

*Проектор*

***PX750UG2/PX700WG2/PX800XG2***

---

*Руководство пользователя*

- DLP и BrilliantColor являются товарными знаками компании Texas Instruments.
- Macintosh, Mac OS X и PowerBook являются товарными знаками компании Apple Inc., зарегистрированными в США и других странах.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework, и PowerPoint являются зарегистрированными торговыми знаками или торговыми знаками Microsoft Corporation в Соединённых Штатах и/или других странах.
- MicroSaver является зарегистрированным торговым знаком Kensington Computer Products Group, отделения ACCO Brands.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader и Acrobat являются либо товарными знаками, либо зарегистрированными товарными знаками компании Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.
- Virtual Remote Tool использует библиотеку WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются торговыми знаками или зарегистрированными торговыми знаками компании HDMI Licensing LLC.



- DisplayPort и DisplayPort Compliance Logo являются торговыми знаками принадлежащими Video Electronics Standards Association.



- Торговое наименование PLink является товарным знаком: поданы заявки на регистрацию товарного знака в Японии, США и других странах и регионах.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® и Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® являются зарегистрированными товарными знаками компании Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray является торговым знаком Blu-ray Disc Association
- CRESTRON и ROOMVIEW являются зарегистрированными торговыми марками Crestron Electronics, Inc. в Соединенных Штатах Америки и других странах.
- Другие названия продуктов и компаний, упоминаемые в этом руководстве пользователя, могут быть товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками их соответствующих владельцев.

## ПРИМЕЧАНИЯ

- (1) Запрещена частичная или полная перепечатка содержания этого руководства пользователя без разрешения.
- (2) Содержимое этого руководства может быть изменено без предварительного уведомления.
- (3) В процессе подготовке этого руководства пользователя были приложены большие усилия, однако если вы заметите какие-либо сомнительные фрагменты, ошибки или упущения, обратитесь, пожалуйста, к нам.
- (4) Несмотря на утверждение в статье (3), NEC не несет ответственности по каким-либо искам относительно потери прибыли или других происшествий, к которым может привести использование проектора.

# Важная информация

## Предостережения относительно безопасности

### Меры предосторожности

Перед эксплуатацией проектора NEC внимательно ознакомьтесь с этим руководством и храните его в доступном месте для будущих справок.

#### ВНИМАНИЕ



Для отключения от сети электропитания обязательно выньте штепсель из розетки. Розетку электропитания необходимо установить как можно ближе к оборудованию и доступ к ней должен быть свободен.

#### ВНИМАНИЕ



ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ КОРПУС. ВНУТРЕННИЕ КОМПОНЕНТЫ НАХОДЯТСЯ ПОД ВЫСОКИМ НАПРЯЖЕНИЕМ. ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕХНИЧЕСКОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАЩАЙТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ ОБСЛУЖИВАЮЩЕМУ ПЕРСОНАЛУ.



Этот символ предупреждает пользователя, что неизолированного напряжения внутри устройства может быть достаточно для поражения электрическим током. Поэтому каким-либо образом прикасаться к любой части внутри устройства опасно.



Этот символ обращает внимание пользователя на изложенную важную информацию относительно эксплуатации и технического обслуживания устройства. Во избежание проблем эту информацию необходимо прочитать очень внимательно.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ЧТОБЫ ПРЕДОТВРАТИТЬ ВОЗНИКНОВЕНИЕ ПОЖАРА ИЛИ ПОРАЖЕНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, БЕРЕГИТЕ ЭТО УСТРОЙСТВО ОТ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАГИ. НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ШТЕПСЕЛЬ ЭТОГО УСТРОЙСТВА С УДЛИНИТЕЛЕМ ИЛИ НЕ ВСТАВЛЯЙТЕ ЕГО В РОЗЕТКУ, ЕСЛИ ВСТАВИТЬ ОБА ШТЫРЬКА ДО КОНЦА НЕ УДАЕТСЯ.

### Утилизация использованного изделия



Законодательство Европейского Союза, применимое в каждой стране-участнице, требует, чтобы используемые электрические или электронные изделия, обозначенные указанным слева значком, утилизировались отдельно от обычных бытовых отходов. К таким изделиям относятся проекторы, их электрические компоненты и лампы. При утилизации этих изделий следуйте постановлениям местных властей и/или проконсультируйтесь с персоналом магазина, в котором было приобретено изделие.

Собранные использованные изделия отправляются на надлежащую повторную переработку с целью повторного использования материалов. Эти действия помогают уменьшить объемы отходов, а также снизить до минимального уровня негативное влияние на здоровье людей и состояние окружающей среды, которое способна оказать содержащаяся в лампе ртуть.

Этот знак на электрических и электронных изделиях применим лишь для стран, входящих в Европейский Союз.

#### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ



- При повреждении проектора охлаждающая жидкость может вытечь из внутренней детали. Если это произойдет, немедленно отключите питание проектора от сети переменного тока и свяжитесь с дилером. НЕ прикасайтесь и НЕ пейте охлаждающую жидкость. В случае проглатывания охлаждающей жидкости или контакта с глазами немедленно обратитесь к врачу. При попадании охлаждающей жидкости на кожу рук тщательно промойте руки под проточной водой.

# NEC

## Важные меры безопасности

Эти инструкции по технике безопасности предназначены для обеспечения длительного срока службы проектора и предотвращения поражения электрическим током. Пожалуйста, внимательно прочитайте их и помните обо всех предостережениях.

### Установка

- Не устанавливайте проектор в следующих условиях:
  - на неустойчивой тележке, стойке или столе.
  - вблизи воды, ванн или влажных помещений.
  - под прямыми солнечными лучами, а также возле обогревателей и устройств, излучающих тепло.
  - в окружениях, где присутствует пыль, дым или пар.
  - На листах бумаги или ткани, ковриках или коврах.
- Если проектор необходимо установить на потолке:
  - Не пытайтесь установить проектор самостоятельно.
  - Чтобы обеспечить надлежащие эксплуатационные качества и снизить риск получения травм, проектор должен устанавливаться квалифицированным обслуживающим персоналом.
  - Кроме того, потолок должен быть достаточно крепким, чтобы удерживать проектор, а установка должна осуществляться согласно с местными строительными нормами.
  - Для получения более подробной информации обратитесь к продавцу.

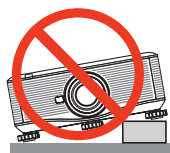
#### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

- Когда проектор включен, не закрывайте объектив крышкой объектива или подобным предметом. Такие действия могут привести к расплавлению крышки теплом, излучаемым из отверстия выхода света.
- Не ставьте перед объективом проектора каких-либо объектов, легко поддающихся воздействию тепла. Такие действия могут привести к расплавлению предмета теплом, излучаемым из отверстия выхода света.



## Местонахождение и режим вентилятора

- Не наклоняйте проектор влево или вправо. Это может привести к возникновению неисправностей. Проектор можно наклонять вверх и вниз без ограничений. Выберите подходящую настройку для [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] в соответствии с углом установки.
- Изменяя ориентацию проектора или угол установки, также поменяйте опцию [УСТАНОВКА] в [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] соответственно. Невыполнение данного указания может привести к неисправности изделия. (→ стр. [122](#), [123](#), [128](#))





## Меры пожарной и электрической безопасности

- Чтобы предотвратить накопление тепла внутри проектора, убедитесь, что он хорошо вентилируется и что вентиляционные отверстия не заблокированы. Между проектором и стеной должно быть небольшое расстояние. (→ стр. v и vi)
- Не касайтесь вентиляционного отверстия на тыльной части корпуса, поскольку оно может нагреваться, когда проектор включен, а также сразу после выключения проектора. Части проектора могут в течение некоторого времени нагреваться, если электропитание проектора выключено с помощью кнопки POWER на корпусе проектора или если источник питания переменного тока будет отключен во время нормальной работы проектора. Соблюдайте осторожность, когда поднимаете проектор.



- Не допускайте попадания внутрь проектора посторонних предметов, например скрепок для бумаги или клочков бумаги. Не пытайтесь вынимать какие-либо предметы, которые могли попасть в проектор. Не вставляйте в проектор металлических предметов, например проводов или отверток. Если что-либо упадет внутрь проектора, немедленно отключите его от сети и обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу для удаления предмета.
- Не ставьте никаких предметов на проектор.
- Не прикасайтесь к штепселю во время грозы. Такие действия могут привести к поражению электрическим током или пожару.
- Проектор предназначен для работы при напряжении 200-240 В переменного тока и частоте 50/60Гц. Прежде чем использовать проектор, убедитесь, что ваша сеть электропитания соответствует этим требованиям.
- Не смотрите в объектив, когда проектор включен. Это может серьезно повредить глаза.



- Держите такие предметы, как увеличительное стекло, подальше от испускаемого проектором луча света. Проецируемый объективом свет очень интенсивен, поэтому какие-либо посторонние предметы, способные перенаправить выходящий из объектива свет, могут привести к непредсказуемым результатам, например пожару или травмам глаз.
- Не ставьте перед вентиляционным отверстием объектива каких-либо объектов, легко поддающихся воздействию тепла. Такие действия могут привести к расплавлению предмета, а также к ожогам рук теплом, излучаемым из вентиляционного отверстия.
- Обращайтесь с силовым кабелем очень осторожно. Поврежденный или изношенный силовой кабель может стать причиной пожара или поражения электрическим током.
  - Не используйте никаких силовых кабелей, кроме тех, которые входят в комплект поставки.
  - Не изгибайте силовой кабель, а также не тяните его с чрезмерным усилием.
  - Не размещайте силовой кабель под проектором или каким-либо тяжелым предметом.
  - Не накрывайте силовой кабель какими-либо мягкими материалами, например коврикками.
  - Не нагревайте силовой кабель.
  - Не касайтесь штепселя силового кабеля влажными руками.
- Ниже описаны ситуации, в которых необходимо выключить проектор, отсоединить силовой кабель от сети и сдать проектор на обслуживание квалифицированному обслуживающему персоналу:
  - Силовой кабель или штепсель поврежден или изношен.
  - В проектор пролилась жидкость или он попал под дождь.
  - Проектор не работает надлежащим образом при следовании инструкциям, описанным в этом руководстве пользователя.
  - Проектор упал или его корпус был поврежден.
  - Рабочие характеристики проектора существенно изменились, что указывает на необходимость технического обслуживания.
- Прежде чем переносить проектор, отсоедините силовой и все остальные кабели.
- Выключайте проектор и отсоединяйте силовой кабель от электросети перед чисткой корпуса или заменой лампы.
- Выключайте проектор и отсоединяйте силовой кабель от электросети в случаях, если вы не планируете использовать проектор длительное время.
- При использовании кабеля локальной сети:

В целях безопасности не присоединяйте к разъему для внешних устройств провода, электрическое напряжение которых может оказаться чрезмерным.

### ВНИМАНИЕ

- Для перемещения проектора требуется минимум два человека. В противном случае проектор может упасть, приводя к телесным повреждениям.
- Не прикасайтесь руками к месту крепления объектива, когда осуществляется сдвиг объектива. Невыполнение этого требования может привести к заземлению руки движущимися линзами.
- Не используйте наклонные ножки в целях, для которых они не предназначены. Неправильное использование, например зажатие наклонных ножек или подвешивание на стену, может привести к повреждению проектора.
- Не отправляйте проектор в мягком футляре через службу доставки посылок или доставки груза. Проектор внутри мягкого футляра может быть поврежден.
- Настройте [ВЫБОР ЛАМПЫ] и [РЕЖИМ РАССТОЯНИЯ ЛАМПЫ], если вы продолжаете использовать проектор в течение нескольких дней подряд. (В меню выберите [РЕЖИМ ЛАМПЫ] → [ВЫБОР ЛАМПЫ] и [РЕЖИМ РАССТОЯНИЯ ЛАМПЫ].)
- Не используйте функцию «Прямое выключение питания» по крайней мере в течение 20 минут после включения проектора и начала отображения картинки.
- Не отсоединяйте силовую кабель от розетки или проектора, если питание проектора включено. Это может привести к повреждению разъема переменного тока IN проектора и (или) контакта вилки силового кабеля. Чтобы отключить подачу питания сети переменного тока на включенный проектор, используйте главный переключатель питания проектора или удлинитель с переключателем и прерывателем.
- Не выключайте электропитание на протяжении 60 секунд после включения лампы, а также когда индикатор питания POWER мигает синим цветом. Это может привести к преждевременному выходу лампы из строя.
- Рекомендуется использование розетки с прерывателем цепи не менее 20 А.

### Выполнение калибровки после установки дополнительного объектива

После установки или замены объектива, обязательно выполните [КАЛИБРОВКУ] путем нажатия и удерживания кнопки ORIENTATION/CALIBRATION в течение не менее 2 секунд или путем удерживания кнопки CTL и нажатия на кнопку INFO/L-CALIB на пульте дистанционного управления. (→ стр. 125) Калибровка корректирует регулируемое зуммирование в диапазон фокусировки.

Необходимо произвести калибровку следующих объективов:

- NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL

### Меры безопасности во время транспортировки проектора/правила обращения с дополнительным объективом

При транспортировке проектора с объективом снимите объектив прежде, чем транспортировать проектор. Всегда устанавливайте пылезащитный колпачок на объектив, если он не установлен на проекторе. Объектив и механизм сдвига объектива могут быть случайно повреждены при неправильном обращении во время транспортировки.

### Меры предосторожности при эксплуатации пульта дистанционного управления

- Обращайтесь с пультом дистанционного управления осторожно.
- Если на пульт дистанционного управления попала влага, немедленно вытрите его насухо.
- Берегите пульт от чрезмерно высоких температур и влажности.
- Не замыкайте, не нагревайте и не разбирайте батареи.
- Не бросайте батареи в огонь.
- Если вы планируете не использовать пульт дистанционного управления длительное время, выньте элементы питания.
- Убедитесь, что в установленных элементах питания соблюдена полярность (+/-).
- Не используйте одновременно новые и старые элементы питания, а также элементы питания разных типов.
- Утилизируйте элементы питания согласно местному законодательству.

### Замена лампы и цветowego колеса

- Используйте специальную лампу для безопасности и длительной работы.
- Для замены лампы и цветowego колеса следуйте всем указаниям на стр. 182 и 217 соответственно.
- Обязательно замените лампу, если появится сообщение **[ИСТЕКАЕТ СРОК ЭКСПЛУАТАЦИИ ЛАМПЫ. ПОЖАЛУЙСТА, ЗАМЕНИТЕ ЛАМПУ 1 (или 2). ИСПОЛЬЗ. СПЕЦ. ЛАМПУ ДЛЯ БЕЗОПАСНОС. И ДЛИТ. РАБ.]**. Если использование лампы продолжается после окончания срока ее эксплуатации, она может взорваться, а фрагменты стекла - быть разбросаны по корпусу лампы. Не прикасайтесь к фрагментам стекла, чтобы не травмировать себя. Если это произошло, обратитесь к торговому представителю для замены лампы.

#### Характеристики лампы

В этом проекторе в качестве источника света используется ртутная лампа высокого давления.

Со временем яркость лампы постепенно снижается. Кроме того, постоянное включение и выключение лампы увеличивает вероятность снижения ее яркости.

Фактический срок эксплуатации лампы может варьироваться в зависимости от особенностей лампы, внешних условий и условий эксплуатации.



#### ВНИМАНИЕ:

- НЕ ПРИКАСАЙТЕСЬ К ЛАМПЕ или ЦВЕТОВОМУ КОЛЕСУ сразу после того, как они были задействованы. Если лампа перегорела, осколки могут упасть вниз.
- При вынимании лампы из проектора, прикрепленного к потолку, убедитесь, что под проектором никого нет. Если лампа перегорела, вниз могут упасть фрагменты стекла.

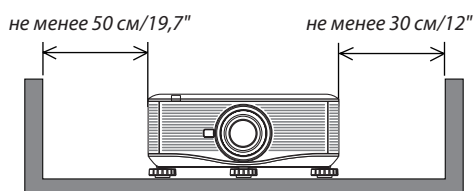
### Свободное пространство для установки проектора

Обеспечьте достаточное свободное пространство вокруг проектора, как показано ниже.

Не устанавливайте проектор в месте, где движение воздуха от СОВК (Системы отопления, вентиляции и кондиционирования воздуха) направлено на проектор.

Нагретый воздух от СОВК (Системы отопления, вентиляции и кондиционирования воздуха) может попасть внутрь проектора через воздухозаборное отверстие проектора. Если это произойдет, температура внутри проектора поднимется слишком высоко, что вызовет срабатывание защиты от перегрева и автоматическое отключение питания проектора.

#### Пример 1 – Если с обеих сторон проектор окружают стены.

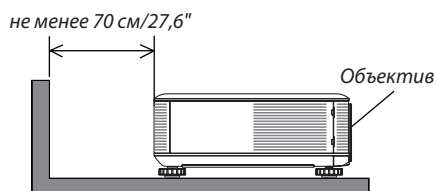


#### ПРИМЕЧАНИЕ:

Иллюстрация показывает надлежащие размеры свободного пространства, которое должно быть сверху, с лицевой и тыльной стороны проектора.

**Пример 2 – Если за проектором находится стена.**

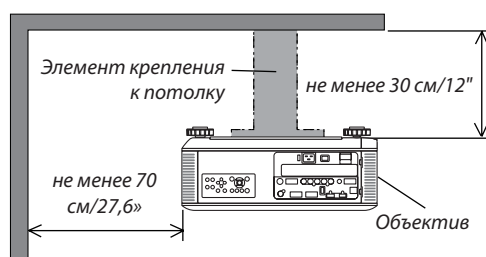
**(1) При установке на полу:**



**ПРИМЕЧАНИЕ:**

Иллюстрация показывает надлежащие размеры свободного пространства, которое должно быть сверху, с тыльной стороны проектора и по бокам от него.

**(2) При закреплении на потолке:**



**ПРИМЕЧАНИЕ:**

1. Иллюстрация показывает надлежащие размеры свободного пространства, которое должно быть с лицевой, тыльной стороны проектора, снизу и по бокам от него.
2. Подвешивая проектор на расстоянии 30 см/12 дюймов от потолка, обеспечьте достаточное свободное пространство со всех четырех сторон проектора и снизу от него.

**(3) Проекция снизу вверх или сверху вниз:**

Применяя проектор для проекции под углом снизу вверх, обеспечьте не менее 1 м/40 дюймов между вентиляционным отверстием и стеной.

Применяя проектор для проекции под углом сверху вниз, обеспечьте не менее 70 см/27,6 дюймов между вентиляционным отверстием и стеной.

**Информация о режиме работы на большой высоте**

- Если проектор используется на большой высоте (приблизительно 5500 футов/1600 метров или выше), установите для параметра [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] значение [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА].

Если при использовании проектора на высоте приблизительно 5500 футов/1600 метров или выше не установить режим [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА], это может привести к перегреванию и выключению проектора. Если это произошло, подождите две минуты и включите проектор.

- Если режим [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА] установить при использовании проектора на высоте менее 5500 футов/1600 метров, это может привести к переохлаждению лампы, вследствие чего она начнет мерцать. Измените значение параметра [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] на [АВТО].
- Использование проектора на высоте приблизительно 5500 футов/1600 метров или выше может сократить срок эксплуатации внутренних деталей, например лампы.

**ОБ АВТОРСКИХ ПРАВАХ НА ОРИГИНАЛЬНЫЕ ПРОЕЦИРУЕМЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ.**

Обратите внимание, что использование этого проектора с целью получения прибыли или привлечения внимания публики в таких местах, как кафе или гостиница, а также сжатие или расширение изображения на экране при помощи указанных ниже функций может затронуть вопрос о нарушении авторских прав, которые защищаются соответствующим законом.

[СООТНОШЕНИЕ СТОРОН], [ТРАПЕЦИЯ], функция увеличения и другие сходные функции.

# Оглавление

---

<b>Важная информация</b> .....	i
<b>1. Введение</b> .....	1
<b>1</b> Комплектация .....	1
<b>2</b> Знакомство с проектором .....	2
Поздравляем с покупкой проектора! .....	2
Проектор обладает следующими функциональными возможностями: .....	2
Об этом руководстве пользователя .....	3
<b>3</b> Название деталей проектора .....	4
Лицевая/верхняя часть .....	4
Тыльная часть .....	5
Панель управления/Индикаторы .....	6
Элементы панели разъемов .....	7
<b>4</b> Элементы пульта дистанционного управления .....	8
Установка элемента питания .....	9
Правила обращения с пультом дистанционного управления .....	9
Диапазон действия беспроводного пульта дистанционного управления .....	9
Использование пульта дистанционного управления для проводного управления .....	10
<b>5</b> Рабочая среда для программного обеспечения, которое находится на CD-ROM .....	11
Операционная среда .....	12
<b>2. Проецирование изображения (основные операции)</b> .....	13
<b>1</b> Порядок проецирования изображения .....	13
<b>2</b> Подключение компьютера/Подключение прилагаемого силового кабеля .....	14
Применение фиксатора силового кабеля (входит в комплект) .....	15
<b>3</b> Включение проектора .....	17
Выполнение калибровки объектива .....	18
Примечание об экране запуска (экран выбора языка меню) .....	19
Если проецируемое изображение перевернуто или зеркально отображено .....	20
<b>4</b> Выбор источника сигнала .....	21
Выбор компьютера или источника видеосигнала .....	21
<b>5</b> Регулировка размера и положения изображения .....	22
Настройка положения проецируемого изображения по вертикали (Сдвиг объектива) .....	23
Фокус .....	25
Фокус .....	28
Настройка ножек для регулирования наклона .....	29
<b>6</b> Коррекция трапецидальных искажений .....	30
<b>7</b> Автоматическая оптимизация сигнала компьютера .....	32
Настройка изображения с помощью автоматической настройки .....	32
<b>8</b> Выключение проектора .....	33
<b>9</b> После использования .....	34
<b>3. Полезные функции</b> .....	35
<b>1</b> Выключение светосигнала лампы (LENS SHUTTER) .....	35
<b>2</b> Отключение изображения .....	35
<b>3</b> Отключение экранного меню (Режим немого экрана) .....	35
<b>4</b> Стоп-кадр .....	35

5	Увеличение картинки .....	36
6	Изменение ЭКО режима/Проверка энергосберегающего эффекта при помощи режима [ЭКО РЕЖИМ] .....	37
	Проверка энергосберегающего эффекта [ИЗМЕРЕНИЕ CO2] .....	38
7	Коррекция горизонтального и вертикального трапецеидального искажения [УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ] .....	39
	Угловая коррекция .....	39
8	Отображение двух изображений одновременно .....	42
	Выбор режима КАРТИН. В КАРТ. (PIP) или КАРТИНКА В КАРТИНКЕ [РЕЖИМ].....	42
	[ПОЛОЖЕНИЕ].....	43
9	Предупреждение несанкционированного использования проектора [БЕЗОПАСНОСТЬ] .....	44
10	Сохранение изменений для сдвига объектива, масштабирования и фокуса [ПАМ. ОБЪЕКТИВА].....	47
	Пример использования .....	47
	Чтобы сохранить значения настроек в [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.]: .....	47
	Для вызова значений настроек из [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.]:.....	48
11	Отображение изображения при помощи [СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ] .....	51
	Перед тем как давать пояснение по использованию функции Смешивание краев .....	51
	Регулировка уровня черного.....	54
	9 сегментированных участков для настройки уровня черного .....	55
12	Управление проектором с помощью браузера HTTP .....	56
13	Проецирование изображения экрана компьютера с помощью проектора посредством сети [СЕТЕВОЙ ПРОЕКТОР] .....	63
14	Использование проектора для управления компьютером через сеть [УДАЛЕННЫЙ РАБОЧИЙ СТОЛ] .....	67
<b>4. Использование режима «Просмотр» .....</b>		<b>73</b>
1	Возможности режима ПРОСМОТР .....	73
2	Подготовка материалов для презентации .....	76
3	Показ изображений с запоминающего устройства USB .....	77
	Начало работы режима «Просмотр».....	77
	Выход из режима «Просмотр».....	80
	Названия и функции окна «Просмотр» .....	81
	Настройки опций режима «Просмотр» .....	86
4	Воспроизведение данных, находящихся в папке с общим доступом .....	89
	Подключение проектора к папке с общим доступом .....	89
	Отключение проектора от папки с общим доступом.....	92
5	Отображение данных при использовании медиасервера .....	93
	Настройка функции «Media Sharing» для Windows Media Player 11.....	93
	Настройка функции «Media Sharing» для Windows Media Player 12.....	95
	Подключение проектора к медиасерверу .....	96
	Отсоединение проектора от медиасервера.....	97
6	Ограничения отображаемых файлов .....	98
	Некоторые ограничения для файлов PowerPoint .....	98
	Некоторые ограничения для PDF файлов .....	98
<b>5. Использование экранного меню .....</b>		<b>99</b>
1	Использование меню.....	99
2	Элементы меню .....	100
3	Пункты меню.....	101
4	Описание и функции меню [ИСТ.].....	104
	КОМПЬЮТЕР 1, 2, и 3 .....	104
	HDMI .....	104

DisplayPort.....	104
ВИДЕО.....	104
S-ВИДЕО.....	104
ПРОСМОТР.....	104
СЕТЬ.....	104
SLOT (для дополнительной платы).....	104
СПИСОК ВВОДА.....	104
ИСПЫТАТЕЛЬНЫЙ ШАБЛОН.....	104
<b>5</b> Описание и функции меню [НАСТР.].....	108
[ИЗОБРАЖЕНИЕ].....	108
[НАСТР. ИЗОБР].....	111
[ВИДЕО].....	115
Использование функции памяти объектива [ПАМ. ОБЪЕКТИВА].....	116
<b>6</b> Описание и функции меню [ВКЛ.].....	117
[ОСНОВНОЙ].....	117
[МЕНЮ].....	121
[УСТАНОВКА (1)].....	122
[УСТАНОВКА (2)].....	126
[ОПЦИИ(1)].....	128
[ОПЦИИ(2)].....	130
[СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ].....	132
<b>7</b> Описания и функции меню [ИНФ.].....	133
[ВРЕМЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ].....	133
[ИСТ.(1)].....	134
[ИСТОЧНИК(2)].....	134
[ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ].....	134
[БЕСПРОВ. ЛОК. СЕТЬ(1)].....	135
[БЕСПРОВ. ЛОК. СЕТЬ (2)].....	135
[VERSION(1)].....	135
[VERSION(2)].....	136
[ДРУГИЕ].....	136
<b>8</b> Описания и функции меню [ВОССТ.].....	137
Восстановление установок по умолчанию [ВОССТ.].....	137
<b>9</b> Меню приложений.....	139
IMAGE EXPRESS UTILITY.....	139
СЕТЕВОЙ ПРОЕКТОР.....	139
ПОДКЛЮЧЕНИЕ К УДАЛЕННОМУ РАБОЧЕМУ СТОЛУ.....	140
СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ.....	141
ИНСТРУМЕНТЫ.....	157
<b>6. Подключение к другому оборудованию.....</b>	<b>162</b>
<b>1</b> Установка объектива (продается отдельно).....	162
Установка объектива.....	162
Снятие объектива.....	163
<b>2</b> Подключение.....	164
Аналоговое соединение RGB сигнала.....	164
Подключение цифрового RGB-сигнала.....	165
Подключение внешнего монитора.....	167
Подключение проигрывателя DVD или других аудио- и видеоустройств.....	168
Подключение компонентного входа.....	169
Подключение к разъему HDMI.....	170



Подключение к проводной локальной сети .....	171
Подключение к беспроводной локальной сети с помощью модуля беспроводной локальной сети (приобретается дополнительно) .....	172
Установка модуля беспроводной локальной сети.....	172
Извлечение модуля беспроводной локальной сети .....	174
Штабелирование проекторов.....	176
<b>7. Техническое обслуживание.....</b>	<b>179</b>
<b>1</b> Чистка фильтров .....	179
<b>2</b> Чистка объектива .....	181
<b>3</b> Чистка корпуса.....	181
<b>4</b> Замена лампы и фильтров .....	182
<b>5</b> Замена фильтров .....	185
<b>8. User Supportware .....</b>	<b>187</b>
<b>1</b> Установка программного обеспечения .....	187
Установка для программного обеспечения Windows .....	187
Установка для программного обеспечения Macintosh .....	190
<b>2</b> Отображение изображений или видео с проектора через локальную сеть (Image Express Utility 2.0).....	191
Возможности Image Express Utility 2.0 .....	191
Подключение проектора к локальной сети .....	192
Основные принципы работы с Image Express Utility 2.0.....	193
<b>3</b> Управление проектором через локальную сеть (PC Control Utility Pro 4) .....	202
<b>4</b> Отображение экрана компьютера Mac с проектора через локальную сеть (Image Express Utility 2 for Mac) .....	203
Возможности Image Express Utility 2 .....	203
Операционная среда .....	203
Подключение проектора к локальной сети .....	203
Работа с Image Express Utility 2.....	204
<b>5</b> Эксплуатация проектора через локальную сеть (Virtual Remote Tool) .....	207
<b>6</b> Преобразование файлов PowerPoint в слайды (Viewer PPT Converter 3.0) .....	210
<b>9. Приложение .....</b>	<b>212</b>
<b>1</b> Расстояние до проекции и размер экрана.....	212
Таблица размеров экрана .....	212
Типы объективов и расстояние до проекции.....	213
Диапазон сдвига объектива .....	216
<b>2</b> Замена цветового колеса (входит в комплект).....	217
Хранение неиспользуемого цветового колеса: .....	219
<b>3</b> Установка дополнительной платы (продается отдельно) .....	220
<b>4</b> Перечень совместимых входных сигналов.....	222
<b>5</b> Технические характеристики.....	224
Оптические .....	224
Электрические.....	224
Механические.....	225
Возможные объективы .....	226
<b>6</b> Габаритные размеры корпуса .....	227
<b>7</b> Предназначение выводов входного разъема D-Sub COMPUTER.....	228
<b>8</b> Устранение неисправностей.....	229

---

Показания индикаторов .....	229
Типичные неисправности и способы их устранения.....	231
Если изображение отсутствует или отображается неправильно.....	233
9 Коды управления и кабельные соединения ПК .....	234
10 Контрольный перечень возможных неисправностей .....	235
11 ЗАРЕГИСТРИРУЙТЕ ВАШ ПРОЕКТОР! (для жителей Соединенных Штатов, Канады и Мексики) .....	237

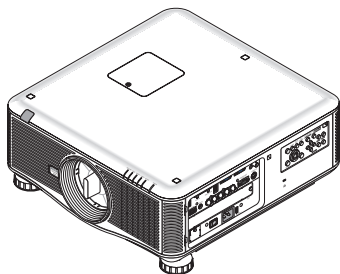
# 1. Введение

## 1 Комплектация

Убедитесь, что в комплект входят все предметы, перечисленные ниже. Если какие-либо элементы отсутствуют, обратитесь к торговому представителю.

Пожалуйста, сохраните оригинальную коробку и упаковочные материалы на случай, если понадобится перевозить проектор.

Проектор

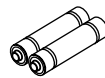


Пылезащитный колпачок для объектива (79TM1061)

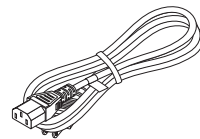
\* Проектор поставляется без объектива. Для получения информации о существующих типах объективов и расстояниях проекции, см. стр. 213, 214, 215.



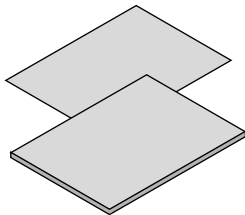
Пульт дистанционного управления (7N901041)



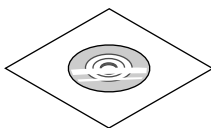
Щелочные батареи AA (2 шт.)



Силовой кабель (США: 79TM1001 для 120 В переменного тока и 79TM1011 для 200 В переменного тока) (ЕС: 79TM1021)



- Важная информация (для Северной Америки: 7N8N4841; для всех стран, кроме стран Северной Америки: 7N8N4841 и 7N8N4851)
- Краткое руководство по настройке (для Северной Америки: 7N8N4861; для всех стран, кроме стран Северной Америки: 7N8N4861 и 7N8N4871)



Компакт-диск проектора NEC  
Руководство пользователя (PDF)  
и служебные программы (7N952051)

**Только для стран Северной Америки**

Ограниченная гарантия

**Для покупателей в Европе:**

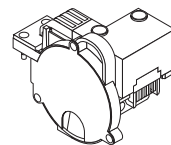
С действующей гарантийной политикой можно ознакомиться на сайте:

[www.nec-display-solutions.com](http://www.nec-display-solutions.com)



Винт для защиты от хищения объектива (79TM1071)

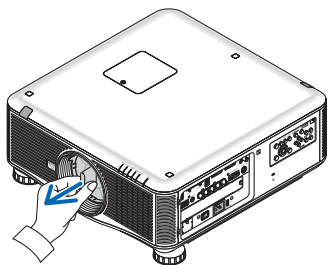
Этот винт затруднит попытку снять объектив, установленный на проекторе. (→ стр. 163)



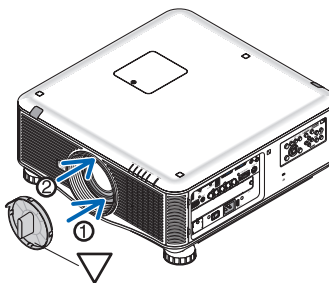
6-сегментное цветное колесо (79TM1081)  
Крепления для штабелирования (x 3) (79TM1101)  
Фиксатор силового кабеля (79TM1111)  
Крышка, защищающая модуль локальной сети от кражи (для дополнительного модуля беспроводной локальной сети) (79TM1091)

### Крепление/снятие пылезащитной крышки

Чтобы снять пылезащитную крышку с проектора, потяните пылезащитную крышку за верхний край, придерживая ее рукой.



Чтобы прикрепить пылезащитную крышку к проектору, найдите выступ на нижнем крае пылезащитной крышки и вставьте его в отверстие на проекторе так, чтобы треугольная метка (▽) была направлена вниз (① на рисунке ниже), а затем, придерживая ручку, нажмите на верхний край пылезащитной крышки по направлению к проектору, чтобы выступы попали в гнездо (② на рисунке ниже).



## 2 Знакомство с проектором

В этой главе приводится ознакомительная информация о проекторе, а также содержится описание его функций и элементов управления.

### Поздравляем с покупкой проектора!

Этот проектор — один из самых лучших современных проекторов. Проектор позволяет проецировать изображения размером до 500 дюймов (200 или 300 дюймов в зависимости от дополнительного объектива) по диагонали с ПК или компьютера Macintosh (настольного или ноутбука), видеомагнитофона, DVD-проигрывателя или видеокамеры. Проектор можно устанавливать на столе или тележке, а также использовать для проецирования изображений с тыльной стороны экрана или стационарно прикрепить к потолку\*<sup>1</sup>. Проектор снабжен беспроводным пультом дистанционного управления.

\*<sup>1</sup> Не пытайтесь прикрепить проектор к потолку самостоятельно.

Чтобы обеспечить надлежащие эксплуатационные качества и снизить риск получения травм, проектор должен устанавливаться квалифицированным обслуживающим персоналом.

Кроме того, потолок должен быть достаточно крепким, чтобы удерживать проектор, а установка должна осуществляться согласно с местными строительными нормами. Для получения более подробной информации обратитесь к продавцу.

### Проектор обладает следующими функциональными возможностями:

- **Проектор DLP® с высоким разрешением и повышенной яркостью**  
Дисплей с высоким разрешением – PX750UG2: собственное разрешение (16:10) WUXGA (1920 × 1200), PX700WG2: собственное разрешение (16:10) WXGA (1280 × 800), PX800XG2: собственное разрешение (4:3) XGA (1024 × 768)
- **Доступен широкий диапазон дополнительных объективов, из которого можно выбрать объектив, подходящий к конкретным условиям эксплуатации**  
Данный проектор поддерживает 7 типов\* дополнительных объективов, обеспечивая выбор объективов, подходящих для различных вариантов установки проектора.  
К тому же объектив можно установить и снять одним движением.  
Имейте в виду, что объективы не устанавливаются изначально на заводе. Дополнительные объективы приобретаются отдельно.  
\* 6 типов для PX700WG2 и PX800XG2
- **Система двух ламп**  
Система двух ламп обеспечивает более длительный срок службы ламп и экономию электроэнергии, а также запас мощности.
- **Возможность двойного штабелирования для увеличения запаса мощности и повышения светотдачи**  
Установка двух проекторов увеличивает яркость и обзорность.
- **Функция СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ**  
Функция СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ позволяет отображать на большом экране мультискринное изображение с высокой разрешающей способностью.
- **Функции механического сдвига объектива, масштабирования и фокусировки позволяют применять различные варианты установки**  
Функции механического сдвига объектива по горизонтали и вертикали обеспечивают возможность проецирования при установке проектора со смещением от центра экрана. Функции механического масштабирования и фокусировки позволяют быстро и легко осуществлять регулировку.
- **360° — угол установки (без наклона)**  
Проектор можно установить под любым углом (360°).  
Однако имейте в виду, что настройки «режима вентилятора» должны быть изменены согласно углу установки проектора. Также проектор нельзя устанавливать под наклоном влево или вправо.
- **Два взаимозаменяемых типа цветового колеса: 6-сегментное и 6-сегментное с белым сегментом**  
В проекторе изначально установлено 6-сегментное (с белым сегментом) цветовое колесо. Его можно заменить 6-сегментным цветовым колесом (в комплекте) для передачи более ярких цветов изображения.
- **Широкий выбор входных/выходных разъемов (HDMI, DisplayPort, BNC и т.д.)**  
Проектор оборудован различными входными/выходными разъемами: компьютерный (аналоговый), 5 BNC, HDMI, DisplayPort, видео, S-Video и т.д. (Компьютерный (аналоговый) и BNC разъемы также поддерживают компонентные входные сигналы). Входные разъемы проектора HDMI и DisplayPort поддерживают HDCP.

- **Слот для дополнительной платы**

Проектор оборудован слотом для дополнительной платы (SB-01HC или других интерфейсных плат NEC).

- **Устройство обработки изображения высокого качества**

Для проецирования изображений высокого качества используется видеопроцессор Reon-VX.

- **Энергосберегающий дизайн, обеспечивающий энергопотребление в режиме ожидания не более 0,4 Вт**

Если режим ожидания экранного меню установлен в положение «Энергосберегающий», то потребление энергии в режиме ожидания снижается до 0,4 Вт (200-240 В переменного тока).

- **«Эко режим» для низкого потребления энергии и индикатор «Измерение CO<sub>2</sub>»**

В проекторе предусмотрен «Эко режим» для уменьшения потребления энергии во время использования. К тому же, если установлен «Эко режим», энергосберегающий эффект от его работы оценивается количеством сокращения выбросов CO<sub>2</sub>, что указывается в сообщении, отображаемом при выключении питания и на вкладке «Информация» экранного меню (ИЗМЕРЕНИЕ CO<sub>2</sub>).

- **Функция постепенного переключения для плавного изменения экрана при переключении сигнала (только для PX750UG2)**

При переключении входного разъема изображение, проецируемое до переключения, остается на экране для того, чтобы проектор мог записать новое изображение без появления черного экрана.

- **Одновременное отображение 2х изображений (PIP/КАРТИНКА В КАРТИНКЕ)**

С помощью одного проектора можно одновременно проецировать два изображения.

Существует два типа расположения двух изображений: «КАРТИН. В КАРТ. (PIP)», когда дополнительное изображение расположено на основном изображении, и «КАРТИНКА В КАРТИНКЕ», когда основное и дополнительное изображение располагаются рядом друг с другом.

- **Функция безопасности для предотвращения несанкционированного использования**

Данный проектор оснащен следующими функциями безопасности:

- Защита с помощью пароля: Если в экранном меню установить пароль, то во время включения проектора появится экран для ввода пароля.
- Замок для предотвращения краж и хищений: К проектору можно подсоединить тросик безопасности, совместимый с кенсингтонскими замками.

- **Совместимость с проводной/беспроводной локальной сетью (устройство беспроводной локальной сети продается отдельно)**

Проектор оборудован портом локальной сети (RJ-45) для подключения к проводной локальной сети для передачи изображений с компьютера на проектор, управления проектором через компьютер и т.д.

Кроме того, проектор можно использовать в беспроводной локальной сети, установив устройство беспроводной локальной сети (NP02LM; продается отдельно).

- **Подходящее программное обеспечение (User Supportware) поставляется как стандартное**

На входящем в комплект к проектору NEC компакт-диске находятся три служебные программы (Image Express Utility 2.0, PC Control Utility Pro 4, Image Express Utility 2 for Mac). Еще две служебные программы можно загрузить с веб-сайта компании: Virtual Remote Tool и Viewer PPT Converter 3.0.

- **Функция режима «Просмотр», совместимого с локальной сетью**

Снимки, слайды и видео, которые расположены в папках с общим доступом на компьютере, соединенном с проектором по проводной или беспроводной локальной сети, можно проецировать при помощи режима проектора «Просмотр».

- Режим «Просмотр» поддерживает функцию «Общий доступ к файлам мультимедиа» проигрывателя Windows Media Player 11.

- **Совместимость с CRESTRON ROOMVIEW**

Проектор поддерживает функцию CRESTRON ROOMVIEW, которая позволяет управлять и контролировать с компьютера или контроллера работу нескольких устройств, объединенных в сеть.

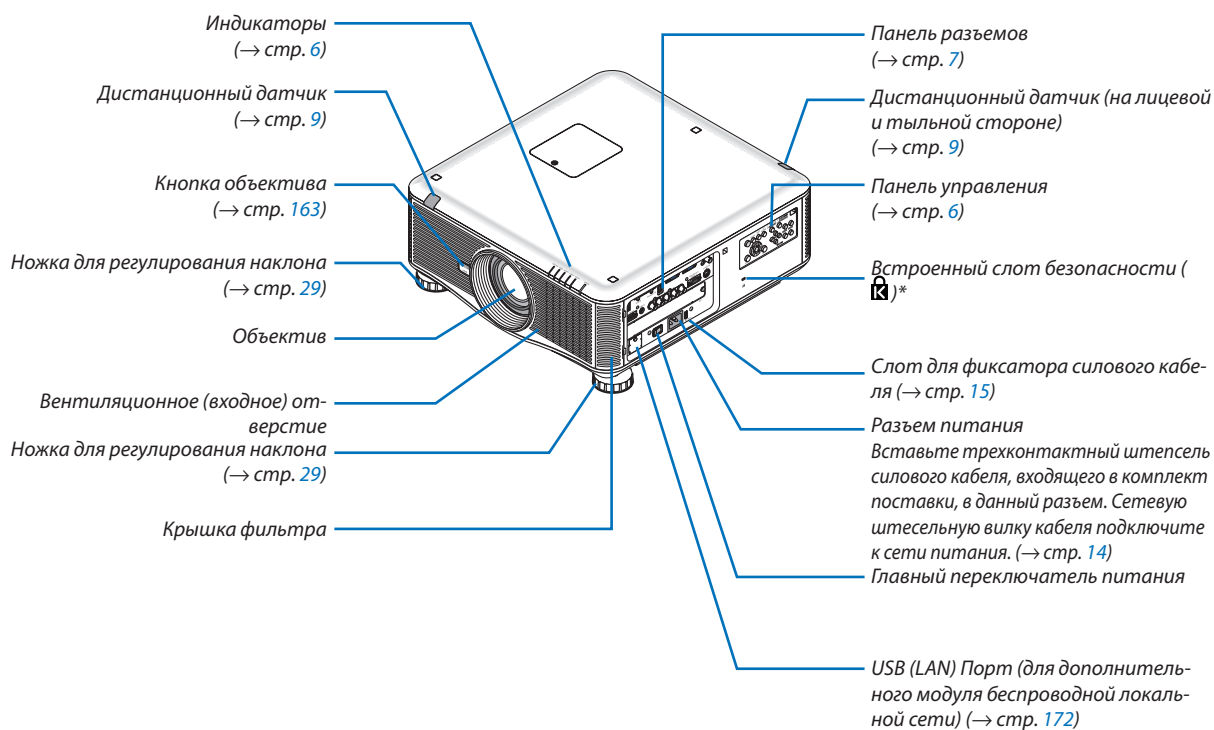
### Об этом руководстве пользователя

Чтобы как можно быстрее научиться обращаться с устройством, выделите время и в первый раз сделайте все в соответствии с описанием. Уделите несколько минут руководству пользователя. Его изучение поможет сэкономить время в будущем. Каждый раздел руководства начинается с краткого обзора. Если какой-либо из разделов не представляет для вас интереса, его можно пропустить.

### 3 Название деталей проектора

#### Лицевая/верхняя часть

Объектив продается отдельно. Описание ниже — для проектора PX750UG2 с установленным объективом NP18ZL.



\* Этот слот безопасности поддерживает систему безопасности MicroSaver®.

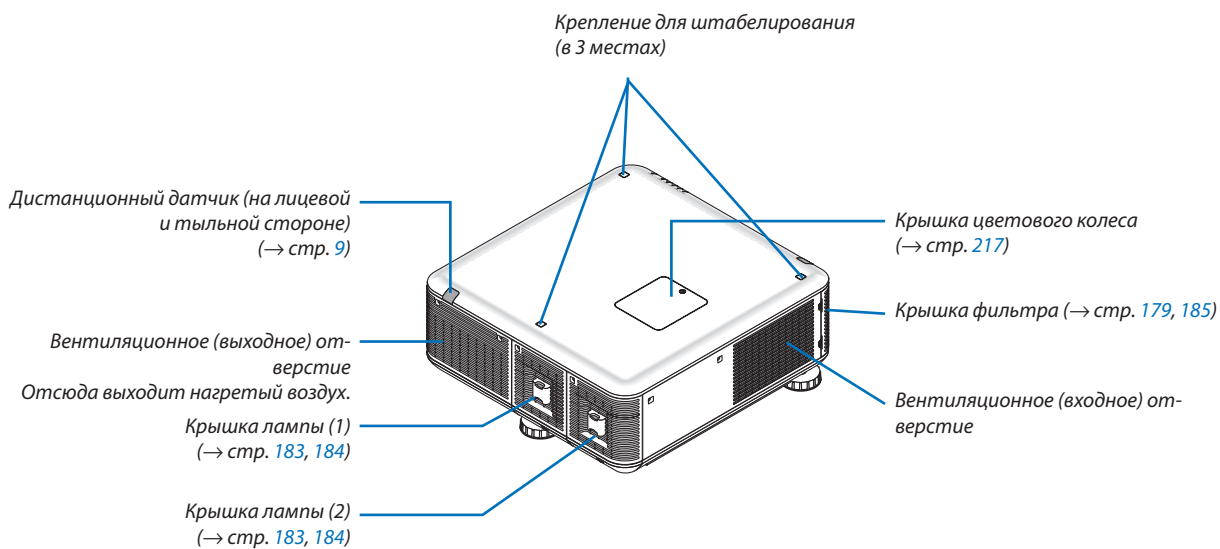


Крышка объектива  
(Крышка объектива прикреплена к объективу.)

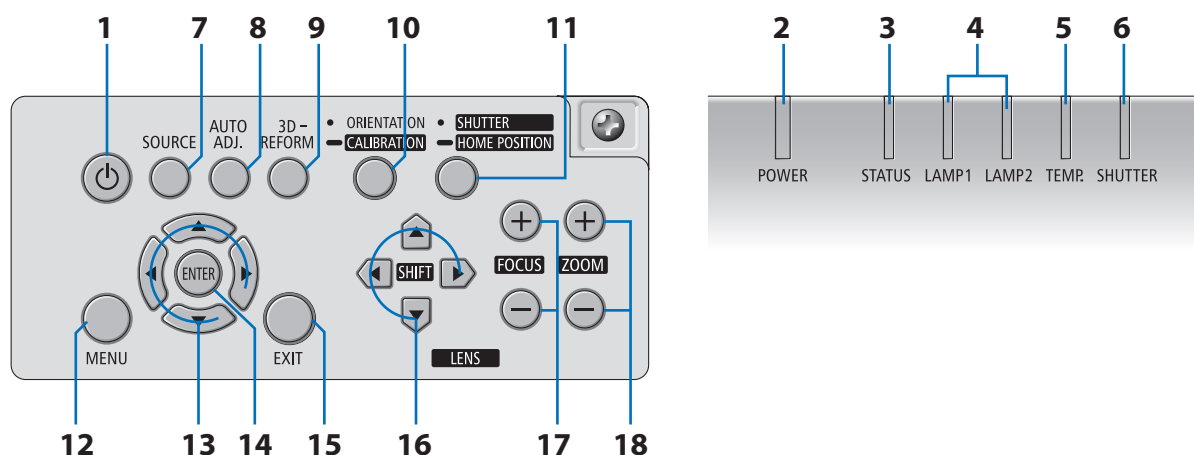
## Тыльная часть

**⚠ ВНИМАНИЕ:**

Части проектора могут в течение некоторого времени нагреваться, если проектор будет выключен с помощью кнопки POWER или если источник питания переменного тока будет отключен во время нормальной работы проектора. Соблюдайте осторожность, когда поднимаете проектор.



## Панель управления/Индикаторы



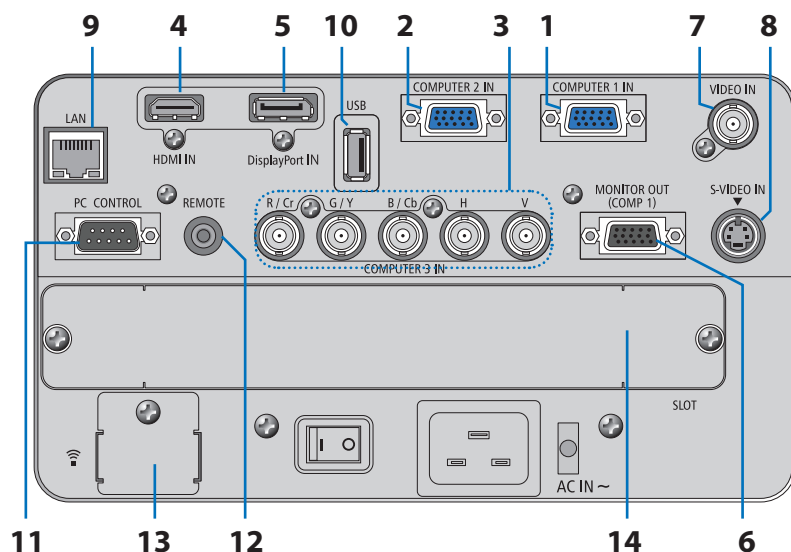
1. Кнопка (POWER) (→ стр. 18, 33)
2. Индикатор POWER (→ стр. 18, 33, 229)
3. Индикатор STATUS (→ стр. 229)
4. Индикаторы LAMP 1 и LAMP 2 (→ стр. 182, 230)
5. Индикатор TEMP. (→ стр. 230)
6. Индикатор SHUTTER (→ стр. 230)
7. Кнопка SOURCE (→ стр. 21)
8. Кнопка AUTO ADJ. (→ стр. 32)
9. Кнопка 3D REFORM (→ стр. 39)
10. Кнопка ORIENTATION/CALIBRATION (→ стр. 18, 20)
11. Кнопка SHUTTER/HOME POSITION (→ стр. 23, 35)

*ПРИМЕЧАНИЕ: Положение сдвига объектива «домашнее положение» не является центральным положением настраиваемого диапазона сдвига объектива. Для установки объектива необходимо использовать домашнее положение.*

12. Кнопка MENU (→ стр. 99)
13. Кнопки (→ стр. 99)
14. Кнопка ENTER (→ стр. 99)
15. Кнопка EXIT (→ стр. 99)
16. Кнопки LENS SHIFT (→ стр. 23)
17. Кнопки FOCUS +/- (→ стр. 25)
18. Кнопки ZOOM +/- (→ стр. 28)



## Элементы панели разъемов



1. COMPUTER 1 IN/ Компонентный входной разъем (Mini D-Sub 15 Pin) (→ стр. 14, 164, 169)
2. COMPUTER 2 IN/ Компонентный входной разъем (Mini D-Sub 15 Pin) (→ стр. 164, 169)
3. COMPUTER 3 IN/Компонентные (R/Cr, G/Y, B/Cb, H, V) разъемы (BNC × 5) (→ стр. 164, 169)
4. HDMI IN Разъем (Тип A) (→ стр. 165, 166, 170)
5. DisplayPort IN Разъем (DisplayPort 20P)(→ стр. 165)
6. MONITOR OUT (COMP 1) Разъем (Mini D-Sub 15 Pin) (→ стр. 167)
7. VIDEO IN Разъем (BNC) (→ стр. 168)
8. S-VIDEO IN Разъем (Mini DIN 4 Pin) (→ стр. 168)
9. LAN-порт (RJ-45) (→ стр. 171)
10. USB-порт (Тип A) (→ стр. 77)
11. PC CONTROL Порт (D-Sub 9 Pin) (→ стр. 234)

К этому порту можно подключить персональный компьютер или систему управления. В результате проектором можно управлять с помощью протокола последовательной передачи данных. Для разработчиков авторских программ на стр. 234 приведены типичные коды управления с ПК.

#### 12. Разъем REMOTE (Stereo Mini)

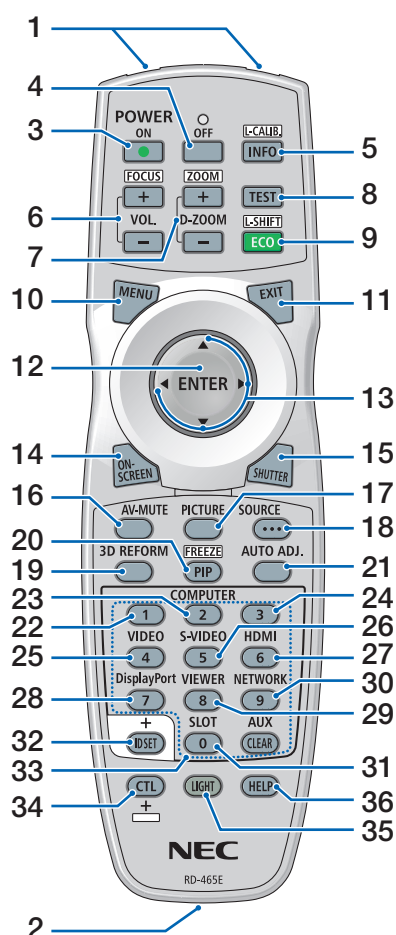
Используйте данный разъем для проводного дистанционного управления проектором с помощью имеющегося в продаже кабеля дистанционного управления со стерео мини-штекером  $\varnothing 3,5$  (без сопротивления).

Подключите пульт дистанционного управления к проектору с помощью имеющегося в продаже кабеля дистанционного управления. (→ стр. 10)

#### 13. USB (LAN) порт (для дополнительного устройства беспроводной локальной сети) (→ стр. 172)

#### 14. Дополнительный слот (SLOT) (→ стр. 220)

## 4 Элементы пульта дистанционного управления



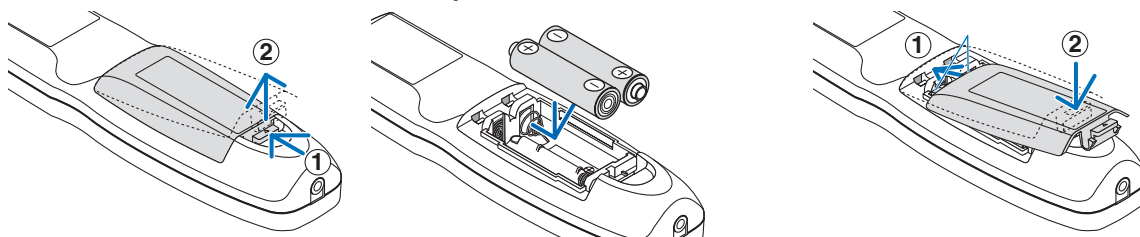
1. **Инфракрасный передатчик**  
(→ стр. 9)
2. **Разъем для подключения пульта дистанционного управления**  
Подсоедините сюда продающийся отдельно кабель пульта дистанционного управления для управления через кабель. (→ стр. 10)
3. **Кнопка POWER ON**  
(→ стр. 18)
4. **Кнопка POWER OFF**  
(→ стр. 33)
5. **INFO/L-CALIB. Кнопка**  
(→ стр. 18) (Функция кнопки INFO не доступна в данной серии проекторов.)
6. **Кнопки VOL./FOCUS +/-**  
(→ стр. 25)
7. **Кнопки D-ZOOM/ZOOM +/-**  
(→ стр. 28)
8. **Кнопка TEST**  
(→ стр. 22)
9. **Кнопка ECO/L-SHIFT**  
(→ стр. 24)
10. **Кнопка MENU**  
(→ стр. 99)
11. **Кнопка EXIT**  
(→ стр. 99)
12. **Кнопка ENTER**  
(→ стр. 99)
13. **▲▼◀▶ Кнопка**  
(→ стр. 99)
14. **Кнопка ON-SCREEN**  
(→ стр. 35)
15. **Кнопка SHUTTER**  
(→ стр. 35)
16. **Кнопка AV-MUTE**  
(→ стр. 35)
17. **Кнопка PICTURE**  
(→ стр. 108, 110)
18. **Кнопка SOURCE**  
(→ стр. 21)
19. **Кнопка 3D REFORM**  
(→ стр. 39)
20. **Кнопка PIP/FREEZE**  
(→ стр. 35, 42)
21. **Кнопка AUTO ADJ.**  
(→ стр. 32)
- 22, 23, 24. **Кнопка COMPUTER 1/2/3**  
(→ стр. 21)
25. **Кнопка VIDEO**  
(→ стр. 21)
26. **Кнопка S-VIDEO**  
(→ стр. 21)
27. **Кнопка HDMI**  
(→ стр. 21)
28. **Кнопка DisplayPort**  
(→ стр. 21)
29. **Кнопка VIEWER**  
(→ стр. 21, 73)
30. **Кнопка NETWORK**  
(→ стр. 21)
31. **Кнопка SLOT**
32. **Кнопка ID SET**  
(→ стр. 127)
33. **Цифровые кнопки (от 0 до 9/CLEAR)**  
(Кнопка AUX не работает в данной серии проекторов.)
34. **Кнопка CTL**  
Данная кнопка используется в сочетании с другими кнопками, подобно клавише CTRL на компьютере.
35. **Кнопка LIGHT**  
Эта кнопка используется для того, чтобы включить подсветку кнопок пульта дистанционного управления. Подсветка выключится, если не нажимать на кнопки в течение 10 секунд.
36. **Кнопка HELP**  
(→ стр. 133)

**Установка элемента питания**

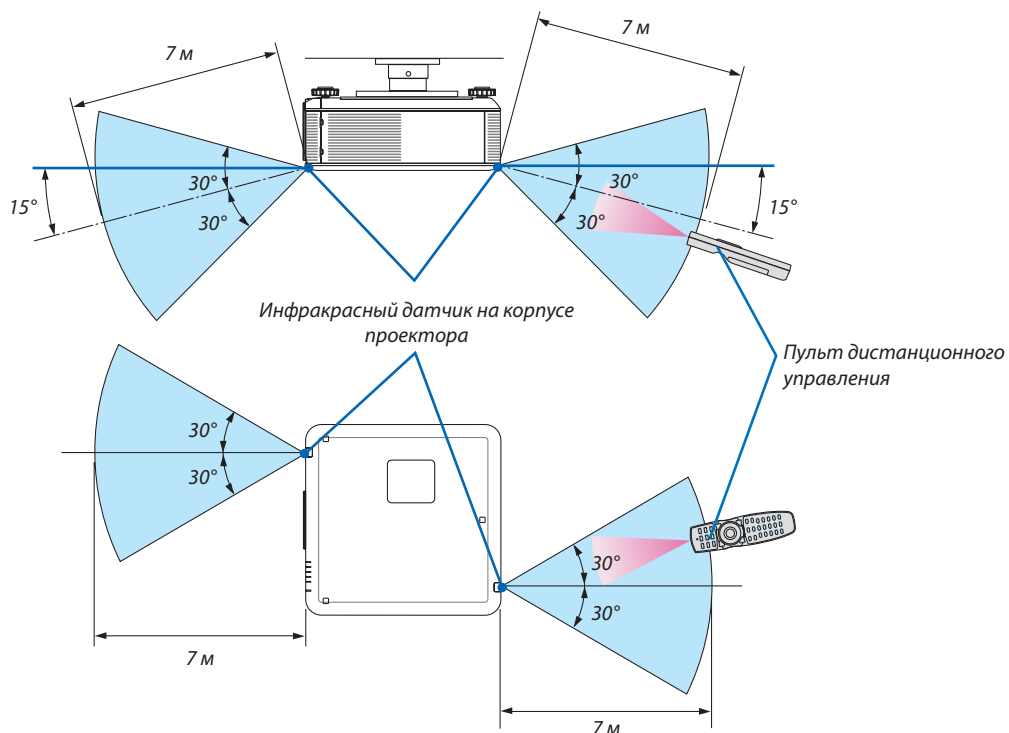
1. Нажмите на защелку и снимите крышку батареи.
2. Вставьте новые элементы питания (AA). Убедитесь, что в установленных элементах питания соблюдена полярность (+/-).

3. Установите крышку над отсеком для элементов питания и задвиньте ее до щелчка.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Не используйте одновременно новые и старые элементы питания, а также элементы питания разных типов.

**Правила обращения с пультом дистанционного управления**

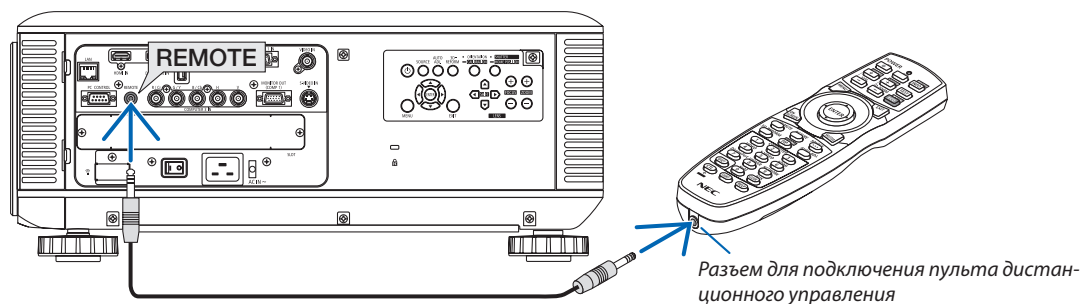
- Обращайтесь с пультом дистанционного управления осторожно.
- Если на пульт дистанционного управления попала влага, немедленно вытрите его насухо.
- Берегите пульт от чрезмерно высоких температур и влажности.
- Не замыкайте, не нагревайте и не разбирайте батареи.
- Не бросайте батареи в огонь.
- Если вы планируете не использовать пульт дистанционного управления длительное время, выньте элементы питания.
- Убедитесь, что в установленных элементах питания соблюдена полярность (+/-).
- Не используйте одновременно новые и старые элементы питания, а также элементы питания разных типов.
- Утилизируйте элементы питания согласно местному законодательству.

**Диапазон действия беспроводного пульта дистанционного управления**

- Инфракрасный сигнал действует по линии визирования на расстоянии приблизительно до 7 м, в пределах 60° от дистанционного датчика, расположенного на корпусе проектора.
- Проектор не будет реагировать на сигнал, если между пультом дистанционного управления и датчиком есть какие-либо преграды, или если на датчик падает слишком яркий свет. Также управление проектором с помощью пульта дистанционного управления будет затруднено при разряженных элементах питания.

### Использование пульта дистанционного управления для проводного управления

Вставьте один конец кабеля дистанционного управления в мини-разъем REMOTE, а другой конец – в разъем для дистанционного управления на пульте дистанционного управления.



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- При подключении кабеля для дистанционного управления в разъем REMOTE, функция беспроводной инфракрасной связи на пульте дистанционного управления не работает.
- При подключении кабеля для дистанционного управления в разъем REMOTE, функции [ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ] и [НОРМАЛЬНОЕ2] в параметре [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ] работать не будут.
- Пульт дистанционного управления не будет получать питание через разъем REMOTE. При использовании пульта дистанционного управления для проводного управления необходим аккумулятор.

## 5 Рабочая среда для программного обеспечения, которое находится на CD-ROM

Названия и функции комплекта программного обеспечения

Название программного обеспечения	Функции
Image Express Utility 2.0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Приложение используется для передачи изображений с экрана Вашего компьютера на проектор по проводной/беспроводной локальной сети (Режим конференции). Проецируемые изображения можно передавать на компьютеры и сохранять там. При использовании «Режима конференции» проецируемые изображения можно переносить и сохранять в персональных компьютерах. Изображения можно отправлять с персонального компьютера не только на один проектор, но и на два и более проектора одновременно. (→ стр. 191)</li> </ul>
PC Control Utility Pro 4	Приложение используется для управления проектором с компьютера, когда компьютер и проектор объединены в локальную сеть (проводную или беспроводную) или соединены серийным кабелем. (→ стр. 202)
Image Express Utility for Mac	<ul style="list-style-type: none"> <li>Приложение используется для передачи изображения с экрана компьютера Mac на проектор по проводной/беспроводной локальной сети. Информацию об операционной среде Mac см. на стр. 203.</li> </ul>

\* Для использования беспроводной локальной сети необходим продающийся отдельно модуль беспроводной локальной сети.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Image Express Utility for Mac, в отличие от Image Express Utility 2.0, не поддерживает «Режим конференции».

Следующие служебные программы можно загрузить с нашего сайта.

Название программного обеспечения	Функции
Virtual Remote Tool	Когда компьютер и проектор подключены по сети (проводной/беспроводной локальной сети), можно выполнять такие действия, как включение и выключение питания проектора и переключение сигнала. Также можно отправить изображение на проектор и сохранить его в качестве заставки. Однажды записав изображение, его можно заблокировать, чтобы его нельзя было изменить. (→ стр. 207)
Viewer PPT Converter 3.0	Приложение используется для преобразования файлов, созданных с помощью PowerPoint, в файлы формата JPEG, которые проектор может отображать на экране с помощью функции просмотра; файлы в формате JPEG следует сохранить на запоминающем устройстве USB и затем вставить устройство в проектор. (→ стр. 210)

### Служба загрузки обновлений

Для загрузки или обновления данных служебных программ посетите наш сайт:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

**Операционная среда**

Системные требования для работы программы Image Express Utility 2.0. Информацию о системных требованиях для других программ, см. в справке к соответствующей программе.

Поддерживаемые ОС	<p>Windows 7 Домашняя базовая          Windows 7 Домашняя расширенная          Windows 7 Профессиональная          Windows 7 Максимальная          Windows 7 Корпоративная          Windows Vista Home Basic          Windows Vista Home Premium          Windows Vista Business          Windows Vista Ultimate          Windows Vista Enterprise          Windows XP Home Edition Service Pack 2 или более поздняя          Windows XP Professional Service Pack 2 или более поздняя          Windows XP Tablet PC Edition 2005 или более поздняя (Windows XP Tablet PC Edition Service Pack 2 или более поздняя)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Только 32-битная версия</li> <li>* «Easy Connection» поддерживает административные привилегии только Windows XP и Windows 7/Windows Vista</li> <li>• Энергосберегающая функция Windows не поддерживается.</li> </ul>
Процессор	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 7/Windows Vista              Эквивалент Pentium 4/Pentium M 800 МГц или мощнее (требуется)              Dual core 1 ГГц или мощнее (рекомендуется)</li> <li>• Windows XP              Pentium III 800 МГц или мощнее (требуется)              Pentium 4 1,6 ГГц или мощнее (рекомендуется)</li> </ul>
Запоминающее устройство	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 7/Windows Vista              512 МБ или более (требуется)              1 ГБ или более (рекомендуется)</li> <li>• Windows XP              128 МБ или более (требуется)              192 МБ или более (рекомендуется)</li> </ul> <p>* Дополнительная память может понадобиться для одновременной работы нескольких приложений.</p>
Графический процессор	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 7/Windows Vista              Рекомендуемая оценка компонента «Графика» — 3,0 или более («Индекс производительности Windows»).</li> </ul>
Сетевое окружение	<p>TCP/IP-совместимая проводная или беспроводная локальная сеть          (* Используйте модуль беспроводной локальной сети, соответствующий стандарту Wi-Fi.)</p>
Разрешение	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 7/Windows Vista              SVGA (800 × 600) или более (требуется)              XGA (1024 × 768) рекомендуется</li> <li>• Windows XP              VGA (640 × 480) или более (требуется)              XGA (1024 × 768) рекомендуется</li> </ul>
Качество цветопередачи	<p>High Color (15 бит, 16 бит)          True Color (24 бита, 32 бита) (рекомендуется)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 256 цветов или менее не поддерживаются.</li> </ul>

## 2. Проецирование изображения (основные операции)

В этом разделе описано, как включить проектор и спроецировать изображение на экран.

### 1 Порядок проецирования изображения

#### Шаг 1

- Подключение компьютера/Подключение прилагаемого силового кабеля (→ стр. 14)



#### Шаг 2

- Включение проектора (→ стр. 17)



#### Шаг 3

- Выбор источника (→ стр. 21)



#### Шаг 4

- Регулировка размера и положения изображения (→ стр. 22)
- Коррекция трапецидальных искажений [ТРАПЕЦИЯ] (→ стр. 30)



#### Шаг 5

- Настройка картинки
  - Автоматическая оптимизация сигнала компьютера (→ стр. 32)



#### Шаг 6

- Проведение презентации



#### Шаг 7

- Выключение проектора (→ стр. 33)



#### Шаг 8

- После использования (→ стр. 34)

### 2 Подключение компьютера/Подключение прилагаемого силового кабеля

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Прежде чем выполнять следующие шаги, установите объектив. (→ стр. 162)

#### 1. Подключите компьютер к проектору.

В данном разделе описывается основной способ подключения к компьютеру. Для получения информации о других способах подключения см. раздел «(2) Подключение» на стр. 164.

Подключите компьютерный кабель (VGA) к разъему COMPUTER 1 IN проектора и разъему компьютера (mini D-Sub 15 Pin). Затяните два винта с накатной головкой на обоих разъемах для закрепления компьютерного кабеля (VGA).

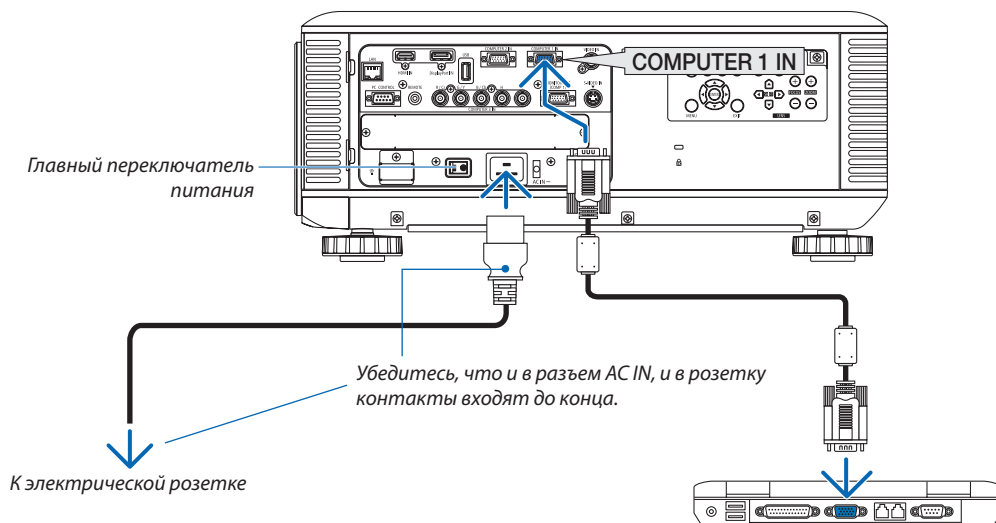
#### 2. Подключите силовой кабель (идет в комплекте) к проектору.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ЧТОБЫ ПРЕДОТВРАТИТЬ ВОЗНИКНОВЕНИЕ ПОЖАРА ИЛИ ПОРАЖЕНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, БЕРЕГИТЕ ЭТО УСТРОЙСТВО ОТ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАГИ. НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ШТЕПСЕЛЬ ЭТОГО УСТРОЙСТВА С УДЛИНИТЕЛЕМ ИЛИ НЕ ВСТАВЛЯЙТЕ ЕГО В РОЗЕТКУ, ЕСЛИ ВСТАВИТЬ ОБА ШТЫРЬКА ДО КОНЦА НЕ УДАЕТСЯ.

Важная информация:

- Подсоединяя и отсоединяя силовой кабель (идет в комплекте), убедитесь, что главный переключатель питания переведен в положение «Выкл.» [O]. Невыполнение данного требования может вызвать повреждение проектора.
- Не используйте трёхфазное электроснабжение. Это может вызвать неисправности.

Сначала подключите трехконтактный штепсель силового кабеля (идет в комплекте) к разъему проектора AC IN, затем подключите другой штепсель к розетке.



#### **⚠ ВНИМАНИЕ:**

Части проектора могут в течение некоторого времени нагреваться, если проектор будет выключен с помощью кнопки POWER или если источник питания переменного тока будет отключен во время нормальной работы проектора. Соблюдайте осторожность, когда поднимаете проектор.



## 2. Проецирование изображения (основные операции)

### Применение фиксатора силового кабеля (входит в комплект)

Чтобы предотвратить случайное отсоединение силового кабеля от разъема AC IN проектора, прикрепите фиксатор силового кабеля (входит в комплект поставки) для закрепления кабеля.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не скрепляйте силовой кабель с другими кабелями. Это может создать шум, неблагоприятно влияющий на сигнальный кабель.

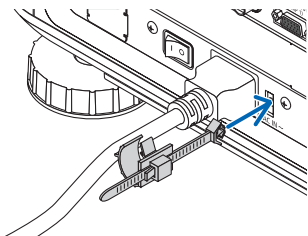
#### **⚠ ВНИМАНИЕ**

- Чтобы предотвратить открепление кабеля питания, убедитесь, что все штыри штепселя кабеля питания до упора вставлены в разъем проектора AC IN, прежде чем использовать фиксатор кабеля питания для закрепления кабеля питания. Неплотный контакт кабеля питания может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не упаковывайте кабель. Это может привести к нагреванию или пожару.
- Не скрепляйте два силовых кабеля при использовании двух штабелированных проекторов. Это может привести к пожару.

ПРИМЕЧАНИЕ: Будьте внимательны, не вставляйте поясик в обратном направлении. Прикрепив поясик, его нельзя будет вынуть из паза.

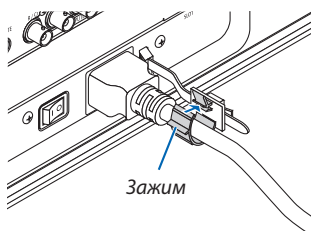
### Установка фиксатора силового кабеля

1. Вставьте конец пояска фиксатора силового кабеля в паз рядом с разъемом AC IN на панели разъемов.

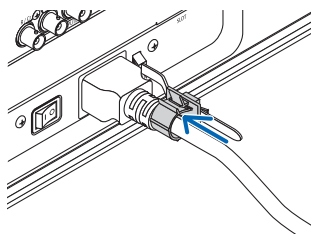


2. Закрепите силовой кабель с помощью фиксатора силового кабеля.

Нажмите на зажим и защелкните его.



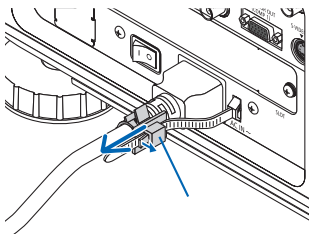
3. Подвиньте зажим к краю силового кабеля.



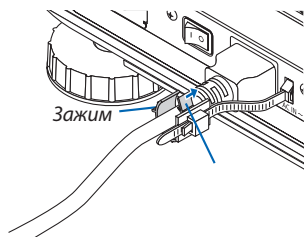
## 2. Проецирование изображения (основные операции)

### Отсоединение силового кабеля от фиксатора силового кабеля

1. Отодвиньте зажим фиксатора силового кабеля, чтобы его растянуть.



2. Растяните зажим силового кабеля так, чтобы извлечь силовую кабель.



### 3 Включение проектора

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Проектор оборудован двумя переключателями питания: главным переключателем питания и кнопкой POWER (POWER ON и OFF на пульте дистанционного управления)

#### • Включение проектора:

##### 1. Установите главный переключатель питания в положение ON (I).

Проектор перейдет в режим ожидания.

##### 2. Нажмите кнопку POWER.

Проектор будет готов к использованию.

#### • Выключение проектора:

##### 1. Нажмите кнопку POWER.

Откроется подтверждающее сообщение.

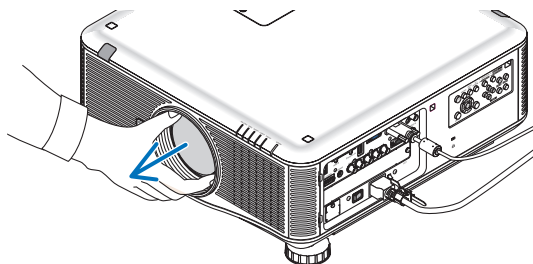
##### 2. Нажмите кнопку POWER еще раз.

Проектор перейдет в режим ожидания.

##### 3. Установите главный переключатель питания в положение OFF (O).

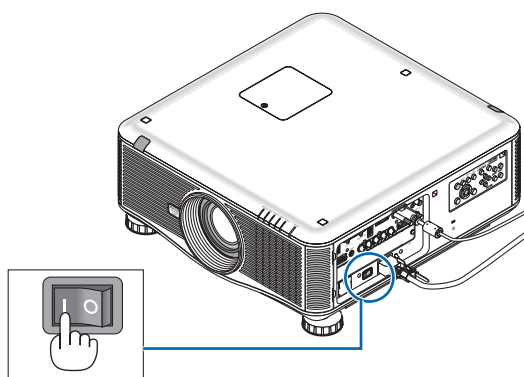
Проектор будет выключен.

#### Снимите крышку объектива.



##### 1. Установите главный переключатель питания в положение «Вкл.» (I).

Проектор перейдет в режим ожидания. В режиме ожидания, когда выбрана опция [НОРМАЛЬНОЕ] для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ], индикатор POWER загорится оранжевым цветом, а индикатор STATUS зеленым. См. раздел «Индикатор питания». (→ стр. 229)



## 2. Проецирование изображения (основные операции)

### 2. Нажмите кнопку (POWER) на корпусе проектора или кнопку POWER ON на пульте дистанционного управления.

Индикатор POWER загорится синим цветом, и проектор будет готов к использованию.

#### ПОДСКАЗКА:

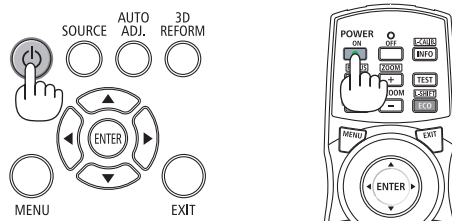
- Когда появится сообщение «ПРОЕКТОР ЗАБЛОКИРОВАН! ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ», то это означает, что включена функция [БЕЗОПАСНОСТЬ]. (→ стр. 44)
- Когда на дисплее отображается Эко сообщение, это означает, что для [ЭКО СООБЩЕНИЕ] выбран параметр [ВКЛ.]. (→ стр. 121)

После включения проектора убедитесь, что компьютер или источник видеосигнала включен.

---

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Логотип (фон [ЛОГОТИП]) отображается, когда нет входного сигнала (установка меню по умолчанию).

---



Режим ожидания

Мигает

Питание включено



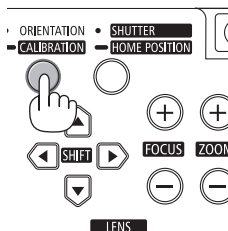
(→ стр. 229)

### Выполнение калибровки объектива

После установки или замены объектива, обязательно выполните [КАЛИБРОВКУ] путем нажатия и удерживания кнопки ORIENTATION не менее двух секунд или путем удерживания кнопки CTL и нажатия на кнопку INFO/L-CALIB на пульте дистанционного управления. Калибровка корректирует регулируемый фокус и фокусный диапазон. Если калибровка не выполнена, получить наилучший фокус и переменное фокусное расстояние может быть невозможно, даже при регулировке фокуса и переменного фокусного расстояния объектива.

- Необходимо произвести калибровку следующих объективов:

NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL



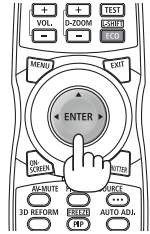
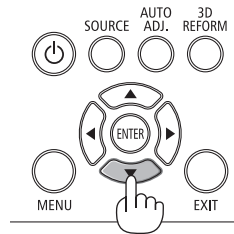
## 2. Проецирование изображения (основные операции)

### Примечание об экране запуска (экран выбора языка меню)

После первого включения проектора отображается меню запуска. В нем можно выбрать для меню один из 27 языков.

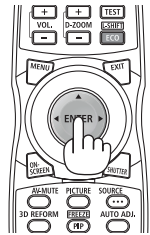
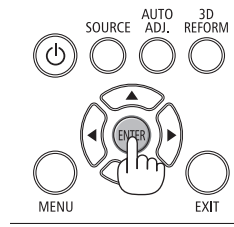
Для выбора языка меню выполните следующие действия:

#### 1. С помощью кнопки ▲, ▼, ◀ или ▶ выберите в меню один из 27 языков.



#### 2. Нажмите кнопку ENTER, чтобы подтвердить выбор.

После этого можно перейти к работе с меню. При желании язык меню можно выбрать позже. (→ [ЯЗЫК] на стр. 102 и 120)



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

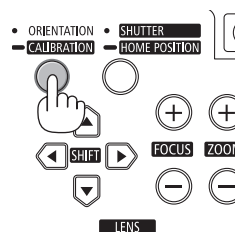
- Если включать проектор сразу же после того, как он был выключен (с помощью функции прямого выключения питания) во время проецирования изображения, это может привести к неисправности. Обязательно подождите не менее 1 секунды, прежде чем включить проектор снова.
- Не закрывайте объектив крышкой, когда проектор включен.  
Если объектив закрыт крышкой, под влиянием высокой температуры крышка может деформироваться.
- Проектор не включится, если произошла одна из описанных ниже ситуаций.
  - Если внутренняя температура проектора слишком высокая, проектор зафиксирует чрезмерное повышение температуры. И в таком случае проектор не включится, чтобы не допустить повреждение внутренних компонентов. Если это произошло, подождите, пока внутренние компоненты проектора остынут.
  - Запуск в условиях низкой температуры  
Если температурные условия эксплуатации ниже эксплуатационного температурного режима проектора, то загорается индикатор TEMP. Увеличьте температурные условия эксплуатации до 0°C или выше и включите проектор снова.  
Если включить проектор при температуре около 0°C, то разогрев проектора может занять 5 минут.  
Во время разогрева будет гореть индикатор TEMP. По окончании разогрева индикатор TEMP погаснет.
  - Если срок службы лампы подошел к концу, проектор не включится. В таком случае замените лампу.
  - Если индикатор STATUS загорится оранжевым цветом при нажатии кнопки питания, то это значит, что включена функция [БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.]. Отмените блокировку, отключив ее. (→ стр. 126)
  - Если лампа не зажигается, а индикатор LAMP 1 или LAMP 2 мигает циклами по шесть раз, подождите не меньше минуты, а затем включите проектор.
- Пока индикатор POWER мигает синим цветом короткими импульсами, питание нельзя выключить, используя кнопку питания.
- Сразу после включения проектора экран может мерцать. Это — нормальное явление. Подождите 3-5 минут, пока свет лампы стабилизируется.
- При включении проектора может понадобиться некоторое время, чтобы свет лампы стал ярче.
- Если включить проектор сразу после выключения лампы или в условиях высокой температуры в помещении, то включатся охлаждающие вентиляторы, при этом какое-то время изображение не будет отображаться, а затем на экране появится изображение.

## 2. Проецирование изображения (основные операции)

### Если проецируемое изображение перевернуто или зеркально отображено

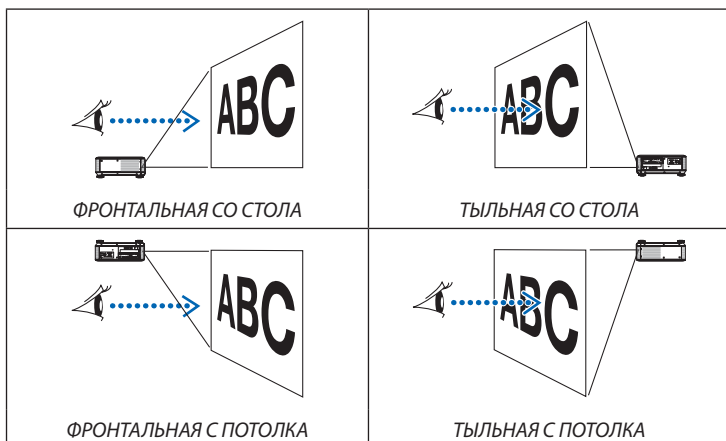
#### 1 Нажмите кнопку **ORIENTATION**.

Открывается окно **ОРИЕНТАЦИЯ**.



#### 2 Нажмите еще раз для выбора правильной ориентации.

При каждом нажатии кнопки **ORIENTATION/CALIBRATION** выбранный параметр будет меняться.



#### 3 Перестаньте нажимать кнопку **ORIENTATION**.

Меню закроется примерно через две секунды, и проецируемое изображение отобразится в выбранной Вами ориентации.

Также отобразится подтверждающее сообщение.

#### 4 Нажмите кнопку **ENTER**.

Подтверждающее сообщение закроется.

### 4 Выбор источника сигнала

#### Выбор компьютера или источника видеосигнала

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Компьютер (или другое устройство, передающее видеосигнал), подсоединенный к проектору, должен быть включен.

#### Автоматическое обнаружение сигнала

Нажмите кнопку SOURCE один раз. Проектор произведет поиск доступного источника входного сигнала и отобразит его. Источник входного сигнала будет переключаться следующим образом:

КОМПЬЮТЕР1 → КОМПЬЮТЕР2 → КОМПЬЮТЕР3 → HDMI → DisplayPort → ВИДЕО → S-ВИДЕО → ПРОСМОТР → SLOT → КОМПЬЮТЕР1 → ...

- При отображении экрана ИСТ., нажмите кнопку SOURCE несколько раз, чтобы выбрать источник входного сигнала.

**ПОДСКАЗКА:** Если входной сигнал отсутствует, то данный вход будет пропущен.

#### Использование пульта дистанционного управления

Нажмите любую из следующих кнопок: COMPUTER1, COMPUTER2, COMPUTER3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, NETWORK или SLOT.

#### Выбор источника по умолчанию

Если указать какой-либо источник в качестве источника по умолчанию, он будет отображаться каждый раз при включении проектора.

##### 1. Нажмите кнопку MENU.

На экране отобразится меню.

##### 2. Дважды нажмите кнопку ► для выбора [ВКЛ.] и нажмите кнопку ▼ или кнопку ENTER для выбора [ОСНОВНОЙ].

##### 3. Пять раз нажмите кнопку ►, чтобы выбрать [ОПЦИИ(2)].

##### 4. Пять раз нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [ВЫБОР ФАБ УСТАН ИСТОЧ] и нажмите кнопку ENTER.

Откроется окно [ВЫБОР ФАБ УСТАН ИСТОЧ].

(→ стр. 131)

##### 5. Выберите какой-либо источник в качестве источника по умолчанию и нажмите кнопку ENTER.

##### 6. Несколько раз нажмите кнопку EXIT, чтобы закрыть меню.

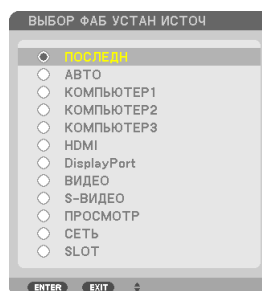
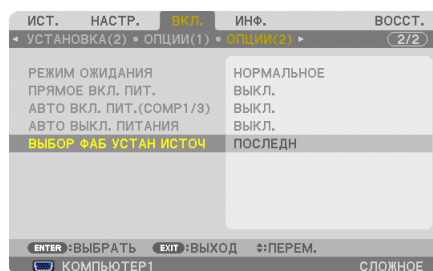
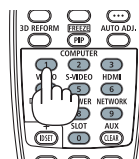
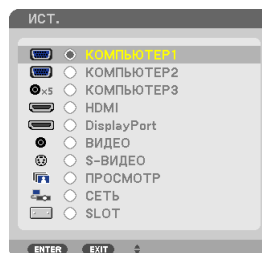
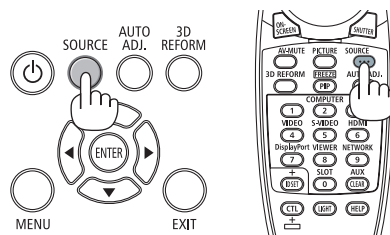
##### 7. Перезапустите проектор.

На экране отобразится изображение от источника, выбранного на шаге 5.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Даже если включен параметр [АВТО], [СЕТЬ] автоматически выбрана не будет. Чтобы установить сеть в качестве источника по умолчанию, выберите [СЕТЬ].

**ПОДСКАЗКА:**

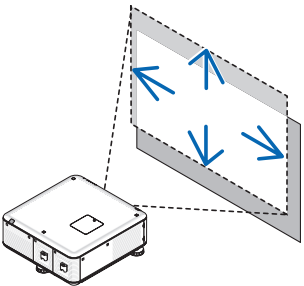
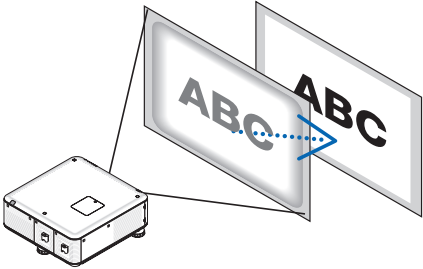
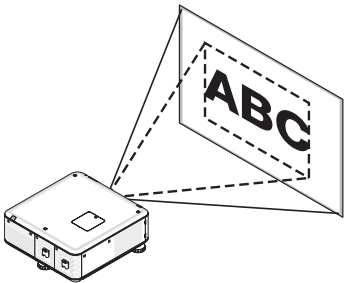
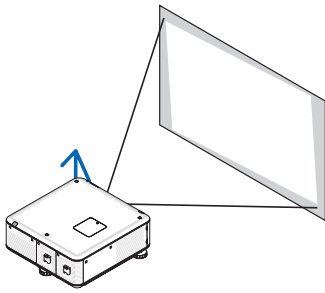
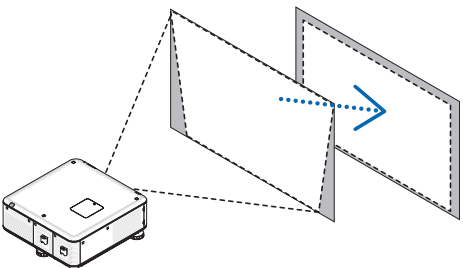
- Если проектор находится в режиме ожидания, то подача сигнала с компьютера, подключенного к разъему COMPUTER 1/3 IN, включит проектор и одновременно начнет проецировать изображение с компьютера.  
([АВТО ВКЛ. ПИТ.(КОМП.1/3)] → стр. 131)
- В операционной системе Windows 7 комбинация клавиш Windows и P на клавиатуре позволяет легко и быстро установить внешний дисплей.



### 5 Регулировка размера и положения изображения

Чтобы настроить размер и положение картинки, используйте регулятор сдвига объектива, ножку для регулирования наклона, кнопки зума и кнопки фокусировки.

В этом разделе схемы и кабели не указаны, чтобы упростить объяснение.

<p>Настройка положения проецируемого изображения по вертикали и горизонтали [Сдвиг объектива]</p>  <p>(→ стр. 23)</p>	<p>Настройка фокуса [Фокус]</p>  <p>(→ стр. 25)</p>
<p>Точная настройка размера изображения [Зум]</p>  <p>(→ стр. 28)</p>	<p>Настройка высоты и выравнивание по горизонтали проецируемого изображения [Ножка для регулирования наклона] *1</p>  <p>(→ стр. 29)</p>
<p>Настройка коррекции трапецеидального искажения [Трапецеидальное искажение]</p>  <p>(→ стр. 30)</p>	

**ПРИМЕЧАНИЕ\*1:** Настройте высоту проецируемого изображения, используя ножки для регулирования наклона, если вы хотите проецировать изображение выше, чем позволяет регулятор сдвига объектива.

#### ПОДСКАЗКА:

- Для регулировки размера и положения изображения удобно использовать встроенные тестовые образцы. (→ стр. 104)  
При нажатии на кнопку TEST отобразится тестовое изображение. С помощью кнопок ◀ и ▶ можно выбрать один тестовый рисунок. Чтобы закрыть тестовый шаблон, выберите другой источник.



## 2. Проецирование изображения (основные операции)

### Настройка положения проецируемого изображения по вертикали (Сдвиг объектива)



#### ВНИМАНИЕ

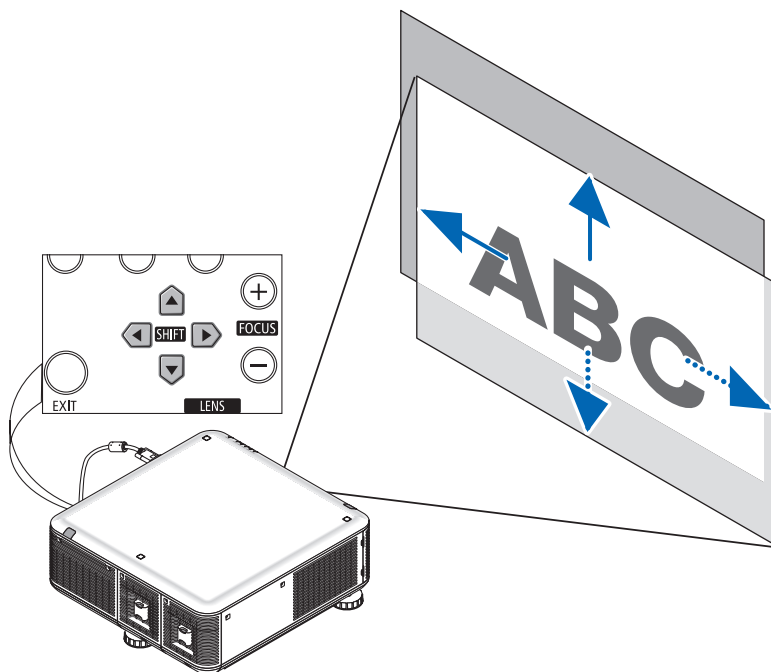
- Выполняйте настройку, стоя сзади или сбоку от проектора. Если во время настройки находиться перед проектором, сильный свет, направленный в глаза, может нарушить зрение.
- Не прикасайтесь руками к месту крепления объектива, когда осуществляется сдвиг объектива. Невыполнение этого требования может привести к защемлению руки движущимися линзами.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Функция сдвига объектива недоступна на проекторе с установленными объективами NP16FL (PX750UG2) и NP06FL (PX700WG2/PX800XG2). Верните сдвиг объектива в исходное положение перед установкой объектива на проектор.
- Сдвиг объектива до максимального значения одновременно в двух направлениях вызовет потемнение краев изображения или появление тени на нем.

### Настройка с помощью кнопок на корпусе проектора

1. Нажмите одну из кнопок **LENS SHIFT ▼▲◀▶**.



2. С помощью кнопок **LENS SHIFT ▼▲◀▶** передвиньте проецируемое изображение.

Возврат сдвига объектива в исходное положение

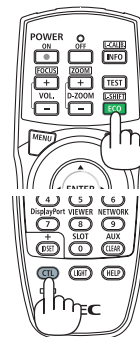
Нажмите и удерживайте кнопку SHUTTER/HOME POSITION в течение 2 секунд, чтобы вернуть сдвиг объектива в исходное положение (почти центральное положение)

## 2. Проецирование изображения (основные операции)

### Настройка с помощью пульта дистанционного управления

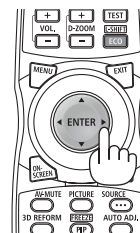
#### 1. Удерживая кнопку CTL, нажмите кнопку ECO/L-SHIFT.

Откроется окно сдвига объектива.



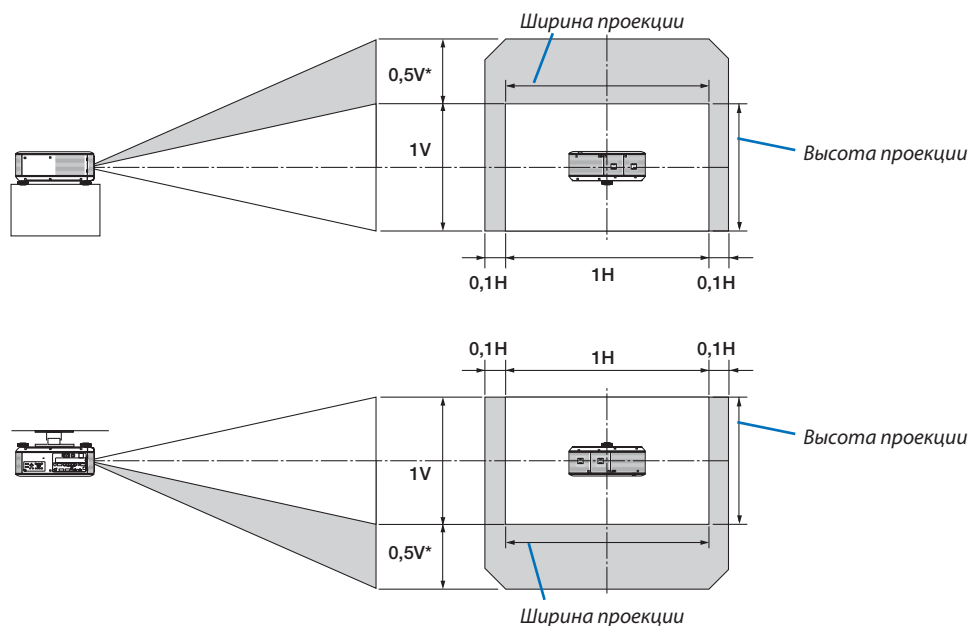
#### 2. Нажмите кнопку ▼▲◀ или ▶.

С помощью кнопок ▼▲◀▶ передвиньте проецируемое изображение.



#### ПОДСКАЗКА:

- Следующая схема показывает диапазон сдвига объектива для фронтального проецирования со стола. Чтобы расположить проекцию выше, чем показано на схеме, используйте ножки для регулирования наклона. (→ стр. 29)
- Для получения информации о диапазоне сдвига объектива при фронтальном проецировании с потолка см. стр. 216.



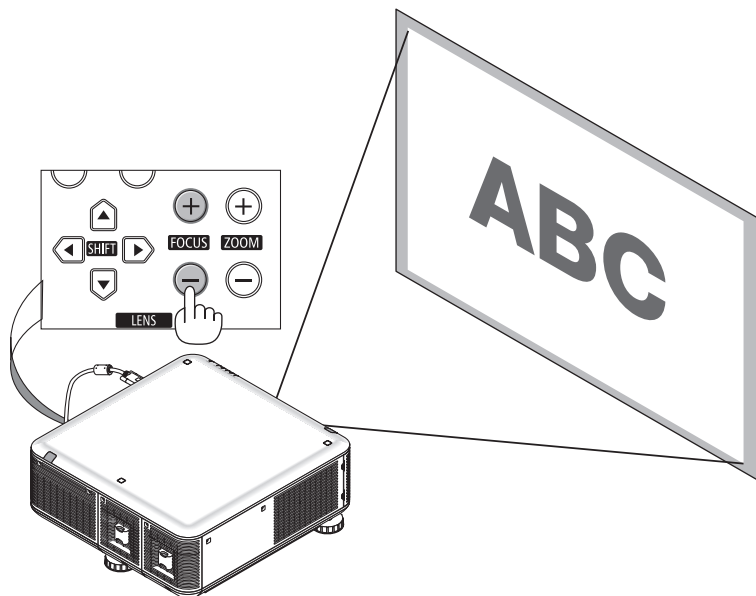
\* Для модели PX800XG2 на объективе NP31ZL должно быть значение 0,43 В.

### Фокус

Подходящие объективы:

- PX750UG2: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL
- PX700WG2/PX800XG2: NP06FL/NP07ZL/NP08ZL/NP09ZL/NP10ZL

Для настройки фокусировки используйте кнопку FOCUS (+) или (-) на корпусе проектора.



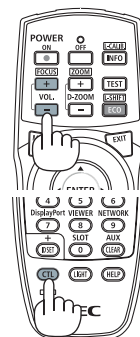
*ПОДСКАЗКА: Для настройки фокусировки выполните следующее (для стационарной установки)*

*Подготовка: оставьте проектор включенным на один час.*

1. Используйте кнопки FOCUS +/- и убедитесь, что фокусировка настроена. Или, передвиньте проектор вперед или назад.
2. Выберите [ИСПЫТАТЕЛЬНЫЙ ШАБЛОН] в меню и откройте испытательный шаблон. (→ стр. 104)
  - Вы также можете использовать кнопку TEST на пульте дистанционного управления для отображения тестового рисунка.
3. Нажимайте кнопку FOCUS — до тех пор, пока линии текста шаблона не станут неразличимы.
4. Нажимайте кнопку FOCUS + до тех пор, пока фокусировка не будет настроена.  
*Если Вы настраиваете за пределами наилучшей фокусной точки, вернитесь к шагу 3 и повторите действия.*

### Настройка с помощью пульта дистанционного управления

- Удерживая кнопку CTL, нажмите кнопку VOL/FOCUS +/-.



## 2. Проецирование изображения (основные операции)

Подходящие объективы:

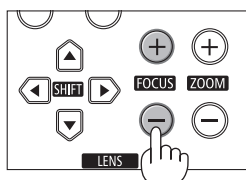
- PX750U2/PX700W2/PX800X2: NP31ZL

### 1. Фокусировка проецируемого изображения вокруг оптической оси. (Силовая фокусировка)

На рисунке ниже приведен пример, когда проецируемое изображение смещается вверх. В этом случае оптическая ось находится на нижней границе проецируемого изображения.

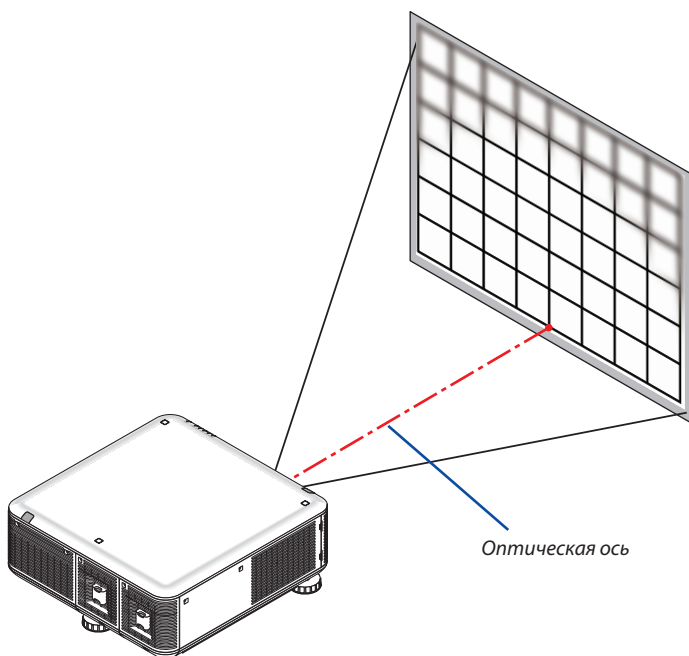
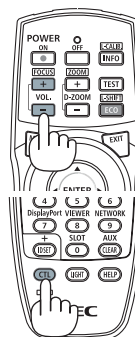
#### Настройка с помощью кнопок на корпусе

Используйте кнопку FOCUS (+) или (-) на корпусе проектора.

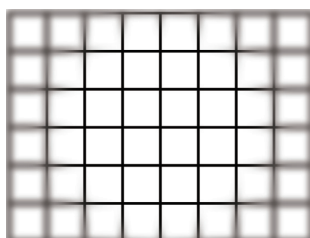


#### Настройка с помощью пульта дистанционного управления

Удерживая нажатой кнопку CTL, нажимайте кнопку VOL./FOCUS +/-.



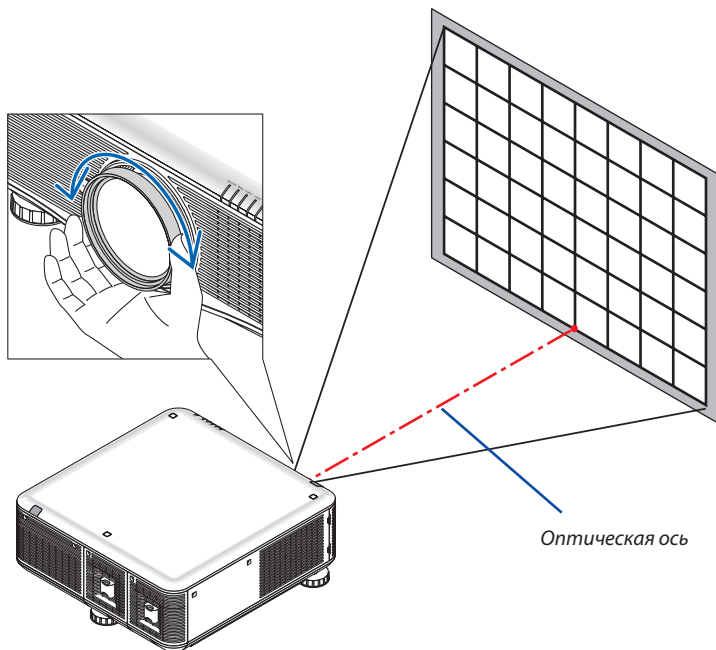
\* Центральное положение оптической оси, установленное сдвигом объектива, находится в центре изображения. В этом случае настройте фокусировку в центре проецируемого изображения.



## 2. Проецирование изображения (основные операции)

### 2. Настройте фокусировку по краям проецируемого изображения. (Ручная фокусировка)

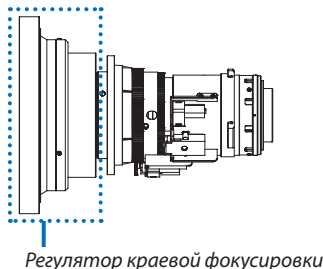
Поверните регулятор краевой фокусировки по часовой стрелке или против часовой стрелки.



**Таким образом выполняется настройка общей фокусировки проецируемого изображения.**

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

Модель NP31ZL поддерживает функцию ПАМ. ОБЪЕКТИВА, которая позволяет сохранять изменения для сдвига объектива, масштабирования и фокусировки. Если после сохранения значений настроек случайно изменить положение регулятора краевой фокусировки (см. рисунок ниже), то значения настроек, сохраненные в памяти объектива, приведут к некорректному выполнению операции.



Если объектив был снят с проектора, а затем снова установлен на проектор, то после этого восстановите значения настроек, сохраненные в памяти объектива, а затем выполните действия согласно шагу 2 процедуры, описанной выше, чтобы повторно настроить фокусировку по краям проецируемого изображения.

**ПОДСКАЗКА:** Для настройки фокусировки выполните следующее (для стационарной установки)

Подготовка: оставьте проектор включенным на один час.

1. Используйте кнопки FOCUS +/- и убедитесь, что фокусировка настроена. Или, передвиньте проектор вперед или назад.

2. Выберите [ИСПЫТАТЕЛЬНЫЙ ШАБЛОН] в меню и откройте испытательный шаблон. (→ стр. 104)

• Вы также можете использовать кнопку TEST на пульте дистанционного управления для отображения тестового рисунка.

3. Нажимайте кнопку FOCUS — до тех пор, пока линии текста шаблона не станут неразличимы.

4. Нажимайте кнопку FOCUS + до тех пор, пока фокусировка не будет настроена.

Если Вы настраиваете за пределами наилучшей фокусной точки, вернитесь к шагу 3 и повторите действия.

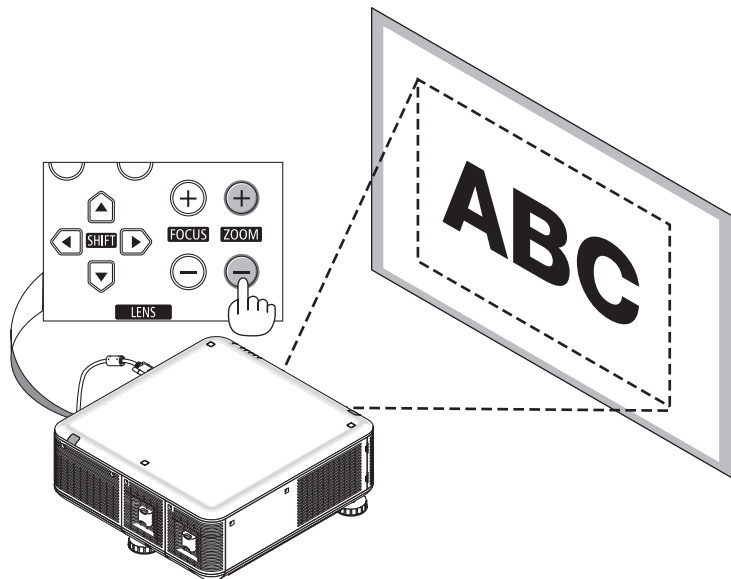
5. Поверните регулятор краевой фокусировки по часовой стрелке или против часовой стрелки, чтобы настроить фокусировку по краям проецируемого изображения.

## 2. Проецирование изображения (основные операции)

### Фокус

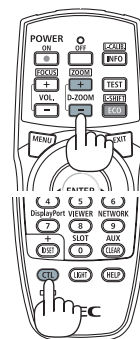
Для увеличения или уменьшения изображения используйте кнопку ZOOM (+) или (-) на корпусе проектора.

- Зум недоступен на продаваемых отдельно объективах NP16FL (PX750UG2) и NP06FL (PX700WG2/PX800XG2).



### Настройка с помощью пульта дистанционного управления

- Удерживая кнопку CTL, нажмите кнопку D-ZOOM/ZOOM +/-.



### Настройка ножек для регулирования наклона

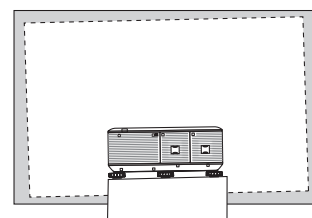
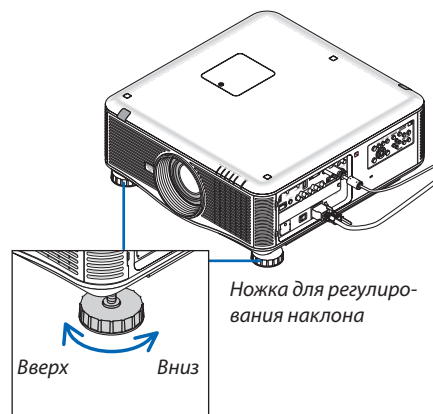
- Для настройки покрутите левую и правую ножки для регулирования наклона вправо, влево и вниз.

При поворачивании ножек для регулирования наклона они становятся длиннее или короче.

Настройте высоту проецируемого изображения, подкручивая левую и правую ножки для регулирования наклона.

Если проецируемое изображение наклонено, подкрутите одну из ножек для регулирования наклона, чтобы выровнять положение изображения.

- Если проецируемое изображение перекошено, см. раздел «2-6 Коррекция вертикальных трапециевидальных искажений» (→ стр. 30).
- Ножки для регулирования можно использовать для наклона на  $\pm 50$  мм/1,97" (6,75°),  $-9$  мм/0,35" (1,2°).



### ВНИМАНИЕ

Вентиляционные отверстия на тыльной стороне проектора могут нагреваться во время нормальной работы проектора.

Проявляйте осторожность, настраивая ножку для регулирования наклона на тыльной стороне проектора.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не удлиняйте ножки для регулирования наклона справа и слева более чем на 50 мм/1,97", а ножку для регулирования наклона на тыльной стороне – более чем на 9 мм/0,35". Иначе задняя ножка может отпасть, приводя к поломке проектора.
- Используйте ножки для регулирования наклона только для регулирования угла проецирования. Неправильное использование ножек для регулирования наклона, например, переноска проектора за ножки или подвешивание проектора на стену, зацепив за ножки, может повредить проектор.

### 6 Коррекция трапецеидальных искажений

Если проектор расположен не строго перпендикулярно экрану, это приводит к трапецеидальному искажению изображения. Для исправления этого дефекта можно воспользоваться функцией «Трапеция» – технологией цифровой обработки, которая корректирует трапецеидальное искажение, чтобы в результате получить четкую прямоугольную форму проекции.

Далее объясняется, как с помощью экрана [ТРАПЕЦИЯ] из меню корректировать трапецеидальное искажение изображения.

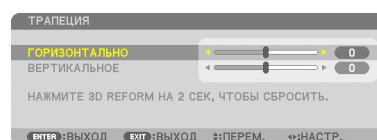
Если проектор наклонен по отношению к экрану.

Если проектор установлен под углом по отношению к экрану, настройте параметр «Горизонтально» в меню «Трапеция» так, чтобы верхняя и нижняя стороны проецируемого изображения стали параллельными.



1. Нажмите кнопку **3D REFORM** на пульте дистанционного управления или на корпусе проектора.

На экране появится окно «Трапеция».



2. Нажмите кнопку **▼**, чтобы выбрать [ВЕРТИКАЛЬНОЕ], а затем с помощью кнопок **◀** или **▶** настройте изображение так, чтобы боковые стороны проекции стали параллельными.

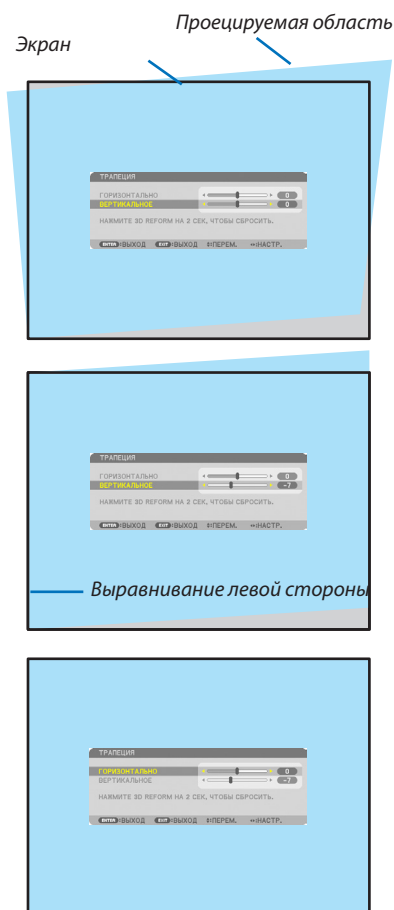
\* Скорректируйте вертикальное трапецеидальное искажение.

3. Выровняйте левую (или правую) сторону экрана по левой (или правой) стороне проецируемого изображения.

- Более короткую сторону используйте в качестве основы.
- Например, на рисунке справа в качестве основы следует использовать левую сторону.

4. Нажмите кнопку **▲**, чтобы выбрать [ГОРИЗОНТАЛЬНО], а затем с помощью кнопок **◀** или **▶** настройте изображение так, чтобы верхняя и нижняя стороны проекции стали параллельными.

• Скорректируйте горизонтальное трапецеидальное искажение.





## 2. Проецирование изображения (основные операции)

5. Для коррекции трапецидального искажения повторите шаги 2 и 4.

6. После завершения коррекции трапецидальных искажений нажмите кнопку EXIT.



Экран «Трапеция» закрывается.

- Чтобы снова выполнить коррекцию трапецидальных искажений, нажмите кнопку 3D REFORM — чтобы отобразить экран «Трапеция», и повторите шаги 1–6.

---

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если угол проецирования остался таким же, как и при использовании в прошлый раз, то значения предыдущих настроек коррекции остаются в памяти.
- Во время выполнения шага 2 настройте положение изображения так, чтобы экран был меньше области проецируемого изображения.
- Чтобы сбросить результаты коррекции 3D Reform, нажмите кнопку 3D REFORM и удерживайте ее нажатой не менее 2 секунд.
- Каждый раз при нажатии кнопки 3D REFORM опции будут меняться следующим образом: ТРАПЕЦИЯ → УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ → Отсутствует → ТРАПЕЦИЯ → ...

Для получения дополнительной информации об опции [УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ] см. раздел «Коррекция горизонтальных и вертикальных трапецидальных искажений (Угловая коррекция)» на стр. 39.

- Настройка «Угловой коррекции» не доступна во время настройки «Трапеции». Чтобы выполнить настройку угловой коррекции, нажмите и удерживайте кнопку 3D REFORM не менее 2 секунд, чтобы сбросить значения настройки коррекции «Трапеции». Настройка «Трапеции» не доступна во время настройки «Угловой коррекции». Чтобы выполнить настройку «Трапеции», нажмите и удерживайте кнопку 3D REFORM не менее 2 секунд, чтобы сбросить значения настройки «Угловой коррекции».
  - Так как коррекция с помощью функции 3D Reform выполняется электронным способом, то изображение в результате обработки может стать слегка размытым.
-

### 7 Автоматическая оптимизация сигнала компьютера

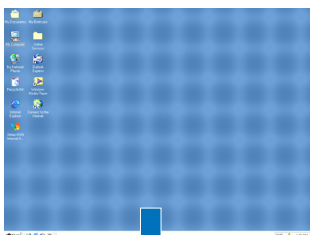
#### Настройка изображения с помощью автоматической настройки

Автоматическая оптимизация изображения компьютера. (КОМПЬЮТЕР1/КОМПЬЮТЕР2/КОМПЬЮТЕР3)

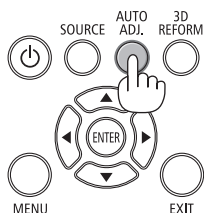
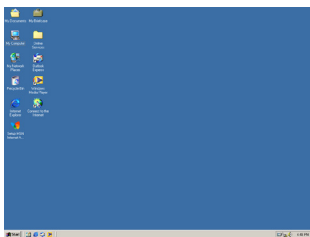
Нажмите кнопку AUTO ADJ. для автоматической оптимизации компьютерного изображения.

Эта настройка может понадобиться при первом подключении компьютера к проектору.

[Изображение низкого качества]



[Стандартное изображение]



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

Для отображения некоторых сигналов может понадобиться некоторое время, другие сигналы могут отображаться некорректно.

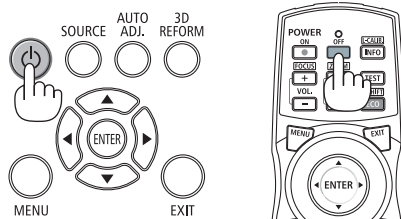
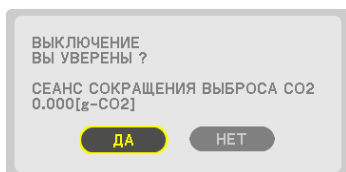
- Если при помощи автоматической настройки не удастся оптимизировать сигнал компьютера, попробуйте настроить параметры [ГОРИЗОНТАЛЬНО], [ВЕРТИКАЛЬНОЕ], [ЧАСЫ] и [ФАЗА] вручную. (→ стр. 111, 112)

### 8 Выключение проектора

Чтобы выключить проектор:

1. Сначала нажмите на кнопку  (POWER) на корпусе проектора или кнопку POWER ВЫКЛ. на пульте дистанционного управления.

Появится сообщение [ВЫКЛЮЧЕНИЕ / ВЫ УВЕРЕНЫ? / СЕАНС СОКРАЩЕНИЯ ВЫБРОСА CO2 0,000[g-CO2]].



2. После этого нажмите кнопку ENTER или повторно нажмите кнопку  (POWER) или POWER ВЫКЛ.

Лампа выключится, и проектор перейдет в режим ожидания. В режиме ожидания, когда выбрана опция [НОРМАЛЬНОЕ] для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ], индикатор POWER загорится оранжевым цветом, а индикатор STATUS зеленым.

3. Установите главный переключатель питания в положение OFF (O).

Индикатор POWER потухнет, и основное питание выключится.



#### ВНИМАНИЕ:

Части проектора могут в течение некоторого времени нагреваться, если проектор будет выключен с помощью кнопки POWER или если источник питания переменного тока будет отключен во время нормальной работы проектора. Соблюдайте осторожность, когда поднимаете проектор.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Пока индикатор POWER мигает синим цветом короткими импульсами, питание выключить нельзя.
- Нельзя выключить питание в течение 60 секунд непосредственно после включения питания и показа изображения.
- Подождите не менее 20 минут после включения питания (после начала проецирования), прежде чем выключать источник переменного тока во время проецирования изображения или пока работает охлаждающий вентилятор.
- Не отключайте силовой кабель от проектора или от розетки во время проецирования изображения. Это может повредить входной разъем питания проектора или контакт вилки. Чтобы выключить питание переменного тока во время проецирования изображения, используйте главный переключатель питания проектора, выключатель или прерыватель на удлинителе и т.д.
- Нельзя отключать питание проектора в течение 10 секунд после выполнения регулировки, изменения настроек и закрытия меню. В противном случае результаты коррекции и настройки могут быть потеряны.

### 9 После использования

Подготовка: Убедитесь, что проектор выключен.

1. *Отсоедините силовой кабель.*
2. *Отсоедините остальные кабели.*
  - *Выньте запоминающее устройство USB, если оно вставлено в проектор.*
3. *Закройте объектив крышкой.*
4. *Прежде чем перемещать проектор, закрутите ножки для регулирования наклона, если они были раскручены.*

# 3. Полезные функции

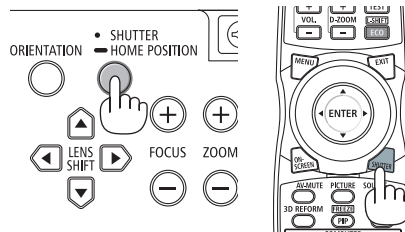
## 1 Выключение светосигнала лампы (LENS SHUTTER)

Нажмите кнопку SHUTTER/HOME POSITION, чтобы выключить лампу. Нажмите еще раз, чтобы снова подсветить экран.

- Чтобы выключить светосигнал лампы другим способом, нажмите кнопку SHUTTER на пульте дистанционного управления.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Не удерживайте кнопку SHUTTER/HOME POSITION нажатой в течение 2 секунд и более. Это вернет сдвиг объектива в исходное положение.



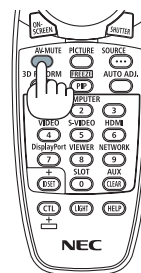
## 2 Отключение изображения

Нажмите кнопку AV-MUTE, чтобы отключить изображение на короткое время. Повторное нажатие вернет изображение.

Энергосберегающая функция проектора будет работать несколько секунд после выключения изображения. В результате уменьшится потребляемая мощность лампы.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Для восстановления изображения даже при нажатии кнопки AV-MUTE сразу после запуска функции энергосбережения яркость лампы может не вернуться к исходному уровню.

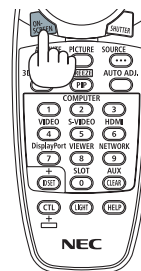


## 3 Отключение экранного меню (Режим немого экрана)

При нажатии на кнопку ON-SCREEN на пульте дистанционного управления, экранное меню, начальный дисплей и другие сообщения скроются. Нажмите кнопку еще раз, чтобы восстановить их.

**ПОДСКАЗКА:**

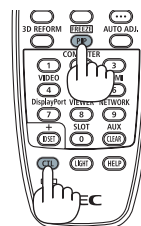
- Для подтверждения включения режима немого экрана, нажмите кнопку MENU. Если экранное меню не отображается даже при нажатии кнопки MENU, это означает, что режим немого экрана включен.
- Режим немого экрана сохраняется даже при выключении проектора,
- Удержание кнопки MENU в течение не менее 10 секунд выключит режим немого экрана.



## 4 Стоп-кадр

Удерживая кнопку CTL, нажмите на кнопку PIP/FREEZE, чтобы зафиксировать изображение. Повторное нажатие возобновит движение.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Изображение зафиксируется, однако воспроизведение исходного видео будет продолжаться.



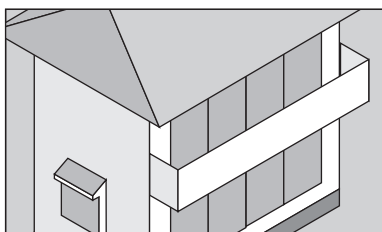
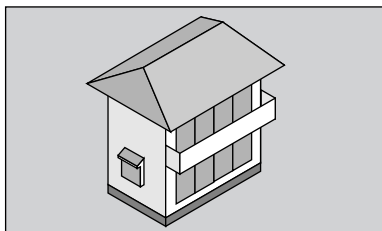
## 5 Увеличение картинки

Увеличение картинки возможно до четырехкратного размера.

*ПРИМЕЧАНИЕ: В зависимости от сигнала максимальное увеличение может быть меньше четырехкратного.*

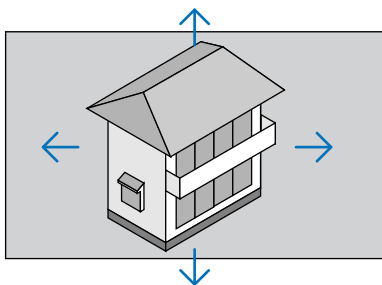
Чтобы увеличить картинку:

1. Нажмите кнопку **D-ZOOM/ZOOM (+)**, чтобы увеличить изображение.



2. Нажмите кнопку **▲▼◀▶**.

Область увеличенного изображения будет перемещаться



3. Нажмите кнопку **D-ZOOM/ZOOM (-)**.

При каждом нажатии кнопки **D-ZOOM/ZOOM (-)** изображение будет уменьшаться.

*ПРИМЕЧАНИЕ:*


- Изображение будет увеличено или уменьшено в центре экрана.
- Если открыть меню, текущее увеличение будет отменено.



## 6 Изменение ЭКО режима/Проверка энергосберегающего эффекта при помощи режима [ЭКО РЕЖИМ]

Данная функция позволяет выбирать два режима яркости лампы:

Режимы ВЫКЛ. и ВКЛ. Срок службы лампы можно увеличить, включив [ЭКО РЕЖИМ].

[ЭКО РЕЖИМ]	Описание
[ВЫКЛ.]	Это значение установлено по умолчанию (100% яркости).
[ВКЛ.] 	Пониженное потребление энергии лампой (примерно 80% яркости).

Чтобы включить [ЭКО РЕЖИМ], выполните следующее:

**1. Нажмите кнопку ECO/L-SHIFT на пульте дистанционного управления для отображения экрана [ЭКО РЕЖИМ].**

**2. Воспользуйтесь кнопками ▲ или ▼, чтобы выбрать [ВКЛ.].**

**3. Нажмите кнопку ENTER.**

Чтобы изменить [ВКЛ.] на [ВЫКЛ.], вернитесь к шагу 2 и выберите [ВЫКЛ.]. Повторите шаг 3.

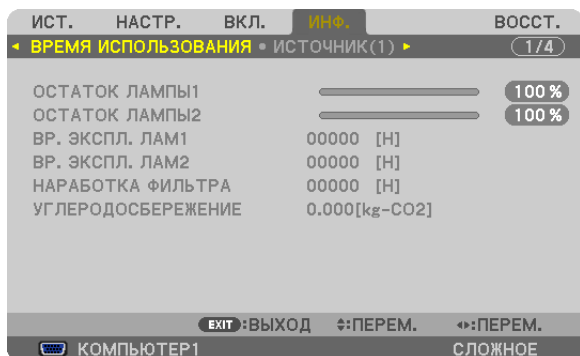
### ПРИМЕЧАНИЕ:

- [ЭКО РЕЖИМ] можно изменять через меню.  
Выберите [ВКЛ.] → [ОСНОВНОЙ] → [РЕЖИМ ЛАМПЫ] → [ЭКО РЕЖИМ].
- Остаточный ресурс лампы и наработку лампы можно проверить в меню [ВРЕМЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ]. Выберите [ИНФ.] → [ВРЕМЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ].
- Сразу же после включения лампы [ЭКО РЕЖИМ] всегда устанавливается в положение [ВЫКЛ.]. На состояние лампы не влияет даже изменение параметра [ЭКО РЕЖИМ].
- По истечении 1 минуты после того, как на экране проектора отобразится заставка синего или черного цвета или в виде логотипа, [ЭКО РЕЖИМ] автоматически переключится в положение [ВКЛ.].

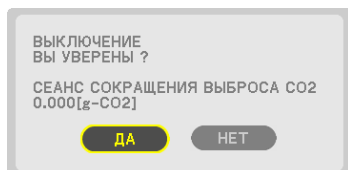
### Проверка энергосберегающего эффекта [ИЗМЕРЕНИЕ CO<sub>2</sub>]

Данная функция демонстрирует энергосберегающий эффект, выраженный в уменьшении выбросов CO<sub>2</sub> (кг), когда [ЭКО РЕЖИМ] проектора работает в режиме [ВЫКЛ.] или [ВКЛ.]. Эта функция называется [ИЗМЕРЕНИЕ CO<sub>2</sub>].

Возможны два сообщения: [УГЛЕРОДОСБЕРЕЖЕНИЕ] и [СЕАНС СОКРАЩЕНИЯ ВЫБРОСА CO<sub>2</sub>]. Сообщение [УГЛЕРОДОСБЕРЕЖЕНИЕ] показывает общее значение уменьшения выброса CO<sub>2</sub> с начала эксплуатации до настоящего времени. Вы можете проверить данные, выбрав пункт [ВРЕМЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ] из вкладки меню [ИНФ.] экранного меню. (→ стр. 133)



Сообщение [СЕАНС СОКРАЩЕНИЯ ВЫБРОСА CO<sub>2</sub>] показывает количество уменьшения выброса CO<sub>2</sub> с момента переключения в ЭКО РЕЖИМ сразу после включения и выключения. Сообщение [СЕАНС СОКРАЩЕНИЯ ВЫБРОСА CO<sub>2</sub>] появится в диалоговом окне [ВЫКЛЮЧЕНИЕ/ ВЫ УВЕРЕНЫ ?] во время выключения.



#### ПОДСКАЗКА:

- Формула, по которой рассчитывается количественное уменьшение выброса CO<sub>2</sub>, показана ниже.  

$$\text{Величина уменьшения выброса CO}_2 = (\text{Потребляемая мощность, когда для ЭКО РЕЖИМ установлена опция ВЫКЛ.} - \text{Потребляемая мощность, когда для ЭКО РЕЖИМ установлена опция ВКЛ.}) \times \text{коэффициент преобразования CO}_2$$
\* Если изображение выключить, количество уменьшения выброса CO<sub>2</sub> также увеличится.  
\* Расчет величины уменьшения выброса CO<sub>2</sub> базируется на публикации OECD «CO<sub>2</sub> Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition».
- [УГЛЕРОДОСБЕРЕЖЕНИЕ] рассчитывается, исходя из записей, производимых с 15-минутным интервалом.
- Эта формула не будет применяться к расходу энергии, которая потребляется в любом случае: и когда [ЭКО РЕЖИМ] включен, и когда он выключен.

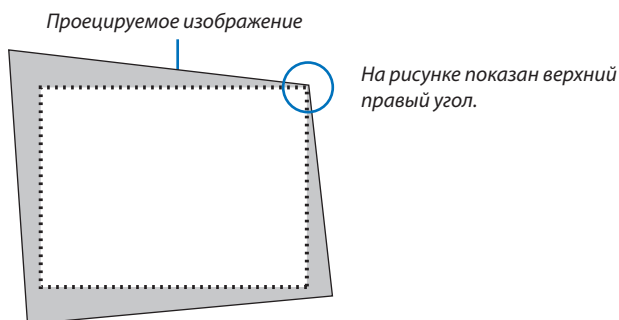


## 7 Коррекция горизонтального и вертикального трапецеидального искажения [УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ]

Используйте функцию 3D Reform для коррекции трапецеидального искажения, чтобы, меняя длину верхней, нижней или боковых сторон экрана, добиться правильной прямоугольной формы проекции.

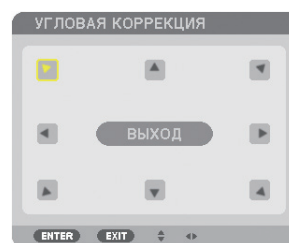
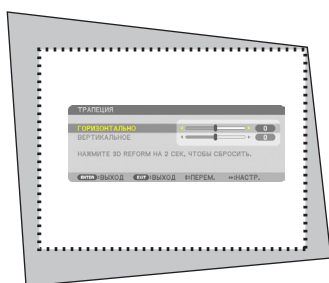
### Угловая коррекция

1. **Нажмите и удерживайте кнопку 3D REFORM не менее 2 секунд, чтобы сбросить текущие настройки.**  
Текущие настройки для [ТРАПЕЦИЯ] или [УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ] будут удалены.
2. **Спроецируйте изображение так, чтобы экран был меньше области проекции.**
3. **Захватите один из углов изображения и совместите его с соответствующим углом экрана.**



### 4. Дважды нажмите кнопку 3D REFORM.

Отобразится экран настройки угловой коррекции.

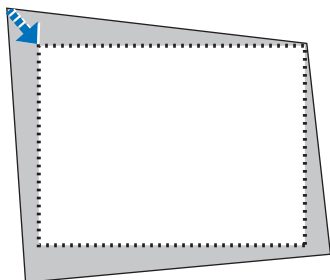


На рисунке показан выбор верхнего левого значка (▲).

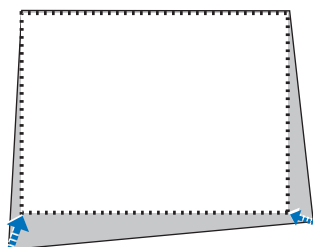
**ПОДСКАЗКА:** Если настраивается функция [ТРАПЕЦИЯ], то [УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ] будет недоступна. В таком случае нажмите и удерживайте кнопку 3D REFORM не менее 2 секунд, чтобы сбросить настройки [ТРАПЕЦИЯ].

5. **Используйте кнопку ▲▼◀▶ для выбора одного значка (▲), который указывает направление, в котором следует передвинуть рамку проецируемого изображения.**
6. **Нажмите кнопку ENTER.**

7. При помощи кнопок ▲▼◀▶ переместите рамку проецируемого изображения, как показано в примере.



8. Нажмите кнопку ENTER.

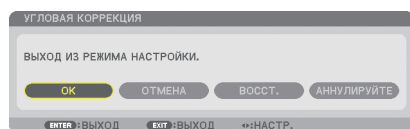


9. При помощи кнопки ▲▼◀▶ выберите другой значок, который указывает нужное направление.

На экране настройки «Угловой коррекции» выберите [EXIT] или нажмите кнопку EXIT на пульте дистанционного управления.



Откроется диалоговое окно подтверждения.



10. Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы выделить [OK], и нажмите кнопку ENTER.

Угловая коррекция выполнена.

Нажав [ОТМЕНА], можно вернуться к экрану настройки без сохранения изменений (шаг 3).

При нажатии [ВОССТ.] будут восстановлены настройки по умолчанию.

Выбор [АННУЛИРУЙТЕ] позволит выйти без сохранения изменений.

---

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Чтобы сбросить результаты коррекции 3D Reform, нажмите кнопку 3D REFORM и удерживайте ее нажатой не менее 2 секунд.

---

Диапазон настройки 3D Reform:

	ГОРИЗОНТАЛЬНО	ВЕРТИКАЛЬНОЕ
УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ	PX750UG2: Макс. приблиз. +/- 35°	Макс. приблиз. +/- 30°
ТРАПЕЦИЯ	PX700WG2/PX800XG2: Макс. приблиз. +/- 40°	

\* Далее приведены условия для достижения максимального угла:

- При установленных объективах NP18ZL (PX750UG2) и NP08ZL (PX700WG2/PX800XG2)
- При установке сдвига объектива в центральном положении  
Если при использовании сдвига объектива изображение не удалось разместить в центре экрана, диапазон настройки будет увеличен или уменьшен.
- При использовании фокуса изображение проецируется на максимальную ширину

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

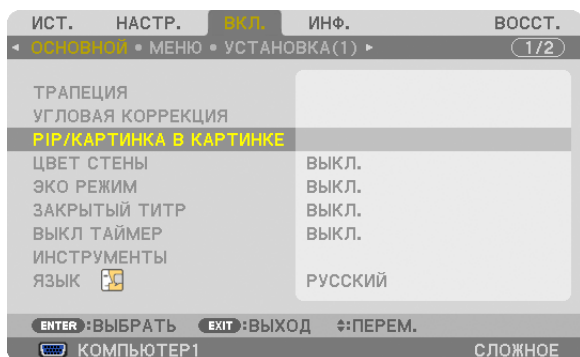
- Даже при включенном проекторе применяются последние использованные значения коррекции.
- Если экран «Угловой коррекции» недоступен (серого цвета), нажмите и удерживайте кнопку 3D REFORM не менее 2 секунд, чтобы восстановить текущие данные коррекции. Функция «Угловой коррекции» станет доступной.
- Включение проектора сбросит предыдущие значения настройки коррекции, и искажение снова нужно будет корректировать, если угол проецирования изменился после последнего использования.  
Если угол проецирования остался таким же, как и при использовании в прошлый раз, то значения предыдущих настроек коррекции остаются в памяти.
- Диапазон коррекции трапецидальных искажений не является максимальным углом наклона проектора.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Поскольку коррекция с помощью функции 3D Reform выполняется электронным способом, изображение в результате может стать слегка размытым.

## 8 Отображение двух изображений одновременно

Проектор оснащен функцией просмотра двух разных сигналов одновременно. Возможны два режима: режим КАРТИН. В КАРТ. (PIP) и КАРТИНКА В КАРТИНКЕ.

- В меню можно выбрать [ВКЛ.] → [ОСНОВНОЙ] → [PIР/КАРТИНКА В КАРТИНКЕ].



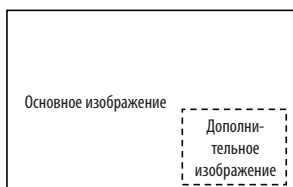
Пункт меню [PIР/КАРТИНКА В КАРТИНКЕ] предусматривает три опции: РЕЖИМ, ПОЛОЖЕНИЕ и ИСТ. При помощи кнопки ▲ или ▼ выберите [РЕЖИМ], [ПОЛОЖЕНИЕ] или [ИСТ.] и нажмите кнопку ENTER.

### Выбор режима КАРТИН. В КАРТ. (PIР) или КАРТИНКА В КАРТИНКЕ [РЕЖИМ]

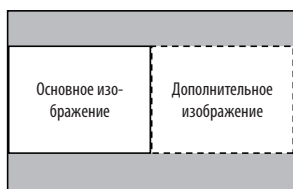
Данная опция позволяет выбрать два режима: КАРТИН. В КАРТ. (PIР) и КАРТИНКА В КАРТИНКЕ.

При помощи кнопки ▲ или ▼ выберите [КАРТИН. В КАРТ. (PIР)] или [КАРТИНКА В КАРТИНКЕ] и нажмите кнопку ENTER.

КАРТИН. В КАРТ. (PIР): Данная опция позволяет просматривать дополнительное изображение на основном изображении.



КАРТИНКА В КАРТИНКЕ: Позволяет просматривать два изображения рядом.



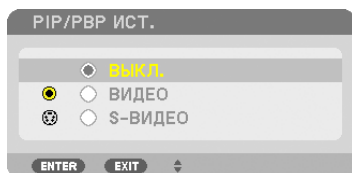
#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Основное изображение будет показано слева, а дополнительное — справа.
- Сигнал основного изображения поддерживает разъемы COMPUTER 1, COMPUTER 2 и COMPUTER 3. Сигнал дополнительного изображения поддерживает разъемы VIDEO IN и S-VIDEO IN.
- Основное изображение поддерживает сигнал RGB с разрешением не более 1 280 × 1 024 пикселей.

## Просмотр двух изображений

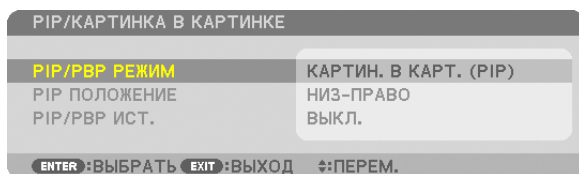
### 1. Нажмите кнопку PIP/FREEZE на пульте дистанционного управления.

Отобразится экран ИСТ. PIP/PBP.



### 2. Используйте кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать источник, и нажмите кнопку ENTER.

Отобразится экран PIP или КАРТИНКА В КАРТИНКЕ, в зависимости от выбранного параметра на экране настройки [РЕЖИМ].



### 3. Нажмите кнопку PIP/FREEZE снова, чтобы вернуться к обычному экрану (одно изображение).

#### ПОДСКАЗКА:

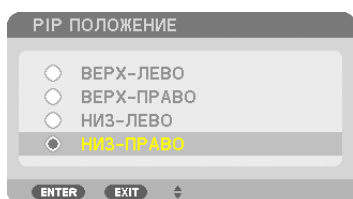
- Выбор другого источника вернет обычный экран.
- Выбор источника, не поддерживаемого основным или дополнительным изображением, вернет обычный экран.

## [ПОЛОЖЕНИЕ]

Данная опция позволяет выбрать расположение дополнительного изображения на основном изображении.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Значение по умолчанию — [НИЗ-ПРАВО].



Используйте кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать положение дополнительного изображения, и нажмите кнопку ENTER. Доступные опции: ВЕРХ-ЛЕВО, ВЕРХ-ПРАВО, НИЗ-ЛЕВО и НИЗ-ПРАВО.

Следующие регулировки и настройки доступны только для основного изображения.

- Настройки изображения
- Увеличение изображения с помощью кнопки D-ZOOM/ZOOM +/-.

Следующие операции доступны и для основного, и для дополнительного изображения.

- Отключение изображения
- Стоп-кадр видеоизображения

## 9 Предупреждение несанкционированного использования проектора [БЕЗОПАСНОСТЬ]

Для проектора с помощью меню можно установить пароль, чтобы избежать несанкционированного доступа. Если пароль установлен, при включении проектора будет открываться окно для ввода пароля. Проецирование изображения будет возможным только после ввода верного пароля.

• Настройка функции [БЕЗОПАСНОСТЬ] не сбрасывается после команды меню [ВОССТ.].

**Чтобы включить функцию безопасности:**

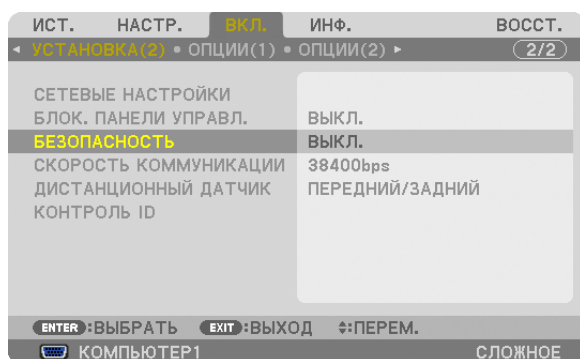
### 1. Нажмите кнопку MENU.

На экране отобразится меню.

### 2. Дважды нажмите кнопку ► для выбора [ВКЛ.] и нажмите кнопку ▼ или кнопку ENTER для выбора [ОСНОВНОЙ].

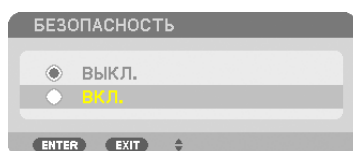
### 3. Нажмите кнопку ►, чтобы выбрать [УСТАНОВКА (2)].

### 4. Нажмите кнопку ▼ три раза, чтобы выбрать [БЕЗОПАСНОСТЬ], и нажмите кнопку ENTER.



На экране отобразится меню Выхл./Вкл..

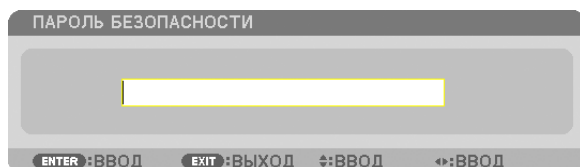
### 5. Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [Вкл.], и нажмите кнопку ENTER.



Открывается окно [ПАРОЛЬ БЕЗОПАСНОСТИ].

### 6. С помощью кнопок ▲▼◀▶ введите пароль, затем нажмите кнопку ENTER.

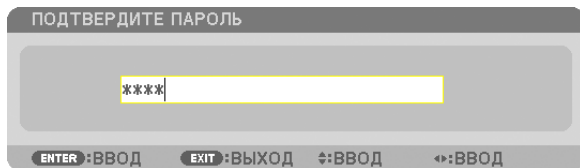
*ПРИМЕЧАНИЕ: Пароль должен быть длиной от 4 до 10 символов.*



Открывается окно [ПОДТВЕРДИТЕ ПАРОЛЬ].

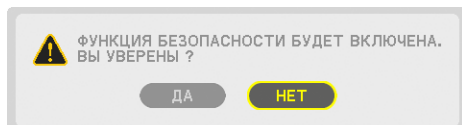
*ПРИМЕЧАНИЕ: Запишите свой пароль и храните его в безопасном месте.*

7. С помощью кнопок ▲▼◀▶ введите ту же комбинацию символов и нажмите кнопку ENTER.



Откроется диалоговое окно подтверждения.

8. Выберите [ДА] и нажмите кнопку ENTER.



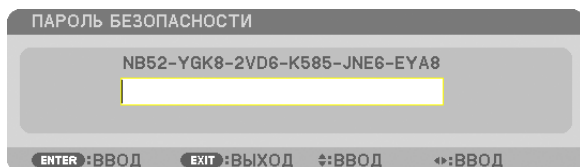
Функция БЕЗОПАСНОСТЬ включена.

**Включение проектора, когда функция [БЕЗОПАСНОСТЬ] включена:**

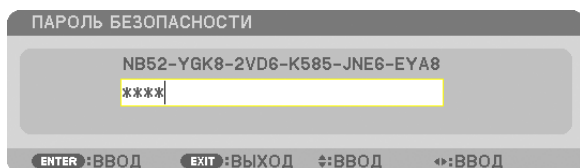
1. Нажмите кнопку POWER.

Проектор включится и появится сообщение, что доступ к проектору заблокирован.

2. Нажмите кнопку MENU.



3. Введите верный пароль и нажмите кнопку ENTER. Проектор может показывать изображение.



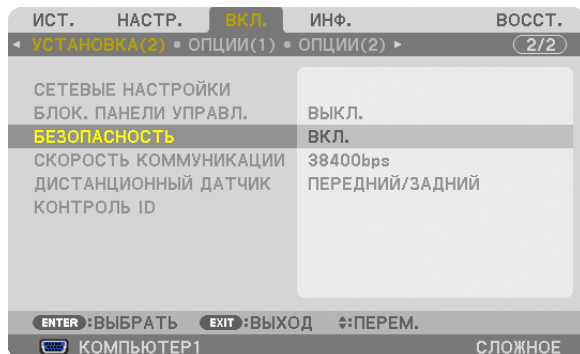
**ПРИМЕЧАНИЕ:** Режим с выключенной функцией безопасности поддерживается, пока не выключен основной переключатель или проектор не отключен от сети.

Чтобы отключить функцию БЕЗОПАСНОСТЬ:

**1. Нажмите кнопку MENU.**

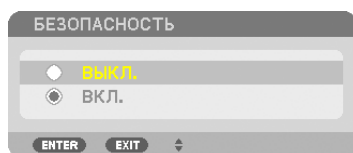
На экране отобразится меню.

**2. Выберите [ВКЛ.] → [УСТАНОВКА (2)] → [БЕЗОПАСНОСТЬ] и нажмите кнопку ENTER.**



На экране отобразится меню ВЫКЛ./ВКЛ..

**3. Выберите [ВЫКЛ.] и нажмите кнопку ENTER.**



Откроется окно ПАРОЛЬ БЕЗОПАСНОСТИ.



**4. Введите пароль и нажмите кнопку ENTER.**

После ввода правильного пароля функция БЕЗОПАСНОСТЬ будет отключена.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Если Вы забыли пароль, обратитесь за помощью к дилеру. Официальный представитель предоставит информацию о пароле, если вы сообщите код запроса. Код запроса отображается в окне ПАРОЛЬ БЕЗОПАСНОСТИ. В данном примере код запроса — [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].*



## 10 Сохранение изменений для сдвига объектива, масштабирования и фокуса [ПАМ. ОБЪЕКТИВА]

Установленные значения могут быть сохранены в памяти проектора при использовании кнопок LENS SHIFT, ZOOM и FOCUS на проекторе. Сохраненные настройки могут применяться к выбранному сигналу. Это устраняет необходимость осуществлять настройку сдвига объектива, фокуса и масштабирования во время выбора источника. Есть два способа сохранить настройки для сдвига объектива, масштабирования и фокуса.

Название функции	Описание	стр.
ССЫЛ. ПАМ. ОБ.	Значения настроек, общие для всех входных сигналов. Если в [ПАМ. ОБЪЕКТИВА] нет сохраненных значений настроек, то значения, сохраненные в [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.], будут применены для настройки объектива.	→ стр. 125
ПАМ. ОБЪЕКТИВА	Значения настроек для каждого входного сигнала. Используйте значения настроек для сигналов с различным соотношением сторон или разрешением. Значения настроек могут применяться во время выбора сигнала.	→ стр. 116

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Настройки сдвига объектива, масштабирования и фокусировки могут быть выполнены с помощью пульта дистанционного управления. (→ стр. 24, 25, 28)
- PX700WG2/PX800XG2: Объективы NP06FL, NP07ZL, NP08ZL, NP09ZL и NP10ZL не поддерживают положение зума и положение фокуса. Не используйте функцию ПАМ. ОБЪЕКТИВА для хранения данных о положении сдвига объектива при эксплуатации объектива NP06FL. Это может вызвать появление тени на экране.
- PX750UG2: Не используйте функцию ПАМ. ОБЪЕКТИВА для хранения данных о положении сдвига объектива при эксплуатации объектива NP16FL. Это может вызвать появление тени на экране.  
Данные о положении масштабирования не могут быть сохранены, потому что в объективе NP16FL не предусмотрена функция масштабирования.
- Обязательно выполните [КАЛИБРОВКА] после замены объектива.

### Пример использования

Когда на экране с соотношением сторон 4:3 необходимо отобразить сигнал NTSC или другой сигнал формата 4:3, а также сигнал SXGA или другой сигнал формата 5:4:

Выполните настройки сдвига объектива, фокуса и масштабирования, чтобы привести к стандарту размер экрана по вертикали сигнала формата 5:4.

Теперь могут отображаться сигналы и формата 4:3, и формата 5:4.

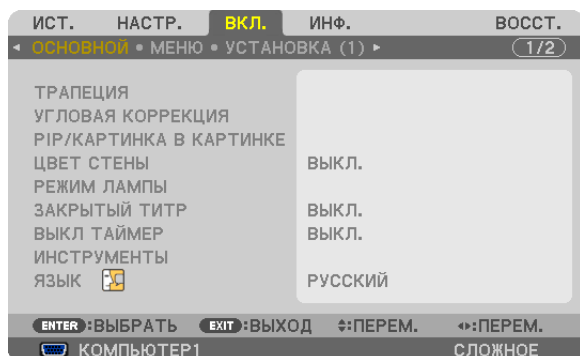
Обратите внимание, что с данными настройками сдвига, фокуса и масштабирования сигнал формата 4:3 будет отображаться на экране уменьшенным.

Чтобы устранить это уменьшение размера, настройте сдвиг, фокус и масштабирование до оптимального состояния для каждого сигнала формата 4:3 и 5:4.

Запоминание (хранение) каждого из этих значений даст возможность осуществлять проекцию в оптимальном режиме при переключении сигналов.

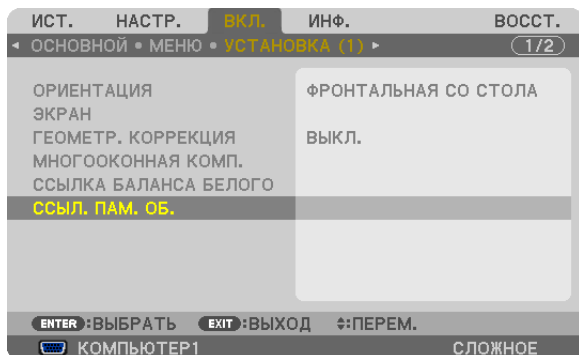
### Чтобы сохранить значения настроек в [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.]:

#### 1. Нажмите кнопку MENU.



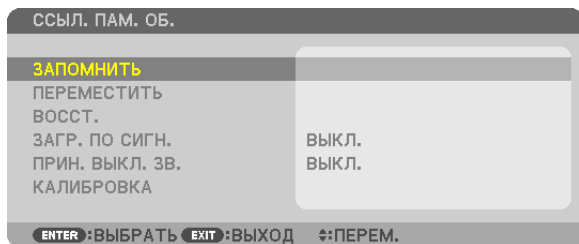
На экране отобразится меню.

2. Нажмите кнопку ►, чтобы выбрать [ВКЛ.], и нажмите кнопку ENTER.
3. Нажмите кнопку ►, чтобы выбрать [УСТАНОВКА (1)].
4. Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.] и нажмите кнопку ENTER.



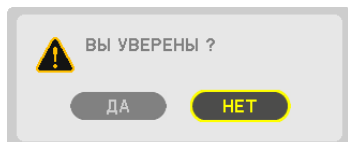
Откроется экран [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.].

5. Выберите [ЗАПОМНИТЬ] и нажмите кнопку ENTER.



Откроется диалоговое окно подтверждения.

6. Для выбора нажмите кнопку ◀ и ДА, и нажмите кнопку ENTER.



Значения настроек для сдвига объектива, масштабирования и фокуса сохранились в [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.].

7. Нажмите кнопку MENU.

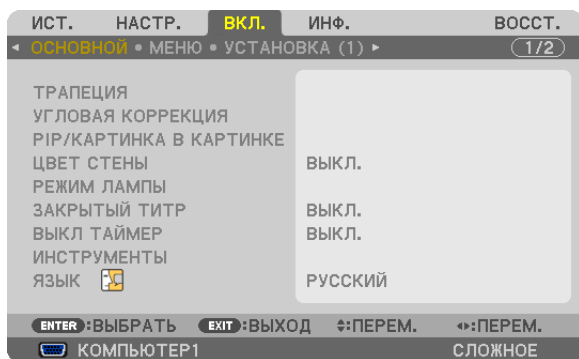
Меню будет закрыто.

ПОДСКАЗКА:

- Для хранения настроек для каждого источника входного сигнала используйте функцию памяти объектива.

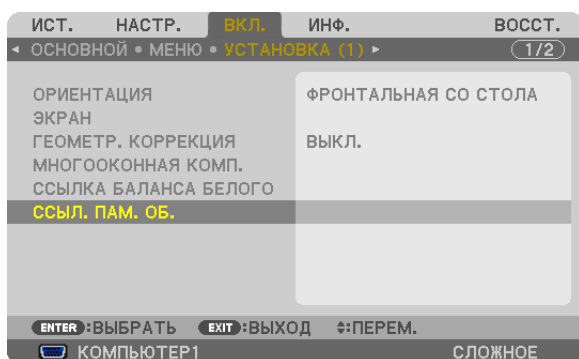
**Для вызова значений настроек из [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.]:**

1. Нажмите кнопку MENU.



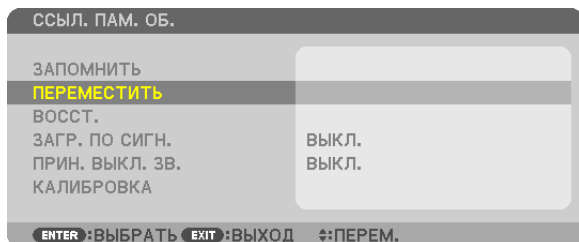
На экране отобразится меню.

2. Нажмите кнопку ►, чтобы выбрать [ВКЛ.], и нажмите кнопку ENTER.
3. Нажмите кнопку ►, чтобы выбрать [УСТАНОВКА (1)].
4. Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.], и нажмите кнопку ENTER.



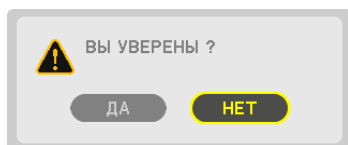
Откроется экран [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.].

5. Выберите [ПЕРЕМ.] и нажмите кнопку ENTER.



Откроется диалоговое окно подтверждения.

6. Для выбора нажмите кнопку ◀ и ДА, и нажмите кнопку ENTER.



Значения настроек будут применены к текущему сигналу.

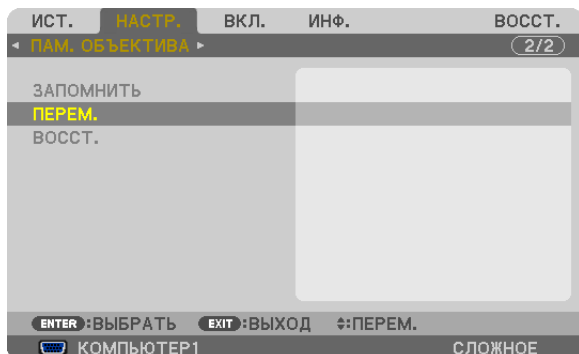
7. Нажмите кнопку MENU.

Меню будет закрыто.

ПОДСКАЗКА:

Для вызова значений настроек из [ПАМ. ОБЪЕКТИВА]:

1. В меню выберите [НАСТР.] → [ПАМ. ОБЪЕКТИВА] → [ПЕРЕМ.] и нажмите кнопку ENTER.



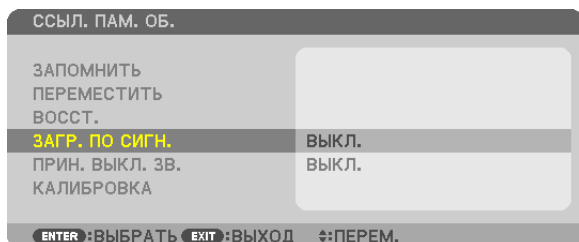
Откроется диалоговое окно подтверждения.

2. Для выбора нажмите кнопку ◀ и ДА, и нажмите кнопку ENTER.

Значения настроек, сохраненные в [ПАМ. ОБЪЕКТИВА], будут применены к текущему сигналу.

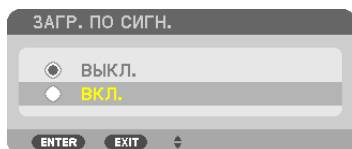
Чтобы значения настроек применялись автоматически во время выбора сигнала:

1. Выберите в меню [ВКЛ.] → [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.] → [ЗАГР. ПО СИГН.] и нажмите кнопку ENTER.



2. Для выбора нажмите кнопку v и ВКЛ., и нажмите кнопку ENTER.

Теперь во время выбора источника объектив будет автоматически передвигаться в нужное положение в соответствии со значениями настроек.



**ПРИМЕЧАНИЕ:** Функция пам. объектива не всегда может создать полностью ровное изображение (из-за допустимых отклонений в объективах) при помощи настроенных значений, сохраненных в проекторе. После вызова и применения настроенных значений из функции пам. объектива, настройте точно сдвиг объектива, зум и фокус для создания наилучшего изображения.

## 11 Отображение изображения при помощи [СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ]

Функция СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ позволяет отображать на большом экране мультиэкранное изображение с высокой разрешающей способностью.

Эта функция регулирует накладываются края изображений, спроецированные от каждого проектора, до равномерных мультиэкранных изображений.

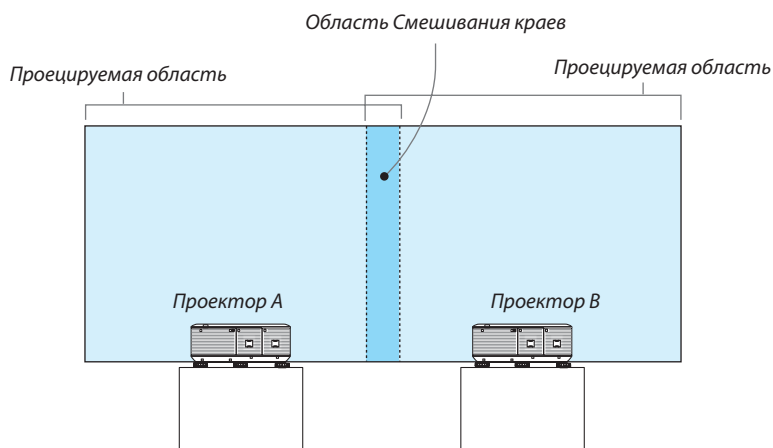
### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для получения информации о расстоянии от проектора до экрана, см. «Расстояние до проекции и размер экрана» на стр. 212, 213, 214, 215.
- Перед выполнением функции Смешивание краев, поместите проектор в правильное положение, чтобы изображение стало квадратным до подходящего размера, затем выполните оптические настройки (смещение объектива, фокус и увеличение или уменьшение изображения).

### Перед тем как давать пояснение по использованию функции Смешивание краев

В данном разделе дается пояснение для следующей ситуации «Пример: Размещение двух проекторов параллельно». Как показано на рисунке, проецируемая площадь слева обозначена как «Проектор А», а проецируемое изображение справа обозначено как «Проектор В». Если далее не указано иное, «проектор» используется для обозначения как А, так и В.

### Пример: Размещение двух проекторов параллельно

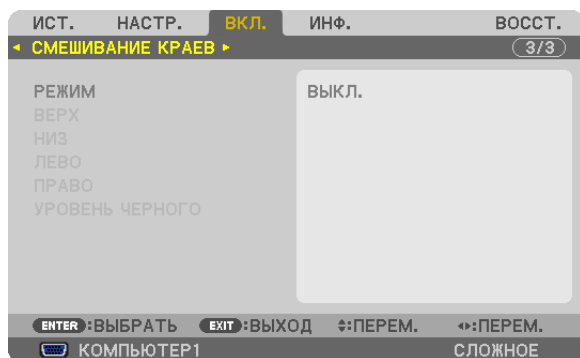


### Подготовка:

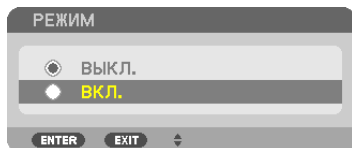
- Включите проектор и отобразите сигнал.
- Для использования двух и более проекторов, необходимо включить параметр [КОНТРОЛЬ ID] из меню. Для получения более подробной информации, см. «Установка идентификатора проектора [КОНТРОЛЬ ID]» на стр. 126.

### 1 Активируйте функцию [СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ].

1 Выберите [ВКЛ.] → [СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ] и нажмите кнопку ENTER.



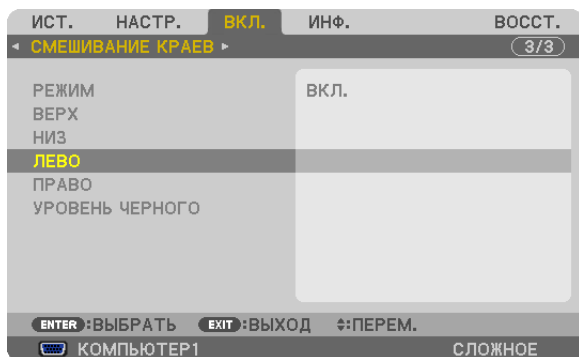
## 2 Выберите [РЕЖИМ] → [ВКЛ.] и нажмите кнопку ENTER.



Это активирует функцию Смешивание краев. Доступны следующие пункты меню: [ВЕРХ], [НИЗ], [ЛЕВО], [ПРАВО] и [УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО]

## 3 Выберите [ПРАВО] для Проектора А и [ЛЕВО] для Проектора В.

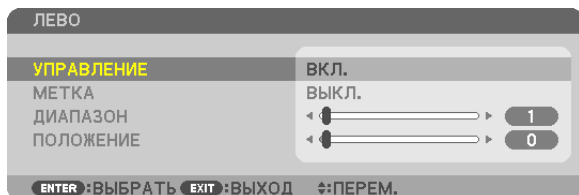
Нажмите кнопку ENTER.



Доступны следующие параметры:

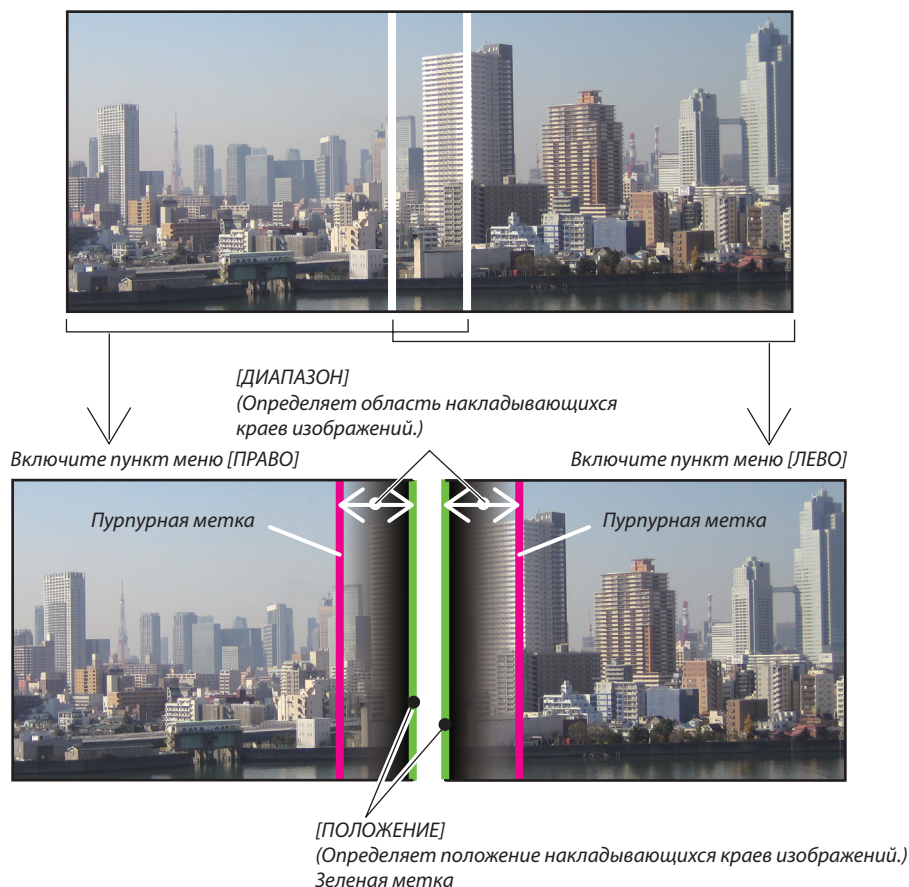
[УПРАВЛЕНИЕ], [МЕТКА], [ДИАПАЗОН] и [ПОЛОЖЕНИЕ]

## 4 Выберите [УПРАВЛЕНИЕ] → [ВКЛ.] и нажмите кнопку ENTER.



Каждый из пунктов меню [ВЕРХ], [НИЗ], [ЛЕВО], [ПРАВО] и [УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО] имеет свои собственные параметры [УПРАВЛЕНИЕ], [МЕТКА], [ДИАПАЗОН] и [ПОЛОЖЕНИЕ]. Включение параметра [УПРАВЛЕНИЕ] сделает доступными параметры [МЕТКА], [ДИАПАЗОН] и [ПОЛОЖЕНИЕ].

② Отрегулируйте параметры [ДИАПАЗОН] и [ПОЛОЖЕНИЕ], чтобы определить область накладываемых краев изображений, спроецированных от каждого проектора.



Включение параметра [МЕТКА] покажет метки пурпурного и зеленого цвета. Пурпурная метка используется для параметра [ДИАПАЗОН], а зеленая для параметра [ПОЛОЖЕНИЕ].

#### 1 Регулировка параметра [ДИАПАЗОН].

Используйте кнопку ◀ или ▶, чтобы отрегулировать область наложения.

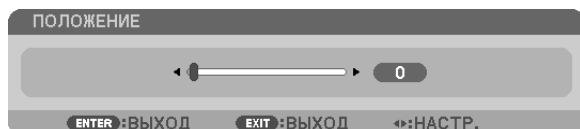


ПОДСКАЗКА:

- Произведите выравнивание, чтобы наложить метку одного проектора на метку другого проектора.

#### 2 Регулировка параметра [ПОЛОЖЕНИЕ].

Используйте кнопку ◀ или ▶, чтобы выровнять края накладываемых изображений.



## ПОДСКАЗКА:

- При отображении сигнала с другим разрешением, выполните функцию Смешивание краев с самого начала.
- Настройки параметра [МЕТКА] не будут сохранены и возвращены к [ВЫКЛ.], когда проектор выключен.
- Чтобы отобразить или спрятать метку во время работы проектора, включите или отключите параметр [МЕТКА] в меню.
- Если Вы хотите сделать менее видимой разницу в балансе белого и яркости между проекторами, отрегулируйте [ССЫЛКА БАЛАНСА БЕЛОГО] и [МНОГО-ОКОННАЯ КОМП.], чтобы получить наилучшие возможные результаты. (→ стр. 124)

## Регулировка уровня черного

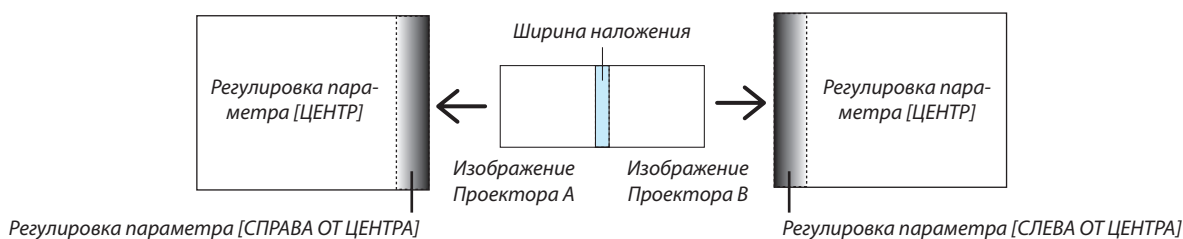
Если Вы заметите разницу в яркости изображения, используйте функцию [УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО], чтобы настроить самую темную часть или уровень яркости.

## ПРИМЕЧАНИЕ:

Эта функция активна только в том случае, если параметр [РЕЖИМ] включен.

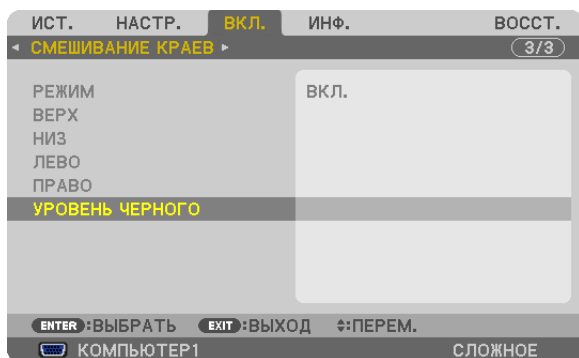
Настраиваемая область различается в зависимости от того, какая комбинация пунктов меню [ВЕРХ], [НИЗ], [ЛЕВО] и [ПРАВО] включена.

## Пример: Настройка уровня черного при установке двух проекторов параллельно



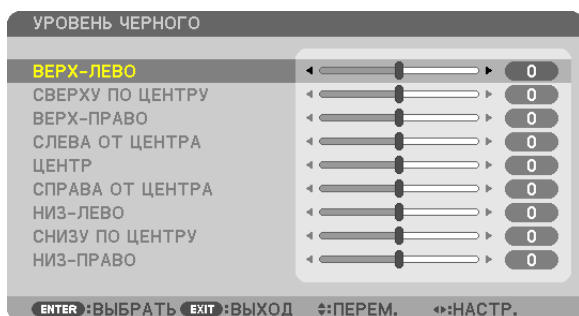
## 1. Включите параметр [РЕЖИМ]

## 2. Выберите [УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО] и нажмите кнопку ENTER.



## 3. Используйте кнопку ▼ или ▲, чтобы выбрать пункт, и используйте ◀ или ▶, чтобы настроить уровень черного.

При необходимости выполните это для другого проектора.

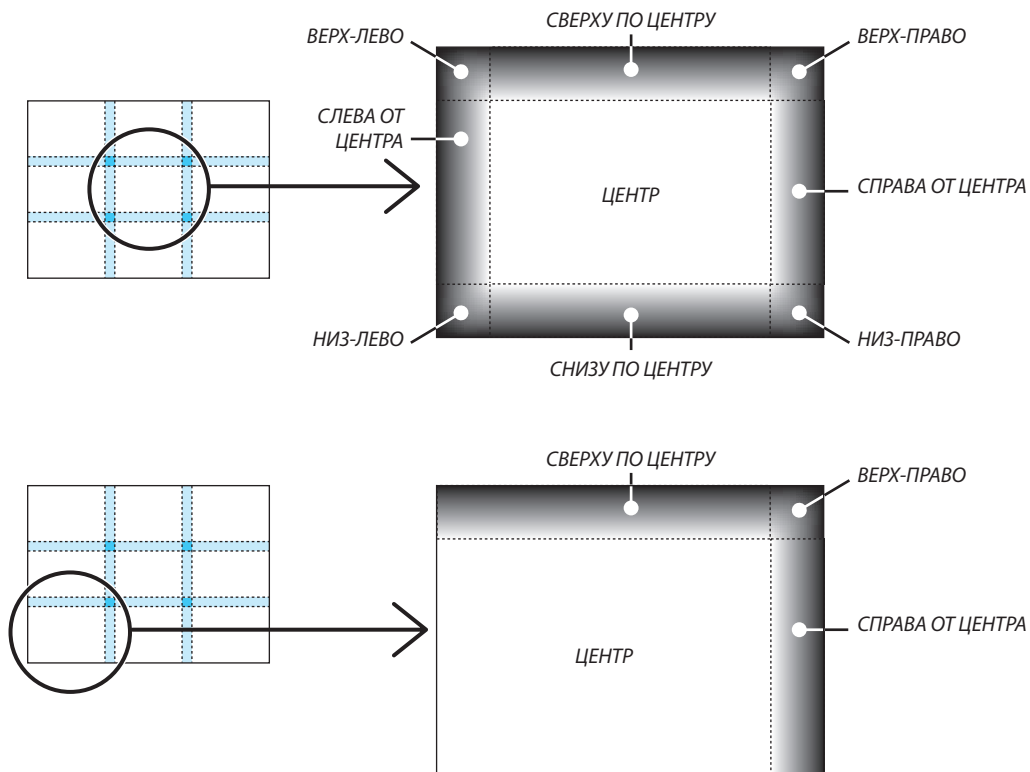




## 9 сегментированных участков для настройки уровня черного

Центральная часть проектора

Данная функция позволяет настраивать уровень яркости 9 сегментированных участков в центральной части проектора и 4 сегментированных участка для левой нижней части проектора как показано ниже.



## 12 Управление проектором с помощью браузера HTTP

### Общий обзор

Функция сервера HTTP осуществляет следующие настройки и процессы:

#### 1. Настройка для проводной/беспроводной сети (NETWORK SETTINGS)

Для использования беспроводной локальной сети необходим дополнительный USB-модуль беспроводной локальной сети. (→ стр. 172)

Для использования проводной/беспроводной локальной сети подключите проектор к компьютеру с помощью сетевого кабеля (доступен в продаже). (→ стр. 171)

#### 2. Настройка почтового предупреждения (ALERT MAIL)

Если проектор подключен к проводной/беспроводной сети, то сообщения о необходимости замены лампы или об ошибке будут отправлены по электронной почте.

#### 3. Эксплуатация проектора

Доступные функции: включение/выключение питания, выбор входа и регулировка настроек изображения.

#### 4. Настройка PLink PASSWORD и AMX BEACON

Есть два способа доступа к HTTP серверу проектора:

- **Запустите веб-браузер на компьютере, находящемся в одной сети с проектором, и введите следующий адрес:**  
**`http://<IP-адрес проектора> /index.html`**
- **Воспользуйтесь приложением Image Express Utility 2.0 (находится на компакт-диске, входящем в комплект проектора NEC).**

ПОДСКАЗКА: Установка по умолчанию для IP-адреса — [DHCP ON].

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для использования проектора в сети проконсультируйтесь с системным администратором о настройках сети.
- В зависимости от настроек сети скорость реакции экрана или кнопок может снизиться либо может отсутствовать ответ на команды. В таком случае обратитесь к системному администратору. Проектор может не реагировать, если нажимать кнопки повторно через короткие промежутки времени. В таком случае подождите некоторое время и повторите действия. Если ответная реакция по-прежнему отсутствует, выключите и снова включите проектор.
- Если экран PROJECTOR NETWORK SETTINGS не отображается в веб-браузере, нажмите комбинацию клавиш Ctrl+F5 для обновления страницы (или очистите кэш-память).
- Данное устройство использует «JavaScript» и «Cookies»; необходимо включить поддержку данных функций в браузере. Способ настройки будет различаться в зависимости от версии браузера. Используйте справочные файлы, а также другую информацию по программному обеспечению.

### Подготовка перед началом работы

Прежде чем приступить к настройкам браузера, подключите сетевой кабель (серийно выпускаемый) к проектору. (→ стр. 171)

Работа с браузером, использующим прокси-сервер, может быть невозможна в зависимости от типа прокси-сервера и его настроек. Хотя тип прокси-сервера имеет решающее значение, возможна ситуация, когда параметры, которые были установлены, не будут отображаться (это зависит от объема кэш-памяти), а информация, введенная в браузере, может не влиять на работу проектора. Рекомендуется по мере возможности воздержаться от использования прокси-сервера.

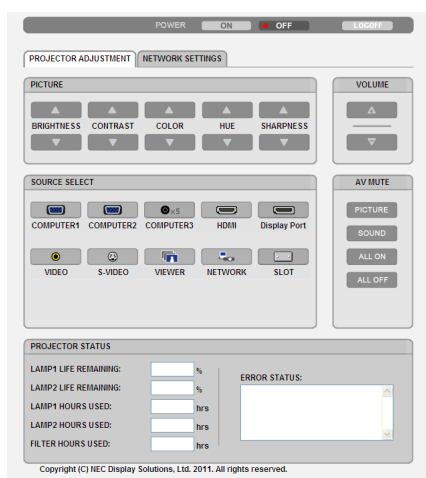
## Управление адресом для работы через браузер

В качестве реального адреса, вводимого в поле ввода адреса или в строке ввода URL-адреса при работе с проектором через браузер, можно использовать имя хоста, если это имя, соответствующее IP-адресу проектора, было зарегистрировано сетевым администратором на сервере доменных имен или указано в файле «HOSTS» на используемом компьютере.

Пример 1: Если для имени узла проектора установлено значение «pj.nec.co.jp», доступ к параметрам настройки сети можно получить, указав  
<http://pj.nec.co.jp/index.html>  
 в поле ввода адреса или в строке ввода URL-адреса.

Пример 2: Если IP-адресом проектора является «192.168.73.1», доступ к параметрам настройки сети можно получить, указав  
<http://192.168.73.1/index.html>  
 в поле ввода адреса или в строке ввода URL-адреса.

## PROJECTOR ADJUSTMENT



**POWER:** служит для управления питанием проектора.

ON..... Питание включено.

OFF..... Питание выключено.

**VOLUME:** На данной модели этот элемент управления не доступен.

**AV-MUTE:** служит для управления функцией выключения звука и изображения проектора.

PICTURE ..... Изображение выключено.

PICTURE ..... Изображение возобновлено.

SOUND\* ..... Звуковое сопровождение выключено.

SOUND\* ..... Звуковое сопровождение возобновлено.

ALL ON ..... Выключается изображение и звук\*.

ALL OFF ..... Возобновляется изображение и звук\*.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

\* Функция выключения звука не доступна, потому что в проекторе не предусмотрена функция звукового сопровождения.

PICTURE: служит для управления настройками видео проектора.

BRIGHTNESS ▲..... Значение яркости увеличивается.

BRIGHTNESS ▼..... Значение яркости уменьшается.

CONTRAST ▲..... Значение контрастности увеличивается.

CONTRAST ▼..... Значение контрастности уменьшается.

COLOR ▲..... Интенсивность цвета увеличивается.

COLOR ▼..... Интенсивность цвета уменьшается.

HUE ▲..... Усиление оттенка.

HUE ▼..... Уменьшение оттенка.

SHARPNESS ▲..... Значение резкости увеличивается.

SHARPNESS ▼..... Значение резкости уменьшается.

- Набор функций, которыми можно управлять, зависит от сигнала, который подается на проектор. (→ стр. 110)

SOURCE SELECT: служит для переключения входных разъемов проектора.

COMPUTER 1..... Переключение на разъем COMPUTER 1 IN.

COMPUTER 2..... Переключение на разъем COMPUTER 2 IN.

COMPUTER 3..... Переключение на разъем COMPUTER 3 IN.

HDMI..... Переключение на разъем HDMI IN.

DisplayPort..... Переключение на DisplayPort.

VIDEO..... Переключение на разъем VIDEO IN.

S-VIDEO..... Переключение на разъем S-VIDEO IN.

VIEWER..... Переключение на прием данных с запоминающего устройства USB.

NETWORK..... Переключение на сигнал ЛВС.

SLOT..... Переключение на дополнительную плату.

PROJECTOR STATUS: служит для отображения состояния проектора.

LAMP 1 LIFE REMAINING.....Отображается остаточный ресурс лампы 1 в процентах.

LAMP 2 LIFE REMAINING.....Отображается остаточный ресурс лампы 2 в процентах.

LAMP 1 HOURS USED.....Отображается количество часов работы лампы 1.

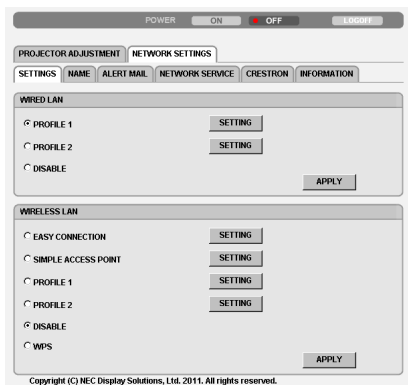
LAMP 2 HOURS USED.....Отображается количество часов работы лампы 2.

FILTER HOURS USED.....Отображается количество часов работы фильтра.

ERROR STATUS.....Отображается состояние неисправностей в работе проектора.

LOG OFF: Вывод проектора из системы и возврат к экрану авторизации (экран LOGON).

## СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ



## • SETTINGS

## WIRED или WIRELESS

SETTING	Настройки проводной или беспроводной локальной сети.
APPLY	Применение настроек проводной или беспроводной локальной сети.
DHCP ON	Автоматическое назначение проектору IP-адреса, маски подсети и шлюза DHCP-сервером.
DHCP OFF	Установка IP-адреса, маски подсети и шлюза для проектора производится системным администратором.
IP ADDRESS	Установка IP адреса.
SUBNET MASK	Установка маски подсети.
GATEWAY	Установка шлюза по умолчанию.
WINS	Установка IP-адреса WINS-сервера сети, подключенной к проектору, когда включен [DHCP]; данная опция недоступна.
AUTO DNS ON	DHCP-сервер автоматически установит IP-адрес DNS-сервера, подключенного к проектору.
AUTO DNS OFF	Установка IP-адреса DNS-сервера, подключенного к проектору, вручную.

## Настройка для WIRED LAN

PROFILE 1/PROFILE 2	Есть возможность настроить два профиля соединения по проводной локальной сети. Выберите PROFILE 1 или PROFILE 2.
DISABLE	Запретить подключение по проводной локальной сети

## Настройка для WIRELESS LAN (к моделям для рынка Европы, Азии и Австралии требуется модуль беспроводной локальной сети (приобретается дополнительно))

EASY CONNECTION	Подключение к беспроводной локальной сети с помощью EASY CONNECTION.
SIMPLE ACCESS POINT	Настройка простой точки доступа.
WPS	Воспользуйтесь WPS (Wi-Fi Protected Setup™) для настройки беспроводной локальной сети. ПРИМЕЧАНИЕ: Для создания соединений WPS и изменения настроек профиля WPS используйте меню проектора.
CHANNEL	Выбор канала. Доступные каналы различаются в зависимости от страны и региона. Если выбран режим [ИНФРАСТРУКТУРА], убедитесь, что проектор и точка доступа используют один и тот же канал; если выбран режим [AD HOC], убедитесь, что проектор и компьютер используют один и тот же канал.

PROFILE 1/PROFILE 2	Есть возможность настроить два профиля соединения по беспроводной локальной сети. Выберите PROFILE 1 или PROFILE 2.														
SSID	Введите идентификатор (SSID) для беспроводной локальной сети. Связь может быть установлена только с тем оборудованием, SSID которого совпадает с SSID для беспроводной сети.														
SITE SURVEY	Отображает список доступных SSID для беспроводной локальной сети. Выберите SSID, к которому можно получить доступ.														
NETWORK TYPE	<p>Выберите способ подключения к беспроводной локальной сети.</p> <p>INFRASTRUCTURE: Выберите этот параметр для соединения с одним или более устройствами, подключенными к беспроводной локальной сети через беспроводную точку доступа.</p> <p>AD HOC: Выберите этот параметр при использовании беспроводной локальной сети для непосредственной связи с компьютером в режиме точка-точка.</p>														
SECURITY TYPE	<p>Включение или выключение режима шифрования для безопасной передачи данных. При включении режима шифрования установите ключ WEP или ключ шифрования.</p> <table border="1"> <tr> <td>ОТКЛЮЧИТЬ</td> <td colspan="2">Функция шифрования отключена. Передаваемые данные могут быть доступными для посторонних лиц.</td> </tr> <tr> <td>WEP 64 bit</td> <td colspan="2">Использование 64-битного ключа для безопасной передачи.</td> </tr> <tr> <td>WEP 128 bit</td> <td colspan="2">Использование 128-битного ключа для безопасной передачи. Этот параметр повысит уровень конфиденциальности и безопасности по сравнению с шифрованием с 64-битным ключом.</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>WPA-PSK TKIP/ WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP/ WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2</p> </td> <td colspan="2"> <p>Эти типы безопасности предоставляют более высокий уровень безопасности, чем WEP.</p> </td> </tr> </table>		ОТКЛЮЧИТЬ	Функция шифрования отключена. Передаваемые данные могут быть доступными для посторонних лиц.		WEP 64 bit	Использование 64-битного ключа для безопасной передачи.		WEP 128 bit	Использование 128-битного ключа для безопасной передачи. Этот параметр повысит уровень конфиденциальности и безопасности по сравнению с шифрованием с 64-битным ключом.		<p>WPA-PSK TKIP/ WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP/ WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2</p>		<p>Эти типы безопасности предоставляют более высокий уровень безопасности, чем WEP.</p>	
	ОТКЛЮЧИТЬ	Функция шифрования отключена. Передаваемые данные могут быть доступными для посторонних лиц.													
	WEP 64 bit	Использование 64-битного ключа для безопасной передачи.													
	WEP 128 bit	Использование 128-битного ключа для безопасной передачи. Этот параметр повысит уровень конфиденциальности и безопасности по сравнению с шифрованием с 64-битным ключом.													
<p>WPA-PSK TKIP/ WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP/ WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2</p>		<p>Эти типы безопасности предоставляют более высокий уровень безопасности, чем WEP.</p>													
<p><b>ПРИМЕЧАНИЕ:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Настройки WEP должны совпадать с настройками узлов беспроводной локальной сети, таких как компьютер или точка доступа.</li> <li>• При использовании WEP скорость передачи изображений замедляется.</li> <li>• Если в [NETWORK TYPE] для режима сети выбран [AD HOC], то ключи шифрования, кроме WEP 64bit и WEP 128bit, недоступны.</li> <li>• Чтобы установить цифровой сертификат, воспользуйтесь меню проектора. (→ стр. 149)</li> </ul>															
INDEX	Выберите ключ шифрования, если в [SECURITY TYPE] установлен [WEP 64 bit] или [WEP 128 bit].														
KEY	Если была выбрана опция [WEP 64 bit] или [WEP 128 bit] в [SECURITY TYPE]: Введите ключ WEP.														
	Тип ключа	Символы (ASCII)	Шестнадцатеричные числа (HEX)												
	WEP 64 bit	До 5 символов	До 10 символов												
	WEP 128 bit	До 13 символов	До 26 символов												
<p>Если была выбрана опция [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] или [WPA2 PSK-AES]: Введите ключ шифрования. Длина ключа должна быть от 8 до 63 символов.</p>															
USERNAME	Выберите имя пользователя для WPA-EAP/WPA2-EAP.														

PASSWORD	Установите пароль для WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.
USE DIGITAL CERTIFICATE	Выберите эту опцию, если используете цифровой сертификат для WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.

#### • NAME

PROJECTOR NAME	Введите имя проектора для идентификации его компьютером. Длина имени проектора — до 16 символов. ПОДСКАЗКА: Выполнение функции [RESET] из меню не сбросит имя проектора.
HOST NAME	Введите имя хост-системы для сети, к которой подключен проектор. Длина имени хост-системы — до 15 символов.
DOMAIN NAME	Введите имя домена для сети, к которой подключен проектор. Длина имени домена — не более 60 символов.

#### • ALERT MAIL

ALERT MAIL	С помощью данной функции при использовании проводной или беспроводной локальной сети на компьютер по электронной почте поступит уведомление о сроке замены лампы или сообщениях об ошибках. Поставив флажок, можно включить функцию предупреждающих сообщений. Убрав флажок, можно отключить функцию предупреждающих сообщений. Ниже приведен пример сообщения, которое поступает с проектора: Срок службы лампы и фильтра заканчивается. Пожалуйста, замените лампу и фильтры. Название проектора: XXXXX Наработка лампы 1: XXX [ч] Наработка лампы 2: XXX [ч]
SENDER'S ADDRESS	Введите адреса отправителя.
SMTP SERVER NAME	Введите имя SMTP-сервера, к которому подключен проектор.
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3	Введите адрес получателя. Можно ввести до трех адресов.
TEST MAIL	Отправьте пробное сообщение, чтобы проверить правильность настроек <i>ПРИМЕЧАНИЕ:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При проведении тестирования предупреждающее сообщение может быть не доставлено. В таком случае проверьте правильность сетевых настроек.</li> <li>• Если во время тестирования введен неправильный адрес, предупреждающее сообщение может быть не доставлено. В таком случае проверьте правильность адреса получателя.</li> </ul>
SAVE	Нажатие этой кнопки сохраняет настройки в памяти проектора.

## • NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Установка пароля для PJLink*. Длина пароля должна быть не более 32 символов. Запомните свой пароль. Если вы все же забыли пароль, обратитесь к дилеру.
HTTP PASSWORD	Установка пароля для HTTP-сервера. Длина пароля должна быть не более 10 символов.
AMX BEACON	<p>Включение и выключение обнаружения с помощью AMX Device Discovery при подключении к сети, поддерживаемой системой управления AMX's NetLinx.</p> <p><i>ПОДСКАЗКА:</i></p> <p><i>При использовании устройства, которое поддерживает AMX Device Discovery, вся система управления AMX NetLinx распознает устройство и скачает соответствующий Device Discovery Module с сервера AMX.</i></p> <p><i>Поставив флажок, можно включить определение проектора с помощью AMX Device Discovery.</i></p> <p><i>Снятие флажка выключит определение проектора с помощью AMX Device Discovery.</i></p>

*ПРИМЕЧАНИЕ: Если Вы забыли пароль, обратитесь за помощью к дилеру.*

## \*Что такое PJLink?

PJLink представляет собой стандартизацию протокола, используемого для управления проекторами различных производителей. Этот протокол принят Японской Ассоциацией Производителей Конторских Машин и Информационных Систем (Japan Business Machine and Information System Industries Association, JBMIА) в 2005 году.

Проектор поддерживает все команды PJLink Класса 1.

На установку PJLink не влияет даже выбор в меню параметра [ВОССТ.].

## • Совместимость с CRESTRON ROOMVIEW

Проектор поддерживает функцию CRESTRON ROOMVIEW, которая позволяет управлять и контролировать с компьютера или контроллера работу нескольких устройств, объединенных в сеть.

Для получения дополнительной информации посетите сайт <http://www.crestron.com>

## &lt;Процедура настройки&gt;

Подключитесь к функции сервера HTTP и выполните необходимые настройки для [CRESTRON] в меню [СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ].

## • ROOMVIEW для управления с компьютера.

DISABLE	Отключение ROOMVIEW.
ENABLE	Включение ROOMVIEW.

## • CRESTRON CONTROL для управления с контроллера.

DISABLE	Отключение CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Включение CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Установка IP-адреса CRESTRON SERVER.
IP ID	Установка ID для IP CRESTRON SERVER.

## • INFORMATION

WIRED LAN	Отображение списка настроек для соединения по проводной локальной сети.
WIRELESS LAN	Отображение списка настроек для соединения по беспроводной локальной сети.
UPDATE	Отображение обновленных настроек.

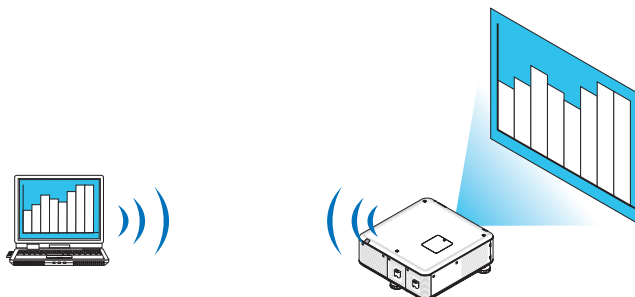
*ПОДСКАЗКА: Настройки CRESTRON необходимы только для использования с CRESTRON ROOMVIEW.*

*Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт <http://www.crestron.com>*



## 13 Проецирование изображения экрана компьютера с помощью проектора посредством сети [СЕТЕВОЙ ПРОЕКТОР]

Выбрав проектор, подключенный к сети, в которой работает ваш компьютер, есть возможность передавать изображение с экрана компьютера на проекционный экран по сети. Не требуется подключения с использованием компьютерного кабеля (VGA).



### Операционная среда

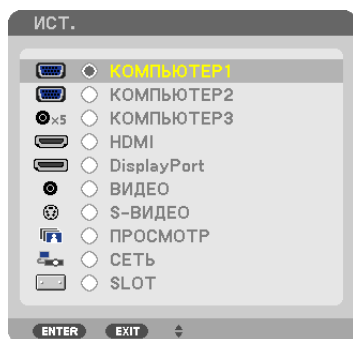
Применяемые ОС	Windows 7 Профессиональная Windows 7 Максимальная Windows 7 Корпоративная Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Требования к оборудованию	Рекомендации Microsoft по организации рабочей среды Windows 7/Windows Vista должны быть выполнены.
Сетевое окружение	Проводная ЛВС или беспроводная ЛВС (необходима поддержка TCP/IP).
Качество цветопередачи	High Color (16 бит) True Color (24 бита, 32 бита) * Установка 256 цветов или менее не поддерживается.

### Настройки проектора для работы в качестве сетевого проектора

#### 1. При включенном проекторе нажмите кнопку SOURCE.

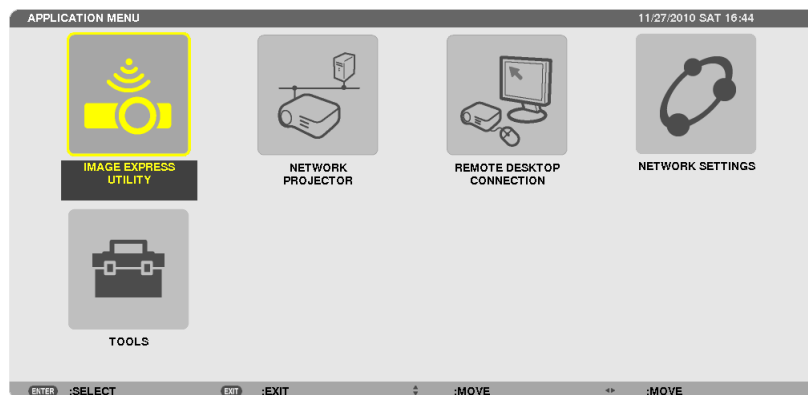
Откроется окно выбора входов.

Чтобы открыть окно выбора входов другим способом, нажмите кнопку NETWORK на пульте дистанционного управления. Откроется окно МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ. Переходите к шагу 3.



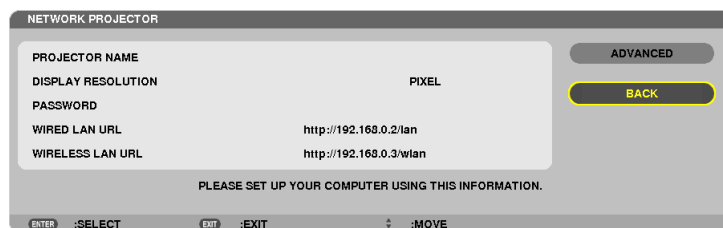
2. Нажмите кнопку ▼ или ▲, чтобы выбрать [СЕТЬ], и нажмите кнопку ENTER.

На экране откроется [МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ].



3. В [МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ] выберите [СЕТЕВОЙ ПРОЕКТОР].

На экране отобразится [НАЗВАНИЕ ПРОЕКТОРА/РАЗРЕШЕНИЕ ЭКРАНА/ПАРОЛЬ/URL].



#### Проецирование изображения в режиме сетевого проектора

1. Нажмите [Пуск] на рабочем столе Windows 7.

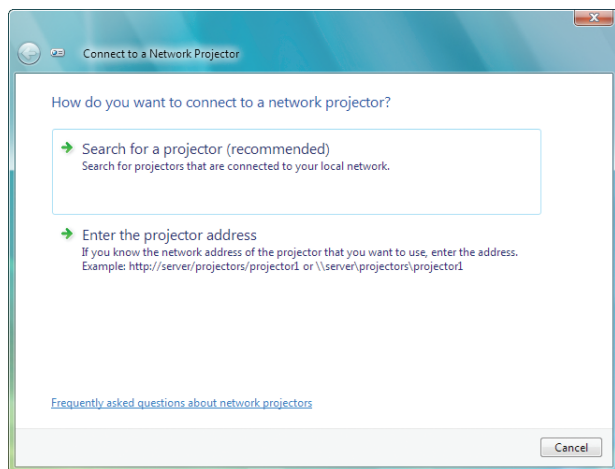
2. Нажмите [Все программы].

3. Нажмите [Стандартные].

4. Нажмите [Подключить к сетевому проектору].

Когда появится окно [Разрешить подключение к сетевому проектору], нажмите [Да].

Появится окно «Подключение к сетевому проектору».



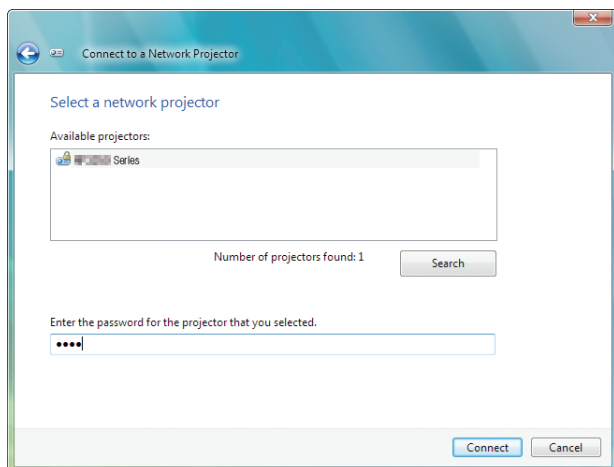
5. Нажмите [→ Выполнить поиск проектора (рекомендуется)].

В области «Доступные проекторы» появится «PX750U Series».

6. Нажмите [PX750U Series].

Сообщение «Введите пароль для выбранного проектора» появится в нижней части окна.

7. В поле для пароля введите пароль, отображаемый при выполнении операции в шаге 3 на стр. 64.



8. Нажмите [Подключить].

Теперь проектор работает в качестве сетевого, и изображение с экрана Windows 7 воспроизводится проектором.

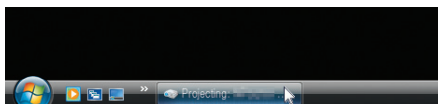
- Если разрешение экрана компьютера отличается от разрешения экрана проектора, то функция СЕТЕВОЙ ПРОЕКТОР может не работать. В таком случае установите для экрана компьютера разрешение меньше, чем показанное в шаге 3 на стр. 64.

*ПРИМЕЧАНИЕ:* Когда проектор работает в режиме сетевого проектора, цвет фона рабочего стола становится сплошным. Когда проектор не работает в режиме сетевого проектора, восстанавливается исходный цвет фона.

*Справка:* Если в шаге 5 проектор не был обнаружен, нажмите [→ Введите сетевой адрес проектора]. Затем введите «Сетевой адрес» (Например, введите: `http://10.32.97.61/lan`) и «Пароль проектора» (Например, введите: 82291627), отображаемые с помощью проектора.

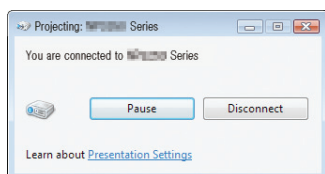
## Выход из режима сетевого проектора

1. Нажмите [Проекция: PX750U Series] на панели задач Windows Vista.



2. Нажмите [Отключить].

Режим сетевого проектора отключен.

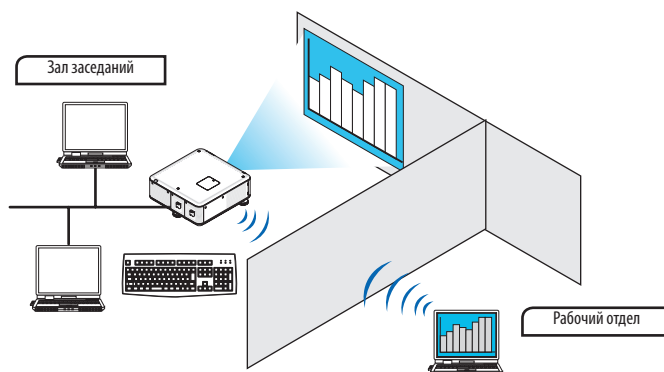


3. Нажмите кнопку SOURCE на проекторе, чтобы выбрать входной разъем, отличный от [СЕТЬ].

При использовании пульта дистанционного управления нажмите любую кнопку, кроме NETWORK.

## 14 Использование проектора для управления компьютером через сеть [УДАЛЕННЫЙ РАБОЧИЙ СТОЛ]

- Если компьютер и проектор находятся в одной сети, есть возможность передавать изображение с экрана компьютера на проекционный экран по сети.  
Затем с помощью клавиатуры можно управлять работой компьютера (с установленной Windows 7, Windows Vista или Windows XP), находящегося в сети.
- Используя функцию удаленного рабочего стола, есть возможность удаленно управлять компьютером, расположенным на некотором расстоянии от проектора.

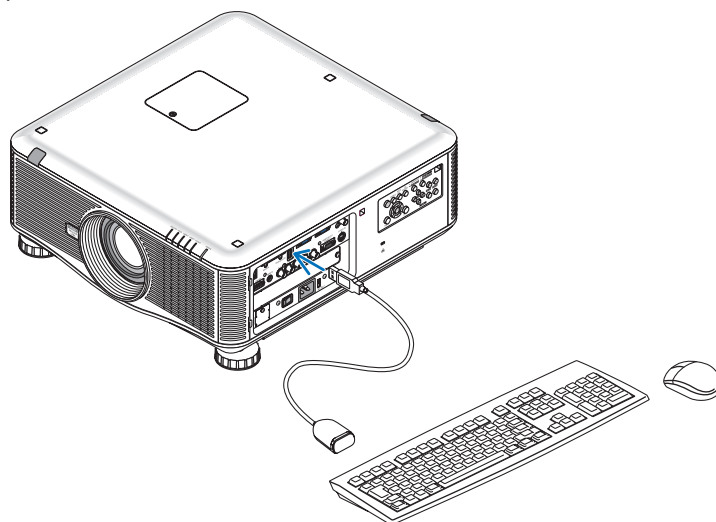


### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Функция [УДАЛЕННЫЙ РАБОЧИЙ СТОЛ] доступна для следующих операционных систем Windows.  
Windows 7 Профессиональная  
Windows 7 Максимальная  
Windows 7 Корпоративная  
Windows Vista Business  
Windows Vista Ultimate  
Windows Vista Enterprise  
Windows XP Professional с интегрированным Service Pack 3  
(Примечание)
- В данном руководстве работа этой функции объясняется на примере использования операционной системы Windows 7, но функция также доступна для операционной системы Windows Vista и Windows XP Professional Service Pack 2 (или более поздних версий).
- Для использования функции удаленного рабочего стола требуется клавиатура.
- Функцией удаленного рабочего стола можно управлять с помощью клавиатуры. Для работы удобно использовать беспроводную мышь и беспроводную клавиатуру.  
Используйте серийно выпускаемую беспроводную клавиатуру, мышь и USB-ресивер.  
Используйте серийно выпускаемую USB-клавиатуру и USB-мышь.
- USB-клавиатура со встроенным USB-концентратором не подходит для использования с проектором.
- Беспроводная клавиатура или мышь с поддержкой Bluetooth не подходят для использования с проектором.
- Компания не может гарантировать, что USB-порт проектора будет поддерживать все типы устройств USB, доступные на рынке.

#### **Приготовьте для работы серийно выпускаемую беспроводную клавиатуру (раскладка США).**

Подключите беспроводной USB-ресивер к USB-порту (Тип A) проектора. Выполните все необходимые настройки для беспроводной клавиатуры и мыши.



#### Настройка пароля для учетной записи Windows 7

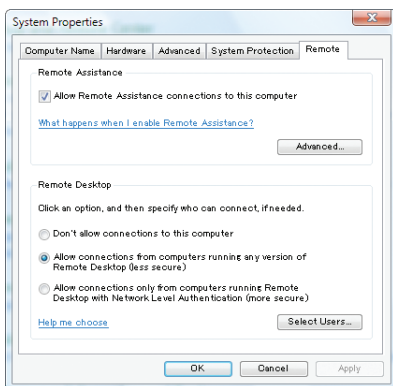
*ПОДСКАЗКА: Если для учетной записи пароль уже установлен, пропустите шаги 1-9.*

1. **Нажмите [Пуск] на рабочем столе Windows 7.**
2. **Нажмите [Панель управления].**
3. **Зайдите в [Учетные записи пользователей] и нажмите [Добавление или удаление учетных записей пользователей].**
4. **Когда появится диалог подтверждения [Контроль учетных записей пользователей], нажмите [Продолжить].**
5. **Нажмите [Администратор].**
6. **Нажмите [Создать пароль].**
7. **Введите пароль в область [Новый пароль].**
8. **Введите ту же комбинацию, что и в шаге 7, в область [Подтверждение пароля].**
9. **Нажмите [Создать пароль].**

*К записи «Администратор» добавлена запись [Защищена паролем].*

#### Настройка удаленного доступа

1. **Нажмите [Пуск] на рабочем столе Windows 7.**
2. **Нажмите [Панель управления].**
3. **Нажмите [Система и безопасность].**
4. **Нажмите [Настройка удаленного доступа] в разделе [Система].**
5. **Когда появится диалог подтверждения [Контроль учетных записей пользователей], нажмите [Продолжить].**  
*Откроется окно [Свойства системы].*
6. **Установите селектор в положение [Разрешать подключения от компьютеров с любой версией удаленного рабочего стола (опаснее)] и нажмите [ОК].**

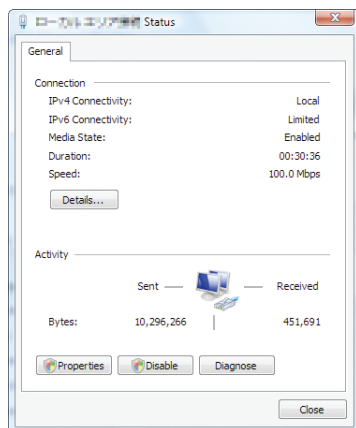


#### Проверка IP-адреса в Windows 7

1. **Нажмите [Пуск] на рабочем столе Windows 7.**
2. **Нажмите [Панель управления].**
3. **Зайдите в [Сеть и Интернет] и нажмите [Просмотр состояний сети и задач].**

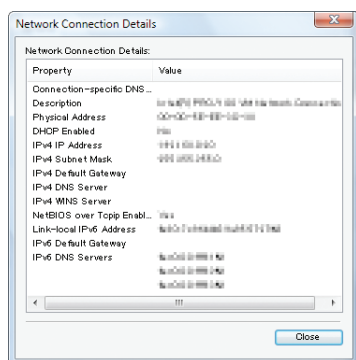
4. Нажмите [Просмотр состояния], который отобразится синим в правой части окна [Подключение по локальной сети].

Появится окно [Состояние подключения по локальной сети].



5. Нажмите [Сведения...].

Запишите значение для «Адрес IPv4 IP» (xxx.xxx.xxx.xxx).



6. Нажмите [Закреть].

7. Нажмите на символ [X], расположенный в верхнем правом углу окна.

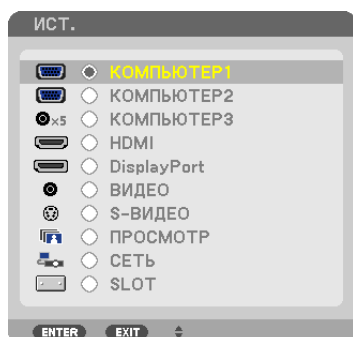
Окно закроется.

## Запуск режима удаленного рабочего стола

1. При включенном проекторе нажмите кнопку SOURCE.

Откроется окно выбора входов.

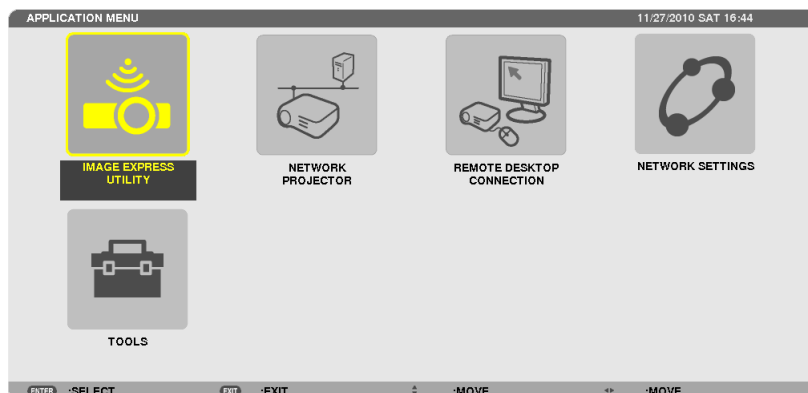
Чтобы открыть окно выбора входов другим способом, нажмите кнопку NETWORK на пульте дистанционного управления. Откроется окно МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ. Переходите к шагу 3.





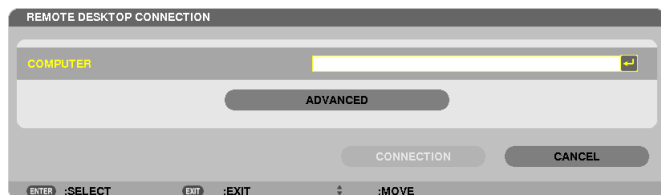
2. Нажмите кнопку ▼ или ▲, чтобы выбрать [СЕТЬ], и нажмите кнопку ENTER.

На экране отобразится меню [МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ].



3. В меню [МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ] с помощью беспроводной клавиатуры выберите [ПОДКЛЮЧЕНИЯ К УДАЛЕННОМУ РАБОЧЕМУ СТОЛУ].

Откроется окно [ПОДКЛЮЧЕНИЕ К УДАЛЕННОМУ РАБОЧЕМУ СТОЛУ].



4. С помощью беспроводной клавиатуры введите IP-адрес Windows 7 и нажмите «Connect».

Экран входа в Windows 7 отобразится на проекционном экране.

5. С помощью беспроводной клавиатуры введите пароль и нажмите «Enter».

Можно приступать к работе в режиме удаленного рабочего стола.

Рабочий стол Windows 7 отображается на проекционном экране.

Выйдите из системы.

Используйте беспроводную клавиатуру, подключенную к проектору, для управления Windows 7.

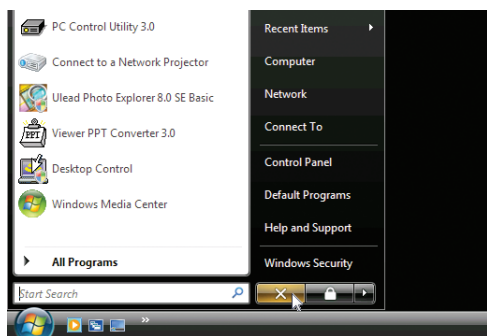
---

*ПРИМЕЧАНИЕ: Когда проекция получена в результате работы функции удаленного рабочего стола, фон рабочего стола становится сплошного цвета.*

---

## Выход из режима удаленного рабочего стола

1. С помощью беспроводной клавиатуры нажмите [Пуск] на рабочем столе, спроецированном на экран.



2. Нажмите на символ [X], расположенный справа от меню Пуск.

*Работа в режиме удаленного рабочего стола закончена.*

3. Нажмите кнопку SOURCE на проекторе, чтобы выбрать входной разъем, отличный от [СЕТЬ].

*При использовании пульта дистанционного управления нажмите любую кнопку, кроме NETWORK.*

### ПОДСКАЗКА:

*Настройка [ОПЦИИ] в окне УДАЛЕННЫЙ РАБОЧИЙ СТОЛ*

*Нажав на [ОПЦИИ], отобразится экран [ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ].*

*Сделанные для [ОПЦИИ] настройки позволят отображать фон рабочего стола или включать функцию анимации во время работы в режиме удаленного рабочего стола. Но такие настройки могут повлиять на время отклика мыши или экрана (реакция замедлится).*

*Если время отклика экрана или мыши увеличилось, выполните следующие действия:*

**ФОН РАБОЧЕГО СТОЛА:** Снимите отметку в чекбоксе, чтобы фон рабочего стола отображался сплошным цветом.

**АНИМАЦИЯ ДЛЯ МЕНЮ И ОКОН:** Снимите отметку в чекбоксе, чтобы отменить анимацию для меню и окон.

**ТЕМЫ:** Снимите отметку в чекбоксе, чтобы не использовать темы.

**ПОКАЗЫВАТЬ СОДЕРЖАНИЕ ОКНА ВО ВРЕМЯ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ МЫШИ:** Снимите отметку в чекбоксе, чтобы отображать только область окна во время перемещения мыши.

## 4. Использование режима «Просмотр»

### 1 Возможности режима ПРОСМОТР

В режиме ПРОСМОТР есть возможность просматривать слайды или видео, сохраненные на запоминающем устройстве USB (подключив устройство USB к проектору) или находящиеся на компьютере в папке с общим доступом (компьютер должен быть подключенным к сети).

Возможности режима Просмотр:

- Когда запоминающее устройство USB (имеется в продаже), на котором хранятся изображения, подключается к USB-порту (Тип A) проектора, режим ПРОСМОТР позволяет просматривать изображения на данном устройстве USB. Даже при отсутствии компьютера можно проводить презентации только с помощью проектора.
- Есть возможность воспроизводить видеофайлы.
- Изображения в формате Microsoft PowerPoint и Adobe PDF можно воспроизводить непосредственно с проектора (без подключения компьютера).
- Есть возможность воспроизводить изображения и видео, сохраненные на компьютере в папке с общим доступом (компьютер должен быть подключенным к сети).

Есть возможность использовать в качестве медиасервера компьютер, на котором установлен Windows Media Player 11 с включенной функцией «Media Sharing».

### Поддерживаемые графические форматы

Формат	Расширение имени файла
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (CMYK не поддерживается.)
BMP	.bmp (битовое поле не поддерживается)
PNG	.png (Чересстрочная PNG и PNG с $\alpha$ -каналом не поддерживаются).
GIF	.gif (Чересстрочный GIF, простой GIF и анимационный GIF не поддерживаются).

\* Если выбрано изображение, формат которого не поддерживается, отобразится символ .

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

Максимальное количество пикселей, с которым может отображаться изображение:

- Базовый JPEG: 10 000 × 10 000
- Прогрессивный JPEG: 1280 × 1280
- GIF: 1280 × 1280
- Другие: 4000 × 4000
- Некоторые файлы, соответствующие указанным требованиям, могут не отображаться.

### Поддерживаемые форматы видеофайлов

Расширение имени файла	Метод сжатия/расширения видео	Метод сжатия/расширения аудио
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio Layer2
		MPEG Audio Layer3
.wmv	VC-1/WMV9	WMA9 Standard
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

### Требования к воспроизведению:

Разрешение: от 320 × 240 до 1280 × 720

Частота видеокадров: до 30 кадров/с

Битрейт: до 15 Мб/сек

Макс. размер файла: до 2Гб

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Некоторые файлы, соответствующие указанным требованиям, могут не воспроизводиться. Во время воспроизведения поддерживаемого видеофайла его звуковое сопровождение не будет выводиться из проектора.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Видеофайлы, конвертируемые в формат, который проектор не поддерживает, не воспроизводятся. В таком случае символ, указывающий, что воспроизведение невозможно, не появится.
- Файлы с защитой Digital Rights Management (DRM) не воспроизводятся.
- Некоторые видеофайлы, отвечающие указанным требованиям, могут не воспроизводиться.
- Видеофайл в формате WMV будет воспроизводиться с соотношением сторон кадра 1:1 независимо от исходного соотношения сторон изображения.
- На медиасервере могут воспроизводиться графические и видеофайлы. В проигрывателе Windows Media Player 11 (операционная система Windows XP/Windows Vista) mp4-файлы не воспроизводятся.

### Поддерживаемые файлы в формате PDF

Расширение имени файла	Поддерживаемые форматы файлов
.pdf	Adobe Acrobat PDF

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Шрифты, не встроенные в файл PDF, могут не отображаться.
- Функции, добавленные в PDF-файл после его создания, не будут работать или отображаться. Добавленные функции – закладки, блоки в инструментах формы и примечания – не будут отображаться. Опции автоматического перехода «Auto flip» или «Auto transition» не будут работать.
- Некоторые PDF-файлы могут не отображаться.

### Поддерживаемые файлы в формате PowerPoint

Расширение имени файла	Поддерживаемые форматы файлов
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 – 2007

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Выбор отображаемых шрифтов, цветов, шрифтов орнаментов, положений, объектов для вставки и анимаций ограничен.
- Некоторые файлы, выполненные в Microsoft PowerPoint 97 – 2007, могут не отображаться.

### Поддерживаемые запоминающие устройства USB

- Используйте запоминающие устройства USB с файловой системой FAT, exFAT, FAT32 или FAT16. Проектор не поддерживает запоминающие устройства USB с файловой системой NTFS. Если проектор не распознает USB-устройство, может быть, этот формат не поддерживается проектором. Чтобы отформатировать запоминающее устройство USB на компьютере, см. документацию или справку операционной системы Windows.
- Мы не можем гарантировать, что USB-порт проектора будет поддерживать все типы запоминающих устройств USB, которые доступны на рынке.
- После отсоединения запоминающего устройства USB подождите минимум 5 секунд, прежде чем заново его подсоединять (для обратной операции выполните те же условия). Проектор может не определить запоминающее устройство USB, если устройство подключается и отключается часто и с короткими интервалами.

### Информация относительно папки с общим доступом и медиасервера

- Файлы, находящиеся в папке с общим доступом или на медиасервере, могут не воспроизводиться, если на компьютере установлены антивирусные программы и средства защиты.
- Откройте перечисленные далее порты в фаерволе:

- Медиасервер

Номер порта	Протокол
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

- Папка с общим доступом

Номер порта	Протокол
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Для получения доступа к файлам в папке с общим доступом настройте параметры общего доступа и безопасности, антивирусные программы и средства защиты. Дополнительную информацию можно получить у системного администратора.
- Видеофайлы, находящиеся в папке с общим доступом или на медиасервере, могут воспроизводиться некорректно (это зависит от возможностей вашей сети и битрейта файла).

---

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

Если файл в формате PowerPoint или PDF-файл воспроизводится из папки с общим доступом, не прерывайте соединение проектора и компьютера, отсоединяя сетевой кабель или выключая проектор.

Такие действия приведут к неисправной работе функции «Просмотр».

---

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Когда в режиме ПРОСМОТР отображается экран Слайд или экран Миниатюры, при нажатии кнопок на проекторе невозможно выполнение следующих операций.
    - Авторегулировка с помощью кнопки AUTO ADJ.
  - Остановка изображения с помощью кнопки CTL + PIP/FREEZE или AUTO ADJ. на пульте дистанционного управления недоступна, когда в режиме ПРОСМОТР отображается экран Слайд или экран Миниатюры.
  - Выполнение команды [ВОССТ.] → [ВСЕ ДАННЫЕ] из меню возвратит все настройки панели инструментов режима ПРОСМОТР к значениям по умолчанию.
-

## 2 Подготовка материалов для презентации

### 1. Создайте материалы для презентации и сохраните их на своем компьютере в поддерживаемом формате файлов.

- Информацию о поддерживаемых форматах файлов см. на стр. 98.
- Перед самой презентацией проверьте, отображается ли файл в формате PowerPoint в режиме «Просмотр». С помощью Viewer PPT Converter 3.0 файлы в формате PowerPoint можно преобразовывать в индексные файлы, которые могут отображаться в режиме «Просмотр». Viewer PPT Converter 3.0 можно загрузить с нашего сайта.
- При создании файлов в формате PDF вставьте шрифты в свой файл PDF. Для вставки шрифтов требуется Adobe Acrobat. В Adobe Reader это выполнить невозможно.

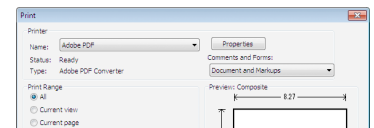
#### ПОДСКАЗКА:

#### • Использование команды печати

Пример шрифта, вставленного с использованием команды печати. Для получения более подробной информации см. справку к Adobe Acrobat.

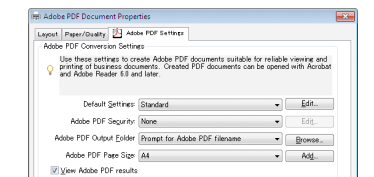
#### 1. Выберите «Печать» из меню «Файл».

#### 2. Выберите «Adobe PDF» из «Имя принтера» и нажмите кнопку «Свойства».



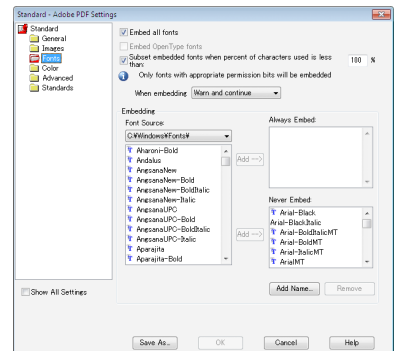
#### 3. Нажмите кнопку «Редактировать» в закладке «Настройки Adobe PDF».

#### 4. Нажмите на закладку шрифта в окне редактирования, чтобы выбрать окно вставки шрифтов.



#### 5. Поставьте галочку для «Вставить все шрифты».

Нажмите «ОК», чтобы вернуться к окну печати, и нажмите «ОК», чтобы начать создание файла PDF.



### 2. Сохраните файл на диске.

Чтобы сохранить файл на запоминающем устройстве USB:

Воспользуйтесь Windows Explore, чтобы скопировать файл на запоминающее устройство USB.

Чтобы поместить файл в папку с общим доступом, создаваемую на компьютере, см. стр. 89.

Чтобы использовать «Media Sharing» в Windows Media Player 11, см. стр. 93.

### 3 Показ изображений с запоминающего устройства USB

Этот раздел объясняет основные принципы работы режима ПРОСМОТР.

Для объяснения используется порядок работы для случая, когда панель инструментов режима ПРОСМОТР имеет настройки по умолчанию.

Подготовка: Перед началом работы режима ПРОСМОТР изображения с компьютера сохраните на запоминающем устройстве USB.

#### Начало работы режима «Просмотр»

1. Включите проектор. (→ стр. 17)
2. Вставьте запоминающее устройство USB в порт USB проектора.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Не вынимайте запоминающее устройство USB из проектора, пока мигает светодиод. В противном случае можно повредить данные.

**ПОДСКАЗКА:**

Вставить запоминающее устройство USB в проектор можно, когда отображается окно со списком устройств.

3. Нажмите кнопку SOURCE, чтобы выбрать [ПРОСМОТР].

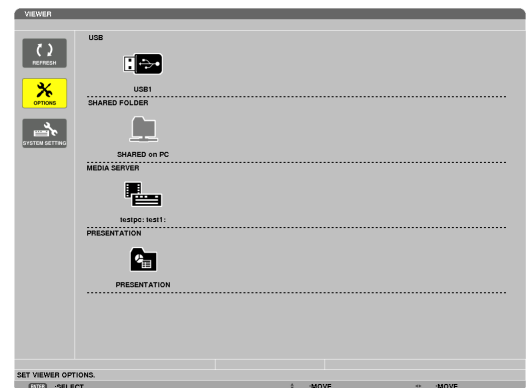
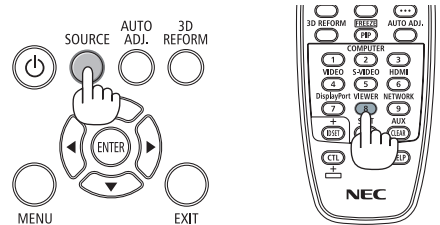
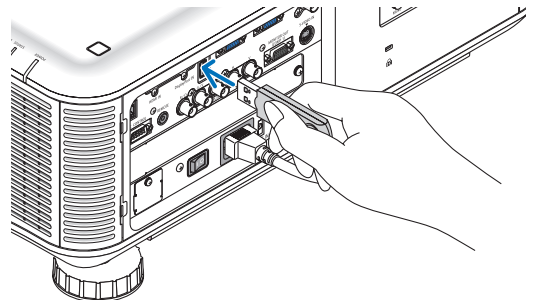
При нажатии кнопки SOURCE откроется окно выбора источника.

При нескольких последующих нажатиях кнопки SOURCE открывается окно со списком устройств.

Чтобы выбрать [ПРОСМОТР] другим способом, нажмите кнопку VIEWER на пульте дистанционного управления.

**ПОДСКАЗКА:**

- Для получения более подробной информации об окне со списком устройств см. стр. 81.
- Для отображения графики из папки с общим доступом см. стр. 89; для отображения файлов с неподвижными изображениями и видеофайлов с медиасервера см. стр. 93.



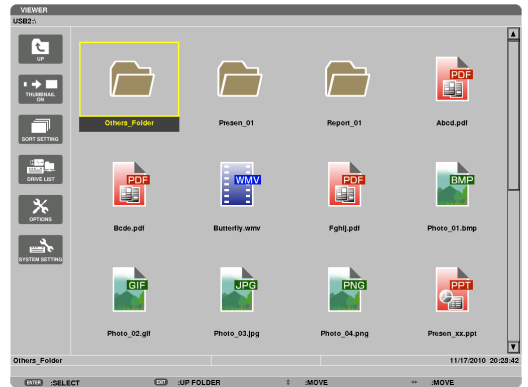
## 4. Использование режима «Просмотр»

### 4. Нажмите кнопку **▶** для выбора «USB1» и нажмите кнопку **ENTER**.

Откроется окно миниатюр «USB1».

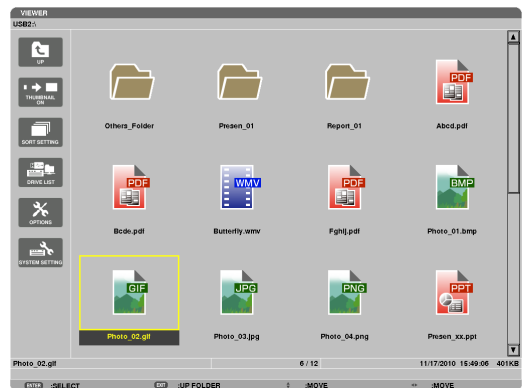
**ПОДСКАЗКА:**

- Для получения более подробной информации об окне миниатюр см. стр. 83.



### 5. Воспользуйтесь кнопками **▲▼◀** или **▶**, чтобы выбрать значок.

- Символ **→** (стрелка) справа указывает на наличие других страниц.



### 6. Нажмите кнопку **ENTER**.

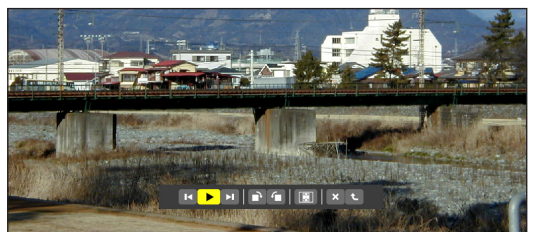
Действия отличаются в зависимости от выбранного файла.

#### • **Неподвижное изображение**

Будет показан выбранный слайд.

Кнопку **◀** или **▶** можно использовать для выбора следующего (справа) или предыдущего (слева) слайда на экране миниатюр.

- При нажатии кнопки **ENTER** появится панель элементов управления, которая используется для выбора или поворота слайда. (→ стр. 84)



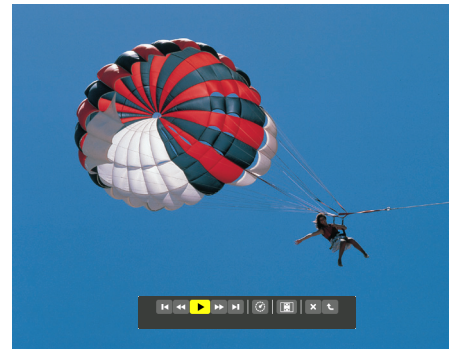


### • Видеофайл

Начнет воспроизводиться видеофайл.

По окончании воспроизведения экран станет черным. Нажмите кнопку EXIT, чтобы вернуться к окну миниатюр.

- При нажатии кнопки ENTER появится панель элементов управления видео, с помощью которых можно выполнить паузу или ускоренную прокрутку вперед, а также другие операции.

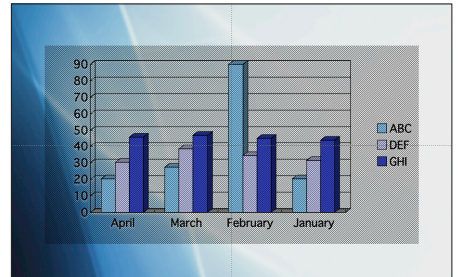


### • Файл Microsoft PowerPoint

Будет показан слайд, расположенный на первой странице.

Нажмите ►, чтобы выбрать следующий слайд; нажмите ◀, чтобы выбрать предыдущий слайд.

- Также можно использовать кнопку ▼ или ▲ для выбора страницы. Чтобы вернуться к окну миниатюр, нажмите кнопку EXIT.



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Файлы с эффектами слайд-шоу или анимации могут отображаться неправильно в режиме «Просмотр».

См. «Поддерживаемые файлы в формате PowerPoint» на стр. 74, 98.

### • Файл Adobe PDF

Отобразится первая страница.

- Файл PDF заполнит ширину экрана.

При нажатии кнопки ▼ или ▲ осуществляется прокрутка экрана вверх или вниз.

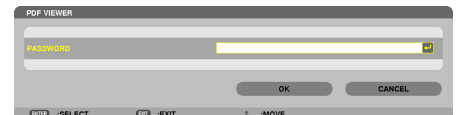
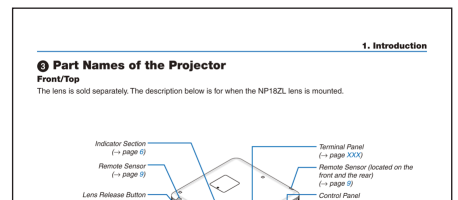
Чтобы вернуться к окну миниатюр, нажмите кнопку EXIT.

- Появление окна ввода пароля означает, что файл PDF защищен паролем.

При нажатии кнопки ENTER появится виртуальная клавиатура. Воспользуйтесь виртуальной клавиатурой, чтобы ввести пароль.

Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER. Откроется файл PDF.

- Для получения более подробной информации о виртуальной клавиатуре см. стр. 152.



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

Закладки и комментарии, добавленные после преобразования PDF, отображаться не будут. Если шрифты не были вставлены во время преобразования PDF, то эти шрифты отображаться не будут.

#### ПОДСКАЗКА:

Для открытия файла большого размера или перелистывания страниц файла PDF с большим количеством страниц требуется некоторое время (примерно от 30 секунд до двух минут).

### • Индексный файл (расширение:.idx)

- Индексный файл, конвертированный с помощью Viewer PPT Converter 3.0, появится на экране миниатюр.

На экране миниатюр появятся только папки и файлы в формате JPEG, конвертированные с помощью Viewer PPT Converter 3.0.

- Для выбора слайд-шоу из индексных файлов откройте папку [ПРЕЗЕНТАЦИЯ] в окне со списком устройств.

Однако индексные файлы не отобразятся. Появятся только папки и файлы в формате JPEG.

- Отображается до четырех индексных папок, находящихся на устройстве USB и в папке с общим доступом. Четыре папки будут отображаться в обратном хронологическом порядке
- При подключении запоминающего устройства USB, на котором хранятся индексы, при включенном режиме «Просмотр» отобразится содержимое индексных файлов.



### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Режим воспроизведения (РУЧНОЙ РЕЖИМ / АВТО) для слайдов, состоящих из индексных файлов, работает следующим образом:

Если для [PLAY MODE] выбрана опция [РУЧНОЙ РЕЖИМ]

При выборе [ОПЦИИ] → [SLIDE SETTING] → [PLAY MODE] → [РУЧНОЙ РЕЖИМ] будет настроено воспроизведение индексных файлов вручную, независимо от того, настроена ли опция [INTERVAL].

Если для [PLAY MODE] выбрана опция [АВТО]

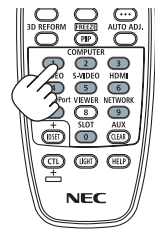
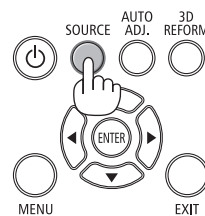
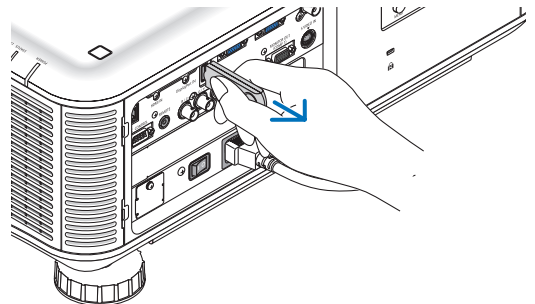
При выборе [ОПЦИИ] → [SLIDE SETTING] → [PLAY MODE] → [АВТО] будет настроено автоматическое воспроизведение индексных файлов с интервалом, определенным с помощью опции [INTERVAL].

Однако при выборе значения [-1] для опции [INTERVAL] режим воспроизведения будет настроен на автоматическое воспроизведение в соответствии с настройками для [ОПЦИИ] → [SLIDE SETTING] → [INTERVAL].

### 7. Извлеките запоминающее устройство USB из проектора.

Вернитесь к окну со списком устройств. Прежде чем вынуть запоминающее устройство USB, убедитесь, что светодиод на нем не мигает.

*Примечание: Если извлечь запоминающее устройство USB из проектора во время показа слайда, то проектор может работать некорректно. Если это произошло, выключите проектор, выключите главный переключатель питания и отсоедините силовой кабель от розетки. Подождите 3 мин., затем подсоедините силовой кабель, включите главный переключатель питания и включите проектор.*



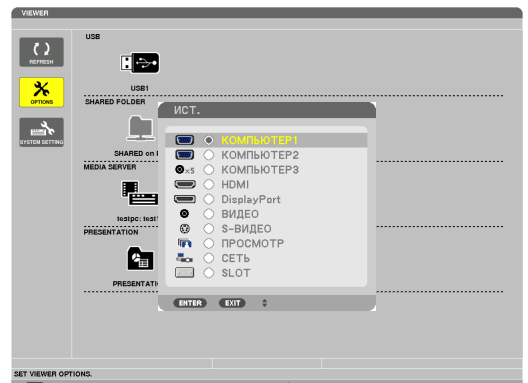
## Выход из режима «Просмотр»

### 1. Нажмите кнопку SOURCE, чтобы выбрать источник, отличный от [ПРОСМОТР].

При нажатии кнопки SOURCE откроется окно выбора источника.

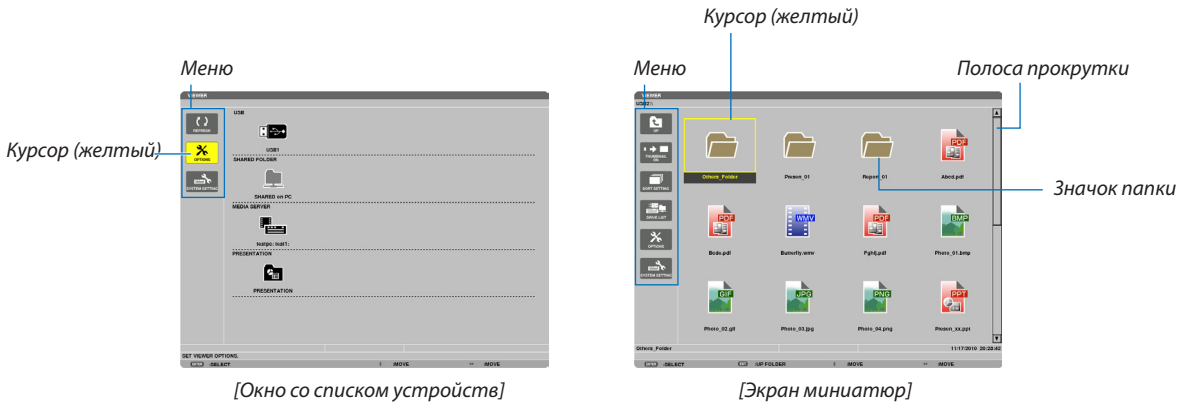
При нескольких последующих нажатиях кнопки SOURCE появится новый источник.

- Для выхода из режима «Просмотр» с помощью пульта дистанционного управления выберите источник, отличный от [ПРОСМОТР].



### Названия и функции окна «Просмотр»

В режиме «Просмотр» есть три окна: окно со списком устройств, окно миниатюр и окно слайдов.



Информация о пути



Информация об устройстве/Информация о файле



Проводник меню

Проводник рабочих кнопок



[Окно слайдов]

Панель элементов управления

\* Операции для неподвижных изображений отличаются от операций для видео.

#### • Окно со списком устройств

Отображает список устройств, подсоединенных к проектору.

#### Опции меню

- Воспользуйтесь кнопкой ▼ или ▲ для перемещения курсора вверх или вниз. Выберите элемент меню и нажмите кнопку ENTER для показа подменю.

#### Опции окна со списком устройств














1. Нажмите кнопку ►, чтобы переместить курсор на список устройств.

(Воспользуйтесь кнопкой ◀ или ▶ для переключения между меню и списком устройств.)

Нажмите кнопку ▼ или ▲, чтобы выбрать тип устройства; нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы выбрать устройство, подсоединенное к проектору.

2. Выберите устройство и нажмите кнопку ENTER, чтобы переключиться на окно миниатюр выбранного устройства.

## Функции

Название	Описание
 REFRESH	Отображает дополнительные медиасерверы в окне списка устройств.
 ОПЦИИ	Отображается меню ОПЦИИ.
 НАСТРОЙКИ СЛАЙДА	Выполняет настройку слайдов. (→ стр. 86)
 НАСТРОЙКИ ВИДЕО	Выполняет настройку видеофайлов. (→ стр. 87)
 НАСТРОЙКИ АВТОВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ	Выполняет настройку автовоспроизведения. (→ стр. 87)
 SHARED FOLDER	Выполняет настройку папки с общим доступом. (→ стр. 89)
 MEDIA SERVER	Выполняет настройку медиасервера. (→ стр. 93)
 RETURN	Закрывает меню ОПЦИИ.
 SYSTEM SETTING	Переключает на меню параметров системы. Информацию о проводной локальной сети, беспроводной локальной сети, WPS, сетевых данных, мыши и клавиатуре см. в «9. Меню Приложений». (→ стр. 139)
 USB	Отображает значок для запоминающего устройства USB, вставленного в порт USB проектора.
 SHARED FOLDER	Отображает до четырех устройств компьютера, подключенных к локальной сети (установленной для подключения папки с общим доступом). * См. стр. 89 для получения информации о настройке для подключения папки с общим доступом к проектору.
 MEDIA SERVER	Отображает до четырех устройств компьютера, подключенных к локальной сети (установленной для подключения медиасервера). * См. стр. 93 для получения информации о настройке для подключения медиасервера к проектору
 ПРЕЗЕНТАЦИЯ	Отображает значок, когда в запоминающем устройстве USB или папке с общим доступом сохранены индексные файлы.
Информация о пути	Отображает местонахождение папки или файла.
Информация об устройстве	[Пример]  <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p><u>USB1</u></p> <p>↑</p> <p>Отображает устройство.</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p><u>314МБ СВОБ/492МБ</u></p> <p>↑</p> <p>Отображает свободное место и объем устройства. (только USB)</p> </div> </div>
Проводник меню	Отображает описание выбранного меню.
Проводник рабочих кнопок	Отображает информацию о рабочих кнопках.

\* Отображается как трехзначное число (с округлением в большую сторону)

## ПРИМЕЧАНИЕ:

Когда отображается меню ОПЦИИ, окно списка устройств или окно миниатюр не отображается. Чтобы его открыть, выберите значок [RETURN] и нажмите кнопку ENTER.

### • Окно миниатюр

Отображает список папок, миниатюр и значков в устройстве, выбранном в окне со списком устройств.







### Опции меню

- **Воспользуйтесь кнопкой ▼ или ▲ для перемещения курсора вверх или вниз. Выберите элемент меню и нажмите кнопку ENTER, чтобы отобразить меню или окно настройки.**

### Опции для окна миниатюр

1. **Нажмите кнопку ►, чтобы переместить курсор к окну миниатюр, когда меню ОПЦИИ не отображается.**
2. **Нажмите кнопку ▼, ▲, ◀ или ▶ для выбора файла или папки.**
3. **Нажмите кнопку ENTER, чтобы начать показ слайдов или воспроизведение выбранного файла. При выборе папки откроется окно миниатюр.**

### Функции

Название	Описание								
 ВВЕРХ	Переход на меню одним уровнем выше.								
 МИНИАТЮРЫ	Переключает отображение между миниатюрами и значками.								
 НАСТРОЙКИ СО-РТИРОВКИ	Переупорядочивает папки или файлы.								
 СПИСОК УСТРОЙСТВ	Возвращает к окну со списком устройств.								
 ОПЦИИ	Переключает на меню ОПЦИИ.								
 SYSTEM SETTING	Открывает меню параметров системы.								
Полоса прокрутки	Окно миниатюр отображает 12 файлов в 4 колонки по 3 элемента. Если в окне миниатюр имеется двенадцать или более файлов или папок, то справа будет отображаться полоса прокрутки.								
Информация о пути	Отображает местонахождение папки или файла.								
Информация о миниатюре	<p>[Пример]</p> <table border="0" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td><u>005.jpg</u></td> <td><u>5/200</u></td> <td><u>11/03/2010 13:25:12</u></td> <td><u>502КБ</u></td> </tr> <tr> <td>Выбранное имя папки или имя файла</td> <td>Количество и порядок файлов в папке (только, когда выбрана папка)</td> <td>Создать/Изменить дату: М/Д/Г/Ч/М/Б</td> <td>Отображает объем файла</td> </tr> </table>	<u>005.jpg</u>	<u>5/200</u>	<u>11/03/2010 13:25:12</u>	<u>502КБ</u>	Выбранное имя папки или имя файла	Количество и порядок файлов в папке (только, когда выбрана папка)	Создать/Изменить дату: М/Д/Г/Ч/М/Б	Отображает объем файла
<u>005.jpg</u>	<u>5/200</u>	<u>11/03/2010 13:25:12</u>	<u>502КБ</u>						
Выбранное имя папки или имя файла	Количество и порядок файлов в папке (только, когда выбрана папка)	Создать/Изменить дату: М/Д/Г/Ч/М/Б	Отображает объем файла						
Проводник меню	Отображает описание выбранного меню.								
Проводник рабочих кнопок	Отображает информацию о рабочих кнопках.								

### ПОДСКАЗКА:

- Если выбрано изображение, формат которого не поддерживается, символ [?] появится на экране.
- Максимальное количество показываемых в окне миниатюр изображений составляет 300, включая количество папок.
- Если имя папки или путь к папке длиннее указанного, оно будет отображаться с пропуском знаков в середине. Например: «123456789.jpg» будет отображаться как «123..789.jpg».

### • Окно слайдов (неподвижные изображения/видео)

Воспроизводит файл, выбранный из списка миниатюр или значков.

- Для получения информации о работе с файлами Microsoft PowerPoint и Adobe PDF см. стр. 79.

### Работа панели элементов управления

- Панель элементов управления отобразится только при выборе неподвижного изображения (или индексного файла) и видеофайла.
- Панель элементов управления для неподвижных изображений отличается от панели элементов управления для видеофайлов.










**1. При нажатии кнопки ENTER в окне слайдов в нижней части окна появится панель элементов управления.**

**2. Воспользуйтесь кнопкой ◀ или ▶ для выбора файла и нажмите кнопку ENTER.**

- Выбранная функция будет выполнена.












### Функции панели элементов управления для неподвижных изображений



Название	Описание	
 ПРЕД	Переход к предыдущему изображению. Кнопка ▲ выполняет ту же функцию.	
 ВОСПР	Воспроизведение изображения. Эта кнопка также используется для остановки и начала воспроизведения изображения.	
 СЛЕД	Переход к следующему изображению. Кнопка ▼ выполняет ту же функцию.	
 ВПРАВО	Поворот изображения на 90° по часовой стрелке. • Для отмены выберите другую папку.	
 ВЛЕВО	Поворот изображения на 90° против часовой стрелки. • Для отмены выберите другую папку.	
РАЗМЕР	 BEST FIT	Показ изображения с его соотношением сторон при максимально допустимом разрешении проектора.
	 РЕАЛЬНЫЙ РАЗМЕР	Показ изображения в реальном размере.
 ЗАКРЫТЬ	Закрытие панели элементов управления. • Также можно нажать кнопку EXIT, чтобы закрыть панель элементов управления.	
 ЗАКОНЧИТЬ	Завершает воспроизведение слайдов или слайд-шоу и закрывает панель элементов управления, возвращая в окно миниатюр.	

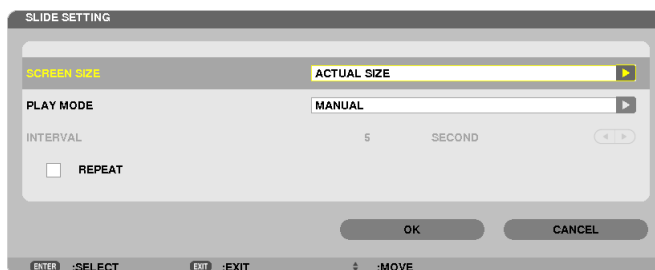
## Функции панели элементов управления для видео



Название	Описание	
 ПРЕД	Переход к началу видеофайла. • Переход к началу предыдущего видеофайла при нажатии непосредственно после начала воспроизведения.	
 УСК-НАЗАД	Ускоренная перемотка видеофайла назад примерно на 7 секунд.	
ВОСПР/ПАУЗА	 ВОСПР	Воспроизведение видеофайла.
	 ПАУЗА	Останавливает воспроизведение видеофайла.
 УСК-ВПЕРЕД	Ускоренная перемотка видеофайла вперед примерно на 7 секунд.	
 СЛЕД	Переход к началу следующего видеофайла.	
 ВРЕМЯ	Показ пройденного времени при воспроизведении или паузе.	
РАЗМЕР	 BEST FIT	Показ изображения с его соотношением сторон при максимально допустимом разрешении проектора.
	 РЕАЛЬНЫЙ РАЗМЕР	Показ изображения в реальном размере.
 ЗАКРЫТЬ	Заккрытие панели элементов управления. • Также можно нажать кнопку EXIT, чтобы закрыть панель элементов управления.	
 ЗАКОНЧИТЬ	Завершает воспроизведение видео и закрывает панель элементов управления, возвращая в окно миниатюр.	

**Настройки опций режима «Просмотр»****• НАСТРОЙКИ СЛАЙДА**

Настраивает неподвижные изображения или слайды.



Название	Опции	Описание
РАЗМЕР ЭКРАНА	BEST FIT	Показ изображения с его соотношением сторон при максимально допустимом разрешении проектора.
	РЕАЛЬНЫЙ РАЗМЕР	Показ изображения в реальном размере.
РЕЖИМ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ	РУЧНОЙ РЕЖИМ	Выбор ручного режима воспроизведения.
	АВТО	Выбор автоматического режима воспроизведения.
ИНТЕРВАЛ	5 - 300 секунд	Указывает временной интервал, когда [АВТО] выбран для РЕЖИМ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ.
ПОВТОРИТЬ	Галочка	Включает и выключает функцию повтора.

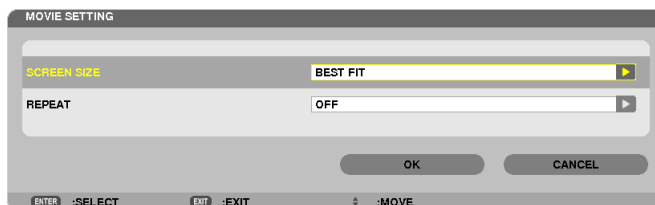
**ПОДСКАЗКА**

- Для воспроизведения одного или более слайдов поместите эти файлы в папку.



**• НАСТРОЙКИ ВИДЕО**

Настраивает функции для видеофайла.



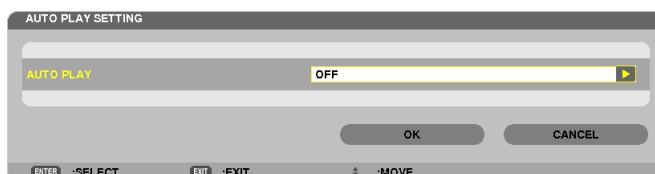
Название	Опции	Описание
РАЗМЕР ЭКРАНА	BEST FIT	Показ изображения с его соотношением сторон при максимально допустимом разрешении проектора.
	РЕАЛЬНЫЙ РАЗМЕР	Показ изображения в реальном размере.
ПОВТОРИТЬ	ВЫКЛ.	Включает и выключает функцию повтора.
	ONE REPEAT	Повтор только одного файла.
	ALL REPEAT	Повтор всех файлов в текущей папке.

**ПОДСКАЗКА**

- При включении функции [REPEAT] в перерыве между видеофайлами будет отображаться черный экран.

**• НАСТРОЙКИ АВТОВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ**

Настраивает автоматический просмотр слайд-шоу при подключении запоминающего устройства USB в USB-порт проектора или при выборе [ПРОСМОТР] в списке [ИСТ.].



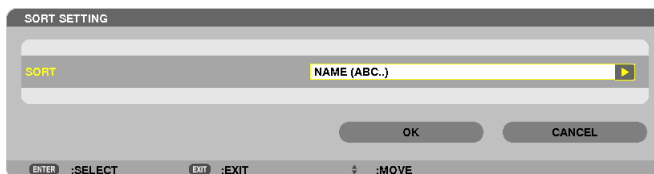
Название	Опции	Описание
АВТОВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ	ВЫКЛ.	—
	ИЗОБРАЖЕНИЕ	Воспроизводит первое обнаруженное неподвижное изображение с устройства.
	ВИДЕОРОЛИК	Воспроизводит первый обнаруженный видеоролик с устройства.
	PowerPoint	Воспроизводит первый обнаруженный файл PowerPoint с устройства.

**ПОДСКАЗКА**

- Автоматический просмотр срабатывает по-разному в зависимости от того, подключается запоминающее устройство USB в USB-порт проектора, либо выбирается [ПРОСМОТР] в списке [ИСТ.].
- Автоматический просмотр начинается с первого найденного файла, соответствующего типу файлов, установленному для функции Автопросмотр. Поиск файла будет осуществляться в корневом каталоге диска или каталогах более низкого уровня.
- При выборе [ПРОСМОТР] в списке [ИСТ.] автоматически будет проигрываться, если будет найден, последний выбранный файл или будет произведен поиск последней выбранной папки и автоматически начнется воспроизведение первого найденного файла.  
Для автоматического воспроизведения видеофайла с запоминающего устройства USB сохраните на нем один файл или измените имя файла так, чтобы при поиске он обнаруживался первым.

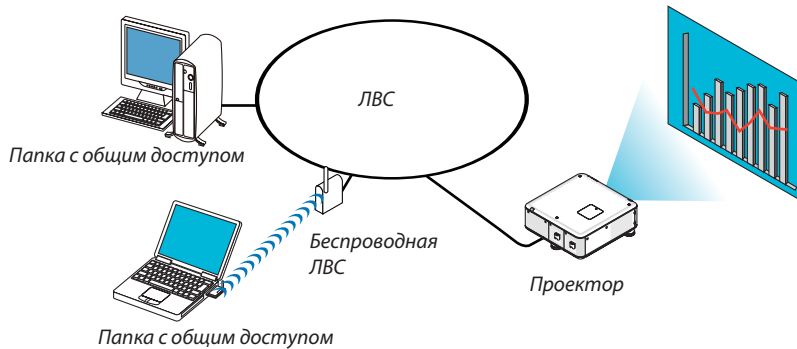
### • НАСТРОЙКИ СОРТИРОВКИ

Устанавливает порядок отображения миниатюр или слайдов.



Название	Опции	Описание
SORT	НАЗВАНИЕ (ABC..)	Отображает файлы по названию в алфавитном порядке.
	НАЗВАНИЕ (ZYX..)	Отображает файлы по названию в обратном алфавитном порядке.
	EXT. (ABC..)	Отображает файлы по расширению в алфавитном порядке.
	EXT. (ZYX..)	Отображает файлы по расширению в обратном алфавитном порядке.
	ДАТА (НОВАЯ)	Отображает файлы в обратном хронологическом порядке.
	ДАТА (СТАРАЯ)	Отображает файлы в хронологическом порядке.
РАЗМЕР (BIG)	РАЗМЕР (МАЛЕНЬКИЙ)	Отображает файлы в порядке уменьшения размера файла.
	РАЗМЕР (МАЛЕНЬКИЙ)	Отображает файлы в порядке увеличения размера файла.

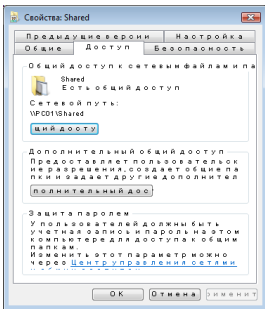
## 4 Воспроизведение данных, находящихся в папке с общим доступом



### Подготовка

**Проектор:** подсоедините проектор к сети.

**Компьютер:** сохраните файлы для демонстрации в папке с общим доступом и запомните расположение папки (путь). Запомните или запишите путь, он понадобится для работы.

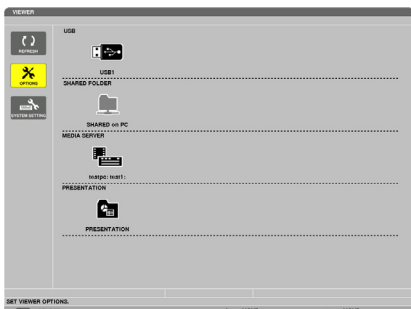


- Чтобы создать папку с общим доступом, см. руководство пользователя к компьютеру или справку операционной системы Windows.
- Назначьте имя папки с общим доступом с помощью клавиатуры компьютера (для имени используются только буквы и цифры).
- Для подключения к папке с общим доступом из другой подсети, установите [WINS CONFIGURATION] в меню [СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ].
- Цифровая подпись (SMB-подпись) не поддерживается.

### Подключение проектора к папке с общим доступом

#### 1. Нажмите кнопку VIEWER на пульте дистанционного управления.

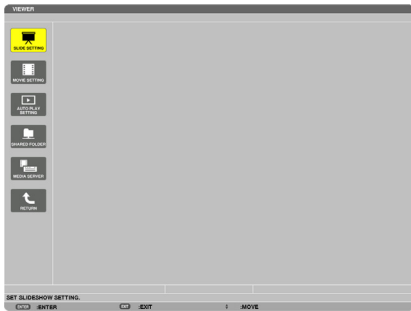
Отобразится окно со списком устройств.



- Чтобы запустить ПРОСМОТР другим способом, нажмите несколько раз кнопку SOURCE на корпусе проектора. (→ стр. 21)

### 2. Отображается меню [ОПЦИИ].

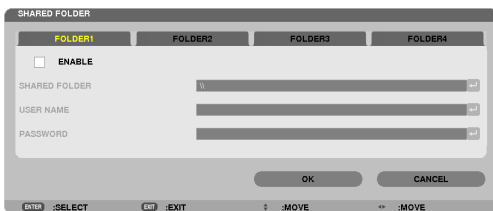
Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать  (ОПЦИИ), и нажмите кнопку ENTER.



- Когда отобразится меню ОПЦИИ, список устройств отображаться не будет.

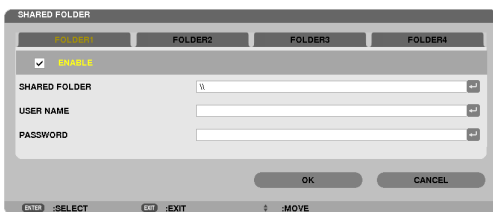
### 3. Откройте окно [SHARED FOLDER SETTING].

Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать значок  (SHARED FOLDER SETTING), и нажмите кнопку ENTER.



### 4. Выберите номер папки и место, чтобы ее разрешить.

Нажмите кнопку ◀ или ▶ для выбора номера папки общего доступа и нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [РАЗРЕШИТЬ], а затем нажмите кнопку ENTER.

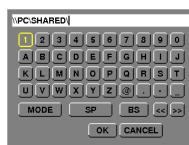
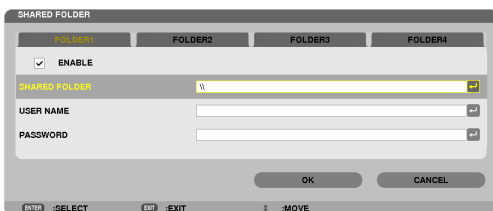


### 5. Введите путь, имя пользователя и пароль для папки с общим доступом.

Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать поле [SHARED FOLDER]. Отобразится виртуальная клавиатура.

Информацию об использовании виртуальной клавиатуры см. на стр. 152.

- Если компьютер не защищен паролем, то ввод пароля не требуется.
- Можно добавить максимум четыре папки с общим доступом.
- Максимальная длина пути к папке с общим доступом должна быть: для имени компьютера — 15 символов (буквы и цифры), для имени папки — 23 символа (буквы и цифры).



### 6. Выйдите из режима настройки.

Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [OK], и нажмите кнопку ENTER.

Окно [SHARED FOLDER] закрывается.

- Если появляется сообщение об ошибке, то это означает, что настройки выполнены неправильно. Попробуйте еще раз.

The screenshot shows a terminal window titled "SHARED FOLDER". At the top, there are four tabs labeled "FOLDER1", "FOLDER2", "FOLDER3", and "FOLDER4", with "FOLDER1" being the active tab. Below the tabs, there is a checked checkbox labeled "ENABLE". Underneath, there are three input fields: "SHARED FOLDER" containing the text "\PC\SHARED", "USER NAME", and "PASSWORD". At the bottom of the window, there are two buttons: "OK" (highlighted in yellow) and "CANCEL". At the very bottom of the terminal window, there is a status bar with the following text: "ENTER :SELECT", "ESC :EXIT", "↑ :MOVE", and "→ :MOVE".

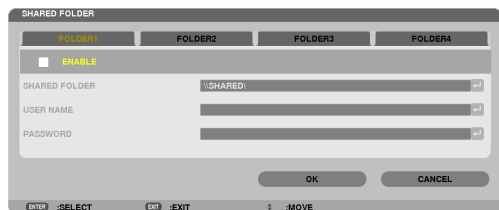
### Отключение проектора от папки с общим доступом

- **Отключите номер папки с общим доступом, которую требуется отсоединить**

Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [РАЗРЕШИТЬ], и нажмите кнопку ENTER, чтобы убрать отметку.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

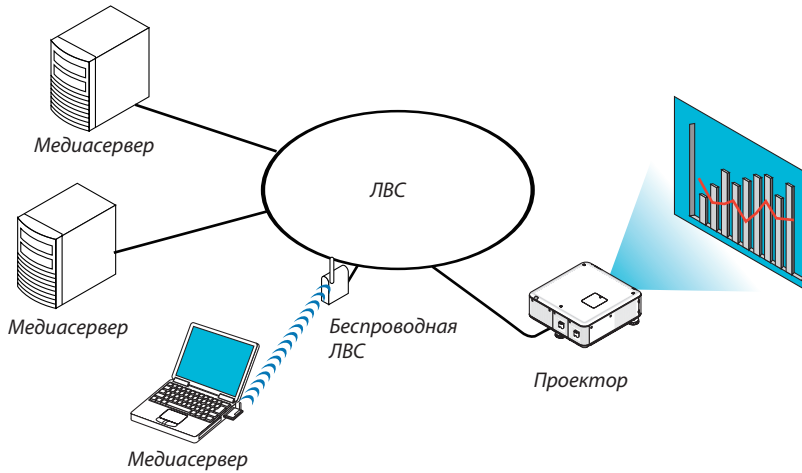
- Не отсоединяйте сетевой кабель, когда отображается файл в формате PowerPoint или PDF. В противном случае режим «Просмотр» не будет работать.



#### ПОДСКАЗКА:

- *Настройки соединения для папки с общим доступом  
Можно сохранить настройки максимум для четырех папок.  
При повторном запуске проектора папки с общим доступом с сохраненными настройками будут отображаться в виде значков серых папок в окне списка устройств.  
При выборе серого значка папки вводить путь к папке не требуется.*
- *При неудачной попытке соединения с папкой с общим доступом на значке папки появится пометка «х». Если это произойдет, проверьте настройки папки.*

## 5 Отображение данных при использовании медиасервера



### Подготовка

Проектор: подсоедините проектор к сети.

Компьютер: подготовьте для проецирования файлы с изображениями или видеофайлы и включите функцию «Media Sharing» в программе Windows Media Player 11 или Windows Media Player 12.

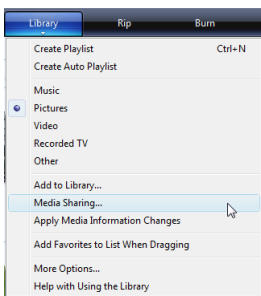
### ПРИМЕЧАНИЕ:

- И проектор, и медиасервер должны находиться в одной подсети. Подключение к медиасерверу из другой подсети невозможно.
- Тип файлов для общего доступа может варьироваться в зависимости от версии Windows.

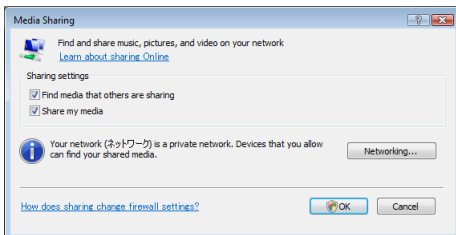
## Настройка функции «Media Sharing» для Windows Media Player 11

1. Запустите Windows Media Player 11.

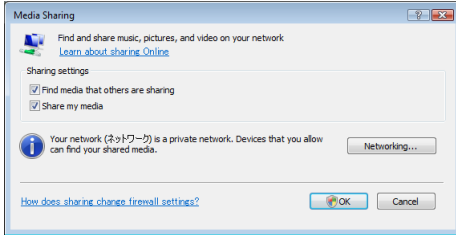
2. В меню «Библиотека» выберите «Общий доступ к файлам мультимедиа».



Откроется диалоговое окно «Общий доступ к файлам мультимедиа».

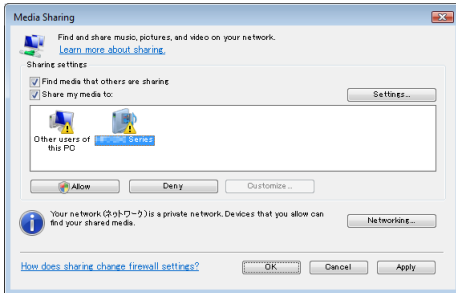


3. Отметьте «Открыть общий доступ к моим файлам мультимедиа» в чекбоксе и нажмите ОК.



Отобразится список доступных устройств.

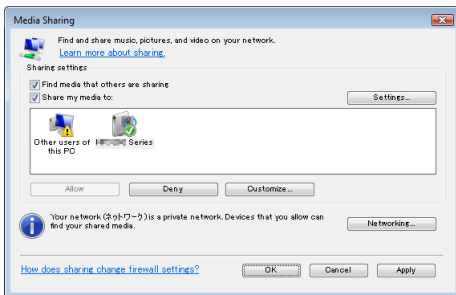
4. Выберите «PX750U Series», а затем – «Разрешить».



На значок «PX750U Series» будет поставлена галочка.

- «PX750U Series» — имя проектора, назначенное в меню [СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ].

5. Выберите «ОК».

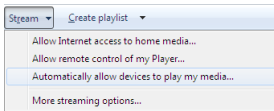


После этого проектору будет разрешен доступ к данным из «Библиотеки».

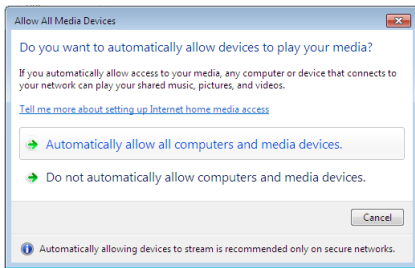


### Настройка функции «Media Sharing» для Windows Media Player 12

#### 1. Запустите Windows Media Player 12.

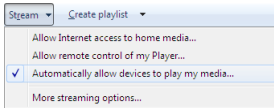


#### 2. Выберите меню «Поток», а затем выберите «Автоматически разрешать устройствам воспроизводить мое мультимедиа».



Появится окно «Разрешить всем медиаустройствам».

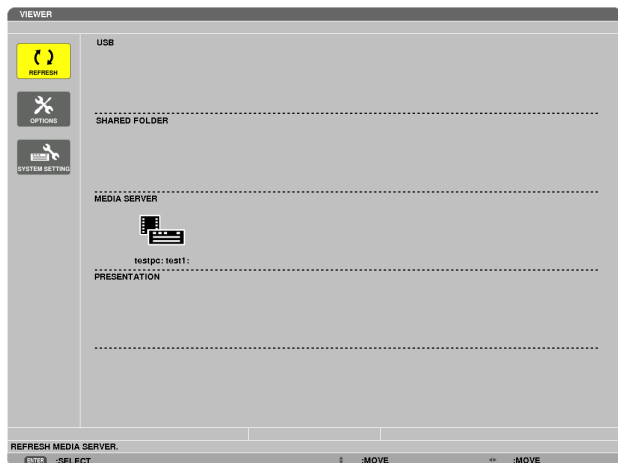
#### 3. Выберите «Автоматически разрешать всем компьютерам и медиаустройствам».



Графические и видеофайлы в «Библиотеке» могут быть использованы с помощью проектора.

### Подключение проектора к медиасерверу

Нажмите кнопку VIEWER на пульте дистанционного управления.  
Запустится ПРОСМОТР.



- Чтобы запустить ПРОСМОТР другим способом, нажмите несколько раз кнопку SOURCE на корпусе проектора. (→ стр. 21)
- После этого начнется поиск в сети компьютера с доступными медиаданными, которые добавятся в папку «Media server» на экране миниатюр.

Чтобы выполнить эту операцию другим способом, подведите курсор к «Media server», выберите [REFRESH] в меню миниатюр и нажмите кнопку ENTER.

---

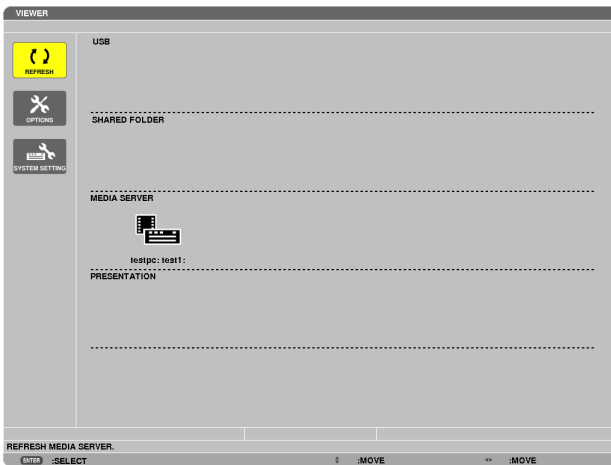
#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Есть возможность автоматически просмотреть и отобразить до четырех доступных медиасерверов. Пятое (и следующие) устройство отобразить невозможно.
- 

(→ стр. 77)

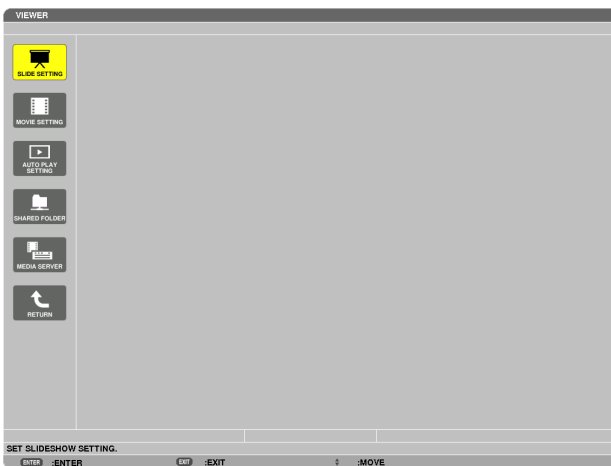
## Отсоединение проектора от медиасервера

### 1. Откройте меню ОПЦИИ.



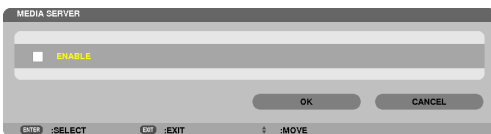
Нажмите кнопку ▼ для выбора значка [ОПЦИИ] и нажмите кнопку ENTER.

### 2. Откройте окно настройки МЕДИАСЕРВЕР.



Нажмите кнопку ▼ для выбора значка МЕДИАСЕРВЕР и нажмите кнопку ENTER.

### 3. Прервите соединение.



Нажмите кнопку ENTER, чтобы снять галочку и прервать соединение.

Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [OK], и нажмите кнопку ENTER, чтобы закрыть окно настройки МЕДИАСЕРВЕР.

### 6 Ограничения отображаемых файлов

Режим «Просмотр» позволяет отобразить файл PowerPoint или файл PDF в упрощенном виде.

Все же, вследствие упрощения отображения, фактическое отображение может отличаться от воспроизводимого с помощью прикладной программы на компьютере.

#### Некоторые ограничения для файлов PowerPoint

- Шрифты будут автоматически преобразованы в шрифты, установленные на проекторе. Шрифты могут отличаться по величине или ширине, вызывая искажения разметки слайда  
Некоторые символы или шрифты могут не отображаться.
- Некоторые функции, предусматривающие работу со шрифтами, не поддерживаются.  
Пример: Использование анимаций, выделения и гиперссылок несколько ограничено.
- Переход от одной страницы к другой может занять больше времени, чем на компьютере
- В некоторых случаях файлы, выполненные в формате Microsoft PowerPoint 97-2007, могут не отображаться.

#### Некоторые ограничения для PDF файлов

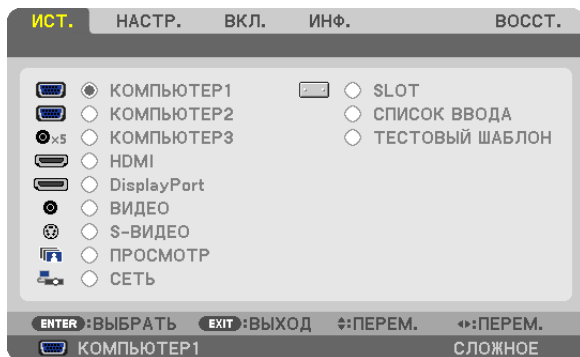
- Шрифты, не встроенные в файл PDF во время его создания, могут не отображаться.
- Некоторые функции, предусматривающие работу со шрифтами, не поддерживаются.  
Пример: Использование аннотаций, выделения, форм и цветового пространства несколько ограничено.
- Переход от одной страницы к другой может занять больше времени, чем на компьютере
- В некоторых случаях файлы, выполненные в формате Adobe Acrobat, могут не отображаться.

# 5. Использование экранного меню

## 1 Использование меню

*ПРИМЕЧАНИЕ: Во время проецирования чересстрочного видеоизображения экранное меню может отображаться некорректно.*

1. Для отображения меню нажмите кнопку **MENU** на пульте дистанционного управления или корпусе проектора.



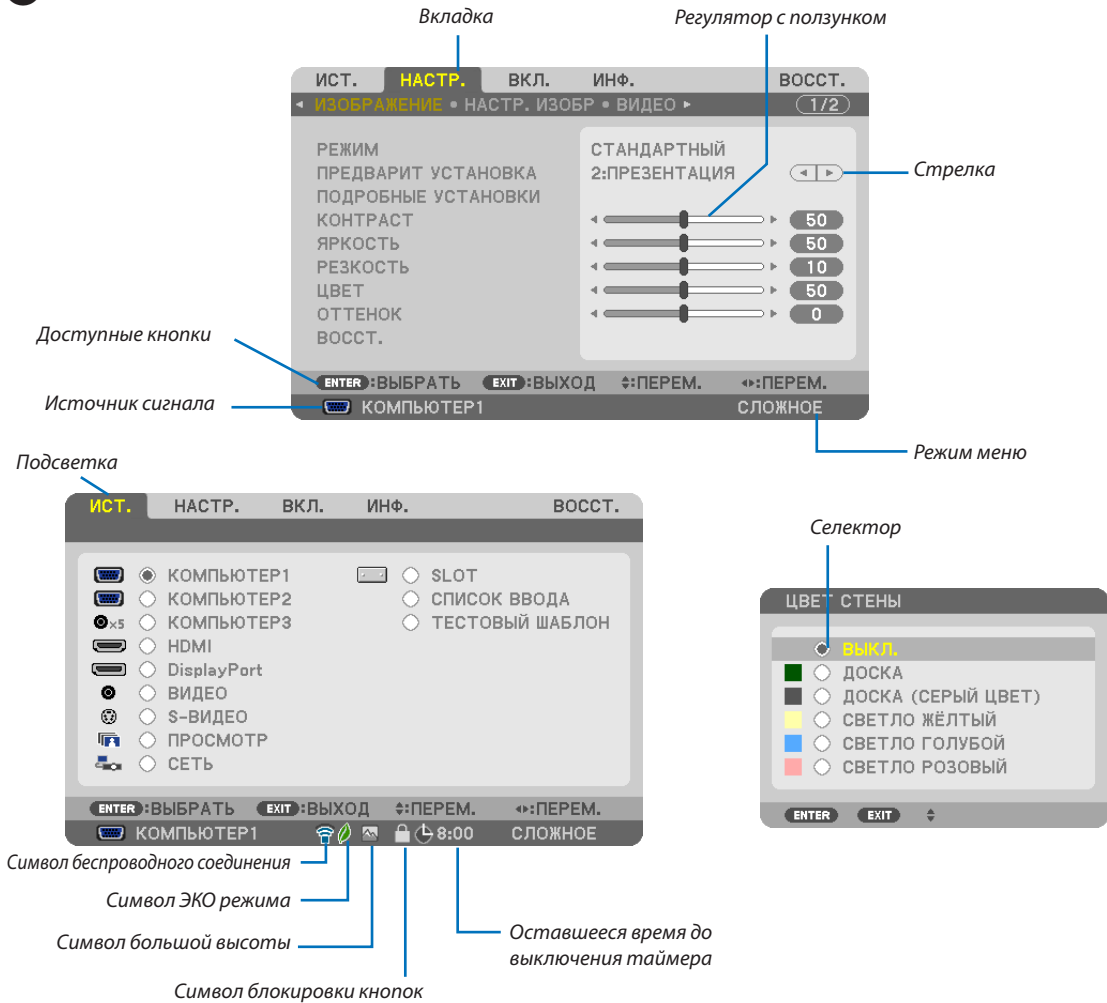
*ПРИМЕЧАНИЕ: Такие команды, как ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶, расположенные в нижней части экрана, отображают доступные для работы кнопки.*

2. Для отображения подменю нажимайте кнопки ◀▶ на пульте дистанционного управления или корпусе проектора.
3. Для выбора первого пункта или первой закладки нажмите кнопку ENTER на пульте дистанционного управления или корпусе проектора.
4. Нажимайте кнопки ▲▼ на пульте дистанционного управления или корпусе проектора, чтобы выбрать параметр, который необходимо настроить или установить.  
Выбрать требуемую закладку можно с помощью клавиш ◀▶ на пульте дистанционного управления или корпусе проектора.
5. Для вызова окна подменю нажмите кнопку ENTER на пульте дистанционного управления или корпусе проектора.
6. Настраивайте уровень, включайте и выключайте выбранные пункты с помощью клавиш ▲▼◀▶ на пульте дистанционного управления или корпусе проектора.  
Установки будут сохранены до следующих изменений.
7. Повторите действия 2–6 для другого параметра или нажмите кнопку EXIT на пульте дистанционного управления или корпусе проектора, чтобы закрыть окно меню.

*ПРИМЕЧАНИЕ: При показе меню или сообщения некоторые строчки информации могут быть утеряны в зависимости от сигнала и установок.*

8. Нажмите кнопку **MENU**, чтобы закрыть меню.  
Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите кнопку **EXIT**.

## 2 Элементы меню



### Окна меню и диалоговые окна обычно включают следующие элементы:

- Подсветка .....Указывает выбранное меню или пункт меню.
- Стрелка .....Указывает на возможность дальнейшего выбора. Подсвеченная стрелка означает, что данный параметр активен.
- Вкладка .....Отображает группу функций, собранных в одном диалоговом окне. При выборе какой-либо вкладки открывается соответствующее ей меню.
- Селектор .....Используйте данную круглую кнопку для выбора какой-либо опции в диалоговом окне.
- Источник сигнала .....Обозначает источник, выбранный в данный момент.
- Режим меню .....Отображает текущий режим меню: ОСНОВНОЙ или РАСШИРЕННОЕ.
- Оставшееся время до выключения таймера .....Указывает время, оставшееся до выключения, если установлен параметр [ВЫКЛ ТАЙМЕР].
- Регулятор с ползунком .....Указывает значение параметров и направление, в котором их можно менять.
- Символ ЭКО режима .....Указывает, что установлен [ЭКО РЕЖИМ].
- Символ блокировки кнопок .....Указывает на то, что включена [БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.].
- Символ большой высоты .....Обозначает, что [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] установлен в режим [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА].
- Символ беспроводного соединения .....Указывает, что работает беспроводная локальная сеть.

### 3 Пункты меню

• Основные элементы меню выделены фоном.

Некоторые пункты меню недоступны в зависимости от источника входящего сигнала.

Пункт меню	По умолчанию	Опции			
ИСТ.	КОМПЬЮТЕР1	*			
	КОМПЬЮТЕР2	*			
	КОМПЬЮТЕР3	*			
	HDMI	*			
	DisplayPort	*			
	ВИДЕО	*			
	S-ВИДЕО	*			
	ПРОСМОТР	*			
	СЕТЬ	*			
	SLOT				
	СПИСОК ВВОДА				
	ИСПЫТАТЕЛЬНЫЙ ШАБЛОН				
НАСТР.	РЕЖИМ	СТАНДАРТНЫЙ	СТАНДАРТНЫЙ, ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ		
	ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА	*	ВЫС. ЯРК, ПРЕЗЕНТАЦИЯ, ВИДЕО, ВИДЕОРОЛИК, ГРАФИКА, Сигнал RGB		
	ИЗОБРАЖЕНИЕ	ПОДРОБНЫЕ УСТАНОВКИ	ОБЩИЕ НАСТРОЙКИ		
			ССЫЛКА	*	ВЫС. ЯРК, ПРЕЗЕНТАЦИЯ, ВИДЕО, ВИДЕОРОЛИК, ГРАФИКА, Сигнал RGB
			ГАММА-КОРРЕКЦИЯ		ДИНАМИЧЕСКИЙ, НАТУРАЛЬНЫЙ, ЧЁРНЫЕ ДЕТАЛИ
			ЦВЕТ. ТЕМПЕРАТУРА *1	*	5000, 6 500, 7 800, 8 500, 9 300, 10 500
			ДИНАМИЧЕСКИЙ КОНТРАСТ	*	ВЫКЛ., ВКЛ.
			BrilliantColor	ВЫКЛ.	ВЫКЛ., СРЕДНЕ, ВЫСОКИЙ
			БАЛАНС БЕЛОГО		
			КОНТРАСТ R	0	
			КОНТРАСТ G	0	
			КОНТРАСТ B	0	
			ЯРКОСТЬ R	0	
			ЯРКОСТЬ G	0	
			ЯРКОСТЬ B	0	
	НАСЫЩЕННОСТЬ				
	КРАСНЫЙ	0			
	ЗЕЛЕНый	0			
	СИНИЙ	0			
	ЖЁЛТЫЙ	0			
	ПУРПУРНЫЙ	0			
	БИРЮЗОВЫЙ	0			
	КОНТРАСТ	50			
	ЯРКОСТЬ	50			
	РЕЗКОСТЬ	10			
	ЦВЕТ	50			
	ОТТЕНОК	0			
	ВОССТ.				
	НАСТР. ИЗОБР	ЧАСЫ	*		
		ФАЗА	*		
		ГОРИЗОНТАЛЬНО	*		
		ВЕРТИКАЛЬНОЕ	*		
		БЛАНКИРОВАНИЕ	*	ВЕРХ, НИЗ, ЛЕВО, ПРАВО	
		ПРОСМОТРЕТЬ	*	АВТО, 0[%], 5[%], 10[%]	
		СООТНОШЕНИЕ СТОРОН	*	(КОМПЬЮТЕР1/2/3) АВТО, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, СОБСТВЕННОЕ (КОМПОНЕНТ/ВИДЕО/S-ВИДЕО) АВТО, 4:3, ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК, ШИРОКИЙ ЭКРАН, ФОКУС	
			*	(КОМПОНЕНТ/ВИДЕО/S-ВИДЕО) АВТО, ОКНО 4:3, ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК, ШИРОКИЙ ЭКРАН, 4:3 ПОЛНЫЙ	
	РАЗРЕШЕНИЕ	*	-		
	ВИДЕО	СНИЖЕНИЕ ШУМА	СНИЖ. СЛУЧАЙНОГО ШУМА	*	ВЫКЛ., НИЗКИЙ, СРЕДНЕ, ВЫСОКИЙ
			СНИЖЕНИЕ ШУМОВ ВИДЕО	ВЫКЛ.	ВЫКЛ., НИЗКИЙ, СРЕДНЕ, ВЫСОКИЙ
			СНИЖЕНИЕ БЛОЧНОГО ШУМА	ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.
РАССОЕДИНЕНИЕ		АВТО	АВТО, ВИДЕО, ФИЛЬМ		
РАЗДЕЛЕНИЕ Y/C 3D		ВКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.		
ПОДЧЕРКИВАНИЕ ДЕТАЛЕЙ		*			
ТИП СИГНАЛА		RGB	RGB, КОМПОНЕНТ		
ВИДЕО УРОВЕНЬ	АВТО	АВТО, НОРМАЛЬНОЕ, УВЕЛИЧЕННЫЙ			
ПАМ. ОБЪЕКТИВА	ЗАПОМНИТЬ				
	ПЕРЕМ.				
	ВОССТ.				

\* Звездочка (\*) указывает на то, что значение параметров по умолчанию варьируется в зависимости от сигнала.

\*1 Если выбрать [ПРЕЗЕНТАЦИЯ] или [ВЫС. ЯРК] в меню [ССЫЛКА], функция [ЦВЕТ. ТЕМПЕРАТУРА] будет недоступна.

## 5. Использование экранного меню

ВКЛ.	ОСНОВНОЙ	ТРАПЕЦИЯ	ГОРИЗОНТАЛЬНО	0			
			ВЕРТИКАЛЬНОЕ	0			
		УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ					
		PIР/КАРТИНКА В КАРТИНКЕ	РЕЖИМ PIР/РВР	КАРТИН. В КАРТ. (PIР)	КАРТИН. В КАРТ. (PIР), КАРТИНКА В КАРТИНКЕ		
			ПОЛОЖЕНИЕ PIР	НИЗ-ПРАВО	ВЕРХ-ЛЕВО, ВЕРХ-ПРАВО, НИЗ-ЛЕВО, НИЗ-ПРАВО		
			ИСТ. PIР/РВР	ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВИДЕО, S-ВИДЕО		
		ЦВЕТ СТЕНЫ		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ДОСКА, ДОСКА (СЕРЫЙ ЦВЕТ), СВЕТЛО ЖЁЛТЫЙ, СВЕТЛО ГОЛУБОЙ, СВЕТЛО РОЗОВЫЙ		
		РЕЖИМ ЛАМПЫ	ЭКО РЕЖИМ	ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.		
			ВЫБОР ЛАМПЫ	ДВЕ	ДВЕ, ОДНА, ТОЛЬКО ЛАМПА 1, ТОЛЬКО ЛАМПА 2		
			РЕЖИМ РАССТОЯНИЯ ЛАМПЫ	ВЫКЛ.	ВЫКЛ., 12 ЧАСОВ, 24 ЧАСОВ, 1 НЕДЕЛЯ		
			ВР. ПЕРЕКЛ. Л.	00:00	00:00 - 24:00		
			ДЕНЬ ПЕРЕКЛ. Л.	ВС	ВС, ПНД, ВТ, СР, ЧТ, ПТ, СБ		
		ЗАКРЫТЫЙ ТИТР		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ТИТР 1, ТИТР 2, ТИТР 3, ТИТР 4, ТЕКСТ 1, ТЕКСТ 2, ТЕКСТ 3, ТЕКСТ 4		
		ВЫКЛ ТАЙМЕР		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00		
		ИНСТРУМЕНТЫ			РЕЖИМ АДМИНИСТРАТОРА, ТАЙМЕР ПРОГРАММЫ, ВРЕМЯ, МЫШЬ		
	ЯЗЫК		ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어, ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย			
	МЕНЮ	ВЫБОР ЦВЕТА		ЦВЕТ	ЦВЕТ, МОНОХРОМНОЕ		
		ДИСПЛЕЙ ИСТОЧНИКА		ВКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.		
		ИНДИКАТОР СООБЩЕНИЯ		ВКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.		
		ДИСПЛЕЙ ID		ВКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.		
		ЭКО СООБЩЕНИЕ		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.		
		ВРЕМЯ ПОКАЗА		АВТО 45 СЕК	РУЧНОЙ РЕЖИМ, АВТО 5 СЕК, АВТО 15 СЕК, АВТО 45 СЕК		
		ФОН		ЛОГОТИП	СИНИЙ, ЧЕРНЫЙ, ЛОГОТИП		
	ФИЛЬТРОВАТЬ СООБЩЕНИЕ		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., 100[H], 500[H], 1 000[H], 2 000[H], 5 000[H]			
	УСТАНОВКА (1)	ОРИЕНТАЦИЯ		ФРОНТАЛЬНАЯ СО СТОЛА	ФРОНТАЛЬНАЯ СО СТОЛА, ТЫЛЬНАЯ С ПОТОЛКА, ТЫЛЬНАЯ СО СТОЛА, ФРОНТАЛЬНАЯ С ПОТОЛКА		
		ЭКРАН	ТИП ЭКРАНА	ЭКРАН 4:3	ЭКРАН 4:3, 16:9 SCREEN, 16:10 SCREEN		
			ПОЛОЖЕНИЕ*1 (только RX800XG2)	0	[16: 9]: от -96 до 96, [16:10]: от -64 до 64		
		ГЕОМЕТР. КОРРЕКЦИЯ		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., 1, 2, 3		
		МНОГООКОННАЯ КОМПЕНСАЦИЯ	РЕЖИМ	ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.		
			КОНТРАСТ	0			
			ЯРКОСТЬ	0			
		ССЫЛКА БАЛАНСА БЕЛОГО	КОНТРАСТ R	0			
			КОНТРАСТ G	0			
КОНТРАСТ B			0				
ЯРКОСТЬ R			0				
ЯРКОСТЬ G			0				
ЯРКОСТЬ B			0				
ССЫЛ. ПАМ. ОБ.		UNIFORMITY R	0				
		UNIFORMITY B	0				
	ЗАПОМНИТЬ						
	ПЕРЕМ.						
	ВОССТ.						
		ЗАГР. ПО СИГН.					
		ПРИН. ВЫКЛ. ЗВ.					
		КАЛИБРОВКА					
УСТАНОВКА (2)	СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ			ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ, БЕСПРОВОД. ЛОК. СЕТЬ, WPS, ИНФОРМАЦИЯ О СЕТИ, НАЗВАНИЕ ПРОЕКТОРА, DOMAIN, ПОЧТОВОЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ, NETWORK SERVICE			
	БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.			
	БЕЗОПАСНОСТЬ		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.			
	СКОРОСТЬ КОММУНИКАЦИИ		38 400bps	4 800bps, 9 600bps, 19 200bps, 38 400bps, 115 200bps			
	ДИСТАНЦИОННЫЙ ДАТЧИК		ПЕРЕДНИЙ/ЗАДНИЙ	ПЕРЕДНИЙ/ЗАДНИЙ, ПЕРЕДНИЙ, ЗАДНИЙ			
	КОНТРОЛЬ ID	НОМЕР КОНТРОЛЯ ID	1	1-254			
КОНТРОЛЬ ID		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.				

\* Звездочка (\*) указывает на то, что значение параметров по умолчанию варьируется в зависимости от сигнала.

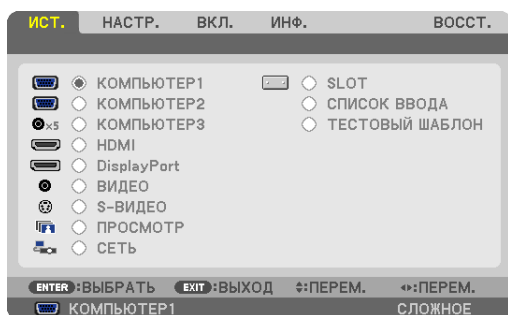
\*1 Данный пункт доступен, если параметр [ЭКРАН 16:9] или [ЭКРАН 16:10] выбран для [ТИП ЭКРАНА].



## 5. Использование экранного меню

ВКЛ.	ОПЦИИ(1)	АВТО НАСТРОЙКА	НОРМАЛЬНОЕ	ВЫКЛ., НОРМАЛЬНОЕ, ТОЧНАЯ	
		РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА	АВТО	РЕЖИМ: АВТО, ВЫСОКИЙ, БОЛЬШАЯ ВЫСОТА	
			ПОЛ	УСТАНОВКА: ПОЛ, ПОТОЛОК, НАКЛОН СНИЗУ ВВЕРХ, НАКЛОН СВЕРХУ ВНИЗ	
		ВЫБОР СИГНАЛА (КОМП. 3)	RGB/КОМПОНЕНТ	RGB/КОМПОНЕНТ, ВИДЕО	
		ПЛАВНОЕ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ (только для PX750UG2)		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.
		ЦВЕТОВАЯ СИСТЕМА	ВИДЕО	АВТО	АВТО, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
	S-ВИДЕО		АВТО	АВТО, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
	COMPUTER3 (VIDEO)		АВТО	АВТО, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
	ПИТАН. SLOT	ВКЛ. ПРОЕКТОРА	ВКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.	
		РЕЖ. ОЖ. ПРОЕК.	РАЗРЕШИТЬ	ОТКЛЮЧИТЬ, РАЗРЕШИТЬ	
	ОПЦИИ(2)	РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ	НОРМАЛЬНОЕ	НОРМАЛЬНОЕ, ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ, НОРМАЛЬНОЕ2	
		ПРЯМОЕ ВКЛ. ПИТ.	ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ.	
АВТО ВКЛ. ПИТ.(КОМП.1/3)		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., КОМПЬЮТЕР1, КОМПЬЮТЕР3		
АВТО ВЫКЛ. ПИТАНИЯ		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., 0:05, 0:10, 0:20, 0:30		
СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ	РЕЖИМ	ПОСЛЕДН	ПОСЛЕДН, АВТО, КОМПЬЮТЕР1, КОМПЬЮТЕР2, КОМПЬЮТЕР3, HDMI, DisplayPort, ВИДЕО, S-ВИДЕО, ПРОСМОТР, СЕТЬ		
		ВЫКЛ.	ВЫКЛ., ВКЛ. (ВКЛ.: ВЕРХ, НИЗ, ЛЕВО, ПРАВО, УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО)		
ИНФ.	ВРЕМЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ	ОСТАТОК ЛАМПЫ1			
		ОСТАТОК ЛАМПЫ2			
		ВР. ЭКСПЛ. ЛАМ1			
		ВР. ЭКСПЛ. ЛАМ2			
		НАРАБОТКА ФИЛЬТРА			
		УГЛЕРОДОСБЕРЕЖЕНИЕ			
	ИСТОЧНИК(1)	ВХОДНАЯ КЛЕММА			
		РАЗРЕШЕНИЕ			
		ГОРИЗОНТ ЧАСТОТА			
		ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА			
		ТИП СИНХРОНИЗАЦИИ			
		ПОЛЯРН СИНХРОНИЗАЦ			
		ТИП СКАНИРОВАНИЯ			
		НАЗВАНИЕ ИСТОЧНИКА			
	ИСТОЧНИК(2)	NO. ПОЗИЦИИ			
		ТИП СИГНАЛА			
		ТИП ВИДЕО			
		БИТОВАЯ ГЛУБИНА			
		ВИДЕО УРОВЕНЬ			
		ИНТЕНСИВНОСТЬ ССЫЛКИ			
	ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ	LINK LANE			
		АДРЕС IP			
		ПОД СЕТЕВАЯ МАСКА			
	БЕСПРОВОД. ЛОК. СЕТЬ(1)	ВХОД			
		АДРЕС МАС			
		АДРЕС IP			
	БЕСПРОВОД. ЛОК. СЕТЬ(2)	ПОД СЕТЕВАЯ МАСКА			
		ВХОД			
		АДРЕС МАС			
		SSID			
	VERSION (1)	ТИП СЕТИ			
		WEP/WPA			
		КАНАЛ			
УРОВЕНЬ СИГНАЛА					
VERSION (2)	FIRMWARE				
	DATA				
	FIRMWARE2				
ДРУГИЕ	FIRMWARE3				
	НАЗВАНИЕ ПРОЕКТОРА				
	MODEL NO.				
	SERIAL NUMBER				
	LAN UNIT TYPE				
ВОССТ.	CONTROL ID (когда установлено значение для параметра [КОНТРОЛЬ ID])				
	ТЕКУЩИЙ СИГНАЛ				
	ВСЕ ДАННЫЕ				
	ВСЕ ДАННЫЕ (ВКЛЮЧАЯ СПИСОК ВВОДА)				
	ОЧ. ВРЕМЯ ЛАМ1				
	ОЧ. ВРЕМЯ ЛАМ2				
СБРОС ВРЕМЕНИ НАРАБОТКИ ФИЛЬТРА					

## 4 Описание и функции меню [ИСТ.]



### КОМПЬЮТЕР 1, 2, и 3

Служит для выбора компьютера, подключенного к входному разъему КОМПЬЮТЕР 1, 2 или КОМПЬЮТЕР 3 проектора.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Когда компонентный входной сигнал подается на вход COMPUTER 1 IN, COMPUTER 2 IN или COMPUTER 3 IN, выберите соответственно [КОМПЬЮТЕР1], [КОМПЬЮТЕР2] или [КОМПЬЮТЕР3]. Проектор автоматически определяет, является ли входной сигнал от КОМПЬЮТЕР1, 2 или 3 сигналом RGB или компонентным сигналом.*

### HDMI

Служит для выбора HDMI-совместимых устройств, подсоединенных к разъему HDMI IN.

### DisplayPort

Проецирует изображение с устройства, подключенного к входному разъему DisplayPort.

### ВИДЕО

Служит для выбора устройства, подключенного к разъему ВИДЕО: видеомэгафона, DVD-плеера или видеокамеры.

### S-ВИДЕО

Служит для выбора устройства, подключенного к разъему S-ВИДЕО: видеомэгафона или DVD-плеера.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Во время ускоренной перемотки видео (когда сигнал подается на видеовход или S-видеовход) изображение может притормаживать.*

### ПРОСМОТР

Данная функция позволяет проводить презентации, используя запоминающее устройство USB, содержащее слайды. (→ стр. 73 «4. Использование режима «Просмотр»»)

### СЕТЬ

Служит для выбора сигнала: порт локальной сети (RJ-45) или установленный USB-модуль беспроводной локальной сети (является дополнительным для моделей Европы, Австралии, Азии и других стран, кроме Северной Америки).

### SLOT (для дополнительной платы)

Служит для выбора сигнала с дополнительной платы (SB-01HC или других интерфейсных плат NEC), когда она установлена.

### СПИСОК ВВОДА

Отображает список сигналов. См. данные на следующей странице.

### ИСПЫТАТЕЛЬНЫЙ ШАБЛОН

Отображает тестовое изображение.

*ПРИМЕЧАНИЕ:*

- Тестовое изображение может отображаться даже тогда, когда отображается меню. Недоступные пункты меню отображаются серым цветом.

### Использование списка ввода

Если выполнены настройки источника или памяти объектива, они автоматически сохраняются в списке ввода. Сохраненные сигналы (значения настроек) можно загрузить из списка ввода в любой момент.

В списке ввода можно сохранить не более 100 вариантов. Когда в списке ввода будет сохранено 100 образцов, отобразится сообщение об ошибке и нельзя будет сохранить дополнительные образцы. Поэтому необходимо будет удалить сигналы (значения настроек), которые больше не нужны.

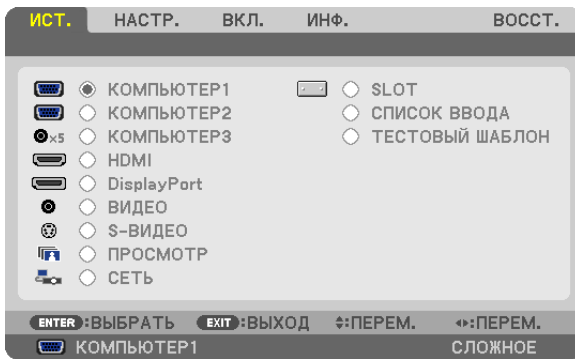
#### Отображение списка ввода

##### 1. Нажмите кнопку MENU.

На экране отобразится меню.

##### 2. Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы выбрать [ИСТ.].

Отобразится окно ИСТ.



##### 3. С помощью кнопок ◀, ▶, ▲ или ▼ выберите [СПИСОК ВВОДА] и нажмите кнопку ENTER.

Отобразится окно СПИСОК ВВОДА.

Если окно СПИСОК ВВОДА не отображается, переключите меню в режим [СЛОЖНОЕ].

Чтобы переключать меню между [СЛОЖНОЕ] и [ОСНОВНОЙ], выберите [МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ] → [ИНСТРУМЕНТЫ] → [РЕЖИМ АДМИНИСТРАТОРА]. (→ стр. 157)



### Ввод текущего проецируемого сигнала в список ввода [ЗАПОМНИТЬ]

1. Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать любой номер.
2. Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы выбрать [ЗАПОМНИТЬ], и нажмите кнопку ENTER.



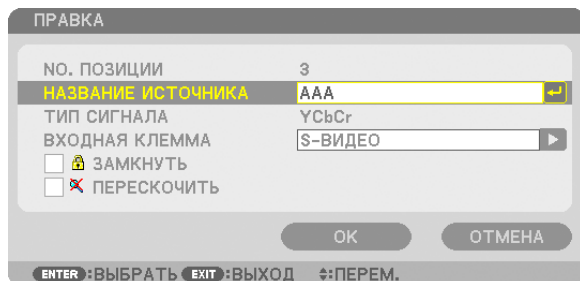
### Вызов сигнала из списка ввода [ЗАГРУЗКА]

Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать сигнал, а затем нажмите кнопку ENTER.

### Редактирование сигнала из списка ввода [ПРАВКА]

1. Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать сигнал для редактирования.
2. Нажмите кнопку ◀, ▶, ▲ или ▼, чтобы выбрать [ПРАВКА], а затем нажмите кнопку ENTER.

Отобразится окно редактирования.



НАЗВАНИЕ ИСТОЧНИКА	Введите название сигнала. Можно использовать до 18 буквенно-цифровых знаков.
ВХОДНАЯ КЛЕММА	Выберите источник входного сигнала.
ЗАМКНУТЬ	Установите данный параметр, чтобы при выполнении операции [УДАЛИТЬ ВСЁ] выбранный сигнал не удалялся. Изменения после выполнения операции ЗАМКНУТЬ нельзя будет сохранить.
ПЕРЕСКОЧИТЬ	Установите данный параметр, чтобы выбранный сигнал был пропущен во время автопоиска.

3. Настройте предыдущие пункты, выберите [ОК] и нажмите кнопку ENTER.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Входная клемма не может быть изменена на проецируемом в данный момент сигнале.*

### Удаление сигнала из списка ввода [ВЫРЕЗАТЬ]

1. **Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать сигнал для удаления.**
2. **Нажмите кнопку ◀, ▶, ▲ или ▼, чтобы выбрать [ВЫРЕЗАТЬ], и нажмите кнопку ENTER.**  
Сигнал будет удален из списка ввода, а удаленный сигнал будет отображен в буфере обмена внизу списка ввода.

---

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Сигнал, проецируемый в настоящее время, не может быть удален.
  - Если будет выбран заблокированный сигнал, то он отобразится серым цветом, что указывает на его недоступность.
- 

#### ПОДСКАЗКА:

- Данные из буфера обмена можно вставить в список ввода.
- Данные из буфера обмена не будут потеряны после закрытия списка ввода.

### Копирование и вставка сигнала из списка ввода [КОПИРОВАТЬ] / [ВСТАВИТЬ]

1. **Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать сигнал для копирования.**
2. **Нажмите кнопку ◀, ▶, ▲ или ▼, чтобы выбрать [КОПИРОВАТЬ], и нажмите кнопку ENTER.**  
Скопированный сигнал появится в буфере обмена внизу списка ввода.
3. **Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы перейти к списку.**
4. **Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать сигнал.**
5. **Нажмите кнопку ◀, ▶, ▲ или ▼, чтобы выбрать [ВСТАВИТЬ], а затем нажмите кнопку ENTER.**  
Данные из буфера обмена будут вставлены на место сигнала.

### Удаление всех сигналов из списка ввода [УДАЛИТЬ ВСЁ]

1. **Нажмите кнопку ◀, ▶, ▲ или ▼, чтобы выбрать [УДАЛИТЬ ВСЁ], а затем нажмите кнопку ENTER.**  
Откроется подтверждающее сообщение.
2. **Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы выбрать [ДА], и нажмите кнопку ENTER.**

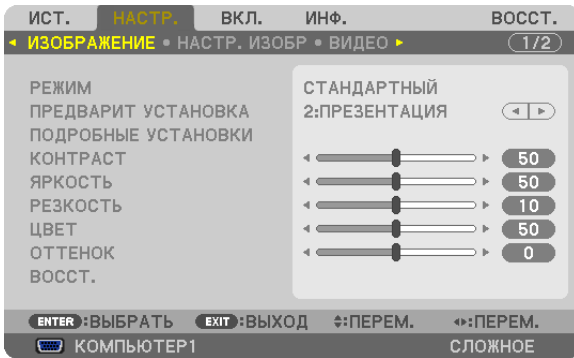
---

ПРИМЕЧАНИЕ: Заблокированный сигнал не может быть удален.

---

## 5 Описание и функции меню [НАСТР.]

### [ИЗОБРАЖЕНИЕ]



### [РЕЖИМ]

Данная функция позволяет определять способ сохранения настроек для [ПОДРОБНЫЕ УСТАНОВКИ] меню [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА] для каждого входа.

СТАНДАРТНЫЙ..... Сохраняет настройки для каждого пункта [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА] (Предварительная установка 1–6)

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ... Сохраняет все настройки [ИЗОБРАЖЕНИЕ] для каждого входа.

### [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА]

Эта функция позволяет выбирать оптимизированные установки для проецируемого изображения.

Вы можете настроить нейтральный оттенок для желтого, бирюзового или пурпурного цвета.

Имеется шесть заводских установок, оптимизированных для различных типов изображений. Также можно использовать [ПОДРОБНЫЕ УСТАНОВКИ], чтобы выбрать регулируемые пользователем установки для настройки гаммы или цвета.

Ваши установки можно сохранить в [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА 1] - [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА 6].

ВЫС. ЯРК ..... Рекомендуется использовать в хорошо освещенном помещении.

PRESENTATION ..... Рекомендуется для создания презентации с использованием файла PowerPoint.

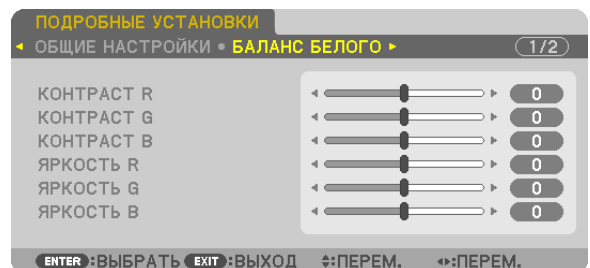
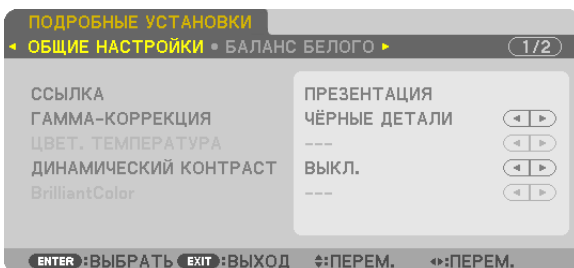
ВИДЕО ..... Рекомендуется для просмотра обычных телепрограмм.

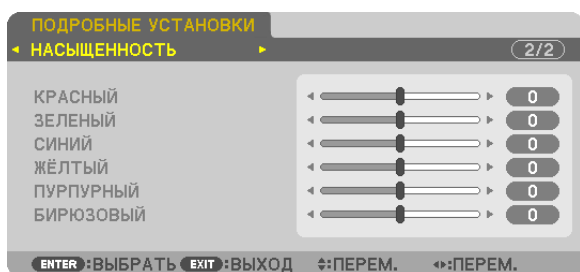
ВИДЕОРОЛИК ..... Рекомендуется для фильмов.

ГРАФИКА ..... Рекомендуется для графических изображений.

Сигнал RGB..... Стандартные цвета

### [ПОДРОБНЫЕ УСТАНОВКИ]





## [ОБЩИЕ НАСТРОЙКИ]

### Сохранение Ваших пользовательских установок [ССЫЛКА]

Данная функция позволяет сохранять пользовательские установки в [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА 1] - [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА 6].

Сначала, выберите основной режим предварительной установки из [ССЫЛКА], затем установите [ГАММА-КОРРЕКЦИЯ] и [ЦВЕТ. ТЕМПЕРАТУРА].

- ВЫС. ЯРК ..... Рекомендуется использовать в хорошо освещенном помещении.
- PRESENTATION ..... Рекомендуется для создания презентации с использованием файла PowerPoint.
- ВИДЕО ..... Рекомендуется для просмотра обычных телепрограмм.
- ВИДЕОРОЛИК ..... Рекомендуется для фильмов.
- ГРАФИКА ..... Рекомендуется для графических изображений.
- Сигнал RGB..... Стандартные цвета.

### Выбор режима коррекции гаммы цветов [ГАММА-КОРРЕКЦИЯ]

Каждый режим рекомендуется для следующих целей:

- ДИНАМИЧЕСКИЙ..... Для создания высококонтрастного изображения.
- НАТУРАЛЬНЫЙ ..... Обычное воспроизведение изображения.
- ЧЕРНЫЕ ДЕТАЛИ..... Для подчеркивания деталей на темных участках изображения.

### Настройка цветовой температуры [ЦВЕТ. ТЕМПЕРАТУРА]

Эта опция позволяет настроить цветовую температуру.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если выбрать [ПРЕЗЕНТАЦИЯ] или [ВЫС. ЯРК] в меню [ССЫЛКА], эта функция будет недоступна.
- Когда для параметра [ЦВЕТ СТЕНЫ] выбран вариант цвета, отличный от [ВЫКЛ.], данная функция недоступна.

### Настройка яркости и контраста [ДИНАМИЧЕСКИЙ КОНТРАСТ]

Эта функция позволит настроить степень контрастности оптически с помощью встроенной ирисовой диафрагмы. Для увеличения контраста изображения выберите [ВКЛ.].

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Из экранного меню параметр [ДИНАМИЧЕСКИЙ КОНТРАСТ] доступен, только если параметр [ДВЕ] выбран для [ВЫБОР ЛАМПЫ] в [РЕЖИМ ЛАМПЫ]. (→ стр. 119)

### Настройка яркости белых участков [BrilliantColor]

Эта функция позволяет настроить яркость белых участков. Когда изображение тускнеет, оно выглядит более естественно.

- ВЫКЛ ..... Выключает функцию BrilliantColor.
- СРЕДНЕ ..... Увеличивает яркость белых областей.
- ВЫСОКИЙ ..... Сильнее увеличивает яркость белых областей.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Функция [BrilliantColor] будет недоступна, если выбрать [ВЫС. ЯРК] или [ПРЕЗЕНТАЦИЯ] в меню [ССЫЛКА].

### Настройка параметра [БАЛАНС БЕЛОГО]

С помощью этой опции можно настраивать баланс белого. Контраст каждого цвета (RGB) служит для настройки уровня белого на экране; яркость каждого цвета (RGB) служит для настройки уровня черного на экране.

### [НАСЫЩЕННОСТЬ]

Корректирует насыщенность всех сигналов.

Настраивает насыщенность для красного, зеленого, синего, желтого, пурпурного и бирюзового цветов.

- КРАСНЫЙ..... Настраивает цвет в области красного, вокруг красного.
- ЗЕЛЕНый..... Настраивает цвет в области зеленого, вокруг зеленого.
- СИНИЙ..... Настраивает цвет в области синего, вокруг синего.
- ЖЁЛТЫЙ..... Настраивает цвет в области желтого, вокруг желтого.
- ПУРПУРНЫЙ..... Настраивает цвет в области пурпурного, вокруг пурпурного.
- БИРЮЗОВЫЙ..... Настраивает цвет в области бирюзового, вокруг бирюзового.

### [КОНТРАСТ]

Служит для настройки интенсивности изображения в соответствии с входным сигналом.

### [ЯРКОСТЬ]

Служит для настройки уровня яркости или интенсивности обратного раstra.

### [РЕЗКОСТЬ]

Подчеркивает детали изображения.

### [ЦВЕТ]

Служит для увеличения или уменьшения уровня насыщенности цветов.

### [ОТТЕНОК]

Служит для изменения уровня цвета от +/- зеленого до +/- синего. Уровень красного цвета служит для справки.

Входной сигнал	КОНТРАСТ	ЯРКОСТЬ	РЕЗКОСТЬ	ЦВЕТ	ОТТЕНОК
КОМПЬЮТЕР/DisplayPort/HDMI (RGB)	Да	Да	Да	Нет (Да: SDTV/ HDTV)	Нет (Да: SDTV/ HDTV)
КОМПЬЮТЕР/DisplayPort/HDMI (КОМПОНЕНТ)	Да	Да	Да	Да	Да
ВИДЕО/S-ВИДЕО/КОМПОНЕНТ	Да	Да	Да	Да	Да
ПРОСМОТР/СЕТЬ	Да	Да	Да	Нет	Нет

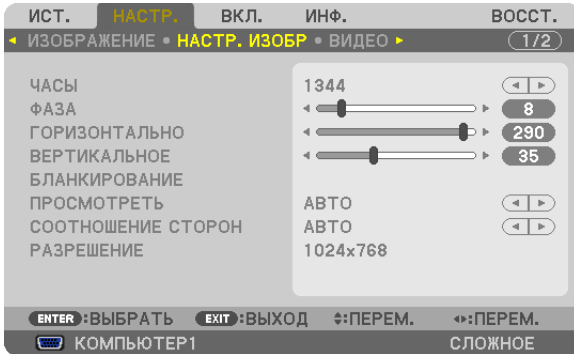
Да = регулируется, Нет = не регулируется

### [ВОССТ.]

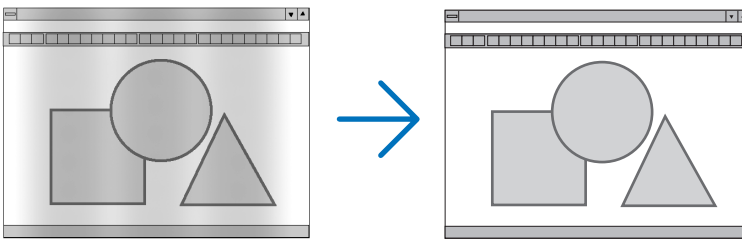
Параметры и настройки в меню [ИЗОБРАЖЕНИЕ] вернутся к заводским значениям, за исключением следующих: предварительно установленных значений и параметра [ССЫЛКА] на экране [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА].

Параметры и настройки в меню [ПОДРОБНЫЕ УСТАНОВКИ] на экране [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА], которые в данный момент не выбраны, не будут сброшены.



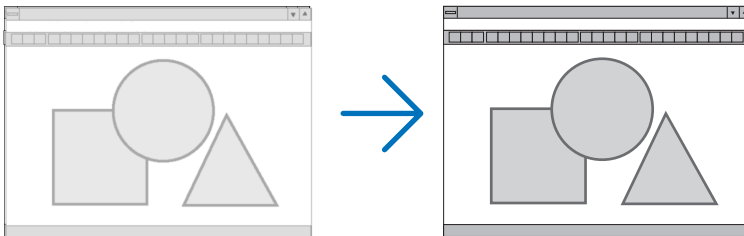
**[НАСТР. ИЗОБР]****Настройка тактовых импульсов и фазы [ЧАСЫ/ФАЗА]**

Служит для ручной настройки параметров ЧАСЫ и ФАЗА.



**ЧАСЫ** ..... Используйте данный параметр для точной настройки компьютерного изображения или удаления вертикальных полос, которые могут появиться на изображении. С помощью этой функции можно настроить тактовые частоты, которые устраняют горизонтальные полосы на изображении.

Эта настройка может понадобиться при первом подключении компьютера к проектору.



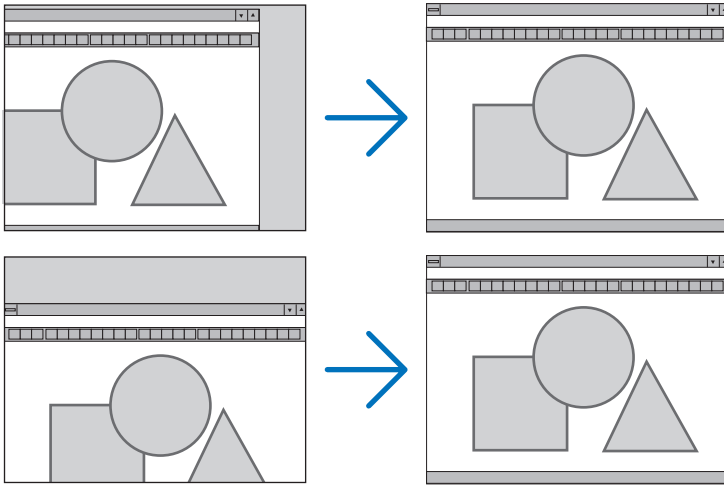
**ФАЗА** ..... Данный параметр позволяет настроить фазу тактового сигнала или уменьшить уровень шума видеобразия, точечные возмущения или перекрестные помехи. (Настройка данного параметра становится необходимой, когда какая-либо часть изображения начинает мерцать.)

Применяйте параметр [ФАЗА] только после завершения настройки параметра [ЧАСЫ].

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Параметры [ЧАСЫ] и [ФАЗА] доступны только для сигналов RGB.

**Настройка горизонтального/вертикального положения [ГОРИЗОНТАЛЬНО/ВЕРТИКАЛЬНОЕ]**

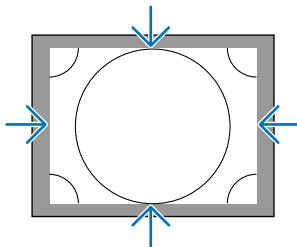
Служит для настройки положения изображения по горизонтали и вертикали.



- Во время настройки параметров [ЧАСЫ] и [ФАЗА] изображение может исказиться. Это не является неисправностью.
  - Установки для параметров [ЧАСЫ], [ФАЗА], [ГОРИЗОНТАЛЬНО] и [ВЕРТИКАЛЬНОЕ] будут сохранены в памяти для текущего сигнала. В следующий раз, когда будет проецироваться сигнал с таким же разрешением и такой же горизонтальной и вертикальной разверткой, эти настройки будут вызваны и применены.
- Чтобы удалить хранящиеся в памяти настройки из меню, выберите [ВОССТ.] → [ТЕКУЩИЙ СИГНАЛ] и сбросьте настройки.

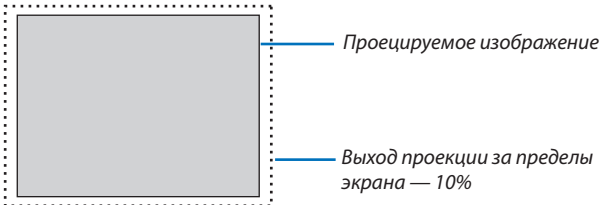
**[БЛАНКИРОВАНИЕ]**

Настраивает формат изображения: поля по верхнему, нижнему и боковым краям для входного сигнала.



**Выбор процентного соотношения функции [ПРОСМОТРЕТЬ]**

Выберите для сигнала процент (Авто, 0%, 5% или 10%) выхода проекции за пределы экрана.



**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Параметр [ПРОСМОТРЕТЬ] недоступен:
  - когда выбрана опция [СОБСТВЕННОЕ] для [СООТНОШЕНИЕ СТОРОН].
  - когда выбрана опция [ПРОСМОТР] или [СЕТЬ] для [ИСТ.]

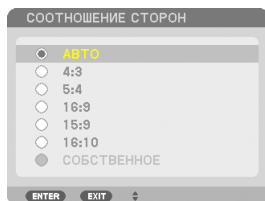
### Выбор формата изображения [СООТНОШЕНИЕ СТОРОН]

Используйте данную функцию для выбора соотношения сторон экрана.

Выберите тип экрана (экран 4:3, экран 16:9 или экран 16:10) в настройках экрана прежде, чем устанавливать соотношение сторон. (→ стр. 123)

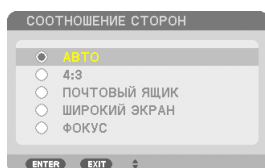
Проектор автоматически идентифицирует входной сигнал и настраивает оптимальное соотношение сторон.

#### Для сигнала компьютера

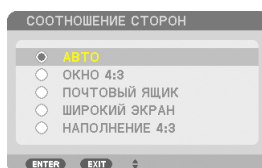


#### Для компонентного/Видео/S-Видео сигналов

Когда установка для формата экрана — 4:3



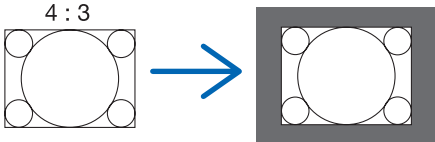
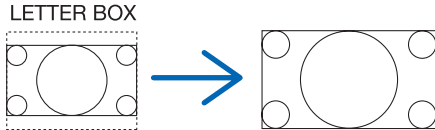
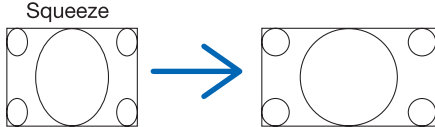

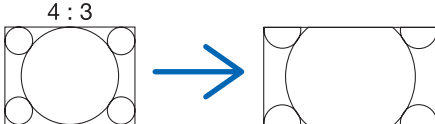
Когда установка для формата экрана — 16:9 или 16:10



	Разрешение	Соотношение сторон
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	приблиз. 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:9
FHD(1 080P)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

Опции	Функция
АВТО	Проектор автоматически определяет входящий сигнал и отображает его в нужном формате. Проектор может неправильно определить соотношение сторон — это зависит от сигнала. Если возникла такая проблема, выберите соответствующий формат из указанных ниже.
4:3	Изображение отображается в формате 4:3.
5:4	Изображение отображается в формате 5:4
16:9	Изображение отображается в формате 16:9
15:9	Изображение отображается в формате 15:9
16:10	Изображение отображается в формате 16:10

## 5. Использование экранного меню

СОБСТВЕННОЕ	<p>Проектор отображает текущее изображение в исходном разрешении, если входящий сигнал с компьютера имеет более низкое или более высокое разрешение, чем собственное разрешение проектора. (→ стр. 2, 224)</p> <p>Отображается центральная часть изображения, если входящий сигнал с компьютера имеет более высокое разрешение, чем собственное разрешение проектора.</p> 
ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК	<p>Изображение сигнала латтербокс (16:9) равномерно растягивается по горизонтали и вертикали, чтобы соответствовать размерам экрана.</p> 
ШИРОКИЙ ЭКРАН	<p>Изображение сжатого сигнала (16:9) растягивается слева и справа до формата 16:9.</p> 
ФОКУС	<p>Изображение сжатого сигнала (16:9) растягивается слева и справа до формата 4:3. Части отображаемого изображения обрезаются с боковых сторон, поэтому эта часть изображения теряется.</p> 
4:3 ПОЛНЫЙ	<p>Изображение сигнала (4:3) растягивается слева и справа до формата 16:9.</p> 

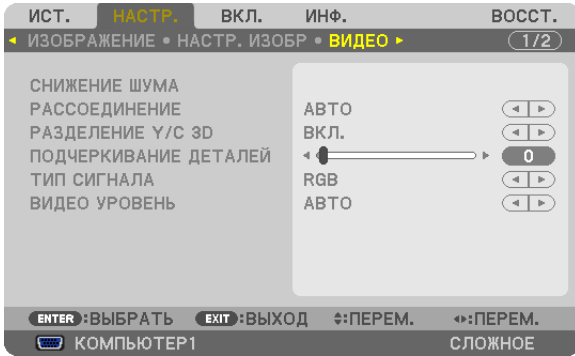
### ПОДСКАЗКА:

- Положение изображения можно настроить по вертикали, используя параметр [ПОЛОЖЕНИЕ], если выбрано соотношения сторон [16:9], [15:9] или [16:10].
- Термином «латтербокс» (letterbox) называют широкоформатное изображение, у которого картинка шире формата 4:3. Это стандартное соотношение сторон для рассматриваемого источника.  
Сигнал латтербокса характеризуется соотношением сторон «1,85:1» (vista) или «2,35:1» (cinema scope) для кинофильмов.
- Термином «анаморф» обозначают сжатое широкоэкранный образ, преобразованное таким образом, чтобы соотношение сторон совпадало с форматом 4:3.

### [РАЗРЕШЕНИЕ]

Данная функция устанавливает разрешение проецируемого изображения, если автоматическое распознавание не работает должным образом.

**[ВИДЕО]**



**Применение снижения шума [СНИЖЕНИЕ ШУМА]**

Данная функция используется для снижения шума видео.

- СНИЖ. СЛУЧАЙНОГО ШУМА .....Снижает мерцание на хаотично расположенных участках изображения.
- СНИЖЕНИЕ ШУМОВ ВИДЕО .....Снижает шумы видео, появляющиеся по краям изображения во время воспроизведения DVD.
- СНИЖЕНИЕ БЛОЧНОГО ШУМА .....Для снижения артефактов в виде блоков или мозаики выберите ВКЛ.

**Выбор режима чересстрочного прогрессивного процесса перехода [РАССОЕДИНЕНИЕ]**

Данная функция позволяет выбрать переход с чересстрочного формата на экран с прогрессивной разверткой для видео сигналов.

- АВТО ..... Определяет процесс подходящего чересстрочно-прогрессивного перехода автоматически.
- ВИДЕО ..... Применяет процесс нормального чересстрочно-прогрессивного перехода.
- ФИЛЬМ ..... Применяет режим автоматического определения для телевизионных сигналов. Эта опция рекомендуется для фильмов.

---

*ПРИМЕЧАНИЕ: Данная функция не доступна с сигналами RGB.*

---

**Включение и выключение Пространственного измерения 3D [РАЗДЕЛЕНИЕ Y/C 3D]**

При проецировании изображения с входа ВИДЕО, установите его в положение ВКЛ. для проецирования изображений самого высокого качества.

- ВЫКЛ. .... Выключает функцию трехмерного пространственного измерения.
- ВКЛ. .... Включает функцию трехмерного пространственного измерения.

---

*ПРИМЕЧАНИЕ: Функция доступна только для видеосигналов NTSC 3.58.*

---

**[ПОДЧЕРКИВАНИЕ ДЕТАЛЕЙ]**

Данная функция усиливает контуры изображения при проецировании компонентных сигналов.

---

*ПРИМЕЧАНИЕ:  
Данная функция может быть недоступна в зависимости от сигнала или настроек экрана.*

---

**[ТИП СИГНАЛА]**

Для проецирования изображения проектор автоматически определяет, являются ли входные сигналы КОМПЬЮТЕР1, КОМПЬЮТЕР2 или КОМПЬЮТЕР3\* сигналами RGB или компонентными сигналами. Если цвета выглядят неестественно, попробуйте переключить настройки.

\* Для КОМПЬЮТЕР3, компьютерный и видео сигналы можно выбрать в меню ВЫБОР СИГНАЛА (КОМП. 3).

RGB ..... Переключает на вход RGB.

КОМПОНЕНТ ..... Переключает на компонентный входной сигнал.

### [ВИДЕО УРОВЕНЬ]

Данная функция выбирает уровень видеосигнала, когда внешнее устройство подключается к входным разъемам проектора HDMI и DisplayPort.

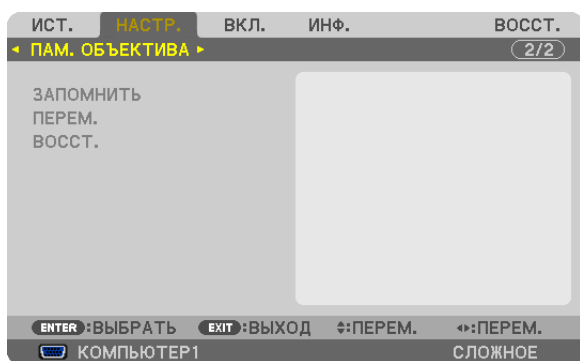
АВТО ..... Уровень видео переключается автоматически на основе информации выходного сигнала подключенного устройства.

В зависимости от подключенного устройства данные настройки не всегда могут выполняться должным образом. В этом случае в меню переключите на «НОРМАЛЬНОЕ» или «УВЕЛИЧЕННЫЙ» и найдите оптимальные настройки.

НОРМАЛЬНОЕ ..... Данный режим отключает увеличенный режим.

УВЕЛИЧЕННЫЙ ..... Данный режим улучшает контраст изображения, подчеркивая темные и светлые детали более динамично.

### Использование функции памяти объектива [ПАМ. ОБЪЕКТИВА]



Эта функция служит для хранения установленных значений для каждого входного сигнала при использовании кнопок LENS SHIFT, ZOOM и FOCUS на проекторе. Сохраненные настройки могут применяться к выбранному сигналу. Это устраняет необходимость осуществлять настройку сдвига объектива, фокуса и масштабирования во время выбора источника.

ЗАПОМНИТЬ ..... Сохраняет в памяти текущие настройки для каждого входного сигнала.

ПЕРЕМ. .... Применяет настройки к текущему сигналу.

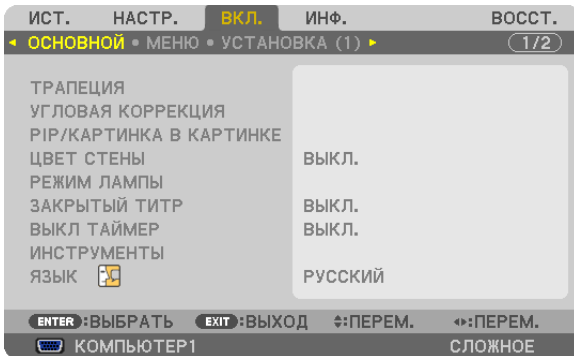
ВОССТ. .... Возвращает настройки к предыдущему состоянию.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Настройки сдвига объектива, масштабирования и фокусировки могут быть выполнены с помощью пульта дистанционного управления. (→ стр. 24, 25, 28)
- Чтобы сохранить настройки, общие для всех входных сигналов, используйте функцию ССЫЛ. ПАМ. ОБ. См. стр. 47, 125.
- Настройки памяти объектива будут автоматически сохранены в СПИСОК ВВОДА. Данные настройки памяти объектива могут быть загружены из СПИСОК ВВОДА. (→ стр. 106)  
Имейте в виду, что выполнение функции [ВЫРЕЗАТЬ] или [УДАЛИТЬ ВСЁ] в СПИСОК ВВОДА удалит настройки памяти объектива, а также настройки источника. Это удаление не вступит в силу, пока не будут загружены другие настройки.

## 6 Описание и функции меню [ВКЛ.]

### [ОСНОВНОЙ]

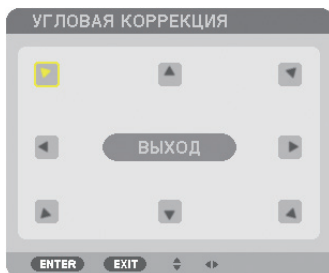


### Коррекция вертикальных трапецеидальных искажений вручную [ТРАПЕЦИЯ]

Вертикальное искажение можно корректировать вручную. (→ стр. 30)

*ПОДСКАЗКА: Выделив эту опцию и нажав кнопку ENTER, можно осуществить настройку с помощью регулятора с ползунком.*

### Выбор режима угловой коррекции [УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ]



Данная опция позволяет корректировать трапецеидальное искажение.

При выборе данного пункта отобразится экран настройки угловой коррекции. (→ стр. 39)

*ПРИМЕЧАНИЕ: Функция [УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ] не доступна, если выбран параметр [ТРАПЕЦИЯ] или [ГЕОМЕТР. КОРРЕКЦИЯ].*

### Использование функции РР/КАРТИНКА В КАРТИНКЕ [РР/КАРТИНКА В КАРТИНКЕ]

Данная функция позволяет просматривать два разных сигнала одновременно. (→ стр. 42)

#### РЕЖИМ:

Даная опция позволяет выбрать два режима: РР и КАРТИНКА В КАРТИНКЕ.

КАРТИН. В КАРТ. (РР): Данная опция позволяет просматривать дополнительное изображение на основном изображении.

КАРТИНКА В КАРТИНКЕ: Позволяет просматривать два изображения рядом.

#### ПОЛОЖЕНИЕ:

Если для [РЕЖИМ] выбран параметр [КАРТИН. В КАРТ. (РР)], то данная опция позволяет выбрать положение дополнительного изображения на основном изображении.

Доступные опции: ВЕРХ-ЛЕВО, ВЕРХ-ПРАВО, НИЗ-ЛЕВО и НИЗ-ПРАВО.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Параметр [ПОЛОЖЕНИЕ] выбрать нельзя, если выбрана функция [КАРТИНКА В КАРТИНКЕ].*

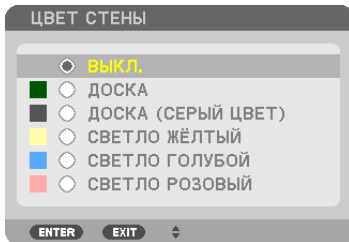
ИСТ.:

Данная опция позволяет выбрать сигнал дополнительного изображения.

Доступные опции: ВЫКЛ., ВИДЕО и S-ВИДЕО.

Выбор параметра [ВЫКЛ.] отменит режим PIP/КАРТИНКА В КАРТИНКЕ и вернет нормальный экран.

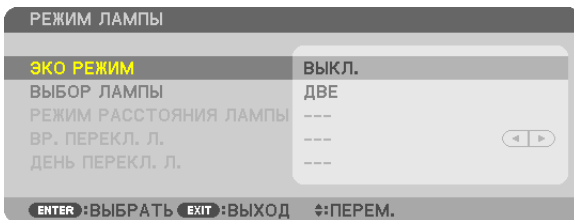
### Использование функции коррекции цвета экрана [ЦВЕТ СТЕНЫ]



С помощью данной функции осуществляется быстрая коррекция цвета с целью адаптации изображения к экрану, цвет которого отличается от белого.

### [РЕЖИМ ЛАМПЫ]

В проекторе предусмотрено наличие двух ламп (система двух ламп).



Данная система двух ламп обеспечивает увеличение срока службы лампы, повышенную яркость и наличие запасной лампы (лампы с продлённым сроком службы).

Для параметра [РЕЖИМ ЛАМПЫ] предусмотрено 3 опции: [ЭКО РЕЖИМ], [ВЫБОР ЛАМПЫ] и [РЕЖИМ РАССТОЯНИЯ ЛАМПЫ].

---

*ПРИМЕЧАНИЕ: Убедитесь, что и для лампы 1, и для лампы 2 используется один и тот же тип лампы.*

---

### Настройка энергосберегающего режима [ЭКО РЕЖИМ]

ЭКО РЕЖИМ увеличивает срок службы лампы, одновременно уменьшая потребление энергии и ограничивая выбросы CO<sub>2</sub>.

Можно выбрать один из двух режимов яркости лампы: [ВЫКЛ.] и [ВКЛ.].

(→ стр. 37)



**Выбор используемой лампы [ВЫБОР ЛАМПЫ]**

Данная функция позволяет выбрать, какая лампа должна использоваться.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Данная опция не отображается в основном меню.*

- ДВЕ ..... Выберите, чтобы использовать две лампы одновременно для увеличения яркости.
- ОДНА ..... Включает ту из двух ламп, которая включалась в последний раз. Данная опция также выбирает Лампу 1 или Лампу 2 согласно времени, установленному в Lamp Interval.
- ТОЛЬКО ЛАМПА 1 ..... Выберите, чтобы из двух ламп использовать Лампу 1. (Лампа 1 справа на тыльной стороне)
- ТОЛЬКО ЛАМПА 2 ..... Выберите, чтобы из двух ламп использовать Лампу 2. (Лампа 2 слева на тыльной стороне)

**ПОДСКАЗКА:**

О выборе [ОДНА] для [ВЫБОР ЛАМПЫ]

- Одним из свойств лампы является то, что со временем ее яркость постепенно снижается. Чтобы поддерживать яркость двух ламп на одинаковом уровне как можно дольше, выберите для параметра [ВЫБОР ЛАМПЫ] значение [ОДНА].
- Срок службы лампы снижается при установке с помощью экранного меню более коротких временных интервалов ламп. Рекомендуется увеличить временной интервал лампы.

**Настройка интервала лампы [РЕЖИМ РАССТОЯНИЯ ЛАМПЫ]**

Данная функция позволяет определить время поочередного переключения между двумя лампами. Данная опция доступна, только если для [ВЫБОР ЛАМПЫ] выбран параметр [ОДНА].

- ВЫКЛ. .... Выключает настройку режима интервала лампы.
- 12 ЧАСОВ, 24 ЧАСОВ, 1 НЕДЕЛЯ  
..... Выберите в качестве временного интервала один из данных трех вариантов.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

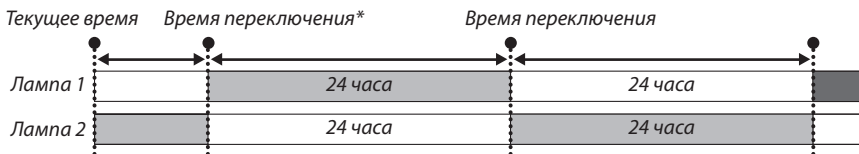
- Данная функция доступна только при выборе значения [ОДНА] для параметра [ВЫБОР ЛАМПЫ].
- Перед настройкой параметров [РЕЖИМ РАССТОЯНИЯ ЛАМПЫ], [ВР. ПЕРЕКЛ. Л.] или [ДЕНЬ ПЕРЕКЛ. Л.] убедитесь, что на проекторе установлены текущие дата и время. Для установки даты и времени на проекторе выберите [МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ] → [ИНСТРУМЕНТЫ] → [ДАТА И ВРЕМЯ] из меню. (→ стр. 161)

**Настройка времени смены лампы [ВР. ПЕРЕКЛ. Л.]**

С помощью данной функции можно настроить время смены лампы.

**Пример** – Когда для [ВЫБОР ЛАМПЫ] выбран параметр [ОДНА], а для [РЕЖИМ РАССТОЯНИЯ ЛАМПЫ] выбран параметр [24 ЧАСОВ]:

- Означает, что лампа включена.
- Означает, что лампа выключена.



(\* Если после настройки текущего времени промежуток между текущим временем и временем переключения составляет менее пяти (5) минут, то первая смена лампы происходить не будет.

### Настройка дня смены лампы [ДЕНЬ ПЕРЕКЛ. Л.]

С помощью данной функции можно настроить день смены лампы.

Возможные варианты: ПНД (Понедельник), ВТ (Вторник), СР (Среда), ЧТ (Четверг), ПТ (Пятница), СБ (Суббота) и ВС (Воскресенье).

---

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Данная функция доступна только при выборе значения [1 НЕДЕЛЯ] для параметра [РЕЖИМ РАССТОЯНИЯ ЛАМПЫ].

### Настройка субтитров [ЗАКРЫТЫЙ ТИТР]

С помощью этой опции можно установить несколько режимов субтитров, которые обеспечивают наложение текста на изображение проектора в режимах Видео или S-Видео.

ВЫКЛ. .... Выбор этого параметра приводит к выходу из режима субтитра.

ТИТР 1-4 ..... Накладывается текст.

ТЕКСТ 1-4 ..... Отображается текст.

### Использование таймера выключения [ВЫКЛ ТАЙМЕР]

1. Выберите подходящее время от 30 минут до 16 часов: **ВЫКЛ., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
2. Нажмите кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления.
3. **Начинается обратный отсчет времени, оставшегося до выключения.**
4. **Когда отсчет закончится, проектор выключится.**

---

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Чтобы отменить предустановленное время, выберите для него значение [ВЫКЛ.] или отключите питание проектора.
- Когда до выключения проектора останется 3 минуты, в нижней части экрана появится сообщение [ПРОЕКТОР ВЫКЛЮЧИТСЯ ЧЕРЕЗ 3 МИНУТЫ].

### [ИНСТРУМЕНТЫ]

См. «МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ» на стр. 139.

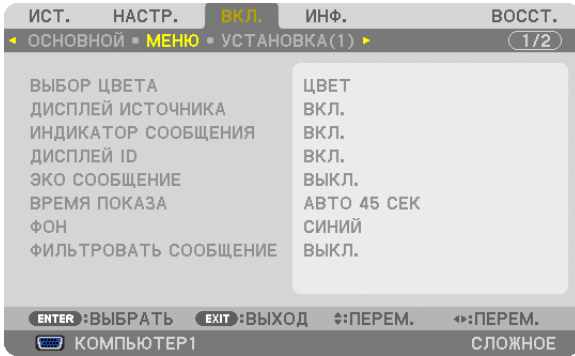
### Выбор языка меню [ЯЗЫК]

Для отображаемых на экране инструкций можно выбрать один из 27 языков.

---

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Установленное значение не меняется даже после выбора в меню параметра [ВОССТ.].

**[МЕНЮ]**



**Выбор цвета меню [ВЫБОР ЦВЕТА]**

Для цвета меню возможны две опции: ЦВЕТ и МОНОХРОМНОЕ.

**Включение / выключение отображения источника [ДИСПЛЕЙ ИСТОЧНИКА]**

Этот параметр включает и выключает отображение названия источника входящего сигнала, например, КОМПЬЮТЕР1, КОМПЬЮТЕР2, КОМПЬЮТЕР3, HDMI, DisplayPort, ВИДЕО, S-ВИДЕО, ПРОСМОТР, СЕТЬ, в верхнем правом углу экрана.

**Включение и выключение сообщений [ИНДИКАТОР СООБЩЕНИЯ]**

С помощью данной опции можно выбрать, будут ли сообщения проектора отображаться внизу проецируемого изображения.

Даже если выбран параметр «ВЫКЛ.», предупреждение кодового замка будет отображаться. Предупреждающее сообщение кодового замка выключится, когда кодовый замок будет отменен.

**Включение/выключение (ВКЛ./ВЫКЛ.) контроля ID [ДИСПЛЕЙ ID]**

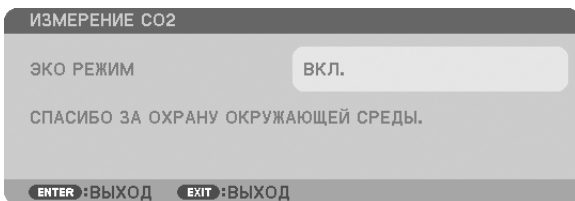
ДИСПЛЕЙ ID..... Эта опция служит для включения/выключения номера ID, который отображается при нажатии кнопки ID SET на пульте дистанционного управления. (→ стр. 126)

**Включение/выключение сообщения энергосберегающего режима [ЭКО СООБЩЕНИЕ]**

Если проектор включен — эта опция включает или выключает следующие сообщения.

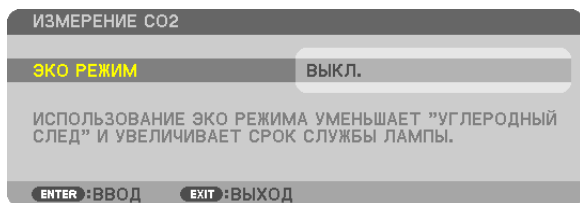
Сообщение режима экономии напоминает пользователю о необходимости экономии электроэнергии. Если выбрано [ВЫКЛ.] для [ЭКО РЕЖИМ], то появится сообщение, предлагающее выбрать [ВКЛ.] для [ЭКО РЕЖИМ].

Если для [ЭКО РЕЖИМ] выбран параметр [ВКЛ.]



Чтобы закрыть сообщение, нажмите любую кнопку. Сообщение исчезнет, если в течение 30 секунд не будет нажата ни одна кнопка.

Если для [ЭКО РЕЖИМ] выбран параметр [ВЫКЛ.]



При нажатии кнопки ENTER отобразится экран [ЭКО РЕЖИМ]. (→ стр. 37)

Чтобы закрыть сообщение, нажмите кнопку EXIT.

### Выбор времени отображения меню [ВРЕМЯ ПОКАЗА]

Эта опция позволяет указать, через какое время после последнего нажатия какой-либо клавиши проектор должен выключить меню. Возможны значения [РУЧНОЙ РЕЖИМ], [АВТО 5 СЕК], [АВТО 15 СЕК] и [АВТО 45 СЕК]. [АВТО 45 СЕК] является значением по умолчанию.

### Выбор цвета или логотипа для фона [ФОН]

С помощью данной функции при отсутствии сигнала может отображаться фон синего/черного цвета или заставка с изображением логотипа. [ЛОГОТИП] фон — установка по умолчанию.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Даже если в качестве фона выбран логотип, при отображении двух изображений в режиме [PIP/КАРТИНКА В КАРТИНКЕ] в отсутствие сигнала фон будет синим (без логотипа).

### Выбор временного интервала для сообщения, напоминающего о необходимости почистить фильтр [ФИЛЬТРОВАТЬ СООБЩЕНИЕ]

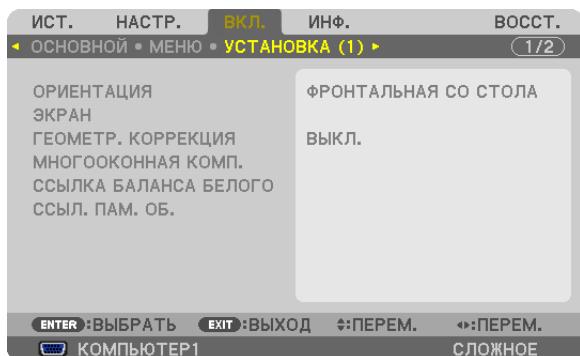
Эта опция позволяет установить предпочтительный интервал времени между появлениями на экране сообщений об очистке фильтров. Чистите фильтр при появлении сообщения «ПОЖАЛУЙСТА, ПРОЧИСТИТЕ ФИЛЬТР». (→ стр. 179)

Возможны шесть значений: ВЫКЛ., 100[Н], 500[Н], 1 000[Н], 2 000[Н], 5 000[Н]

Значение по умолчанию — [ВЫКЛ.].

*ПРИМЕЧАНИЕ: Установленное значение не меняется даже после выбора в меню параметра [ВОССТ.].*

### [УСТАНОВКА (1)]

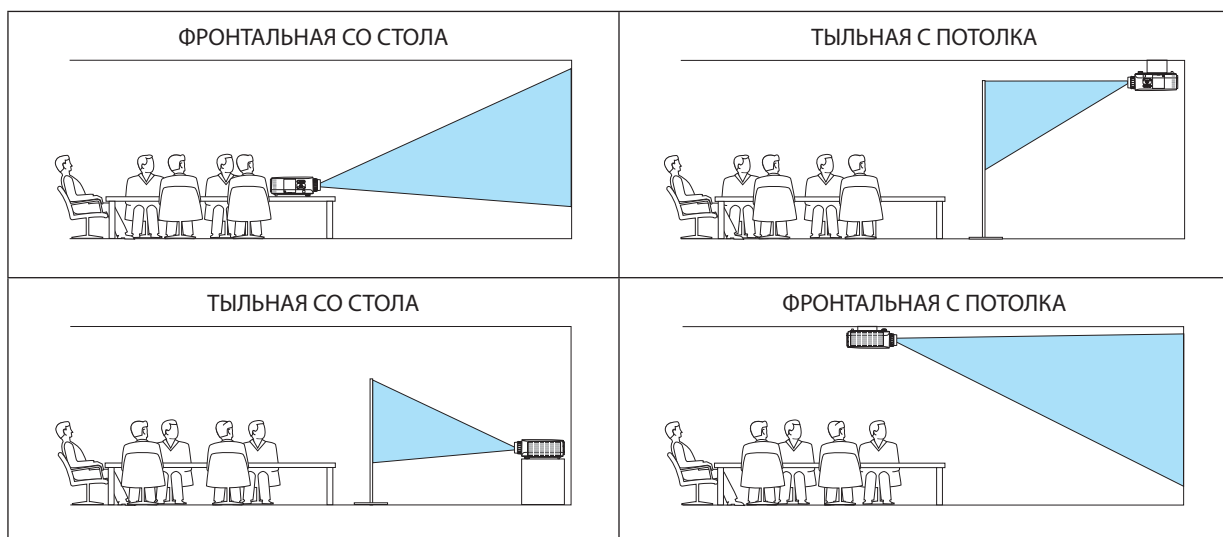


### Выбор ориентации проектора с помощью параметра [ОРИЕНТАЦИЯ]

Параметр служит для переориентировки изображения в соответствии с типом проецирования. Возможные опции: проекция фронтальная со стола, тыльная с потолка, тыльная со стола и проекция фронтальная с потолка.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

Данный проектор легко наклоняется, что дает возможность проецировать изображения на потолок (вверх) или пол (вниз). При изменении местонахождения проектора меняйте соответствующим образом и параметр [УСТАНОВКА] в [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА]. (→ стр. 128)



### Выбор соотношения сторон и положения экрана [ЭКРАН]

Тип экрана [ТИП ЭКРАНА]	Настраивает формат проекции.	
	Экран 4:3	Для экрана формата 4:3
	Экран 16:9	Для экрана формата 16:9
	Экран 16:10	Для экрана формата 16:10
Положение экрана [ПОЛОЖЕНИЕ] (только для PX800XG2)	Настраивает высоту изображения, когда для типа экрана установлен формат 16:9 или 16:10.	
	<p>Вниз</p> <p>Вверх</p>	

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- После изменения типа экрана проверьте в меню настройку параметра [СОТНОШЕНИЕ СТОРОН].  
(→ стр. 113)

### Использование геометрической коррекции [ГЕОМЕТР. КОРРЕКЦИЯ]

Данная функция восстанавливает геометрические данные, сохраненные в памяти проектора.

Сохраняются три предварительные настройки геометрических данных. Чтобы отключить эту функцию, выберите [ВЫКЛ.].

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Настройки [ТРАПЕЦИЯ] и [УГЛОВАЯ КОРРЕКЦИЯ] не доступны при применении геометрической коррекции.
- Чтобы очистить данные геометрической коррекции, удерживайте кнопку 3D REFORM не менее 2 секунд.
- Так как функция [ГЕОМЕТР. КОРРЕКЦИЯ] выполняется электронным способом, изображение в результате может стать слегка размытым.

### Использование многооконной компенсации [МНОГООКОННАЯ КОМПЕНСАЦИЯ]

Данная функция позволяет сочетать яркость проецируемых изображений с нескольких проекторов.

Прежде чем использовать функцию [МНОГООКОННАЯ КОМП.], необходимо настроить сочетание цвета проецируемых изображений с нескольких проекторов.

РЕЖИМ ..... ВКЛ.: Выключает эту функцию.

ВКЛ.: Включает эту функцию. Функции [ЯРКОСТЬ] и [КОНТРАСТ] могут регулироваться.

КОНТРАСТ ..... Настраивает светлую часть изображения.

ЯРКОСТЬ ..... Настраивает темную часть изображения.

### Настройка

1. Подготовьте темное и светлое изображения, чтобы отобразить их на экране компьютера.

2. Откройте темное изображение на экране компьютера и спроецируйте его с проектора.

3. Выберите [МНОГООКОННАЯ КОМПЕНСАЦИЯ] → [РЕЖИМ] → [ВКЛ.]

4. Настройте темную часть изображений.

Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [ЯРКОСТЬ], и используйте кнопки ◀ или ▶, чтобы согласовать с изображением темных деталей с другого проектора.

5. Откройте экран со светлым изображением на экране компьютера.

Спроецируйте изображение с двух или более проекторов.

6. Настройте светлую часть изображений.

Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [КОНТРАСТ], и используйте кнопки ◀ или ▶, чтобы согласовать с изображением светлых деталей с другого проектора.

Если перемещать ползунок регулятора к [+ ] (плюс), то можно изменить отображение светлых деталей изображения. В таком случае переместите ползунок регулятора по направлению к [- ] (минус), чтобы настроить яркость.

#### ПОДСКАЗКА:

- При использовании нескольких проекторов можно воспользоваться функцией [КОНТРОЛЬ ID], чтобы управлять отдельным проектором или всеми проекторами с пульта дистанционного управления. (→ стр. 126)
- На данную установку не влияет даже выбор в меню параметра [ВОССТ.].

### [ССЫЛКА БАЛАНСА БЕЛОГО]

С помощью этой опции можно настраивать баланс белого для всех сигналов.

Белый и черный уровни сигнала настраиваются для оптимальной передачи цвета.

Также можно настроить однородность передачи цвета, если красный (R) или синий оттенок (B) белого цвета в горизонтальном (влево/вправо) направлении экрана распределен неравномерно.

ЯРКОСТЬ R/ ЯРКОСТЬ G/ ЯРКОСТЬ B

..... Настройка черного цвета изображения.

КОНТРАСТ R/ КОНТРАСТ G/ КОНТРАСТ B

..... Настройка белого цвета изображения.

UNIFORMITY R ..... Чем дальше данная установка в сторону знака «+», тем сильнее красный оттенок на левой стороне изображения (увеличивающийся к левому краю) и слабее на правой стороне изображения (уменьшающийся к правому краю).

Обратный результат — при установке в сторону знака «-».

UNIFORMITY B ..... Чем дальше данная установка в сторону знака «+», тем сильнее синий оттенок на левой стороне изображения (увеличивающийся к левому краю) и слабее на правой стороне изображения (уменьшающийся к правому краю).

Обратный результат — при установке в сторону знака «-».

### Использование функции ссылки памяти объектива [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.]

Эта функция служит для хранения настроек, общих для всех источников входного сигнала, когда используются кнопки LENS SHIFT, ZOOM и FOCUS на корпусе проектора или на пульте дистанционного управления. Настройки, сохраненные в памяти, могут использоваться в качестве ссылки для текущих настроек.

ЗАПОМНИТЬ..... Сохраняет в памяти текущие настройки в качестве ссылки.

ПЕРЕМ. .... Применяет настройки, сохраненные в качестве ссылки в меню [ЗАПОМНИТЬ], к текущему сигналу.

ВОССТ..... Возвращает настройки, сохраненные в качестве ссылки, к заводским настройкам по умолчанию.

ЗАГР. ПО СИГН. .... Для того чтобы изменения вступили в силу в момент выбора источника, выберите [ДА].

ПРИН. ВЫКЛ. ЗВ. .... Чтобы отключить изображение во время сдвига объектива, выберите [ДА].

КАЛИБРОВКА..... Корректирует регулируемый зум и диапазон фокусировки.

Настраиваемый зум и диапазон фокусировки может различаться в зависимости от используемого объектива. Обязательно выполните [КАЛИБРОВКА] после замены объектива.

Необходимо произвести калибровку следующих объективов:

- NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL

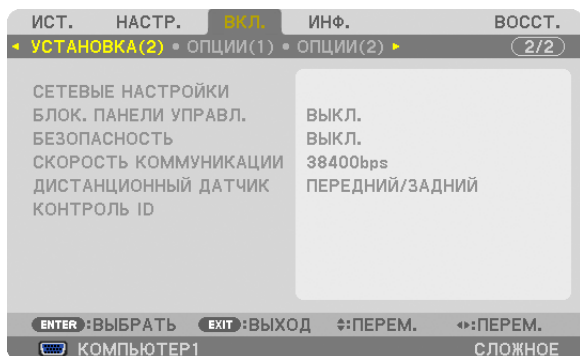
---

*ПРИМЕЧАНИЕ: Данная опция доступна только в том случае, если для [MOVE WITH SIGNAL CHANGE] выбрано [ДА].*

---

#### **ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Настройки в [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.] не будут возвращены к настройкам по умолчанию, если для [ВОССТ.] в меню выбран параметр [ТЕКУЩИЙ СИГНАЛ] или [ВСЕ ДАННЫЕ].
  - Для хранения настроек для каждого источника входного сигнала используйте функцию памяти объектива. (→ стр. 47, 116)
-

**[УСТАНОВКА (2)]****Блокировка кнопок на корпусе проектора с помощью параметра [БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.]**

С помощью данной опции можно включать или выключать функцию БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Функция БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ. не влияет на функции пульта дистанционного управления.
- Когда панель управления заблокирована, нажимая и удерживая около 10 секунд кнопку EXIT на корпусе проектора, можно изменить значение параметра на [ВЫКЛ.].

**ПОДСКАЗКА:** При включении [БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.] внизу справа от меню будет показана иконка блокировки панели управления [🔒].

**Функция [БЕЗОПАСНОСТЬ]**

Опция позволяет включать или выключать функцию БЕЗОПАСНОСТЬ.

Проецирование изображения будет возможным только после ввода верного пароля. (→ стр. 44)

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Установленное значение не меняется даже после выбора в меню параметра [ВОССТ.].

**Выбор скорости передачи данных [СКОРОСТЬ КОММУНИКАЦИИ]**

Эта функция позволяет установить скорость передачи данных для порта PC Control (D-Sub 9P). Он поддерживает скорость от 4 800 до 1 15 200 бит/с. Значение по умолчанию — 38 400 бит/с. Выберите скорость передачи, подходящую для оборудования, которое будет подключено к проектору (при большой длине проводов скорость передачи, возможно, потребуется уменьшить — это зависит от оборудования).

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Выберите не более [38400bps] при использовании приложений User Supportware.
- Выбранная скорость передачи данных не меняется даже после выбора в меню параметра [ВОССТ.].

**Включение и выключение дистанционного датчика [ДИСТАНЦИОННЫЙ ДАТЧИК]**

Данная опция определяет, какой дистанционный датчик проектора будет работать в беспроводном режиме. Возможные варианты: ПЕРЕДНИЙ/ЗАДНИЙ, ПЕРЕДНИЙ и ЗАДНИЙ.

Если система дистанционного управления не работает, потому что прямой солнечный свет или яркое освещение воздействует на датчик дистанционного управления проектора, выберите другой датчик.

**Установка идентификатора проектора [КОНТРОЛЬ ID]**

Вы можете управлять несколькими проекторами по отдельности и независимо при помощи пульта дистанционного управления, имеющего функцию КОНТРОЛЬ ID. Присвоив одинаковый идентификатор всем проекторам, можно легко осуществлять управление всеми проекторами с одного пульта дистанционного управления. Для этого нужно присвоить каждому проектору идентификационный номер.

НОМЕР КОНТРОЛЯ ID..... Выберите число от 1 до 254, которое вы хотите присвоить проектору в качестве идентификационного номера.

КОНТРОЛЬ ID ..... Выберите [ВЫКЛ.] для выключения установки КОНТРОЛЬ ID или выберите [ВКЛ.] для включения установки КОНТРОЛЬ ID.



**ПРИМЕЧАНИЕ:**

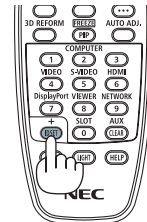
- Если для [КОНТРОЛЬ ID] выбрано [ВКЛ.], то проектором нельзя управлять, используя пульт дистанционного управления, который не поддерживает функцию КОНТРОЛЬ ID. (В таком случае можно использовать кнопки на корпусе проектора.)
- На данную установку не влияет даже выбор в меню параметра [ВОССТ.].
- Чтобы открыть меню для отмены параметра Контроль ID, нажмите и удерживайте кнопку ENTER на корпусе проектора в течение 10 секунд.

### Присвоение или изменение контроля ID

#### 1. Включите проектор.

#### 2. Нажмите кнопку ID SET на пульте дистанционного управления.

Откроется окно КОНТРОЛЬ ID.



Если проектором можно управлять, используя текущий номер контроля ID, то на экране отобразится [АКТИВНЫЙ]. Если проектором нельзя управлять, используя текущий номер контроля ID, то на экране отобразится [НЕАКТИВНЫЙ]. Чтобы управлять неактивным проектором, задайте номер контроля ID, используемого для проектора, выполнив следующую процедуру (Шаг 3).

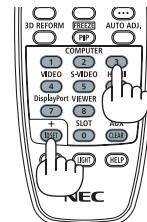
#### 3. Нажмите одну из кнопок цифровой клавиатуры, одновременно удерживая кнопку ID SET на пульте дистанционного управления.

**Пример:**

Чтобы присвоить «3», нажмите кнопку «3» на пульте дистанционного управления.

Отсутствие идентификационного номера означает, что всеми проекторами можно управлять с одного пульта дистанционного управления. Чтобы отменить номер, введите «000» или нажмите кнопку CLEAR.

**ПОДСКАЗКА:** Значение идентификатора должно быть в диапазоне от 1 до 254.



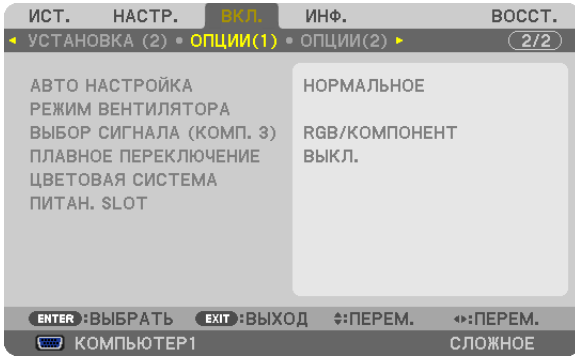
#### 4. Отпустите кнопку ID SET.

Откроется окно КОНТРОЛЬ ID с обновленными данными.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Номера идентификаторов могут быть удалены через несколько дней после того, как будут разряжены или вынуты батареи.
- Случайное нажатие любой из кнопок пульта дистанционного управления очистит текущий заданный ID, если отсутствуют батареи.

**[ОПЦИИ(1)]**



**Установка режима [АВТО НАСТРОЙКА]**

С помощью этой функции можно установить режим АВТО НАСТРОЙКА, при котором можно автоматически или вручную корректировать шум и настраивать стабильность сигнала компьютера. Автоматическая настройка может выполняться в двух режимах: [НОРМАЛЬНОЕ] и [ТОЧНАЯ].

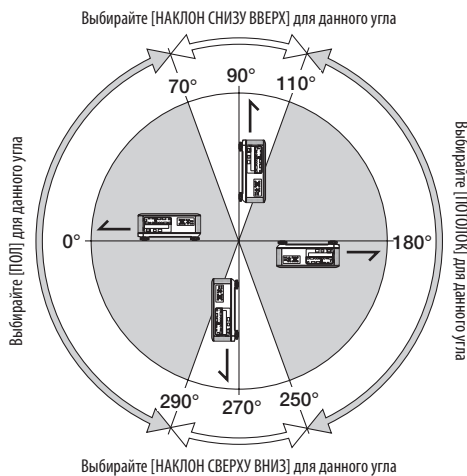
- ВЫКЛ. .... Сигнал компьютера не будет настраиваться автоматически. Оптимизировать сигнал компьютера можно вручную.
- НОРМАЛЬНОЕ ..... Значение по умолчанию. Автоматическая настройка сигнала компьютера включена. Обычно выбирается этот вариант.
- ТОЧНАЯ ..... Выберите эту опцию, если требуется более точная настройка. В этом случае на переключение к источнику требуется больше времени, чем при выборе варианта [НОРМАЛЬНОЕ].

**Выбор режима вентиляции [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА]**

Режим вентиляции позволяет настроить скорость вращения встроенного охлаждающего вентилятора.


- РЕЖИМ ..... Выберите один из трех режимов скорости вентилятора: АВТО, ВЫСОКИЙ и БОЛЬШАЯ ВЫСОТА.  
 АВТО: Скорость встроенного вентилятора подбирается автоматически в соответствии с температурой внутри проектора.  
 ВЫСОКИЙ: Встроенные вентиляторы вращаются с большой скоростью  
 БОЛЬШАЯ ВЫСОТА: Встроенные вентиляторы вращаются с большой скоростью. Выбирайте эту опцию при использовании проектора на высоте приблизительно 1 600 м над уровнем моря или выше.
- УСТАНОВКА ..... В зависимости от угла установки проектора выберите один из четырех вариантов ([ПОЛ], [ПОТОЛОК], [НАКЛОН СВЕРХУ ВНИЗ] или [НАКЛОН СНИЗУ ВВЕРХ]). Смотрите иллюстрацию ниже.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Выберите параметр [УСТАНОВКА] обязательно в соответствии с местонахождением проектора. Невыполнение данного указания может привести к неисправности изделия.*



Если требуется быстро снизить температуру внутри проектора, выберите опцию [ВЫСОКИЙ].

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- При выборе режима [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА] в меню [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] внизу меню отобразится иконка .
- Высокоскоростной режим рекомендуется выбирать при непрерывном использовании проектора в течение нескольких дней подряд.
- Если проектор используется на большой высоте (приблизительно 5500 футов/1600 метров или выше), установите для параметра [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] значение [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА].
- Если при использовании проектора на высоте приблизительно 5500 футов/1600 метров или выше не установить режим [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА], это может привести к перегреву и выключению проектора. Если это произошло, подождите две минуты и включите проектор.
- Если режим [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА] установить при использовании проектора на высоте менее 5500 футов/1600 метров, это может привести к переохлаждению лампы, вследствие чего изображение начнет мерцать. Измените значение параметра [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] на [АВТО].
- Использование проектора на высоте приблизительно 5500 футов/1600 метров или выше может сократить срок эксплуатации внутренних деталей, например лампы.
- На данную установку не влияет даже выбор в меню параметра [ВОССТ.].

### Выбор типа сигнала [ВЫБОР СИГНАЛА (КОМП. 3)]

Если выходное устройство подключено к разъемам видео входа КОМПЬЮТЕР3, здесь можно установить входной сигнал.

RGB/КОМПОНЕНТ ..... Сигналы RGB и компонентные сигналы идентифицируются автоматически.

ВИДЕО ..... Переключение на видеосигнал.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Если видеокабель (доступный в продаже) подключен к разъему Б/У видеовхода КОМПЬЮТЕР3, то видеосигнал можно проецировать. В этом случае установите его на значение «ВИДЕО».*

### [ПЛАВНОЕ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ] (только для PX750UG2)

При переключении входных разъемов, изображение, проецируемое до переключения, остается на экране для того, чтобы на новое изображение можно было переключиться без перерыва в проецировании из-за отсутствия сигнала.

### [ЦВЕТОВАЯ СИСТЕМА]

Данная функция позволяет выбрать ТВ видеосигнал, который отличается в разных странах (NTSC, PAL и т.д.).

Данная функция по умолчанию установлена на [АВТО]. Установите этот параметр, если проектор не может идентифицировать сигнал автоматически.

### Настройки для дополнительной платы [ПИТАН. SLOT]

Используя дополнительную плату, например SB-01HC, установленную в слот, настройте следующие опции.

ВКЛ. ПРОЕКТОРА..... Данная функция включает и выключает питание дополнительной платы.

Выкл.: Принудительное выключение питания дополнительной платы, установленной в слот.

Вкл. (По умолчанию): Включение питания дополнительной платы, установленной в слот.

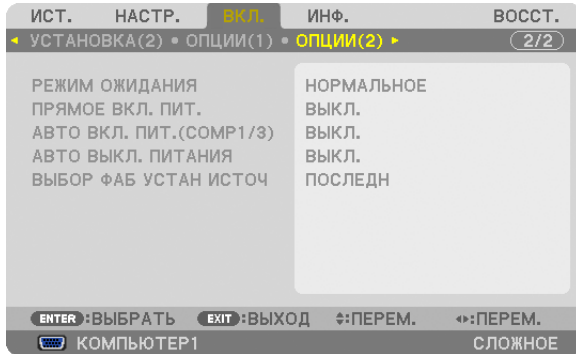
РЕЖ. ОЖ. ПРОЕК. .... Данная функция автоматически включает и выключает дополнительную плату, установленную в слот, когда проектор находится в режиме ожидания.

ОТКЛЮЧИТЬ: Выберите данную опцию, чтобы отключить дополнительную плату, когда проектор находится в режиме ожидания.

РАЗРЕШИТЬ (По умолчанию): Выберите данную опцию, чтобы включить дополнительную плату, когда проектор находится в режиме ожидания.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Выберите [ВЫКЛ.], если дополнительная плата не установлена в слот.

**[ОПЦИИ(2)]****Выбор энергосбережения в режиме [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ]**

В проекторе предусмотрено три режима ожидания: [НОРМАЛЬНОЕ], [ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ] и [НОРМАЛЬНОЕ2]. ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ режим — это режим, позволяющий установить проектор в условия экономного потребления электроэнергии, когда потребляемая мощность меньше, чем в режиме НОРМАЛЬНОЕ. Установка по умолчанию — НОРМАЛЬНОЕ.

НОРМАЛЬНОЕ .....Индикатор питания: светится оранжевым / индикатор STATUS: светится зеленым

ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ.....Индикатор питания: светится красным/ индикатор STATUS: Выкл.

Следующие разъемы, кнопки и функции не будут работать в этом режиме:

- Разъем MONITOR OUT (COMP. 1)
- Функции локальной сети и почтового предупреждения
- Кнопки на корпусе (кроме кнопки POWER)
- Кнопки на пульте дистанционного управления (кроме кнопки POWER ON)
- Функция Virtual Remote Tool
- [АВТО ВКЛ. ПИТ.(КОМП.1/3)]
- Команды управления компьютером (кроме команды включения)

НОРМАЛЬНОЕ2.....В режиме ожидания индикатор POWER загорится оранжевым цветом, а индикатор STATUS гореть не будет. Это говорит о том, что питание проектора можно включить по проводной локальной сети.

В режиме ожидания следующие разъемы, кнопки и функции не будут работать:

- Разъем MONITOR OUT (COMP. 1)
- Модуль беспроводной локальной сети
- [АВТО ВКЛ. ПИТ.(КОМП.1/3)]
- Кнопки на корпусе (кроме кнопки POWER)
- Кнопки на пульте дистанционного управления (кроме кнопки POWER ON)
- Команды управления компьютером (кроме команды включения)

**Важно:**

- При включении функции [БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.] или [КОНТРОЛЬ ID], или при выборе параметра [КОМПЬЮТЕР1] или [КОМПЬЮТЕР3] для [АВТО ВКЛ. ПИТ. (КОМП.1/3)] настройка [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ] перестает работать.
- Это означает, что проектор находится в том же состоянии, что и при выборе [НОРМАЛЬНОЕ] для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ].

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Даже если режим [ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ] выбран для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ], включение и выключение питания можно осуществлять через порт PC CONTROL.
- Расход энергии в режиме ожидания не будет включен в расчет величины уменьшения выброса CO<sub>2</sub>.
- На данную установку не влияет даже выбор в меню параметра [ВОССТ.].

**Функция прямого включения питания [ПРЯМОЕ ВКЛ. ПИТ.]**

Функция автоматически включает проектор, когда кабель питания подключается к электрической розетке. Это устраняет необходимость постоянно пользоваться кнопкой POWER на пульте дистанционного управления или корпусе проектора.

### Включение проектора посредством подачи компьютерного сигнала [АВТО ВКЛ. ПИТ.(КОМП.1/3)]

Если проектор находится в режиме ожидания, сигнал с компьютера, подключенного к входному разъему COMPUTER1 IN или COMPUTER3 IN, будет включать проектор и одновременно проецировать компьютерное изображение.

Эта функция устраняет необходимость постоянно пользоваться кнопкой POWER на пульте дистанционного управления или корпусе проектора для включения проектора.

Чтобы использовать эту функцию, сначала подсоедините компьютер к проектору, а проектор — к сети переменного тока.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Отключение компьютерного сигнала, передаваемого с компьютера, не выключает проектор. Рекомендуется использовать эту функцию в комбинации с функцией АВТО ВЫКЛ. ПИТАНИЯ.
- Эта функция будет недоступна при следующих условиях:
  - при подсоединении источника компонентного сигнала к разъему COMPUTER1 IN или COMPUTER3 IN
  - при применении синхронизации по зеленому каналу RGB или при использовании композитного синхросигнала
- Если установлен [АВТО ВКЛ. ПИТ.(КОМП.1/3)], настройка [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ] перестает работать. Это означает, что проектор находится в том же состоянии, что и при выборе [НОРМАЛЬНОЕ] для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ].
- Для включения функции АВТО ВКЛ. ПИТ.(КОМП.1/3) после выключения проектора подождите 3 секунды, а затем включите входной сигнал компьютера. Если компьютерный сигнал включен при выключенном проекторе, функция АВТО ВКЛ. ПИТ.(КОМП.1/3) не будет работать, и проектор останется в режиме ожидания.

### Включение управления питанием [АВТО ВЫКЛ. ПИТАНИЯ]

Когда включена данная опция, можно установить автоматическое выключение проектора через указанное время (5 мин., 10 мин., 20 мин., 30 мин.), если сигнал отсутствует на всех входах или не выполняются никакие операции.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Функция [АВТО ВЫКЛ. ПИТАНИЯ] не будет работать при выборе [ПРОСМОТР] или [СЕТЬ] для [ИСТ.].

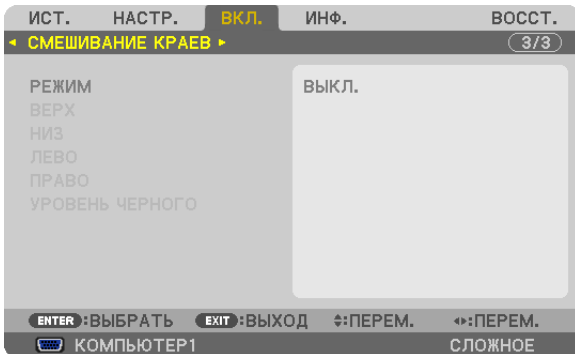
### Выбор источника по умолчанию [ВЫБОР ФАБ УСТАН ИСТОЧ]

Для проектора можно указать какой-либо из его входов в качестве источника по умолчанию, к которому проектор будет обращаться всякий раз при включении.

- ПОСЛЕДН ..... В качестве источника по умолчанию, к которому проектор будет обращаться всякий раз при включении, устанавливается предыдущий или последний активный вход.
- АВТО ..... Ищет активный источник в порядке КОМПЬЮТЕР1 → КОМПЬЮТЕР2 → КОМПЬЮТЕР3 → HDMI → DisplayPort → ВИДЕО → S-ВИДЕО → ПРОСМОТР → КОМПЬЮТЕР1 и отображает первый найденный источник.
- КОМПЬЮТЕР1 ..... Каждый раз при включении проектора отображается сигнал компьютера, подаваемый на разъем COMPUTER 1 IN.
- КОМПЬЮТЕР2 ..... Каждый раз при включении проектора отображается сигнал компьютера, подаваемый на разъем COMPUTER 2 IN.
- КОМПЬЮТЕР3 ..... Каждый раз при включении проектора отображается сигнал компьютера, подаваемый на разъем COMPUTER 3 IN.
- HDMI ..... Каждый раз при запуске проектора отображается цифровой источник, подключенный к разъему HDMI IN.
- DisplayPort ..... Каждый раз при запуске проектора отображается цифровой источник, подключенный к разъему DisplayPort.
- ВИДЕО ..... Каждый раз при запуске проектора отображается источник видеосигнала, подключенный к разъему VIDEO IN.
- S-ВИДЕО ..... Каждый раз при запуске проектора отображается источник видеосигнала, подключенный к разъему S-VIDEO IN.
- ПРОСМОТР ..... Показывает слайды или воспроизводит фильмы с запоминающего устройства USB при каждом включении проектора.
- СЕТЬ ..... Показывает данные, отправленные с компьютера через порт локальной сети (RJ-45) или модуля беспроводной локальной сети (продается отдельно), установленного на проекторе.
- SLOT ..... Отображается сигнал с дополнительной платы (SB-01HC или других дополнительных плат NEC), когда она установлена.

**[СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ]**

Эта функция регулирует накладывающиеся края изображений, спроецированные от каждого проектора, до равномерных мультискринных изображений.



**Включает и отключает функцию Смешивание краев. [РЕЖИМ]**

Включение функции [РЕЖИМ] сделает пункты меню [ВЕРХ], [НИЗ], [ЛЕВО], [ПРАВО] и [УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО] доступными. (По умолчанию: ВЫКЛ.).

**Выбирает края верхней, нижней, левой и правой частей экрана для выполнения функции Смешивание краев. [ВЕРХ/НИЗ/ЛЕВО/ПРАВО]**

Включение параметра [УПРАВЛЕНИЕ] сделает доступными параметры [МЕТКА], [ДИАПАЗОН] и [ПОЛОЖЕНИЕ]. (→ стр. 51)

- УПРАВЛЕНИЕ ..... Включает и отключает пункты меню [ВЕРХ], [НИЗ], [ЛЕВО] и [ПРАВО].
- МЕТКА ..... Включает и отключает метку для диапазона и регулировки положения. При включении параметра [МЕТКА] отобразится пурпурная метка для параметра [ДИАПАЗОН] и зеленая метка для параметра [ПОЛОЖЕНИЕ].
- ДИАПАЗОН ..... Настраивает диапазон функции Смешивание краев (ширина).
- ПОЛОЖЕНИЕ ..... Настраивает положение запуска функции Смешивание краев.

**Регулирует уровень яркости 9 сегментированных участков. [УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО]**

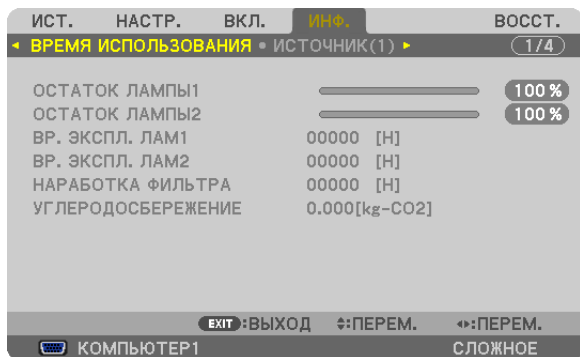
9 сегментированных участков это [ВЕРХ-ЛЕВО], [СВЕРХУ ПО ЦЕНТРУ], [ВЕРХ-ПРАВО], [СЛЕВА ОТ ЦЕНТРА], [ЦЕНТР], [СПРАВА ОТ ЦЕНТРА], [НИЗ-ЛЕВО], [СНИЗУ ПО ЦЕНТРУ] и [НИЗ-ПРАВО]. (→ стр. 54)

## 7 Описания и функции меню [ИНФ.]

Служит для отображения состояния текущего сигнала и времени использования лампы. Опция включает девять страниц. Содержится следующая информация:

*ПОДСКАЗКА: Нажатие кнопки HELP на пульте дистанционного управления показывает элементы меню [ИНФ.].*

### [ВРЕМЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ]



[ОСТАТОК ЛАМПЫ1] (%)\*

[ОСТАТОК ЛАМПЫ2] (%)\*

[ВР. ЭКСПЛ. ЛАМ1] (ч)

[ВР. ЭКСПЛ. ЛАМ2] (ч)

[НАРАБОТКА ФИЛЬТРА] (ч)

[УГЛЕРОДОСБЕРЕЖЕНИЕ] (кг-CO2)

\* Индикатор текущего состояния показывает оставшийся ресурс лампы в %.

Это число информирует о времени использования лампы. Когда оставшийся ресурс лампы достигает значения 0, показание индикатора ОСТАТОЧН. РЕСУРС ЛАМПЫ изменяется с 0% на 100 часов, и снова начинается обратный отсчет.

Если оставшееся время работы лампы достигнет 0, проектор не включится.

- Сообщение о необходимости замены лампы или фильтров будет отображаться на экране в течение одной минуты после включения проектора или при нажатии кнопки POWER на проекторе или на пульте дистанционного управления.

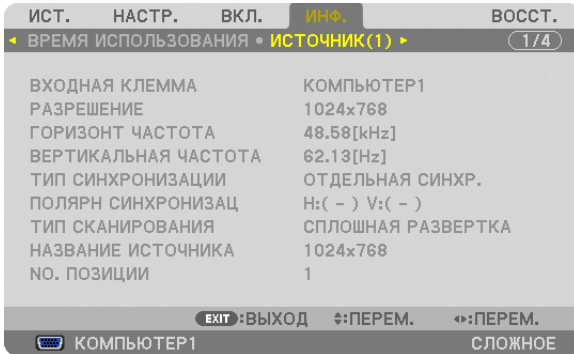
Для выключения данного сообщения нажмите любую кнопку на корпусе проектора или пульте дистанционного управления.

Ресурс лампы (ч)		Запасная лампа
ЭКО РЕЖИМ		
ВЫКЛ.	ВКЛ.	
2000	2500	NP22LP

- [УГЛЕРОДОСБЕРЕЖЕНИЕ]

Показывает приблизительное значение снижения выброса углерода в кг. Коэффициент углеродного следа для расчета уменьшения выброса углерода основывается на норме OECD (Выпуск 2008). (→ стр. 38)

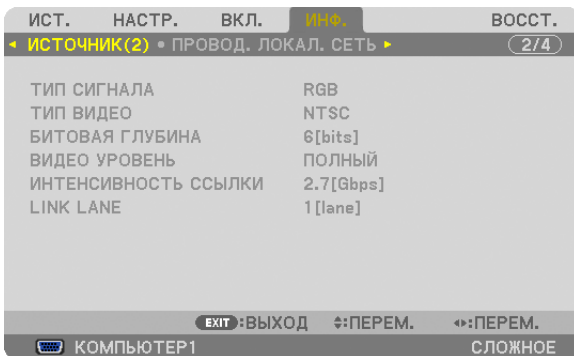
[ИСТ.(1)]



ВХОДНАЯ КЛЕММА  
ГОРИЗОНТ ЧАСТОТА  
ТИП СИНХРОНИЗАЦИИ  
ТИП СКАНИРОВАНИЯ  
НО. ПОЗИЦИИ

РАЗРЕШЕНИЕ  
ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА  
ПОЛЯРН СИНХРОНИЗАЦ  
НАЗВАНИЕ ИСТОЧНИКА

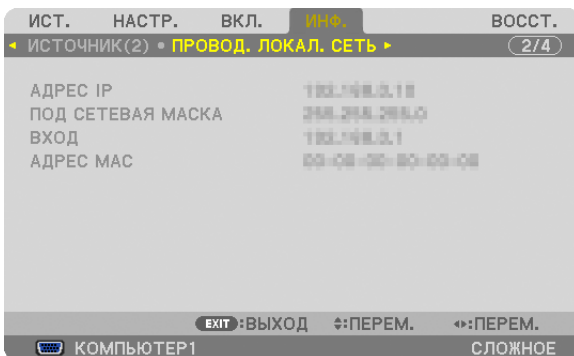
[ИСТОЧНИК(2)]



ТИП СИГНАЛА  
БИТОВАЯ ГЛУБИНА  
ИНТЕНСИВНОСТЬ ССЫЛКИ

ТИП ВИДЕО  
ВИДЕО УРОВЕНЬ  
LINK LANE

[ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ]

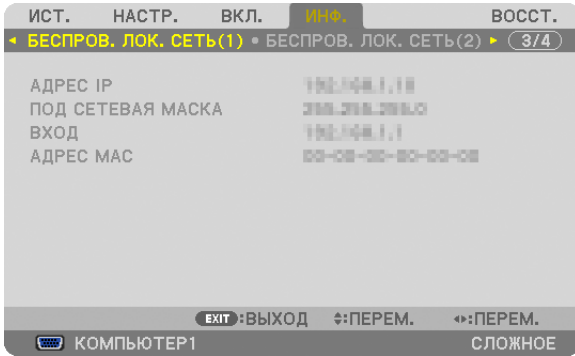


АДРЕС IP  
ВХОД

ПОД СЕТЕВАЯ МАСКА  
АДРЕС MAC



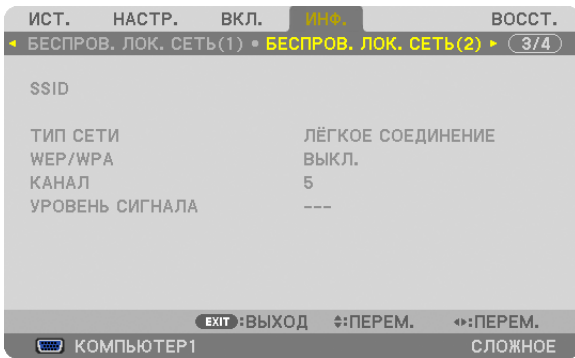
[БЕСПРОВОД. ЛОК. СЕТЬ(1)]



АДРЕС IP  
ВХОД

ПОД СЕТЕВАЯ МАСКА  
АДРЕС MAC

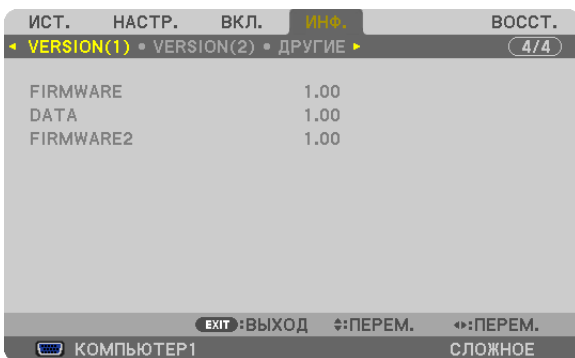
[БЕСПРОВОД. ЛОК. СЕТЬ (2)]



SSID  
WEP/WPA  
УРОВЕНЬ СИГНАЛА

ТИП СЕТИ  
КАНАЛ

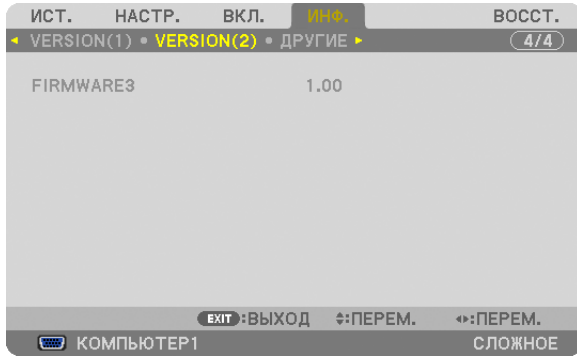
[VERSION(1)]



FIRMWARE  
FIRMWARE2

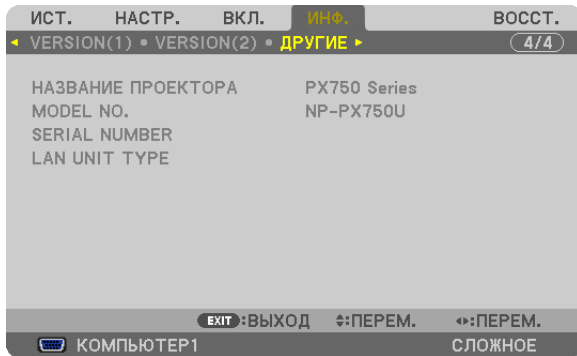
DATA

**[VERSION(2)]**



FIRMWARE3

**[ДРУГИЕ]**



НАЗВАНИЕ ПРОЕКТОРА

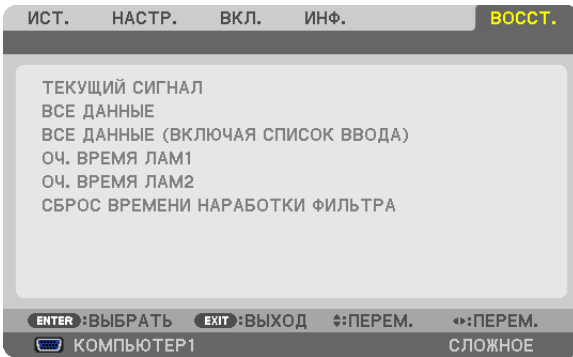
MODEL NO.

SERIAL NUMBER

LAN UNIT TYPE

CONTROL ID (когда установлено значение для параметра [КОНТРОЛЬ ID])

## 8 Описания и функции меню [ВОССТ.]



### Восстановление установок по умолчанию [ВОССТ.]

Функция ВОССТ. позволяет изменить регулировки и настройки на заводские настройки для (всех) источника (ков), кроме следующих:

[ТЕКУЩИЙ СИГНАЛ]

*ПРИМЕЧАНИЕ:*

- Заблокированные сигналы в списке ввода не будут сброшены.

[ВСЕ ДАННЫЕ]

Возвращает настройкам и параметрам всех сигналов предустановленные заводские значения.

Все параметры, могут быть сброшены, **КРОМЕ** [СПИСОК ВВОДА], [ЯЗЫК], [ФОН], [ФИЛЬТРОВАТЬ СООБЩЕНИЕ], [ЭКРАН], [ГЕОМЕТР. КОРРЕКЦИЯ], [МНОГООКОННАЯ КОМПЕНСАЦИЯ.], [ССЫЛКА БАЛАНСА БЕЛОГО], [БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.], [БЕЗОПАСНОСТЬ], [СКОРОСТЬ КОММУНИКАЦИИ], [КОНТРОЛЬ ID], [ПЛАВНОЕ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ], [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ], [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА], [СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ], [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.], [ДАТА И ВРЕМЯ], [ОСТАТОЧН. РЕСУРС ЛАМПЫ], [НАРАБОТКА ЛАМПЫ], [НАРАБОТКА ФИЛЬТРА], [УГЛЕРОДОСБЕРЕЖЕНИЕ], [ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ] и [БЕСПРОВ. ЛОК. СЕТЬ].

Чтобы узнать, как сбросить показания счетчика времени работы лампы, см. «Сброс показаний наработки лампы [СБРОС ВРЕМЕНИ НАРАБОТКИ ЛАМПЫ]» ниже.

### [ВСЕ ДАННЫЕ (ВКЛЮЧАЯ СПИСОК ВВОДА)]

Возвращает настройкам и параметрам всех сигналов предустановленные заводские значения, кроме [ЯЗЫК], [ФОН], [ФИЛЬТРОВАТЬ СООБЩЕНИЕ], [ЭКРАН], [МНОГООКОННАЯ КОМПЕНСАЦИЯ.], [ССЫЛКА БАЛАНСА БЕЛОГО], [БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.], [ПЛАВНОЕ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ], [БЕЗОПАСНОСТЬ], [СКОРОСТЬ КОММУНИКАЦИИ], [КОНТРОЛЬ ID], [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА], [СМЕШИВАНИЕ КРАЕВ], [ГЕОМЕТР. КОРРЕКЦИЯ], [ССЫЛ. ПАМ. ОБ.], [ДАТА И ВРЕМЯ], [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ], [ОСТАТОЧН. РЕСУРС ЛАМПЫ], [НАРАБОТКА ЛАМПЫ], [НАРАБОТКА ФИЛЬТРА], [УГЛЕРОДОСБЕРЕЖЕНИЕ], [ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ] и [БЕСПРОВ. ЛОК. СЕТЬ].

А также удаляет все сигналы в [СПИСОК ВВОДА] и возвращает заводские установки.

*ПРИМЕЧАНИЕ:* Заблокированные сигналы в списке ввода не могут быть восстановлены.

### Сброс показаний наработки лампы [ОЧ. ВРЕМЯ ЛАМ1 / ОЧ. ВРЕМЯ ЛАМ2]

Обнуление показаний счетчика наработки лампы. При выборе этой опции на экране отображается диалоговое окно с запросом подтверждения. Выберите [ДА] и нажмите кнопку ENTER.

*ПРИМЕЧАНИЕ:* Значение времени наработки лампы не сбрасывается после выбора в меню параметра [ВОССТ.].

*ПРИМЕЧАНИЕ:* Проектор выключится и перейдет в режим ожидания, если продолжать использовать его еще в течение 100 часов после окончания срока службы лампы. В этом случае в меню нельзя сбросить показания наработки лампы. Если это произойдет, нажмите и удерживайте в течение 10 секунд кнопку HELP на пульте дистанционного управления, чтобы обнулить счетчик времени эксплуатации лампы. Выполняйте это действие только после замены лампы.

### **Сброс показаний времени работы фильтра [СБРОС ВРЕМЕНИ НАРАБОТКИ ФИЛЬТРА]**

Обнуление показаний счетчика. При выборе этой опции на экране отображается диалоговое окно с запросом подтверждения. Выберите [ДА] и нажмите кнопку ENTER.

Опция [ВЫКЛ.] выбрана для параметра [ФИЛЬТРОВАТЬ СООБЩЕНИЕ] на момент поставки. Если выбрано [ВЫКЛ.], то не нужно сбрасывать время использования фильтра.

---

*ПРИМЕЧАНИЕ: Значение времени работы фильтра не сбрасывается после выбора в меню параметра [ВОССТ.].*

---

## 9 Меню приложений

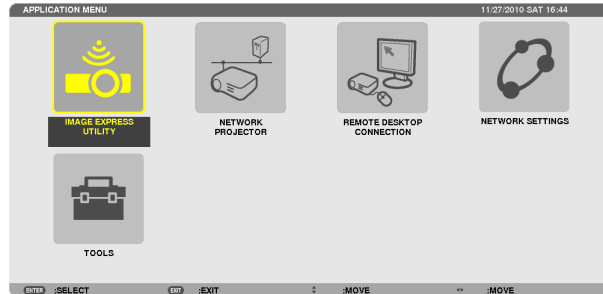
Когда в меню [ИСТ.] выбирается параметр [СЕТЬ], появляется меню приложения [МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ].

Меню приложения позволяет установить User Supportware, настройки сети (СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ) и инструменты (ИНСТРУМЕНТЫ).

Приложение User Supportware содержится на входящим в комплект диске NEC Projector CD-ROM.

В режиме [РЕЖИМ АДМИНИСТРАТОРА] можно выбрать меню [РАСШИРЕННОЕ] или [ОСНОВНОЙ]. (→ стр. 157)

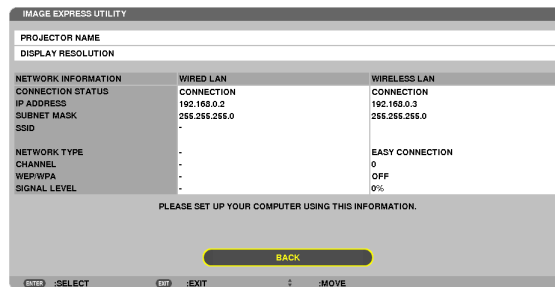
Меню [ОСНОВНОЙ] содержит минимально необходимые пункты меню и команды.



### IMAGE EXPRESS UTILITY

Указана информация о названии проектора, разрешении и сети (проводной/беспроводной), необходимая для использования Image Express Utility.

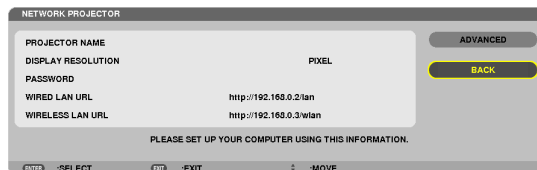
Используйте эту информацию для настройки компьютера.



### СЕТЕВОЙ ПРОЕКТОР

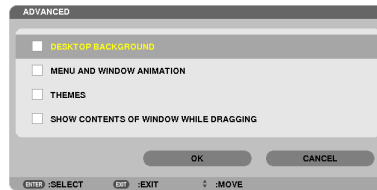
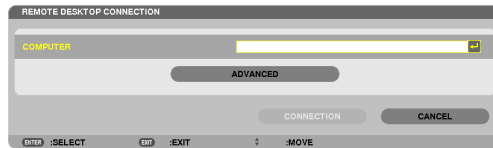
Указана информация о названии проектора, разрешении и сети (проводной/беспроводной), необходимая для использования сетевого проектора.

Используйте эту информацию для настройки компьютера.



### ПОДКЛЮЧЕНИЕ К УДАЛЕННОМУ РАБОЧЕМУ СТОЛУ

Опция позволяет установить название компьютера и эффекты для удаленного рабочего стола.

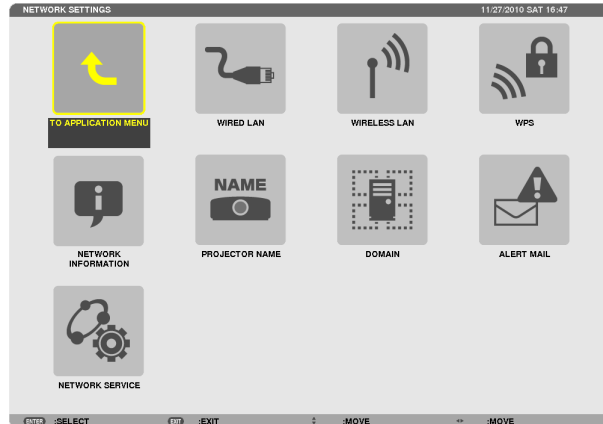


---

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для настройки подключения к удаленному рабочему столу требуется USB-клавиатура.
-

## СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ



Важно:

- Об этих настройках проконсультируйтесь со своим сетевым администратором.
- При использовании подключения по проводной локальной сети подсоедините кабель локальной сети (кабель Ethernet) к порту локальной сети (RJ-45) проектора. (→ стр. 171)

ПОДСКАЗКА: Выполнение [ВОССТ.] из меню не влияет на осуществленные сетевые настройки.

## Подсказка для установки соединения по локальной сети

**Чтобы настроить проектор на подсоединение к проводной локальной сети:**

Выберите [ПРОВОД. ЛОКАЛ. СЕТЬ] или [БЕСПРОВОД. ЛОК. СЕТЬ] → [ПРОФИЛИ] → [ПРОФИЛЬ 1] или [ПРОФИЛЬ 2]. Есть возможность настроить два профиля соединения по проводной и беспроводной локальной сети. Далее включите или выключите значения для [DHCP], [АДРЕС IP], [ПОД СЕТЕВАЯ МАСКА] и [ВХОД], а затем выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER. (→ стр. 142)

**Чтобы вызвать настройки локальной сети, сохраненные на номере профиля:**

Для проводной и беспроводной локальной сети выберите [ПРОФИЛЬ 1] или [ПРОФИЛЬ 2], а затем выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER. (→ стр. 142)

**Чтобы подключиться к серверу DHCP:**

Включите [DHCP] для проводной и беспроводной локальной сети. Выберите [ВКЛ.] и нажмите кнопку ENTER. Чтобы указать адрес IP без использования сервера DHCP, выключите [DHCP]. (→ стр. 143)

**Чтобы выполнить настройку только для беспроводной локальной сети (ТИП СЕТИ и WEP/WPA):**

Для беспроводной локальной сети выберите [ПРОФИЛЬ 1] или [ПРОФИЛЬ 2], а затем выберите [РАСШИРЕННОЕ] и [OK] и нажмите кнопку ENTER. На экране отобразится расширенное меню. (→ стр. 144)

**Чтобы выбрать SSID:**

Выберите [РАСШИРЕННОЕ] → [ОБЗОР САЙТА] и нажмите кнопку ENTER. Выберите SSID и нажмите кнопку >, чтобы выбрать [OK], а затем нажмите кнопку ENTER. Если вы не используете [ОБЗОР САЙТА], введите SSID и выберите [ИНФРАСТРУКТУРА] или [AD HOC]. (→ стр. 144)

**Чтобы получать сообщения о сроке замены лампы или сообщения об ошибках по электронной почте:**

Выберите [ПОЧТОВОЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ] и установите [АДРЕС ОТПРАВИТЕЛЯ], [НАЗВАНИЕ СЕРВЕРА SMTP] и [АДРЕС ПОЛУЧАТЕЛЯ]. По окончании выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER. (→ стр. 155)

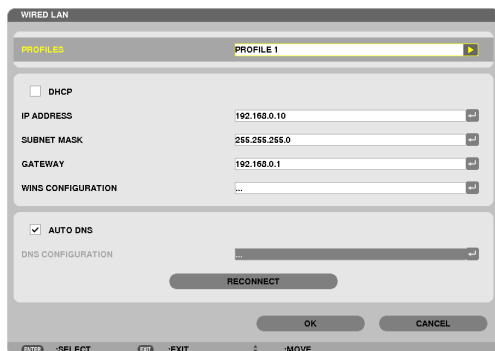
**Чтобы выполнить [ЛЁГКОЕ СОЕДИНЕНИЕ] при помощи Image Express Utility 2.0 или Image Express Utility 2 for Mac:**

[ЛЁГКОЕ СОЕДИНЕНИЕ] – это режим, который может упростить сложные настройки сети при использовании Image Express Utility и подключении ПК к проектору через беспроводную локальную сеть.

Image Express Utility 2.0 и Image Express Utility 2 for Mac содержатся на входящем в комплект NEC Projector CD-ROM. Для использования [ЛЁГКОЕ СОЕДИНЕНИЕ] выберите [БЕСПРОВОД. ЛОК. СЕТЬ] → [ПРОФИЛИ] → [ЛЁГКОЕ СОЕДИНЕНИЕ].

ПРИМЕЧАНИЕ: Функция [ЛЁГКОЕ СОЕДИНЕНИЕ] доступна на ОС Windows 7, Windows Vista или Windows XP SP3.

## ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ или БЕСПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ (только меню РАСШИРЕННОЕ)



\* Для использования функций беспроводной локальной сети необходимо подсоединить к проектору модуль беспроводной локальной сети (продается отдельно). (→ стр. 172)

<p>ПРОФИЛИ</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• В памяти проектора можно сохранить до двух настроек для порта локальной сети или USB-модуля беспроводной локальной сети. В общем может храниться до четырех настроек. Может быть сохранено пять настроек: две для встроенного сетевого порта, две для беспроводной сети и одна для WPS.</li> <li>• Выберите [ПРОФИЛЬ 1] или [ПРОФИЛЬ 2], а затем произведите настройки для [DHCP], а также для других опций. После этого выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER. Это сохранит настройки в памяти.</li> <li>• Чтобы вызвать настройки из памяти: После выбора [ПРОФИЛЬ 1] или [ПРОФИЛЬ 2] из списка [ПРОФИЛИ]. Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.</li> <li>• Чтобы остановить излучение радиоволн от USB-модуля беспроводной локальной сети, выберите [ОТКЛЮЧИТЬ] из списка [ПРОФИЛИ].</li> <li>• Выбор [SIMPLE ACCESS POINT] позволит проектору создать сеть в режиме инфраструктуры. Идентификатор сети SSID будет создан автоматически. При изменении IP-адреса проектора новый адрес автоматически вступает в силу в течение 1-2 минут. Для настройки IP-адреса подключенного компьютера выберите «Получить IP-адрес автоматически». Изменение IP-адреса компьютера занимает несколько секунд при использовании ОС Windows 7/Windows Vista и 1-2 минуты при использовании ОС Windows XP. При подключении к компьютеру для сохранения профиля и выборе «Автоматически подключаться, если находится в диапазоне» для выбранного профиля на вкладке «Свойства» окна «Беспроводная сеть» в Windows, доступ к беспроводной сети будет обеспечен в следующих случаях:             <ul style="list-style-type: none"> <li>• во время включения компьютера или проектора</li> <li>• если ноутбук входит в диапазон действия беспроводной сети проектора.</li> </ul> </li> </ul> <p>Передача данных между беспроводной и проводной сетью невозможна.</p> <p>Когда для отправки изображений используется режим [SIMPLE ACCESS POINT], рекомендуется подключение только к одному компьютеру.</p>	<p>—</p>
----------------	--	----------



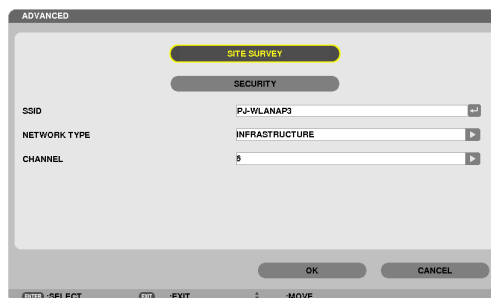
	<ul style="list-style-type: none"> <li>При выборе [WPS] сеть будет подключена исходя из настроек, сохраненных автоматически с помощью функции WPS. Выбор [WPS] позволяет проектору получить доступ к сети, исходя из настроек, сохраненных автоматически с помощью функции WPS.</li> </ul>	
ДНСП	Поставьте галочку для автоматического назначения IP-адреса проектору DHCP-сервером. Снимите флажок с позиции регистрации адреса IP или номера маски подсети, установленных администратором сети.	—
АДРЕС IP	Установка адреса IP подключенной к проектору сети, когда [DHCP] отключен.	До 12 цифровых знаков
ПОД СЕТЕВАЯ МАСКА	Установка номера маски подсети подключенной к проектору сети, когда [DHCP] отключен.	До 12 цифровых знаков
ВХОД	Установка шлюза по умолчанию подключенной к проектору сети, когда [DHCP] отключен.	До 12 цифровых знаков
КОНФИГУРАЦИЯ WNS	Установка адреса IP сервера WINS сети, подключенной к проектору, когда выключен [DHCP].	До 12 цифровых знаков
АВТО DNS	Поставьте галочку для автоматического назначения IP-адреса DNS-сервера, подключенного к проектору DHCP-сервером. Уберите галочку, чтобы установить IP-адрес DNS-сервера, подключенного к проектору.	До 12 цифровых знаков
КОНФИГУРАЦИЯ DNS	Установка IP-адреса DNS-сервера сети, подключенной к проектору, когда очищено значение [АВТО DNS].	До 12 цифровых знаков
РАСШИРЕННОЕ*	В этом меню можно установить различные пункты для подключения беспроводной локальной сети (тип сети, безопасность).	—
RECONNECT	Выполните повторное подключение проектора к сети. Осуществляйте при внесении изменений в [ПРОФИЛИ].	—




\* Экран настроек [РАСШИРЕННОЕ] доступен только для [БЕСПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ].

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- При выборе [ЛЁГКОЕ СОЕДИНЕНИЕ] из [ПРОФИЛИ] нельзя настроить DHCP и его следующие пункты, кроме [КАНАЛ] в меню [РАСШИРЕННОЕ].

**Расширенные настройки (данные настройки необходимы только при использовании модуля беспроводной локальной сети, которое продается отдельно) (только меню РАСШИРЕННОЕ)**



ОБЗОР САЙТА	<p>Отображает список доступных SSID для беспроводной локальной сети на сайте. Выберите SSID, к которому можно получить доступ. Чтобы выбрать SSID, выделите [SSID] и используйте ►, чтобы выбрать [OK], и нажмите кнопку ENTER.</p> <p>  ..... Точка доступа беспроводной локальной сети   ..... ПК Ad Hoc   ..... Включен WEP или WPA </p>	—
БЕЗОПАСНОСТЬ	<p>Данная опция позволяет включить или выключить режим шифрования для безопасной передачи данных. Для использования шифрования, определите ключ WEP или ключи шифрования. Выберите тип безопасности, соответствующий вашему компьютеру и модулю беспроводной локальной сети.</p> <p>       ОТКЛЮЧИТЬ ..... Функция шифрования отключена. Передаваемые данные могут быть доступными для посторонних лиц.        WEP (64bit) ..... Использование 64-битного ключа для безопасной передачи.        WEP (128bit) ..... Использование 128-битного ключа для безопасной передачи. Этот параметр повысит уровень конфиденциальности и безопасности по сравнению с шифрованием с 64-битным ключом.        WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP        ..... Эти параметры предоставляют более высокий уровень безопасности, чем WEP.     </p> <hr/> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Установки типа защиты, ключа WEP и ключа шифрования должны быть такими же, что и устройства связи, такие как ПК или точка доступа в беспроводной локальной сети.</li> <li>• При использовании [БЕЗОПАСНОСТЬ] скорость передачи изображений замедляется.</li> <li>• [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] и [WPA2-EAP] недоступны, когда [AD HOC] выбран из [ТИП СЕТИ].</li> </ul>	—
SSID	<p>Введите идентификатор (SSID) для беспроводной локальной сети. Связь может быть установлена только с тем оборудованием, SSID которого совпадает с SSID для беспроводной сети.</p>	До 32 буквенно-цифровых знаков (зависит от конкретных условий).
ТИП СЕТИ	<p>Выберите вид коммуникации при использовании беспроводной локальной сети.</p> <p>       ИНФРАСТРУКТУРА ..... Выберите этот параметр для соединения с одним или более устройствами, подключенными к беспроводной или проводной локальной сети через беспроводную точку доступа.        AD HOC ..... Выберите этот параметр при использовании беспроводной локальной сети для непосредственной связи с компьютером в режиме точка-точка.     </p>	—
КАНАЛ	<p>Выбор канала. Доступные каналы различаются в зависимости от страны и региона. Если выбран режим [INFRASTRUCTURE], убедитесь, что проектор и точка доступа используют один и тот же канал; если выбран режим [AD HOC], убедитесь, что проектор и компьютер используют один и тот же канал.</p>	—

Когда [WEP(64bit)] или [WEP(128bit)] выбрано для [ТИП ЗАЩИТЫ]

ВЫБОР КЛЮЧА	Выбирает один WEP-ключ из четырех ниже представленных ключей.		
КЛЮЧ1, КЛЮЧ2, КЛЮЧ3, КЛЮЧ4	Введите WEP-ключ.		
	• <b>Максимальное количество знаков</b>		
	Опция	Буквенно-цифровой (ASCII)	Шестнадцатеричный (HEX)
	WEP 64битный	5	10
WEP 128битный	13	26	

Когда [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] или [WPA2-EAP] выбрано для [ТИП ЗАЩИТЫ]

ТИП ШИФРОВАНИЯ	Выберите [TKIP] или [AES].
КЛЮЧ	Введите ключ шифрования. Длина ключа должна быть от 8 до 63 символов.

### [АУТЕНТИФИКАЦИЯ] (необходима только для беспроводной сети)

Необходимо выполнить настройки для использования WPA-EAP или WPA2-EAP.

#### Подготовка перед выполнением настройки

Выберите беспроводную локальную сеть, совместимую с WPA-EAP или WPA2-EAP аутентификацией и установите цифровой сертификат на проектор.

1. **Настройте на проекторе [ДАТА И ВРЕМЯ].** (→ стр. 161)

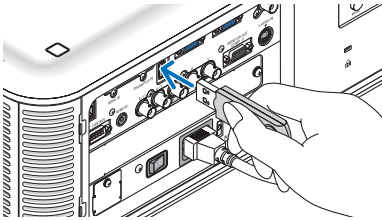
2. **Используйте компьютер, чтобы сохранить цифровые сертификаты (файлы) для настройки WPA-EAP или WPA2-EAP на запоминающее устройство USB.**

После сохранения файла, выньте запоминающее устройство USB из компьютера.

Важно:

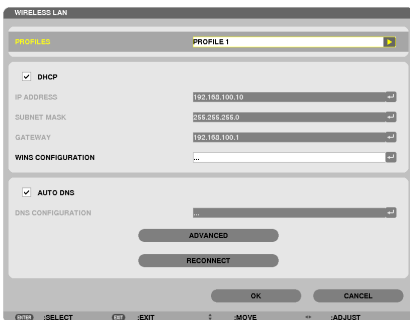
- Проектор поддерживает только файлы цифровых сертификатов формата DER и PKCS#12.
- Проектор не работает с цифровыми сертификатами, размер которого превышает 8 кб.
- CRL (Список перемещения сертификата) не поддерживается.
- Цепь сертификатов клиента не поддерживается.

3. **Вставьте запоминающее устройство USB в порт USB проектора.**



#### Порядок установки

1. **Выберите [СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ] → [БЕСПРОВОД. ЛОК. СЕТЬ].**



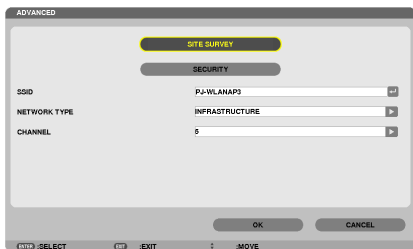
2. **Настройте такие пункты, как ПРОФИЛИ, ДНСР, АДРЕС IP, ПОД СЕТЕВАЯ МАСКА и другие необходимые пункты.**

- Выберите [ПРОФИЛЬ 1] или [ПРОФИЛЬ 2] для опции [ПРОФИЛИ]. Если выбрано [ЛЁГКОЕ СОЕДИНЕНИЕ], то WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP или WPA2-EAP будут недоступны.

3. **Выберите [РАСШИРЕННОЕ] и нажмите кнопку ENTER.**

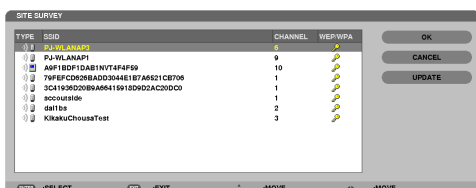
Появится экран настройки [РАСШИРЕННОЕ].

## 4. Выберите [ОБЗОР САЙТА] и нажмите кнопку ENTER.



Появится список «SSID».

## 5. Выберите подключаемый SSID, а затем выберите [OK].



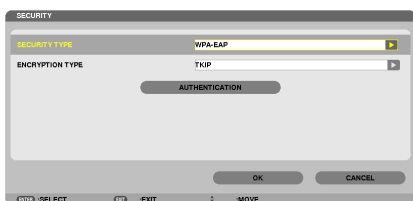
В заключение нажмите кнопку ENTER.

- Выберите SSID, для которого установлены WPA-PSK или WPA2-PSK.
- Выберите [ИНФРАСТРУКТУРА (📶)] для [ТИП СЕТИ]. WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP или WPA2-EAP недоступны, если выбран [AD HOC (📶)].

## 6. Выберите закладку [БЕЗОПАСНОСТЬ].

Отобразится страница [БЕЗОПАСНОСТЬ].

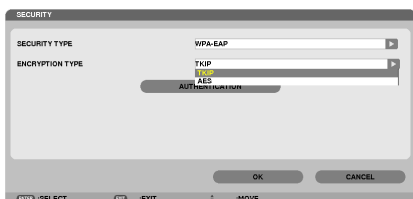
## 7. Выберите поле [ТИП ЗАЩИТЫ] и нажмите кнопку ENTER.



Появится выпадающий список.

## 8. Выберите [WPA-EAP] или [WPA2-EAP] и нажмите кнопку ENTER.

## 9. Выберите поле [TKIP/AES] и нажмите кнопку ENTER.

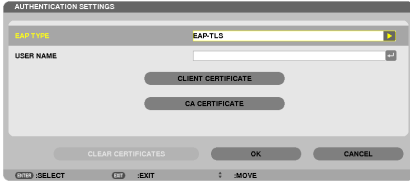


Появится выпадающий список.

## 10. Выберите [TKIP] или [AES] и нажмите кнопку ENTER.

Выберите [TKIP] или [AES] в соответствии с настройками для точки доступа.

11. Выберите закладку [АУТЕНТИФИКАЦИЯ].



Отобразится страница [АУТЕНТИФИКАЦИЯ].

Выберите [EAP-TLS] или [PEAP-MSCHAPv2] для [EAP TYPE]. Пункты настройки зависят от типа EAP. См. таблицу ниже.

Тип EAP	Пункт настройки	Примечание
EAP-TLS	Имя пользователя	От 1 до 32 символов
	Сертификат клиента	Файл формата PKCS#12
	Сертификат CA (Сертификат полномочий)	Файл формата DER
PEAP-MSCHAPv2	Имя пользователя	От 1 до 32 символов
	Пароль	От 1 до 32 символов
	Сертификат CA (Сертификат полномочий)	Файл формата DER

① **Выбор [EAP-TLS] для [EAP TYPE]:**

Следующий раздел объясняет процесс выбора [EAP-TLS].

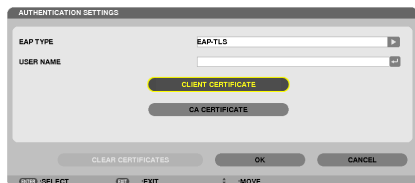
Для выбора [PEAP-MSCHAPv2], перейдите к шагу 12 на странице 150.

12. Выберите поле [ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ] и нажмите кнопку ENTER.



Отобразится экран ввода символов (виртуальная клавиатура). Задайте имя пользователя.

- Имя пользователя должно быть от 1 до 32 символов. (→ стр. 152)

**13. Выберите [СЕРТИФИКАТ КЛИЕНТА] и нажмите кнопку ENTER.**

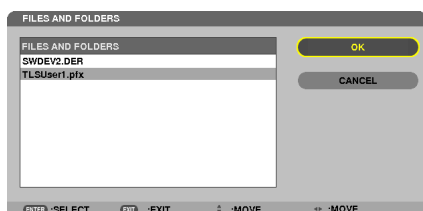
Отобразится список файлов (экран миниатюр).

- Для дополнительной информации по работе с экраном миниатюр см. «4. Использование режима Просмотр» в «Руководстве пользователя» (PDF).
- Чтобы вернуться на страницу [АУТЕНТИФИКАЦИЯ], нажмите кнопку EXIT.

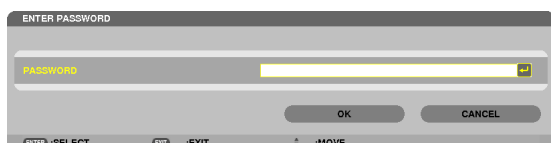
**ПРИМЕЧАНИЕ:****Установка цифрового сертификата**

Каждый цифровой сертификат (сертификат клиента и CA сертификат) для [ПРОФИЛЬ 1 (или 2)] можно установить на пофайловой основе.

- Установите корневой CA сертификат для CA сертификата.
- Если вы установите цифровой сертификат поверх существующего, то существующий цифровой сертификат будет заменен новым.
- После установки цифрового сертификата информацию о нем нельзя будет удалить, даже если вы перестанете настраивать WPA-EAP или WPA2-EAP.

**14. На экране миниатюр выберите цифровой сертификат (файл формата PKCS#12), сохраненный на запоминающем устройстве USB, и нажмите кнопку ENTER.**

Откроется экран ввода пароля.

**15. Выберите поле [ПАРОЛЬ] и нажмите кнопку ENTER.**

Отобразится экран ввода символов (виртуальная клавиатура). Установите пароль секретного ключа. Длина пароля должна быть от 1 до 32 символов.

Выбранный файл цифрового сертификата будет установлен на проекторе.

- Если корневой CA сертификат не включен в файл, который был выбран на Шаге 14, перейдите к Шагу 16. Если корневой сертификат полномочий включен, перейдите к шагу 18.

**16. Выберите [CA CERTIFICATE] и нажмите кнопку ENTER.**

Отобразится экран со списком устройств.

**17. На экране миниатюр выберите цифровой сертификат (файл формата DER), сохраненный на запоминающем устройстве USB, и нажмите кнопку ENTER.**

- Выберите корневой CA сертификат.  
Выбранный цифровой сертификат будет установлен на проекторе.

**18. После завершения необходимых настроек выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.**

Вернется страница [WIRELESS].

**19. Выберите [RECONNECT] и нажмите кнопку ENTER.**

**20. Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.**

Настройки [EAP-TLS] для [EAP TYPE] в [WPA-EAP] или [WPA2-EAP] будут завершены.

**ПОДСКАЗКА:**

### Очистка цифрового сертификата, который установлен на проекторе

Чтобы очистить цифровой сертификат, установленный на проекторе, выполните следующие действия. После выполнения следующих действий все цифровые сертификаты для текущего профиля будут удалены.

**1. Выберите [ОЧИСТИТЬ СЕРТИФИКАТЫ] в нижнем левом углу экрана настройки [РАСШИРЕННОЕ] и нажмите кнопку ENTER.**

Появится подтверждающее сообщение.

**2. Выберите [ДА] и нажмите кнопку ENTER.**

Цифровые сертификаты будут очищены.

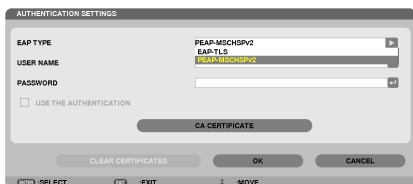


**ПОДСКАЗКА:**

- Цифровой сертификат формата PKCS#12, включая CA сертификат, будет установлен в качестве корневого CA сертификата.

## ② Выбор [PEAP-MSCHAPv2] для [EAP TYPE]:

**12. На странице [АУТЕНТИФИКАЦИЯ] выберите поле [EAP TYPE] и нажмите кнопку ENTER.**



Появится выпадающий список.

**13. Выберите [PEAP-MSCHAPv2] и нажмите кнопку ENTER.**

**14. Выберите поле [ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ] и нажмите кнопку ENTER.**

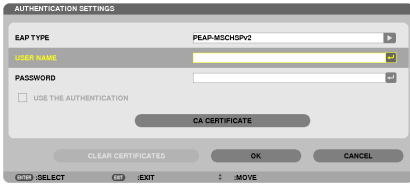
Отобразится экран ввода символов (виртуальная клавиатура). Задайте имя пользователя.

- Длина имени пользователя должна быть не более 32 символов.

(→ стр. 152)



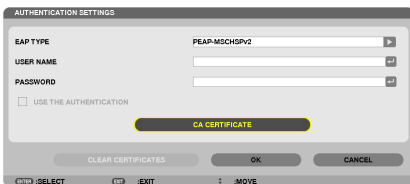
**15. После окончания настройки имени пользователя выберите поле [ПАРОЛЬ] и нажмите кнопку ENTER.**



Отобразится экран ввода символов (виртуальная клавиатура). Задайте пароль.

- Длина пароля должна быть не более 32 символов.

**16. После окончания настройки пароля выберите поле [СА СЕРТИФИКАТ] и нажмите кнопку ENTER.**



Отобразится экран со списком устройств.

- Для дополнительной информации по работе с экраном миниатюр см. «4. Использование режима Просмотр» в «Руководстве пользователя» (PDF).
- Чтобы вернуться на страницу [АУТЕНТИФИКАЦИЯ], нажмите кнопку EXIT.

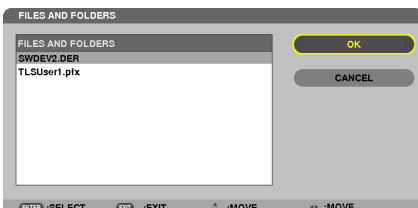
### ПРИМЕЧАНИЕ:

#### Установка цифрового сертификата

Каждый цифровой сертификат (сертификат клиента и СА сертификат) для [ПРОФИЛЬ 1 (или 2)] можно установить на пофайловой основе.

- Установите корневой СА сертификат для СА сертификата.
- Если вы установите цифровой сертификат поверх существующего, то существующий цифровой сертификат будет заменен новым.
- После установки цифрового сертификата информацию о нем нельзя будет удалить, даже если вы перестанете настраивать WPA-EAP или WPA2-EAP.

**17. На экране миниатюр выберите цифровой сертификат (файл формата DER), сохраненный на запоминающем устройстве USB, и нажмите кнопку ENTER.**



- Выберите корневой СА сертификат.  
Выбранный цифровой сертификат будет установлен на проекторе.

**18. После завершения необходимых настроек выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.**

Вернется страница [WIRELESS].

**19. Выберите [RECONNECT] и нажмите кнопку ENTER.**

**20. Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.**

Настройки [PEAP-MSCHAPv2] для [EAP TYPE] в [WPA-EAP] или [WPA2-EAP] будут завершены.

*ПОДСКАЗКА:*

### Очистка цифрового сертификата, который установлен на проекторе

Чтобы очистить цифровой сертификат, установленный на проекторе, выполните следующие действия. После выполнения следующих действий все цифровые сертификаты для текущего профиля будут удалены.

**1. Выберите [ОЧИСТИТЬ СЕРТИФИКАТЫ] в нижнем левом углу экрана настройки [РАСШИРЕННОЕ] и нажмите кнопку ENTER.**

Появится подтверждающее сообщение.



**2. Выберите [ДА] и нажмите кнопку ENTER.**

Цифровые сертификаты будут очищены.

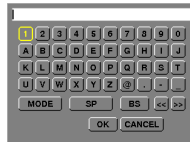
*ПОДСКАЗКА:*

### Ввод WEP-ключа (Переключение между буквенно-числовыми символами и шестнадцатеричными)

Для ввода от [КЛЮЧ1] до [КЛЮЧ4], выполните следующее:

**1. Выберите [КЛЮЧ 1], [КЛЮЧ 2], [КЛЮЧ 3] или [КЛЮЧ 4] и нажмите кнопку ENTER.**

Отобразится экран ввода символов (виртуальная клавиатура).



**2. С помощью кнопки ▼, ▲, ◀ или ▶ выберите символ и нажмите кнопку ENTER.**

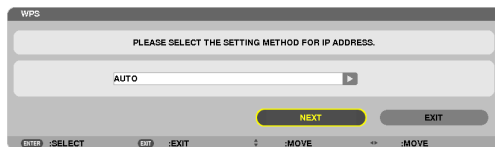
- Чтобы ввести ключ WEP или идентификационную фразу, используйте буквенно-цифровые (ASCII) или шестнадцатеричные (HEX) символы. Для ввода PSK-ключа используйте буквенно-цифровые символы (ASCII).
- Нажмите на кнопку [HEX], чтобы изменить на [ASCII] для установки ключа в единицах ASCII. Можно переключать эту кнопку между [ASCII] и [HEX].
- Введите 0x (цифру и букву соответственно) прямо перед ключевым кодом.
- Шестнадцатеричный использует от 0 до 9 и от A до F.

**3. После ввода WEP-ключа или идентификационной фразы воспользуйтесь кнопкой ▼, ▲, ◀ или ▶, чтобы выбрать [OK], и нажмите кнопку ENTER.**

Экран ввода символов (виртуальная клавиатура) будет закрыт.

### WPS

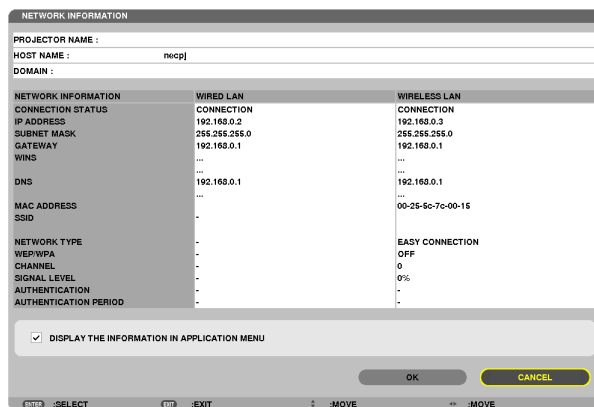
Если точка доступа беспроводной локальной сети, подключенная к проектору, поддерживает WPS (Wi-Fi Protected Setup™), то для настройки беспроводной локальной сети для проектора можно использовать PIN-метод или метод кнопки.



ТИП PIN	Задайте для точки доступа 4-цифровой или 8-цифровой PIN-код WPS, чтобы завершить настройку для безопасности SSID.
ТИП КНОПКИ	Нажмите специальную кнопку точки доступа и модуля беспроводной локальной сети проектора, чтобы завершить настройку для безопасности SSID.

### ИНФОРМАЦИЯ О СЕТИ

Следующая информация появится, когда проектор подключится к сети (проводной или беспроводной локальной сети).



НАЗВАНИЕ ПРОЕКТОРА	
ИМЯ ХОСТА	
ДОМЕН	
ИНФОРМАЦИЯ О СЕТИ (ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ/БЕСПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ)	СТАТУС ПОДКЛЮЧЕНИЯ, АДРЕС IP, ПОД СЕТЕВАЯ МАСКА, ВХОД, WINS, DNS, АДРЕС MAC, SSID, ТИП СЕТИ, WEP/WPA, КАНАЛ, УРОВЕНЬ СИГНАЛА, АУТЕНТИФИКАЦИЯ, СРОК АУТЕНТИФИКАЦИИ
ОТОБРАЖЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ В МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ	Включение и выключение экрана информации о сети.

Значения этих статусных формулировок описаны ниже.

Формулировка	Статус аутентификации
Проверенный	Проверка проведена корректно.
Ошибка	Проверка не удалась.
Проверка...	Идет процесс проверки.
Срок истек	Истек срок цифрового сертификата. Или [ДАТА, ПРЕДУСТАНОВКА ВРЕМЕНИ] не верная.
Ошибка времени	[ДАТА, ПРЕДУСТАНОВКА ВРЕМЕНИ] очищена. Настройте правильную дату и время.

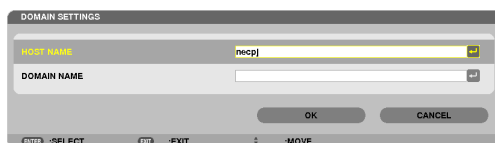
**НАЗВАНИЕ ПРОЕКТОРА (только меню РАСШИРЕННОЕ)**



НАЗВАНИЕ ПРОЕКТОРА	Задайте уникальное название проектора.	До 16 буквенно-цифровых символов
--------------------	--	----------------------------------

**ДОМЕН (только меню РАСШИРЕННОЕ)**

Задайте имя хоста и домена проектора.



ИМЯ ХОСТА	Задайте имя хоста проектора.	До 15 буквенно-цифровых символов
НАЗВАНИЕ ДОМЕНА	Задайте название домена проектора.	До 60 буквенно-цифровых символов

## ПОЧТОВОЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ (только меню РАСШИРЕННОЕ)

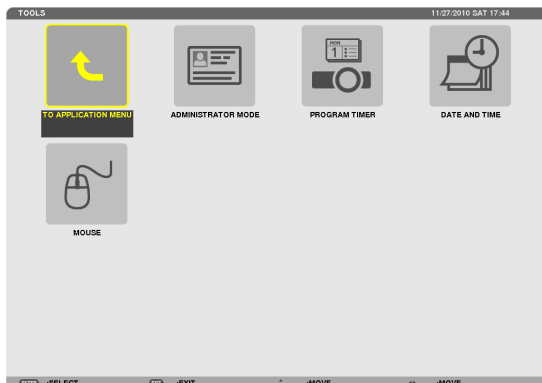
ПОЧТОВОЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	<p>С помощью данной функции при использовании проводной или беспроводной локальной сети на компьютер по электронной почте поступит уведомление о сроке замены лампы или сообщениях об ошибках.</p> <p>Поставив флажок, можно включить функцию предупреждающих сообщений.</p> <p>Убрав флажок, можно отключить функцию предупреждающих сообщений.</p> <p><b>Ниже приведен пример сообщения, которое поступает с проектора:</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Срок службы лампы и фильтров заканчивается. Пожалуйста, замените лампу и фильтры.          Имя проектора: NEC Projector          Нарботка лампы 1: xxxx [ч]          Нарботка лампы 2: xxxx [ч]</p> </div>	—
ИМЯ ХОСТА	Введите имя хоста.	До 15 буквенно-цифровых символов
НАЗВАНИЕ ДОМЕНА	Введите имя домена сети, к которой подключен проектор.	До 60 буквенно-цифровых символов
АДРЕС ОТПРАВИТЕЛЯ	Укажите адрес отправителя.	До 60 буквенно-цифровых символов
НАЗВАНИЕ СЕРВЕРА SMTP	Введите имя SMTP сервера, подключаемого к проектору.	До 60 буквенно-цифровых символов
АДРЕС ПОЛУЧАТЕЛЯ 1, 2, 3	Введите адрес получателя.	До 60 буквенно-цифровых символов
TEST MAIL	<p>Отправьте пробное сообщение, чтобы проверить, правильно ли произведены настройки.</p> <p><i>ПРИМЕЧАНИЕ:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если во время тестирования введен неправильный адрес, предупреждающее сообщение может быть не доставлено. В таком случае проверьте правильность адреса получателя.</li> <li>• Если [АДРЕС ОТПРАВИТЕЛЯ], [ИМЯ СЕРВЕРА SMTP] или [АДРЕС ПОЛУЧАТЕЛЯ 1-3] не выбран, то функция [ПРОВЕРОЧНАЯ ПОЧТА] недоступна.</li> <li>• Обязательно выделите [OK] и нажмите кнопку ENTER перед выполнением [ПРОВЕРОЧНАЯ ПОЧТА].</li> </ul>	—

## СЕТЕВОЙ СЕРВИС (только меню РАСШИРЕННОЕ)



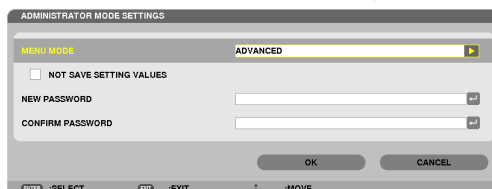
СЕРВЕР HTTP	Установка пароля для сервера HTTP.	До 10 буквенно-цифровых символов
PJLink	<p>Эта опция позволяет установить пароль при использовании функции PJLink.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Запомните свой пароль. Если вы все же забыли пароль, обратитесь к дилеру.</li> <li>Что такое PJLink?</li> </ul> <p><i>PJLink представляет собой стандартизацию протокола, используемого для управления проекторами различных производителей. Этот протокол принят Японской Ассоциацией Производителей Конторских Машин и Информационных Систем (Japan Business Machine and Information System Industries Association, JBMA) в 2005 году. Проектор поддерживает все команды PJLink Класса 1.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>На настройку PJLink не влияет даже выбор в меню параметра [ВОССТ.].</li> </ul>	До 32 буквенно-цифровых символов
AMX	<p>Включение и выключение AMX Device Discovery при подключении к сети, поддерживаемой системой управления AMX's NetLinx.</p> <p><b>ПОДСКАЗКА:</b> <i>При использовании устройства, которое поддерживает AMX Device Discovery, вся система управления AMX NetLinx распознает устройство и скачает соответствующий Device Discovery Module с сервера AMX.</i></p> <p>Поставив флажок, можно включить обнаружение проектора с помощью AMX Device Discovery.</p> <p>Снятие флажка выключит обнаружение проектора с помощью AMX Device Discovery.</p>	—

## ИНСТРУМЕНТЫ



## РЕЖИМ АДМИНИСТРАТОРА

Данное меню позволяет выбрать РЕЖИМ МЕНЮ, сохранить настройки и установить пароль для режима администратора.



РЕЖИМ МЕНЮ	Выберите [ОСНОВНОЙ] или [РАСШИРЕННОЕ] меню. (→ стр. 101)	—
NOT SAVE SETTING VALUES	Установка галочки не сохранит настройки проектора. Если убрать галочку – настройки будут сохранены.	—
NEW PASSWORD/ CONFIRM PASSWORD	Назначение пароля для режима администратора.	До 10 буквенно-цифровых символов

## ПРИМЕЧАНИЕ:

Если для [ВЫБОР ФАБ УСТАН ИСТОЧ] выбран параметр [ПОСЛЕДН], то при установке отметки для [NOT SAVE SETTING VALUES] каждый раз при включении питания для источника по умолчанию будет выбрано значение СЕТЬ.

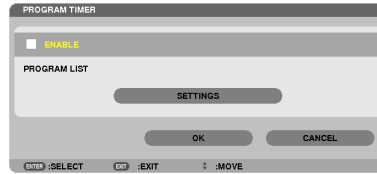
Чтобы этого избежать, выберите значение [АВТО] для опции [ВЫБОР ФАБ УСТАН ИСТОЧ] до того, как отметите галочкой [НЕ СОХРАНЯЙТЕ НАСТРОЙКИ].

## ПОДСКАЗКА:

Чтобы вернуться к меню РАСШИРЕННОЕ из меню ОСНОВНОЙ, выполните следующие действия.

1. Используйте кнопку SOURCE на корпусе или нажмите кнопку NETWORK на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать [СЕТЬ] для отображения МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ.
2. Выберите [ИНСТРУМЕНТЫ] → [РЕЖИМ АДМИНИСТРАТОРА] → [РЕЖИМ МЕНЮ] → [РАСШИРЕННЫЙ РЕЖИМ].

## ТАЙМЕР ПРОГРАММЫ



Данная опция включает/выключает проектор и изменяет видеосигналы, а также автоматически выбирает режим ЭКО в определенное время.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Перед использованием опции [ТАЙМЕР ПРОГРАММЫ] убедитесь, что установлена функция [ДАТА И ВРЕМЯ]. (→ стр. 161)
- Убедитесь в том, что проектор находится в режиме ожидания с подсоединенным проводом POWER.
- В проекторе есть встроенные часы. После выключения главного питания часы будут работать в течение примерно двух недель. Если питание проектора не будет включено в течение двух недель или более, встроенные часы остановятся.
- Если активизирована функция [ТАЙМЕР ПРОГРАММЫ], то настройка [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ] перестает работать. Это означает, что проектор находится в том же состоянии, что и при выборе [НОРМАЛЬНОЕ] для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ].

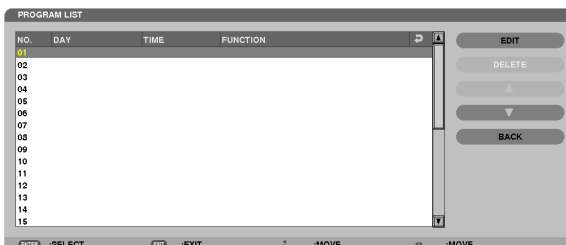
### Настройка нового таймера программы

1. На экране **ТАЙМЕР ПРОГРАММЫ** используйте кнопку ▲ или ▼ для выбора [УСТАНОВКИ] и нажмите кнопку **ENTER**.



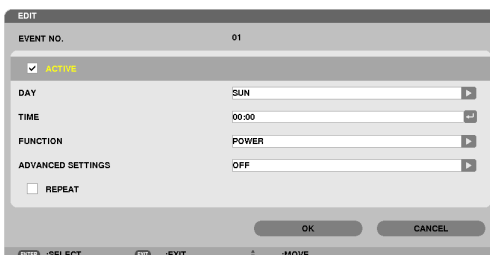
Отобразится экран [СПИСОК ПРОГРАММ].

2. Выберите свободный номер программы и нажмите кнопку **ENTER**.



Отобразится экран [ПРАВКА].

3. При необходимости произведите настройки для каждого пункта.





- АКТИВНЫЙ** ..... Поставьте галочку, чтобы активировать программу.
- ДЕНЬ** ..... Выберите дни недели для таймера программы. Чтобы выполнять программу с понедельника по пятницу, выберите [ПН-ПТ]. Чтобы выполнять программу ежедневно, выберите [КАЖДЫЙ ДЕНЬ].
- ВРЕМЯ** ..... Установите время выполнения программы. Введите время в 24-часовом формате.
- ФУНКЦИЯ** ..... Выберите функцию для выполнения. Выбор [ПИТАНИЕ] позволит включать или выключать проектор с помощью настроек [СЛОЖНЫЕ УСТАНОВКИ]. Выбор [ИСТ.] позволит выбрать источник видео с помощью настроек [СЛОЖНЫЕ УСТАНОВКИ]. Выбор [ЭКО РЕЖИМ] позволит выбрать [ЭКО РЕЖИМ] с помощью настроек [СЛОЖНЫЕ УСТАНОВКИ].
- СЛОЖНЫЕ УСТАНОВКИ**  
..... Выберите включение/выключение питания, тип источника видео или ЭКО РЕЖИМ для выбранного пункта в [ФУНКЦИЯ].
- ПОВТОРИТЬ** ..... Поставьте галочку, чтобы повторять программу на постоянной основе. Чтобы использовать программу только на этой неделе, удалите галочку.

**4. Выберите [ОК] и нажмите кнопку ENTER.**

*Настройки будут завершены.*

*Снова отобразится экран [СПИСОК ПРОГРАММ].*

**5. Выберите [НАЗАД] и нажмите кнопку ENTER.**

*Снова отобразится экран [ТАЙМЕР ПРОГРАММЫ].*

**6. Выберите [ОК] и нажмите кнопку ENTER.**

*Снова отобразится экран [ИНСТРУМЕНТЫ].*

---

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Может быть запрограммировано до 30 различных настроек таймера.
  - Если [ТАЙМЕР ПРОГРАММЫ] включен, настройка [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ] игнорируется.
  - Программа таймера выполняется на временной основе, не на программной основе.
  - Если выполнена программа, не отмеченная галочкой в поле [ПОВТОРИТЬ], то галочка в поле [АКТИВНЫЙ] будет снята автоматически и программа будет заблокирована.
  - Когда время включения и выключения установлены на одно и то же время, предпочтение будет отдано времени отключения.
  - Если два разных источника установлены на одно и то же время, будет отдано предпочтение большему номеру программы.
  - Настройки времени включения не будут выполнены, пока включен охлаждающий вентилятор или отображается ошибка.
  - Если срок времени выключения истек из-за условий, при которых выключение невозможно, то выключение не будет выполнено до тех пор, пока оно не станет возможным.
  - Программы, не отмеченные на экране [ПРАВКА] в поле [АКТИВНЫЙ], не будут выполнены, даже если включен таймер программы.
  - Если проектор включен с помощью таймера программы и если нужно его выключить, настройте время выключения или выключите его вручную, чтобы не оставлять проектор включенным на долгое время.
-

### Активация таймера программы

1. Выберите [РАЗРЕШИТЬ] на экране [ТАЙМЕР ПРОГРАММЫ] и нажмите кнопку ENTER.

[РАЗРЕШИТЬ] активируется.

2. Выберите [ОК] и нажмите кнопку ENTER.

Экран [ТАЙМЕР ПРОГРАММЫ] поменяется на экран [ИНСТРУМЕНТЫ].

---

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Деактивация [РАЗРЕШИТЬ] заблокирует таймер программы, даже когда программа отмечена галочкой на экране [СПИСОК ПРОГРАММ].
- Если выбран параметр [РАЗРЕШИТЬ], то [СПИСОК ПРОГРАММ] отредактировать нельзя. Чтобы отредактировать программы, выберите [РАЗРЕШИТЬ] для выключения таймера программы.

---

### Изменение запрограммированных настроек

1. На экране [СПИСОК ПРОГРАММ] выберите программу, которую необходимо отредактировать, и нажмите кнопку ENTER.

2. Измените настройки на экране [ПРАВКА].

3. Выберите [ОК] и нажмите кнопку ENTER.

Запрограммированные настройки будут изменены.

Снова отобразится экран [СПИСОК ПРОГРАММ].

### Изменение расположения программ

1. На экране [СПИСОК ПРОГРАММ] выберите программу, расположение которой хотите изменить, и нажмите кнопку ►.

2. Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать ▲ или ▼.

3. Нажмите кнопку ENTER несколько раз, чтобы выбрать строку, на которую требуется передвинуть программу.

Расположение программ будет изменено.

### Удаление программ

1. На экране [СПИСОК ПРОГРАММ] выберите номер программы, которую хотите удалить, и нажмите кнопку ►.

2. Нажмите кнопку ▼, чтобы выбрать [УДАЛИТЬ].

3. Нажмите кнопку ENTER.

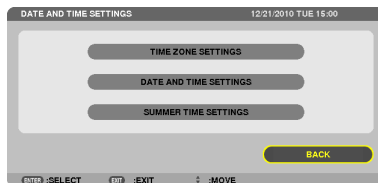
Откроется диалоговое окно подтверждения.

4. Выберите [ДА] и нажмите кнопку ENTER.

Программа будет удалена.

Удаление программы будет завершено.

### ДАТА И ВРЕМЯ



Можно настраивать текущее время, месяц, дату и год.

*ПРИМЕЧАНИЕ: В проекторе есть встроенные часы. После выключения главного питания часы будут работать в течение примерно 2 недель. Если главное питание будет выключено 2 недели или более, встроенные часы остановятся. Если встроенные часы остановятся, снова установите дату и время. В режиме ожидания часы не останавливаются.*

НАСТРОЙКА ЧАСОВОГО ПОЯСА ..... Выберите ваш часовой пояс.

НАСТРОЙКА ДАТЫ И ВРЕМЕНИ ..... Установите текущую дату (ММ/ДД/ГГГГ) и время (ЧЧ:ММ).

СЕРВЕР ВРЕМ. В ИНТЕРН. .... Если установить галочку, то встроенные часы проектора будут синхронизироваться со временем в интернете каждые 24 часа и во время запуска проектора.

ОБНОВЛЕНИЕ ..... Сразу же синхронизирует встроенные часы проектора. Кнопка ОБНОВЛЕНИЕ недоступна, если не отмечен галочкой пункт СЕРВЕР ВРЕМ. В ИНТЕРН.

НАСТРОЙКА ЛЕТНЕГО МРЕМЕНИ ..... Если поставить галочку, то включится функция перехода на летнее время.

### МЫШЬ

С помощью данной опции можно изменять настройки USB-мыши. Настройки функций мыши доступны только для USB-мыши. Выберите желаемые настройки.

КНОПКА МЫШИ ..... [ПРАВАЯ РУКА] или [ЛЕВАЯ РУКА]

ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ МЫШИ ..... [БЫСТРАЯ], [СРЕДНЯЯ] или [МЕДЛЕННАЯ]

## 6. Подключение к другому оборудованию

### 1 Установка объектива (продается отдельно)

С данным проектором можно использовать дополнительные байонетные объективы. Нижеприведенное описание относится к объективу NP18ZL (зум 1,3x) на PX750UG2. Другие объективы устанавливайте точно так же.

Важно:

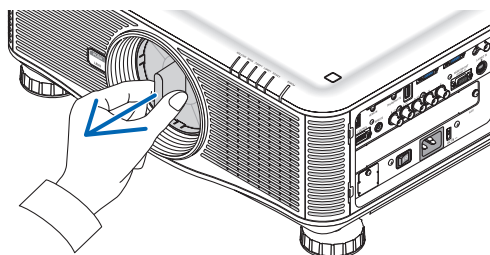
- Обязательно выполните [КАЛИБРОВКА] после замены объектива. (→ стр. 125)

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Проектор и объективы сделаны из деталей высокой точности. Не подвергайте их ударам и не прилагайте к ним чрезмерных усилий.
- При перемещении проектора снимайте продающийся отдельно объектив. В противном случае во время перемещения проектора можно ударить объектив, повредив линзы и механизм сдвига объектива.
- Выключите питание проектора, подождите, пока остановится вентилятор охлаждения, и выключите главный переключатель питания, прежде чем устанавливать или снимать объектив.
- Снимая объектив с проектора, перед выключением питания верните объектив в исходное положение. Невыполнение данного требования может помешать установке или снятию объектива из-за узкого пространства между проектором и объективом.
- Никогда не трогайте поверхность объектива во время работы проектора.
- Проявляйте осторожность и не допускайте попадания грязи, жира и т.д. на поверхность объектива и старайтесь не поцарапать поверхность.
- Выполняйте данные действия на ровной поверхности, накрытой тканью и т.п., чтобы не поцарапать объектив.
- Снимая объектив с проектора на долгое время, установите на проектор пылезащитный колпачок, чтобы пыль или грязь не попали внутрь.
- Если у вас несколько проекторов, обратите внимание на следующее:
  - PX750UG2: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL/NP31ZL
  - PX700WG2/PX800XG2: NP06FL/NP07ZL/NP08ZL/NP09ZL/NP10ZL/NP31ZL

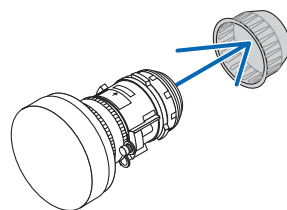
#### Установка объектива

##### 1. Снимите пылезащитный колпачок с проектора.



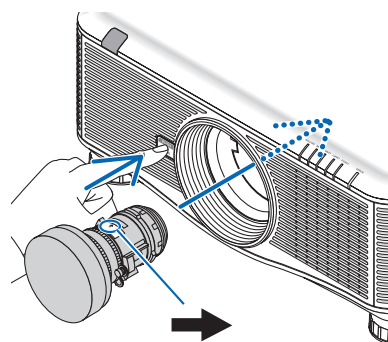
##### 2. Снимите крышку объектива с задней стороны объектива.

- Объектив NP18ZL используется в качестве примера.



##### 3. Пока кнопка LENS на лицевой панели проектора нажата до упора, вставьте объектив в проектор так, чтобы стрелка на маркировке объектива была направлена вверх.

Медленно вставьте объектив до конца, удерживая паз для установки под тем же углом.

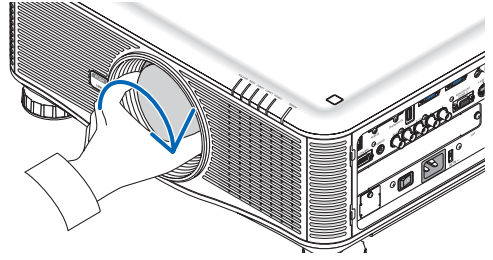


Отметка в виде стрелки

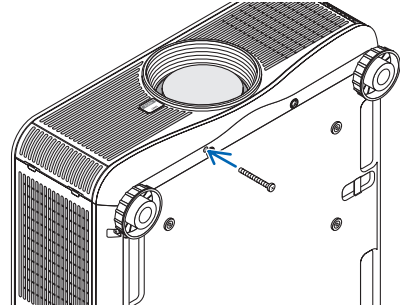
**4. Отпустите кнопку LENS, а затем поверните.**

Поверните до щелчка.

Теперь объектив прикреплен к проектору.



*ПОДСКАЗКА:* Установите винт для предотвращения кражи объектива  
Закрутите винт для предотвращения кражи объектива, входящий в комплект с проектором, снизу проектора, чтобы объектив нельзя было легко снять.



**Снятие объектива**

Прежде чем снять объектив:

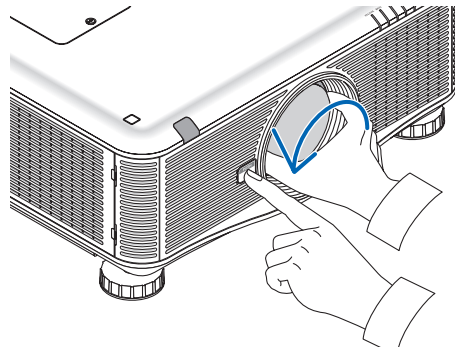
1. Включите проектор и выведите изображение на экран. (→ стр. 17)
2. Нажмите кнопку SHUTTER/HOME POSITION и удерживайте ее в течение 2 секунд.  
Положение объектива будет переведено в исходное.
3. Выключите проектор, выключите главный переключатель питания, и затем отсоедините силовой кабель.
4. Подождите, пока корпус проектора не остынет.

**1. Пока кнопка LENS на лицевой панели проектора нажата до упора, поверните объектив против часовой стрелки.**

Теперь объектив можно вынуть.

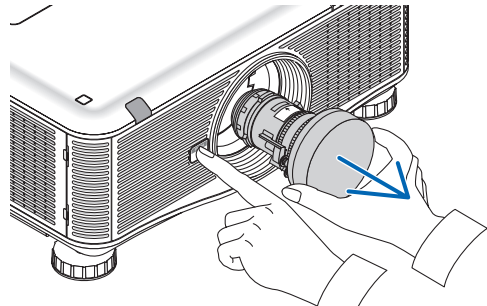
**ПРИМЕЧАНИЕ:**

Если невозможно снять объектив, когда нажата кнопка LENS, тогда проверьте, не установлен ли винт для предотвращения кражи объектива.



**2. Медленно снимите объектив с проектора, потом отпустите кнопку LENS.**

- После снятия объектива для правильного хранения установите входящие в комплект крышки объектива (переднюю и заднюю).
- Если на проектор не будет установлен объектив, установите пылезащитный колпачок, входящий в комплект.



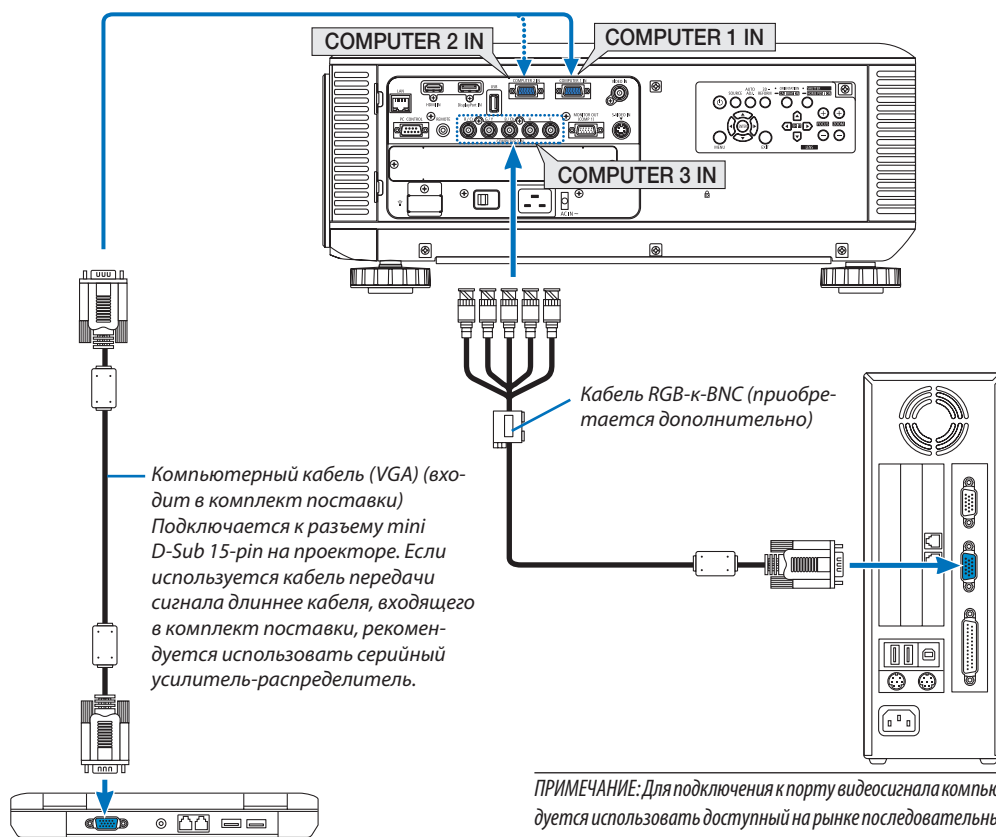
## 2 Подключение

Проектор можно подключить к компьютеру при помощи компьютерного кабеля, 5 x BNC кабеля, кабеля HDMI или кабеля DisplayPort.

Для подключения подготовьте имеющиеся в продаже кабели.

### Аналоговое соединение RGB сигнала

- С помощью компьютерного кабеля соедините выходной разъем монитора компьютера (mini D-Sub 15-pin) с разъемом видео входа проектора КОМПЬЮТЕР 1 или КОМПЬЮТЕР 2.
- При подключении выходного разъема экрана компьютера (mini D-Sub 15-pin) и входного разъема видео входа проектора КОМПЬЮТЕР 3 используйте кабель BNC (5 жильный) → переходной кабель mini D-Sub 15-pin.
- Для вывода аудио из компьютера используйте имеющиеся в продаже аудиоустройства.

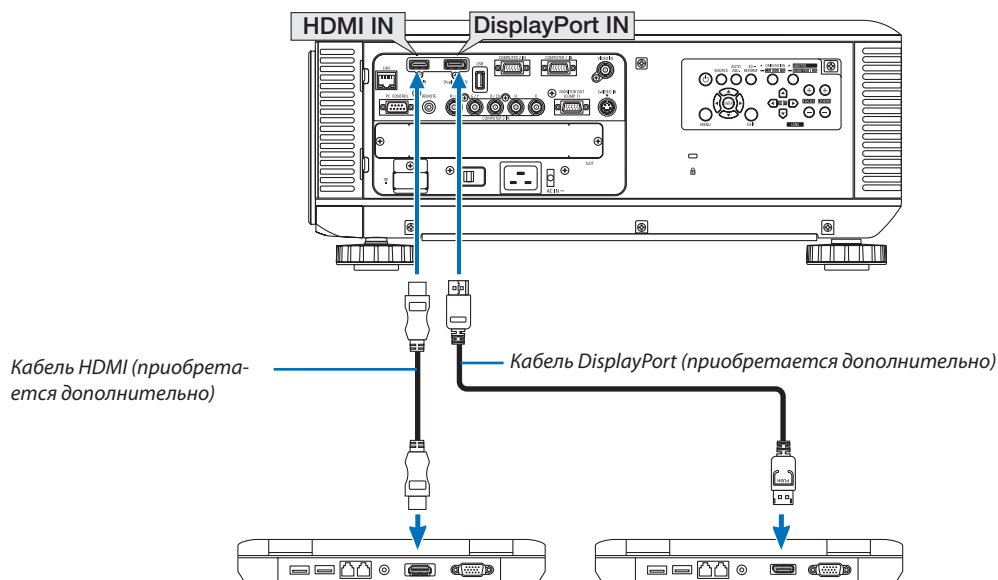


- После включения проектора выберите имя источника для соответствующего входного разъема.

Входной разъем	Кнопка SOURCE на корпусе проектора	Кнопка на пульте дистанционного управления
COMPUTER 1 IN	КОМПЬЮТЕР 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	КОМПЬЮТЕР 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	КОМПЬЮТЕР 3	COMPUTER 3

### Подключение цифрового RGB-сигнала

- Подсоедините продающийся отдельно кабель HDMI между выходным HDMI-разъемом компьютера и входным HDMI-разъемом проектора.
- Подсоедините продающийся отдельно кабель DisplayPort между выходным DisplayPort-разъемом компьютера и входным DisplayPort-разъемом проектора.



- После включения проектора выберите имя источника для соответствующего входного разъема.

Входной разъем	Кнопка SOURCE на корпусе проектора	Кнопка на пульте дистанционного управления
HDMI IN	 HDMI	HDMI
DisplayPort IN	 DisplayPort	DisplayPort

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Перед подключением выключите питание компьютера и проектора.
- Данный проектор не поддерживает декодированные видеовыходы видеоприбора NEC (модель ISS-6020).
- Если видеотека подключена через преобразователь стандарта развертки и т.д., отображение может быть некорректным во время перемотки вперед или назад.

#### ПОДСКАЗКА

- Входные видеоразъемы Компьютер 1 и Компьютер 2 поддерживают функцию Windows Plug & Play. Входной видеоразъем Компьютер 3 не поддерживает функцию Windows Plug & Play.
- Чтобы подключить компьютер Macintosh, может понадобиться адаптер сигналов Macintosh (продается отдельно). Для подключения к проектору компьютера Macintosh, оборудованного разъемом Mini DisplayPort, используйте доступный в продаже преобразовательный кабель Mini DisplayPort → DisplayPort.

### Предупреждения по подключению кабеля HDMI

- Используйте сертифицированный высокоскоростной кабель HDMI® или высокоскоростной кабель HDMI®, совместимый с Ethernet.

### Предупреждения по подключению кабеля DisplayPort

- Используйте сертифицированный кабель DisplayPort.

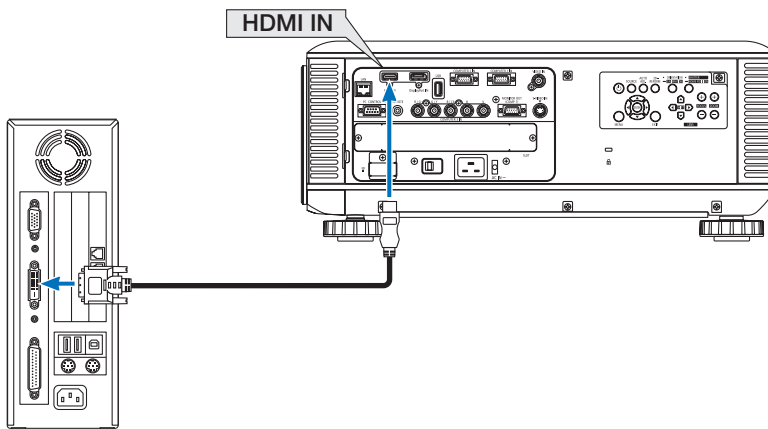


- В зависимости от компьютера может понадобиться какое-то время для отображения изображения.
- Некоторые DisplayPort-кабели (доступны в продаже) имеют замки.
- Чтобы отсоединить кабель, нажмите кнопку сверху разъема кабеля, затем вытяните кабель.
- От входного разъема DisplayPort к подключенному устройству питание не поступает.
- В некоторых случаях, если сигналы с устройства, использующего сигнал адаптера преобразователя, подключены к входному разъему DisplayPort, изображение может не отображаться.
- При подключении HDMI-выхода компьютера к входному разъему DisplayPort используйте преобразователь (доступен в продаже).

### Предупреждения при использовании сигнала DVI

- Если компьютер оборудован выходным разъемом DVI, используйте доступный в продаже преобразовательный кабель для подключения компьютера к входному HDMI-разъему проектора (вход только для цифровых видеосигналов).

Для подключения выходного разъема DVI к входному разъему проектора DisplayPort используйте продающийся отдельно преобразователь.

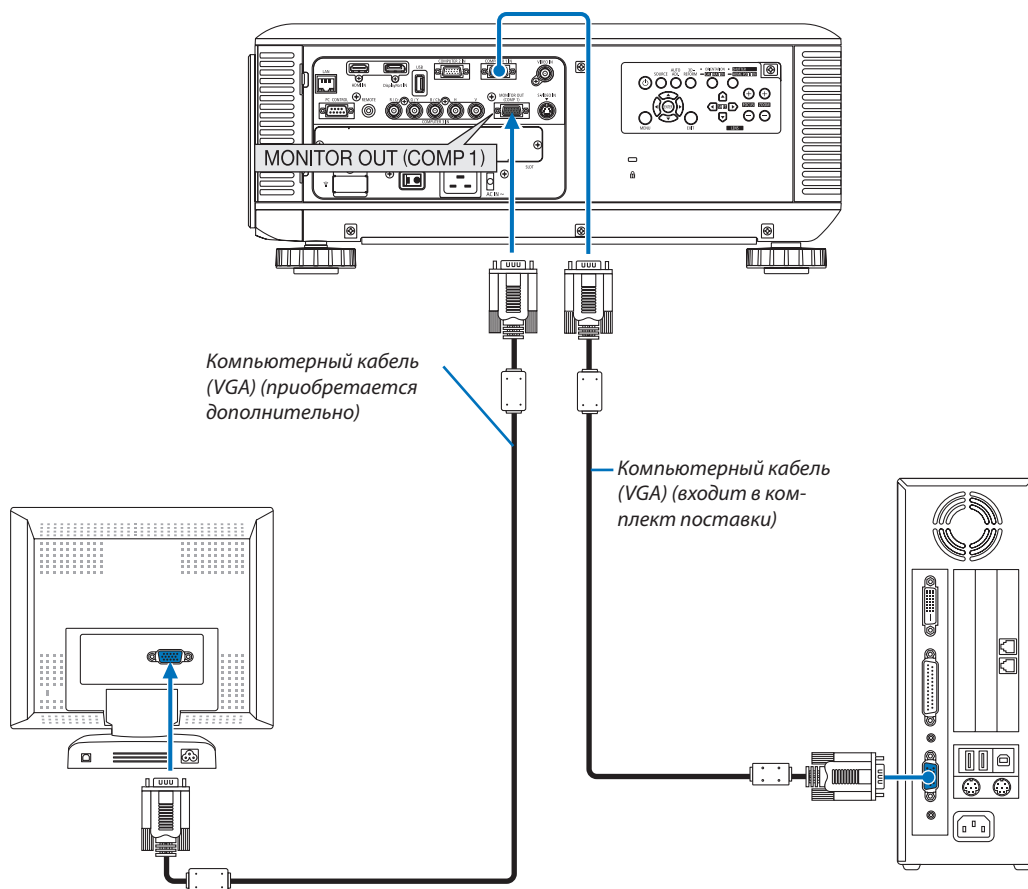


**ПРИМЕЧАНИЕ:** Во время просмотра цифрового сигнала DVI

- Используйте кабель DVI-к-HDMI, совместимый с DDWG (рабочая группа цифрового индикатора) DVI (цифровой графический интерфейс пользователя) исправленный стандарт 1.0. Длина кабеля должна быть в пределах 5 м.
- Выключите проектор и ПК прежде, чем подсоединить кабель DVD-к-HDMI.
- Для проецирования цифрового сигнала DVI: соедините кабели, включите проектор и выберите вход HDMI. В заключение включите ПК. Невыполнение данных указаний может привести к тому, что цифровой выход графического адаптера не активируется, в результате чего изображение показываться не будет. Если это произойдет, перезапустите компьютер.
- Некоторые графические адаптеры имеют как аналоговый выход RGB (15-штыревой разъем D-Sub), так и выход DVI (или DFP). Использование 15-штыревого разъема D-Sub может привести к тому, что с цифрового выхода графического адаптера не будет показываться изображение.
- Не отсоединяйте кабель DVD-к-HDMI во время работы проектора. Если отсоединить и заново подсоединить сигнальный кабель, то изображение может показываться некорректно. Если это произойдет, перезапустите компьютер.



## Подключение внешнего монитора



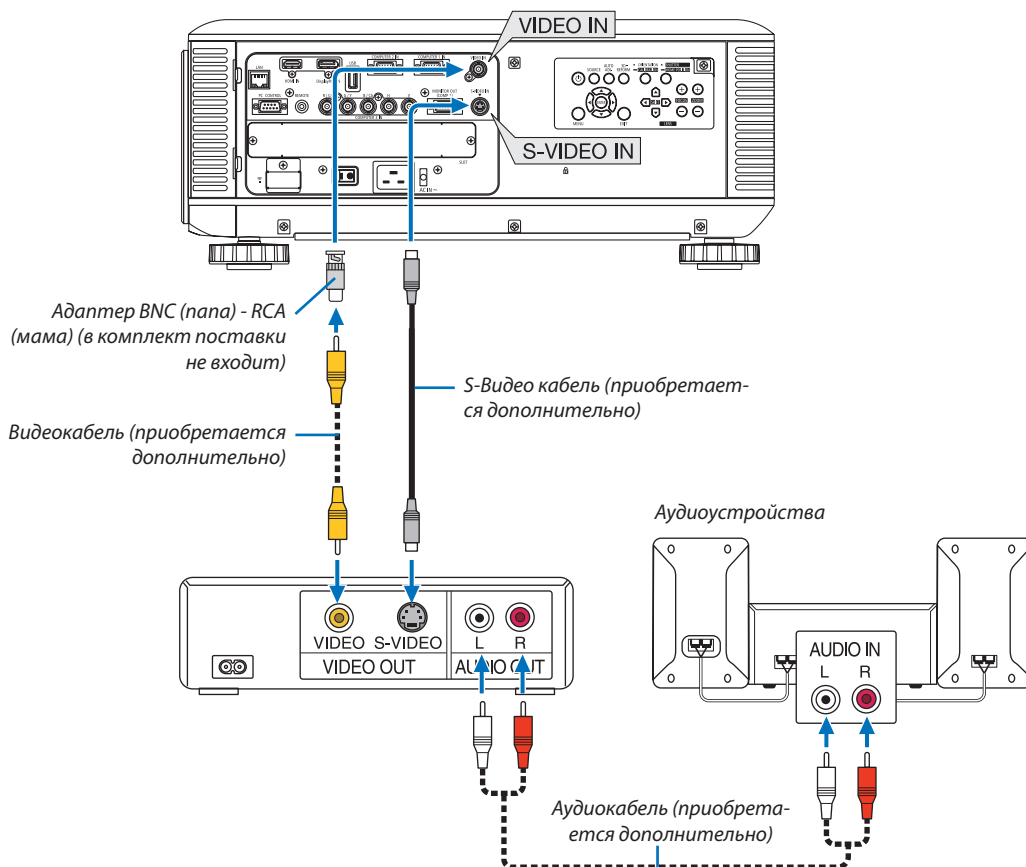
К проектору можно подключить отдельный внешний монитор для параллельного просмотра на мониторе компьютерного аналога проецируемого изображения.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Последовательное подключение невозможно.
- К разъему MONITOR OUT (COMP1) будет выводиться сигнал только от разъема COMPUTER 1 IN.
- При выборе с помощью экранного меню параметра [ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ] или [НОРМАЛЬНОЕ2] для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ] сигнал не будет выводиться к разъему MONITOR OUT (COMP1) во время режима ожидания.
- Когда проецируется сигнал от разъема COMPUTER 3 IN, никакой видеосигнал не будет выводиться к разъему MONITOR OUT (COMP1).

## Подключение проигрывателя DVD или других аудио- и видеоприборов

Подключение Видео/S-Видео входа



- После включения проектора выберите имя источника для соответствующего входного разъема.

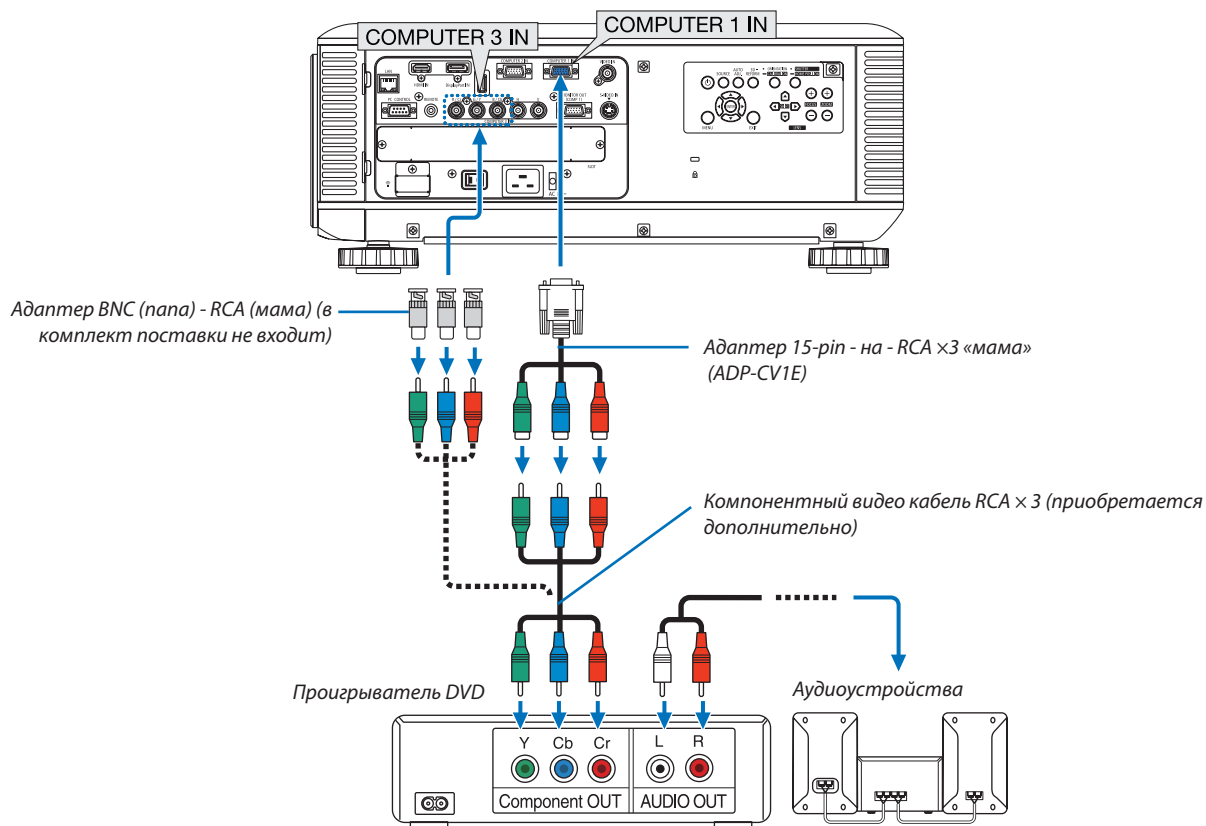
Входной разъем	Кнопка SOURCE на корпусе проектора	Кнопка на пульте дистанционного управления
Разъем VIDEO IN	VIDEO	VIDEO
S-VIDEO IN	S-ВИДЕО	S-VIDEO

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Информацию о требованиях к видеовыходу своего оборудования можно получить из инструкции по эксплуатации к этому оборудованию.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Во время воспроизведения источника видеосигнала или S-видеосигнала через преобразователь стандарта развертки в режиме быстрой перемотки изображение может отображаться некорректно.
- Видеосигналы можно проецировать, если видеокабель (доступен в продаже) подключен к разъему G/Y видеовхода Компьютер 3. В этом случае установите на экранном меню ВКЛ. → ОПЦИЯ(1) → ВЫБОР СИГНАЛА (КОМП. 3) для [ВИДЕО] и выберите Компьютер 3 в качестве входа.

## Подключение компонентного входа



- После включения проектора выберите имя источника для соответствующего входного разъема.

Входной разъем	Кнопка SOURCE на корпусе проектора	Кнопка на пульте дистанционного управления
COMPUTER 1 IN	КОМПЬЮТЕР 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	КОМПЬЮТЕР 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	КОМПЬЮТЕР 3	COMPUTER 3

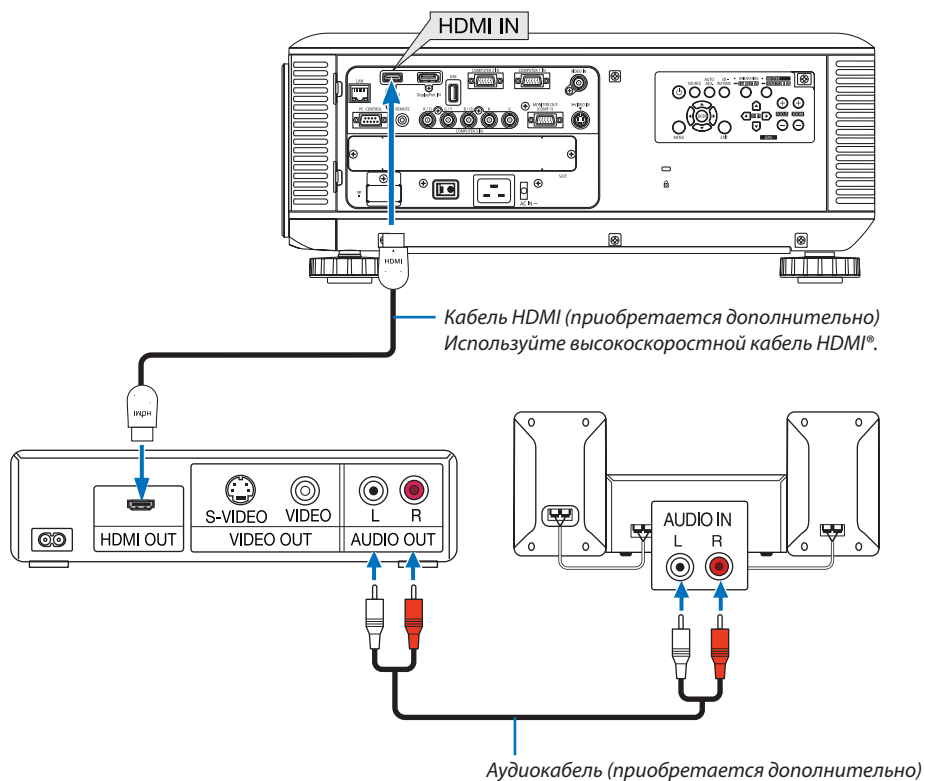
## ПРИМЕЧАНИЕ:


- Обычно сигнал компьютера и компонентный сигнал идентифицируются и переключаются автоматически. Если сигнал не определяется, выберите сигнал на экранном меню проектора [НАСТР.] → [ВИДЕО] → [ТИП СИГНАЛА]. Для разъема видеовхода Компьютер 3 выберите «КОМПЬЮТЕР» или «ВИДЕО», установив: [ВКЛ.] → [ОПЦИЯ(1)] → [ВЫБОР СИГНАЛА (КОМП. 3)] (→ стр. 129).
- Чтобы подключить видеоустройство к D-разъему, используйте продающийся отдельно адаптер преобразователя D-разъема (модель ADP-DT1E).

## Подключение к разъему HDMI

К разъему HDMI IN проектора можно подключить HDMI-выход DVD-плеера, HDD-плеера, Blu-ray-плеера или ноутбука.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Разъем HDMI IN поддерживает функцию Plug & Play (DDC2B).*



Входной разъем	Кнопка SOURCE на корпусе проектора	Кнопка на пульте дистанционного управления
HDMI IN	 HDMI	HDMI

**ПОДСКАЗКА:** Пользователям аудио- и видеоприборов с разъемом HDMI:

Если выход HDMI можно переключать между «Увеличенный» и «Нормальное», предпочтительнее выбрать «Увеличенный».

Это повысит контрастность изображения и подчеркнет детали в темных участках.

Для получения более подробной информации по настройке аудио- и видеоприборов см. соответствующие руководства пользователя.

- При подключении DVD-плеера к разъему HDMI IN проектора уровень видеосигнала проектора можно установить в соответствии с уровнем видеосигнала DVD-плеера. В меню выберите [НАСТР.] → [ВИДЕО] → [ВИДЕО УРОВЕНЬ] и выполните необходимые настройки.

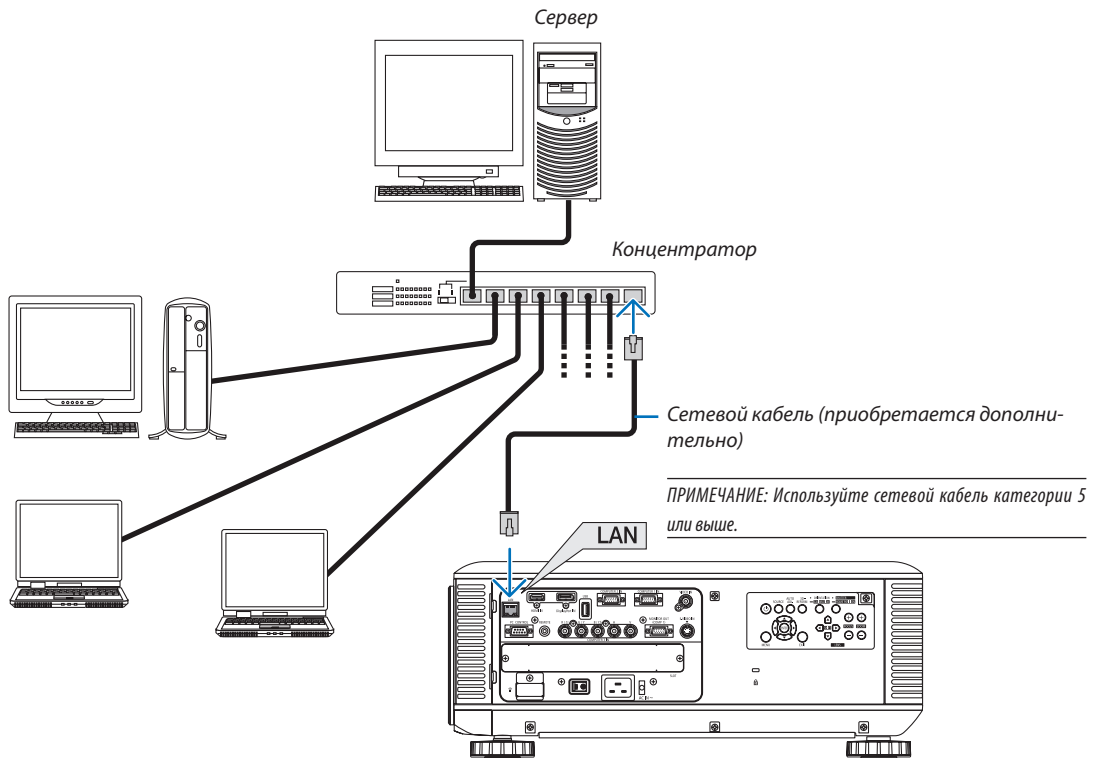
### Подключение к проводной локальной сети

Проектор оборудован портом локальной сети (RJ-45), который предоставляет возможность подключения к локальной сети с помощью сетевого кабеля.

Чтобы использовать соединение по локальной сети, необходимо произвести настройку локальной сети в меню проектора. Выберите [МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ] → [СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ] → [ПРОВОДНАЯ ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ]. (→ стр. 142).

### Пример подключения к локальной сети

Пример подключения к проводной локальной сети



### Подключение к беспроводной локальной сети с помощью модуля беспроводной локальной сети (приобретается дополнительно)

Для использования беспроводной локальной сети необходим модуль беспроводной локальной сети (приобретается дополнительно). При использовании проектора с помощью беспроводной локальной сети на проекторе необходимо установить IP-адрес и выполнить другие настройки.

#### Важно:

- Если проектор с USB-модулем беспроводной локальной сети используется в местах, где использование оборудования беспроводной локальной сети запрещено, извлеките USB-модуль беспроводной локальной сети из проектора.
- Приобретите соответствующий стандартам вашей страны USB-модуль беспроводной локальной сети.

---

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Мигающий зеленый светодиод на USB-модуле беспроводной локальной сети означает, что данное устройство работает.
  - Адаптер (или модуль) беспроводной локальной сети компьютера должен соответствовать стандарту Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).
- 

### Порядок настройки беспроводной локальной сети

**Шаг 1:** Подсоедините USB-модуль беспроводной локальной сети к проектору. (→ стр. 173)

**Шаг 2:** Выберите [СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ] в [МЕНЮ ПРИЛОЖЕНИЯ]. (→ стр. 141)

**Шаг 3:** Выберите [СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ] → [БЕСПРОВОД. ЛОК. СЕТЬ] → [ПРОФИЛИ] и установите [ЛЁГКОЕ СОЕДИНЕНИЕ], [ПРОФИЛЬ 1] или [ПРОФИЛЬ 2]. (→ стр. 142)

#### ПОДСКАЗКА:


Используйте функцию HTTP-сервера для установки [СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ] → [НАСТРОЙКИ] → [БЕСПРОВОДНАЯ] → [ЛЁГКОЕ СОЕДИНЕНИЕ], [ПРОФИЛЬ 1], [ПРОФИЛЬ 2].

### Установка модуля беспроводной локальной сети

---

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

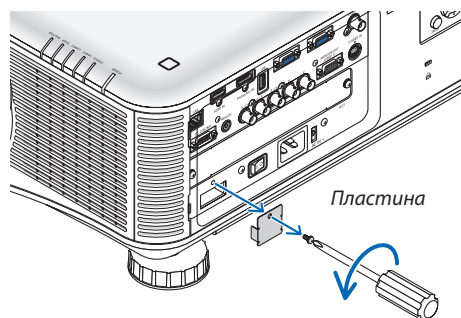
- У модуля беспроводной локальной сети есть лицевая и тыльная стороны, его следует вставлять в LAN-порт в определенном направлении. Порт сконструирован так, что модуль нельзя вставить в противоположном направлении, но попытка вставить его силой может повредить LAN-порт.
  - Чтобы не повредить устройство из-за статического электричества, прикоснитесь к ближайшему металлическому предмету (например, дверной ручке, оконной раме и т.д.) и снимите с себя заряд статического электричества, прежде чем касаться модуля беспроводной локальной сети.
  - Отключите основное питание перед установкой или снятием модуля беспроводной локальной сети.  
Установка или снятие модуля беспроводной локальной сети при включенном питании проектора может повредить модуль беспроводной локальной сети или привести к неисправности проектора. Если возникла неисправность проектора, отключите проектор, выключите главный переключатель питания и отсоедините, а затем снова подключите силовой кабель.
  - Не подключайте любое другое USB-устройство к USB (LAN) порту, кроме модуля беспроводной локальной сети. Также не подключайте модуль беспроводной локальной сети к USB-порту на панели разъемов.
-

1. Нажмите кнопку , чтобы установить проектор в режим ожидания, затем выключите главный переключатель питания.

2. Снимите пластину (крышку порта).

Ослабьте винт защитной крышки порта.

- Винт не вынимается.

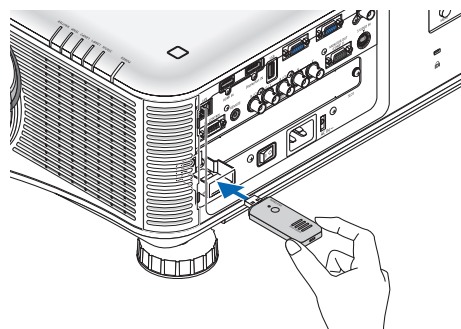


3. Аккуратно вставьте USB-модуль беспроводной локальной связи в USB (LAN) порт.

- Снимите крышку модуля беспроводной локальной сети, установите модуль лицевой стороной вверх (сторона с индикатором), возьмитесь за заднюю часть и аккуратно вставьте модуль.

Далее нажмите на модуль беспроводной локальной сети пальцем.

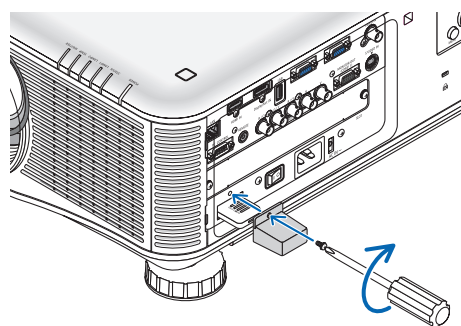
- Снятая крышка понадобится после использования модуля беспроводной локальной сети, поэтому храните ее в надежном месте.




**ПРИМЕЧАНИЕ:** Если модуль беспроводной локальной сети вставляется с трудом, не давите на него.

4. Присоедините крышку, защищающую модуль беспроводной локальной сети от кражи.

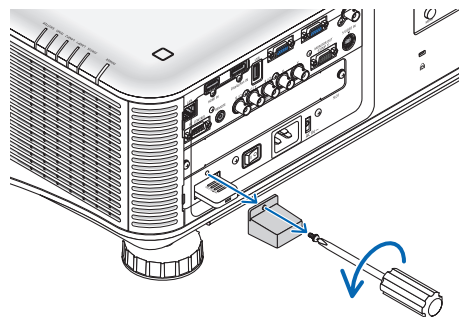
Чтобы закрепить крышку, защищающую от кражи, используйте винт, который был раскручен в шаге 2.



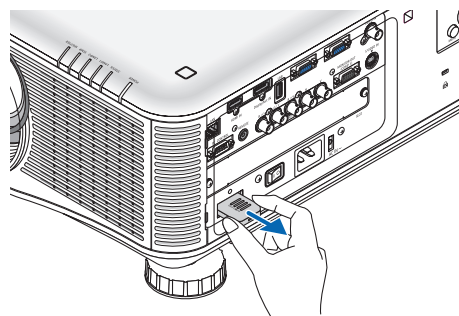
### Извлечение модуля беспроводной локальной сети

1. Нажмите кнопку , чтобы установить проектор в режим ожидания, затем выключите главный переключатель питания.
2. Снимите крышку, защищающую от кражи.

Ослабьте винт и снимите крышку, защищающую модуль беспроводной локальной сети от кражи.

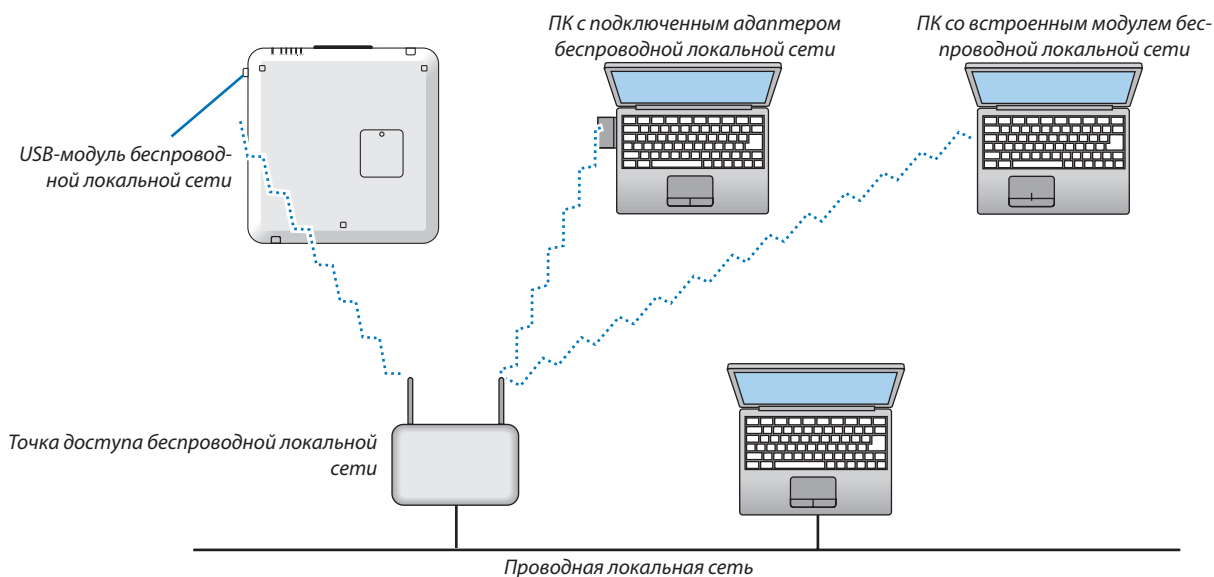


3. Извлеките USB-модуль беспроводной локальной связи из USB (LAN) порта.

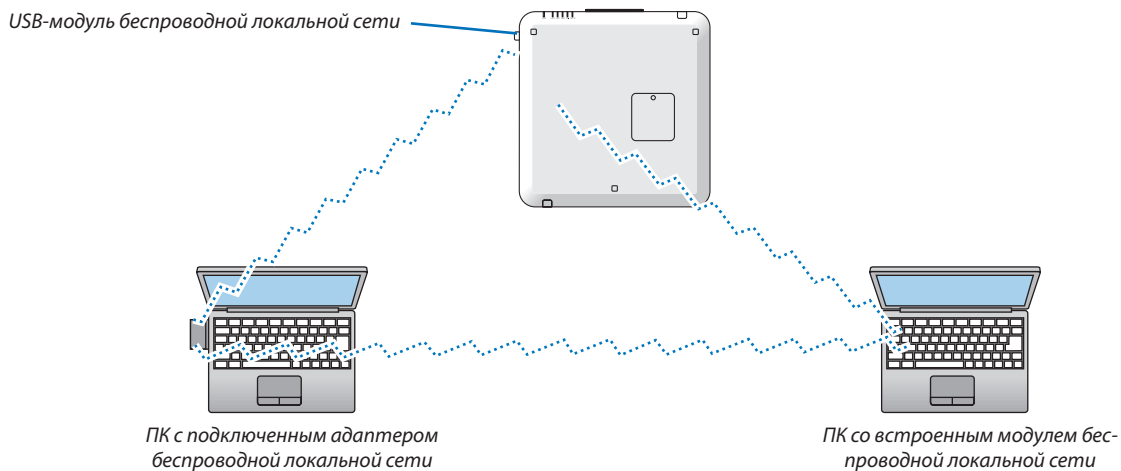




Пример подключения к беспроводной локальной сети  
(Тип сети → Инфраструктура)  
(→ стр. 144)



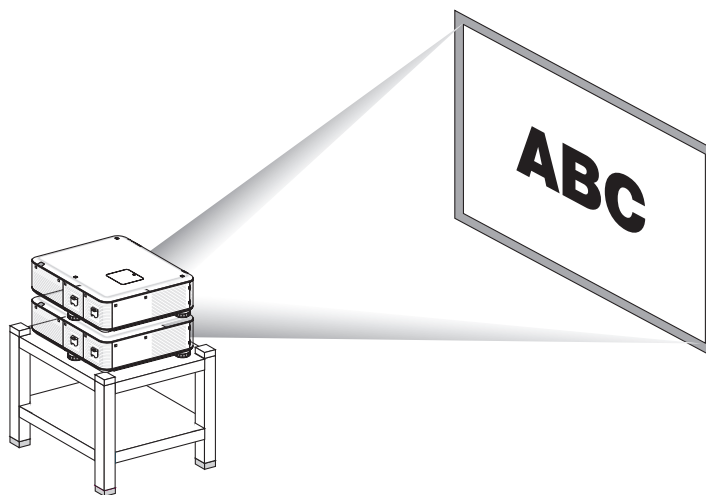
Пример подключения к беспроводной локальной сети (Тип сети → Ad Hoc)



Чтобы подключить компьютер к проектору напрямую (т.е. в режиме точка-точка), необходимо выбрать режим Ad Hoc. (→ стр. 144)

### Штабелирование проекторов

Яркость проецируемого изображения можно удвоить, установив два проектора один на другом без внешней поддержки. Это называется «Штабелированное проецирование».



#### **ВНИМАНИЕ:**

Для перемещения проектора требуется минимум два человека. В противном случае проектор может упасть, приводя к телесным повреждениям.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Проекторы с разными номерами моделей не могут быть установлены один на другом.  
Для штабелированного проецирования должны использоваться дополнительные объективы с одинаковыми номерами моделей.
- Для штабелирования проекторов закрепите три специальных крепления (входят в комплект поставки) на верхней стороне нижнего проектора. (→ след. стр.)
- Штабелированное проецирование не обладает точностью для идеального наложения двух изображений, чтобы мелкий текст и детали графических изображений были четко видны.
- Для распределения сигнала на два выхода двух проекторов примените серийный усилитель-распределитель и к главному (верхнему), и к дополнительному (нижнему) проектору.
- Примечания относительно штабелирования
  - Попросите техника помочь с установкой и настройкой проекторов.
  - Установите проекторы так и в таком месте, чтобы обеспечить достаточную прочность для удержания общего веса двух проекторов. Один проектор с объективом весит приблизительно 21 кг/47 фунтов.
  - Чтобы предотвратить падение проекторов, прикрепите их так, чтобы конструкция выдерживала землетрясения.
  - Двойное штабелирование приведет к повышению температуры в помещении. Обеспечьте хорошую вентиляцию помещения.
  - Не пытайтесь штабелировать проекторы под потолком. Штабелирование под потолком осуществлять нельзя.
  - Прежде чем получить желаемую проекцию, прогрейте проекторы в течение одного часа.
  - Удостоверьтесь, что положение верхнего проектора не нарушает технических требований к проектору. При установке двух проекторов диапазон настройки высоты ножки для регулирования наклона на верхнем проекторе добавляется к общему диапазону настройки.
  - Настройте проекторы так, чтобы проецируемое изображение показывало как можно меньшее геометрическое искажение. Геометрическое искажение разное для объективов с широким диапазоном(+) и телезумом(-).
  - Выворачивайте горизонтальный сдвиг объектива по центру объектива.

### Установка креплений для штабелирования

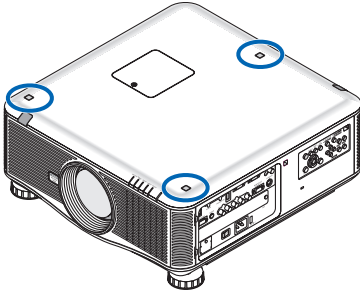
Установите три крепления для штабелирования в трех местах на верхней стороне нижнего проектора.

Подготовка:

Необходимые инструменты: отвертка (крестообразная) и три крепления для штабелирования, входящие в комплект к проектору.

Раскрутите ножки для регулирования наклона проектора (в трех местах).

#### 1. Снимите резиновые крышки и винты в трех местах.



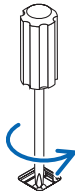
(1) С помощью пинцета или ногтя подцепите и снимите резиновую крышку.

(2) Извлеките винт из квадратного отверстия.

(1)



(2)



#### 2. Установите три крепления для штабелирования в трех местах.

(1) Расположите крепление для штабелирования на квадратном отверстии.

(2) С помощью винта, снятого в шаге 1, зафиксируйте крепление для штабелирования в квадратном отверстии.

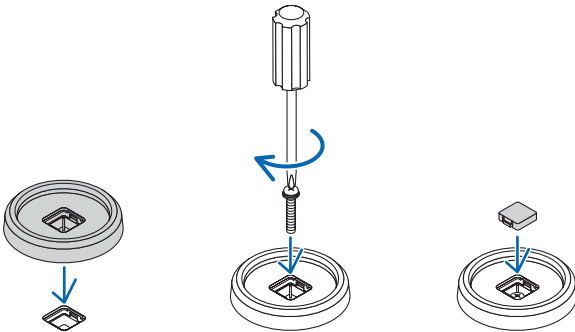
(3) Верните на место в квадратное отверстие резиновую крышку, снятую в шаге 1.

- Вставьте до щелчка выступы по бокам резиновой крышки в пазы на обеих сторонах квадратного отверстия.

(1)

(2)

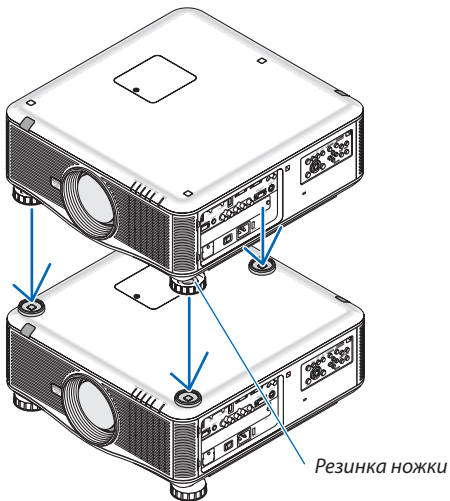
(3)



### 3. Поставьте второй проектор сверху на первый.

Установите ножки для регулирования наклона верхнего проектора в крепления для штабелирования (в трех местах).

- На каждой ножке для регулирования наклона есть резинка. Вставьте резинки ножек для регулирования наклона в крепления для штабелирования (в трех местах).



#### ПОДСКАЗКА:

- Чтобы снять крепления для штабелирования, выполните вышеуказанные шаги в обратном порядке.

# 7. Техническое обслуживание

В данном разделе описываются простые процедуры технического обслуживания, которые необходимо выполнять для поддержания чистоты фильтров, объектива, корпуса, а также для замены лампы и фильтров.

## 1 Чистка фильтров

Фильтрующий элемент воздушного фильтра не позволяет частицам пыли и грязи попасть внутрь проектора, поэтому данный элемент следует чистить часто. Загрязнение фильтра или накопление на нем грязи может привести к перегреву проектора.

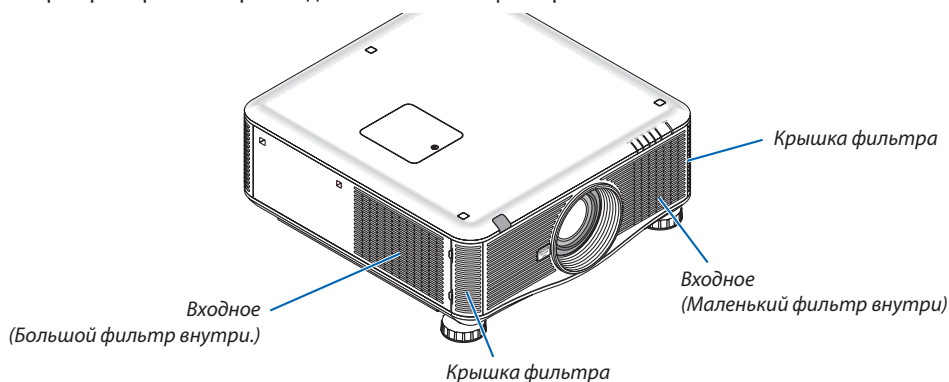
*ПРИМЕЧАНИЕ: Сообщение о необходимости чистки фильтров будет отображаться в течение одной минуты после включения или выключения проектора. Когда появляется это сообщение, почистите фильтры. На момент поставки для временного интервала между чистками фильтров установлена опция [ВЫКЛ.]. (→ стр. 122)*

*Чтобы отменить это сообщение, нажмите любую кнопку на корпусе проектора или пульте дистанционного управления.*

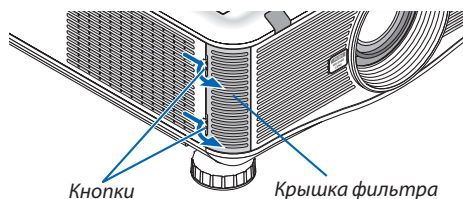
### ВНИМАНИЕ

- Прежде чем чистить фильтры, выключите проектор, отсоедините силовой кабель и дайте корпусу остыть. Несоблюдение данных мер предосторожности может привести к поражению электрическим током или ожогам.

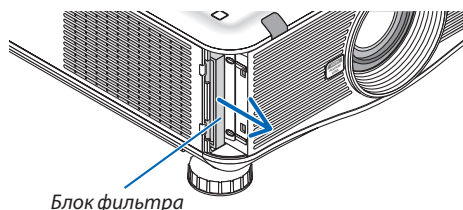
Подготовка: Перед чисткой фильтров почистите вентиляционные (входные) отверстия с помощью пылесоса. Два фильтра расположены на лицевой (передний фильтр) и левой (боковой фильтр) стороне. Для замены фильтра приобретите заранее дополнительный фильтр NP02FT.



1. Нажмите в двух местах (как показано на рисунке), чтобы отсоединить и снять крышку фильтра.

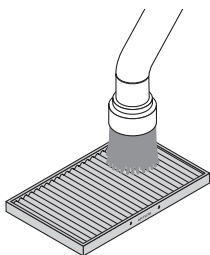


2. Снимите два фильтра, вытянув их.



### 3. С помощью пылесоса удалите пыль с внутренних элементов.

Удалите пыль с гофрированного фильтра



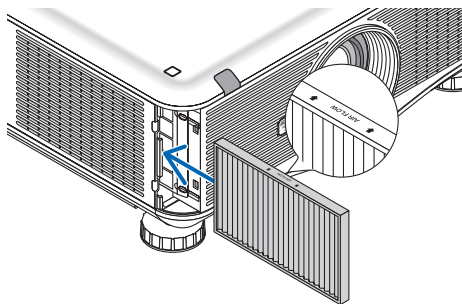
#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Каждый раз при чистке фильтра пылесосом используйте входящую в комплект пылесоса мягкую щетку. Это защитит фильтр от повреждения.
- Никогда не мойте фильтр водой. Это может вызвать засорение фильтра.

### 4. Установите фильтры на место

Фильтр нельзя вставить снаружи.

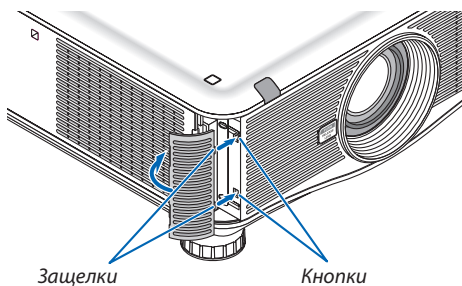
Вставьте фильтр так, чтобы надпись «↓ AIR FLOW ↓» была обращена к проектору.



### 5. Установите крышку фильтра обратно на корпус проектора.

Вставьте защелки на верхней и нижней стороне крышки фильтра в пазы на корпусе, затем нажмите на верхние и нижние кнопки, чтобы закрыть крышку фильтра.

- Надавите на крышку фильтра до щелчка.



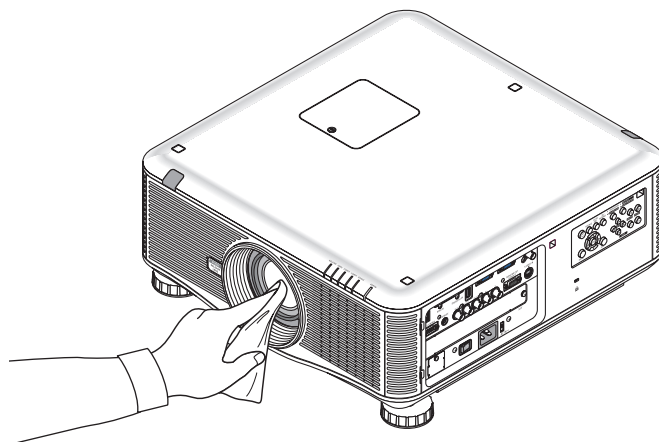
### 6. Сбросьте время наработки фильтра:

Подключите силовой кабель к сети питания, включите главный переключатель питания и включите проектор.

В меню выберите [ВОССТ.] → [СБРОС ВРЕМЕНИ НАРАБОТКИ ФИЛЬТРА] и обнулите время наработки фильтра. (→ стр. 138)

## ② Чистка объектива

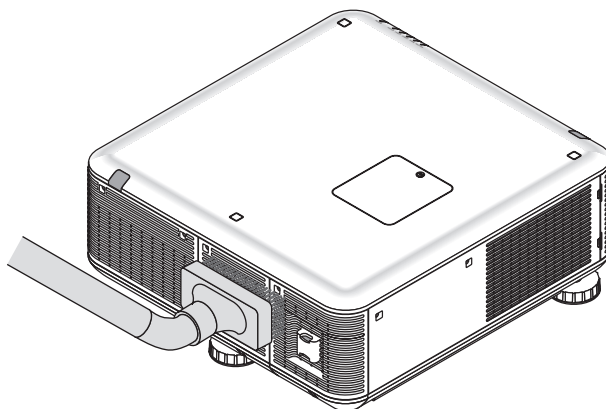
- Перед чисткой выключите проектор.
- Для чистки объектива используйте грушу или бумагу для чистки линз; будьте осторожны, не повредите и не поцарапайте объектив.



## ③ Чистка корпуса

Выключите проектор и отключите его от сети, прежде чем чистить корпус.

- Используйте сухую мягкую ткань, чтобы стереть пыль с корпуса.  
Если он сильно загрязнен, используйте мягкое чистящее средство.
- Никогда не используйте агрессивные чистящие средства, такие как растворитель или спирт.
- Во время чистки пылесосом вентиляционных отверстий или динамика, следите за тем, чтобы щетка пылесоса не попала в отверстия корпуса.



*Очистите пыль с вентиляционных отверстий.*

- Засорение вентиляционных отверстий может привести к повышению внутренней температуры проектора и в результате к его неисправности.
- Не царапайте и не стучите по корпусу пальцами или какими-либо твердыми предметами
- Обратитесь в официальный сервисный центр для очистки внутренних частей проектора.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Не допускайте воздействия летучих веществ, таких как инсектицидов, на корпус, объектив или экран проектора. Не допускайте длительного контакта резиновых или виниловых изделий с проектором. Это может привести к ухудшению состояния поверхности или отслоению покрытия.*


## 4 Замена лампы и фильтров

Когда срок службы лампы заканчивается, индикатор LAMP на корпусе начинает мигать красным цветом и сообщение «ИСТЕКАЕТ СРОК ЭКСПЛУАТАЦИИ ЛАМПЫ. ПОЖАЛУЙСТА, ЗАМЕНИТЕ ЛАМПУ 1 (или 2). ИСПОЛЬЗ. СПЕЦ. ЛАМПУ ДЛЯ БЕЗОПАСНОС. И ДЛИТ. РАБ.» появляется на экране (\*). Хотя лампа еще может продолжать работать, для обеспечения оптимальных эксплуатационных характеристик проектора ее следует заменить. После замены лампы не забудьте обнулить счетчик наработки лампы. (→ стр. 137)

### ВНИМАНИЕ

- НЕ ПРИКАСАЙТЕСЬ К ЛАМПЕ сразу после ее выключения. Лампа будет очень горячей. Выключите проектор, затем отсоедините силовой кабель. Подождите не менее одного часа, чтобы лампа остыла, прежде чем осуществлять замену.
- Используйте специальную лампу для безопасности и исправной работы.
- НЕ ВЫКРУЧИВАЙТЕ ВИНТЫ, кроме двух (2) винтов на крышке лампы и трех (3) винтов на корпусе лампы. Иначе возможно поражение электрическим током.
- Не разбивайте стекло на корпусе лампы.  
Не оставляйте отпечатков пальцев на стеклянной поверхности корпуса лампы. Если на стеклянной поверхности остаются отпечатки пальцев, это может привести к появлению нежелательной тени на проецируемом изображении и снижению его качества.
- Проектор выключится и перейдет в режим ожидания, если продолжать использовать его еще в течение 100 часов после окончания срока службы лампы. Если это произошло, следует обязательно заменить лампу. Если использование лампы продолжается после окончания срока ее эксплуатации, она может взорваться, а фрагменты стекла могут быть разбросаны по корпусу лампы. Не прикасайтесь к фрагментам стекла, чтобы не травмировать себя. Если это произошло, обратитесь к торговому представителю NEC по поводу замены лампы.

*\*ПРИМЕЧАНИЕ: Данное сообщение отобразится при следующих условиях:*

- в течение одной минуты после включения электропитания проектора
- при нажатии кнопки  (POWER) на корпусе проектора или кнопки POWER OFF на пульте дистанционного управления

*Для выключения данного сообщения нажмите любую кнопку на корпусе проектора или пульте дистанционного управления.*

Запасная лампа и инструменты, необходимые для процедуры замены:

- Отвертка (крестообразная)
- Запасная лампа:  
NP22LP

### Порядок замены лампы и фильтров

Следующая процедура служит примером для замены обеих ламп.

**Шаг 1. Замените лампу**

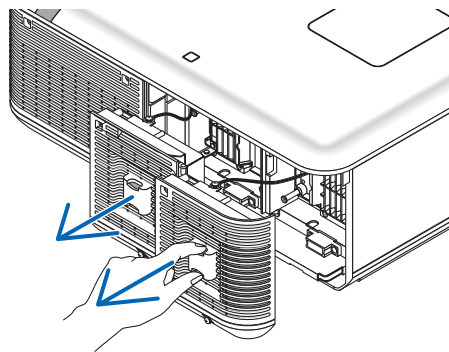
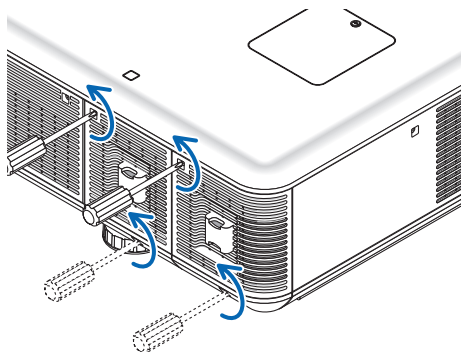
**Шаг 2. Замените фильтры (→ стр. 185)**

**Шаг 3. Сбросьте время наработки лампы и время наработки фильтров (→ стр. 137, 138)**



**Для замены лампы:****1. Снимите крышку отсека лампы.**

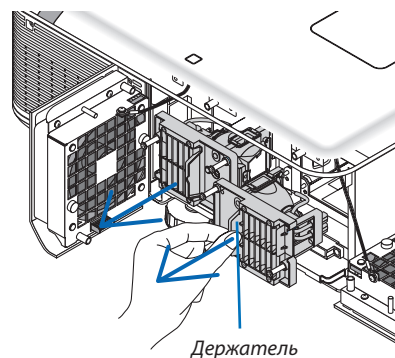
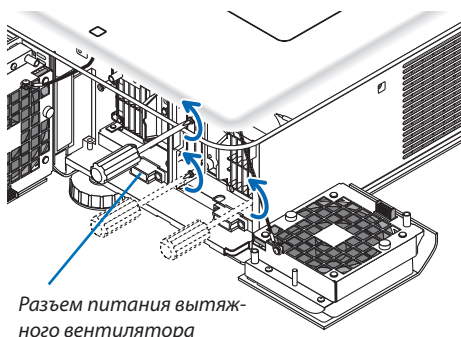
- (1) Ослабьте два винта крышки отсека лампы.
  - Винт крышки отсека лампы не вынимается.
- (2) Потяните крышку отсека лампы на себя и снимите ее.

**2. Снимите корпус лампы.**

- (1) Ослабьте три винта, удерживающих корпус лампы, пока крестообразная отвертка не начнет свободно прокручиваться.
  - Эти три винта не вынимаются.
  - На корпусе находится блокировочное устройство, предохраняющее от поражения электрическим током. Не пытайтесь обойти эту блокировку.
- (2) Поддерживая корпус лампы, снимите его.

**ВНИМАНИЕ:**

Прежде чем снимать корпус лампы, убедитесь, что деталь остыла.

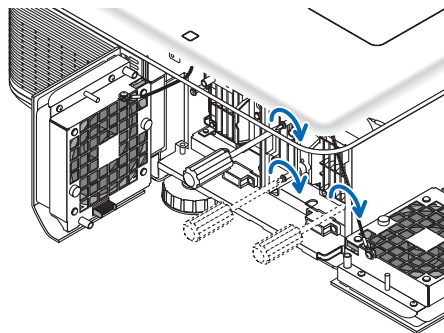
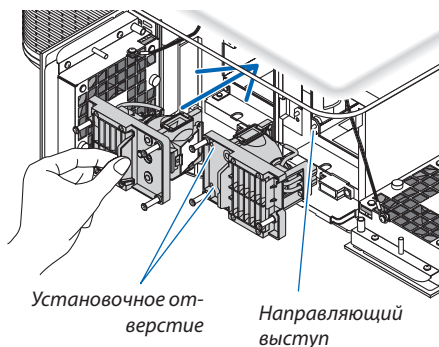


### 3. Установите новый корпус лампы.

- (1) Установите новый корпус лампы так, чтобы он вошел в разъем.
- (2) Закрепите лампу в предназначенном для нее месте с помощью трех винтов.
  - Убедитесь, что винты хорошо затянуты.

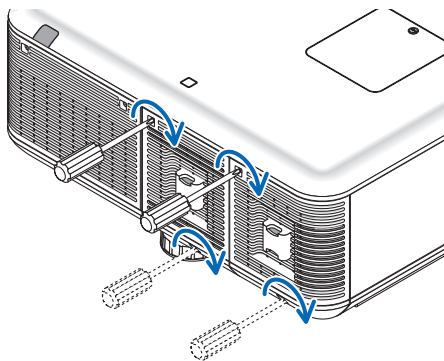
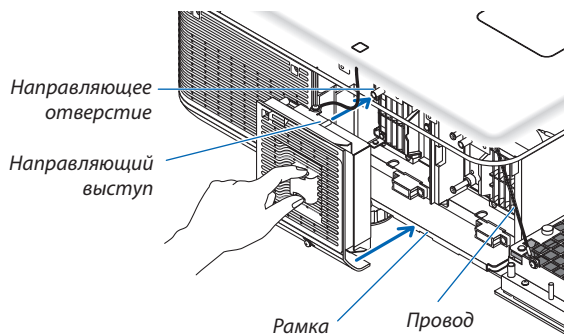
#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Обязательно установите и Лампу 1, и Лампу 2. Проектор не включится, если не будут установлены обе лампы.



### 4. Установите крышку отсека лампы на место.

- (1) Вставьте крышку отсека лампы на место.
- (2) Затяните два винта, чтобы закрепить крышку отсека лампы.
  - Убедитесь, что винты хорошо затянуты.



**На этом замена лампы заканчивается.  
Теперь приступайте к замене фильтра.**

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Если продолжать использовать проектор еще в течение 100 часов после окончания срока службы лампы, то индикаторы LAMP 1 и LAMP 2 будут гореть красным, проектор не сможет включиться и меню не будет отображаться.

Если это произойдет, нажмите и удерживайте в течение 10 секунд кнопку HELP на пульте дистанционного управления, чтобы обнулить счетчик времени эксплуатации лампы.

Когда счетчик времени эксплуатации лампы будет обнулен, индикатор LAMP погаснет. Если заменяется только одна лампа, то для сброса времени наработки лампы выберите в меню параметр [ВОССТ.]. Не нажимайте кнопку HELP.

## 5 Замена фильтров

Проектор оборудован двумя фильтрами: один расположен на лицевой части проектора, а другой сбоку.

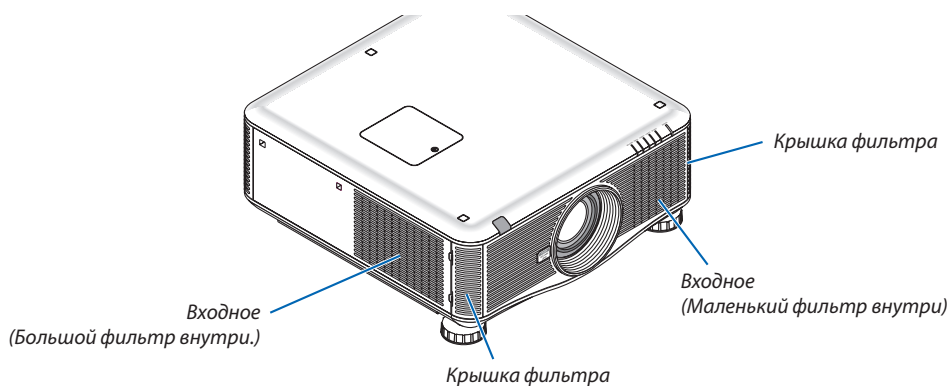
В наличии имеются дополнительные фильтры (два фильтра).

Маленький для лицевой стороны

Большой для левой стороны

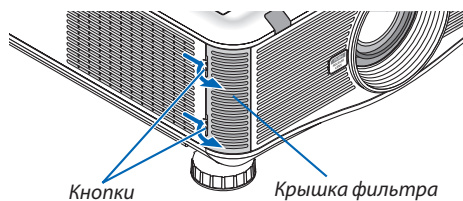
### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Заменяйте оба фильтра одновременно.
- Перед заменой фильтра с помощью пылесоса почистите от пыли и грязи вентиляционные (входные) отверстия проектора, сухой мягкой тканью протрите пыль с корпуса.
- Проектор содержит высокоточные детали. Во время замены фильтра не допускайте попадания пыли и грязи.
- Не мойте фильтр водой. Вода разрушит мембрану фильтра.
- Вставьте фильтр в правильном направлении. Несоблюдение данного требования может вызвать попадание пыли и грязи внутрь проектора, что может привести к его неисправности.

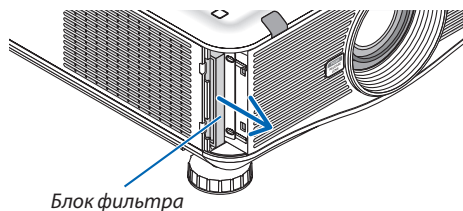


### Чтобы заменить фильтры:

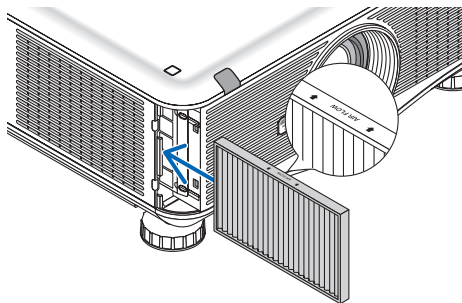
1. Нажмите в двух местах (как показано на рисунке), чтобы отсоединить и снять крышку фильтра.



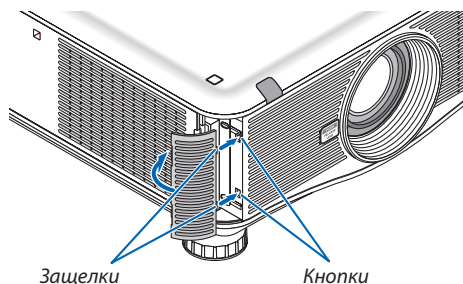
2. Снимите два фильтра, вытянув их.



### 3. Вставьте новые фильтры.



### 4. Установите крышку фильтра на место.



На этом замена фильтра завершена.  
Приступите к сбросу времени наработки лампы и фильтра.

### Чтобы сбросить время наработки лампы и время наработки фильтров:

1. Установите проектор там, где он будет использоваться.
2. Подключите силовой кабель к сети питания и включите проектор.
3. Сбросьте время наработки лампы и время наработки фильтров.
  1. В меню выберите [ВОССТ.] → [СБРОС ВРЕМЕНИ НАРАБОТКИ ЛАМПЫ] и обнулите время наработки лампы.
  2. Выберите [СБРОС ВРЕМЕНИ НАРАБОТКИ ФИЛЬТРА] и обнулите время наработки фильтра. (→ стр. 138)

# 8. User Supportware

## 1 Установка программного обеспечения

### Установка для программного обеспечения Windows

Программное обеспечение, за исключением Image Express Utility 2 for Mac, поддерживает работу с ОС Windows 7, Windows Vista и Windows XP.

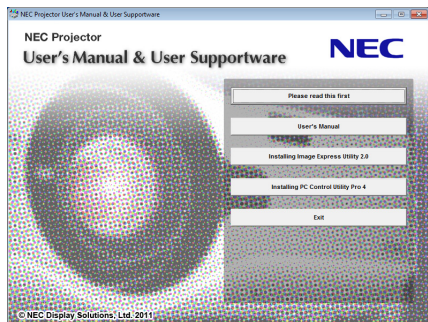
**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Чтобы установить или удалить любую программу, учетная запись пользователя Windows должна быть с правами «Администратор» (Windows 7 и Windows Vista) или с правами «Администратор компьютера» (Windows XP).
- Перед установкой закройте все работающие программы. Если включена какая-либо программа, установка может не завершиться.
- Для запуска Virtual Remote Tool или PC Control Utility Pro 4 на компьютере с Windows XP Home Edition и Windows XP Professional необходима «Microsoft .NET Framework Версия 2.0 или более поздняя». Microsoft .NET Framework Версия 2.0 или более поздняя версия доступны на веб-странице Microsoft. Загрузите и установите ее на своем компьютере.

### Image Express Utility 2.0 / PC Control Utility Pro 4

#### 1 Вставьте входящий в комплект компакт-диск NEC Projector в привод CD-ROM компьютера.

Отобразится окно меню.



**ПОДСКАЗКА:**

Если окно меню не отобразилось, попробуйте выполнить следующую процедуру.

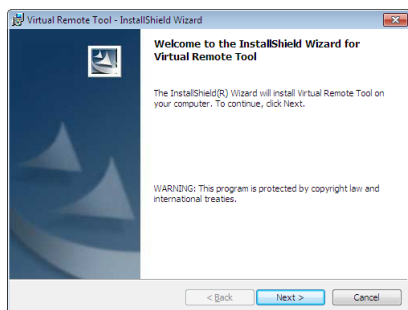
Для Windows 7

1. Нажмите «Пуск» в Windows.
2. Нажмите «Все программы» → «Стандартные» → «Командная строка».
3. Введите имя привода CD-ROM (например: «Q:\») и «LAUNCHER.EXE» в поле «Имя». (пример: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Нажмите «ОК».

Отобразится окно меню.

## 2 В окне меню выберите программу, которую хотите установить.

Начнется установка.



- Следуйте инструкциям на экранах программы установки, чтобы завершить установку.

*ПОДСКАЗКА:*

### Деинсталляция программного обеспечения

#### Подготовка:

Перед деинсталляцией необходимо выйти из программы. Чтобы деинсталлировать программу, учетная запись пользователя Windows должна быть с правами «Администратор» (Windows 7 и Windows Vista) или с правами «Администратор компьютера» (Windows XP).

#### • Для Windows 7/Windows Vista

##### 1 Нажмите «Пуск», а затем «Панель управления».

Появится окно Панели управления.

##### 2 Нажмите «Удалить программу» в «Программы»

Отобразится окно «Программы и компоненты».

##### 3 Выберите программу и кликните по ней.

##### 4 Нажмите «Удалить/Изменить» или «Удалить».

• Когда появится окно «Учетные записи пользователя», нажмите «Продолжить».

Следуйте указаниям на экранах, чтобы завершить удаление программы.

#### • Для Windows XP

##### 1 Нажмите «Пуск», а затем «Панель управления».

Появится окно Панели управления.

##### 2 Дважды кликните «Добавить / Удалить Программы».

Появится окно Добавить / Удалить Программы.

##### 3 Выберите программу из списка, а затем кликните «Удалить».

Следуйте указаниям на экранах, чтобы завершить удаление программы.

### Virtual Remote Tool/Viewer PPT Converter 3.0

- 1. Подключите компьютер к Интернету и посетите наш веб-сайт (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).**
- 2. Загрузите «Virtual Remote Tool» или «Viewer PPT Converter 3.0» из раздела «Download» и сохраните файл «.exe» на компьютере.**

*Название файла может отличаться в зависимости от версии программы.*

- 3. Откройте файл «.exe».**

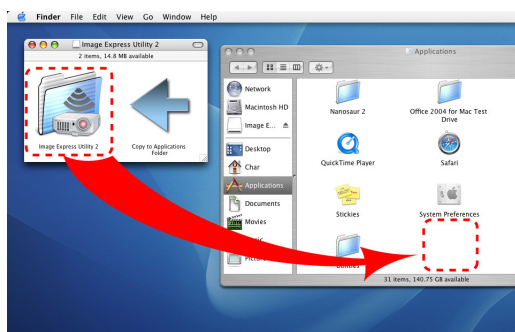
*Начнется установка.*

*Следуйте инструкциям на экранах программы установки, чтобы завершить установку.*

## Установка для программного обеспечения Macintosh

Image Express Utility 2 for Mac поддерживает работу с Mac OS X.

- 1 **Вставьте входящий в комплект компакт-диск NEC Projector в привод CD-ROM компьютера.**  
Отобразится окно меню.
- 2 **Дважды кликните по пиктограмме CD-ROM.**
- 3 **Дважды кликните по папке «Mac OS X».**
- 4 **Дважды кликните на «Image Express Utility 2 (Intel).dmg».**



На экране появится папка «Image Express Utility 2».

- Если ваш компьютер Mac работает на базе PowerPC, дважды кликните на «Image Express Utility 2.dmg».

- 5 **Перетащите папку «Image Express Utility 2» в папку «Applications».**

ПОДСКАЗКА:

### • Деинсталляция программного обеспечения

1. **Поместите папку «Image Express Utility 2» на иконку с Корзиной.**
2. **Поместите файл конфигурации Image Express Utility 2 на иконку с Корзиной.**
  - Файл конфигурации Image Express Utility 2 находится по адресу «/пользователь/ваше имя пользователя/библиотека/Предпочтения/jp.co.nec.nevt.ImageExpressUtility.plist».



## ② Отображение изображений или видео с проектора через локальную сеть (Image Express Utility 2.0)

### Возможности Image Express Utility 2.0

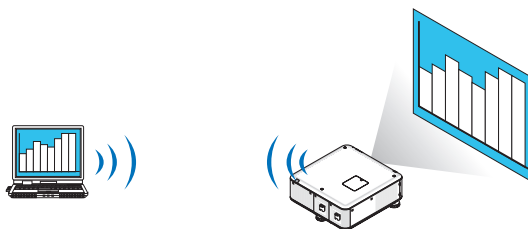
- Использование Image Express Utility 2.0 позволяет отправлять изображения с экрана компьютера на проектор по проводной или беспроводной локальной сети.

Проекционные изображения можно отправлять с компьютера не только на один, но и на два и более проектора одновременно.

При использовании «Режима конференции» можно осуществлять обмен проецируемыми изображениями между двумя и более компьютерами.

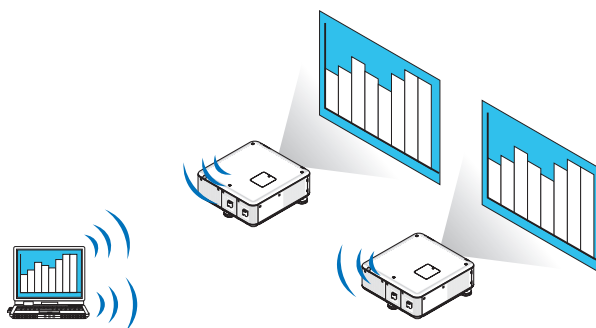
- **Высокоскоростная и высококачественная передача изображений на основе оригинального алгоритма сжатия NEC**

Оригинальный алгоритм сжатия NEC позволяет с высокой скоростью передавать высококачественные изображения по сети с компьютера на проектор.



- **Одновременное воспроизведение изображений несколькими проекторами**

Изображения можно отправлять с компьютера не только на один, но и на два и более проектора одновременно.



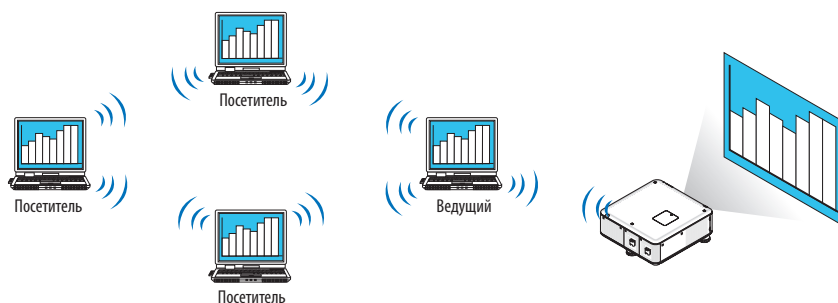
- **Функция «Easy Connection» для подключения беспроводной локальной сети**

Использование функции «Easy Connection»<sup>\*1</sup> позволяет упростить сложный процесс настройки беспроводной локальной сети.

<sup>\*1</sup> Данной функцией можно воспользоваться при работе с Windows XP в качестве ОС и наличии прав «Администратора компьютера». При работе с ОС Windows 7/Windows Vista может быть предложено ввести пароль «Администратора» для входа в систему.

- **Проецируемые изображения можно передавать на компьютеры и сохранять на них.**

При использовании режима встречи «Meeting Mode» проецируемые изображения можно отправлять на компьютеры всех участников (посетителей) «Встречи». Полученные изображения можно сохранить на своем компьютере с прикрепленными текстовыми комментариями.



- **Переключение на другого ведущего презентации одним нажатием кнопки**

Во время конференции для переключения на другого ведущего презентации участникам (посетителям) достаточно просто нажать на кнопку.

- **Централизованное управление компьютером, передающим изображение на проектор**

Использование Режимы обучения позволяет использовать один компьютер (Руководитель) для управления изображениями на других компьютерах (Посетитель). Возможные функции включают переключение компьютеров, передающих изображение, а также временное отключение соединения с проектором.



**ПРИМЕЧАНИЕ:**

Режим обучения нельзя установить с помощью функции «Typical» установки, если установлена программа Image Express Utility 2.0.

Чтобы воспользоваться Режимом обучения, выберите вариант установки «Extension» в окне выбора вариантов установки, которое отображается во время процесса установки программы Image Express Utility 2.0, и выберите «Training Mode (Attendant)» или «Training Mode (Manager)».

### Подключение проектора к локальной сети

Подключите проектор к локальной сети, следуя инструкциям в разделе «Подключение к проводной локальной сети» (→ стр. 171), «Подключение к беспроводной локальной сети» (→ стр. 172) и «9 Меню приложений — СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ» (→ стр. 141)

## Основные принципы работы с Image Express Utility 2.0

В данном разделе приводятся три примера работы с Image Express Utility 2.0.

- (1) Передача изображений на проектор
- (2) Проведение конференции
- (3) Участие в конференции

### Отправка изображений на проектор

#### • Подключение к проектору

**1** Подключите питание к проектору, для которого была настроена локальная сеть.

**2** Нажмите в ОС Windows [Пуск] → [Все программы] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0] в указанном порядке.

Отобразится окно «Selection Of Network Connections».

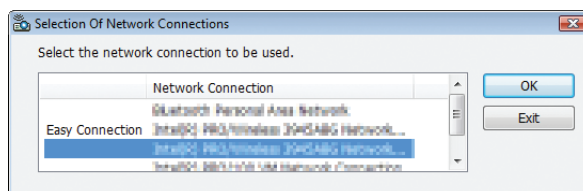
На экране появится перечень сетевого оборудования, подключенного к компьютеру.

#### ВАЖНО:

При запуске программы на компьютере с Windows XP Service Pack 2 (SP2) (или более поздними версиями) появится экран, подобный приведенному ниже. Кликните мышью по кнопке «Разблокировать», если появится данное изображение.

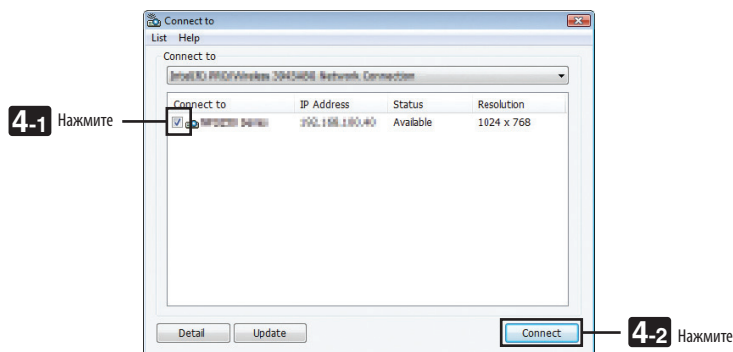


**3** Выберите необходимое сетевое оборудование и нажмите на кнопку [OK].



Выберите сетевое устройство с обозначением «Easy Connection», если сетевые настройки продукта предусматривают данную функцию. После этого откроется окно «Projector List».

- 4 Поставьте отметку (☑) напротив проектора, который планируете подключить, и нажмите [Connect].  
Если в списке нет названия проектора, который необходимо подключить, или оно скрыто, нажмите [Update].



Проектор отобразит экран компьютера.

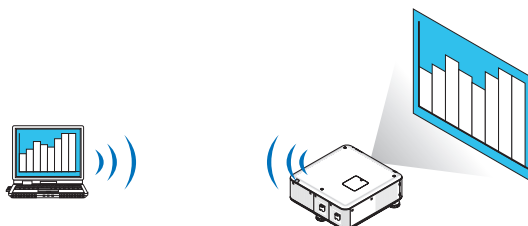
В этот момент входной сигнал проектора автоматически изменится на «СЕТЬ».

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- При обнаружении проектора в поле разрешения будет отображаться «1280 × 800».

**• Передача изображений**

Если компьютер подключен к проектору, экран компьютера отображается проектором таким, какой он есть. Чтобы выполнить презентацию с использованием файла PowerPoint, необходимо открыть данный файл и запустить презентацию.

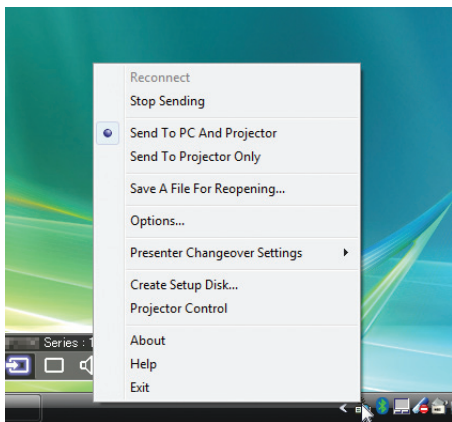


### • Остановка или возобновление передачи изображений

Передачу изображения с экрана компьютера на проектор можно приостановить или возобновить.

- 1 **Кликните по пиктограмме проектора**  **на панели задач Windows.**

На экране отобразится всплывающее меню.



- 2 **Нажмите [Stop Sending].**

Пиктограмма проектора на панели задач изменится  → .

---

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

Даже если изображение на экране компьютера изменится, если выбран данный статус, то изображение, воспроизводимое проектором, останется прежним. Чтобы управлять экраном и не показывать его содержимое (при воспроизведении проектором), следует остановить передачу изображения.

---

- 3 **Кликните по пиктограмме проектора**  **на панели задач Windows.**

На экране отобразится всплывающее меню.

- 4 **Нажмите [Start Sending].**

Пиктограмма проектора на панели задач изменится  → .

Передача изображения на экране компьютера будет возобновлена, и проектор воспроизведет текущее изображение на экране компьютера.

### • Окончание передачи изображений

Выйдите из Image Express Utility 2.0.

- 1 **Кликните по пиктограмме проектора**  **на панели задач Windows.**

На экране отобразится всплывающее меню.

- 2 **Нажмите [Exit].**

## Ведение конференций

### • Ведение конференций

1 Выполните шаги 1–4 процедуры «Подключение проектора» раздела «Отправка изображений на проектор» (→ стр. 193).

Проектор отобразит экран компьютера.

### • Демонстрация файла участникам конференции.

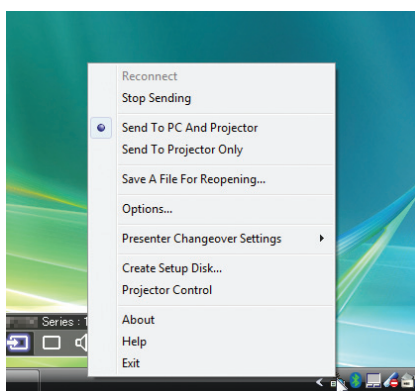
#### ПРИМЕЧАНИЕ:

Для демонстрации файла участникам конференции можно выбирать только папки.

Поэтому необходимо заранее создать папку только с теми файлами, которые необходимо продемонстрировать участникам.

1 Кликните по пиктограмме проектора () на панели задач Windows.

На экране отобразится всплывающее меню.



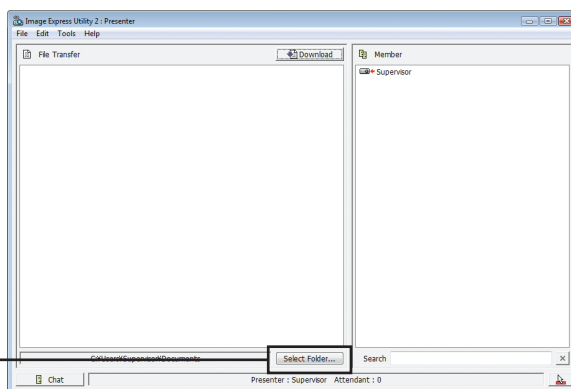
2 Прежде чем нажать [Send to PC and Projector], убедитесь, что поставлена отметка «•».

3 Нажмите кнопку [Image Express Utility 2.0] на панели задач.



Отобразится окно ведущего презентации.

4 Нажмите [Select Folder].



**4** На-  
ЖМИТЕ

**5 Выберите папку, содержащую файл для презентации участникам, и нажмите [OK].**

Файл в выбранной папке будет отражен в списке файлов для передачи.

**6 Нажмите [Download].**

Файл будет представлен участникам.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

Если компьютер подключен к проектору, рабочий экран компьютера также отображается проектором таким. Для управления экраном, который не предназначен для просмотра (не должен воспроизводиться проектором), следует приостановить передачу изображения (→ стр. 195).

**• Окончание конференции****1 Нажмите [File] в окне ведущего презентации, затем нажмите [Exit].**

Чтобы закончить конференцию, также можно нажать на [X] в правом верхнем углу окна ведущего презентации.

**Участие в конференции****• Участие в конференциях****1 Нажмите [Пуск] → [Все программы] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0] в указанном порядке.**

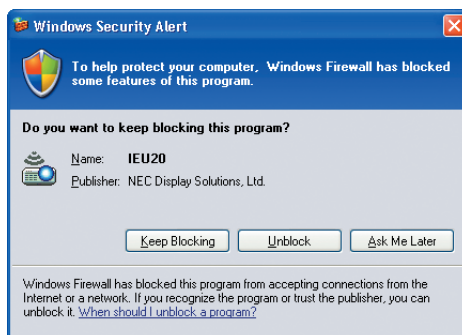
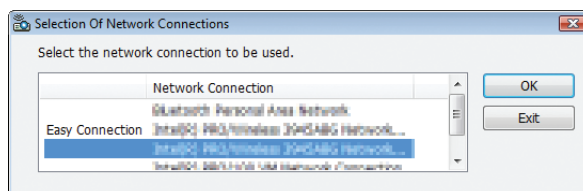
Отобразится окно «Selection Of Network Connections».

На экране появится перечень сетевого оборудования, подключенного к вашему компьютеру.

**ВАЖНО:**

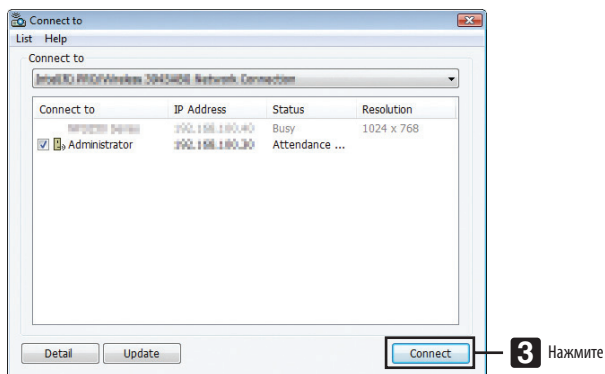
При запуске программы на компьютере с Windows XP Service Pack 2 (SP2) (или более поздними версиями) появится экран, подобный приведенному ниже.

Нажмите «Разблокировать», если появится данное изображение.

**2 Выберите необходимое сетевое оборудование и нажмите на кнопку [OK].**

Выберите сетевое устройство с обозначением «Easy Connection», если сетевые настройки продукта предусматривают данную функцию. После этого откроется окно «Meeting List».

3 Кликните по Названию встречи, чтобы принять в ней участие, затем нажмите [Connect].



Компьютер подключится к выбранной конференции, и отобразится окно посетителя.

Если ведущий презентации выбирает пункт «Отправить на ПК и проектор», то изображение, которое воспроизводит проектор, отобразится в окне посетителя.

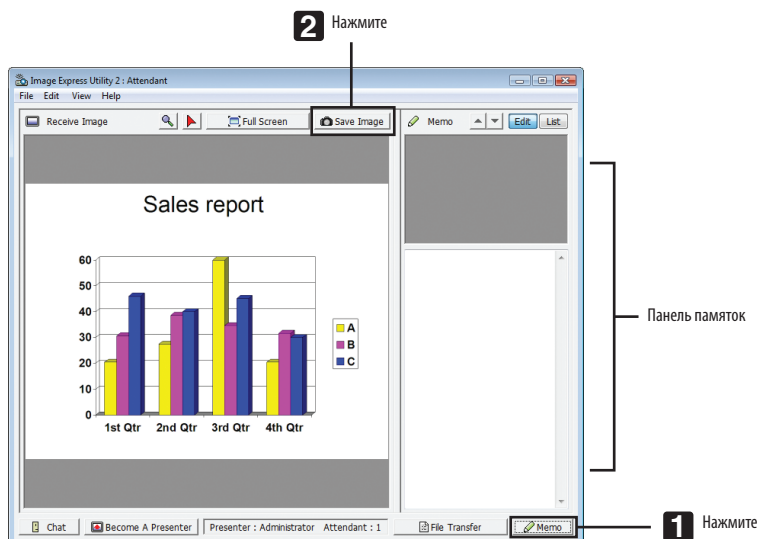




## • Сохранение полученных изображений

### 1 Кликните на [Мето] в окне посетителя.

На экране отобразится панель памяток.



### 2 Нажмите [Save Image] в окне посетителя.

Изображение в окне посетителя будет сохранено.

- Сохраненное изображение добавится в список памяток, и появится эскиз изображения.
- Памятку можно прикрепить к сохраненному изображению.

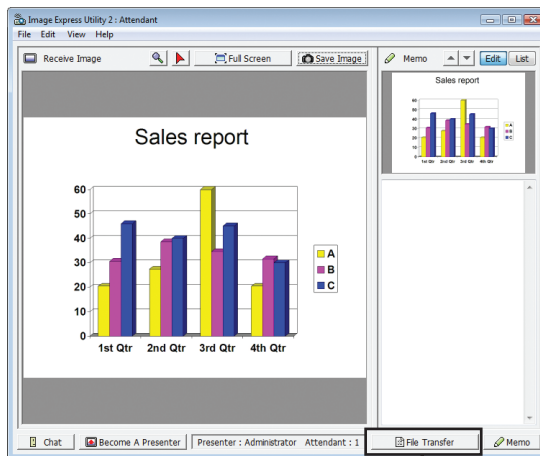
#### ССЫЛКА:

- При работе с Windows XP созданный файл по умолчанию сохраняется в папке «Мои документы\ImageExpress\». При работе с Windows 7/Windows Vista папкой для сохранения по умолчанию является «Документ\ImageExpress\».
- Папка создается в папке по умолчанию с указанием времени и даты проведения конференции, и изображение сохраняется в файле в созданной папке. Например, если конференция проводится в 11:20 14 мая 2009 года, имя папки по умолчанию в Windows XP будет «Мои документы\ImageExpress\2009-05-14\_11-20\_Meeting Records». В данной папке будет создан файл формата HTML с названием «Meeting Records». Сохраненное изображение находится в папке «Images».

## • Загрузка файла для демонстрации

### 1 Нажмите [File Transfer] в окне посетителя.

Откроется окно «File Transfer».



**1** Нажмите

### 2 Выберите файл для загрузки и нажмите [Download].

Начнется загрузка.

Прогресс загрузки отображается в левом нижнем углу окна.

### 3 По окончании загрузки нажмите [File] в окне «File Transfer», затем нажмите [Exit].

Окно «File Transfer» закроется.

#### ССЫЛКА:

- Если выбран параметр «Open After Downloading», то после завершения загрузки файл откроется определенной программой Windows.
- При работе с Windows XP созданный файл по умолчанию сохраняется в папке «Мои документы\ImageExpress\». При работе с Windows 7/Windows Vista папкой для сохранения по умолчанию является «Документ\ImageExpress\».
- Папка создается в папке по умолчанию с указанием времени и даты проведения конференции, и изображение сохраняется в файле в созданной папке. Например, если конференция проводится в 11:20 14 мая 2009 года, имя папки по умолчанию в Windows XP будет «Мои документы\ImageExpress\2009-05-14\_11-20\_Meeting Records».

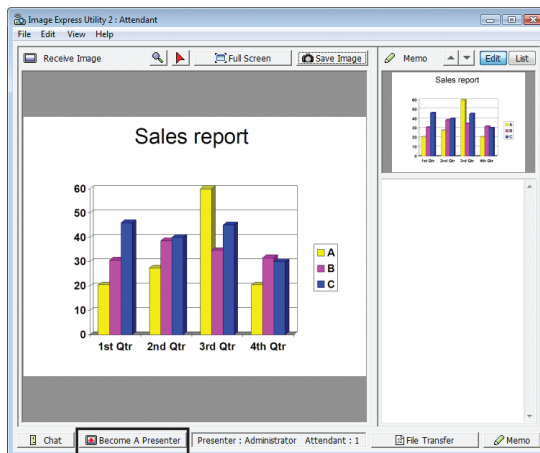
### • Смена ведущего презентации

Для смены ведущего презентации можно задать три типа настроек: «Not Approved», «Approved» и «Changing Prohibited» (их может выбирать только ведущий презентации).

В приведенном ниже примере выбрана настройка «Not Approved».

### • **Нажмите [Become A Presenter] в окне посетителя.**

*Статус участника сменится на статус ведущего презентации.*



**1** Нажмите

### • Выход из конференции

Выйдите из конференции и закройте Image Express Utility 2.0.

### • **Нажмите [File] в окне посетителя, затем нажмите [Exit].**

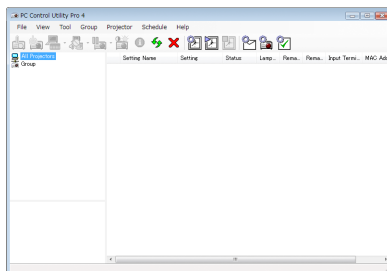
*Также выйти из конференции можно, нажав на [X] в правом верхнем углу окна посетителя.*

### 3 Управление проектором через локальную сеть (PC Control Utility Pro 4)

Использование программы «PC Control Utility Pro 4» позволяет управлять проектором с компьютера через локальную сеть.

#### Функции управления

Питание Вкл./Выкл., выбор сигнала, фиксирование изображения, отключение изображения, регулировка, предупреждение об ошибках, график событий.



Экран программы PC Control Utility Pro 4

Данный раздел содержит общие сведения о подготовке к использованию программы PC Control Utility Pro 4. Для получения информации о том, как использовать PC Control Utility Pro 4, см. раздел справки программы PC Control Utility Pro 4.

#### ПОДСКАЗКА:

- PC Control Utility Pro 4 можно использовать с последовательным соединением.

#### Подключите проектор к локальной сети.

Подключите проектор к локальной сети, следуя инструкциям в разделе «Подключение к проводной локальной сети» (→ стр. 171), «Подключение с помощью модуля беспроводной локальной сети (продается отдельно)» (→ стр. 172) и «9 Меню приложений — СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ» (→ стр. 141)

#### Запустите PC Control Utility Pro 4

Нажмите «Пуск» → «Все программы» или «Программы» → «NEC Projector User Supportware» → «PC Control Utility Pro 4» → «PC Control Utility Pro 4».

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для того чтобы в программе PC Control utility Pro 4 работала функция расписания, необходимо, чтобы компьютер находился в рабочем режиме, а не в режиме ожидания/экономии энергии. Выберите опцию «Электропитание» в «Панели управления» Windows и отключите режим ожидания/экономии энергии перед запуском программы планировщика.

[Пример] Для Windows 7:

Выберите «Панель управления» → «Система и безопасность» → «Электропитание» → «Настройка перехода в спящий режим» → «Переводить компьютер в спящий режим» → «Никогда».

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если в меню для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ] выбран параметр [ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ], то проектор нельзя будет включить с помощью сетевого соединения (проводная/беспроводная локальная сеть).  
Если в меню для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ] выбран параметр [НОРМАЛЬНОЕ], то проектор нельзя будет включить с помощью подключения к беспроводной локальной сети.

#### ПОДСКАЗКА:

#### Просмотр справки PC Control Utility Pro 4

- **Отображение справки PC Control Utility Pro 4 во время работы программы.**

Нажмите «Help (H)» → «Help (H) ...» в окне программы PC Control Utility Pro 4 в указанном порядке.

На экране отобразится всплывающее меню.

- **Отображение справки с помощью меню Пуск.**

Нажмите «Пуск» → «Все программы» или «Программы» → «NEC Projector User Supportware» → «PC Control Utility Pro 4» → «Справка PC Control Utility Pro 4».

Появится окно Справки.

## 4 Отображение экрана компьютера Mac с проектора через локальную сеть (Image Express Utility 2 for Mac)

Использование входящего в комплект приложения Image Express Utility 2 for Mac позволяет отправлять изображение с монитора компьютера Mac на проектор посредством сети (проводной или беспроводной локальной сети). Image Express Utility 2 for Mac работает на компьютерах с ОС Mac OS X 10.2.8 или более поздними версиями.

Она работает и на Mac OS X (PowerPC), и на Mac OS X (Intel).

Далее «Image Express Utility 2 for Mac» будет сокращенно называться «Image Express Utility 2».

### Возможности Image Express Utility 2

- Изображения на экране компьютера Mac можно по сети отправлять на проектор и с его помощью воспроизводить их на экране.
- С одного компьютера можно отправлять изображения на несколько проекторов.

### Операционная среда

#### Поддерживаемые ОС

Mac OS X 10.2.8 или более поздние версии (требуется)

Mac OS X 10.3.0 или более поздние версии (рекомендуется)

#### Процессор (ЦП)

Процессор PowerPC G3 600 МГц (требуется)

Процессор PowerPC G4 800 МГц или мощнее (рекомендуется)

или

Intel Core Solo 1,5 ГГц или мощнее (требуется)

#### Запоминающее устройство

256 МБ или более (требуется)

#### Сетевое окружение

Проводная ЛВС или беспроводная ЛВС (необходима поддержка TCP/IP)

Только сетевые карты AirPort и AirPort Extreme для беспроводной ЛВС гарантируют работу с Image Express Utility 2.

Функция «Easy Connection» поддерживает работу только с картами AirPort и AirPort Extreme.

#### Поддерживаемое разрешение

VGA (640 × 480) или более (требуется)

XGA (1024 × 768) рекомендуется

(1024 × 768 - 1280 × 800 рекомендуется)

#### Поддерживаемые цвета экрана

32 тысячи цветов, 16,7 миллионов цветов (требуется)

\* 256 цветов или менее не поддерживаются.

### Подключение проектора к локальной сети


Подключите проектор к локальной сети, следуя инструкциям в разделе «Подключение к проводной локальной сети» (→ стр. 171), «Подключение к беспроводной локальной сети» (→ стр. 172) и «9 Меню приложений — СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ» (→ стр. 141)

## Работа с Image Express Utility 2

### Подключение к проектору

1 Убедитесь, что проектор включен.

2 Кликните по статусу AirPort (  ) на панели меню Macintosh, затем нажмите «Turn AirPort On».

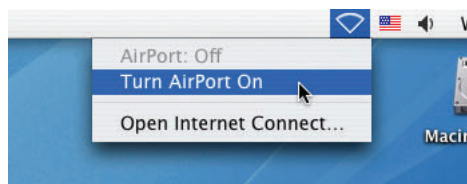
Статус AirPort изменится на «  » или «  ».

• Типы и значение статуса AirPort

 ...AirPort: Выкл.

 ...AirPort: Вкл. (при инфраструктурном подключении)

 ...AirPort: Вкл. (при прямом подключении)



ССЫЛКА:

Если статус AirPort (  /  /  ) не отображается на панели меню:

1 Кликните на меню Apple (  ) и [System Preferences...].

Отобразится окно «Системные предпочтения».

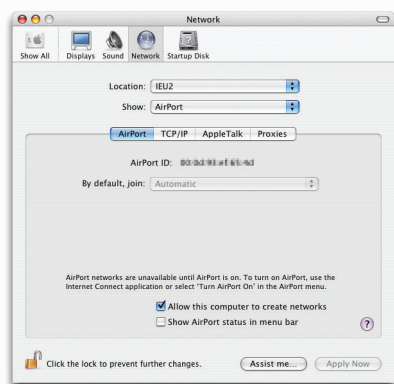
2 Нажмите [Network].

Отобразится окно Конфигурации сети.

3 Выберите [AirPort] в [Show].

4 Кликните на закладку [AirPort].

Отобразится пункт конфигурации AirPort.



5 Поставьте отметку в поле «Show AirPort status in menu bar» внизу пункта конфигурации.

Статус AirPort (  /  /  ) будет отображаться на панели меню.

6 Нажмите на кнопку [  ] в левом верхнем углу окна Конфигурации сети.

Окно Конфигурации сети закрывается.

3 Дважды кликните по пиктограмме «Image Express Utility 2» в панели «Image Express Utility 2».



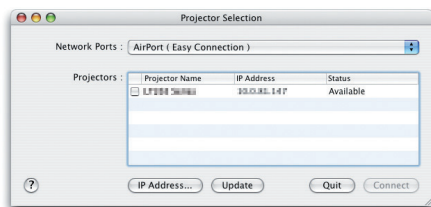
Image Express Utility 2

- При первом запуске программы появится окно «License Agreement». Внимательно прочитайте соглашение на экране и нажмите на кнопку «I accept the terms in the license agreement», затем на кнопку [OK].  
Отобразится окно «Authenticate».

4 Введите имя администратора и пароль для своего компьютера Macintosh, затем нажмите кнопку [OK].

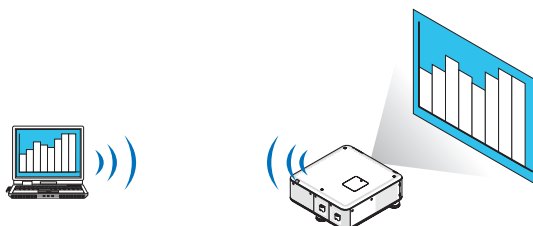


Отобразится окно [Projector Selection].



5 Поставьте отметку () в поле слева от названия проектора, чтобы подключиться к нему, и нажмите [Connect].

Соединение между компьютером Macintosh и проектором будет установлено с помощью беспроводной локальной сети, и проектор будет воспроизводить изображения с экрана Macintosh.

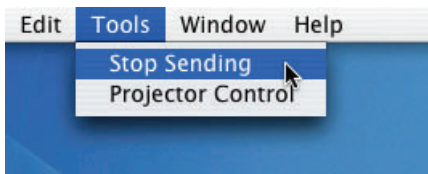


## Остановка/Возобновление передачи изображения

### • Остановка передачи изображения

- 1 Нажмите [Tools] на панели меню, затем [Stop Sending].

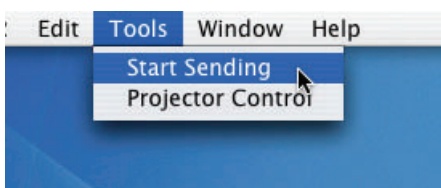
Передача изображения будет приостановлена.



### • Возобновление передачи изображения

- 1 Нажмите [Tools] на панели меню, затем [Start Sending].

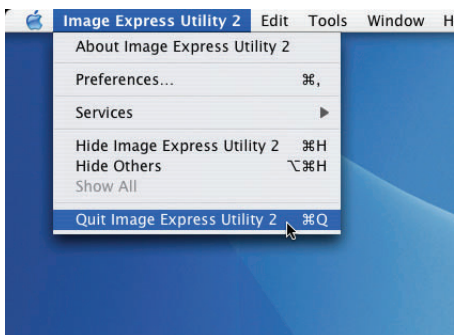
Передача изображения будет возобновлена.



## Выход из программы Image Express Utility 2

- 1 Дважды кликните по пиктограмме [Image Express Utility 2] на панели меню, затем нажмите [Quit Image Express Utility 2].

Image Express Utility 2 закроется.





## 5 Эксплуатация проектора через локальную сеть (Virtual Remote Tool)

С помощью служебной программы «Virtual Remote Tool», которую можно загрузить с веб-сайта компании, на экране компьютера может быть отображен виртуальный пульт дистанционного управления (или панель инструментов). Эта функция поможет выполнять такие операции, как включение или выключение проектора и выбор сигнала, через локальную сеть. Также ее можно использовать для отправки изображения на проектор и его сохранения в качестве заставки проектора. После передачи изображения есть возможность его зафиксировать, чтобы не допустить его изменения.

### Функции управления

Вкл./Выкл., выбор сигнала, фиксирование изображения, отключение изображения, передача логотипа на проектор и дистанционное управление на вашем компьютере.

Виртуальный пульт дистанционного управления



Окно пульта дистанционного управления



Панель инструментов

В этом разделе рассматриваются основные положения для подготовки к использованию Virtual Remote Tool. Дополнительную информацию по использованию Virtual Remote Tool см. в справке к Virtual Remote Tool. (→ стр. 209)

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для логотипа (графического изображения), который можно отправить на проектор с помощью Virtual Remote Tool, существуют следующие ограничения:
  - Размер файла: не более 256 КБ
  - Размер изображения (разрешение): собственное разрешение проектора
  - Формат файла: JPEG
- Логотип, отправляемый с помощью Virtual Remote Tool, будет отображен в центре экрана. Окружение будет окрашено в черный цвет.
- Если заменить фон, установленный по умолчанию как «логотип NEC», другим фоном, то вернуть заставку к исходному «логотип NEC» нельзя, даже применяя функцию [ВОССТ.] Чтобы вернуть обратно «логотип NEC» для фоновой заставки, необходимо его зарегистрировать в качестве фоновой заставки с помощью файла изображения (Logo\NEC\_logo\_black\_WUXGA.jpg; NEC\_logo\_black\_XGA.jpg; NEC\_logo\_black\_1280x800.jpg), который находится на входящем в комплект NEC Projector CD-ROM.

### ПОДСКАЗКА:

- Virtual Remote Tool можно использовать также с последовательным соединением.
- Чтобы загрузить или обновить Virtual Remote Tool, посетите наш веб-сайт: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

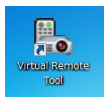
### Подключите проектор к локальной сети.

Подключите проектор к локальной сети, следуя инструкциям в разделе «Подключение к проводной локальной сети» (→ стр. 171), «Подключение к беспроводной локальной сети (продается отдельно)» (→ стр. 172) и «9 Меню приложений — СЕТЕВЫЕ НАСТРОЙКИ» (→ стр. 141)

## Запустите Virtual Remote Tool

### Запуск с помощью пиктограммы на рабочем столе

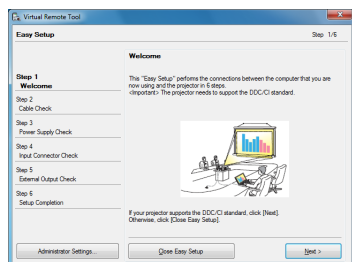
- Кликните два раза по пиктограмме  на рабочем столе компьютера.



### Запуск из меню «Пуск»

- Нажмите на [Пуск] → [Все программы] или [Программы] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

При первом запуске программы Virtual Remote Tool появится окно «Легкая установка».



На данной модели функция «Легкая установка» не доступна. Нажмите «Закреть Легкую установку».

После закрытия окна «Легкая установка» откроется окно «Список проекторов».

Выберите проектор, который Вы хотите подключить. После этого откроется виртуальный пульт дистанционного управления.



#### ПОДСКАЗКА:

- Экран Virtual Remote Tool (или панель инструментов) может отображаться без окна «Легкая установка». Для этого поставьте галочку на экране рядом с текстом « В следующий раз не использовать Легкую установку».

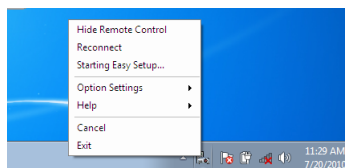
#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если в меню выбран [ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ] режим для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ], то проектор нельзя будет включить с помощью сетевого соединения (проводная локальная сеть/беспроводная локальная сеть). Если в меню выбрано [НОРМАЛЬНОЕ] для [РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ], то проектор нельзя будет включить с помощью подключения к беспроводной локальной сети.

## Выход из Virtual Remote Tool

1 **Нажмите на пиктограмму Virtual Remote Tool**  на панели задач.

На экране отобразится всплывающее меню.



2 **Нажмите «Exit».**

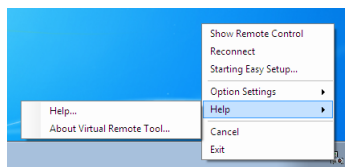
Virtual Remote Tool закроется.

## Просмотр справки к Virtual Remote Tool

• **Отображение справки с помощью панели задач**

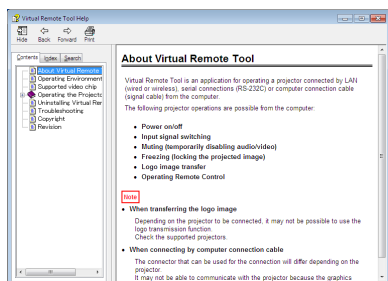
1 **Нажмите на пиктограмму Virtual Remote Tool**  на панели задач, когда открыто окно Virtual Remote Tool.

На экране отобразится всплывающее меню.



2. **Нажмите «Справка».**

Появится окно справки.



• **Отображение справки с помощью меню Пуск.**

1. **Нажмите «Пуск». «Все программы» или «Программы». «NEC Projector User Supportware». «Virtual Remote Tool», затем «Справка Virtual Remote Tool» в указанном порядке.**

Появится окно Справка.

## 6 Преобразование файлов PowerPoint в слайды (Viewer PPT Converter 3.0)

Использование функции Viewer PPT Converter 3.0 позволяет преобразовывать файлы PowerPoint в файлы JPEG. Преобразованные файлы в формате JPEG и индексные файлы (.idx) можно сохранять на запоминающем устройстве USB. Если в проектор вставлено запоминающее устройство USB, то данные файлы JPEG и индексные файлы (.idx) можно отобразить с помощью функции просмотра проектора без подключения компьютера.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

После установки Viewer PPT Converter 3.0 запустите Viewer PPT Converter 3.0 один раз с правами, которые использовались при установке. Затем, не выполнив никаких действий, закройте Viewer PPT Converter 3.0.

#### • Запуск

В ОС Windows нажмите [Пуск] → [Все программы] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0] в указанном порядке.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

• При установке Viewer PPT Converter 3.0 на компьютер, на котором установлена программа PowerPoint, Viewer PPT Converter 3.0 автоматически регистрируется как дополнительное приложение к Power-Point.

Необходимо отменить дополнительное приложение Viewer PPT Converter 3.0, прежде чем удалять Viewer PPT Converter 3.0.

См. справку к Viewer PPT Converter 3.0 для отмены регистрации дополнительного приложения.

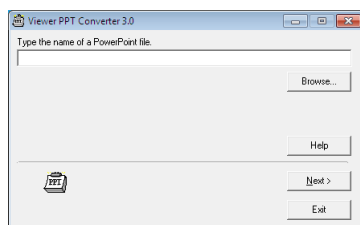
• Проектор не поддерживает дополнительную функцию «Run Slide Show» (Показ слайд шоу).

## Преобразование файлов PowerPoint и сохранение их в запоминающем устройстве USB

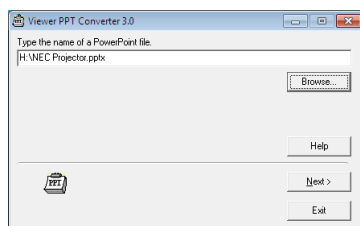
1. Вставьте запоминающее устройство USB в порт USB компьютера.

2. В ОС Windows нажмите «Пуск» → «Все программы» → «NEC Projector User Supportware» → «Viewer PPT Converter 3.0» → «Viewer PPT Converter 3.0».

Запустится Viewer PPT Converter 3.0.



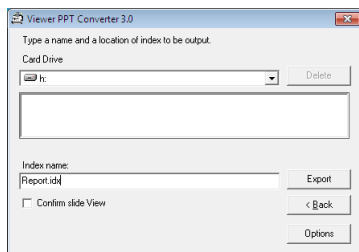
3. Нажмите «Brows...» и выберите файл PowerPoint, который требуется преобразовать, и нажмите «Open».



4. Нажмите «Next».

### 5. Выберите диск запоминающего устройства USB для «Card Drive» и впишите «Index name».

Имя индекса должно состоять из восьми или менее буквенно-числовых знаков. Нельзя использовать 2-байтовые знаки и файлы с длинным именем.



### 6. Нажмите «Export».

Появится подтверждающее сообщение.

### 7. Нажмите «ОК».

Начнется экспорт файла.

### 8. Нажмите «ОК».

### 9. Нажмите «Выход».

Viewer PPT Converter 3.0 закроется.

### 10. Выньте запоминающее устройство USB из компьютера.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Перед извлечением запоминающего устройства USB из порта USB компьютера нажмите на пиктограмму «Safe to Remove Hardware» на панели задач.

# 9. Приложение

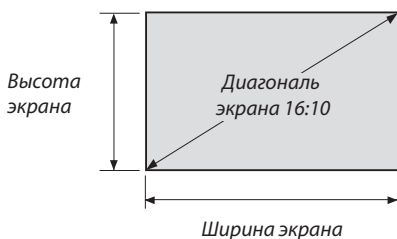
## 1 Расстояние до проекции и размер экрана

На данном проекторе можно использовать дополнительные байонетные объективы. Просмотрите информацию на данной странице и используйте объектив, подходящий для условий установки (размер экрана и расстояние до проекции). Инструкции по установке объектива см. на стр. 162.

Каждая цифра в нижеприведенной таблице означает расстояние до проекции между поверхностью объектива и экраном.

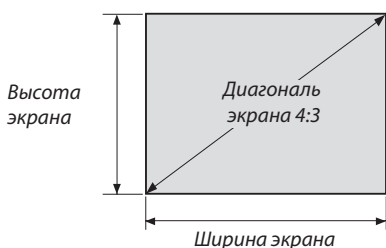
### Таблица размеров экрана

[PX750UG2/PX700WG2]



Диагональ (в дюймах)	Ширина экрана		Высота экрана	
	(в дюймах)	(см)	(в дюймах)	(см)
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9
400	339,2	861,6	212,0	538,5
500	424,0	1077,0	265,0	673,1

[PX800XG2]



Диагональ (в дюймах)	Ширина экрана		Высота экрана	
	(в дюймах)	(см)	(в дюймах)	(см)
40	32	81,3	24	61,0
60	48	121,9	36	91,4
80	64	162,6	48	121,9
100	80	203,2	60	152,4
120	96	243,8	72	182,9
150	120	304,8	90	228,6
200	160	406,4	120	304,8
240	192	487,7	144	365,8
300	240	609,6	180	457,2
400	320	812,8	240	609,6
500	400	1016,0	300	762,0

## Типы объективов и расстояние до проекции

единица измерения = м

[PX750UG2]

Размер экрана	Модель объектива						
	NP16FL	NP17ZL	NP18ZL	NP19ZL	NP20ZL	NP21ZL	NP31ZL
40"							0,6 – 0,8
50"	0,8	1,3 – 1,9	1,8 – 2,4	2,4 – 4,0	3,8 – 5,8	5,6 – 8,9	0,8 – 1,0
60"	1,0	1,6 – 2,3	2,2 – 2,9	2,8 – 4,8	4,6 – 7,0	6,8 – 10,7	1,0 – 1,2
80"	1,3	2,2 – 3,1	3,0 – 3,9	3,8 – 6,4	6,2 – 9,3	9,1 – 14,4	1,3 – 1,6
100"	1,7	2,7 – 3,9	3,7 – 4,9	4,8 – 8,0	7,7 – 11,7	11,5 – 18,1	1,6 – 2,0
120"	2,0	3,3 – 4,7	4,5 – 5,9	5,8 – 9,6	9,3 – 14,1	13,8 – 21,7	2,0 – 2,5
150"	2,5	4,1 – 5,8	5,6 – 7,4	7,2 – 12,0	11,7 – 17,6	17,4 – 27,3	2,5 – 3,1
200"	3,4	5,5 – 7,8	7,5 – 9,9	9,7 – 16,1	15,6 – 23,5	23,3 – 36,4	3,3 – 4,1
240"	4,1	6,6 – 9,4	9,1 – 11,9	11,6 – 19,3	18,8 – 28,3	28,0 – 43,8	4,0 – 5,0
300"	5,1	8,2 – 11,7	11,3 – 14,9	14,5 – 24,1	23,5 – 35,4	35,0 – 54,8	5,0 – 6,2
350"							5,8 – 7,3
400"							6,6 – 8,3
450"							7,5 – 9,4
500"							8,3 – 10,4

### ПОДСКАЗКА

Расчет расстояния до проекции в зависимости от размера экрана

Объектив NP16FL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 0,8$  : 0,8 м (мин.) до 5,1 м (макс.)

Объектив NP17ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 1,3$  до  $H \times 1,8$  : 1,3 м (мин.) до 11,7 м (макс.)

Объектив NP18ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 1,7$  до  $H \times 2,3$  : 1,8 м (мин.) до 14,9 м (макс.)

Объектив NP19ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 2,2$  до  $H \times 3,7$  : 2,4 м (мин.) до 24,1 м (макс.)

Объектив NP20ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 3,6$  до  $H \times 5,4$  : 3,8 м (мин.) до 35,4 м (макс.)

Объектив NP21ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 5,3$  до  $H \times 8,3$  : 5,6 м (мин.) до 54,8 м (макс.)

Объектив NP31ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 0,8$  до  $H \times 0,9$  : 0,6 м (мин.) до 10,4 м (макс.)

«Н» (Ширина) относится к ширине экрана.

\* Цифры могут отличаться на несколько % от значений, данных в таблице выше, т.к. расчет является приблизительным.

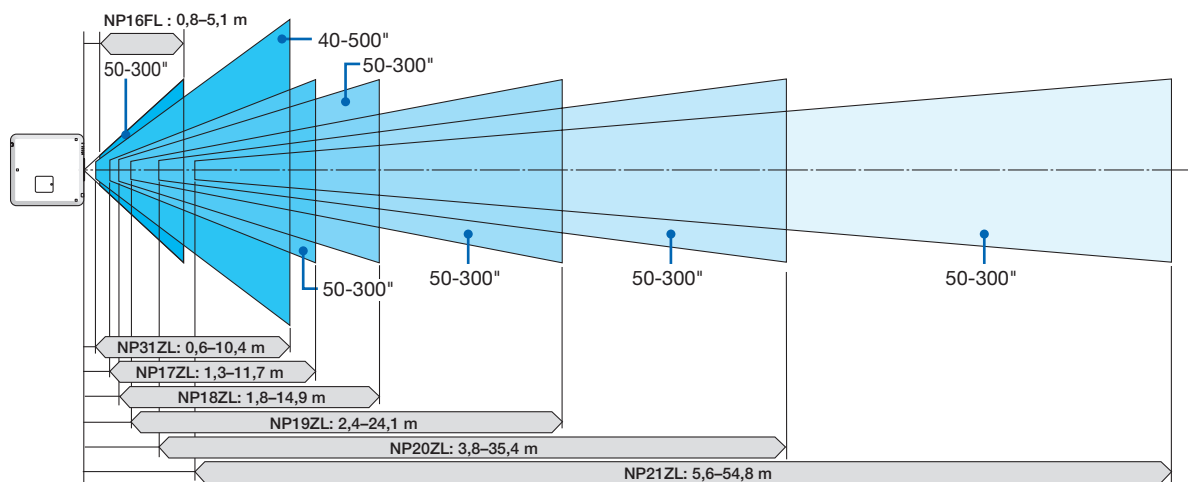
Например: Расстояние до проекции при использовании PX750UG2 для проецирования на 150" экран с использованием объектива NP18ZL:

Согласно таблице «Размер экрана (для справки)» (→ стр. 212), Н (ширина экрана) = 323,1 см.

Расстояние до проекции  $323,1 \text{ см} \times 1,7 - 323,1 \text{ см} \times 2,3 = 549,3 \text{ см} - 743,13 \text{ см}$  (из-за зум-объектива).

## Диапазон проецирования для различных объективов

[PX750UG2]



[PX700WG2]

Размер экрана	Модель объектива					
	NP06FL	NP07ZL	NP08ZL	NP09ZL	NP10ZL	NP31ZL
40"		1,1 – 1,6	1,5 – 2,0	1,9 – 3,9	3,8 – 7,3	0,7 – 0,8
50"	0,8	1,4 – 2,0	1,9 – 2,6	2,4 – 4,9	4,8 – 9,1	0,8 – 1,1
60"	1,0	1,7 – 2,4	2,3 – 3,1	2,9 – 5,9	5,8 – 11,0	1,0 – 1,3
80"	1,4	2,3 – 3,1	3,1 – 4,1	3,9 – 7,9	7,8 – 14,7	1,4 – 1,7
100"	1,7	2,9 – 3,9	3,9 – 5,2	4,9 – 9,9	9,7 – 18,4	1,7 – 2,1
120"	2,1	3,5 – 4,7	4,7 – 6,2	5,9 – 11,9	11,7 – 22,1	2,1 – 2,6
150"	2,6	4,4 – 5,9	5,9 – 7,8	7,4 – 14,9	14,7 – 27,7	2,6 – 3,2
200"	3,5	5,9 – 7,9	7,9 – 10,4	9,9 – 19,9	19,6 – 36,9	3,5 – 4,3
240"		7,1 – 9,5	9,5 – 12,5	11,9 – 23,9	23,5 – 44,3	4,2 – 5,2
300"		8,9 – 11,9	11,9 – 15,7	14,9 – 29,9	29,5 – 55,5	5,2 – 6,5
350"		10,3 – 13,9	13,8 – 18,3	17,4 – 34,9	34,4 – 64,7	6,1 – 7,6
400"		11,8 – 15,9	15,8 – 20,9	20,0 – 39,9	39,3 – 74,0	7,0 – 8,7
450"		13,3 – 17,9	17,8 – 23,5	22,5 – 44,9	44,3 – 83,3	7,8 – 9,8
500"		14,8 – 19,9	19,8 – 26,2	25,0 – 49,9	49,2 – 92,5	8,7 – 10,9

**ПОДСКАЗКА**

Расчет расстояния до проекции в зависимости от размера экрана

Объектив NP06FL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 0,8$ : 0,8 м (мин.) до 3,5 м (макс.)

Объектив NP07ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 1,4$  до  $H \times 1,8$ : 1,1 м (мин.) до 19,9 м (макс.)

Объектив NP08ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 1,8$  до  $H \times 2,4$ : 1,5 м (мин.) до 26,2 м (макс.)

Объектив NP09ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 2,3$  до  $H \times 4,6$ : 1,9 м (мин.) до 49,9 м (макс.)

Объектив NP10ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 4,6$  до  $H \times 8,6$ : 3,8 м (мин.) до 92,5 м (макс.)

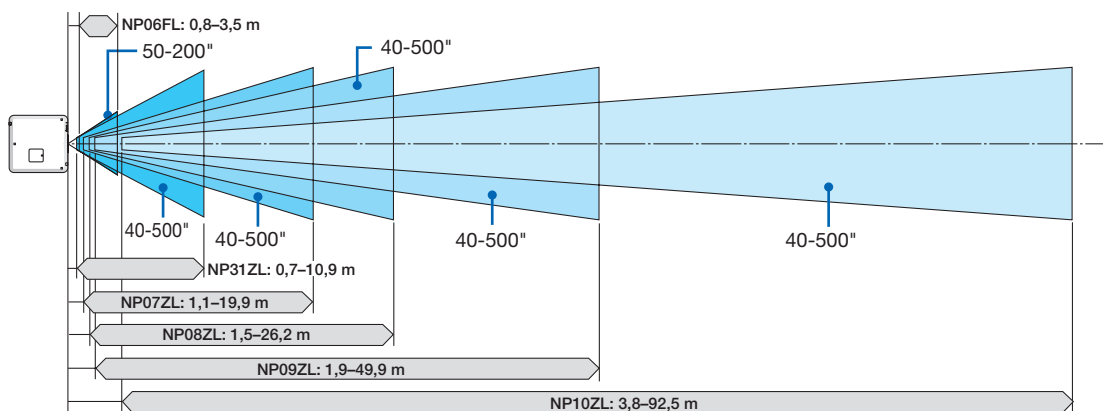
Объектив NP31ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 0,8$  до  $H \times 1,0$ : 0,7 м (мин.) до 10,9 м (макс.)

«Н» (Ширина) относится к ширине экрана.

\* Цифры могут отличаться на несколько % от значений, данных в таблице выше, т.к. расчет является приблизительным.

**Диапазон проецирования для различных объективов**

[PX700WG2]





[PX800XG2]

Размер экрана	Модель объектива					
	NP06FL	NP07ZL	NP08ZL	NP09ZL	NP10ZL	NP31ZL
40"		1,1 – 1,4	1,4 – 1,9	1,8 – 3,6	3,5 – 6,8	0,6 – 0,8
50"	0,8	1,3 – 1,8	1,8 – 2,4	2,2 – 4,5	4,5 – 8,5	0,8 – 1,0
60"	0,9	1,6 – 2,2	2,2 – 2,9	2,7 – 5,5	5,4 – 10,2	0,9 – 1,2
80"	1,3	2,2 – 2,9	2,9 – 3,8	3,6 – 7,3	7,2 – 13,7	1,3 – 1,6
100"	1,6	2,7 – 3,7	3,6 – 4,8	4,6 – 9,2	9,0 – 17,2	1,6 – 2,0
120"	1,9	3,3 – 4,4	4,4 – 5,8	5,5 – 11,1	10,9 – 20,6	1,9 – 2,4
150"	2,4	4,1 – 5,5	5,5 – 7,3	6,9 – 13,8	13,6 – 25,8	2,4 – 3,0
200"	3,2	5,5 – 7,4	7,3 – 9,7	9,2 – 18,5	18,2 – 34,5	3,2 – 4,0
240"		6,6 – 8,9	8,8 – 11,7	11,1 – 22,2	21,9 – 41,4	3,9 – 4,9
300"		8,2 – 11,1	11,0 – 14,6	13,9 – 27,8	27,4 – 51,8	4,8 – 6,1
350"		9,6 – 13,0	12,9 – 17,0	16,2 – 32,5	32,0 – 60,4	5,7 – 7,1
400"		11,0 – 14,8	14,8 – 19,5	18,6 – 37,1	36,6 – 69,1	6,5 – 8,1
450"		12,4 – 16,7	16,6 – 21,9	20,9 – 41,8	41,2 – 77,7	7,3 – 9,1
500"		13,8 – 18,6	18,5 – 24,4	23,2 – 46,4	45,7 – 86,4	8,1 – 10,2

**ПОДСКАЗКА**

Расчет расстояния до проекции в зависимости от размера экрана

Объектив NP06FL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 0,8$  : 0,8 м (мин.) до 3,2 м (макс.)

Объектив NP07ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 1,4$  до  $H \times 1,8$  : 1,1 м (мин.) до 18,6 м (макс.)

Объектив NP08ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 1,8$  до  $H \times 2,4$  : 1,4 м (мин.) до 24,4 м (макс.)

Объектив NP09ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 2,3$  до  $H \times 4,6$  : 1,8 м (мин.) до 46,4 м (макс.)

Объектив NP10ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 4,5$  до  $H \times 8,5$  : 3,5 м (мин.) до 86,4 м (макс.)

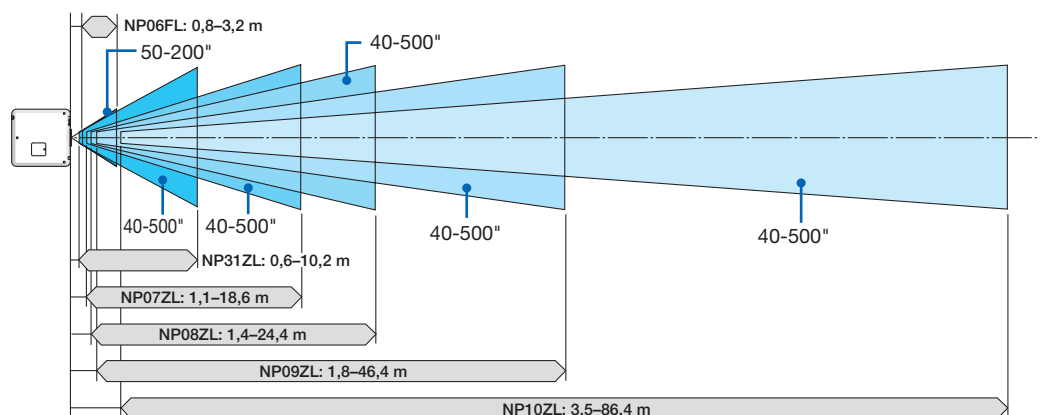
Объектив NP31ZL с расстоянием до проекции (м) =  $H \times 0,8$  до  $H \times 1,0$  : 0,6 м (мин.) до 10,2 м (макс.)

«Н» (Ширина) относится к ширине экрана.

\* Цифры могут отличаться на несколько % от значений, данных в таблице выше, т.к. расчет является приблизительным.

**Диапазон проецирования для различных объективов**

[PX800XG2]



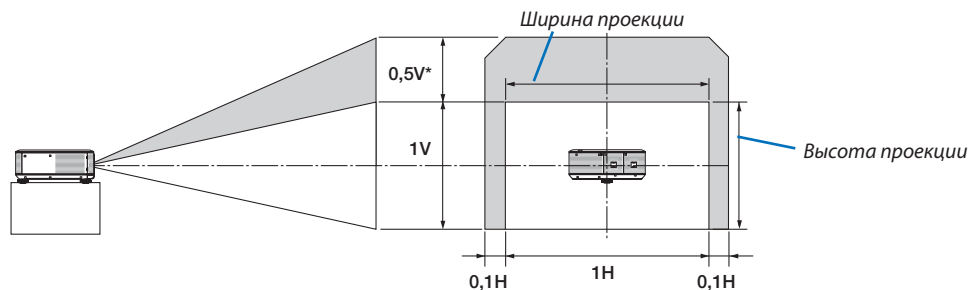
### Диапазон сдвига объектива

Данный проектор оснащен функцией сдвига объектива для настройки позиции проецируемого изображения при помощи кнопок LENS SHIFT ▼▲◀▶. Объектив можно сдвинуть в приведенном ниже диапазоне.

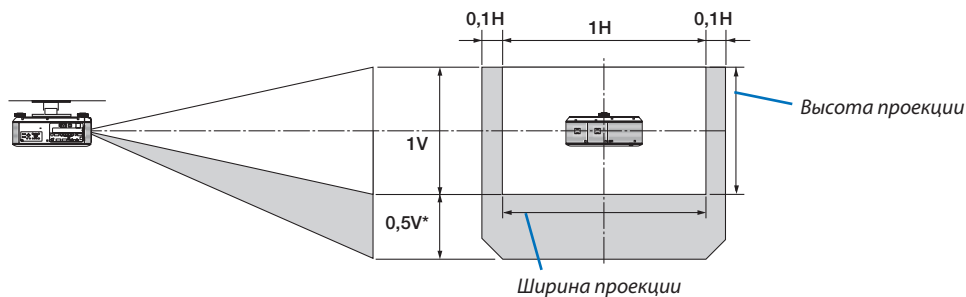
Условные обозначения: V обозначает высоту (высота проецируемого изображения), H обозначает ширину (ширина проецируемого изображения).

*ПРИМЕЧАНИЕ: При использовании объективов NP16FL (PX750UG2) и NP06FL (PX700WG2/PX800XG2) функцию сдвига объектива использовать нельзя.*

#### Проецирование фронтальное/со стола



#### Проецирование фронтальное/с потолка



\* Для модели PX800XG2 на объективе NP31ZL должно быть значение 0,43 В.

Например: При использовании PX750UG2 для проецирования на 150" экран

В соответствии с таблицей размеров экрана (→ стр. 212), для экрана 16:10  $H = 323,1$  см,  $V = 201,9$  см.

Диапазон регулирования в вертикальном направлении: проецируемое изображение можно сдвинуть вверх на  $0,5 \times 201,9$  см  $\approx 101$  см (если объектив находится в центральном положении). Для установки фронтальной/с потолка вышеуказанные цифры меняются местами.

Диапазон настройки в горизонтальном направлении: Проецируемое изображение можно передвигать влево — на  $0,1 \times 323,1$  см  $\approx 32$  см, вправо — на  $0,1 \times 323,1$  см  $\approx 32$  см.

\* Действительные значения могут отличаться на несколько % от данных в примере, т.к. расчет является приближенным.

## 2 Замена цветового колеса (входит в комплект)

В проекторе установлено цветовое колесо (6-сегментное, с белым сегментом). Дополнительное цветовое колесо (6-сегментное, без белого сегмента) входит в состав аксессуаров, составляющих комплектацию проектора.

### ПОДСКАЗКА:

Предустановленное 6-сегментное (с белым сегментом) цветовое колесо можно заменить 6-сегментным цветовым колесом (в комплекте) для передачи более ярких цветов изображения.

Для замены цветового колеса см. следующие инструкции.

### ВНИМАНИЕ:

Прежде чем заменять цветовое колесо, обязательно выключите проектор, подождите, пока не остановятся вентиляторы охлаждения, и выключите главный переключатель питания. Подождите один час, прежде чем приступить к замене цветового колеса.

- Не прикасайтесь к диску цветового колеса. Иначе на диске могут появиться царапины или отпечатки пальцев, что приведет к ухудшению качества изображения.
- Не извлекайте винты, кроме тех случаев, когда это указано в следующих инструкциях
- При наличии двух и более проекторов обратите внимание на следующее:

При замене или повторной установке цветового колеса оригинальное цветовое колесо, заранее установленное или входящее в комплект в качестве аксессуара, должно устанавливаться в соответствующий проектор. Цветовому колесу и крышке отсека цветового колеса проектора присвоен идентификационный номер. Убедитесь в том, что используется заранее установленное или входящее в комплект поставки проектора цветовое колесо с соответствующим идентификационным номером.

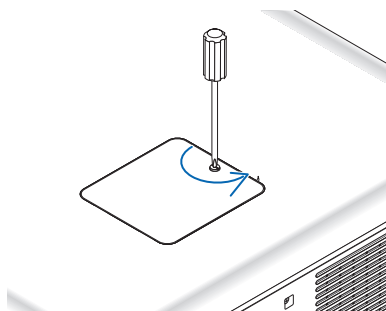
В случае снятия цветового колеса с одного проектора и установки его на другой проектор возникает риск неисправности проектора.

- Перед заменой цветового колеса обязательно выключите главный переключатель питания. Несоблюдение данного требования может привести к поражению электрическим током или повреждению проектора, а также вызвать неравномерность цвета проецируемого изображения.

Необходимые инструменты: Отвертка (крестообразная)

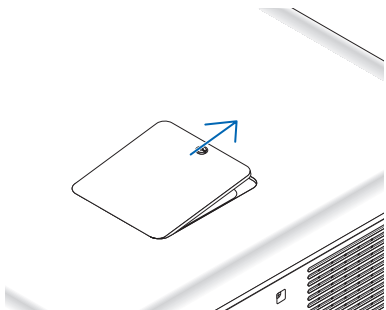
### 1. Снимите крышку отсека цветового колеса

- Ослабьте винты на крышке отсека цветового колеса.
  - Винт присоединен и не вынимается.



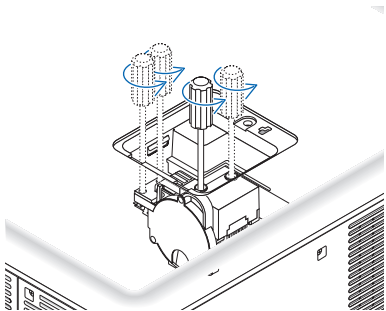
(изображена тыльная сторона проектора)

- Сдвиньте и снимите крышку отсека цветового колеса.

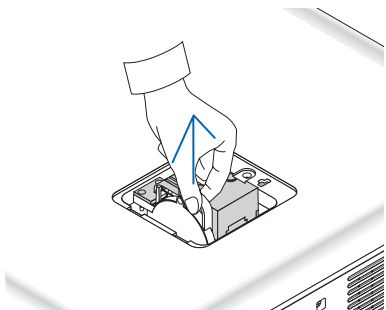


**2. Извлеките цветное колесо (6-сегментное, с белым сегментом).**

- Ослабьте четыре винта на цветном колесе.
- Эти винты присоединены и не вынимаются.

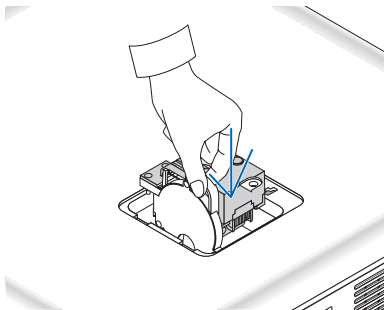


- Вытяните цветное колесо (6-сегментное, с белым сегментом)

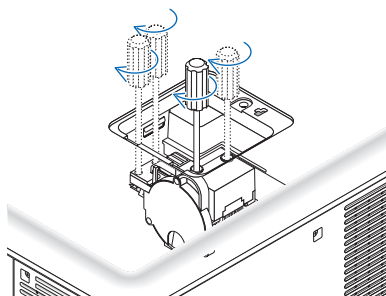


**3. Установите цветное колесо (6-сегментное, без белого сегмента), входящее в комплект поставки.**

- Вставьте цветное колесо, входящее в комплект.

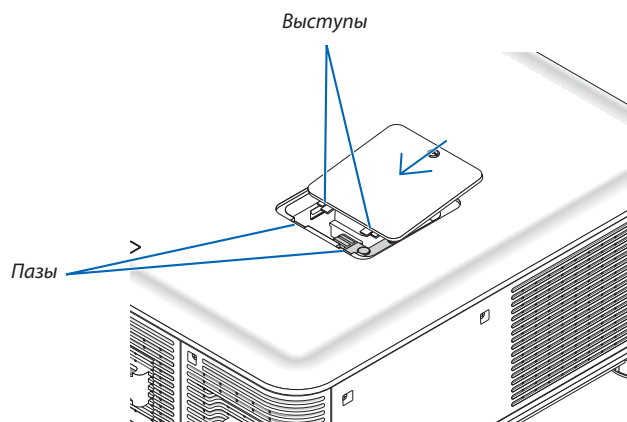


- Затяните четыре винта, чтобы закрепить цветное колесо.
- Убедитесь, что винты хорошо затянуты.

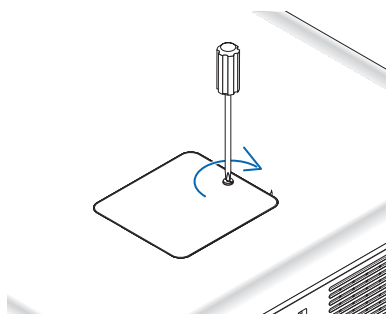


#### 4. Вставьте крышку отсека цветového колеса на место.

- Вставьте два выступа цветového колеса в пазы на корпусе проектора.



- Затяните винт.
- Убедитесь, что винт хорошо затянут.



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

Неправильная (со слабым креплением) установка цветového колеса приводит к тому, что изображение не отображается.

#### Хранение неиспользуемого цветového колеса:

Храните неиспользуемое цветového колесо в футляре с застежкой-молнией, в котором было упаковано 6-сегментное цветového колесо, входящее в комплект поставки. Данный футляр предотвратит попадание пыли и ее накопление на цветovém колесе.

### 3 Установка дополнительной платы (продается отдельно)

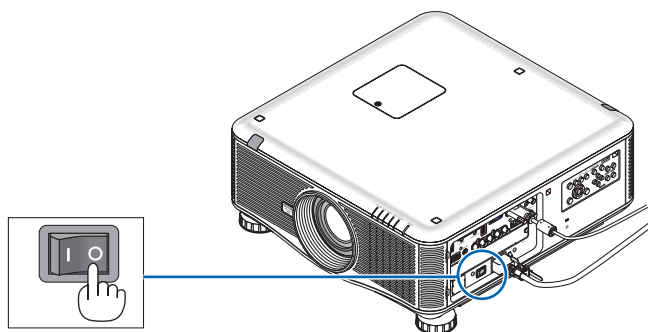
#### ВНИМАНИЕ

Прежде чем устанавливать или снимать дополнительную плату, обязательно выключите проектор, подождите, пока остановятся вентиляторы, и выключите главный переключатель питания.

Необходимые инструменты: Отвертка (крестообразная)

Плата SB-01HC используется в качестве примера.

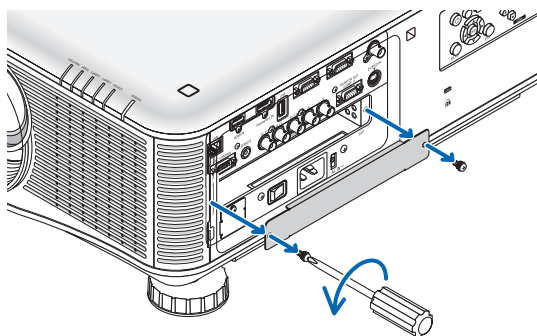
**1. Выключите главный переключатель питания проектора.**



**2. Ослабьте два винта на крышке слота панели разъемов.**

Снимите два винта и крышку слота.

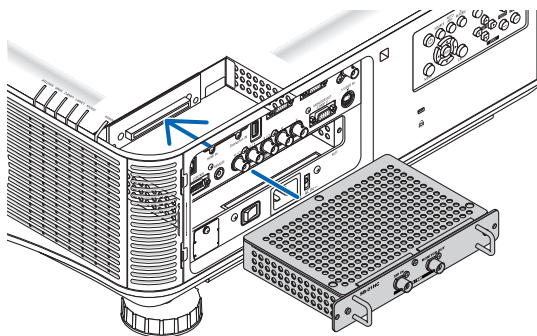
*ПРИМЕЧАНИЕ: Сохраните два винта и крышку слота.*



**3. Вставьте дополнительную плату в слот.**

Убедитесь, что плата вставлена в слот в правильном направлении.

В противном случае возможны проблемы коммуникации между проектором и дополнительной платой.

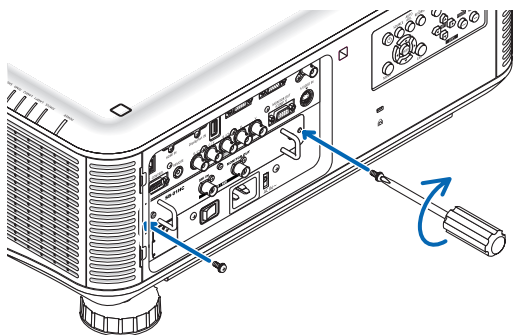


### 4. Затяните два винта на обеих сторонах слота.

- Убедитесь, что винты хорошо затянуты.

На этом установка дополнительной платы будет завершена.

Для дополнительной информации о выборе источника см. руководство пользователя, входящее в комплект к плате.



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Установка дополнительной платы может вызвать работу вентиляторов во время режима ожидания в целях охлаждения – это зависит от дополнительной платы. Для надлежащего охлаждения проектора также может увеличиться скорость вентиляторов. Оба данных обстоятельства считаются нормальными и не означают неисправность проектора.

## 4 Перечень совместимых входных сигналов

### Аналоговый RGB

Сигнал	Разрешение (точки)	Соотношение сторон	Частота обновления (Гц)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1360 × 768 *1	16 : 9	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Снижение записи)
HD	1280 × 720	16 : 9	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *2	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

### HDMI

Сигнал	Разрешение (точки)	Соотношение сторон	Частота обновления (Гц)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Снижение записи)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	1440 × 576	4:3 / 16:9	50



## DisplayPort

Сигнал	Разрешение (точки)	Соотношение сторон	Частота обновления (Гц)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Снижение записи)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

## Компонентный

Сигнал	Разрешение (точки)	Соотношение сторон	Частота обновления (Гц)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

## Композитный Видео/S-Видео

Сигнал	Соотношение сторон	Частота обновления (Гц)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

\*1 Проектор может некорректно отображать эти сигналы, когда выбран режим [АВТО] для [СООТНОШЕНИЕ СТОРОН] в экранном меню. Для [СООТНОШЕНИЕ СТОРОН] режимом по умолчанию является режим [АВТО]. Чтобы отобразить эти сигналы, выберите для [СООТНОШЕНИЕ СТОРОН] формат [16:9].

\*2 Проектор может некорректно отображать эти сигналы, когда выбран режим [АВТО] для [СООТНОШЕНИЕ СТОРОН] в экранном меню. Для [СООТНОШЕНИЕ СТОРОН] режимом по умолчанию является режим [АВТО]. Чтобы отобразить эти сигналы, выберите для [СООТНОШЕНИЕ СТОРОН] формат [4:3].

- Сигналы, превышающие разрешение проектора, обрабатываются с помощью технологии шкалирования.
- После обработки с помощью технологии шкалирования символы и линии изображения могут быть немного искажены, а цвета — размыты.
- На момент поставки проектор настроен на прием сигналов со стандартным разрешением экрана и частотой, но, возможно, их понадобится изменить для согласования с характеристиками компьютера.

## 5 Технические характеристики

В данном разделе представлены технические данные об эксплуатационных характеристиках проектора.

### Оптические

Название модели	PX750UG2/PX700WG2/PX800XG2	
Система проецирования	PX750UG2: Один DLP® -чип (0,67", соотношение 16:10) PX700WG2: Один DLP® -чип (0,65", соотношение 16:10) PX800XG2: Один DLP® -чип (0,7", соотношение 4:3)	
Разрешение*1	PX750UG2: 1920 × 1200 пикселей (WUXGA) PX700WG2: 1280 × 800 пикселей (WXGA) PX800XG2: 1024 × 768 пикселей (XGA)	
Объектив	Варианты (см. стр. 226)	
	PX750UG2	PX700WG2/PX800XG2
	NP16FL	NP06FL
	NP17ZL	NP07ZL
	NP18ZL	NP08ZL
	NP19ZL	NP09ZL
	NP20ZL	NP10ZL
	NP21ZL	NP31ZL
Степень сдвига объектива	PX750UG2: +0,5V, +/-0,1H (NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL) PX700WG2: +0,5V, +/-0,1H (NP07ZL, NP08ZL, NP09ZL, NP10ZL, NP31ZL) PX800XG2: +0,5V, +/-0,1H (NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL) +0,43V, +/-0,1H (NP31ZL)	
Лампа	400 Вт в сети переменного тока (320 Вт в режиме ЭКО)	
Выходной световой сигнал*2 *3	PX750UG2: 7500 люмен PX700WG2: 7000 люмен PX800XG2: 8000 люмен ЭКО:80%	
Степень контрастности*3 (самое белое: самое черное)	1000:1 (2100:1, когда для ДИНАМИЧЕСКИЙ КОНТРАСТ выбрано ВКЛ.)	
Размер изображения (диагональ)	PX750UG2: 50 - 300" PX700WG2: 40 - 500" PX800XG2: 40 - 500"	
Проекционное расстояние (Мин.-Макс.)	(в зависимости от объектива → стр. 213, 214, 215)	

\*1 Эффективное количество пикселей составляет свыше 99,99%.

\*2 Это значение выходного светового сигнала (в люменах), когда режим [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА] установлен на [Выс. Ярк], а также используется предустановленное 6-сегментное (с белым сегментом) цветовое колесо, и когда используются дополнительные объективы NP18ZL (для PX750UG2) и NP08ZL (для PX700WG2/PX800XG2). Если в качестве режима [ПРЕДВАРИТ УСТАНОВКА] выбрать какой-либо другой режим, значение выходного светового сигнала может слегка уменьшиться.

\*3 Соответствие требованиям ISO21118-2005

### Электрические

Модель	PX750UG2	PX700WG2	PX800XG2
Входы	2 × RGB/Component (mini D-Sub 15P), 5 × BNC, 1 × HDMI Тип А (Разъем HDMI®) с поддержкой HDCP*4, 1 × DisplayPort(разъем 20pin) с поддержкой HDCP*4, 1 × S-Видео (DIN 4P), 1 × Видео (BNC) 1 × Дополнительный слот		
Выходы	1 × RGB (D-Sub 15P)		
Управление ПК	1 × Порт для управления ПК (D-SUB 9P)		
Проводное дистанционное управление	1 × Stereo mini Jack		
Порт проводной локальной сети	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)		
Порт беспроводной локальной сети (Дополнительно)	IEEE 802.11 b/g/n (требуется дополнительный модуль беспроводной локальной сети [NP02LM Series])		
USB-порт	1 × типа А		
Передача цвета	10-битная обработка сигнала (1,07 млрд. цветов) (ПРОСМОТР, СЕТЬ: Цвета, 16,7 миллионов цветов)		

Модель	PX750UG2		PX700WG2		PX800XG2	
Совместимые сигналы*5	Аналоговый: VGA/SVGA/XGA/XGA+/WXGA/WXGA+/SXGA/SXGA+/UXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA/SXGA+/UXGA/WUXGA/480p/576p/720p/1080i/1080p (Частота обновления: только 60 Гц)					
Ширина полосы частот видеосигнала	RGB: 165 МГц (Макс.)					
Горизонтальное разрешение	540 ТВ линий: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 ТВ линий: SECAM					
Частота развертки	Горизонтальная: от 15 кГц до 108 кГц (RGB: не менее 24 кГц) Вертикальная: от 48 Гц до 120 Гц (HDMI: от 50 Гц до 85 Гц)					
Совместимость синхронизации	Компонентная синхронизация / Композитная синхронизация / Синхронизация по зеленому					
Требование к мощности/Входной ток	200-240 В переменного тока, частота 50/60 Гц, 5,2А					
Потребляемая мощность	ЭКО	Две лампы	958 Вт (200-240 В)	931 Вт (200-240 В)	927 Вт (200-240 В)	
	РЕЖИМ ВЫКЛ. (НОРМАЛЬНОЕ)	Одна лампа	515 Вт (200-240 В)	494 Вт (200-240 В)	489 Вт (200-240 В)	
	ЭКО РЕЖИМ ВКЛ.	Две лампы	777 Вт (200-240 В)	753 Вт (200-240 В)	752 Вт (200-240 В)	
		Одна лампа	429 Вт (200-240 В)	405 Вт (200-240 В)	404 Вт (200-240 В)	
	РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ (НОРМАЛЬНОЕ)		34 Вт (200-240 В)	27 Вт (200-240 В)	28 Вт (200-240 В)	
	НОРМАЛЬНОЕ2		23 Вт (200-240 В)	18 Вт (200-240 В)		
РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ (ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ)		0,4 Вт (200-240 В)				

\*4 HDMI® (насыщенный цвет, синхронизация изображения и речевых сигналов)/DisplayPort с HDCP

Что такое технология HDCP/HDCP?

HDCP (англ. High-bandwidth Digital Content Protection) — технология защиты широкополосных цифровых данных. Защита широкополосных цифровых данных (HDCP) — это система, предназначенная для предотвращения незаконного копирования видеоданных, передаваемых через интерфейс HDMI (High-Definition Multimedia Interface — мультимедийный интерфейс высокой четкости).


Если не удается просмотреть данные посредством ввода через HDMI и DisplayPort, это не обязательно означает, что проектор работает неправильно. При внедрении технологии HDCP могут происходить ситуации, когда определенная информация, защищена по данной технологии и может не отображаться в соответствии с решением/намерением HDCP-сообщества (компания Digital Content Protection, LLC).

Видео: насыщенный цвет; 8/10/12-бит, синхронизация изображения и речевых сигналов

Звук: LPCM; до 2 каналов, частота дискретизации 32/44,1/48 КГц, частота бита; 16/20/24-бита

\*5 Изображение с большим или меньшим разрешением, чем собственное разрешение проектора (1920 × 1200) будет отображаться с помощью технологии шкалирования.

## Механические

Модель	PX750UG2/PX700WG2/PX800XG2	
Установка	Фронтальная/со стола, Тыльная/со стола, Фронтальная/с потолка, Тыльная/с потолка	
Ориентация		
Размеры	19,8" (Ш) × 7,6" (В) × 20,3" (Г) / 504 мм (Ш) × 192 мм (В) × 516 мм (Г) (без выступов)	
Масса	43,4 фунта/19,7 кг (без объектива)	
Внешние условия	Рабочая температура: от 32° до 104°F (от 0° до 40°C), Температура хранения: от 14° до 122°F (от -10° до 50°C), 20% - 80% влажность (без конденсации) Рабочая высота: От 0 до 2600 м (от 1600 до 2600 м: Установите [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] в положение [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА])	
Технические нормы	<b>Австралия / Новая Зеландия:</b> Соответствует стандартам AS/NZS CISPR.22, класс «В» <b>Европа:</b> Соответствует требованиям Директивы EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, N61000-3-3) Соответствует требованиям по низкому напряжению (EN60950-1, одобрено TÜV GS) 	

Для получения дополнительной информации посетите:

США: <http://www.necdisplay.com/>

Европа: <http://www.nec-display-solutions.com/>

Весь мир: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Для получения информации о дополнительных аксессуарах см. сайт или брошюру.

Технические характеристики могут изменяться без уведомления.

## Возможные объективы

[PX750UG2]

NP16FL	Автоматический фокус
	проекционное отношение 0,76:1, F1,85, f=11,6 мм
	Размер изображения (диагональ): 50 - 300 дюймов / 1,27 - 7,62 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 0,81 – 5,08 м
NP17ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 1,25-1,79:1, F1,85-2,5, f=18,7-26,5 мм
	Размер изображения (диагональ): 50 - 300 дюймов / 1,27 - 7,62 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 1,33 – 11,74 м
NP18ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 1,73-2,27:1, F1,64-1,86, f=25,7-33,7 мм
	Размер изображения (диагональ): 50 - 300 дюймов / 1,27 - 7,62 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 1,83 – 14,88 м
NP19ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 2,22-3,67:1, F1,86-2,48, f=32,91-54,23 мм
	Размер изображения (диагональ): 50 - 300 дюймов / 1,27 - 7,62 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 2,36 – 24,13 м
NP20ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 3,6-5,4:1, F1,85-2,41, f=52,8-79,1 мм
	Размер изображения (диагональ): 50 - 300 дюймов / 1,27 - 7,62 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 3,80 – 35,36 м
NP21ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 5,3-8,3:1, F1,85-2,48, f=78,5-121,9 мм
	Размер изображения (диагональ): 50 - 300 дюймов / 1,27 - 7,62 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 5,60 – 54,81 м
NP31ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 0,75-0,93:1, F1,96-2,3, f=11,3-14,1 мм
	Размер изображения (диагональ): 40 - 500 дюймов / 1,02 - 12,7 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 0,62 – 10,41 м

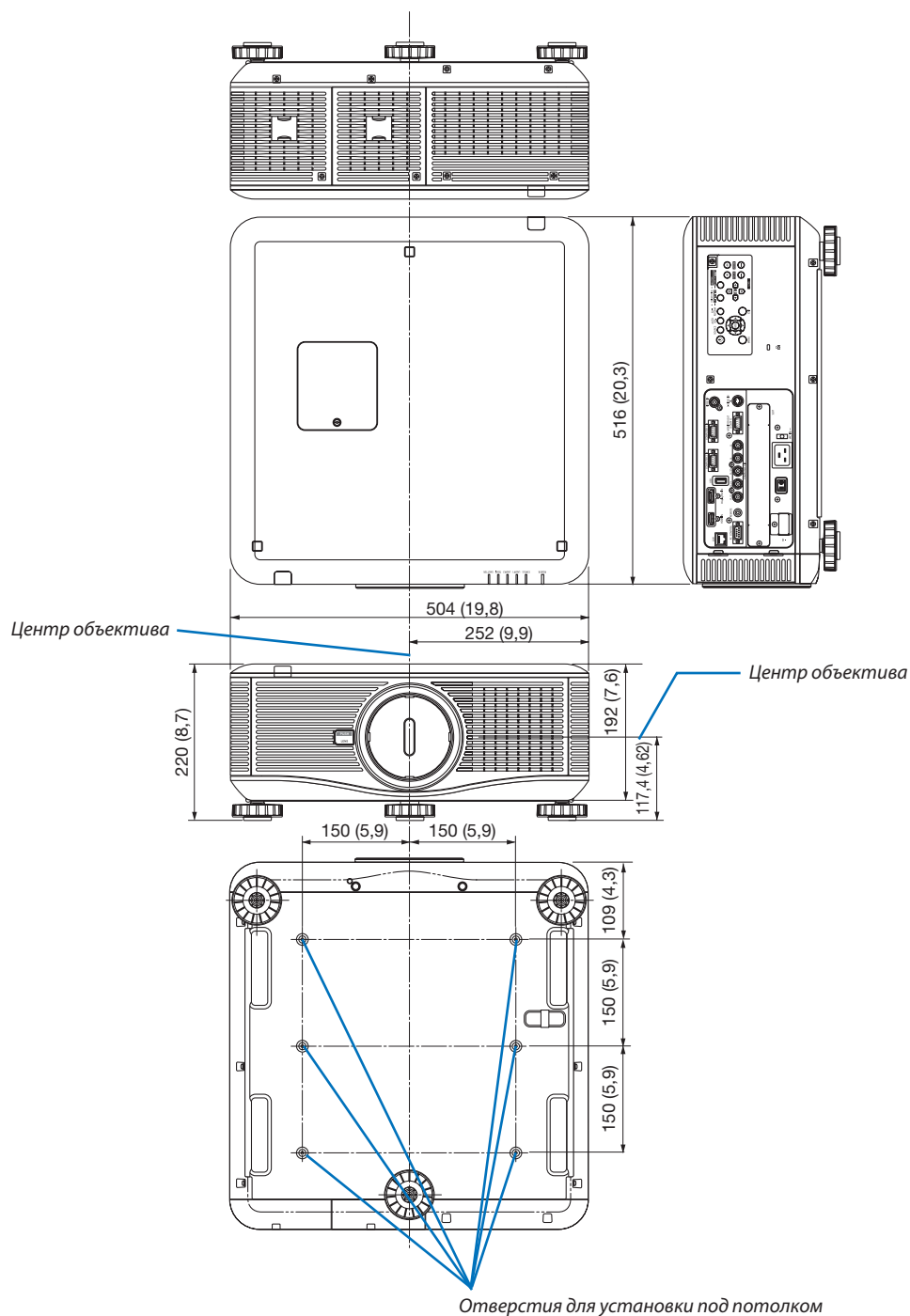
[PX700WG2/PX800XG2]

NP06FL	Автоматический фокус
	проекционное отношение 0,77:1 F2,0 f=11,4 мм
	Размер изображения (диагональ): 50 - 200 дюймов / 1,27 - 5,08 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 0,84 – 3,48 м (PX700W2) / 0,78 – 3,24 м (PX800X2)
NP07ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 1,33-1,79:1 F1,8-2,3, f=19,3-25,8 мм
	Размер изображения (диагональ): 40 - 500 дюймов / 1,02 - 12,7 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 1,14 – 19,92 м (PX700W2) / 1,06 – 18,56 м (PX800X2)
NP08ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 1,78-2,35:1 F1,7-1,9, f=26-34 мм
	Размер изображения (диагональ): 40 - 500 дюймов / 1,02 - 12,7 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 1,53 – 26,16 м (PX700W2) / 1,42 – 24,35 м (PX800X2)
NP09ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 2,22-4,43:1 F2,1-2,9, f=32-63 мм
	Размер изображения (диагональ): 40 - 500 дюймов / 1,02 - 12,7 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 1,90 – 49,85 м (PX700W2) / 1,76 – 46,42 м (PX800X2)
NP10ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 4,43-8,3:1 F2,2-3,1, f=63,5-117,4 мм
	Размер изображения (диагональ): 40 - 500 дюймов / 1,02 - 12,7 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 3,81 – 92,53 м (PX700W2) / 3,54 – 86,36 м (PX800X2)
NP31ZL	Автоматический зум и фокус
	проекционное отношение 0,79-0,98:1 F1,96-2,3, f=11,3-14,1 мм
	Размер изображения (диагональ): 40 - 500 дюймов / 1,02 - 12,7 м Проекционное расстояние (Мин.-Макс.): 0,66 – 10,91 м (PX700W2) / 0,61 – 10,16 м (PX800X2)

- Данные технические характеристики и конструкция изделия могут изменяться без уведомления.

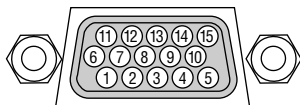
## 6 Габаритные размеры корпуса

Единица измерения: мм (дюйм)



## 7 Предназначение выводов входного разъема D-Sub COMPUTER

### 15-штырьковый mini D-Sub разъем



Уровень сигнала

Видеосигнал: 0,7 V<sub>p-p</sub> (аналоговый)

Сигнал синхронизации: уровень TTL

Номер штырька	Сигнал RGB (аналоговый)	Сигнал YCbCr
1	Красный	Cr (цветность красного)
2	Зеленый или синхронизация по зеленому сигналу	Y (яркость)
3	Синий	Cb (цветность синего)
4	Заземление	
5	Заземление	
6	Земля для красного сигнала	Земля для сигнала Cr
7	Земля для зеленого сигнала	Земля для сигнала Y
8	Земля для синего канала	Земля для сигнала Cb
9	Нет соединения	
10	Земля для синхросигнала	
11	Нет соединения	
12	Двунаправленная шина DATA (SDA)	
13	Строчный синхроимпульс или композитный синхроимпульс	
14	Кадровый синхроимпульс	
15	Сигнал Data Clock	

## 8 Устранение неисправностей

Этот раздел поможет решить проблемы, которые могут возникать при подготовке к работе и в процессе эксплуатации проектора.

### Показания индикаторов

#### Индикатор POWER

Индикация		Состояние проектора	Порядок действий
Выкл.		Питание выключено.	–
Мигает	Синий (короткие импульсы)	Подготовка к включению питания	Немного подождите.
	Синий (длинные импульсы)	Таймер выключения (активирован) Таймер программы (время отключения активировано)	–
	Оранжевый (короткие импульсы)	Охлаждение проектора	Немного подождите.
	Оранжевый (длинные импульсы)	Таймер программы (время включения активировано)	–
Горит	Синий	Питание включено	–
	Оранжевый	Режим ожидания (НОРМАЛЬНОЕ или НОРМАЛЬНОЕ2)	–
	Красный	Режим ожидания (ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ)	–

#### Индикатор STATUS

Индикация		Состояние проектора	Порядок действий
Выкл.		Нет проблем или режим ожидания (ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ или НОРМАЛЬНОЕ2)	–
Мигает	Красный (1 цикл)	Проблема с крышкой	Крышка лампы установлена неправильно. Установите ее правильно. (→ Стр. 184)
	Красный (циклы по 4)	Неисправность вентилятора	Охлаждающий вентилятор остановился. Обратитесь в центр технической поддержки NEC, чтобы починить проектор.
Мигает	Оранжевый	Конфликт сети	Невозможно подключить встроенный модуль локальной сети и модуль беспроводной локальной сети проектора одновременно к одной и той же сети. Чтобы одновременно использовать оба устройства, подключите их к разным сетям.
Горит	Зеленый	Режим ожидания (НОРМАЛЬНОЕ)	–
	Оранжевый	Была нажата кнопка, когда проектор находился в режиме блокировки панели управления	Кнопки проектора заблокированы. Чтобы работать с проектором, данную настройку необходимо отменить. (→ Стр. 126)
		Номера ID проектора и пульта дистанционного управления не совпадают	Проверьте ID. (→ Стр. 126 и 127)

**Индикатор LAMP 1/LAMP 2**

Индикация		Состояние проектора	Порядок действий
Выкл.		Лампа выключена.	–
Мигает	Зеленый	Подготовка к повторному включению лампы после возникновения ошибки освещения	Немного подождите.
	Красный	Отсрочка замены лампы	Срок службы лампы закончился, теперь она находится в состоянии отсрочки замены (100 часов). Замените лампу как можно скорее. (→ стр. 182)
	Красный (циклы по 6)	Лампа не горит	Лампа не включилась. Подождите хотя бы 1 минуту, затем снова включите питание. Если лампа все еще не горит, обратитесь в центр технической поддержки NEC.
Горит	Красный	Превышено время использования лампы	Закончился срок службы лампы. Проектор нельзя включить, пока не будет произведена замена лампы. (→ стр. 182)
	Зеленый	Лампа горит	–

**Индикатор TEMP.**

Индикация		Состояние проектора	Порядок действий
Выкл.		Нет проблем	
Мигает	Красный	Проблемы с температурой	Сработала защита от несоответствия температуры. Если температура в помещении слишком высокая, переместите проектор в прохладное место. Если индикатор TEMP. продолжает мигать при эксплуатации проектора в условиях рабочей температуры, обратитесь в центр технической поддержки NEC.
	Оранжевый	Прогрев	Температура окружающей среды использования ниже, чем рабочая температура проектора (0°C). В этом случае требуется повысить температуру окружающей среды использования до 0°C или выше и включить проектор. Если при включении проектора температура окружающей среды около 0°C, может потребоваться 5 минут, чтобы прогреть проектор. В течение периода прогрева индикатор TEMP. будет мигать. Когда прогрев завершится, индикатор TEMP. погаснет.

**Индикатор SHUTTER**

Индикация		Состояние проектора	Порядок действий
Выкл.		Светосигнал	–
Мигает	Зеленый	Калибровка объектива в процессе выполнения.	–
Вкл.	Зеленый	Светосигнал за затвором	–

**Если сработала защита от перегрева**

Если температура внутри проектора поднимается слишком высоко, то лампа выключается и загорается индикатор температуры (повторяется в 2 цикла).

Может произойти так, что защита от перегрева активируется сразу, и проектор выключится.

В таком случае выполните следующие действия:

- Отсоедините силовой кабель от сети энергоснабжения.
- Если проектор использовался при высокой окружающей температуре, то его следует переместить в другое, прохладное место.
- Если в вентиляционных отверстиях скопилась пыль, почистите их. (→ стр. 179 и 181)
- Подождите около 1 часа, чтобы внутренняя температура проектора снизилась.



## Типичные неисправности и способы их устранения

(→ «Индикатор Power/Status/Lamp» на стр. 229.)

Неисправность	Проверьте следующее:
Проектор не включается или не выключается	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте, подключены ли силовой кабель и нажата ли кнопка включения питания на корпусе проектора или пульте дистанционного управления. (→ стр. 14, 17, 18)</li> <li>Проверьте, правильно ли установлена крышка лампы. (→ стр. 184)</li> <li>Проверьте, не перегрелся ли проектор. Если проектор находится в недостаточно проветриваемом месте или слишком жарком помещении, переместите его в более прохладное место.</li> <li>Проверьте, не используется ли проектор в течение 100 часов после окончания срока службы лампы. Если это так, замените лампу. После замены лампы сбросьте показания счетчика наработки лампы. (→ стр. 137)</li> <li>Лампа может не включиться. Подождите одну минуту, затем снова включите питание.</li> <li>Если проектор используется на большой высоте (приблизительно 5500 футов/1600 метров или выше), установите для параметра [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] значение [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА]. Эксплуатация проектора на высоте около 1 600 м и более без установки соответствующего параметра в положение [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА] может привести к перегреву проектора, вследствие чего он может отключиться. Если это произошло, подождите две минуты и включите проектор. (→ стр. 128) Если включить проектор сразу же после выключения лампы, начнут работать вентиляторы, и в течение некоторого времени изображение отображаться не будет, но оно вскоре появится. Подождите немного.</li> </ul>
Проектор отключается	<ul style="list-style-type: none"> <li>Убедитесь, что функции [ВЫКЛ ТАЙМЕР], [АВТО ВЫКЛ. ПИТАНИЯ] или [PROGRAM TIMER] выключены. (→ стр. 120, 131)</li> </ul>
Отсутствует изображение	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте, подходящий ли вход выбран. (→ стр. 21) Если изображение так и не появилось, нажмите кнопку ИСТ. или одну из входных кнопок снова.</li> <li>Проверьте правильность подключения кабелей.</li> <li>Настройте яркость и контраст с помощью меню. (→ стр. 110)</li> <li>Убедитесь в том, что крышка объектива открыта. (→ стр. 17)</li> <li>С помощью команды [ВОССТ.] из меню восстановите заводские установки. (→ стр. 137)</li> <li>Если включена функция безопасности, введите свой зарегистрированный пароль. (→ стр. 44)</li> <li>Если вход HDMI или сигнал DisplayPort не отображаются, выполните следующие действия. <ul style="list-style-type: none"> <li>Переустановите драйвер для видеокарты, установленной на вашем компьютере, или используйте обновленный драйвер. Для переустановки или обновления драйвера см. руководство пользователя для компьютера или видеокарты или свяжитесь с центром технического обслуживания производителя вашего компьютера. Установите обновленный драйвер или ОС под свою ответственность. Мы не несем ответственность за любые нарушения и ошибки, вызванные данной установкой.</li> </ul> </li> <li>Убедитесь, что проектор и ноутбук были подключены друг к другу, когда проектор находился в режиме ожидания, а ноутбук был выключен. В большинстве случаев сигнал, исходящий от ноутбука, не воспринимается, если в момент подключения к проектору ноутбук не был выключен. <ul style="list-style-type: none"> <li>* Если при использовании дистанционного управления экран становится пустым, это может быть следствием включения экранной заставки на компьютере или работы программ управления электропитанием.</li> </ul> </li> <li>Также см. стр. 233.</li> </ul>
Необычный цветовой оттенок	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте, правильно ли выбран цвет в параметре [ЦВЕТ СТЕНЫ]. Если неправильно, то выберите соответствующую опцию. (→ стр. 118)</li> <li>Настройте параметр [ОТТЕНОК] в меню [ИЗОБРАЖЕНИЕ]. (→ стр. 110)</li> </ul>
Форма изображения не соответствует форме проекционного экрана	<ul style="list-style-type: none"> <li>Найдите для проектора такое положение, чтобы луч проектора падал на проекционный экран под более прямым углом. (→ стр. 22)</li> <li>Выполните коррекцию трапециoidalного искажения с помощью функции коррекции трапециoidalных искажений. (→ стр. 30)</li> </ul>
Изображение размытое	<ul style="list-style-type: none"> <li>Настройте фокусное расстояние. (→ стр. 25)</li> <li>Найдите для проектора такое положение, чтобы луч проектора падал на проекционный экран под более прямым углом. (→ стр. 22)</li> <li>Убедитесь в том, что расстояние между проектором и экраном находится в пределах диапазона настройки объектива. (→ стр. 213, 214, 215)</li> <li>Может быть, сдвиг объектива превышает допустимый диапазон? (→ стр. 216)</li> <li>Если холодный проектор был перемещен в теплое помещение и включен, на его объективе может образоваться конденсат. Если это произошло, не включайте проектор, пока конденсат не испарится с объектива.</li> </ul>
Экран мерцает	<ul style="list-style-type: none"> <li>Если проектор используется на высоте не более 1 600 м, установите параметр [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] в какое-либо иное положение, кроме [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА]. Если режим [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА] установить при использовании проектора на высоте менее 5500 футов/1600 метров, это может привести к переохлаждению лампы, вследствие чего изображение начнет мерцать. Измените значение параметра [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] на [АВТО]. (→ стр. 128)</li> </ul>
Изображение дрейфует вертикально, горизонтально или в обоих направлениях	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте разрешение и частоту компьютера. Убедитесь в том, что разрешение отображаемого изображения поддерживается проектором. (→ стр. 222)</li> <li>Произведите ручную настройку изображения с компьютера по осям «Горизонтально/Вертикально» в разделе [НАСТР. ИЗОБР.]. (→ стр. 112)</li> </ul>
Не работает пульт дистанционного управления	<ul style="list-style-type: none"> <li>Вставьте новые батареи. (→ стр. 9)</li> <li>Убедитесь, что между пультом и проектором нет каких-либо препятствий.</li> <li>Стойте на расстоянии не более 7 м от проектора. (→ стр. 9)</li> <li>Если штекер кабеля дистанционного управления подсоединен к разъему REMOTE, пульт дистанционного управления не будет поддерживать беспроводную связь. (→ стр. 10)</li> <li>Убедитесь в том, что идентификатор пульта дистанционного управления соответствует идентификатору проектора. (→ стр. 126, 127)</li> </ul>

Индикатор светится или мигает	<ul style="list-style-type: none"><li>См. информацию о поведении индикаторов POWER/STATUS/LAMP. (→ стр. 229)</li></ul>
Смещение цветов в режиме RGB	<ul style="list-style-type: none"><li>Нажмите кнопку AUTO ADJ. на пульте дистанционного управления или на корпусе проектора. (→ стр. 32)</li><li>Произведите ручную настройку компьютерного изображения, указав значения параметров [ЧАСЫ]/[ФАЗА] в меню [НАСТР. ИЗОБР]. (→ стр. 111)</li></ul>
Отсутствие экранного меню	<ul style="list-style-type: none"><li>Проверьте, не включен ли режим немого экрана. Чтобы выключить режим немого экрана, нажмите на кнопку ON-SCREEN на пульте дистанционного управления или удерживайте кнопку MENU на корпусе проектора в течение не менее 10 секунд. (→ стр. 35)</li></ul>

За более подробной информацией обратитесь к торговому представителю.

**Если изображение отсутствует или отображается неправильно.**

- Питание подается на проектор и ПК.

Убедитесь, что проектор и ноутбук были подключены друг к другу, когда проектор находился в режиме ожидания, а ноутбук был выключен.

В большинстве случаев сигнал, исходящий от ноутбука, не воспринимается, если в момент подключения к проектору ноутбук не был выключен.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Можно проверить горизонтальную частоту текущего сигнала в разделе «Информация» меню проектора. Если там указано «0 КГц», это означает, что сигнал с компьютера не подается. (→ стр. 134 или перейдите к следующему шагу)*

- Активация внешнего экрана компьютера.

Отображение изображения на экране ноутбука еще не означает, что сигнал передается также и на проектор. На ноутбуке, совместимом с ПК, предусмотрено сочетание функциональных клавиш, включающее или отключающее внешний экран. Обычно включение и выключение внешнего экрана производится нажатием функциональной клавиши «Fn» с одной из 12-ти функциональных клавиш. Например, в ноутбуках марки NEC для переключения между внешними экранами используется сочетание клавиш Fn+F3, а в ноутбуках марки Dell – Fn+F8.

- Вывод нестандартного сигнала из компьютера

Если исходящий сигнал ноутбука не соответствует отраслевому стандарту, изображение может проецироваться неправильно. Если это происходит, то во время использования экрана проектора отключите ЖК-экран ноутбука. Как указывалось выше, у каждого ноутбука свой способ включения и отключения ЖК-экранов. Для получения подробной информации см. документацию к своему компьютеру.

- Изображение отображается неправильно при использовании компьютера Macintosh

Если используется компьютер Macintosh, установите двухпозиционный переключатель адаптера Mac (не входит в комплект поставки проектора) в соответствии с разрешающей способностью вашего проектора. Выполнив эти установки, перезапустите компьютер Macintosh, чтобы они вступили в силу.

При установке режимов изображения, неподдерживаемых компьютером Macintosh и данным проектором, изменение положения двухпозиционного переключателя на адаптере Mac может привести к легкому колебанию яркости и размеров изображения или к отсутствию изображения вообще. Если это происходит, установите двухпозиционный переключатель в фиксированный режим «13 дюймов» и затем перезапустите компьютер Macintosh. После этого установите двухпозиционный переключатель в режим отображения изображения и снова перезапустите компьютер Macintosh.

*ПРИМЕЧАНИЕ: Для продукции марки PowerBook требуется кабель видеoadаптера производства компании Apple Computer, в котором отсутствует миниатюрный 15-штырьковый разъем D-Sub.*

- Дублирование изображения на ПК типа PowerBook

\* При использовании данного проектора с компьютером Macintosh PowerBook для исходящего сигнала нельзя установить видеорежим 1024 × 768, если на PowerBook не отключено «зеркалирование» изображения. По данному вопросу обратитесь к руководству по эксплуатации своего компьютера Macintosh.

- На экране Macintosh скрыты папки или пиктограммы

Папки или пиктограммы могут быть не видны на экране. Если такое происходит, выберите [View] → [Arrange] в меню Apple и упорядочьте пиктограммы.

## 9 Коды управления и кабельные соединения ПК

### Коды управления ПК

Функция	Кодирование данных							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
ВЫБОР ВХОДНОГО РАЗЪЕМА «COMPUTER 1»	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
ВЫБОР ВХОДНОГО РАЗЪЕМА «COMPUTER 2»	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
ВЫБОР ВХОДНОГО РАЗЪЕМА «COMPUTER 3»	02H	03H	00H	00H	02H	01H	03H	0BH
ВЫБОР ВХОДНОГО РАЗЪЕМА HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
ВЫБОР ВХОДНОГО РАЗЪЕМА DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
ВЫБОР ВХОДНОГО ВИДЕОСИГНАЛА	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
ВЫБОР ВХОДНОГО СИГНАЛА S-ВИДЕО	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
ВЫБОР ВХОДА ПРОСМОТР	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
ВЫБОР ВХОДА СЕТЬ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
ВКЛЮЧЕНА ФУНКЦИЯ ОТКЛЮЧЕНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
ОТКЛЮЧЕНА ФУНКЦИЯ ОТКЛЮЧЕНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ	02H	11H	00H	00H	00H	13H		

*ПРИМЕЧАНИЕ: Если вам нужен полный перечень кодов управления ПК, обратитесь к местному продавцу данной продукции.*

### Кабельные соединения

#### Протокол связи

Скорость передачи в бодах .....38400 бит/с

Длина данных .....8 бит

Контроль четности .....Контроль четности не производится

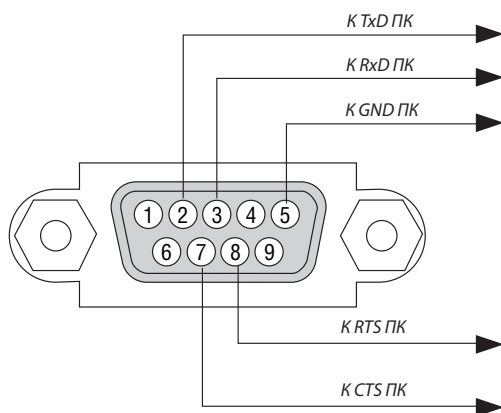
Стоповый бит .....Один бит

X вкл./откл.....Отсутствует

Процедура связи .....Полный дуплекс

*ПРИМЕЧАНИЕ: Для длинных кабелей может быть рекомендована более низкая скорость передачи – это зависит от оборудования.*

### Разъем для управления с ПК (D-SUB 9P)



*ПРИМЕЧАНИЕ 1: Контакты 1, 4, 6 и 9 не используются.*

*ПРИМЕЧАНИЕ 2: Чтобы упростить кабельное соединение, соедините контакты «Request to Send» и «Clear to Send» на обоих концах кабеля.*

*ПРИМЕЧАНИЕ 3: Для кабелей большой длины рекомендуется с помощью меню проектора установить скорость передачи данных 9600 бит/с.*

## 10 Контрольный перечень возможных неисправностей

Перед тем, как обратиться к местному продавцу данной продукции или сервисному персоналу, сверьтесь с данным перечнем и убедитесь, что необходимость ремонта имеется также и на основании информации раздела «Устранение неисправностей» руководства пользователя. Приведенный ниже перечень поможет нам более эффективно решить вашу проблему.

\* Для использования при проверке рекомендуется распечатать эту и следующую страницы.

**Частота случаев**  постоянно  иногда (Как часто? \_\_\_\_\_)  прочее (\_\_\_\_\_)

### Питание

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Нет питания (индикатор POWER не горит синим цветом) См. также «Индикатор статуса (STATUS)».           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Штепсель силового кабеля вставлен в электрическую розетку до конца.</li> <li><input type="checkbox"/> Главный переключатель питания установлен в положение «Вкл.».</li> <li><input type="checkbox"/> Крышка лампы установлена правильно.</li> <li><input type="checkbox"/> Счетчик наработки лампы (часов работы лампы) был обнулен после замены лампы.</li> <li><input type="checkbox"/> Питание не включается даже при нажатии и удержании в течение 1 секунды кнопки POWER.</li> </ul> </li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Прибор выключается в процессе работы.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Штепсель силового кабеля вставлен в электрическую розетку до конца.</li> <li><input type="checkbox"/> Крышка лампы установлена правильно.</li> <li><input type="checkbox"/> Функция [АВТО ВЫКЛ. ПИТАНИЯ] отключена (только в моделях, в которых она предусмотрена).</li> <li><input type="checkbox"/> Функция [ВЫКЛ ТАЙМЕР] отключена (только в моделях, в которых она предусмотрена).</li> </ul> </li> </ul> |
|---|---|

### Видео и аудио

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> В проектор не поступает изображение с ПК или видеоборудования.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему отсутствует изображение, несмотря на то, что сначала проектор был подключен к ПК, а затем запущен ПК.</li> <li><input type="checkbox"/> Обеспечение подачи исходящего сигнала с ноутбука в проектор.               <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Включить и отключить отображение изображения на внешнем устройстве можно с помощью сочетания функциональных клавиш. Обычно отображение изображения на внешнем устройстве включается и выключается сочетанием функциональной клавиши «Fn» с одной из 12-ти других функциональных клавиш.</i></li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Отсутствует изображение (фон синий или черный, монитор не работает).</li> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему отсутствует изображение, несмотря на то, что нажата кнопка AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему отсутствует изображение, несмотря на то, что использовалась функция [ВОССТ.] в меню проектора.</li> <li><input type="checkbox"/> Штепсель сигнального кабеля вставлен во входной разъем до конца</li> <li><input type="checkbox"/> На экране появляется сообщение.<br/>(_____)</li> <li><input type="checkbox"/> Подключенный к проектору источник данных активен и доступен.</li> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему отсутствует изображение, несмотря на то, что выполнена регулировка яркости и/или контрастности.</li> <li><input type="checkbox"/> Разрешающая способность и рабочая частота источника входящего сигнала поддерживаются проектором.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Изображение слишком темное.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему нет изменений, несмотря на то, что яркость и/или контрастность отрегулированы.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Изображение искажено.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Изображение остается трапециевидным (изменения не происходят даже после коррекции параметра [ТРАПЕЦИЯ]).</li> </ul> </li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Утрачены части изображения.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему нет изменений, несмотря на то, что нажата кнопка AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему нет изменений, несмотря на то, что использовалась функция [ВОССТ.] в меню проектора.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Изображение смещено по вертикали или горизонтали.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Правильно отрегулированы горизонтальное и вертикальное положения компьютерного сигнала.</li> <li><input type="checkbox"/> Разрешающая способность и рабочая частота источника входящего сигнала поддерживаются проектором.</li> <li><input type="checkbox"/> Некоторые пиксели не светятся.</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Изображение мерцает.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему нет изменений, несмотря на то, что нажата кнопка AUTO ADJUST.</li> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему нет изменений, несмотря на то, что использовалась функция [ВОССТ.] в меню проектора.</li> <li><input type="checkbox"/> Изображение мерцает или наблюдается смещение цветов компьютерного сигнала.</li> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему нет изменений, несмотря на то, что значение параметра [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА] изменено с [БОЛЬШАЯ ВЫСОТА] на [АВТО].</li> </ul> </li> <li><input type="checkbox"/> Изображение размыто или расфокусировано.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему нет изменений, несмотря на то, что разрешение сигнала на ПК проверено и изменено на собственное разрешение проектора.</li> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему нет изменений, несмотря на то, что фокусное расстояние отрегулировано.</li> </ul> </li> </ul> |
|--|---|

### Прочее

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Не работает пульт дистанционного управления.           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Отсутствуют помехи между сенсором проектора и пультом дистанционного управления.</li> <li><input type="checkbox"/> Проектор установлен рядом с источником флуоресцентного света, способного вызвать помехи в работе инфракрасного пульта дистанционного управления.</li> <li><input type="checkbox"/> Элементы питания новые и при их установке полярность была соблюдена.</li> </ul> </li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Не работают кнопки на корпусе проектора (только в моделях, в которых предусмотрена функция [БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.])           <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Не включается или отключена в меню функция [БЛОК. ПАНЕЛИ УПРАВЛ.].</li> <li><input type="checkbox"/> По-прежнему нет никаких изменений, несмотря на то, что кнопка EXIT была нажата и удерживалась в течение как минимум 10 секунд.</li> </ul> </li> </ul> |
|--|---|

В отведенном ниже месте подробно опишите возникшую проблему.

### Информация об устройстве и условиях эксплуатации проектора

#### Проектор

Номер модели:

Серийный номер:

Дата покупки:

Время эксплуатации лампы (в часах):

Эко Режим:  ВЫКЛ.  ВКЛ.

Параметры входящего сигнала:

Частота синхронизации по горизонтали [ ] КГц

Частота синхронизации по вертикали [ ] Гц

Полярность синхронизации Н  (+)  (-)

V  (+)  (-)

Тип синхронизации  Компонентная  Композитная

Синхронизация по зеленому

Индикатор STATUS:

Непрерывный светосигнал  Оранжевый  Зеленый

Мигающий светосигнал [ ] циклов

Номер модели пульта дистанционного управления:

#### Условия установки

Размер экрана: \_\_\_\_\_ дюймов

Тип экрана:  Белый матовый  Наложения  Поляризация  
 Широкий угол  Высокая контрастность

Расстояние от проектора до экрана: \_\_\_\_\_ футов/дюймов/метров

Ориентация:  Монтаж на потолке  На столе

Подключение к электророзетке:

- Включение непосредственно в электрическую розетку
- Подключение через удлинитель или иным образом (количество подключенных устройств составляет \_\_\_\_\_)
- Подключение через катушку силового кабеля или иным образом (количество подключенных устройств составляет \_\_\_\_\_)

#### Компьютер

Изготовитель:

Номер модели:

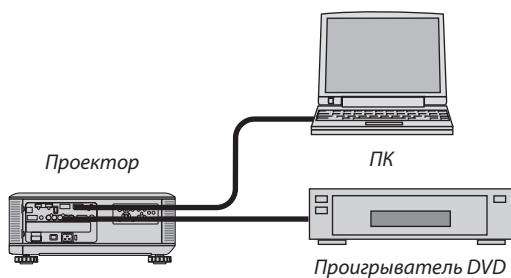
Ноутбук  / настольный ПК

Собственная разрешающая способность:

Частота обновления:

Видеоадаптер:

Прочее:



#### Сигнальный кабель

Стандартный кабель производства NEC или другого изготовителя?

Номер модели: \_\_\_\_\_ Длина: \_\_\_\_\_ дюймов/метров

Усилитель-распределитель

Номер модели:

Переключатель

Номер модели:

Адаптер

Номер модели:

#### Видеоустройства

Видеомагнитофон, DVD-проигрыватель, видеокамера, видеоигровое устройство или другое

Изготовитель:

Номер модели:

## **📌 ЗАРЕГИСТРИРУЙТЕ ВАШ ПРОЕКТОР! (для жителей Соединенных Штатов, Канады и Мексики)**

Пожалуйста, найдите время, чтобы зарегистрировать Ваш новый проектор. Это приведет к активации ограниченной гарантии на детали, работу и сервисную программу InstaCare.

Посетите наш веб-сайт по адресу [www.necdisplay.com](http://www.necdisplay.com), щелкните на центр поддержки/регистрация продукта и отправьте форму, заполненную в режиме он-лайн.

После получения, мы вышлем письмо-подтверждение со всеми деталями, которые будут необходимы для того, чтобы воспользоваться преимуществом быстрого и надежного гарантийного обслуживания и сервисными программами от лидера индустрии NEC Display Solutions of America, Inc.

**NEC**