея, соответствующим типу соотношения размеров 16:9 (широкий), на вашем DVDплейере.

Изображение слишком мало или слишком велико

- Настройте посредством кольца зума в верхней части проектора.
- Передвиньте проектор ближе к экрану или дальше от него.
- Нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или панели проектора, перейдите к
 Экран | Формат и попробуйте различные настройки.

Изображение имеет скошенные края

- Если возможно, передвиньте проектор так, чтобы он был направлен в центр экрана и был ниже нижнего края экрана.
- Кнопками [Трапеция +/-] на пульте ДУ выровняйте боковые стороны по вертикали.

Изображение перевернуто

Выберите Уст. | Проекция из экранного меню OSD и отрегулируйте направление проекции.

Неисправности типа задержек

Проектор перестает реагировать на все команды управления

Если возможно, выключите проектор, затем отсоедините шнур питания и подождите не менее 60 секунд перед повторным включением питания.

Лампа перегорела или прозвучал хлопок

Когда лампа достигает конца срока службы, она перегорает и может произвести громкий звук типа хлопка. Если это произошло, проектор не включится до тех пор, пока не будет заменен модуль лампы. Чтобы заменить лампу, выполняйте процедуры, приведенные в разделе Замена лампы на стр. 83.

Вопросы и ответы по HDMI

В чем разница между «стандартным» кабелем HDMI и «высокоскоростным» кабелем HDMI?

Компания HDMI Licensing, LLC недавно объявила, что кабели будут тестироваться как стандартные или высокоскоростные.

- Стандартные кабели HDMI (или кабели категории 1) тестируются на обеспечение скорости 75 МГц или 2,25 Гбит/с, что эквивалентно сигналу 720p/1080i.
- Высокоскоростные кабели HDMI (или кабели категории 2) тестируются на обеспечение скорости 340 МГц или 10,2 Гбит/с, что является наивысшей пропускной способностью для кабелей HDMI.

Такие кабели могут успешно обрабатывать сигналы 1080р, включая сигналы с увеличенной глубиной цвета или повышенной частотой обновления входного сигнала. Высокоскоростные кабели также способны поддерживать дисплеи с высоким разрешением, например мониторы кинотеатров WQXGA (с разрешением 2560 x 1600).

Как использовать кабели HDMI длиной более 10 метров?

Существует компаний, принявших стандарт HDMI, которые работают над решениями HDMI, увеличивающими эффективное расстояние кабеля со стандартных 10 метров до гораздо большей длины. Эти компании производят самые разные решения, включающие активные кабели (встроенную в кабели активную электронику, которая увеличивает мощность сигнала кабеля), репитеры, усилители, а также решения CAT5/6 и оптоволоконные решения.

Как узнать, является ли кабель сертифицированным по стандарту HDMI?

Все продукты HDMI должны быть сертифицированы производителем на соответствие тестовой спецификации HDMI. Однако возможны случаи, когда кабели с логотипом HDMI неправильно протестированы. Компания HDMI Licensing, LLC активно расследует такие случаи, чтобы гарантировать правильное использование торговой марки HDMI на рынке. Потребителям рекомендуется приобретать кабели из надежных источников и в доверенных компаниях.

Дополнительные сведения см. по адресу: http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

Индикация состояния проектора	
-------------------------------	--

Описание	Индикатор питания/ режима ожидания	Индикатор питания/ режима ожидания	Светодиод температуры в	Светодиод лампы ¥
	(Синий)	(Красный)	(Красный)	(Красный)
Эксплуатация	Вкл.	0	0	0
Нагрев или остывание	Мигание (0,5 сек)	0	0	0
Режим ожидания	0	Вкл.	0	0
Температура перегрева Т1	0	Мигает	Вкл.	0
Тепловой пробой	0	4	0	0
Ошибка лампы	0	Мигает	0	Вкл.
Ошибка вентилятора	0	Мигает	Мигает	0
Дверца лампы открыта	0	7	0	0
Ошибка DMD	0	8	0	0
Ошибка колеса цвета	0	9	0	0

* Индикатор питания загорается при открытии экранного меню и гаснет после закрытия меню.

Цифра обозначает число миганий СИД-индикаторов.



Напоминающие сообщения

- Замена лампы:
 - 🔥 Lamp is approaching the end of its useful life
- Вне диапазона: (более подробная информация ниже)

 Недопустимый уровень входного сигнала выберите более низкое разрешение.

Неполадки с пультом ДУ

Если пульт дистанционного управления не действует.

- Проверьте, чтобы угол наклона для пульта дистанционного управления был примерно ±15°.
- Убедитесь в том, что отсутствуют препятствия между пультом дистанционного управления и проектором. Передвиньтесь на расстояние порядка 7 м (23 фута) от проектора.
- Убедитесь в том, что батарейки вставлены правильно.
- Замените разряженные батарейки в пульте дистанционного управления.

Неполадки со звуком

НЕПОЛАДКА: Нет звука

- Отрегулируйте громкость с пульта ДУ.
- Отрегулируйте громкость источника аудиосигнала.
- Проверьте надежность подсоединения аудиокабеля.
- Проверьте аудиовыход источника сигнала, используя другой динамик.
- Отправьте проектор на гарантийное обслуживание.

НЕПОЛАДКА: Искажения звука

- Проверьте надежность подсоединения аудиокабеля.
- Проверьте аудиовыход источника сигнала, используя другой динамик.
- Отправьте проектор на гарантийное обслуживание.

Замена лампы

Если проекционная лампа перегорит, ее следует заменить. Для замены можно использовать только сертифицированную сменную лампу, которую можно заказать у продавца проектора. Важно:

- Лампа содержит ртуть, поэтому утилизация лампы должна выполняться в соответствии с местными нормами и предписаниями.
- Не прикасайтесь к стеклянной поверхности новой лампы: это может сократить срок ее службы.



Проектор следует отключить и отсоединить от сетевого питания по крайней мере за час до замены лампы. Несоблюдение этого требования может привести к серьезным ожогам.











- 1. Выключите питание проектора, нажав кнопку питания.
- 2. Дайте проектору остыть в течение по крайней мере 30 минут.
- 3. Отсоедините шнур питания.
- 4. Снимите крепеж крышки отсека лампы.
- 5. Потяните и снимите крышку.
- 6. Отверткой выкрутите винты лампового модуля.
- 7. Извлеките ламповый модуль.

Для установки лампового модуля выполните описанные выше шаги в обратном порядке.

После замены лампы следует сбросить счетчик часов работы лампы. См. раздел 65 на стр.



Чистка проектора

Для нормальной работы проектора требуется проводить чистку для удаления пыли и грязи.

Предупреждение:

- Проектор следует отключить и отсоединить от сетевого питания по крайней мере за час до проведения чистки. Несоблюдение этого требования может привести к серьезным ожогам.
- Для чистки используйте только слегка влажную ткань. Не допускайте того, чтобы вода проникала в вентиляционные отверстия на проекторе.
- Если во время чистки внутрь проектора попадет немного воды, оставьте его отключенным в хорошо проветриваемом помещении на несколько часов перед использованием.
- Если в процессе чистки в проектор попало много воды, отправьте проектор на гарантийное обслуживание.

Чистка объектива

Очиститель для оптического объектива можно приобрести в магазинах фототоваров. Для проведения чистки объектива выполните следующие действия:

- Нанесите немного очистителя для оптических объективов на чистую, мягкую ткань. (Не наносите очиститель непосредственно на объектив).
- 2. Легкими круговыми движениями протрите объектив.

Предостережение:

- Не используйте абразивные очистители и растворители.
- Во избежание обесцвечивания или помутнения покрытия не допускайте попадания очистителя на корпус проектора.

Чистка корпуса

Для проведения чистки корпуса выполните следующие действия:

- 1. Сотрите пыль чистой влажной тканью.
- Смочите ткань теплой водой с мягким моющим средством (например, средством для мытья посуды) и протрите корпус.
- 3. Смойте моющее средство и протрите проектор еще раз.

Предостережение:

Во избежание обесцвечивания или помутнения покрытия корпуса не используйте абразивные и спиртосодержащие очистители.



Режимы совместимости

Совместимость с видеосигналами

NTSC	NTSC M/J, 3,58МГц, 4,43МГц	
PAL	РАL B/D/G/H/I/M/N, 4,43МГц	
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 МГц	
SDTV	480i/p, 576i/p	
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)	



 Совместимость и поддержка широкоэкранного разрешения (WXGA) зависит от модели ноутбука/ ПК.

Таблица синхронизации видеосигнала

Сигнал	Разрешение	Частота обновления (Гц)	Примечания
TV(NTSC)	720 X 480	60	Для Video/
TV(PAL, SECAM)	720 X 576	50	S-Video
SDTV (480i)	720 X 480	60	
SDTV (480p)	720 X 480	60	
SDTV (576i)	720 X 576	50	
SDTV (576p)	720 X 576	50	Для Component
HDTV (720p)	1280 X 720	50/60	r
HDTV (1080i)	1920 X1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 X1080	24/50/60	

Совместимость компьютера – стандарты VESA

Сигнал компьютера (совместим с Analog RGB

Сигнал	Разрешение	Частота обновления (Гц)	Примечания для компьютеров «Макинтош»
VGA	640 x 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	56/60 ^(*2) /72/ 85/120 ^(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	50/60 ^(*2) /70/ 75/85/120 ^(*2)	Mac 60/70/75/85
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60(*2)/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 x 800	50/60	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 ^(*1)	60/50	Mac 60

(*1) 1920 х 1200, 60 Гц только поддерживается RB (без импульсов гашения обратного хода).

(*2) Для поддержки последовательности кадров 3D.



* Собственное разрешение поддерживает частоту 50 Гц.

Входящий сигнал для HDMI/DVI-D

Сигнал	Разрешение	Частота обновления (Гц)	Примечания для компьютеров «Макинтош»
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60 ^(*2) /72/85/ 120 ^(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	50/60 ^(*2) /70/ 75/85/120 ^(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV (480i)	720 x 480	60	
SDTV (480p)	720 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
WSVGA (1024 x 600)	1024 x 600	60 (*2)	
HDTV (720p)	1280 x 720	50 ^(*2) /60/ 120 ^(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	60/50	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 ^(*1)	60/50	Mac 60

(*1) 1920 x 1200, 60 Гц только поддерживается RB (без импульсов гашения обратного хода).

(*2) Для поддержки последовательности кадров 3D.

Таблица совместимости режима True 3D Video

Входное разрешение	Входная синхронизация			
	1280 x 720р при частоте обновления 50 Гц	Сверху и сн	изу	
	1280 x 720р при частоте обновления 60 Гц	Сверху и снизу		
	1280 x 720р при частоте обновления 50 Гц	Упаковка кадров		
HDMI 1.4a	1280 x 720р при частоте обновления 60 Гц	Упаковка кадров		
3D Вход	1920 x 1080і при частоте обновления 50 Гц	Рядом (половина)		
	1920 x 1080і при частоте обновления 60 Гц	Рядом (половина)		
	1920 x 1080р при частоте обновления 24 Гц	Сверху и снизу		
	1920 x 1080р при частоте обновления 24 Гц	Упаковка кадров		
	1920 x 1080і при частоте обновления 50 Гц		Режим « Рядом» включен	
	1920 x 1080і при частоте обновления 60 Гц	Рядом		
	1280 x 720р при частоте обновления 50 Гц	(половина)		
	1280 x 720р при частоте обновления 60 Гц			
HDMI 1.3	1920 x 1080і при частоте обновления 50 Гц			
	1920 x 1080і при частоте обновления 60 Гц	Сверху и	Режим « Сверху	
	1280 x 720Р при частоте обновления 50 Гц	снизу	и снизу» включен	
	1280 x 720Р при частоте обновления 60 Гц			
	480i	HQFS		



Команды RS232

<u>Разъем RS232</u>



N⁰	Обозначение
контакта	
1	N/A
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	N/A



Список функций протокола RS232

Таблица команд RS232

Baud Rate : 9600 Data Bits: 8 Parity: None Stop Bits: 1 Flow Control : None UART16550 FIFO: Disable Projector Return (Pass): P Projector Return (Fail): F Note : There is a <CR> after all ASCII commands 0D is the HEX code for <CR> in ASCII code

XX=01-99, projector's ID, XX=00 is for all projectors

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0	DPower ON with Passwor	rd ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30)
			~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	ÁV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D 7E 30 30 30 33 20 31 0D	Muto	Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 31 0D 7E 30 30 30 33 20 30 0D	wute	Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1 ~XX06 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Command	is HDMI
~XX12 2	7E 30 30 31 32 20 3	2 0D	DVI-D
~XX124 ~YY125	7E 30 30 31 32 20 3 7E 30 30 31 32 20 35 0D	4 0D	UGA1 BNC
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		VGA 2 Component
~XX12 14	7E 30 30 31 32 20 31 34 0D		Component
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32	30 0D	DisplayPort
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20.4	7E 30 30 32 30 20 34 0D 7E 30 30 32 30 20 35 0D		SRGB
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
~XX20.9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		30
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n ~XX23 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D 7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	$n = -50 (a=20.35.50) \sim 50 (a=35.50)$ $n = 1 (a=31) \sim 15 (a=31.35)$
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 58 58 33 32 37 20 a 0D	Color Matching Red H	ue n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX328 n ~XX329 n	7E 58 58 33 32 38 20 a 0D 7E 58 58 33 32 39 20 a 0D		Green Hue n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37) Blue Hue n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX330 n	7E 58 58 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hu n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX331 n	7E 58 58 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX332 n ~XX333 n	7E 58 58 33 33 32 20 a 0L 7E 58 58 33 33 33 20 a 0L)	Magenta Hue n=-12/(a=20 31 32 37)~127(a=31 32 37) Cvan Hue n=-127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX333 n	7E 58 58 33 33 33 20 a 0	5	Red Saturation n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX334 n	7E 58 58 33 33 34 20 a 0E)	Green Saturation n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX335 n	7E 58 58 33 33 35 20 a 0	`	Blue Saturation n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX330 n	7E 58 58 33 33 37 20 a 0	5	Yellow Saturation n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX338 n	7E 58 58 33 33 38 20 a 00)	Magenta Saturationn n=127(a=2d 31 32 37)~-127(a=31 32 37)
~XX339 n	/E 58 58 33 33 39 20 a 0E	<i>.</i>	Red Gain n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37) Green Gain n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX341 n	7E 58 58 33 34 31 20 a 0E	5	Blue Gain n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX342 n	7E 58 58 33 34 32 20 a 0)	Cyan Gain n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX343 n	7E 58 58 33 34 33 20 a 0E)	Yellow Gain n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX344 n	7E 58 58 33 34 34 20 a 0L)	White/R n=-12/(a=20.31.32.37)~12/(a=31.32.37) White/R n=-50 (a=20.35.30)~50 (a=35.30)
~XX346 n	7E 58 58 33 34 36 20 a 0E)	White/G n = -50 (a =2D 35 30) ~ 50 (a =35 30)
~XX347 n	7E 58 58 33 34 37 20 a 0E)	White/B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	/ E 30 30 32 31 35 20 31 0 7E 30 30 32 34 30 ∞ 0D	DCB Coin/Rise	Reset
~XX25 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D 7E 30 30 32 35 20 a 0D	RGD Gain/Blas	Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Blas n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Blas n = -50 (a=20.35.30) ~ 50 (a=35.30) Blue Blas n = -50 (a=20.35.30) ~ 50 (a=35.30)
~XX33 n	7E 30 30 33 33 20 a 0D		Reset n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 00	BrilliantColor TM	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 1 (a=31) - 10 (a=31 30) n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D 7E 30 30 33 35 20 35 0D		Graphics
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2

 Ввиду различия областей

применения для каждой модели. Функция зависит от приобретенной модели.

-XX35 8 -XX35 9	7E 30 30 33 35 20 38 0D 7E 30 30 33 35 20 39 0D		2.6 3D
VV26 2	7E 20 20 22 26 20 20 0D	Color Tomo	Mam
-XX30 3	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color remp.	Standard
-XX36 1	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool
-XX36 2	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
-XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
-XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D	-	RGB\ RGB(0-255)
-XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
-XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34	0D	RGB(16 - 235)
-XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
-XX/4 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	2D	Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
-XX910	7E 30 30 39 31 20 31 7E 30 30 39 31 20 30	00	Disable
-XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D	00	H Position n = -5 (a=20.35) ~ 5 (a=35) By timing
-XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
-XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level
-XX201 n	7E 30 30 32 30 30 21 a 0D		Black Level
-XX204 1	7E 30 30 32 30 30 21 31 0D		0
-XX204 0	7E 30 30 32 30 30 21 30 0D		7.5
-XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
-XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
-XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA/WUXGA Model)
-XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX
-XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
-XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
-XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Digital Zoom Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
-XX504 n	7E 58 58 35 30 34 20 a 0D	5	H Zoom n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX505 n	7E 58 58 35 30 35 20 a 0D		V Zoom n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31.30)
-XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
-XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		3D Mode DLP-Link
-XX230.3	7E 30 30 32 33 30 20 33 0D		B
10//100 0		00 00	
-XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D→2D	3D
-XX400 0 -XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D 7E 30 30 34 30 30 20 31 0D	3D→2D	3D L
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D 7E 30 30 34 30 30 20 31 0D 7E 30 30 34 30 30 20 32 0D 7E 30 30 34 30 30 20 32 0D	3D→2D	3D L R Auto
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D 7E 30 30 34 30 30 20 31 0D 7E 30 30 34 30 30 20 31 0D 7E 30 30 34 30 30 20 32 0D 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D 7E 30 30 34 30 35 20 31 0D	3D→2D 3D Format	3D L R Auto
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D 7E 30 30 34 30 30 20 31 0D 7E 30 30 34 30 30 20 31 0D 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D 7E 30 30 34 30 35 20 31 0D 7E 30 30 34 30 35 20 31 0D 7E 30 30 34 30 35 20 32 0D	3D→2D 3D Format	30 L R Auto SBS SD Ton and Rottom
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3	$\begin{array}{c} 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 30 \ 20 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 30 \ 20 \ 31 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 30 \ 20 \ 32 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 30 \ 20 \ 32 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 31 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 31 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 32 \ 33 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 33 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 33 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 33 \ 0D \\ 7E \ 30 \$	3D→2D 3D Format	3D L R Auto SBS Top and Bottom Frame secuential
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0	$\begin{array}{c} 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 30 \ 20 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 30 \ 20 \ 31 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 30 \ 20 \ 32 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 35 \ 20 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 31 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 31 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 32 \ 30 \ D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 0D \\ 7E \ 30 \ $	3D→2D 3D Format 3D Sync Invert	30 L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 1	$\begin{array}{c} TE\;30\;30\;34\;30\;30\;20\;30\;0DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;30\;20\;31\;0DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;30\;20\;21DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;35\;20\;30\;DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;35\;20\;31\;DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;35\;20\;31\;DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;35\;20\;320\;DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;35\;20\;320\;DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;35\;20\;320\;DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;35\;20\;33\;DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;35\;20\;30\;DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;35\;20\;30\;DD\\ TE\;30\;30\;34\;30\;35\;20\;30\;DD\\ TE\;30\;30\;33\;31\;20\;30\;00\;DD\\ TE\;30\;30\;32\;33\;31\;20\;31\;DD\\ TE\;30\;30\;32\;33\;31\;20\;31\;DD\\ \end{array}{}$	3D→2D 3D Format 3D Sync Invert	3D R R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 1 -XX20 1	$\begin{array}{c} TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 30 \ 20 \ 30 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 300 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 300 \ 320 \ 32 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 300 \ 320 \ 32 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 300 \ 35 \ 20 \ 30 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 30 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 35 \ 20 \ 30 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 32 \ 33 \ 31 \ 20 \ 30 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 32 \ 33 \ 31 \ 20 \ 30 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ D) \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \$	3D→2D 3D Format 3D Sync Invert	30 Cr L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off Enolish
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 3 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 1 -XX70 1 -XX70 2	$\begin{array}{c} TE 30 30 34 30 32 0 30 0D\\ TE 30 30 34 30 30 20 31 0D\\ TE 30 30 34 30 30 20 31 0D\\ TE 30 30 34 30 35 20 32 0D\\ TE 30 30 34 30 35 22 30 0D\\ TE 30 30 34 30 35 22 30 0D\\ TE 30 30 34 30 35 20 31 0D\\ TE 30 30 34 30 35 20 31 0D\\ TE 30 30 34 30 35 20 31 0D\\ TE 30 30 34 30 32 33 31 20 30 0D\\ TE 30 30 32 30 32 33 31 20 31 0D\\ TE 30 30 37 30 20 31 0D\\ TE 30 30 37 30 20 32 00 20 32 0D\\ \end{array}$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 1 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 3	$\begin{array}{c} TE 30 30 34 30 32 0 30 0D\\ TE 30 30 34 30 30 20 30 0D\\ TE 30 30 34 30 30 20 31 0D\\ TE 30 30 34 30 35 20 30 0D\\ TE 30 30 34 30 35 20 30 0D\\ TE 30 30 34 30 35 20 30 0D\\ TE 30 30 34 30 35 20 31 0D\\ TE 30 30 34 30 35 20 30 0D\\ TE 30 30 34 30 35 20 31 00\\ TE 30 30 34 30 35 20 31 00\\ TE 30 30 32 33 31 20 30 0D\\ TE 30 30 32 33 31 20 31 0D\\ TE 30 30 37 30 20 32 0D\\ TE 30 30 37 30 20 33 0D\\ TE 30 30 37 30 20 30 3D\\ TE 30 30 37 30 20 33 0D\\ TE 30 30 37 30 20 30 30\\ TE 30 30 30 30 30 30 30\\ TE 30 30 30 30 30 30 30\\ TE 30 30 30 30 30 30\\ TE 30 30 30 30 30 30 30\\ TE 30 30 30 30 30 30\\ TE 30 30 30 30 30 30\\ TE 30 30 30 3$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French
	$\begin{array}{c} TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 320 \ 30 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 320 \ 30 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 320 \ 32 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 320 \ 32 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 520 \ 30 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 520 \ 33 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 520 \ 33 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 520 \ 33 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 34 \ 30 \ 520 \ 33 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 33 \ 31 \ 20 \ 30 \ 10 \\ TE 30 \ 30 \ 33 \ 31 \ 20 \ 30 \ 10 \\ TE 30 \ 30 \ 33 \ 31 \ 20 \ 30 \ 10 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 31 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 32 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 32 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 30 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 30 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 30 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 34 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 34 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 34 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 34 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 34 \ 00 \\ TE 30 \ 30 \ 37 \ 30 \ 20 \ 34 \ 00 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 3$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off German French Italian
	$\begin{array}{c} TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 20 \ 30 \ 00 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 52 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 52 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 52 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 52 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 52 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 52 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 43 \ 30 \ 52 \ 20 \ 20 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 42 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 31 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 31 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 20 \ 30 \ D \\ TE = 30 \ 30 \ 33 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30 \ 30$	3D—2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off German French Italian Spanish
	$\begin{array}{c} F \pm 30 \ 30 \ 44 \ 90 \ 30 \ 220 \ 300 \ 20 \ 44 \ 90 \ 30 \ 220 \ 300 \ 20 \ 41 \ 90 \ 20 \ 20 \ 20 \ 20 \ 20 \ 20 \ 20$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 CF L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off German French Italan Spanish Portuguese
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 1 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 1 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 4 -XX70 5 -XX70 5 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 7	$\begin{array}{c} F = 30 & 30 & 43 & 90 & 20 & 30 & 20 & 30 \\ F = 53 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 53 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 00 \\ F = 53 & 30 & 43 & 30 & 25 & 20 & 30 \\ F = 53 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 10 \\ F = 53 & 30 & 43 & 03 & 52 & 03 & 10 \\ F = 53 & 30 & 43 & 03 & 52 & 03 & 10 \\ F = 53 & 30 & 43 & 03 & 23 & 31 & 20 & 31 \\ F = 53 & 30 & 33 & 30 & 33 & 10 \\ F = 53 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 10 \\ F = 53 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 10 \\ F = 53 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 10 \\ F = 53 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 10 \\ F = 53 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 10 \\ F = 53 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 10 \\ F = 53 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 10 \\ F = 53 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 10 \\ F = 53 & 30 & 37 & 30 & 23 & 50 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 25 & 50 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 25 & 50 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 60 \\ F = 30 & 30 & 30 & 20 & 30 & 70 \\ F = 30 & 30 & 30 & 20 & 30 & 70 \\ F = 30 & 30 & 30 & 20 & 30 & 70 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 50 \\ F = 30 & 50 & 70 & 50 & 70 \\ F = 30 & 50 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 50 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 50 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 50 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 50 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 50 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 50 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 50 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 50 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F = 30 & 70 & 70 & 70 \\$	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French Italian Spanish Portuguese Polish Polish
	$\begin{array}{c} F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 20 & 20 & 10 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 33 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 20 & 33 & 12 & 30 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 20 & 33 & 12 & 03 & 10 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 32 & 33 & 12 & 03 & 10 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 32 & 33 & 12 & 03 & 10 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 32 & 33 & 12 & 03 & 10 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 32 & 33 & 12 & 03 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 33 & 12 & 03 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 30 & 20 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 30 & 20 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 50 & 10 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 7 & 30 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 50 & 7 & 50 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 60 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 70 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 70 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 70 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 70 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 70 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 70 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 70 & 70 & 70 & 70 \\ F \pm 30 & 70 & 70 &$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 Cr L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off German French Italian Spanishe Portuguese Polish Swartish
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 1 -XX405 3 -XX405 3 -XX231 0 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 2 -XX70 3 -XX70 4 -XX70 5 -XX70 4 -XX70 5 -XX70 7 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 8 -XX70 9 -XX70 9 -XX70 10	$\begin{array}{c} F = 30 & 30 & 43 & 90 & 20 & 30 & 20 \\ F = 50 & 30 & 43 & 90 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 43 & 90 & 20 & 21 & 00 \\ F = 50 & 30 & 43 & 90 & 25 & 20 & 30 \\ F = 50 & 30 & 43 & 90 & 55 & 20 & 30 \\ F = 50 & 30 & 43 & 90 & 55 & 20 & 30 \\ F = 50 & 30 & 43 & 90 & 55 & 20 & 30 \\ F = 50 & 30 & 43 & 90 & 55 & 20 & 30 \\ F = 50 & 30 & 43 & 90 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 50 & 30 & 30 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ F = 50 & 50 & 50 & 50 & 10 \\ F = 50 & 50 & 50 & 50 & 10 \\ F = 50 & 50 & 50 & 50 & 10 \\ F = 50 $	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 Critical State
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 4 -XX70 4 -XX70 6 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 8 -XX70 10 -XX70 10 -XX70 10	$\begin{array}{c} F \pm 30 & 30 & 43 & 90 & 20 & 30 & 20 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 20 & 21 & 00 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 25 & 20 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 42 & 33 & 12 & 30 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 22 & 33 & 12 & 03 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 72 & 30 & 31 & 20 & 31 \\ F \pm 30 & 30 & 72 & 30 & 31 & 20 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 31 & 20 & 31 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 31 & 20 & 31 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 30 & 40 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 50 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 60 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 80 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 80 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 80 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 80 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 80 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 80 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 80 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 80 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 30 & 23 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 30 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 73 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F \pm 30 & 50 & 70$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 Ct L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off Eemlah German French Italian Sparish Sparish Polefe Dutch Svedish Norwegian/Danish Finnish
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 1 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 1 -XX70 2 -XX70 4 -XX70 4 -XX70 6 -XX70 6 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 8 -XX70 9 -XX70 10 -XX70 11 -XX70 11	$\begin{array}{c} F = 30 & 30 & 43 & 90 & 20 & 30 & 20 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 21 & 00 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 25 & 20 & 30 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 10 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 10 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 10 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 10 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 30 & 31 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 31 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 31 & 20 & 31 & 30 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 50 & 30 & 30 & 30 & 31 & 20 \\ F = 30 & 50 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ F = 30 & 50 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ F = 30 & 50 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ F = 30 & 50 & 50 & 50 & 50 \\ F = 30 & 50 & 50 & 50 & 50 \\ F = 30 & 50 & 50 &$	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 C Standard Standar
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 1 -XX405 5 -XX405 3 -XX405 3 -XX231 0 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 4 -XX70 4 -XX70 6 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 8 -XX70 7 -XX70 8 -XX70 10 -XX70 10 -XX70 12 -XX70 12	$\begin{array}{c} F = 3 & 0.3 & 43 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.3 & 0.2 & 0.3 $	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 C L R R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off C C C C C C C C C C C C C C C C C C
	$\begin{array}{c} F = 3 & 0.3 & 4 & 3 & 0.3 & 2 & 3 & 0.0 & 2 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 4 & 3 & 0.3 & 2 & 0.3 & 2 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 4 & 3 & 0.3 & 2 & 0.3 & 2 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 4 & 3 & 0.3 & 2 & 0.3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 4 & 3 & 0.3 & 2 & 0.3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.4 & 4 & 0.3 & 5 & 0.3 & 1 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.4 & 4 & 0.3 & 5 & 0.3 & 1 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.4 & 4 & 0.3 & 5 & 0.3 & 1 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 4 & 3 & 0.2 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 1 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 1 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 1 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 1 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 1 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.2 & 3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 3 & 0.3 & 1 & 3 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 7 & 0.3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 5 & 3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 1 & 0 \\ F = 5 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 1 & 0 \\ F = 5 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0 & 0 \\ F = 5 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0 \\ F = 5 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0 \\ F = 5 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0 \\ F = 5 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3$	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 C Standard Standar
-XX400 0 -XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 0 -XX405 2 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 1 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 6 -XX70 6 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 8 -XX70 10 -XX70 10 -XX70 11 -XX70 12 -XX70 13 -XX70 14 -XX70 14	$\begin{array}{c} F = 3 & 0.3 & 43 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.2 & 0.3 $	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	3D C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
xxX400 0 xxX400 2 xxX400 2 xxX405 1 xxX405 5 xxX405 5 xxX405 5 xxX405 2 xxX405 2 xxX405 2 xxX405 2 xxX405 2 xxX405 2 xxX405 2 xxX70 1 xxX70 1 xxX70 1 xxX70 2 xxX70 3 xxX70 4 xxX70 5 xxX70 5 xxX70 5 xxX70 7 xxX70 8 xxX70 7 xxX70 8 xxX70 7 xxX70 8 xxX70 8 xxX70 7 xxX70 8 xxX70 8 xxX70 9 xxX70 1 xxX70 1	$\begin{array}{c} F = 30 & 30 & 43 & 90 & 20 & 30 & 20 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 00 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 00 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 10 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 10 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 10 \\ F = 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 10 \\ F = 50 & 30 & 23 & 31 & 40 & 31 & 00 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 33 & 10 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 33 & 10 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 33 & 10 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 33 & 10 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 33 & 10 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 33 & 10 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 33 & 10 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 34 & 00 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 34 & 00 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 34 & 00 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 34 & 00 \\ F = 50 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ F = 50 & 30 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F = 50 & 30 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F = 50 & 30 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F = 50 & 30 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F = 50 & 30 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F = 50 & 30 & 70 & 20 & 31 & 30 \\ F = 50 & 30 & 70 & 20 $	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 C Standard Standar
xXx400 0 xXx400 2 xX400 2 xX406 0 xX4065 1 xX4065 1 xX4065 2 xX4052 3 xX4052 3 xX4052 3 xX4052 3 xX4052 3 xX4052 3 xX4052 3 xX4052 3 xX407 0 xX470 1 xX70 7 xX70 8 xX70 7 xX70 8 xX70 7 xX70 8 xX70 7 xX70 8 xX70 1 xX70 1	$\begin{array}{c} F = 3 & 30 & 44 & 30 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 30 & 44 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 30 & 44 & 30 & 20 & 20 & 30 \\ F = 5 & 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F = 5 & 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F = 5 & 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F = 5 & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 20 & 30 \\ F = 5 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 20 & 30 \\ F = 5 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 20 & 30 \\ F = 5 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 20 & 30 \\ F = 5 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 20 & 30 \\ F = 5 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 20 & 30 \\ F = 5 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 40 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 40 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 40 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 40 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F =$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 C SBS Top and Bottom SBS Top and Bottom Frame sequential On Off Commentation Off Commentation Off Commentation Off Commentation Comm
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	$\begin{array}{c} F = 30 \ 30 \ 43 \ 90 \ 20 \ 30 \ 20 \ 30 \ 20 \ 31 \ 00 \ 20 \ 31 \ 30 \ 20 \ 31 \ 30 \ 20 \ 31 \ 30 \ 31 \ 31 \ 31 \ 31 \ 31 \ 3$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 C Standard Standar
xXX400 0 XXX400 1 XXX400 2 XX4005 0 XX4085 0 XX4085 1 XX4085 1 XX4085 1 XX4085 1 XX4085 1 XX4085 1 XX4085 1 XX408 1 XX70	$\begin{array}{c} F = 3 & 30 & 44 & 30 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 30 & 44 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 3 & 30 & 44 & 30 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ F = 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 50 \\ F = 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 50 \\ F = 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 50 \\ F = 30 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 50 \\ F = 30 & 30 & 42 & 33 & 12 & 30 & 30 \\ F = 30 & 30 & 42 & 33 & 12 & 30 & 30 \\ F = 30 & 30 & 42 & 33 & 12 & 30 & 30 \\ F = 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 100 \\ F = 30 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 60 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 31 & 30 & 100 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 30 & 30 & 20 & 100 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 30 & 70 & 20 & 100 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 40 & 100 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 40 & 100 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 40 & 100 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 40 & 100 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 40 & 100 \\ F = 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 40 & 100 \\ F = 30 & 30 & 3$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	3D K Standard Standar
xxxx00 1 xxxx00 1 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx005 2 xxxx005 2 xxxx005 2 xxxx01 1 xxx70 2 xxx70 2 xxx70 2 xxx70 3 xxx70 3 xx707 3 xx707 3 xx707 1	$\begin{array}{c} F = 30 \ 30 \ 43 \ 90 \ 20 \ 30 \ 20 \ 30 \ 20 \ 31 \ 00 \ 31 \ 00 \ 00$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	and a second sec
xXX4000 xXX4000 xXX4000 xXX4000 xXX4000 xXX4005 xXX4005 xX40455 xXX4010 xXX2311 xXX2311 xX23311 xXX707 xX23311 xXX707 xX23311 xXX707 xX2707 xX7070 xX7070	$\begin{array}{c} F = 3 & 30 & 44 & 30 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 30 & 44 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 3 & 30 & 44 & 30 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ F = 3 & 30 & 44 & 30 & 35 & 20 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 44 & 30 & 35 & 20 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 44 & 30 & 35 & 20 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 44 & 30 & 32 & 31 & 10 & 31 & 00 \\ F = 3 & 30 & 42 & 33 & 11 & 20 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 10 & 10 \\ F = 3 & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 10 & 10 \\ F = 3 & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 00 & 10 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 32 & 20 & 31 & 00 & 17 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 32 & 20 & 31 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 20 & 31 & 00 & 17 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 20 & 31 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 20 & 31 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 20 & 30 & 20 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 20 & 30 & 20 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 20 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 20 & 30 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 20 & 20 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 20 & 20 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 20 & 20 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 20 & 20 & $	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 K L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off Control Control Contr
xxxx00 1 xxxx00 1 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx005 2 xxxx005 2 xxxx00 3 xxxx00 3 xxxx00 3 xxxx70 3 xxx70 1 xx70 1 xx70 1	$\begin{array}{c} F = 30 \ 30 \ 43 \ 90 \ 20 \ 30 \ 20 \ 30 \ 20 \ 31 \ 90 \ 20 \ 31 \ 20 \ 20 \ 31 \ 20 \ 20 \ 20 \ 20 \ 20 \ 20 \ 20 \ 2$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	and a second sec
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	$\begin{array}{c} F (5) \ 30 \ 34 \ 30 \ 30 \ 20 \ 30 \ 20 \ 31 \ 00 \ 31 \ 00 \ 31 \ 31$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 K L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off Control Control Contr
xxxx00 1 xxxx00 1 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx000 2 xxxx000 2 xxx0005 2 xxx0005 1 xxx0005 2 xxx000 1	$\begin{array}{c} TE & 30 & 30 & 40 & 30 & 20 & 30 & 20 \\ TE & 30 & 30 & 40 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 40 & 30 & 20 & 21 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 40 & 30 & 20 & 22 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 40 & 30 & 52 & 00 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 40 & 30 & 52 & 00 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 40 & 30 & 52 & 00 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 40 & 30 & 52 & 00 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 40 & 30 & 52 & 00 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 40 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 31 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 02 & 32 & 30 \\ TE & 30 & 30 & 70 & 30 & 30 &$	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language	Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French talian Syanish Portuguese Polish Dutch Norwegian/Danish Fronsh Fronsh Forsh Symplifed Chinese Japanese Korean Traditional Chinese Japanese Korean Chinese Japanese Korean Traditional Chinese Japanese Korean Traditional Chinese Japanese Korean Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Chinese Japanese Chinese Chinese Japanese Chines
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	$\begin{array}{c} F = 3 & 33 & 43 & 30 & 23 & 30 & 23 & 30 \\ F = 5 & 33 & 34 & 30 & 32 & 31 & 00 \\ F = 3 & 33 & 43 & 30 & 23 & 25 & 20 & 30 \\ F = 3 & 33 & 43 & 30 & 25 & 20 & 30 \\ F = 3 & 33 & 43 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F = 3 & 30 & 44 & 30 & 52 & 30 & 30 \\ F = 3 & 30 & 43 & 33 & 52 & 33 & 30 \\ F = 3 & 30 & 42 & 33 & 12 & 33 & 30 \\ F = 3 & 30 & 32 & 33 & 33 & 32 & 33 & 12 & 33 & 30 \\ F = 3 & 30 & 32 & 33 & 33 & 32 & 23 & 10 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 32 & 23 & 10 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 32 & 23 & 10 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 32 & 23 & 31 & 20 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 22 & 32 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 22 & 32 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 23 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 36 & 00 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 60 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 60 \\ F = 3 & 30 & 33 & 33 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 32 & 23 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 32 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 32 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 32 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 32 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 32 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 32 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 32 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 30 \\ F = 3 & 30 & 33 & 30 & 23 & 30 \\ F = 3 &$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	and a second sec
xXx400 0 xXx400 1 xXx400 2 xXx405 1 xXx405 1 xXx405 2 xXx405 1 xXx405 1 xXx405 2 xXx405 1 xXx405 1 xXx405 1 xXx405 2 xXx10 1 xX77 1 xX77 2 xX77 3 xX77 4 xX77 9 xX77 9 xX77 11 xX77 12 xX77 21 xX77 21 xX77 21 xX77 22 xX77 22 xX77 22 xX77 22	$\begin{array}{c} F = 3 & 30 & 44 & 30 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 30 & 20 & 21 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 30 & 20 & 22 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 35 & 20 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 35 & 20 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 35 & 20 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 54 & 20 & 30 \\ F = 5 & 30 & 34 & 34 & 20 & 32 & 31 \\ F = 5 & 30 & 34 & 34 & 20 & 32 & 31 \\ F = 5 & 30 & 33 & 73 & 20 & 23 & 11 & 00 \\ F = 5 & 30 & 33 & 73 & 20 & 23 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 33 & 73 & 20 & 23 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 33 & 73 & 20 & 23 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 33 & 73 & 20 & 23 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 33 & 73 & 20 & 23 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 33 & 73 & 20 & 23 & 40 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 0 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 32 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 32 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 32 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 10 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 10 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 10 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 10 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 10 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 10 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 10 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 10 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 10 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 10 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 0 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30$	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 C L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French ttalian Sypanish Portuguese Dutch Swedish Norwegian/Danish Finnish Swedish Norwegian/Danish Finnish Strational Chinese Jaganese Kustaian Hungarian Czechoslowak Arabic Tadi tonise Jaganese Kustaian Hungarian Turkish Farsi Tadi tonise Jaganese Kustaian Hungarian Turkish Farsi Kustaian Romanian
xXX400 0 XXX400 1 XXX400 2 XX4095 0 XX4095 0 XX4095 0 XX4095 1 XX4095 1 XX4095 0 XX4095 1 XX4095 1 XX70 1 XX70 1 XX70 1 XX70 1 XX70 0 XX70 1 XX70 0 XX70 1 XX70 0 XX70 0	$\begin{array}{c} F = 3 & 3 & 3 & 4 & 3 & 3 & 3 & 2 & 3 & 3 & 0 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 4 & 3 & 3 & 3 & 2 & 3 & 3 & 0 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 4 & 3 & 3 & 5 & 2 & 0 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 4 & 4 & 3 & 5 & 2 & 3 & 1 & 0 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 4 & 4 & 3 & 5 & 2 & 3 & 1 & 0 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 4 & 3 & 3 & 5 & 2 & 3 & 1 & 2 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 4 & 3 & 3 & 2 & 3 & 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 2 & 3 & 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 2 & 3 & 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 3 & 1 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 3 & 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 3 & 1 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 3 & 1 & 2 & 3 & 0 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 3 & 0 & 3 & 4 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 3 & 0 & 0 & 1 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 3 & 0 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 1 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 2 & 3 & 1 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 2 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 2 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 2 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 2 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 2 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 2 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 2 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 7 & 3 & 2 & 3 & 3 & 3 & 0 \\ F = 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 3 & 0 & 3 & 3$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language	Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French Banish Polish Dutch Swedish Norwegian/Danish French Swedish Norwegian/Danish Fortuguese Polish Dutch Swedish Norwegian/Danish Franch Swedish Norwegian/Danish Franch Swedish Norwegian/Danish Franch Swedish Norwegian/Danish Franch Swedish Norwegian/Danish Franch Swedish Norwegian/Danish Franch Swedish Norwegian/Danish Franch Swedish Norwegian/Danish Franch Swedish Norwegian/Danish Franch Swedish Orises Japanese Korean Thai Czechoslowak Arabic Cambalowak Franch Franch Swedish Cambalowak Franch Franch Franch Swedish Cambalowak Franch Franc
xXx400 0 xXx400 1 xXx400 2 xXx405 1 xXx405 1 xXx405 1 xXx405 1 xXx405 2 xXx405 2 xXx405 2 xXx405 1 xXx405 1 xXx70 1 xXx70 2 xXx70 1 xXx70 2 xXx70 4 xXx70 2 xXx70 4 xXx70 3 xXx70 4 xXx70 7 xXx70 7 xXx70 7 xXx70 1 xXx70 1	$\begin{array}{c} F = 3 & 30 & 44 & 30 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 30 & 20 & 21 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 30 & 20 & 22 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 35 & 20 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 35 & 20 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 35 & 20 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 43 & 35 & 20 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 34 & 34 & 32 & 33 & 12 & 33 & 12 & 33 \\ F = 5 & 30 & 34 & 34 & 20 & 32 & 31 & 10 \\ F = 5 & 30 & 33 & 73 & 20 & 23 & 31 & 10 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 10 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 37 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 31 & 20 & 30 & 37 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 31 & 20 & 30 & 37 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 31 & 20 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 31 & 20 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 31 & 20 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 31 & 20 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 31 & 20 & 30 & 00 \\ F = 5 & 30 & 37 & 31 & 20 & 30 $	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 C Start S
xXX400 0 XXX400 1 XXX400 2 XX4005 0 XX4005 1 XX4005 1 XX4005 1 XX4005 1 XX4005 1 XX4005 1 XX4005 1 XX700 2 XX700 2 X	$\begin{array}{c} F = 3 & 33 & 43 & 30 & 23 & 30 & 23 & 30 \\ F = 5 & 33 & 34 & 30 & 32 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 43 & 30 & 23 & 25 & 20 & 30 \\ F = 33 & 33 & 43 & 30 & 25 & 20 & 30 \\ F = 33 & 34 & 43 & 35 & 20 & 30 \\ F = 33 & 34 & 43 & 35 & 20 & 31 \\ F = 33 & 33 & 43 & 32 & 31 & 23 & 31 \\ F = 33 & 30 & 33 & 32 & 23 & 31 & 23 & 31 \\ F = 33 & 30 & 23 & 31 & 23 & 31 & 23 & 31 \\ F = 33 & 30 & 23 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 22 & 31 & 12 & 31 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 22 & 31 & 12 & 31 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 22 & 31 & 12 & 31 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 22 & 31 & 10 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 20 & 31 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 40 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 40 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 40 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 40 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 30 \\ F = 33 & 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 13 & 50 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 50 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 31 & 50 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 70 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 70 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 23 & 70 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 70 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 70 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 70 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 70 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 70 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 70 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 70 \\ F = 30 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 70 \\ F = 30 & 30 & 37 & 31 & 23 & 30 & 70 \\ F = 30 & 30 & 37 & 31 & 23 & 30 & 70 \\ F = 30 & 30 & 37 & 31 & 30 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 31 & 23 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 31 & 23 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 31 & 23 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 31 & 30 & 30 \\ F = 30 & 30 & 37 & 31 & 30 & 30 \\ F = 30 &$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language Projection	Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French Itaganish Portuguese Polish Dutch Swedish Norwegian/Danish Fransh Traditional Chinese Simplified Chinese Jaganese Korean Russian Horabotakak Korean Koran Kora
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	$\begin{array}{c} F = 33 \ 33 \ 43 \ 33 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 34 \ 33 \ 33$	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language	30 C SBS Top and Bottom Frame sequential Off
xXx400 0 xXx400 1 xXx400 2 xXx400 2 xX4085 0 xX4085 1 xX4085 1 xX4085 1 xX4085 1 xX4085 1 xX4085 1 xX4081 1 xX770 2 xX770 2	$\begin{array}{c} F = 3 & 33 & 44 & 30 & 32 & 33 & 00 & 20 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 44 & 30 & 20 & 21 & 00 \\ F = 33 & 33 & 44 & 30 & 25 & 20 & 00 \\ F = 33 & 34 & 44 & 34 & 52 & 35 & 20 & 30 \\ F = 33 & 34 & 44 & 34 & 52 & 35 & 20 & 30 \\ F = 33 & 34 & 44 & 34 & 52 & 35 & 10 \\ F = 33 & 34 & 34 & 34 & 52 & 35 & 10 \\ F = 33 & 30 & 42 & 33 & 12 & 33 & 10 \\ F = 33 & 30 & 42 & 33 & 12 & 33 & 10 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 22 & 33 & 11 & 20 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 22 & 33 & 11 & 20 & 30 \\ F = 33 & 30 & 37 & 30 & 22 & 33 & 12 & 33 & 10 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 33 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 31 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 31 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 31 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 31 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 31 & 34 & 60 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 31 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 31 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 31 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 32 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 32 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 32 & 30 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 23 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 32 & 23 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 22 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 22 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 22 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 22 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 22 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 22 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 22 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 & 22 & 31 & 00 \\ F = 33 & 33 & 73 $	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language Projection	Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French Spanish Portuguese Polish Dutch Swedian/Danish Nowregian/Danish Nowregian/Danish Synatified Chinese Japanese Korean Russianan Careho Simplified Chinese Japanese Korean Russianan Careho Simplified Chinese Japanese Korean Russianan Careho Slowak Arabic Thai Thai Tarkiton Turkish Farat Romenee Careho Stop Rear-Desktop
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	$\begin{array}{c} F = 33 \ 33 \ 43 \ 33 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 23 \ 33 \ 34 \ 33 \ 33$	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language Projection Menu Location	Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French Italian Spanish Portugesee Portugesee Portugesee Portugesee Portugesee Portugesee Portugesee Portugesee Spanish Norwegian/Danish Finnish Growen Swedish Norwegian/Danish Finnish Growen Swedish Norwegian/Danish Finnish Growen Korean Korean Korean Hungarian Czechoslovak Arabic Thai Taratit Vietnamese Indonesian Romanian Front-Dashop Rear-Celling Top Left Top Right
xXx400 0 xXx400 1 xXx400 2 xXx400 2 xX4085 0 xX4085 0 xX4085 1 xX4085 1 xX4085 1 xX4085 1 xX4085 1 xX4085 1 xX4081 1 xX70 1 xX70 1 xX70 1 xX70 1 xX70 1 xX70 3 xX70 3 xX70 5 xX70 7 xX70 5 xX70 7 xX70 5 xX70 7 xX70 5 xX70 7 xX70 1 xX70 2 xX70 2 xX70 2 xX70 2 xX70 2 xX70 2 xX70 2 xX77	$\begin{array}{c} F = 3 & 33 & 43 & 33 & 33 & 23 & 30 & 23 & 31 \\ F = 3 & 33 & 43 & 33 & 23 & 23 & 23 & 23 \\ F = 3 & 33 & 43 & 33 & 43 & 33 & 22 & 32 & 3$	3D2D 3D Format 3D Sync Invert Language Projection Menu Location	Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French Spanish Portuguese Polish Dutch Swedish Norwegian/Danish Norwegian/Danish Norwegian/Danish Creach Traditonal Chinese Japanese Korean Russian Carech Chinese Japanese Korean Russian Carech Chinese Japanese Korean Russian Carech Chinese Japanese Korean Russian Carech Chinese Japanese Korean Russian Carech Chinese Japanese Korean Russian Carech Chinese Japanese Korean Russian Carech Chinese Japanese Corech Chinese Japanese Carech Chinese Japanese Korean Russian Carech Chinese Japanese Carech Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Chinese Japanese Chinese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese Japanese Chinese
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx	$\begin{array}{c} F = 3 & 33 & 44 & 30 & 30 & 23 & 30 & 23 & 10 \\ F = 33 & 33 & 44 & 33 & 23 & 23 & 23 & 23 &$	3D-2D 3D Format 3D Sync Invert Language Projection Menu Location	Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Con Trame sequential On Tenglish German French Taglish Synalish Norwegian/Danish Fronsk Swedish Norwegian/Danish Finnish Gross Gross Gross Catcho Swedish Norwegian/Danish Finnish Gross Gross Korean Korean Korean Korean Hungarian Czechoslovak Arabic Thal Taraki Hungarian Taraki Hungarian Taraki Hungarian Front-Desktop Fear-Desktop Fear-Calling Top Left Top Right Centre Bottom Let



(WXGA/WUXGA	Model)

~XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10		
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9		
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0	D Security	Security Timer	Month/Day/Ho	our n = mm/dd/hh
				mm= 00 (aa= dd = 00 (bb=3 hh= 00 (cc=30	30 30) ~ 12 (aa=31 32) 10 30) ~ 30 (bb=33 30) 1 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1 ~XX78 0 ~nnnn	7E 30 30 37 38 20 31 0D 7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0	D	Security Settings	On Off(0/2 for ba	kward compatible)
	-nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30	30)		~9999 (a=7	E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30	30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On		
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D	OD lateral On colum	0	Off (0/2 for b	ackward compatible)
~XX310.0	7E 30 30 33 31 30 20 30	ob internal Speaker	Un	On	
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)		n = 0 (a=3)	0) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input		Default	
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D			Audi	01
~XX893	7E 30 30 38 39 20 33 0D			Audi	02
~XX89.5	7E 30 30 38 39 20 34 0D 7E 30 30 38 39 20 35 0D			Audi	n4
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Optoma		
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D 7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral		
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 3	1 0D Logo Capture	Houra		
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D C	losed Captioning	Off		
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1		
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status/Read o	nly Return :Oka a=I)/1 Disconnected/	Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33	B OD	IP Address(Read only) Return:	"Okaaa bbb ccc ddd"
~XX454 0/2	7E 30 30 34 35 34 20 3	0(32) 0D Crestron		Öff	
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20	31 0D		0#	On
~XX400 U/2 ~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 3 7E 30 30 34 35 35 20	31.0D Extron		Off	On
~XX456 0/2	7E 30 30 34 35 36 20 3	0(32) 0D PJLink		Off	011
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20	31 0D			On
~XX457 0/2	7E 30 30 34 35 37 20 3	0(32) 0D AMX Device D	iscovery Of	f	0-
~XX457 1 ~XX458 0/2	7E 30 30 34 35 37 20 7E 30 30 34 35 38 20 3	310D 0(32)0D Telpet		Off	Oh
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20	31 0D		0.1	On
~XX459 0/2	7E 30 30 34 35 38 20 3	0(32) 0D HTTP		Off	
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20	31 0D			On
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source		HDMI	
~XX39 2	7E 30 30 33 39 20 32 0D			DVI-D	
~XX39 3	7E 30 30 33 39 20 34 0D			BNC	
~XX395	7E 30 30 33 39 20 35 0D 7E 30 30 33 39 20 36 0D			VGA1	
~XX39 8	7E 30 30 33 39 20 38 0D			Compon	ent
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D			S-video	
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D			Video	
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 00	Source Lock	On	Displayi O	
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for b	ackward compatib	le)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On		
~XX101 0 ~XX102 1	/E 30 30 31 30 31 20 30 0D 7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	Off (0/2 for b	ackward compatib	(e)
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for b	ackward compatib	le)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31	0D Keypad Lock		On	
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30	OD Display Made 11:		Off (0/2 for here'	f (0/2 for backward compatible)
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 7E 30 30 33 34 38 20 31	OD Display Mode Lock		Off (U/2 for backwa	ard compatible)
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20	0 30 0D Test Pattern		None	
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20) 31 0D		Grid(\	Vhite)
~XX195 3	7E 30 30 31 39 35 20) 33 0D		Grid(0	Green)
~XX195.4 ~XX195.2	7E 30 30 31 39 35 20 7E 30 30 31 39 35 20 32 0F	J 34 UL))		Grid(M White	agenta)
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0E	12V Trigger		Off	
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0E)		On	
~XX192 3	7E 30 30 31 39 32 20 33 0E	D Eurotice		Auto	3D
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function		UII	On
	00 00 01 01 20 01 00				
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color		Blue	
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D			Black	
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D 7E 30 30 31 30 34 20 34 0D			Green	
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D			White	
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced Direct F	ower On	On Off (0/0 fr	s backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D 7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal	Power On	Off (U/2 to	backward compatible)
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0E) Signai		On	
~xx106 n	7 E 30 30 31 30 36 20 a 0D	Auto F	ower Off (min)	n = 0 (a=3	u) ~ 180 (a=31 38 30)

(5 minutes for e	ach step).	01-	The sectories	0 (00) - 005 (00 00 05)
~XX107 h	7E 30 30 31 30 37 20 8 0D	Sie	ep Timer (min)	h = 0 (a=30) ~ 995 (a=39 39 35)
(30 minutes for	each step).			
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Pow	er Mode(Standby)	Active (<=0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Eco. (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode	Bright
~XX110.2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D 7E 30 30 31 31 30 20 35 0D			ECO
~XX326 n	7E 30 30 33 32 36 20 a 0D	Power	350W/340W/330V	V/320W/310W/300W/290W/280W
			(n=0/n=1/n=2/n=3	3/n=4/n=5/n=6/n=7/n=8)
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D		Lamp Reset	Yes
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D			No (U/2 for backward compatible)
VV440.4	75 00 00 04 04 00 00 04 00	Brest		N
~XX1121	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset		res
~XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset System A	lert
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20	n 0D Display mes	sage on the OSD	n: 1-30 characters
PEND to amula	te Demote			
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30	0D		Up
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31	0D		Left
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32	0D		Enter (for projection MENU)
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33	0D		Right
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34	0D		Down
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35	0D		Keystone +
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36	0D		Keystone -
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37	0D		Volume –
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38	0D		Volume +
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39	00		Brightness
~XX140.20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30	00		Menu
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31	00		Zoom
~YY140.28	7E 30 30 31 34 30 20 32 31	00		Contrast
~YY140.47	7E 30 30 31 34 30 20 32 30	00		Source
SEND from pro	bjector automatically			
232 ASCII Code	HEX Code	Eurotion		
		T UNCTION	Projector Retur	n Description
			Projector Retur	n Description
when Standby/V Range/Lamp fai	Narming/Cooling/Out of il/Fan Lock/Over Temperature/		Projector Retur	n Description
when Standby/V Range/Lamp fai Lamp Hours Ru	Narming/Cooling/Out of il/Fan Lock/Over Temperature/ inning Out/Cover Open		Projector Ketur	n Description
when Standby/ Range/Lamp fai Lamp Hours Ru	Narming/Cooling/Out of il/Fan Lock/Over Temperature/ inning Out/Cover Open		Projector Ketur	n Description
when Standby/V Range/Lamp fai Lamp Hours Ru	Warming/Cooling/Out of il/Fan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open		Projector Retur	n Description
when Standby/V Range/Lamp fai Lamp Hours Ru	Warming/Cooling/Out of II/Fan Lock/Over Temperature/ Inning Out/Cover Open		Projector Retur	n Description n : 0/1/2/3/4/6/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Rangel ann fail/Fan
when Standby// Range/Lamp fai Lamp Hours Ru	Warming/Cooling/Out of II/Fan Lock/Over Temperature/ Inning Out/Cover Open		Projector Retur	n Description
when Standby// Range/Lamp fai Lamp Hours Ru	Narming/Cooling/Out of II/Fan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open		INFC	n Description n : 0/1/2/3/4/6/7/8/ = Standby/Warning/Cooling/Out of RangeLamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open
when Standby/\ Range/Lamp fai Lamp Hours Ru READ from pro	Warming/Cooling/Out of IIFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open		INFC	n Description
when Standby/v Range/Lamp fai Lamp Hours Ru READ from pro 232 ASCII Code	Varming/Cooling/Out of Wan Lock/Over Temperature/ Inning Out/Cover Open	Function	Projector Netur	Description n n: 0/1/20/4/6/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fall/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Description
when Standby/k Range/Lamp fa Lamp Hours Ru READ from pro 232 ASCII Code ~XX121 1	Varming/Cooling/Out of IVFAn Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open	Function Input Source Comma	Projector Netur INFC Projector Retur nds OKn	n Description in n: 0/1/2/3/4/67/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeLum pfail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open n Description r: 0/1/2/3/4/67/10/15 = NewrOV/0/6/11/0/2/15/4/ea/0/(ave/DB/C/4/DM//Coverset=10/10/10/15)
when Standby/k Range/Lamp fa Lamp Hours Ru READ from pro 232 ASCII Code -XX121 1	Warming/Cooling/Out of IWFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open	Function Input Source Comma	Projector Netur INFC Projector Retur nds OKn	Description n : 0/1/23/4/6/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Description rol/123/4/5/7/0/15 = None/DVI/VGA1/VGA2/S-V/deo/BNC/HDMI/Component/DisplayPot
when Standby/k Range/Lamp fa Lamp Hours Ru 232 ASCII Code ~XX121 1 ~XX122 1	Warming/Cooling/Out of ////Fan Lock/Over Temperature/ IPFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Operator HEX Costs 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Function Function Input Source Comma Sofware Version	Projector Ketur INFC Projector Retur dds OKn OKdddd	Description n : 0/1/23/4/67/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeL Lap Pail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Description n: 0/1/23/4/57/10/15 = NoneDVIV/G3/16/G2/S-V/deo/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPo t ddd: FW version
when Standby/A Range/Lamp fai Lamp Hours Ru READ from pro 232 ASCII Code ~XX121 1 ~XX122 1 ~XX122 1	Warming/Cooling/Out of Juli/Fan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Sjector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 23 32 32 31 0D	Function Function Input Source Comma Sofware Version Display Mode	Projector Netur INFC Projector Retur nds OKn OKnddd OKn	n Description in n: 0/1/23/4/6/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open n Description vol/1/23/4/57/10/15 = NoneIDVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPo t ddd: FW version . 0/1/23/47/9/12
when Standby/\ Range/Lamp fa Lamp Hours Ru READ from pro 232 ASCII Code -XX121 1 -XX122 1 -XX123 1 None/Presentat	Warming/Cooling/Out of IVFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Sjector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 33 20 31 0D 7E 30 30 31 32 33 20 31 0D 7E 30 30 31 32 33 20 31 0D 7E 30 30 31 32 33 20 31 0D 7E 30 30 31 32 33 20 31 0D 7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Function Function Input Source Comma Software Version Display Mode ard/DICOM SIM /3D	Projector Returned Strength Pr	Description n : 0/1/23/4/67/8/ = Standby/Warning/Cooling/Out of RangelLamp fail/Fan Lock/Over TemperatureLamp Hours Running Out/Cover Open Lock/Over TemperatureLamp Hours Running Out/Cover Open r: 0/1/23/4/67/10/15 NoneDV/VGA1/025-V/deo/V/deo/BNC/HDMI/Component/DisplayPd dodd: FW version r: 0/1/23/4/7/9/12
when Standby/A Range/Lamp fal Lamp Hours Ru READ from pro 232 ASCII Code ~XX121 1 ~XX122 1 ~XX123 1 None/Presentat ~XX124 1	Warming/Cooling/Cut of Warming/Cooling/Cut of WiFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Sjactor HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 23 32 32 31 0D SimplifyMovie/RGB/Blackbc 7E 30 30 12 32 42 31 20 31 0D	Function Function Input Source Comma Sofware Version Display Mode Power State	Projector Netur INFC Projector Retur nds OKn OKn OKn	Description n : 0/1/23/4/67/78/ = Standby/Warning/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Description n: 0/1/23/4/67/10/15 = MoneDV/UKGA1/NG24/5/VideoV/ideo/BNC/HDMI/Component/DisplayPd ddd: FW version n: 0/1/23/4/7/0172 i.0/1 = 20/00
when Standby/k Range/Lamp fa Lamp Hours Ru READ from pro 232 ASCII Code -XX121 1 -XX122 1 -XX122 1 -XX123 1 None/Presentat -XX124 1 -XX125 1	Varming/Cooling/Out of IVFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open VEX Code TE 30 30 31 32 31 20 31 00 TF 30 30 31 32 33 20 31 00 TF 30 30 31 32 33 20 31 00 TF 30 30 31 32 33 20 31 00 TF 30 30 31 32 34 20 31 00 TF 30 30 31 32 34 20 31 00 TF 30 30 31 32 34 20 31 00 TE 30 30 31 23 35 20 31 00	Function Input Source Comma Software Version Digstay Mote aur/DICOM SIM/3D Power State Brightness	Projector Return INFC Projector Return OKn OKn OKn OKn	Description n : 0/1/23/4/07/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open to //123/4/57/10/15 = None/DV/VGA1/4/GA2/S-V/deo/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPo ddd: FW version i : 0/123/4/77/9112 n : 0/11 = Oft/On
when Standby/k Range/Lamp fa Lamp Hours Ru 232 ASCII Code -XX121 1 -XX122 1 -XX122 1 -XX124 1 -XX125 1 -XX125 1	Warming/Cooling/Out of Warming/Cooling/Out of WiFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Spector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 30 100 OIor/Bright/Movies/RGB/Blackko 7E 30 30 31 23 24 20 31 0D 7E 30 30 31 23 24 20 31 0D 7E 30 30 31 23 24 20 31 0D 7E 30 30 31 23 26 20 31 0D 7E 30 30 31 23 26 20 31 0D 7E 30 30 31 23 26 20 31 0D	Function Function Input Source Comma Sofware Version Display Mode and/DICON SIM/3D Power State Brightness Contrast	Projector Netur INFC Projector Retur of OKn OKn OKn OKn	Description r : 0/1/23/4//37/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Description r: 0/1/23/4/57/10/15 = NoneDV/UKGA1/NG24/S-VideoV/ideo/BNC/HDMI/Component/DisplayPG iddd: FW version n : 0/1/23/47/9/12 n : 0/1 = Off/On
when Standbylk RangeLamp fa Lamp Hours Ru 222 ASCII Code -XX122 1 -XX122 1 -XX122 1 -XX122 1 -XX125 1 -XX125 1 -XX125 1 -XX125 1 -XX127 1	Warming/Cooling/Out of If/En Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Dector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 30 31 0D 7E 30 30 31 32 32 30 31 0D	Function Input Source Comma Software Version Display Mode and/DICOM SIM/3D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format	Projector Returned INFC Projector Returned OKn OKn OKn OKn OKn	Description n : 0/1/23/4/6/7/8/= Standby/Warning/Cooling/Out of RangeLamp fault*an Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Description n: 0/1/23/4/6/7/10/15 = MoneDWI/GA/1/V/32LS*/Ideo/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPo t ddd: FW version n: 0/1/23/4/7/9/12 n: 0/1 = OffiOn n: 1/2/3/5/6/7 =4.3/16.9/16:10/LBX/Native/Auto
when Standbyly Ranged.amp at Lamp Hours Ru READ from pro- 222 ASCII Code -XX122 1 -XX122 1 -XX123 1 -XX124 1 -XX124 1 -XX124 1 -XX125 1 -XX125 1 -XX125 1 -XX127 1 -XX17 1 -XX1	Warming/Cooling/Out of IVFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Sjector HEX Code 7 E 30 30 31 32 31 20 31 00 7 E 30 30 31 32 33 20 31 00 7 E 30 30 31 32 33 20 31 00 7 E 30 30 31 32 34 20 31 00 7 E 30 30 31 32 34 20 31 00 7 E 30 30 31 32 34 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 32 30 7 E 30 30 31 32 32 30 7 E 30 30 31 32 35 20 31 00 7 E 30 30 31 32 35 20 30 7 E 30 30 31 32 30 30 31 32 30 7 E 30 30 31 32 30 30 31 30 30 31 30 30 31 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30	Function Input Source Comma Software Version Display Mode and/DICOM SIM/3D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format	Projector Returned INFC Projector Returned OKn OKn OKn OKn OKn OKn	Description n n: 0/1/23/4/07/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeLamp fail/Fan LockOver TemperatureJ.amp Hours Running Out/Cover Open In: 0/1/23/4/57/10/15 = NoneDV/VGA1/1/GA2/S-Video/Video/BNC/HDM//Component/DisplayPo ddd: FW version co. 0/1/23/4/7/19/12 n: 0/11 = Oft/On n: 1/1/23/6/6/7 =4/3/16.9/16:10/LBX/Native/Auto
when Standbylk RangeLamp a Lamp Hours Ru READ from pro 232 ASCII Code -XX121 1 -XX122 1 -XX127 1	Warming/Cooling/Out of J Warming/Cooling/Out of J WEAn Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Jector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 30 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7F 20 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 30 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 30 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 30 31 0D 7E 30 30 31 32 37 23 30 31 0D 7E 30 30 31 32 37 23 42 03 10D 7E 30 30 31 32 37 23 42 31 0D 7E 30 30 31 32 37 23 42 31 0D 7E 30 30 31 32 37 23 42 31 0D 7E 30 30 31 32 37 32 32 30 31 0D	Function Input Source Comma Sofware Version Display Mode Dard/DICON SIM/3D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format	Projector Netur INFC Projector Retur nds OKn OKn OKn OKn OKn OKn	Description in n: 0/1/23/4/67/78/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open in Description n: Description n: 0/1/23/4/57/10/15 - NoneDV/VGA.1VGA2/S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPc dddd: FW version n: 0/1/23/4/7/112 n: 0/1/23/47/8/12 n: 0/1/23/7/8/12 n: 1/1/23/16/97 =4-3/16:9/16:10/LBX/Native/Auto
when Standby/k Range/Lamp at Lamp Hours Ru READ from pro- 22 ASCII Code -XX122 1 -XX122 1 -XX123 1 -	Warming/Cooling/Out of Warm Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Opector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 22 38 20 31 0D 7E 30 30 31 22 38 20 31 0D 7E 30 30 31 22 38 20 31 0D 7E 30 30 31 22 38 20 31 0D 7E 30 30 31 22 38 20 31 0D 7E 30 30 31 22 38 20 31 0D	Function Input Source Comma Software Version Display Mode and/UCCM SIM 3D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format Color Temperature Projection Mode	Projector Returned INFC Projector Returned OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn	Description n : 0/1/23/4/6/7/8/ = Standby/Warning/Cooling/Out of RangeLamp failfran Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Description r: 0/1/23/4/6/7/10/15 = MoneDV/UGA/11/0/32/5-V/deo/Video/BNC/HDM//Component/DisplayPo ddd: FW version r: 0/1/23/4/7/9/12 n: 0/1 = Off/On n: 1/2/3/5/6/7 =4-3/16.9/16.10/LBX/Native/Auto :3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold r: 0/1/23 = Front-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
when Standby/k Range1.amp at Lamp Hours Ru 232 AdCII Code XX121 1 XX122 1	Warming/Cooling/Out of Warm Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Sjector HEX Code 7 E 30 30 31 32 31 20 31 00 7 E 30 30 31 32 31 20 31 00 7 E 30 30 31 32 32 20 31 00 7 E 30 30 31 32 34 20 31 00 7 E 30 30 31 32 34 20 31 00 7 E 30 30 31 32 34 20 31 00 7 E 30 30 31 32 34 20 31 00 7 E 30 30 31 32 34 20 31 00 7 E 30 30 31 32 38 20 31 00 7 E 30 30 31 32 39 20 31 00	Function Input Source Comma Software Version Display Mode and/DICOM SIM./3D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format Color Temperature Projection Mode	Projector Returned INFC Projector Returned OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn	Description n n: 0/1/23/4/07/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeLamp fail/Fan LockOver Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open LockOver Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open n: 0/1/23/4/57/10/15 = NoneDVIVGA11/GA2/S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/Display/Pot ddd: FW version co.101/23/47/19/12 n: 0/11 = Off/On n: 1/1/23/6/6/7 =4:3/16:9/16:10/LBX/Native/Auto :3/07/12 = Warm/Standard/Cool/Cold n: 0/1/23 = Front-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
when Standbyly Regelampa Lamp Hours Ru READ from pro- 222 ASCII Code -XX122 1 -XX122 1 -XX125 1	Warming/Cooling/Out of Warm Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Sjector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 30 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 30 31 0D 7E 30 30 31 32 32 36 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Function Input Source Comma Sofware Version Display Mode arr/DICOM SIM/3D Prightness Contrast 20 31 0D Format Color Temperature Projection Mode Information	Projector Ketur INFC Projector Retur nds OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn	Description n n: 0/1/23/4/67/78/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Description Description Out/23/4/7/10/15 = NoneDV/VGA1/K024S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPd ddd: FW version n: 0/1/23/4/7/9/12 n: 0/1 = Off/On n: 1/273/5/6/7 =4-3/16.9/16:10/LBX/Native/Auto s3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold n: 0/1/23 = Warm/Standard/Cool/Cold n: 0/1/
when Standbylk RangeLamp a Lamp Hours Ru 222 AGCII Code XXI22 1 XXI22 1	Warming/Cooling/Out of IVFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Sjector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 00 7E 30 30 31 32 31 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 20 31 00 7E 30 30 31 32 34 20 31 00 7E 30 30 31 32 34 20 31 00 7E 30 30 31 32 35 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 30 20 31 00	Function Input Source Comma Software Version Digstay Mote and/DICOM SIM/3D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format Color Temperature Projection Mode Information	Projector Netur INFC Projector Retur OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn	Description n n: 0/1/23/4/67/78/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeLamp fall/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open
when Standby/k Range1.amp at Lamp Hours Ru READ from provide 7022 ASCII Code -XX121 1 -XX122 1 -XX125 1	Warming/Cooling/Out of Jieran Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Opector HEX Code 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Function Input Source Comma Software Version Display Mode and/DICOM SIM/3D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format Color Temperature Projection Mode Information	Projector Netur INFC Projector Retur OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn	n Description n r: 0/1/23/4/87/78/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeLamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open n Description n: 0/1/23/4/87/10/15 = NoneDV/UGA1/NOS26-VideoV/ideo/BNC/HDMI/Component/DisplayPi iddd: FW version n: 0/1/23/4/7/11/2 n: 0/1 = Off/On n: 1/2/3/5/6/7 =4-3/16:9/16:10/LBX/Native/Auto 1:3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cod 1:0/1/23 = Warm/Standard/Cool/Cod 1:0/1/23 = Varm/Standard/Cool/Cod 1:0/1/23 = Varm/Standard/Cool/Cod 1:0/1/23 = Off/On bbbb: LampHour
when Standbylk RangeLamp fa Lamp Hours Ru 222 ASCII Code -XXI22 1 -XXI22 1	Warming/Cooling/Out of JWFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Sjector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 00 7E 30 30 31 32 31 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 20 31 00 7E 30 30 31 32 34 20 31 00 7E 30 30 31 32 36 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 30 20 31 00 7E 30 30 31 32 30 20 31 00 7E 30 30 31 32 30 20 31 00	Function Function Input Source Comma Software Version Display Mode Display Mode Display Mode Power State MJ3D Power State MJ3D Po	Projector Return INFC Projector Return OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OK	Description n n: 0/1/23/4/67/78/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Ranget.amp fall/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open ID Description n: 0/123/4/67/10/15 = NoneDV/VGA1/VGA25-V/deo/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPi ddd: FW version n: 0/123/4/79/112 n: 0/11 = Off/On n: 1/123/5/6/7 =4-3/16.9/16:10/LBX/Native/Auto :3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold n: 0/1/23 = Front-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling :2 :0/11 = Off/On Dbbb: LampHour Cool 10/12/3/3/04/05/07/10/15 =
when Standby/k Range1.amp at Lamp Hours Ru READ from prot -XX121 -XX121 -XX1221 -XX1251 -XX12501 None(DVI/VGA'	Warming/Cooling/Out of Warming/Cooling/Out of Wifen Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Operation PEX Code YE 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Function Input Source Comma Software Version Display Mode and/DICOM SIM 32D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format Color Temperature Projection Mode Information	Projector Netur INFC Projector Retur ds OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn	n Description n r: 0/1/23/4/67/78/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeLamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open n Description n: 0/1/23/4/67/10/15 = NoneDV/UGA1/NOS265/Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPi ddd: FW version n: 0/1/23/4/7/11/2 n: 0/1 = Off/On n: 1/2/3/6/6/7 =4-3/16:9/16:10/LBX/Native/Auto 1: 3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cod n: 0/1/23 = Front-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling fe a: 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/01/62/03/04/05/07/10/15 =
when Standbylk Rangel.amp fa Lamp Hours Ru 222 ASCII Code -XXI221 -XXI21 -XXI21 -XXI21 -XXI21 -XXI21 -XXI21 -XXI21 -XXI21 -XXI21 -XXI21 -XXI21 -XXI21	Warming/Cooling/Out of JWFan Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Jector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 D0 7E 30 30 31 32 31 20 31 D0 7E 30 30 31 32 32 20 31 D0 7F 30 30 31 32 32 20 31 D0 7F 30 30 31 32 32 20 31 D0 7F 30 30 31 32 32 20 31 D0 7F 30 30 31 32 34 20 31 D0 7E 30 30 31 32 35 20 31 D0 7E 30 30 31 32 38 20 31 D0 7E 30 30 31 32 38 20 31 D0 7E 30 30 31 32 30 20 31 D0 7E 30 30 31 32 30 20 31 D0 7E 30 30 31 35 30 20 31 D1 7F 30 30 31 35 30 20 31 D1	Function Input Source Comma Display Mode Sofware Version Display Mode Sofware Version Display Mode Sofware Version Power State MJ/3D Power	Projector Netur INFC Projector Retur OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn	Description n c: 0/1/23/4/67/78/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeLamp fall/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Interception n Description n 01/22/4/57/10/16 = NoneDVI/VGA1/VG45 NoneDVI/VGA1/VG45 NoneDVI/VGA1/VG45 10/122/4/57/10/16 = NoneDVI/VGA1/VG42/S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPi ddd: FW version n: 0/1/23/47/10/15 n: 0/123/47/01/2 n: 0/1/23/47/01/15 n: 0/1/23/47/01/2 n: 0/1/23/47/01/15 a: 0/1/2 Front-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling is: 0/1/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold n: 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling is: 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 0001/02/03/04/05/07/10/15 = dddd: FW version
when Standby/ Range1.amp at Lamp Hours Ru READ from pro- 2XX121 -XX122 1 -XX121	Warming/Cooling/Out of If/En Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Jector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 03 10 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 30 31 0D 7E 30 30 31 32 32 03 10 D 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Function Input Source Comma Software Version Display Mode and/DICOM SIM/3D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format Color Temperature Projection Mode Information Mil/Component/Displa	Projector Returned to the second seco	n Description n n: 0/1/23/4/87/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeLamp failler Lock/Over TemperatureLamp Hours Running Out/Cover Open Lock/Over TemperatureLamp Hours Running Out/Cover Open International Cover Cover Cover Cover Cover Cover NoneDVU/GA1/VGA2S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayP ddd: FW version 10/123/4/78/112 n: 0/123/4/78/112 n: 0/123/4/78/112 n: 0/123/4/78/112 n: 0/123/4/78/112 n: 0/123/47/8/12 n: 0/123/47/8/12 n: 0/1/23 Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling International Coversion
when Standby/k Range1.amp fa Lamp Hours Ru READ from prove 222 ASCII Code -XX122 1 -XX123 1 -XX125 1 -XX125 1 -XX125 1 -XX125 1	Warming/Cooling/Out of Warm Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open glector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 03 10D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 31 0D 7E 30 30 31 32 39 20 31 0D 7E 30 30 31 32 30 20 31 0D 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Function Function Input Source Comma Sofware Version Display Mode Brightness Contrast 20 31 00 Format Color Temperature Projection Mode Information MI/Component/Displa	Projector Ketur INFC Projector Retur OKn	Description in n: 0/1/23/4/67/8/ = Standby/Warning/Cooling/Out of RangeLamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Interception in Description n: 0/1/23/45/7/015 = None/DVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayP iddd: FW version n: 0/1/23/45/6/7 =4-3/16.9/16:10/LBX/Native/Auto n: 0/1/23/47/9/12 n: 0/1/23/47/9/12 n: 0/1/23/47/9/12 a: 0/1/23/47/9/12 1:30/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold n: 0/1/23 = Front-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling bbb/t LampHourf c: 30/01/2001/02/03/04/05/07/10/15 = ddd: FW version 0/1/23/47/9/10
when Standby/ Range1.amp at Lamp Hours Ru 212 ASCII Code -XX121 1 -XX122 1 -XX123 1 None/Postal -XX123 1 -XX123	Warming/Cooling/Out of If/En Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Sjector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 20 31 00 7E 30 30 31 32 32 32 03 100 7E 30 30 31 32 34 20 31 00 7E 30 30 31 32 34 20 31 00 7E 30 30 31 32 34 20 31 00 7E 30 30 31 32 34 20 31 00 7E 30 30 31 32 34 20 31 00 7E 30 30 31 32 38 20 31 00 7E 30 30 31 32 39 20 31 00 7E 30 30 31 32 39 20 31 00 7E 30 30 31 35 30 20 31 00 7E 30 30 31 35 30 20 31 00 7E 30 30 31 35 30 20 31 00 7E 30 30 31 35 31 20 31 00	Function Input Source Comma Software Version Display Mode and/UICOM SIM/3D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format Color Temperature Projection Mode Information DMI/Component/Displa	Projector Netur INFC Projector Retur dds OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn OKn	Description n n: 0/1/23/4/67/8/ = Standby/Warning/Cooling/Out of RangeLamp failler Lock/Over TemperatureLamp Hours Running Out/Cover Open Lock/Over TemperatureLamp Hours Running Out/Cover Open Lock/Over TemperatureLamp Hours Running Out/Cover Open In: 0/1/23/4/57/10/15 = NoneDV/VGA1/VGA2S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayP ddd: FW version n: 0/1/23/47/81/2 n: 0/1/23/47/81/2 n: 0/1/23/47/81/2 n: 0/1/23/47/81/2 n: 0/1/23/47/81/2 n: 0/1/23/47/81/2 n: 0/1/23/47/81/2 n: 0/1/23/47/81/2 n: 0/1/23/47/81/2 c: 0/1/23/47/81/2 Font-Desktop/Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling e e: 0/1 = Off/On bbbb: LampHour Cc: source 000/10/20/30/40/50/7/10/15 = 0d/d3/FW version 00/162/80/80/50/E1605
when Standby/ Range1.amp A Lamp Hours Ru READ from prov 222 ASCII Code -XX122 1 -XX125 1 -XX125 1 -XX127 1 *16.9 or 16.10 c -XX125 1 -XX125 1 -XX150 1 Nonel/DVI/VGA*	Warming/Cooling/Out of Warm Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open Sjector HEX Code 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 32 32 30 31 0D 7E 30 30 31 32 32 36 20 31 0D 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 35 30 20 31 0D 7E 30 30 31 35 31 20 31 0D 7E 30 30 31 35 31 20 31 0D 7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Function Input Source Comma Software Version Display Mode and/DICOM SIM/3D Prightness Contrast 20 31 0D Format Color Temperature Projection Mode Information DMI/Component/Displa Model name Lamp Hours	Projector Netur INFC Projector Retur Nds OKn	Description in n: 0/1/23/4/67/78/ = Standby/Warning/Cooling/Out of RangeLamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open in: 0/1/23/4/67/1015 = None/DV/VGA1/VGA2S-Video/Video/BNC/HDMI/Component/DisplayPi ddd: FW version n: 0/1/23/47/8/12 n: 0/1 = Off/On n: 1/23/5/6/7 =4-3/16:9/16:10/LBX/Native/Auto 1:3/01/12 = Warm/Standard/Cool/Cold n: 0/1/23 = Front-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling bbbb: LampHour cc: source Rear-Ceiling / Rear-Ceiling / 1/23/47/9/10 0/1/23/47/9/10 0/1/23/47/9/10
when Standby/k Range1.amp a Lamp Hours Ru 223 ASCII Code -XX121 1 -XX122 1 -XX123 1 None/Postal -XX123 1 -XX120 1 -XX150 1 -XX105 1 -XX105 1 -XX105 1	Warming/Cooling/Out of Warm Lock/Over Temperature/ nning Out/Cover Open 9jector HEX Code 7E 30 303 132 31 20 31 00 7E 30 303 132 31 20 31 00 7E 30 303 132 32 20 31 00 7E 30 303 132 32 32 03 100 7E 30 303 132 32 32 30 100 7E 30 303 132 34 23 31 00 7E 30 303 132 34 23 30 31 00 7E 30 303 132 34 20 31 00 7E 30 303 132 38 20 31 00 7E 30 303 132 38 20 31 00 7E 30 303 132 39 20 31 00 7E 30 303 13 53 02 03 10 7E 30 303 13 53 20 31 00 7E 30 303 13 53 120 31 00 7E 30 303 13 53 120 31 00 7E 30 303 13 31 38 20 31 00 7E 30 303 13 31 30 38 20 31 00	Function Inpul Source Comma Software Version Display Mode and/DICOM SIM./3D Power State Brightness Contrast 20 31 0D Format Color Temperature Projection Mode Information DMI/Component/Displa	Projector Returned INFC	Description n n: 0/1/23/4/67/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeLamp faillifan Lock/Over TemperatureLamp Hours Running Out/Cover Open Interception n Description n: 0/1/23/4/67/1015 = NoneD/V/GA1/VG55 NoneD/V/GA1/VG55 into/1/23/4/67/1015 = 0/1/23/4/76/125 into/1/23/4/67/1015 = 0/1/23/47/8/12 n: 0/1/23/4/76/12 n: 0/1/23/4/76/12 n: 0/1/23/47/8/12 n: 0/1/23/47/8/12 n: 0/1/23/47/8/12 n: 0/1/23/47/8/12 n: 0/1/23/47/8/12 n: 0/1/23/47/8/12 i: 0/1/23/47/8/14

 Avail
 Field of a log of 2 of 10 of 2 of 10 o



Команды Telnet

- Порт: поддержка 3 портов 23/1023/2023
- Множественные подключения: Проектор может получать команды от различных портов одновременно
- Формат команды: Формат команд RS232 (поддерживаются режимы ASCII и HEX)
- Отклики на команду: Сообщения, возвращаемые интерфейсом RS232.

Lead Code	Proj Il	ector D	Cor	nmanc	l ID	Space	Variable	Carriage Return
~	Х	Х	Х	Х	Х		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defin Optor Digit. Follow	ed by na 2 or See th v conte	r 3 ie ent	One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



Поддержка широкоэкранного разрешения (WXGA) зависит от моделей ноутбука или ПК.

Команды AMX Device Discovery

- DP: 239.255.250.250
- Номер порта: 9131
- Каждая информация о широковещательной рассылке UDPпакетов обновляется примерно через 40 секунд

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without' ':' separator)	12 digits
Device-SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx. xxx/index.html
	Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- Поддержка широкоэкранного разрешения (WXGA) зависит от моделей ноутбука или ПК.
- « Функция AMX поддерживает только AMX Device Discovery.
- Информация о широковещательной рассылке передается только через разрешенный интерфейс.
- Интерфейсы локальной и беспроводной сети могут работать одновременно.
- * Если использовался Beacon Validator (Система проверки достоверности Beacon). Прочитайте внимательно следующие сведения.

Поддерживаемые команды PJLink^{тм}

В таблице ниже приведены команды для управления проектором с использованием протокола PJLinkTM.

Команда Описание Примечание (Параметр)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the	0 = Standby
	power state	1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1



Command	Description	Remark (Parameter)	
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2	
		13 = Component	
		14 = BNC	
		21 = VIDEO	
		22 = S-VIDEO	
		31 = HDMI 1	
		32 = HDMI 2	
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable	
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable	
ERST?	Inquiry about the	1st byte: Fan error, 0 or 2	
	error state	2nd byte: Lamp error, 0 to 2	
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2	
		4th byte: Cover open error, 0 or 2	
		5th byte: Filter error, 0 or 2	
		6th byte: Other error, 0 or 2	
		0 to 2 mean as follows:	
		0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error	
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)	
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on	
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"	
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView	
INTE12	T	Setup window is returned	
INF1?	manufacturer name	"Optoma" is returned.	
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.	



Проектор полностью совместим со спецификацией JBMIA PJLink ^{тм} Class 1, он поддерживает все команды PJLink^{тм} Class 1. Совместимость соответствует стандарту PJLink^{тм} версии 1.0.

97 Русский

Command	Description	Remark (Parameter)
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- DLP is trademarks of Texas Instruments.
- IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- AMX Device Discovery

The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.

Crestron RoomView ConnectedTM

The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.

PJLinkTM

PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.

This projector supports standard protocol PJLink[™] for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.

- Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
 - About Crestron RoomView Connected[™] Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc. URL http://www.crestron.com URL http://www.crestron.com/getroomview/



Потолочная установка

Во избежание повреждения вашего проектора, используйте рекомендуемые монтажные приспособления для установки.

Чтобы гарантировать соответствие, применяйте лишь такое потолочное крепление и винты, которые удовлетворяют следующим требованиям, установленным организацией UL (США):

- Резьба винта: М4
- Максимальная длина винта: 11 мм
- Минимальная длина винта: 9 мм

Потолочный монтаж проектора показан на следующем рисунке.





 Гарантия аннулируется в случае повреждения проектора из-за неправильной

установки.



- Оставьте между потолком и проектором расстояние не менее 10 см.
- Размещайте проектор вдали от источников тепла, таких как кондиционеры и обогреватели. Избыток тепла может привести к отключению проектора.



Мировой Офис Optoma

Для обслуживания или поддержки обращайтесь в местный офис.

США

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA Tel : 888-289-6786 факс : 510-897-8601 www.optomausa.com Сервисный центр : <u>services@optoma.com</u>

Канада

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105 Mississauga, ON, L5N 6S2, Canada Tel : 888-289-6786 факс : 510-897-8601 www.optoma.ca Сервисный центр : <u>services@optoma.com</u>

Эвропа

42 Caxton Way, The Watford Business Park Watford, Hertfordshire, WD18 8QZ, UK Тел : +44 (0) 1923 691 800 факс : +44 (0) 1923 691 888 www.optoma.eu Сервисный центр Тел : +44 (0)1923 691865 Сервисный центр : <u>service@tsc-europe.com</u>

Франция

Bâtiment E 81-83 avenue Edouard Vaillant 92100 Boulogne Billancourt, France Тел.: +33 1 41 46 12 20 факс : +33 1 41 46 94 35 Сервисный центр : <u>savoptoma@optoma.fr</u>

Испания

C/ José Hierro,36 Of. 1C 28522 Rivas VaciaMadrid, Spain Тел : +34 91 499 06 06 факс : +34 91 670 08 32

Германия

Werftstrasse 25 D40549 Düsseldorf, Germany Тел : +49 (0) 211 506 6670 факс : +49 (0) 211 506 66799 Сервисный центр : <u>info@optoma.de</u>



Скандинавия

Optoma Scandinavia AS Lerpeveien 25 3040 Drammen Norway

РО.ВОХ 9515 3038 Drammen Norway Тел : +4732988990 Сервисный центр : info@optoma.no

факс: +4732988999

Latin America

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA Tel : 888-289-6786 www.optomausa.com.br

Fax : 510-897-8601 Service : <u>www.optomausa.com.mx</u>

Корея

WOOMI TECH.CO.,LTD 4F, Minu Bldg.3.tw3-14, Kangnam-Ku, seoul, 135-815, KOREA Тел : +82+2+34430004 факс : +82+2+34430005

Япония

東京都足立区綾瀬3-25-18 株式会社オーエスエム サポートセンター:0120-46-5040 E-mail: <u>info@osscreen.com</u>

www.os-worldwide.com

Тайвань

231,新北市新店區北新路3段215號12樓 Tel:+886-2-8911-8600 Fax:+886-2-8911-9770 www.optoma.com.tw asia.optoma.com Service:<u>services@optoma.com.tw</u>

Гонг Конг

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street, Cheung Sha Wan, Kowloon, Hong Kong Тел : +852-2396-8968 факс : +852-2370-1222 www.optoma.com.hk

Китай

5F, No. 1205, Kaixuan Rd., Changning District Shanghai, 200052, China Тел : +86-21-62947376 факс : +86-21-62947375 www.optoma.com.cn

101 Русский



Сведения о соответствии требованиям законов и мер безопасности

Это приложение перечисляет общие сведения о вашем проекторе.

<u>Соответствие нормам FCC (Федеральной комиссии</u> <u>связи США)</u>

Данное оборудование протестировано и признано соответствующим ограничениям для цифровых устройств класса В согласно части 15 Правил CFR 47 Комиссии FCC. Эти требования должны обеспечить разумную защиту от вредных помех при эксплуатации оборудования в жилых помещениях. Настоящее оборудование генерирует, использует и может излучать радиоволны, и в случае, если оно установлено и используется не в соответствии с разработанной производителем инструкцией по эксплуатации, может создавать помехи на линиях радиосвязи.

Гарантировать отсутствие помех в каждом конкретном случае невозможно. Если оборудование вызывает помехи, мешающие приему радио- и телесигналов, что можно определить посредством выключения и включения оборудования, попытайтесь для устранения помех предпринять следующие действия:

- Перенаправьте или переместите принимающую антенну.
- Увеличьте расстояние между оборудованием и принимающей антенной.
- Подключите оборудование к другой розетке так, чтобы оно и приемное устройство питались от разных цепей.
- Обратитесь за помощью к торговому представителю или к специалисту по теле/радиооборудованию.

Предупреждение: экранированные кабели

Все подсоединения к другим вычислительным устройствам следует выполнять, используя экранированные кабели, чтобы удовлетворить требованиям FCC (Федеральная комиссия связи США).

Предостережение

Согласно требованиям Федеральной комиссии по связи, любые изменения и модификации, не одобренные официально производителем, могут лишить вас права эксплуатировать этот проектор.

Условия эксплуатации

Это устройство удовлетворяет требованиям Части 15 Директив FCC. Эксплуатация подчинена следующим двум условиям:

- 1. Это устройство может не создавать вредных помех, и
- Это устройство должно воспринимать любые получаемые воздействия, включая помехи, которые могут создавать нежелательные действия.

Уведомление: Канадские пользователи

Данное цифровое оборудование класса В соответствует требованиям канадского промышленного стандарта ICES-003.

Примечание для канадских пользователей

Это цифровое оборудование класса В соответствует канадской норме NMB-003.

<u>Декларация соответствия для стран ЕС</u>

- Директива об электромагнитной совместимости 2004/108/ЕС (включая поправки)
- Директива о низком напряжении 2006/95/ЕС
- Директива R & TTE 1999/5/ЕС (если изделие использует радиочастоты)

Указания по утилизации



При утилизации не выбрасывайте это электронное устройство в мусорный ящик. Передайте его на переработку с целью уменьшения загрязнения окружающей среды и обеспечения ее максимально возможной защиты.