

LX501/LW401/LWU421/ LX601i/LW551i/LWU501i

Руководство пользователя (подробное) - Руководство по эксплуатации

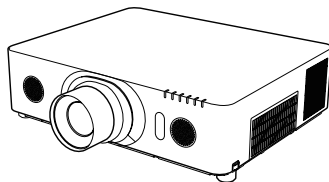
020-000472-02

CHRISTIE®

Проектор

LX501/LW401/LWU421/ LX601i/LW551i/LWU501i

Руководство пользователя (подробное) Руководство по эксплуатации



Благодарим вас за покупку этого проектора.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Перед эксплуатацией этого продукта прочтите все руководства для продукта. Обязательно сначала прочтите **Меры предосторожности**. После прочтения храните руководства в удобном месте для возможного использования в будущем.

О руководстве

В настоящем руководстве используются различные обозначения. Значения этих обозначений описаны ниже.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ Это обозначение указывает на информацию, которая, если ее не принимать во внимание, может привести к травме или даже смерти вследствие неправильного обращения.

⚠ ВНИМАНИЕ Это обозначение указывает на информацию, которая, если ее не принимать во внимание, может привести к травме или повреждению оборудования вследствие неправильного обращения.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ Эта надпись означает риск возникновения опасной ситуации.



См. страницы, указанные за этим обозначением.

ПРИМЕЧАНИЕ • Информация в настоящем руководстве может изменяться без уведомления.

- Изготовитель не несет ответственности за ошибки, которые могут содержаться в настоящем руководстве.
- Запрещается воспроизведение, передача и копирование всего документа или отдельных его частей без ясно выраженного письменного согласия изготовителя.

Информация о торговых марках

- Mac® является зарегистрированной торговой маркой Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® и Direct3D® является зарегистрированной торговой маркой корпорации Microsoft в США и/или других странах.
- VESA и DDC являются торговыми марками ассоциации Video Electronics Standard Association.
- Технология HDMI™, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface (мультимедийный интерфейс высокого разрешения) являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании HDMI Licensing LLC в США и других странах.
- Торговая марка PJLink является торговой маркой, применяемой для прав торговых марок в Японии, Соединенных Штатах Америки и в других странах и регионах.
- Blu-ray Disc™ и Blu-ray™ являются торговыми марками Blu-ray Disc Association.
- DICOM® является зарегистрированным товарным знаком National Electrical Manufacturers Association для ее стандартов (публикаций), касающихся цифровой передачи медицинской информации.

PJLink™

Все торговые марки являются собственностью их владельцев.

Содержание

			
Введение	3	Эксплуатация (продолжение) . . .	
Особенности	3	КиК	38
Проверка содержимого упаковки . . .	3	<Только для LW401, LW551i, LWU421 и LWU501i>	
Наименование составных частей . . .	4	Использование меню	40
Проектор, Панель управления и индикаторы, Порты, Пульт дистанционного управления		Индикация в экранном меню, Содержит пункты каждого меню	
Настройка	7	УПР. МЕНЮ	43
Размещение	7	Меню КАРТИНКА	45
Подключение устройств	10	Меню ИЗОБР	48
Прикрепление крышка адаптера . . .	15	Меню ВХОД	51
Закрепление держателя кабеля . . .	15	Меню НАСТРОЙКА	55
Прикрепление кабелей	16	Меню АУДИО	58
Использование защитной проушины и паза . . .	16	Меню ЭКРАН	60
Подключение питания	17	Меню ОПЦИИ	66
Пульт дистанционного управления . .	18	Меню СЕТЬ	77
Установка батареек	18	Меню ЗАЩИТА	88
Использование функции ID ПДУ . . .	18	Программы для презентации . .	95
Изменение частоты сигналов пульта дистанционного управления . . .	19	Презентация без РС	95
Сигналы пульта дистанционного управления . .	19	Режим свернутых изображений, Полноэкранный режим, Режим слайд-шоу, Список воспроизведения	
Использование в качестве простой мышки и клавиатуры . . .	20	Изображение USB	105
Монитор состояния	21	Запуск отображения USB, Контекстное меню, Перемещаемое меню, Окно опции	
<Только для LX601i, LW551i и LWU501i>		Техническое обслуживание . .	109
Отображение состояния проектора . . .	21	Замена лампы	109
Отображение журнала	23	Очистка и замена воздушного фильтра . . .	111
Включение/отключение питания . .	25	Другие виды обслуживания . . .	113
Включение питания	25	Поиск и устранение неисправностей . .	114
Выключение питания	25	Предупреждения, отображаемые на мониторе состояния	114
Эксплуатация	26	<Только для LX601i, LW551i и LWU501i>	
Регулировка громкости звука	26	Связанные сообщения	114
Временное выключение экрана и аудио . .	26	Световые индикаторы	116
Выбор входного сигнала	27	Сброс всех настроек	118
Выбор формата изображения	28	Особенности, которые легко принять за дефекты	119
Регулировка ножек проектора	29	Технические характеристики . .	124
Регулирование объектива	30		
Регулировка размера изображения и фокусировка, Регулировка положения объектива, Память объектива			
Использование функции автоматической настройки . . .	32		
Регулировка положения	32		
Устранение искажений	33		
Использование функции увеличения . .	36		
Временное застывание изображения . .	37		
Временное отключение изображения . .	37		

Введение

Особенности

Данный проектор обладает следующим широким спектром функций.

- ✓ Порты **HDMI** поддерживают различное видеоборудование с цифровым интерфейсом для отображения на экране более четкого изображения.
- ✓ Очень яркая лампа и высококачественная оптическая система удовлетворяют требованиям профессионального использования.
- ✓ Дополнительные объективы и широкий угол обзора функции перемещения объектива дают больше возможностей для установки изделия в необходимом вам месте.
- ✓ Затвор объектива скрывает промежуточные действия и поможет в проведении презентации.
- ✓ Множество портов I/O поддержит любой сценарий бизнеса.

Проверка содержимого упаковки

Смотрите раздел **Содержимое упаковки** в **Руководство пользователя (краткое)**, которое представляет собой книгу. Проектор должен поставляться с указанными в руководстве комплектующими. При отсутствии какого-либо предмета незамедлительно свяжитесь с дилером.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Держите мелкие части вдали от доступа детей и домашних животных. Ни в коем случае не кладите в рот. В случае проглатывания немедленно обратитесь к врачу за неотложной помощью.

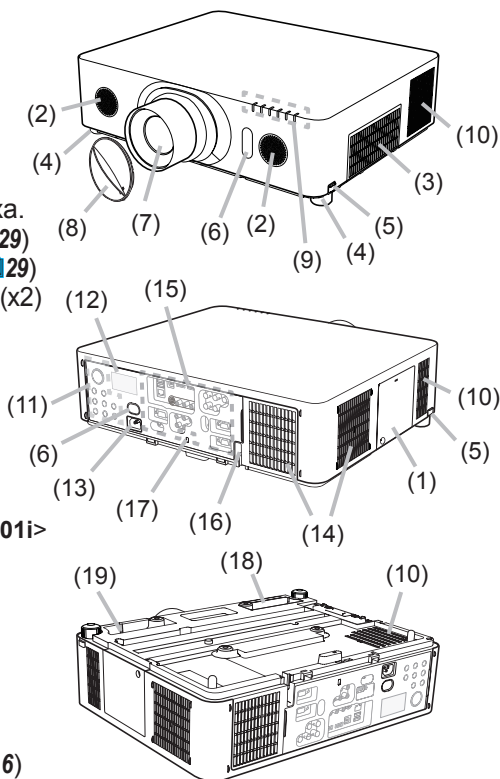
ПРИМЕЧАНИЕ • Сохраняйте оригинальную упаковку для возможной повторной отправки. При перемещении проектора используйте только оригинальные упаковочные материалы. Особенно осторожно обращайтесь с объективом.

- При наклоне, передвижении или тряске проектор может издавать шумящие звуки; это связано с перемещением клапана, контролирующего попадание воздуха в проектор. Такие звуки не являются свидетельством неисправности.

Наименование составных частей

Проектор

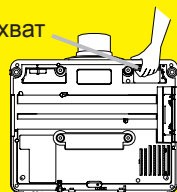
- (1) Крышка лампы (📖109)
Внутри находится узел лампы.
- (2) Динамики (x2) (📖26, 58)
- (3) Крышка фильтра (📖111)
Внутри находятся воздушный фильтр и отверстия забора воздуха.
- (4) Ножки регулировки высоты (x2) (📖29)
- (5) Кнопки регулировки высоты (x2) (📖29)
- (6) Датчики дистанционного управления (x2) (📖19, 72)
- (7) Объектив
- (8) Крышку объектива
- (9) Индикаторы (📖5)
- (10) Отверстия забора воздуха
- (11) Панель управления (📖5)
- (12) Монитор состояния (📖21)
<Только для LX601i, LW551i и LWU501i>
- (13) AC IN (Входное гнездо питания переменного тока) (📖17)
- (14) Отверстия выпуска воздуха
- (15) Порты (📖5)
- (16) Защитная проушина (📖16)
- (17) Защитный паз (📖16)
- (18) Захват (📖ниже)
- (19) Противокражевая проушина (📖16)



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Запрещается снимать или открывать любые части и детали изделия, если эти действия не указаны как необходимые в руководстве.

- Не размещайте проектор в неустойчивом положении.
- Запрещается ударять изделие или подвергать его физическому давлению. При переноске проектора разместите руки на захвате на его нижней части. Перед перемещением удалите всю оснастку с проектора, включая шнур питания и кабели.
- Запрещается смотреть в объектив и отверстия проектора при включенной лампе.

Захват



⚠ ВНИМАНИЕ ► Не прикасайтесь к проектору вблизи крышки лампы и отверстий выпуска воздуха во время работы или непосредственно после работы проектора, поскольку они нагреваются до высокой температуры.

- Не присоединяйте к объективу ничего, кроме крышки объектива данного проектора, так как это может привести к его повреждению (например, расплавлению объектива).

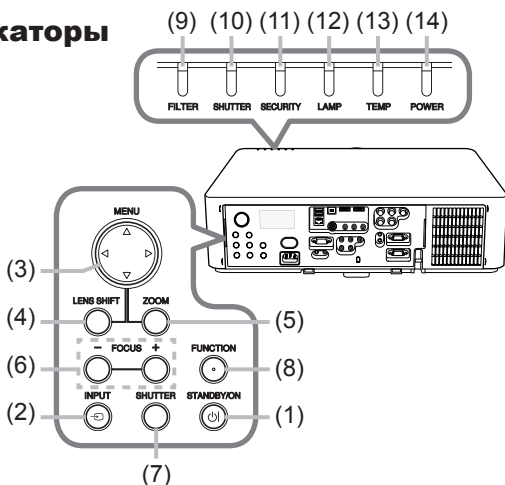


(продолжение на следующей странице)

Наименование составных частей (продолжение)

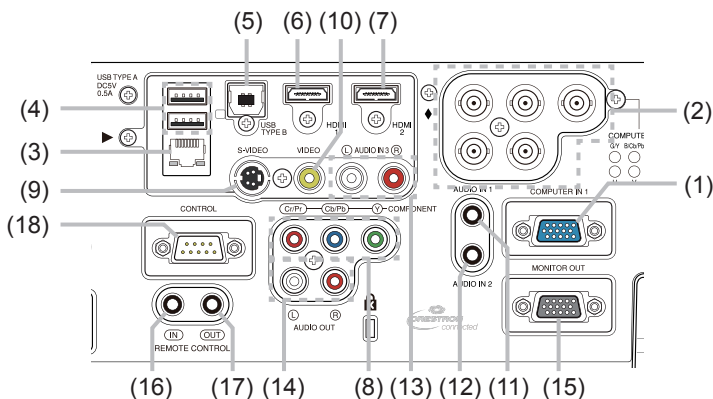
Панель управления и индикаторы

- (1) Кнопка **STANDBY/ON** (📖25)
- (2) Кнопка **INPUT** (📖27, 40)
- (3) Кнопка **MENU** (📖40)
- (4) Кнопка **LENS SHIFT** (📖30)
- (5) Кнопка **ZOOM** (📖30)
- (6) Кнопки **FOCUS - / +** (📖30)
- (7) Кнопка **SHUTTER** (📖37)
- (8) Кнопка **FUNCTION** (📖23, 30, 31)
Используется для работы Монитора
состояния и регулировки объектива.
- (9) Индикатор **FILTER** (📖118)
- (10) Индикатор **SHUTTER** (📖37)
- (11) Индикатор **SECURITY** (📖94)
- (12) Индикатор **LAMP** (📖116, 117)
- (13) Индикатор **TEMP** (📖116, 117)
- (14) Индикатор **POWER** (📖25, 116, 117)



Порты (📖10~14)

- (1) Порт **COMPUTER IN1**
- (2) Порты **COMPUTER IN2**
(G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, H, V)
- (3) Порт **LAN**
- (4) Порты **USB TYPE A**
- (5) Порт **USB TYPE B**
- (6) Порт **HDMI 1**
- (7) Порт **HDMI 2**
- (8) Порты **COMPONENT**
(Y,Cb/Pb, Cr/Pr)
- (9) Порт **S-VIDEO**
- (10) Порт **VIDEO**
- (11) Порт **AUDIO IN1**
- (12) Порт **AUDIO IN2**
- (13) Порты **AUDIO IN3 (L, R)**
- (14) Порты **AUDIO OUT (L, R)**
- (15) Порт **MONITOR OUT**
- (16) Порт **REMOTE CONTROL IN**
- (17) Порт **REMOTE CONTROL OUT**
- (18) Порт **CONTROL**

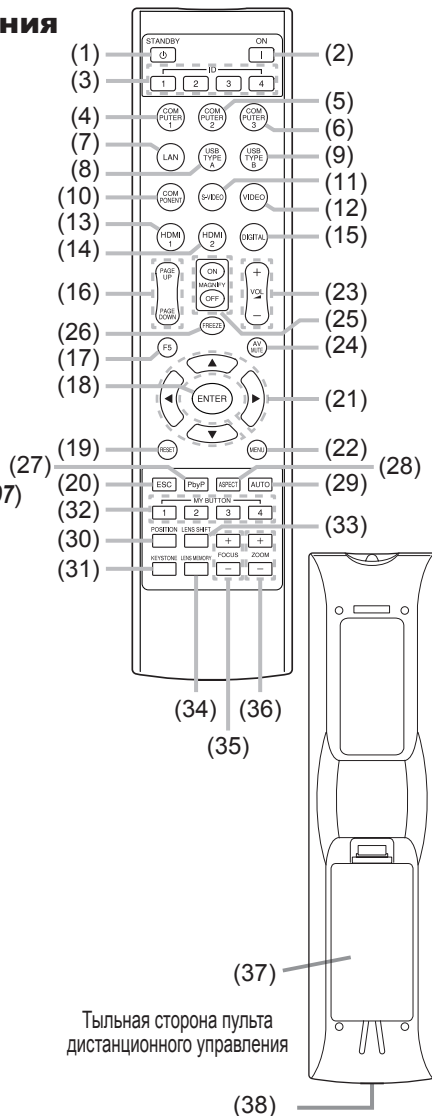


(продолжение на следующей странице)

Наименование составных частей (продолжение)

Пульт дистанционного управления

- (1) Кнопка **STANDBY** (125)
- (2) Кнопка **ON** (125)
- (3) Кнопки **ID - 1 / 2 / 3 / 4** (118)
- (4) Кнопка **COMPUTER 1** (127)
- (5) Кнопка **COMPUTER 2** (127)
- (6) Кнопка **COMPUTER 3 ***
- (7) Кнопка **LAN** (127)
- (8) Кнопка **USB TYPE A** (127)
- (9) Кнопка **USB TYPE B** (127)
- (10) Кнопка **COMPONENT** (127)
- (11) Кнопка **S-VIDEO** (127)
- (12) Кнопка **VIDEO** (127)
- (13) Кнопка **HDMI 1** (127)
- (14) Кнопка **HDMI 2** (127)
- (15) Кнопка **DIGITAL ***
- (16) Кнопки **PAGE UP / PAGE DOWN** (120, 97)
- (17) Кнопка **F5** (19, 20)
- (18) Кнопка **ENTER** (20, 23, 40)
- (19) Кнопка **RESET** (40)
- (20) Кнопка **ESC** (120, 40)
- (21) Кнопки курсора **▲ / ▼ / ◀ / ▶**
- (22) Кнопка **MENU** (40)
- (23) Кнопки **VOL + / -** (126)
- (24) Кнопка **AV MUTE** (126)
- (25) Кнопки **MAGNIFY ON / OFF** (136)
- (26) Кнопка **FREEZE** (137)
- (27) Кнопка **PbyP** (138)
- (28) Кнопка **ASPECT** (128)
- (29) Кнопка **AUTO** (132)
- (30) Кнопка **POSITION** (131, 32, 41)
- (31) Кнопка **KEYSTONE** (133)
- (32) Кнопки **MY BUTTON - 1, 2, 3, 4** (169)
- (33) Кнопка **LENS SHIFT** (130)
- (34) Кнопка **LENS MEMORY** (131)
- (35) Кнопки **FOCUS + / -** (130)
- (36) Кнопки **ZOOM + / -** (130)
- (37) Крышка батарейки (118)
- (38) Порт проводного пульта дистанционного управления (114)



Тыльная сторона пульта дистанционного управления

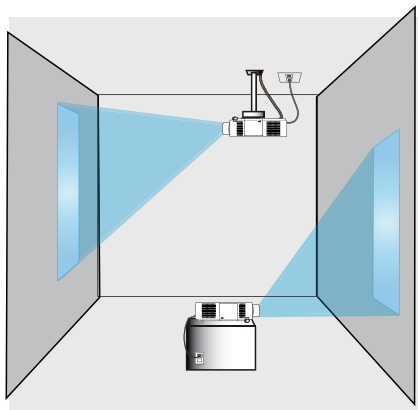
ПРИМЕЧАНИЕ • Любая кнопка с пометкой «*» отсутствует в данной модели проектора (115).

• Любая кнопка с пометкой “o” доступна только для моделей **LW401**, **LW551i**, **LWU421** и **LWU501i**.

• При каждом нажатии на кнопку (за исключением **ID** кнопок), загорается кнопка **ID** выбранного в данный момент номера ID (118).

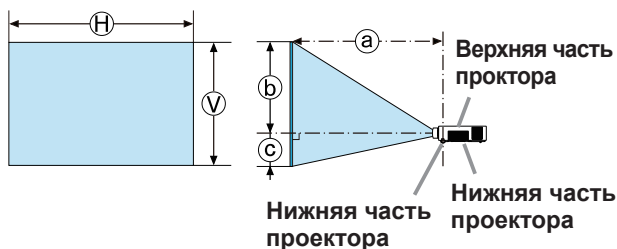
Настройка

Установите проектор в соответствии с окружающей средой и способом применения. Для особого типа монтажа, как, например, расположение на потолке, вам могут потребоваться специальные монтажные приспособления (**Технические характеристики в Руководство пользователя (краткое)**) и обслуживание. Перед выполнением монтажа проконсультируйтесь у продавца о типе монтажа вашего устройства.



Размещение

См. таблицы T-1 - T-5 в конце **Руководство пользователя (краткое)**, а также приведенные здесь, чтобы определить размер экрана и расстояние проекции. Данные таблицы рассчитаны для полномасштабного экрана.



- Ⓜ x Ⓥ : Размер экрана
- ⓐ : Дистанция проекции
- ⓑ, ⓒ : Высота экрана

(продолжение на следующей странице)

Размещение (продолжение)

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Установите проектор в месте с легким доступом к электрической розетке. При обнаружении аномальности немедленно отсоедините проектор от сети электропитания. В противном случае это может привести к пожару или электрическому удару.

► **Не размещайте проектор в неустойчивом положении.** Падение или опрокидывание проектора может привести к травмам или повреждению проектора или находящихся поблизости предметов. Эксплуатация такого поврежденного проектора может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

- Не размещайте проектор на неустойчивых поверхностях, например наклонных или вибрирующих поверхностях, на шатких столах или тележках или на поверхности, размер которой меньше размера проектора.
- Не устанавливайте проектор на его боковую, переднюю или заднюю поверхность.
- Не присоединяйте к проектору и не размещайте на нем ничего, кроме случаев, когда в руководстве указано иначе.
- Не используйте каких-либо иных монтажных деталей, кроме указанных производителем. Прочтите и сохраните руководство пользователя для монтажных приспособлений.
- В случае особой установки, например, при креплении на потолке, обязательно сначала проконсультируйтесь со своим поставщиком.
- Только для моделей **LX601i**, **LW551i** и **LWU501i** можно установить проектор в любом направлении с помощью указанных монтажных приспособлений.
- При переноске проектора разместите руки на захвате на его нижней части. Перед перемещением удалите всю оснастку с проектора, включая шнур питания и кабели.

► **Не устанавливайте проектор вблизи теплопроводных или легко воспламеняющихся предметов.** Такие предметы, при нагревании от проектора, могут привести к воспламенению и ожогам.

- Не размещайте проектор на металлической подставке.

► **Не помещайте проектор в местах частого использования масел, как пищевых, так и машинных.** Масло может повредить изделие, что приведёт к его неисправности или падению из положения установки.

► **Не устанавливайте проектор в местах, где он может подвергнуться воздействию влаги.** Попадание влаги или жидкости в проектор может привести к возгоранию, вызвать поражение электрическим током и вывести проектор из строя.

- Не размещайте проектор вблизи воды, например, в ванной комнате, на кухне или рядом с бассейном.
- Не размещайте проектор на улице или рядом с окном.
- Не устанавливайте проектор в ванной комнате или вне помещений.

(продолжение на следующей странице)

Размещение (продолжение)

⚠ ВНИМАНИЕ ▶ Устанавливайте проектор в условиях невысокой температуры и обеспечивайте достаточный уровень вентиляции.

Проектор может автоматически отключиться или в его работе может произойти сбой, если его внутренняя температура сильно повысится. Эксплуатация такого поврежденного проектора может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

- Не устанавливайте проектор в местах попадания прямого солнечного света или вблизи таких горячих объектов как нагреватели.
- Запрещается устанавливать проектор в местах, где на непосредственно него будут попадать потоки воздуха от кондиционера или подобных устройств.
- Расстояние от боковых сторон проектора до других объектов, например стен, должно быть не менее 30 см.
- Не устанавливайте проектора на ковер, подушки и постельное белье.
- Не заглушайте, не загораживайте и не закрывайте вентиляционные отверстия проектора. Не размещайте вблизи впускных отверстий проектора ничего, что может быть затянута в них или может там застрять.
- Не размещайте проектор в местах, подверженных воздействию магнитных полей, иначе это может привести к сбою работы внутренних вентиляторов проектора.

▶ Избегайте установки проектора в задымленных, влажных или пыльных условиях. Установка проектора в таких местах может привести к возгоранию, вызвать поражение электрическим током и вывести проектор из строя.

- Не размещайте проектор вблизи увлажнителей воздуха. Особенно в случае ультразвукового увлажнителя, хлор и минералы, содержащиеся в водопроводной воде, распыляются и могут отлагаться на проекторе, что приведет к ухудшению качества изображения или другим проблемам.
- Не размещайте проектор в помещении, где курят, на кухне, в коридоре или рядом с окном.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ • Устанавливайте проектор таким образом, чтобы прямой свет не попадал на датчик дистанционного управления проектора.

- Не размещайте данное изделие в местах, где оно может вызвать радиопомехи.
- Правильно установите ВЫСОТА Н/УР. М. элемента СЕРВИС в меню ОПЦИИ. Обычно рекомендуется оставить его на АВТО (📖70).

Использование проектора с неверной настройкой может привести к повреждению проектора или его внутренних деталей.

- Держите теплочувствительные предметы вдали от проектора. В противном случае они могут быть повреждены теплом, исходящим от проектора.

Подключение устройств

Перед подключением проектора к устройству, ознакомьтесь с руководством по эксплуатации устройства, чтобы убедиться в том, что данное устройство можно подключать к данному проектору, и подготовьте необходимые принадлежности, например, кабель, в соответствии с сигналом, который подается с устройства. Обратитесь за информацией к вашему продавцу, если необходимое дополнительное оборудование не входит в комплект поставки вашего изделия или в случае повреждения дополнительного оборудования.

После отключения питания проектора и устройства выполните подключение в соответствии со следующими инструкциями. См. рисунки на следующих страницах.

Перед подключением проектора к сетевой системе обязательно прочитайте раздел **Руководство по работе в сети**.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► **Используйте только соответствующие назначению принадлежности.** В противном случае возможно возгорание или повреждение устройства или проектора.

- Используйте только дополнительное оборудование и принадлежности, которые указаны или рекомендованы заводом-изготовителем проектора. Возможно, соответствующие условия регулируются некоторыми нормами и стандартами.
- Не разбирайте и не модифицируйте проектор и принадлежности.
- Не используйте поврежденные принадлежности. Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить принадлежности. Расположите кабели так, чтобы не наступать на них и не кабеля и не зацепиться за них.

⚠ ВНИМАНИЕ ► **Для кабелей с сердечником только на одном конце этот конец должен подключаться к проектору.** Это может быть необходимо в соответствии с правилами по электромагнитной совместимости.

ПРИМЕЧАНИЕ • Не включайте и не выключайте проектор, если он подключен к работающему устройству, за исключением тех случаев, когда это оговорено в руководстве по эксплуатации устройства. В противном случае устройство или проектор могут выйти из строя.

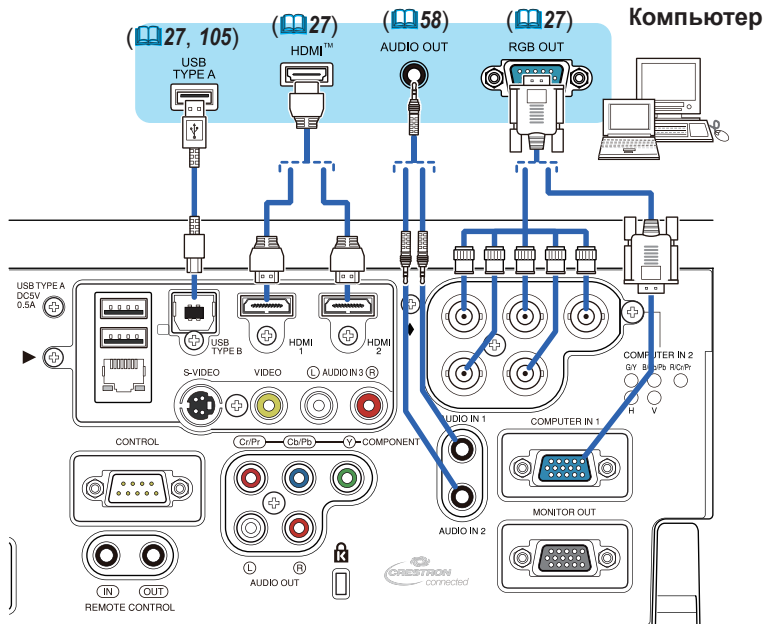
- Функции некоторых входных портов могут быть выбраны в зависимости от ваших требований использования. См. страницы, указанные рядом с каждым портом на следующей иллюстрации.
- Следите за тем, чтобы по ошибке не вставить разъем в неправильный порт. В противном случае устройство или проектор могут выйти из строя.
 - При подключении убедитесь, что форма разъема кабеля соответствует форме порта, к которому он подключается.
 - На разъемах с винтами затяните винты.
 - Используйте кабели с прямым штекером, а не L-образные, поскольку входные порты проектора расположены заподлицо.

Возможности Plug-and-Play

- Plug-and-Play – это система, состоящая из компьютера, его операционной системы и периферийного оборудования (т.е., устройств отображения информации). Этот проектор совместим с VESA DDC 2B. Возможности Plug-and-Play могут использоваться путем подключения проектора к компьютеру, совместимому с VESA DDC (канал отображения данных).
 - Воспользуйтесь данной функцией, подключив кабель для компьютера к порту **COMPUTER IN1** (совместим с DDC 2B). Функция Plug-and-Play может работать неправильно при организации подключения другого типа.
 - Используйте стандартные драйверы на компьютере, так как данный проектор является монитором с функцией Plug-and-Play.

(продолжение на следующей странице)

Подключение устройств (продолжение)

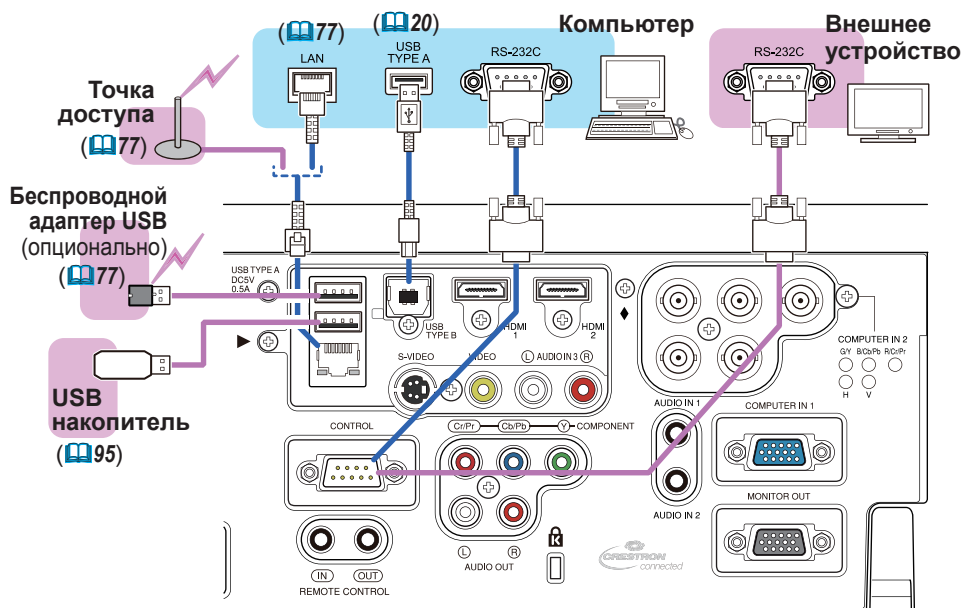


ПРИМЕЧАНИЕ • Перед подключением проектора к компьютеру, ознакомьтесь с руководством по эксплуатации компьютера и проверьте совместимость уровня сигнала, методы синхронизации и значение разрешения дисплея, передаваемое в проектор.

- Для подачи некоторых сигналов на вход проектора может потребоваться переходное устройство.
- Компьютеры, которые поддерживают многоэкранные режимы, могут содержать сигналы, не поддерживаемые данным проектором.
- Несмотря на то, что проектор может отображать сигналы с разрешением до UXGA (1600x1200) или до W-UXGA (1920x1200) для моделей **LWU421** и **LWU501i**, перед отображением сигнал будет преобразован к разрешению дисплея проектора. Наилучшие характеристики отображения достигаются при совпадении разрешения входного сигнала и разрешения дисплея проектора.
- При подключении проектора к ноутбуку следует переключить вывод изображений на внешний монитор или одновременно на дисплей ноутбука и внешний монитор. Ознакомьтесь с описанием настроек, приведенном в руководстве по эксплуатации компьютера.
- В зависимости от входного сигнала функция автоматической настройки проектора может включиться с задержкой и работать неправильно.
- Обратите внимание на то, что сигнал с композитной синхронизацией или сигнал с синхронизацией по зеленому могут нарушить правильную работу функции автоматической настройки (53).
- Если функция автоматической настройки не работает должным образом, диалоговое окно для установки разрешения дисплея может не появиться. В таких случаях следует использовать внешний дисплей. Диалоговое окно, возможно, появится, и вы сможете установить соответствующее разрешение дисплея.

(продолжение на следующей странице)

Подключение устройств (продолжение)



⚠ ВНИМАНИЕ ► Прежде чем подключать проектор к сети, получите согласие администратора сети.

► Не подключайте порт **LAN** к сети, напряжение в которой может быть выше допустимого.

► Специально предназначенный для этого факультативно прилагающийся беспроводной адаптер USB необходим для использования беспроводной функции данного проектора.

► Не используйте удлинитель или другие подобные устройства при подключении адаптера к проектору. Перед тем как вставить или вынуть беспроводной адаптер USB из проектора, выключите питание проектора и выньте вилку шнура питания из розетки. Не прикасайтесь к беспроводной адаптер USB, когда проектор подключен к переменному току.

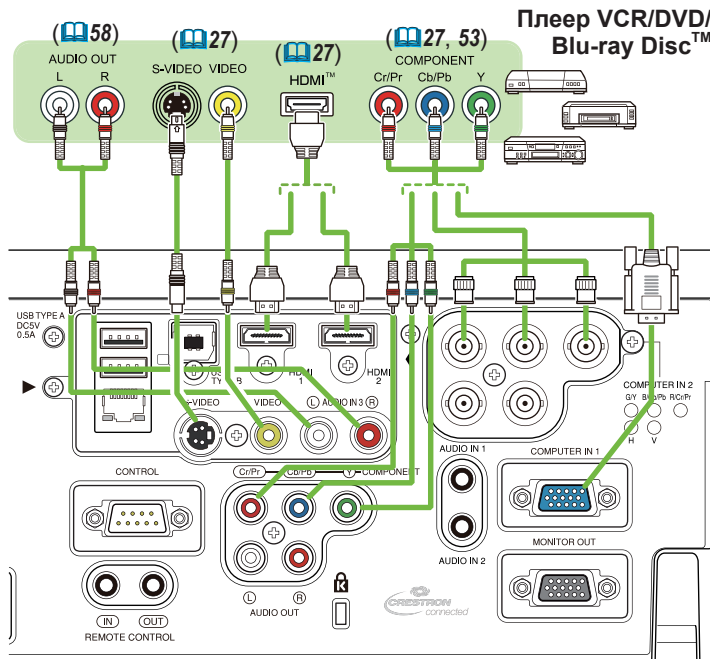
► Прежде чем отсоединять USB-устройство хранения информации от порта проектора, нажмите на кнопку **ДОСТАТЬ USB** на экране свернутых изображений, чтобы обеспечить сохранность данных (98).

► Чтобы подключить к проектору и кабель LAN, и устройство USB, используйте только порт **USB TYPE A**, наиболее удаленный от порта LAN, или кабель LAN, плоский с той стороны, где виден провод вилки. В противном случае их нельзя будет подключить одновременно, или произойдет разлом провода (поломка).

ПРИМЕЧАНИЕ • Если объемное устройство USB перекрывает порт **LAN**, используйте только порт **USB TYPE A**, наиболее удаленный от порта LAN, или USB-удлинитель для подключения устройства USB.

(продолжение на следующей странице)

Подключение устройств (продолжение)



ПРИМЕЧАНИЕ • Порты **HDMI** в этой модели совместимы с HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection), и поэтому позволяют принимать видеосигнал с DVD-проигрывателей и других аналогичных устройств, совместимых с HDCP.

- Порты **HDMI** поддерживают следующие сигналы:

Видеосигнал : 480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60

Аудиосигнал : формат Linear PCM

частота дискретизации 48 кГц / 44,1 кГц / 32 кГц"

- Этот проектор может подключаться к другому оборудованию, в котором предусмотрен разъем **HDMI™**, но с некоторым оборудованием проектор может работать неправильно (например, может отсутствовать изображение).

- Используйте кабель **HDMI™** с логотипом **HDMI™**.

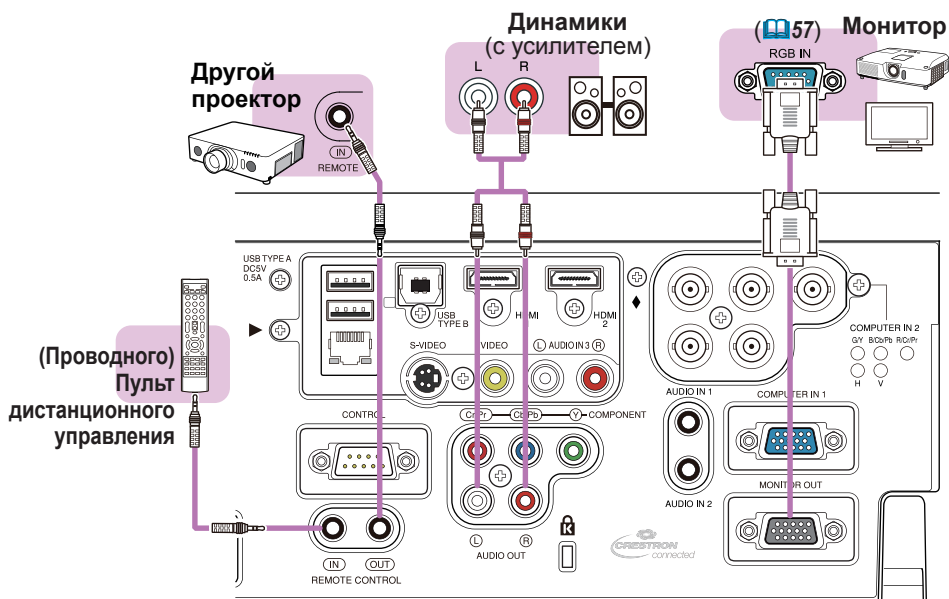
- Используйте сертифицированный кабель **HDMI™** 2 категории для введения сигнала 1080p@50/60 на проектор.

- Когда проектор подключён к устройству с DVI-разъёмом, используйте кабель **DVI** к **HDMI™** для соединения с входом **HDMI™**.

• Кабели **HDMI™** могут легко отсоединиться, так как на кабелях и соединителях нет механической блокировки. Рекомендуется закрепить кабели на проекторе, чтобы избежать отсоединения кабелей (15, 16).

(продолжение на следующей странице)

Подключение устройств (продолжение)

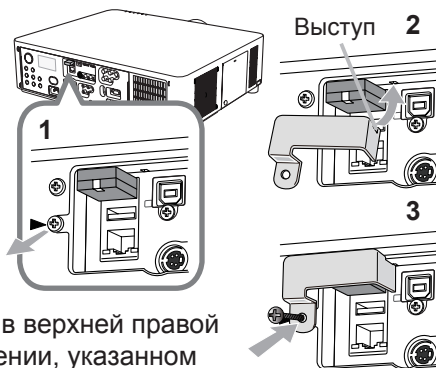


ПРИМЕЧАНИЕ • Для использования проводного пульта дистанционного управления подключите проводной пульт дистанционного управления к порту **REMOTE CONTROL IN**. Вы также можете подключить другой проектор к порту **REMOTE CONTROL OUT**, чтобы управлять им с помощью проводного пульта дистанционного управления. Данный проектор можно использовать в качестве дистанционно управляемого реле с помощью портов **REMOTE CONTROL IN** и **OUT**. Для подключения проводного пульта дистанционного управления или другого проектора к портам **REMOTE CONTROL IN** или **OUT** используйте аудиокабели со стерео мини-вилками диаметром 3,5 мм. Эта функция может быть полезной при возникновении трудностей с передачей проектору сигналов пульта дистанционного управления.

Прикрепление крышка адаптера

Используйте прилагающуюся крышка адаптера для предотвращения отсоединения беспроводной адаптер USB. При использовании крышки адаптера подключите беспроводной адаптер USB к порту **USB TYPE A**, наиболее удаленному от порта **LAN**.

1. Ослабьте винт, помеченный треугольником.
2. Вставьте выступ крышки в отверстие в верхней правой части портов **USB TYPE A** в направлении, указанном стрелкой.
3. Выровняйте отверстия для винтов на проекторе и крышке. После этого вставьте винт, вынутый из проектора, в отверстие и затяните винт.

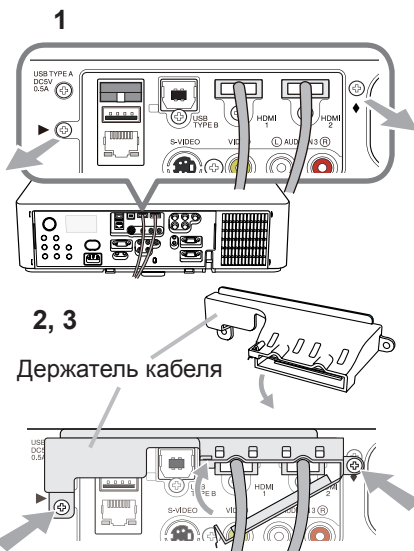


⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Держите мелкие части вдали от доступа детей и домашних животных. Ни в коем случае не кладите в рот.

Закрепление держателя кабеля

Воспользуйтесь поставляемым держателем кабеля для предотвращения отсоединения беспроводного адаптер USB и кабелей HDMI™. При использовании кабельного держателя подсоедините беспроводной адаптер USB к порту **USB TYPE A**, наиболее удаленному от порта **LAN**.

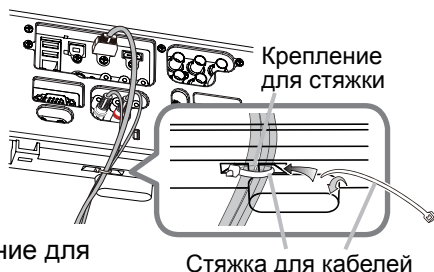
1. Открутите винт, помеченный треугольником и винт, помеченный ромбом.
2. Откройте фиксатор держателя кабеля, а затем совместите отверстия для винтов на проекторе и держателе. После этого вставьте винт, вынутый из проектора, в отверстие и затяните винт.
3. Защелкните фиксатор для закрепления кабелей HDMI™ на месте.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Держите мелкие части вдали от доступа детей и домашних животных.

Прикрепление кабелей

Чтобы скрепить сигнальные кабели вместе и избежать их отсоединения, прикрепите их к проектору с помощью серийно выпускаемых пластиковых стяжек для кабелей. Используйте стяжку для кабелей размером 2x5 мм или меньше. Рекомендуется слегка загнуть конец стяжки перед вставкой его в крепление для стяжки, чтобы облегчить продевание.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Не привязывайте к шнуру питания.

⚠ ВНИМАНИЕ ► Для скрепления или закрепления кабелей используйте только пластиковые стяжки. Металлические стяжки могут привести к повреждению кабелей и крепления для стяжки.

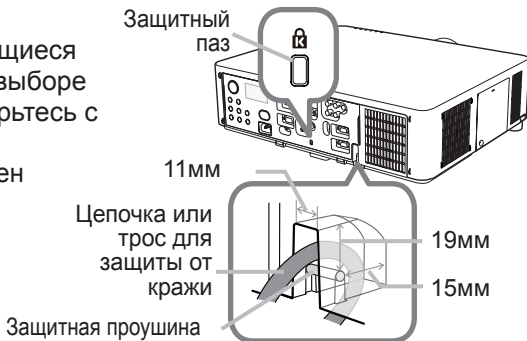
► Не скрепляйте кабели слишком туго. Возможно, повреждены кабели или отверстие.

Использование защитной проушины и паза

Для защиты проектора от кражи к проушине можно прикрепить имеющиеся на рынке цепочку или тросик. При выборе защитной цепочки или тросика сверьтесь с рисунком.

Кроме того, в проекторе предусмотрен паз для Кенсингтонского замка.

Подробная информация приведена в руководстве соответствующего средства защиты.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Не используйте защитную проушину и защитный паз для предотвращения падения проектора, поскольку они не предназначены для такого использования.

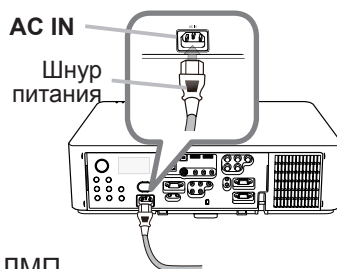
⚠ ВНИМАНИЕ ► Не устанавливайте цепочку или трос для защиты от кражи вблизи отверстий выпуска воздуха. Цепочка или трос могут нагреться до высокой температуры.

ПРИМЕЧАНИЕ • Защитная проушина и паз не обеспечивают полной защиты от кражи. Они предназначены для использования в качестве дополнительных средств предотвращения кражи.

• Противокражевая проушина (M4) может быть использована в тех же целях, что и защитная проушина.

Подключение питания

1. Вставьте разъем шнура питания во **AC IN** (входное гнездо питания переменного тока) проектора.
2. Вставьте вилку шнура питания в розетку. Через несколько секунд после подключения источника питания индикатор **POWER** загорится постоянным оранжевым цветом.



Помните, что при активизации функции АВТ.ВКЛ.ЛМП. (67), подключение источника питания включает проектор.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Не подключайте проектор к источнику питания без объектива.

► Будьте предельно осторожны при подключении шнура питания, так как неправильное или поврежденное соединение может привести к пожару или поражению электрическим током.

- Не касайтесь шнура питания влажными руками.
- Используйте только шнур питания, который поставляется с проектором. При повреждении шнура питания свяжитесь с дилером для замены на новый шнур. Не модифицируйте шнур питания.
- Вставляйте вилку шнура питания только в розетки с напряжением, соответствующим допустимому напряжению шнура питания. Розетка питания должна располагаться около проектора и быть легкодоступной. Отключайте шнур питания для полного отключения.
- Не распределяйте питание на несколько устройств. Это может привести к перегрузке розетки и разъемов, ослаблению соединения или возгоранию, электрическому удару или другим несчастным случаям.
- Подключите терминал заземления входа переменного тока данного аппарата к терминалу заземления здания с помощью соответствующего шнура (прилагается).

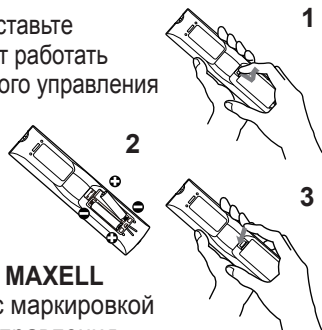
ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ ► Данное устройство также предназначено для использования в системах с изолированной нейтралью с междуфазным напряжением от 220 до 240 В.

Пульт дистанционного управления

Установка батареек

Перед использованием пульта дистанционного управления вставьте батарейки. Если пульт дистанционного управления начинает работать неправильно, замените батарейки. Если пульт дистанционного управления не будет использоваться продолжительное время, выньте батарейки из пульта и храните их в безопасном месте.

1. Удерживая фиксирующую часть крышки батареек, снимите ее.
2. Вставьте в пульт дистанционного управления две батарейки типа AA (**HITACHI MAXELL** или **HITACHI MAXELL ENERGY, деталь №LR6** или **R6P**) в соответствии с маркировкой полярности, указанной на пульте дистанционного управления.
3. Установите крышку батареек в направлении, показанном стрелкой, и защелкните ее.



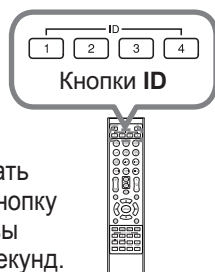
⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ▶ Осторожно обращайтесь с батарейками и применяйте их только по назначению. Неправильное использование может привести к взрыву батареек, образованию трещин и течей, что в свою очередь может стать причиной пожара, травмы и/или загрязнения окружающей среды.

- Используйте только указанные батарейки. Не устанавливайте одновременно батарейки разных типов. Не устанавливайте одновременно новую и старую батарейку.
- При установке батареек убедитесь, что полюса батареек располагаются правильно.
- Храните батарейки вне досягаемости детей и домашних животных.
- Не перезаряжайте, не закорачивайте, не паяйте и не разбирайте батарейки.
- Не подвергайте батарейки воздействию огня или воды. Храните батарейки в темном прохладном и сухом месте.
- При обнаружении утечки в батарейке удалите следы утечки и замените батарейку. Если жидкость из батарейки попала на кожу или одежду, немедленно промойте поврежденное место водой.
- При утилизации батареек соблюдайте требования действующего законодательства.

Использование функции ID ПДУ

Используйте эту функцию для управления конкретными проекторами с помощью пульта дистанционного управления, которому приписан такой же номер ID, когда вы используете несколько проекторов одного типа одновременно.

Присвойте номер ID каждому проектору перед тем, как использовать элемент ID ПДУ в меню СЕРВИС меню ОПЦИИ (72). Нажмите кнопку ID с таким же номером ID, который присвоен проектору, которым вы хотите управлять. Кнопка выбранного ID загорится на несколько секунд.



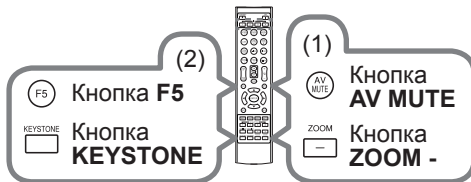
ПРИМЕЧАНИЕ • При каждом нажатии на кнопку (за исключением ID кнопок), загорается кнопка ID выбранного в данный момент номера ID.

- Для подтверждения ID текущего проектора нажимайте на любую кнопку ID в течение трёх секунд. Его номер будет отображаться в каждом экране, независимо от установленного ID проектора.

Изменение частоты сигналов пульта дистанционного управления

Пульт дистанционного управления, поставляемый с проектором, позволяет выбирать частоту сигналов: режим 1 – НОРМАЛЬНАЯ и режим 2 – ВЫСОКАЯ. Если пульт работает неправильно, попытайтесь изменить частоту сигналов. Для выбора режима удерживайте нажатыми две указанные ниже кнопки в течение примерно 3 секунд.

- (1) Режим 1:НОРМАЛЬНАЯ
Кнопки **AV MUTE** и **ZOOM -**
- (2) Режим 2:ВЫСОКАЯ
Кнопки **F5** и **KEYSTONE**

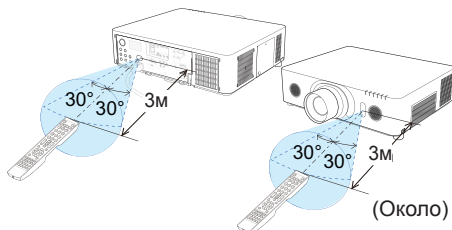


Помните, что в параметре ЧАСТОТА ПУ в пункте СЕРВИС меню ОПЦИИ (📖72) проектора должен быть выбран в тот же режим, что и на пульте дистанционного управления.

Сигналы пульта дистанционного управления

Пульт дистанционного управления работает с датчиком дистанционного управления проектора. В проекторе есть два датчика дистанционного управления: спереди и сзади. Датчики улавливают сигналы в пределах следующего диапазона:

60° (30° слева и справа от датчика) на расстоянии до 3 м.

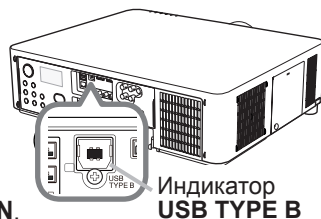


ПРИМЕЧАНИЕ • Вы можете деактивировать один из датчиков с помощью элемента ПРИЕМ СИГНАЛА ПУ в меню СЕРВИС меню ОПЦИИ (📖72).

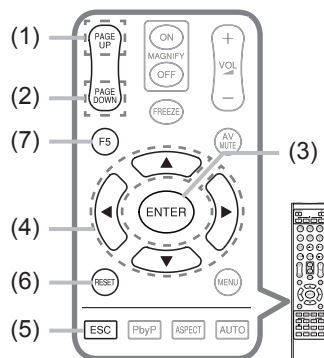
- Датчики также могут принимать сигнал, отраженный от экрана или других объектов. Если не удастся направить на датчик прямой сигнал, попытайтесь направить отраженный сигнал.
- Для передачи сигналов проектору в пульте дистанционного управления используется инфракрасный свет (светоизлучающий диод класса 1), поэтому пульт должен применяться в условиях отсутствия преград, которые могли бы блокировать передачу сигнала пульта дистанционного управления к проектору.
- Пульт дистанционного управления может не работать в условиях яркого освещения (например, при попадании прямого солнечного света) или света от источника, находящегося в непосредственной близости (например, от флуоресцентной лампы) от датчика дистанционного управления проектора. Переместите проектор, чтобы избежать попадания на него света.

Использование в качестве простой мышки и клавиатуры

Пульт дистанционного управления выполняет функцию простой мыши и компьютерной клавиатуры, когда порт **USB TYPE B** проектора и USB-порт типа A компьютера соединены, а в пункте USB TYPE B меню ОПЦИИ выбран параметр МЫШЬ (68).



- (1) Клавиша **PAGE UP**: Нажмите кнопку **PAGE UP**.
- (2) Клавиша **PAGE DOWN**: Нажмите кнопку **PAGE DOWN**.
- (3) Левая кнопкой мыши: Нажмите кнопку **ENTER**.
- (4) **Перемещение указателя**:
Используйте кнопки **▲**, **▼**, **◀** и **▶**.
- (5) Клавиша **ESC**: Нажмите кнопку **ESC**.
- (6) Правая кнопкой мыши: Нажмите кнопку **RESET**.
- (7) Клавиша **F5**: Нажмите кнопку **F5**.



⚠ ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ ► Неправильное использование функции простой мыши и клавиатуры может привести к повреждению оборудования. При использовании данной функции подключайте проектор только к компьютеру. Перед подключением проектора к компьютеру обязательно прочитайте руководства к компьютеру.

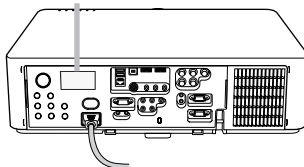
ПРИМЕЧАНИЕ • Если функции простой мышки и клавиатуры работают неправильно, проведите описанные ниже проверки.

- Если кабель USB используется для подключения проектора к компьютеру со встроенным манипулятором (в частности, трекболом), например, к ноутбуку, откройте экран настройки BIOS, выберите внешнюю мышь и отключите встроенный манипулятор, поскольку встроенный манипулятор может иметь более высокий приоритет по сравнению с данной функцией.
- Для правильной работы функций простой мышки и клавиатуры требуется операционная система Windows 95 OSR 2.1 или выше. Также данная функция может быть недоступна в зависимости от конфигурации компьютера и драйверов мыши. Данная функция доступна в ПК, который может работать с обычной мышкой USB или клавиатурой.
- Нельзя нажимать две кнопки одновременно (например, одновременно нажимать две кнопки для перемещения указателя мыши по диагонали).
- Функции простой мыши и клавиатуры доступны только при правильной работе проектора. Данная функция недоступна в следующих случаях:
 - Во время прогрева лампы. (Индикатор **POWER** мерцает зеленым цветом.)
 - Когда **USB TYPE A** или **USB TYPE B** выбраны в качестве входного источника.
 - Когда отображаются экраны ПУСТОЙ ЭКР. (60), ШАБЛОН (64) или МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ (85).
 - Когда на экране отображается какое-либо меню.
 - При использовании кнопок курсора с целью управления функциями звука или экрана, например, регуляции громкости, корректировки трапециевидных искажений и положения изображения, а также увеличения экрана.

Монитор состояния <Только для LX601i, LW551i и LWU501i>

Монитор состояния представляет собой вспомогательный ЖКД на задней панели **LX601i**, **LW551i** и **LWU501i**. Монитор состояния отображает текущее состояние проектора, включая ошибки, информацию о настройке и историю ошибок.

Монитор состояния



Отображение состояния проектора

При отсутствии нажатия кнопок монитор состояния отображается, как показано ниже, в зависимости от состояния проектора.

ПРИМЕЧАНИЕ • Монитор состояния не отображает ничего, пока проектор находится в режиме ожидания, если пункт РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА установлен в положение ЭКОН.ЭНЕРГ. (57).
 • Если параметр УСТАНОВКА в меню НАСТРОЙКА установлен в положение ФРОНТПРОЕКЦ. / ПОТОЛОК или РИРПРОЕКЦИЯ / ПОТОЛОК, монитор состояния будет отображаться в перевернутом виде (56).

○ **В нормальном состоянии**

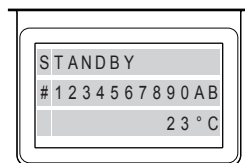
Монитор состояния отображает состояние проектора в трех строках.

1-я строка : Отображение состояния проектора.
 Когда лампа включена, отображается выбранный порт.

- Отображаются показанные ниже состояния;
- STANDBY**: Проектор находится в режиме ожидания.
- WARM UP**: Проектор прогревается.
- SEARCHING**: Проектор выполняет поиск входного сигнала.
- COOL DOWN**: Проектор остывает.

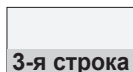
2-я строка : Отображение состояния обнаруженного входного сигнала, пока лампа включена. В противном случае отображается серийный номер проектора.

- Отображаются показанные ниже состояния;
- SYNC OUT**: Обнаруженный входной сигнал выходит за пределы допустимого диапазона.
- NO SIGNAL**: Входной сигнал отсутствует.
- CONNECTED**: Проектор подсоединен к сети или компьютеру, и определенное изображение передается на проектор, пока выбран порт **LAN** или **USB TYPE B**.
- HOLD**: Проектор подсоединен к сети, однако изображение не передается, пока выбран порт **LAN**.
- NOT CONNECTED**: Проектор не подсоединен к сети или компьютеру, пока выбран порт **LAN** или **USB TYPE B**.



пример

(продолжение на следующей странице)

Отображение состояния проектора (продолжение)

3-я строка

: Отображение подаваемого напряжения и температуры окружающей среды в градусах Цельсия при включенной лампе.

ПРИМЕЧАНИЕ • Пока проектор выполняет поиск входного сигнала или порт **USB TYPE A** выбран в нормальном состоянии, во 2-й строке монитора ничего не отображается.

- Когда выбран порт **USB TYPE B**, даже в случае выбора опции **МЫШЬ** в пункте **USB TYPE B** меню **ОПЦИИ**, во 2-й строке монитора будет отображаться индикация "NO SIGNAL" (📖68).
- Отображаемая температура может отличаться от действительной температуры окружающей среды, поскольку отображаемая температура измеряется внутри проектора.

○ В состоянии ошибки

Монитор состояния отображает предупреждение об ошибке большими буквами. Устраните ошибки, обратившись к таблице в разделах "**Связанные сообщения**" (📖115) и "**Световые индикаторы**" (📖116, 117) при отображении предупреждения.

Отображаются показанные ниже предупреждения;

COVER: Крышка лампы установлена неправильно.

См. информацию о мигании индикатора **LAMP** в таблице (📖116).

FAN: Вентилятор охлаждения не работает.

См. информацию о мигании индикатора **TEMP** в таблице (📖117).

LAMP: Лампа не горит.

См. информацию о высвечивании индикатора **LAMP** в таблице (📖116).

TEMP: Возможен внутренний перегрев проектора.

См. информацию о высвечивании индикатора **TEMP** в таблице (📖117).

AIR (AIR FLOW): Температура внутри проектора поднимается.

См. описание сообщения "ПРОВЕРЬТЕ ПОТОК ВОЗДУХА" в таблице (📖115).

COLD: Возможно внутреннее переохлаждение проектора.

См. информацию о попеременном мигании индикаторов **LAMP** и **TEMP** в таблице (📖117).

FILTR (FILTER): Пришло время очистить воздушный фильтр.

См. информацию об одновременном мигании индикаторов **LAMP** и **TEMP** в таблице (📖117).



пример

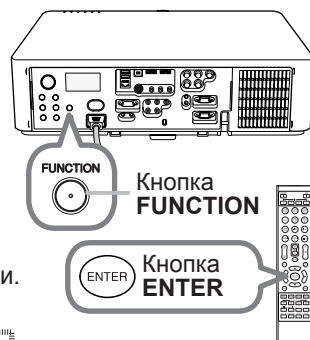
ПРИМЕЧАНИЕ • При отображении одного из предупреждений об ошибке **FAN**, **LAMP**, **COVER**, **TEMP**, одновременно будет мигать подсветка.

Отображение журнала

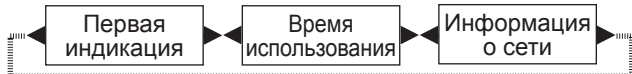
Информация о текущей настройке и история ошибок может отображаться на мониторе состояния путем нажатия кнопки.

- ПРИМЕЧАНИЕ** • Во время прогрева проектора нажатия кнопок игнорируются.
- Когда выбран порт **USB TYPE A**, используйте кнопки на панели управления для отображения журналов. Управление кнопками монитора состояния при помощи пульта дистанционного управления может быть недоступно.
 - Монитор состояния не отображает ничего или нажатие кнопки для монитора недоступно до тех пор, пока проектор находится в режиме ожидания, если пункт РЕЖ. ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА установлен в положение ЭКОН.ЭНЕРГ. (☑57).
 - Монитор состояния и экранное меню невозможно использовать одновременно.

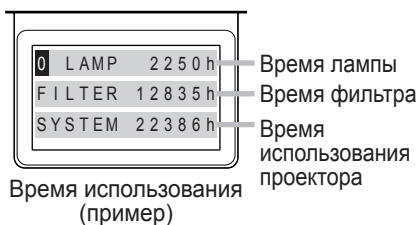
Когда проектор находится в нормальном состоянии, или отображает одно из предупреждений об ошибках AIR FLOW, COLD или FILTER, нажмите кнопку **FUNCTION** на панели управления или нажимайте кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления в течение трех секунд. Включится подсветка монитора.



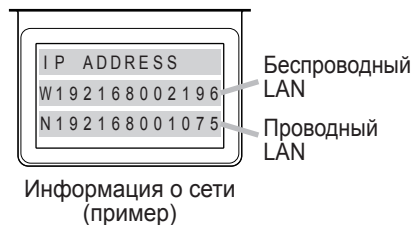
- Для отображения информации о настройке, включая время использования
- Используйте кнопки ◀/▶ для переключения индикации.



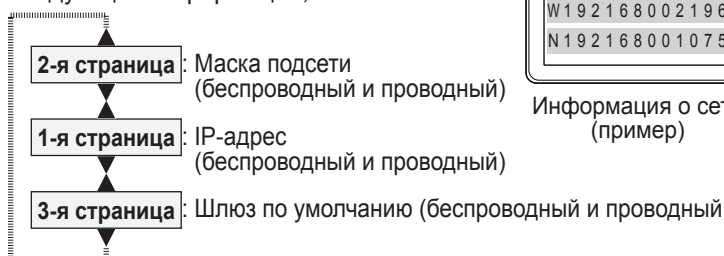
Время использования: На мониторе состояния отобразится время лампы (время работы данной лампы), время фильтра (время использования воздушного фильтра) и время использования проектора.



Информация о сети: Информация о сети отображается на трех страницах. Используйте кнопки ▲/▼ для переключения страницы.



На каждой странице отображается следующая информация;



(продолжение на следующей странице)

Отображение журнала (продолжение)

ПРИМЕЧАНИЕ • Монитор состояния и его подсветка вернуться к первоначальному состоянию перед нажатием кнопки **FUNCTION** или **ENTER** при нажатии любой кнопки, кроме кнопок курсора или примерно через 30 секунд отсутствия операций с кнопками.

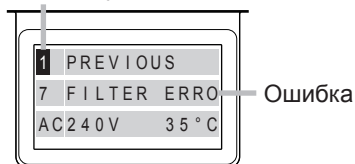
- Время использования проектора представляет собой общее время лампы с момента изготовления проектора. Сброс не выполняется с помощью пункта СРОК ЛАМПА в меню ОПЦИИ (68).
- При нажатии кнопок ▲/▼ во время отображения времени использования, время использования переключится на момент возникновения ошибки.

○ **Для отображения истории ошибок**

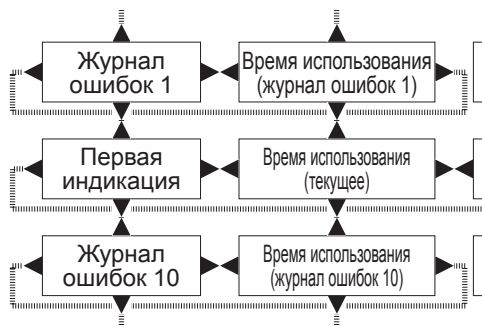
Нажмите кнопку ▲ для отображения предыдущего журнала ошибок. При отображении предупреждения первый журнал ошибок будет содержать возникшую в данный момент ошибку. Монитор состояния отображает номер журнала, возникшую ошибку, подаваемое напряжение и температуру окружающей среды в данный момент. Нажмите кнопку ► для отображения времени использования при возникновении ошибки.

Используйте кнопки ▲/▼ для переключения журнала. Индикация переключается с помощью кнопок ◀/▶ в каждом журнале. Можно отобразить до десяти журналов ошибок, включая текущий.

Номер журнала



Журнал ошибок (пример)



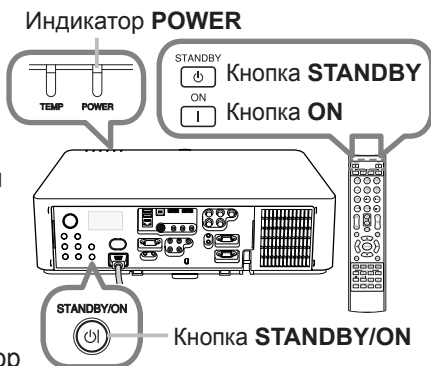
ПРИМЕЧАНИЕ • Монитор состояния и его подсветка вернуться к первоначальному состоянию перед нажатием кнопки **FUNCTION** или **ENTER** при нажатии любой кнопки, кроме кнопок курсора или примерно через 30 секунд отсутствия операций с кнопками.

- При отсутствии ошибок или возникновении менее 10 ошибок, будет отображена индикация "NO DATA" несмотря на возникшую ошибку в журнале ошибок.

Включение/отключение питания

Включение питания

1. Убедитесь, что шнур питания прочно и правильно вставлен в проектор и розетку.
2. Убедитесь в том, что индикатор **POWER** горит постоянным оранжевым цветом (📖 116). После этого снимите крышку объектива.
3. Нажмите кнопку **STANDBY/ON** на проекторе или кнопку **ON** на пульте дистанционного управления. Лампа проектора включится, и индикатор **POWER** начнет мерцать зеленым цветом. После полного включения питания мерцание индикатора прекращается, индикатор горит постоянным зеленым цветом (📖 116).



Для вывода изображения выберите входной сигнал в соответствии с разделом **Выбор входного сигнала** (📖 27).

Выключение питания

1. Нажмите кнопку **STANDBY/ON** на проекторе или кнопку **STANDBY** на пульте дистанционного управления. На экране примерно на 5 секунд появится сообщение «Выключить питание?».
2. Еще раз нажмите кнопку **STANDBY/ON** или кнопку **STANDBY**, когда отображается сообщение. После выключения лампы проектора индикатор **POWER** начнет мерцать оранжевым цветом. Мерцание индикатора **POWER** прекращается, он загорается постоянным оранжевым цветом после полного остывания лампы. (📖 116).
3. Установите крышку объектива после того, как индикатор **POWER** загорится постоянным оранжевым цветом.

После выключения проектора не включайте его на протяжении примерно 10 минут или более. Кроме того, не выключайте проектор сразу же после того, как вы его включили. Подобные действия могут вызвать неисправность лампы или сократить срок службы некоторых частей проектора, включая лампу.

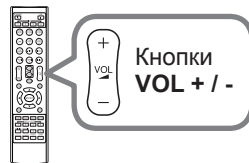
⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► При включенном питании проектора испускается яркий свет. Не смотрите в объектив проектора и не заглядывайте в отверстия в корпусе проектора.
► Не прикасайтесь к проектору вблизи крышки лампы и отверстий выпуска воздуха во время работы или непосредственно после работы проектора, поскольку они нагреваются до высокой температуры.

ПРИМЕЧАНИЕ • Включайте и отключайте питание в правильном порядке. Включайте питание проектора до включения питания подключенных к проектору устройств.
• Данный проектор обладает функцией автоматического включения/выключения. Смотрите пункты АВТ.ВКЛ.ЛМП. (📖 67) АВТО ВЫКЛ (📖 67) в меню ОПЦИИ.

Эксплуатация

Регулировка громкости звука

- Для регулировки громкости звука используйте кнопку **VOL + / -**.
На экране появится диалоговое окно, которое поможет отрегулировать громкость звука. Даже без нажатия кнопок диалоговое окно автоматически закроется через несколько секунд.

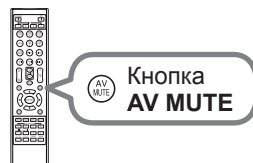


ПРИМЕЧАНИЕ • Если для текущего порта изображения выбрано \times , функция регулировки громкости звука будет недоступна. См. пункт АУДИО ИСТОЧНИК меню АУДИО (📖 58).

- Даже если проектор находится в режиме ожидания, громкость можно регулировать, выполнив два следующих условия:
 - Вместо \times выбрано какое-нибудь другое значение установки ОЖИДАНИЕ в пункте АУДИО ИСТОЧНИК меню АУДИО (📖 58).
 - Значение НОРМАЛЬНОЕ выбрано в пункте РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА (📖 57).

Временное выключение экрана и аудио

- Нажмите кнопку **AV MUTE** на пульте дистанционного управления.
Будет отображен экран ПУСТОЙ ЭКР. вместо экрана входящих сигналов, и звук с внутренних динамиков будет отключен. См. пункт ПУСТОЙ ЭКР. в меню ЭКРАН об экране ПУСТОЙ ЭКР. (📖 60).
Чтобы выйти из режима ОТКЛЮЧЕНИЕ АВ и восстановить экран и аудио, нажмите кнопку **AV MUTE** еще раз.



ПРИМЕЧАНИЕ • Проектор автоматически выходит из режима ОТКЛ. АВ при нажатии любой кнопки управления.

⚠ ВНИМАНИЕ ► Если вы хотите, чтобы когда лампа проектора включена, отображался пустой экран, используйте вышеприведенную функцию ОТКЛЮЧЕНИЕ АВ или функцию затвора объектива (📖 37). Применение любых других способов может повредить проектор.

Выбор входного сигнала

- Нажмите кнопку **INPUT** на проекторе.
При каждом нажатии кнопки входной сигнал переключается с текущего порта в следующем порядке.

COMPUTER IN1 → COMPUTER IN2 → LAN

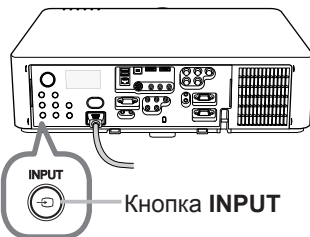
↑
VIDEO

↑
S-VIDEO

↑
COMPONENT ← HDMI 2 ← HDMI 1

↓
USB TYPE A

↓
USB TYPE B



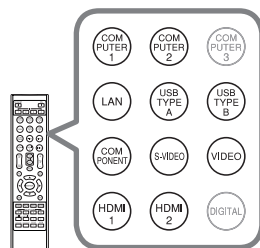
Кнопка INPUT

ПРИМЕЧАНИЕ • Если вы установили ПРОПУСК для некоторых портов из ПРОПУСК ИСТОЧНИКА в меню ОПЦИИ, вход с этих портов не может быть выбран (66).

- При выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта АВТОПОИСК в меню ОПЦИИ (66) проектор будет последовательно проверять все порты до обнаружения входного сигнала.
- Для проецирования изображений с порта **USB TYPE B** может потребоваться несколько секунд.

- Нажмите кнопку **COMPUTER 1 / 2, LAN, USB TYPE A / B, HDMI 1 / 2, COMPONENT, S-VIDEO** или **VIDEO** на пульте дистанционного управления. Порт, соответствующий каждой кнопке, выбирается, как показано ниже.

Кнопка	Порты
COMPUTER 1	COMPUTER IN1
COMPUTER 2	COMPUTER IN2
LAN	LAN
USB TYPE A	USB TYPE A
USB TYPE B	USB TYPE B
HDMI 1	HDMI 1
HDMI 2	HDMI 2
COMPONENT	COMPONENT
S-VIDEO	S-VIDEO
VIDEO	VIDEO



Кнопки портов входа

ПРИМЕЧАНИЕ • При выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта АВТОПОИСК в меню ОПЦИИ (66) проектор будет последовательно проверять все порты до обнаружения входного сигнала.

- Для проецирования изображений с порта **USB TYPE B** может потребоваться несколько секунд.

Выбор формата изображения

1. Нажмите кнопку **ASPECT** на пульте дистанционного управления.

При каждом нажатии кнопки формат изображения проектора будет переключаться в следующем порядке.



Кнопка
ASPECT

- Для сигнала компьютера

LX501, LX601i:

НОРМАЛЬНОЕ → 4:3 → 16:9 → 16:10



LW401, LW551i, LWU421, LWU501i:

НОРМАЛЬНОЕ → 4:3 → 16:9 → 16:10 → ИСХОДНЫЙ



- Для сигнала HDMI™

LX501, LX601i:

НОРМАЛЬНОЕ → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9



LW401, LW551i, LWU421, LWU501i:

НОРМАЛЬНОЕ → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → ИСХОДНЫЙ



- Для видеосигнала, сигнала s-video или компонентного видеосигнала

LX501, LX601i:

4:3 → 16:9 → 14:9



LW401, LW551i, LWU421, LWU501i:

4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → ИСХОДНЫЙ



- В случае поступления входного сигнала с портов LAN, USB TYPE A или USB TYPE B или в случае отсутствия сигнала

LX501, LX601i: 4:3 (фиксированное)

LW401, LW551i, LWU421, LWU501i: 16:10 (фиксированное)

ПРИМЕЧАНИЕ • Кнопка **ASPECT** не работает, если в проектор не поступает соответствующий сигнал.

• В режиме НОРМАЛЬНОЕ сохраняется первоначальный формат изображения сигнала.

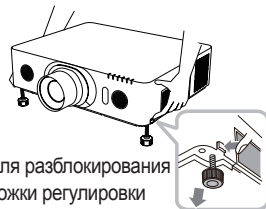
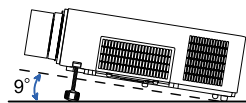
Регулировка ножек проектора

Если поверхность для установки проектора немного наклонена влево или вправо, для обеспечения горизонтальной установки проектора воспользуйтесь ножками регулировки высоты.

Кроме того, с помощью ножек регулировки высоты можно наклонить проектор для обеспечения необходимого угла проецирования на экран, регулируя высоту переднего края проектора в пределах 9°.

В проекторе предусмотрено 2 ножки и 2 кнопки регулировки высоты. Ножку регулировки высоты можно перемещать при нажатии кнопки на той же стороне.

1. Для высвобождения ножки, нажмите кнопки, удерживая проектор.
2. Установите переднюю часть проектора на желаемой высоте.
3. Для блокирования ножек регулировки высоты отпустите кнопки.
4. После блокирования ножек регулировки высоты осторожно поставьте проектор.
5. При необходимости ножки регулировки высоты можно повернуть вручную для более точной регулировки. При проворачивании ножек удерживайте проектор.



Для разблокирования ножки регулировки высоты нажмите кнопку на соответствующей стороне.



Для точной регулировки поверните ножку.

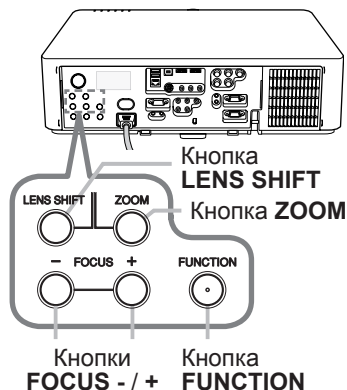
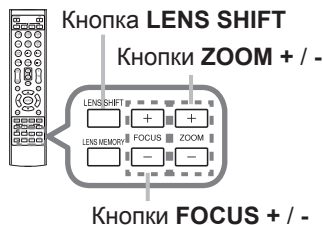
⚠ ВНИМАНИЕ ► При использовании кнопок регулировки высоты удерживайте проектор, поскольку проектор может упасть.
 ► Не наклоняйте проектор методом, отличным от поднятия его переднего края на 9° с помощью ножек регулирования высоты. Наклон проектора на больший угол может привести к возникновению неисправности, сокращению срока службы расходных материалов проектора или самого проектора. Только для моделей **LX601i**, **LW551i** и **LWU501i** можно установить проектор в любом направлении с помощью указанных монтажных приспособлений. Проконсультируйтесь с дилером по вопросу такой специальной установки.

Регулирование объектива

Регулировка размера изображения и фокусировка

Диалоговое окно **УВЕЛИЧЕНИЕ** или **ФОКУС** появятся, если вы нажмете любую из кнопок **ZOOM**, **ZOOM -**, **ZOOM +**, **FOCUS +** и **FOCUS -**.

- Используйте кнопки **ZOOM + / -** на пульте дистанционного управления или кнопку **ZOOM** и кнопки курсора **◀/▶** на проекторе, чтобы отрегулировать размер экрана.
- Используйте кнопки **FOCUS + / -**, чтобы сфокусировать изображение.



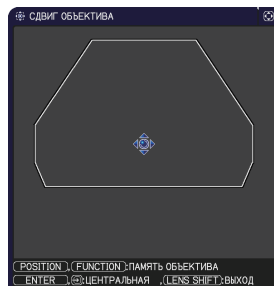
ПРИМЕЧАНИЕ • Проектор может не реагировать на управление с помощью других кнопок, когда объектив движется.

Регулировка положения объектива

Нажмите на кнопку **LENS SHIFT**. Появится диалоговое окно **СДВИГ ОБЪЕКТИВА**. При помощи кнопок **▲/▼/◀/▶** выполните сдвиг объектива, в отображенном диалоговом окне. Обычно, оптимальное качество изображения можно получить при расположении объектива по центру. Нажмите кнопку **LENS SHIFT** еще раз, чтобы выйти из функции **СДВИГ ОБЪЕКТИВА**.

ЦЕНТРАЛЬНАЯ

Нажмите кнопку **ENTER** или **INPUT**, когда отображено диалоговое окно, чтобы выполнить функцию **ЦЕНТРАЛЬНАЯ**, устанавливающую объектив в центральное положение. Диалоговое окно сообщения отображается для подтверждения. Нажатие кнопки **▶** осуществляет **ЦЕНТРАЛЬНАЯ**. Вы также можете выполнить **ЦЕНТРАЛЬНАЯ** в режиме ожидания, нажав и удерживая кнопки **FUNCTION** и **LENS SHIFT** на панели управления в течение трех секунд одновременно.



⚠ ВНИМАНИЕ ▶ Не прикасайтесь к объективу пальцами или другими посторонними предметами. Двигающийся объектив может защемить пальцы, что может стать причиной травмы.

ПРИМЕЧАНИЕ • Пока объектив перемещается к центру, меню исчезнет и на экране появится значок песочных часов. **ЦЕНТРАЛЬНАЯ** может занять некоторое время, пока объектив не достигнет центра.

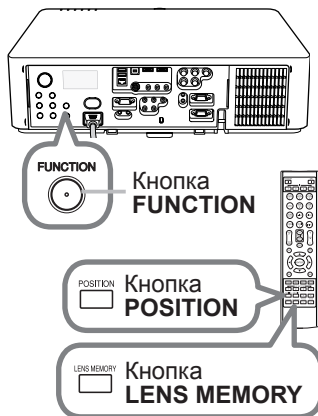
- Проектор может не отвечать на команды, подаваемые при помощи кнопок, во время перемещения объектива.
- Функция **ЦЕНТРАЛЬНАЯ** деактивирована в режиме ожидания, если для пункта **РЕЖ. ОЖИДАНИЯ** в меню **НАСТРОЙКА** установлено значение экон.энерг. Выполните **ЦЕНТРАЛЬНАЯ** перед выключением питания проектора или установите **РЕЖ.ОЖИДАНИЯ** на **НОРМ.**
- Диапазон регулировки **СДВИГ ОБЪЕКТИВА** различен в зависимости от объектива, установленного на проекторе для поддержания качества изображения. Поэтому регулировка **СДВИГ ОБЪЕКТИВА** может не достигнуть конца индикатора в диалоговом окне, и это не является неисправностью.

Регулирование объектива (продолжение)

Память объектива

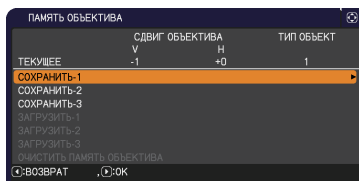
Данный проектор оборудован функцией памяти для настроек объектива (СДВИГ ОБЪЕКТИВА и ТИП ОБЪЕКТ). Может быть сохранено до 3 наборов настроек.

Для использования функции памяти объектива нажмите кнопку **POSITION** или **FUNCTION**, когда отображается диалоговое окно СДВИГ ОБЪЕКТИВА. Появится диалоговое окно ПАМЯТЬ ОБЪЕКТИВА. Текущие настройки объектива отображаются на линии "ТЕКУЩЕЕ". Настройки, уже сохраненные в памяти объектива, отображаются на линиях СОХРАНИТЬ и ЗАГРУЗИТЬ-1 по 3.



○ СОХРАНИТЬ:

Чтобы сохранить текущие настройки объектива, выберите одну из опций "СОХРАНИТЬ", пронумерованных с 1 по 3 (номер памяти объектива), и нажмите кнопку ► или **ENTER**. Помните, что при сохранении новых данные текущие хранящиеся в памяти данные будут потеряны.



○ ЗАГРУЗИТЬ:

Чтобы вызвать сохраненные настройки, выберите одну из опций "ЗАГРУЗИТЬ", пронумерованных с 1 по 3 (номер памяти объектива), и нажмите кнопку ► или **ENTER**. Помните, что при загрузке данных текущие параметры настройки теряются. При необходимости сохранения текущих параметров настройки перед выполнением функции ЗАГРУЗИТЬ запишите их.

○ ОЧИСТИТЬ ПАМЯТЬ ОБЪЕКТИВА:

Чтобы удалить настройку, сохраненную в памяти объектива, выберите ОЧИСТИТЬ ПАМЯТЬ ОБЪЕКТИВА и нажмите кнопку ► или **ENTER**. Будет отображено диалоговое окно ОЧИСТИТЬ ПАМЯТЬ ОБЪЕКТИВА. Выберите номер памяти объектива, которую нужно удалить, с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ►. Диалоговое окно сообщения отображается для подтверждения. Нажмите кнопку ► еще раз, чтобы удалить память объектива.

ПРИМЕЧАНИЕ • Проектор может не отвечать на команды, подаваемые при помощи кнопок, во время перемещения объектива.
 • Функцию ЗАГРУЗИТЬ также можно выполнить с помощью кнопки LENS MEMORY.

Использование функции автоматической настройки

1. Нажмите кнопку **AUTO** на пульте дистанционного управления.
При нажатии этой кнопки выполняются описанные ниже операции.

- **Для сигнала компьютера**

Будут автоматически установлены вертикальный сдвиг, горизонтальный сдвиг и горизонтальная фаза. Перед использованием этой функции убедитесь, что окно приложения развернуто до максимального размера. Настройка темного изображения может выполняться неправильно. Пользуйтесь ярким изображением при настройке.



Кнопка **AUTO**

- **Для видеосигнала и сигнала s-video**

Наиболее подходящий видеоформат для соответствующего входного сигнала будет выбираться автоматически. Эта функция доступна только при выборе значения АВТО в пункте ВИДЕО ФОРМАТ меню ВХОД (52). Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию.

- **Для компонентного видеосигнала**

Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию. Горизонтальная фаза будет автоматически откорректирована.

ПРИМЕЧАНИЕ • Операция автоматической настройки требует около 10 секунд. Кроме того, функция автоматической настройки может не работать для некоторых входных сигналов.

- При выполнении автоматической настройки для видеосигнала за пределами изображения могут появляться отдельные помехи, например, линия.
- Когда эта функция выполняется для сигнала компьютера, в зависимости от модели ПК, по краям экрана может отображаться чёрная контурная рамка.
- Параметры, настраиваемые этой функцией могут варьироваться при выборе значения ПОДРОБНО или ВЫКЛЮЧЕНО для пункта АВТО НАСТР в пункте СЕРВИС меню ОПЦИИ (70).

Регулировка положения

1. Нажмите кнопку **POSITION** на пульте дистанционного управления, когда на экране не отображается меню.
На экране появится индикация «ПОЗИЦ.».

2. Для регулировки положения изображения используйте кнопки **▲/▼/◀/▶**.

Для отмены операции нажмите кнопку **RESET** на пульте дистанционного управления в режиме регулировки положения. Для завершения операции повторно нажмите кнопку **POSITION**. Даже без нажатия кнопок диалоговое окно автоматически закроется через несколько секунд.

Кнопка **POSITION**



ПРИМЕЧАНИЕ • Во время выполнения данной функции для видеосигнала или сигнала s-video, за пределами изображения могут появляться помехи, например, дополнительная линия.

- Во время выполнения данной функции для видеосигнала, сигнала s-video или компонентного видеосигнала, пределы данной настройки зависят от установки ПОДАВЛ. ШУМ в меню ИЗОБР. (49). При установке ПОДАВЛ. ШУМ на показатель 10 настройка невозможна.
- Если кнопка **POSITION** нажата, когда на экране отображается меню, положение изображения не меняется, а перемещается меню.
- Данная функция недоступна для **LAN, USB TYPE A / B** или **HDMI 1 / 2**.

Устранение искажений

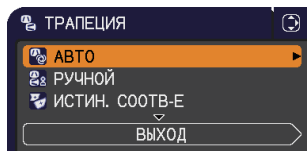
Чтобы откорректировать искажение экрана проекции, можно выбрать одну из трех функций: АВТО, РУЧНОЙ или ИСТИН. СООТВ.-Е. Сначала нажмите кнопку **KEYSTONE**, чтобы отобразить меню ТРАПЕЦИЯ, и выберите один из пунктов с помощью кнопок ▲/▼.



АВТО: осуществляет автоматическую вертикальную коррекцию трапецеидальных искажений. (📖55)

РУЧНОЙ: позволяет регулировать вертикальные и горизонтальные трапецеидальные искажения.

ИСТИН. СООТВ.-Е: позволяет регулировать все углы и стороны экрана для коррекции искажений.



Затем следуйте приведенным ниже инструкциям для выбранного вами пункта.

ПРИМЕЧАНИЕ • Меню или диалоговое окно автоматически исчезнет через несколько секунд бездействия. Нажмите кнопку **KEYSTONE** еще раз или наведите курсор на **ВЫХОД** в диалоговом окне и нажмите кнопку ► или **ENTER**, чтобы завершить операцию и закрыть меню или диалоговое окно.

- Когда экран отрегулирован с помощью ИСТИН. СООТВ.-Е, функции АВТО и РУЧНОЙ деактивируются. Если вы хотите использовать эти функции, см. этап 3 в пункте ИСТИН. СООТВ.-Е, чтобы инициализировать регулирование ИСТИН. СООТВ.-Е.
- Когда **ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ ВКЛЮЧЕНА**, эти функции недоступны (📖91).

○ АВТО:

Когда выбрано АВТО, нажатие кнопок ► или **ENTER** осуществляет автоматическую вертикальную коррекцию трапецеидальных искажений.

ПРИМЕЧАНИЕ • Когда проектор находится в одном из следующих условий, функция автоматической вертикальной коррекции трапецеидальных искажений может не работать должным образом или не работать совсем.

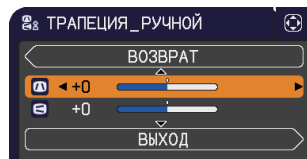
- РИРПРОЕКЦИЯ / ПОТОЛОК или ФРОНТПРОЕКЦ. / ПОТОЛОК выбрано для элемента УСТАНОВКА в меню НАСТРОЙКА, и экран проектора наклонен или повернут вниз.
- Настройка УВЕЛИЧЕНИЕ не установлен на полную ШИРИНУ (широкоугольный фокус).
- Проектор расположен почти горизонтально (около $\pm 4^\circ$).
- Проектор находится под углом около $\pm 35^\circ$ градусов или более.
- При установке вертикального смещения объектива не в крайнее верхнее положение эта функция может работать неправильно.

Устранение искажений (продолжение)

○ РУЧНОЙ:

Когда выбрана функция РУЧНОЙ, нажатие кнопки ► или **ENTER** отображает диалоговое окно ТРАПЕЦИЯ_РУЧНОЙ.

1. Выберите вертикальную или горизонтальную трапецию (▲ / ▼) с помощью кнопок ▲/▼.
2. Используйте кнопки ◀/▶ для регулировки трапецеидальных искажений.



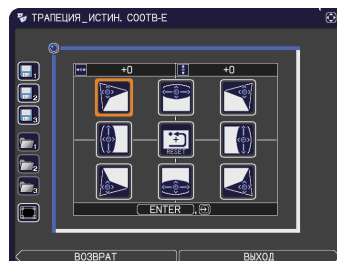
ПРИМЕЧАНИЕ • Если увеличение установлено в ТЕЛЕ (фокус телеобъектива), эта функция может давать чрезмерные результаты. По возможности функция должна применяться, когда увеличение установлено в ШИРОКОУГОЛЬНЫЙ (широкоугольный фокус).

- При установке вертикального смещения объектива не в крайнее верхнее положение эта функция может работать неправильно.
- При установке горизонтального смещения объектива не в среднее положение эта функция может работать неправильно.
- Укажите на ВОЗВРАТ в диалоговом окне с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ◀ или **ENTER**, чтобы вернуться к меню ТРАПЕЦИЯ.

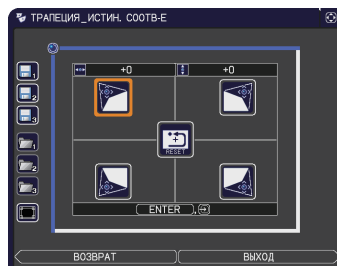
○ ИСТИН. СООТВ-Е:

Когда выбрана функция ИСТИН. СООТВ-Е, нажатие кнопки ► или **ENTER** отображает диалоговое окно ТРАПЕЦИЯ_ИСТИН. СООТВ-Е. Данный проектор оснащен тестовым образцом для ИСТИН. СООТВ-Е. Выберите значок тестового образца, изображенный в левой стороне диалогового окна, с помощью кнопок ◀/▼. При нажатии кнопки **ENTER** или **INPUT** тестовый образец отображается или исчезает.

1. Если необходимо инициализировать текущую регулировку, выберите СБРОС в диалоговом окне с помощью кнопки **RESET**, после чего нажмите кнопку **ENTER** или **INPUT**.
2. Выберите угол, который нужно отрегулировать, с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶, после чего нажмите кнопку **ENTER** или **INPUT**. Для моделей **LX501**, **LX601i**, **LW401** и **LW551i** также можно выбрать регулировку сторон изображения.



LX501, LX601i, LW401, LW551i





LWU421, LWU501i

(продолжение на следующей странице)

Устранение искажений (продолжение)

3. Отрегулируйте выбранную часть, как указано ниже.
 - Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для регулировки положения угла.
 - <Только для **LX501**, **LX601i**, **LW401** и **LW551i**>
Для регулировки верхней или нижней стороны используйте кнопки ◀/▶, чтобы выбрать любую точку стороны, и кнопки ▲/▼, чтобы отрегулировать искажение стороны.
 - <Только для **LX501**, **LX601i**, **LW401** и **LW551i**>
Для регулировки левой или правой стороны используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать любую точку стороны, и кнопки ◀/▶, чтобы отрегулировать искажение стороны.
 - Чтобы отрегулировать другой угол или сторону, нажмите кнопку **ENTER** или **INPUT** и следуйте инструкциям в этапе 2.

4. Данный проектор оснащен функцией памяти для регулировки ИСТИН. СООТВ-Е. Может быть сохранено до 3 наборов настроек.
 - **СОХРАНИТЬ:**
Чтобы сохранить текущую настройку ИСТИН. СООТВ-Е, выберите один из значков СОХРАНИТЬ , пронумерованных с 1 по 3 (номер памяти), с помощью кнопок ◀ /▲/▼, и нажмите кнопку **ENTER** или **INPUT**.
Помните, что при сохранении новых данные текущие хранящиеся в памяти данные будут потеряны.
 - **ЗАГРУЗИТЬ:**
Чтобы отменить сохраненные настройки, выберите один из значков ЗАГРУЗИТЬ , пронумерованных с 1 по 3 (номер памяти), с помощью кнопок ◀ /▲/▼, и нажмите кнопку **ENTER** или **INPUT**.
Помните, что при загрузке данных текущие параметры настройки теряются. При необходимости сохранения текущих параметров настройки перед выполнением функции ЗАГРУЗИТЬ запишите их.

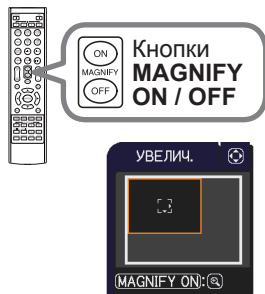
ПРИМЕЧАНИЕ • <Только для **LX501**, **LX601i**, **LW401** и **LW551i**> Каждый угол и сторона могут регулироваться по отдельности, но в некоторых случаях они регулируются вместе с другим углом или другой стороной. Это вызвано ограничением управления и не является неисправностью.

- Функции ЗАГРУЗИТЬ, память которых не содержит данных, пропускаются.
- При загрузке данных на экране может появляться шум и изображение может кратковременно мерцать. Это не неисправность.
- Укажите на ВОЗВРАТ в диалоговом окне с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ◀ или **ENTER**, чтобы вернуться к меню ТРАПЕЦИЯ.

Использование функции увеличения

- Нажмите кнопку **MAGNIFY ON** на пульте дистанционного управления. Изображение увеличится, а на экране появится диалоговое окно функции УВЕЛИЧ. Первое нажатие кнопки **MAGNIFY ON** после включения проектора увеличивает изображение в 1,5 раза. В диалоговом окне отображаются треугольные значки, указывающие каждое направление.
- С каждым нажатием кнопки **MAGNIFY** увеличение экрана проектора переключается на большее.

 - Для компьютерных сигналов, сигналов HDMI™ (RGB), входящих сигналов с портов LAN, USB TYPE A или USB TYPE B
1,5 раза → 2 раза → 3 раза → 4 раза → 1 раз
 - Для сигналов видео, s-video, компонентного видео или HDMI™ (компонентного)
1,5 раза → 2 раза → 1 раз
- Пока в диалоговом окне отображаются треугольники, кнопками курсора ▲/▼/◀/▶ можно воспользоваться для смещения увеличенной области изображения.
- Нажмите кнопку **MAGNIFY OFF** на пульте дистанционного управления, чтобы выйти из функции увеличения.



ПРИМЕЧАНИЕ • Диалоговое окно УВЕЛИЧ. автоматически исчезнет через несколько секунд бездействия. Диалоговое окно вновь появится на экране при повторном нажатии кнопки **MAGNIFY ON** после автоматического исчезновения окна.

- Увеличение автоматически деактивируется при изменении сигнала отображения или условий его отображения.
- При активном увеличении условия трапециевидного искажения могут быть различными. Они будут восстановлены после отключения увеличения.
- При активном увеличении на изображении могут появляться некоторые горизонтальные полосы.
- Данная функция недоступна в следующих случаях:
 - Сигнал синхронизации в диапазоне не поддерживается в качестве входного сигнала.
 - Входной сигнал отсутствует.

Временное застывание изображения

1. Нажмите кнопку **FREEZE** на пульте дистанционного управления.

На экране появится индикация «СТОП КАДР» (тем не менее, индикация не появится, если выбрано значение ВЫКЛЮЧЕНА в пункте СООБЩЕНИЕ меню ЭКРАН (📖62)) и проектор переключится в режим СТОП КАДР, в котором изображение останавливается.

Для выхода из режима СТОП КАДР и восстановления нормального состояния экрана повторно нажмите кнопку **FREEZE**.



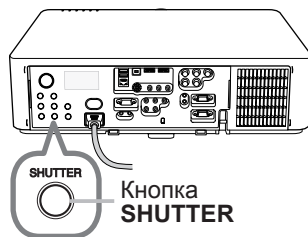
ПРИМЕЧАНИЕ • Проектор автоматически выходит из режима СТОП КАДР при нажатии любой кнопки управления.

- Если проектор отображает неподвижное изображение на протяжении продолжительного периода времени, жидкокристаллический дисплей может выгореть, поэтому не оставляйте проектор надолго в режиме СТОП КАДР.
- Качество изображений может казаться худшим в случае применения данной функции, но это не является неисправностью.

Временное отключение изображения

1. Нажмите кнопку **SHUTTER** на панели управления.

Механический затвор объектива закрывается и экран затемняется. Индикатор **SHUTTER** на проекторе мигает желтым, когда затвор закрыт. Чтобы открыть затвор и восстановить экран, нажмите кнопку **SHUTTER** еще раз.



⚠ ВНИМАНИЕ ► Если вы хотите, чтобы когда лампа проектора включена, отображался пустой экран, используйте вышеприведенную функцию затвора объектива или функцию ОТКЛЮЧЕНИЕ АВ (📖26). Применение любых других способов может повредить проектор.

ПРИМЕЧАНИЕ • По истечении времени, заданного ВРЕМЯ ЗАТВОР, проектор отключается автоматически (📖67).

- При выключении питания обычным образом затвор объектива открывается автоматически. При отключении источника питания переменного тока во время открытия или закрытия затвора объектива, движение затвора остановится. Однако, когда проектор будет включен в следующий раз, затвор объектива откроется автоматически.

КиК (Картинка и картинка) <Только для LW401, LW551i, LWU421 и LWU501i>

Функция КиК предназначена для отображения сигналов двух разных изображений на экране, разделенном на главный и вспомогательный сектора для каждого сигнала.



Нажмите кнопку **PbyP** на пульте дистанционного управления. Это активизирует включение режима КиК. Экран, отображавшийся перед нажатием кнопки **PbyP**, будет отображаться в качестве главного сектора. Большая часть манипуляций доступна только для главного сектора. Выводит только входной аудиосигнал, сопряженный с входным сигналом изображения для главного сектора. Для выхода из режима КиК нажмите кнопку **PbyP** еще раз.

ПРИМЕЧАНИЕ • В случае выбора порта **LAN** или **USB TYPE A / B** при нажатии кнопки **PbyP**, в главном секторе будет отображаться входной сигнал с другого порта.

- Во время пребывания в режиме КиК воспользуйтесь кнопкой **MENU** на пульте дистанционного управления или кнопками **▲/▼** на панели управления для отображения экранного меню.
- Существуют определенные функции, которые невозможно использовать в режиме КиК.
- При нажатии кнопок, использование которых невозможно, будет отображаться сообщение (115). Однако имейте в виду, что существуют определенные неиспользуемые кнопки, для которых сообщения не отображаются.
- Функции в экранном меню, которые невозможно использовать, отображаются серым цветом, и их невозможно выбрать.

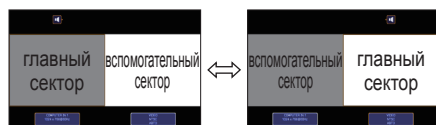
○ Информация установок

Информация установок будет отображаться в течение нескольких секунд при запуске функции КиК. Отображение информации о входе для каждого сектора. Также будет отображаться желтая рамка вокруг главного сектора и флажок аудио, обозначающий выводимый аудиосигнал. После удаления информацию можно повторно отобразить с помощью кнопок **◀/▶**.



○ Смена главного сектора

Положение главного сектора можно переключать с помощью кнопок **◀/▶** во время отображения информации о настройках на экране. Вместе с этим будут двигаться желтая рамка и флажок аудио.



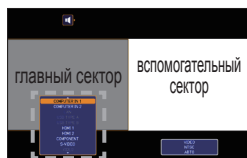
(продолжение на следующей странице)

КиК (Картинка и картинка) <Только для LW401, LW551i, LWU421 и LWU501i> (продолжение)

○ Изменение входного сигнала картинки

Нажмите любую кнопку для выбора входного порта на пульте дистанционного управления или нажмите кнопку **INPUT** на панели управления. Будет отображено диалоговое окно для выбора входного сигнала для главного сектора. Выберите сигнал с помощью кнопок ▲/▼. Для изменения сигнала во вспомогательном секторе, переключите сначала главный сектор с помощью кнопок ◀/▶. Отображение одного и того же сигнала для обоих секторов невозможно. См. таблицу для получения подробной информации о доступных комбинациях входного сигнала. Любая комбинация, помеченная знаком "X", не может быть выбрана.

Вспомогательный сектор \ Главный сектор	COMPUTER IN1	COMPUTER IN2	LAN	USB TYPE A	USB TYPE B	HDMI 1	HDMI 2	COMPONENT	S-VIDEO	VIDEO
COMPUTER IN1	X	O	X	X	X	O	O	O	O	O
COMPUTER IN2	O	X	X	X	X	O	O	O	O	O
LAN	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
USB TYPE A	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
USB TYPE B	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
HDMI 1	O	O	X	X	X	X	X	O	O	O
HDMI 2	O	O	X	X	X	X	X	O	O	O
COMPONENT	O	O	X	X	X	O	O	X	O	O
S-VIDEO	O	O	X	X	X	O	O	O	X	O
VIDEO	O	O	X	X	X	O	O	O	O	X

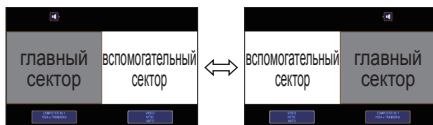


Входной сигнал

ПРИМЕЧАНИЕ • Комбинированные входные сигналы, помеченные значком "O", можно выбирать и отображать в режиме КиК даже если порт установлен в положение ПРОПУСК с помощью пункта ПРОПУСК ИСТОЧНИКА в меню ОПЦИИ (66).

○ Функция КиК ПЕРЕСТАН.

Нажмите **MY BUTTON**, назначенную КиК ПЕРЕСТАН (69). Положение обоих секторов меняется без изменений установок.



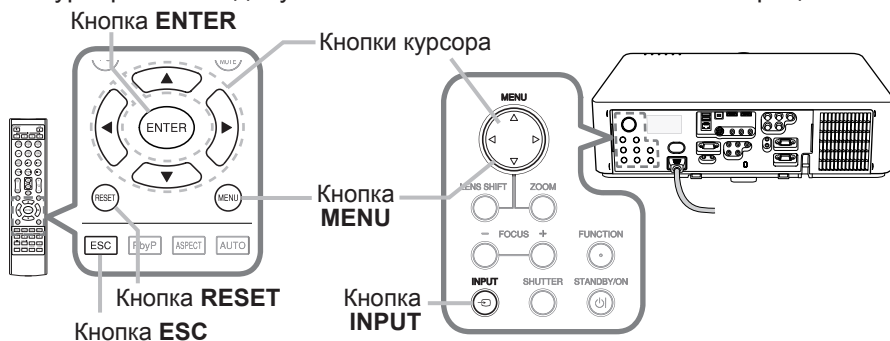
ПРИМЕЧАНИЕ • Для некоторых сигналов режим КиК может отображаться некорректно, даже если он отображается корректно в нормальном режиме.

Использование меню

В проекторе предусмотрены следующие меню: КАРТИНКА, ИЗОБР., ВХОД, НАСТРОЙКА, АУДИО, ЭКРАН, ОПЦИИ, СЕТЬ, ЗАЩИТА и УПР. МЕНЮ.

В меню УПР. МЕНЮ включены часто используемые функции, а другие меню сформированы в зависимости от их назначения и сгруппированы в виде ПОДРОБ. МЕНЮ.

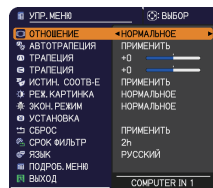
Работа со всеми меню основана на одних и тех же принципах. В режиме вывода проектором любого меню кнопка **MENU** функционирует в качестве кнопка курсора. Меню допускают описанные ниже основные операции.



1. Для запуска меню нажмите кнопку **MENU**. Появится последнее МЕНЮ, с которым вы работали (УПР. или ПОДРОБ.). УПР.МЕНЮ имеет приоритет отображения непосредственно после включения.

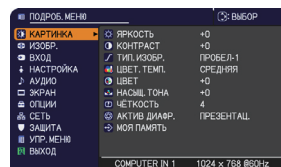
2. В УПР. МЕНЮ

- (1) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора требуемого пункта. При необходимости перехода в ПОДРОБ. МЕНЮ выберите ПОДРОБ. МЕНЮ.
- (2) Используйте кнопки ◀/▶ для активации выбранного пункта.



В ПОДРОБ. МЕНЮ

- (1) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора меню. Для переключения в режим УПР. МЕНЮ выберите УПР. МЕНЮ. Пункты в меню отображаются справа.
- (2) Нажмите на кнопку ▶ или на кнопку **ENTER**, чтобы переместить курсор вправо. Затем при помощи кнопок ▲/▼ выберите необходимый пункт, после чего нажмите на кнопку ▶ или на кнопку **ENTER** для выполнения операции. На экране появится меню или диалоговое окно выбранного пункта.
- (3) Для работы с элементом используйте кнопки согласно инструкциям, которые приведены в экранном меню.



(продолжение на следующей странице)

Использование меню (продолжение)

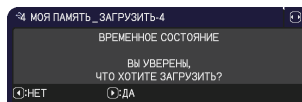
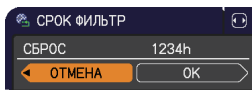
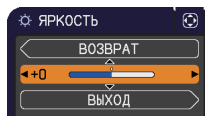
- Чтобы закрыть MENU, повторно нажмите на кнопку **MENU** или выберите пункт **ВЫХОД** и нажмите на кнопку **◀** или на кнопку **ENTER**. Даже без нажатия кнопка диалоговое окно автоматически закроется примерно через 30 секунд.

ПРИМЕЧАНИЕ • Для изменения положения меню воспользуйтесь кнопками курсора после нажатия кнопки **POSITION**.

- Некоторые функции недоступны при выборе определенных входных портов или отображении определенных входных сигналов.
- Для отмены операции нажмите кнопку **RESET** на пульте дистанционного управления в режиме выполнения операции. Некоторые параметры (например, **ЯЗЫК**, **ГРОМКОСТЬ**) не сбрасываются.
- В **ПОДРОБ. МЕНЮ** для возврата к предыдущему экрану нажмите кнопку **◀** или кнопку **ESC** на пульте дистанционного управления.



Индикация в экранном меню







Основные слова экранного меню имеют следующие значения:

Индикация	Значение
ВЫХОД	Выбор этого пункта позволяет закрыть экранное меню. Аналогично нажатию кнопки MENU .
ВОЗВРАТ	Выбор этого пункта позволяет вернуться в предыдущее меню.
ОТМЕНА или НЕТ	Выбор этого пункта отменяет действие в текущем меню и возвращает в предыдущее меню.
ОК или ДА	Выбор этого пункта подтверждает выполнение предварительно заданного действия или переводит к следующему меню.

Использование меню (продолжение)
Содержит пункты каждого меню

Ниже перечислены пункты, содержащиеся в меню;

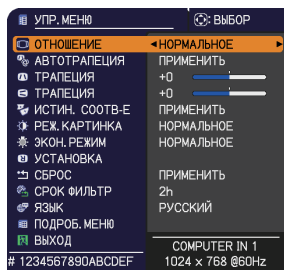
Меню	Пункты
УПР. МЕНЮ (📖43)	ОТНОШЕНИЕ, АВТОТРАПЕЦИЯ,  ТРАПЕЦИЯ,  ТРАПЕЦИЯ, ИСТИН.СООТВ-Е, РЕЖ.КАРТИНКА, ЭКОН. РЕЖИМ, УСТАНОВКА, СБРОС, СРОК ФИЛЬТР, ЯЗЫК, ПОДРОБ. МЕНЮ, ВЫХОД
КАРТИНКА (📖45)	ЯРКОСТЬ, КОНТРАСТ, ТИП. НЗОБР., ЦВЕТ. ТЕМП., ЦВЕТ, НАСЫЩ.ТОНА, ЧЁТКОСТЬ, АКТИВ ДИАФР., МОЯ ПАМЯТЬ
ИЗОБР (📖48)	ОТНОШЕНИЕ, ПОДАВЛ. ШУМ, ВЕРТ.СДВИГ, ГОР.СДВИГ, ГОР.ФАЗА, ГОР.РАЗМЕР, БЛОК АВТОНАСТРОЙКИ
ВХОД (📖51)	ПРОГРЕССИВ, ВИДЕО NR, ЦВЕТ, COMPONENT, ВИДЕО ФОРМАТ, ФОРМАТ HDMI, ДИАП. HDMI, COMPUTER-IN, БЛОК. КАДРА, РАЗРЕШЕНИЕ
НАСТРОЙКА (📖55)	АВТОТРАПЕЦИЯ,  ТРАПЕЦИЯ,  ТРАПЕЦИЯ, ИСТИН.СООТВ-Е, АВТ.ЭКОН.РЕЖ., ЭКОН. РЕЖИМ, УСТАНОВКА, РЕЖ.ОЖИДАНИЯ, ВНЕШНИЙ МОНИТОР
АУДИО (📖58)	ГРОМКость, ДИНАМИК, АУДИО ИСТОЧНИК, HDMI AUDIO
ЭКРАН (📖60)	ЯЗЫК, ПОЛОЖ МЕНЮ, ПУСТОЙ ЭКР., ЗАПУСК, Мой Экран, Забл.к. МЭ, СООБЩЕНИЕ, ИМЯ ИСТОЧНИКА, ШАБЛОН, С.С. (СУБТИТРЫ)
ОПЦИИ (📖66)	ПРОПУСК ИСТОЧНИКА, АВТОПОИСК, АВТОТРАПЕЦИЯ, АВТ.ВКЛ.ЛМП., АВТО ВЫКЛ, ВРЕМЯ ЗАТВОР, USB TYPE B, СРОК ЛАМПА, СРОК ФИЛЬТР, МОЯ КНОПКА, СЕРВИС
СЕТЬ (📖77)	БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА, СВЕДЕНИЯ О БЕСПРОВОД. LAN, ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА, СВЕДЕНИЯ О ПРОВОДНОЙ LAN, ИМЯ ПРОЕКТОРА, МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ, AMX D.D., ПРЕЗЕНТАЦ, СЕРВИС
ЗАЩИТА (📖88)	ИЗМЕНЕНИЕ ПАРОЛЯ ЗАЩИТЫ, ПАРОЛЬ Мой Экран, БЛОК. PIN, ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ, ПАРОЛЬ ТЕКСТА, ПОКАЗ ТЕКСТА, ПРАВКА ТЕКСТА, ИНДИКАТОР ЗАЩИТЫ, БЛОКИРОВКА СТЕКА

УПР. МЕНЮ

В меню УПР. МЕНЮ можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼.

Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
ОТНОШЕНИЕ	Кнопки ◀/▶ позволяют переключать формат изображения. См. пункт ОТНОШЕНИЕ в Меню ИЗОБР. (📖48).
АВТОТРАПЕЦИЯ	Кнопка ▶ позволяет выполнить функцию автоматического устранения трапециевидных искажений. См. пункт АВТОТРАПЕЦИЯ в Меню НАСТРОЙКА (📖55).
ТРАПЕЦИЯ	Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в вертикальном направлении. См. пункт ТРАПЕЦИЯ в Меню НАСТРОЙКА (📖55).
ТРАПЕЦИЯ	Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в горизонтальном направлении. См. пункт ТРАПЕЦИЯ в Меню НАСТРОЙКА (📖56).
ИСТИН. СООТВ.-Е	Нажатие кнопки ▶ отображает диалоговое окно ИСТИН. СООТВ.-Е. См. пункт ИСТИН. СООТВ.-Е в меню НАСТРОЙКА (📖56).
РЕЖ.КАРТИНКА	Кнопки ◀/▶ позволяют переключать режим отображения. Режимы отображения являются комбинацией параметров ТИП. ИЗОБР. и ЦВЕТ. ТЕМП. Выберите соответствующий режим в зависимости от источника изображения. НОРМАЛЬНОЕ ⇄ КИНО ⇄ ДВИЖЕНИЕ ⇄ ЭКРАН (ЧЕРН) ⇄ ЭКРАН (ЗЕЛ) ⇄ МОД. DISCOM ⇄ ДНЕВН. ВРЕМЯ ⇄ БЕЛ.ЭКРАН ⇄ ЭКРАН (ЗЕЛ) (продолжение на следующей странице)

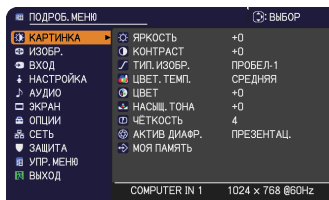
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание																											
РЕЖ.КАРТИНКА (продолжение)	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>ТИП. ИЗОБР.</th> <th>ЦВЕТ. ТЕМП.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>НОРМАЛЬНОЕ</td> <td>1 ПРОБЕЛ</td> <td>2 СРЕДНЯЯ</td> </tr> <tr> <td>КИНО</td> <td>2 ПРОБЕЛ</td> <td>3 НИЗКАЯ</td> </tr> <tr> <td>ДВИЖЕНИЕ</td> <td>3 ПРОБЕЛ</td> <td>1 ВЫСОКАЯ</td> </tr> <tr> <td>ЭКРАН (ЧЕРН)</td> <td>4 ПРОБЕЛ</td> <td>4 ВЫС. ЯРК.-1</td> </tr> <tr> <td>ЭКРАН (ЗЕЛ)</td> <td>4 ПРОБЕЛ</td> <td>5 ВЫС. ЯРК.-2</td> </tr> <tr> <td>БЕЛ.ЭКРАН</td> <td>5 ПРОБЕЛ</td> <td>2 СРЕДНЯЯ</td> </tr> <tr> <td>ДНЕВН. ВРЕМЯ</td> <td>6 ПРОБЕЛ</td> <td>6 ВЫС. ЯРК.-3</td> </tr> <tr> <td>МОД. DICOM</td> <td>7 ПРОБЕЛ</td> <td>2 СРЕДНЯЯ</td> </tr> </tbody> </table>		ТИП. ИЗОБР.	ЦВЕТ. ТЕМП.	НОРМАЛЬНОЕ	1 ПРОБЕЛ	2 СРЕДНЯЯ	КИНО	2 ПРОБЕЛ	3 НИЗКАЯ	ДВИЖЕНИЕ	3 ПРОБЕЛ	1 ВЫСОКАЯ	ЭКРАН (ЧЕРН)	4 ПРОБЕЛ	4 ВЫС. ЯРК.-1	ЭКРАН (ЗЕЛ)	4 ПРОБЕЛ	5 ВЫС. ЯРК.-2	БЕЛ.ЭКРАН	5 ПРОБЕЛ	2 СРЕДНЯЯ	ДНЕВН. ВРЕМЯ	6 ПРОБЕЛ	6 ВЫС. ЯРК.-3	МОД. DICOM	7 ПРОБЕЛ	2 СРЕДНЯЯ
		ТИП. ИЗОБР.	ЦВЕТ. ТЕМП.																									
	НОРМАЛЬНОЕ	1 ПРОБЕЛ	2 СРЕДНЯЯ																									
	КИНО	2 ПРОБЕЛ	3 НИЗКАЯ																									
	ДВИЖЕНИЕ	3 ПРОБЕЛ	1 ВЫСОКАЯ																									
	ЭКРАН (ЧЕРН)	4 ПРОБЕЛ	4 ВЫС. ЯРК.-1																									
	ЭКРАН (ЗЕЛ)	4 ПРОБЕЛ	5 ВЫС. ЯРК.-2																									
	БЕЛ.ЭКРАН	5 ПРОБЕЛ	2 СРЕДНЯЯ																									
ДНЕВН. ВРЕМЯ	6 ПРОБЕЛ	6 ВЫС. ЯРК.-3																										
МОД. DICOM	7 ПРОБЕЛ	2 СРЕДНЯЯ																										
<ul style="list-style-type: none"> • Если сочетание параметров ТИП. ИЗОБР. и ЦВЕТ. ТЕМП. отличается от предварительно установленных режимов, перечисленных выше, в меню для параметра РЕЖ.КАРТИНКА отображается «ПО ВЫБОРУ». См. пункты ТИП. ИЗОБР. и ЦВЕТ. ТЕМП. (■45, 46) в Меню КАРТИНКА. • При использовании этой функции на экране возможно появление линий или других шумов, но это не является неисправностью. • МОД. DICOM представляет собой режим моделирования DICOM® ("Digital Imaging and Communication in Medicine") проектора. Данный режим предназначен для моделирования стандарта DICOM, который представляет собой стандарт, предназначенный для цифровой передачи информации в медицине, и который может использоваться для отображения медицинских изображений, например, рентгеновских снимков. Данный проектор не является медицинским устройством, и не совместим со стандартом DICOM, и ни проектор, ни режим МОД. DICOM не должны использоваться для медицинского диагностирования. 																												
ЭКОН. РЕЖИМ	Кнопки ◀/▶ включают/выключают экономный режим. См. пункт ЭКОН. РЕЖИМ в Меню НАСТРОЙКА (■56).																											
УСТАНОВКА	Нажатие кнопки ▶ отображает диалоговое окно УСТАНОВКА. См. пункт УСТАНОВКА в меню НАСТРОЙКА (■56).																											
СБРОС	Выполнение этой операции приводит к сбросу всех пунктов меню УПР. МЕНЮ за исключением СРОК ФИЛЬТР и ЯЗЫК. Для подтверждения выполнения операции выводится диалоговое окно. Выбор пункта ОК с помощью кнопки ▶ приводит к сбросу настроек.																											
СРОК ФИЛЬТР	Время использования воздушного фильтра указывается в меню. Выполнение этой операции приводит к сбросу времени фильтра, которое используется для определения времени использования воздушного фильтра. Для подтверждения выполнения операции выводится диалоговое окно. Выбор пункта ОК с помощью кнопки ▶ приводит к сбросу настроек. См. пункт СРОК ФИЛЬТР в Меню ОПЦИИ (■68).																											
ЯЗЫК	Кнопки ◀/▶ позволяют изменить язык. См. пункт ЯЗЫК в Меню ЭКРАН (■60).																											
ПОДРОБ. МЕНЮ	Нажмите кнопку ▶ или ENTER для использования меню КАРТИНКА, ИЗОБР., ВХОД, НАСТРОЙКА, АУДИО, ЭКРАН, ОПЦИИ, СЕТЬ или ЗАЩИТА.																											
ВЫХОД	Нажмите кнопку ◀ или ENTER , чтобы закрыть OSD меню.																											

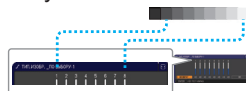
Меню КАРТИНКА

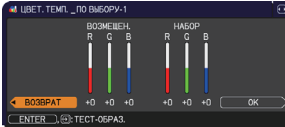

В Меню КАРТИНКА можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
ЯРКОСТЬ	Кнопки ◀/▶ позволяют настроить яркость. Темнее ⇔ Светлее.
КОНТРАСТ	Кнопки ◀/▶ позволяют настроить контраст. Ниже ⇔ Выше.
ТИП. ИЗОБР.	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать тип изображения.</p> <p>1 ПРОБЕЛ ⇔ 1 ПО ВЫБОРУ ⇔ 2 ПРОБЕЛ ⇔ 2 ПО ВЫБОРУ ⇔ 3 ПРОБЕЛ ⇔ 3 ПО ВЫБОРУ</p> <p>7 ПО ВЫБОРУ ⇔ 7 ПРОБЕЛ ⇔ 4 ПРОБЕЛ ⇔ 4 ПО ВЫБОРУ</p> <p>6 ПО ВЫБОРУ ⇔ 6 ПРОБЕЛ ⇔ 5 ПО ВЫБОРУ ⇔ 5 ПРОБЕЛ ⇔ 4 ПО ВЫБОРУ</p> <p>Для настройки ПО ВЫБОРУ</p> <p>При выборе режима, название которого включает ПО ВЫБОРУ, с последующим нажатием кнопки ► или ENTER на экране появляется диалоговое окно настройки режима. Эта функция полезна при необходимости настройки яркости отдельных тонов.</p> <p>Выберите пункт с помощью кнопок ◀/▶ и настройте уровень с помощью кнопок ▲/▼.</p> <p>Для проверки проведенных настроек можно вывести тестовый шаблон, нажав кнопку ENTER. При каждом нажатии кнопки ENTER шаблон будет изменяться в следующей последовательности.</p> <p>Шаблон отсутствует ⇔ 9 уровней серого ⇔ Градиент ⇔ 15 уровней серого</p> <p>Восемь ползунков соответствуют восьми уровням тонов тестового шаблона (9 уровней серого) за исключением левого самого темного. Для настройки второго тона слева в тестовом шаблоне необходимо использовать ползунок «1». Левый самый темный тон тестового шаблона не настраивается ползунками.</p> <ul style="list-style-type: none"> • При использовании этой функции на экране возможно появление линий или других шумов, но это не является неисправностью.



Пункт	Описание
<p align="center">ЦВЕТ. ТЕМП.</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим цветовой температуры.</p> <p>1 ВЫСОКАЯ ⇔ 1 ПО ВЫБОРУ ⇔ 2 СРЕДНЯЯ ⇔ 2 ПО ВЫБОРУ ⇔ 3 НИЗКАЯ ⇕ 6 ПО ВЫБОРУ ⇔ 3 ПО ВЫБОРУ ⇕ 6 ВЫС. ЯРК.-3 ⇔ 5 ПО ВЫБОРУ ⇔ 5 ВЫС. ЯРК.-2 ⇔ 4 ПО ВЫБОРУ ⇔ 4 ВЫС. ЯРК.-1</p> <p>Для настройки ПО ВЫБОРУ</p> <p>При выборе режима, название которого включает ПО ВЫБОРУ, с последующим нажатием кнопки ► или ENTER на экране появляется диалоговое окно настройки параметров ВОЗМЕЩЕН. и НАБОР выбранного режима.</p> <p>Параметр ВОЗМЕЩЕН. изменяет интенсивность цвета всех тонов тестового шаблона.</p> <p>Параметр НАБОР в основном влияет на интенсивность цвета более ярких тонов тестового шаблона.</p> <p>Выберите параметр с помощью кнопок ◀/▶ и настройте уровень параметра с помощью кнопок ▲/▼.</p> <p>Для проверки проведенных настроек можно вывести тестовый шаблон, нажав кнопку ENTER.</p> <p>При каждом нажатии кнопки ENTER шаблон будет изменяться в следующей последовательности.</p> <p>Шаблон отсутствует ⇔ 9 уровней серого ⇐ ⇐ Градиент ⇔ 15 уровней серого</p> <ul style="list-style-type: none"> • При использовании этой функции на экране возможно появление линий или других шумов, но это не является неисправностью.  
<p align="center">ЦВЕТ</p>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют выбрать насыщенность полного цвета.</p> <p>Ненасыщенный ⇔ Насыщенный</p> <ul style="list-style-type: none"> • Этот пункт может быть выбран только для изображения, переданного с помощью видеосигнала, сигнала стандарта s-video или компонентного видеосигнала. • Когда в качестве входных сигналов используются сигналы HDMI™, данный пункт также может быть выбран в случаях, описанных в пунктах (1) или (2). <p>(1) Элемент ФОРМАТ HDMI в меню ВХОД для выбранного порта установлен на VIDEO.</p> <p>(2) Элемент ФОРМАТ HDMI в меню ВХОД для выбранного порта установлен на AVTO, и проектор распознает получение видеосигналов.</p>
<p align="center">НАСЫЩ. ТОНА</p>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют настроить оттенок.</p> <p>Красноватый ⇔ Зеленоватый</p> <ul style="list-style-type: none"> • Этот пункт может быть выбран только для изображения, переданного с помощью видеосигнала, сигнала стандарта s-video или компонентного видеосигнала. • Когда в качестве входных сигналов используются сигналы HDMI™, данный пункт также может быть выбран в случаях, описанных в пунктах (1) или (2). <p>(1) Элемент ФОРМАТ HDMI в меню ВХОД для выбранного порта установлен на VIDEO.</p> <p>(2) Элемент ФОРМАТ HDMI в меню ВХОД для выбранного порта установлен на AVTO, и проектор распознает получение видеосигналов.</p>

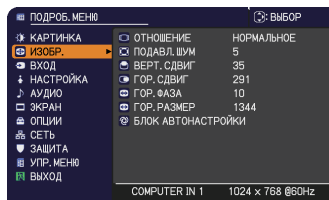
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ЧЁТКОСТЬ</p>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют настроить четкость. Низкая ⇔ Высокая</p> <ul style="list-style-type: none"> • При выполнении настройки на экране могут кратковременно появляться помехи и/или изображение может мерцать. Это не неисправность.
<p>АКТИВ ДИАФР.</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют изменять режим управления активной диафрагмой. ПРЕЗЕНТАЦ. ⇔ ТЕАТР ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА ↑—————↑</p> <p><u>ПРЕЗЕНТАЦ</u> : Активная диафрагма позволяет отображать презентационное изображение наилучшего качества как для ярких, так и для темных кадров.</p> <p><u>ТЕАТР</u> : Активная диафрагма позволяет отображать театральное изображение наилучшего качества как для ярких, так и для темных кадров.</p> <p><u>ВЫКЛЮЧЕНА</u> : Активная диафрагма всегда открыта.</p> <ul style="list-style-type: none"> • При выборе режимов ПРЕЗЕНТАЦ. или ТЕАТР изображение на экране может мерцать. В этом случае выберите ВЫКЛЮЧЕНА.
<p>МОЯ ПАМЯТЬ</p>	<p>В проекторе предусмотрено 4 памяти для данных настроек (для всех параметров в Меню КАРТИНКА). Для выполнения каждой функции выберите требуемую функцию с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ▶ или ENTER.</p> <p>↻ СОХРАНИТЬ-1⇔СОХРАНИТЬ-2⇔СОХРАНИТЬ-3⇔СОХРАНИТЬ-4 ↻ ↻ ЗАГРУЗИТЬ-4⇔ЗАГРУЗИТЬ-3⇔ЗАГРУЗИТЬ-2⇔ЗАГРУЗИТЬ-1 ↻</p> <p><u>СОХРАНИТЬ-1, СОХРАНИТЬ-2, СОХРАНИТЬ-3, СОХРАНИТЬ-4</u> Функция СОХРАНИТЬ сохраняет текущие настройки в память, соответствующую номеру в названии функции.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Помните, что при сохранении новых данные текущие хранящиеся в памяти данные будут потеряны. <p><u>ЗАГРУЗИТЬ-1, ЗАГРУЗИТЬ-2, ЗАГРУЗИТЬ-3, ЗАГРУЗИТЬ-4</u> Функция ЗАГРУЗИТЬ загружает данные из памяти, соответствующей номеру в названии функции, и в зависимости от данных автоматически настраивает изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Функции ЗАГРУЗИТЬ, память которых не содержит данных, пропускаются. • Помните, что при загрузке данных текущие параметры настройки теряются. При необходимости сохранения текущих параметров настройки перед выполнением функции ЗАГРУЗИТЬ запишите их. • При загрузке данных на экране может появляться шум и изображение может кратковременно мерцать. Это не неисправность. • Функции ЗАГРУЗИТЬ также можно выполнить с помощью кнопки MY BUTTON, назначить функцию которой можно с помощью пункта МОЯ КНОПКА Меню ОПЦИИ (☐ 69).

Меню ИЗОБР.
Меню ИЗОБР.

В Меню ИЗОБР. можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
ОТНОШЕНИЕ	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать формат изображения. Для сигнала компьютера</p>
	<p>LX501, LX601i: НОРМАЛЬНОЕ ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p>
	<p>LW401, LW551i, LWU421, LWU501i: НОРМАЛЬНОЕ ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ ИСХОДНЫЙ</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p>
	<p>Для сигнала HDMI™</p>
	<p>LX501, LX601i: НОРМАЛЬНОЕ ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p>
	<p>LW401, LW551i, LWU421, LWU501i: НОРМАЛЬНОЕ ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ ИСХОДНЫЙ</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p>
<p>Для видеосигнала, сигнала s-video или компонентного видеосигнала</p>	
<p>LX501, LX601i: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p>	
<p>LW401, LW551i, LWU421, LWU501i: 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ ИСХОДНЫЙ</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p>	
<p>В случае поступления входного сигнала с портов LAN, USB TYPE A или USB TYPE B или в случае отсутствия сигнала</p>	
<p>LX501, LX601i: 4:3 (фиксированное)</p>	
<p>LW401, LW551i, LWU421, LWU501i: 16:10 (фиксированное)</p>	
<ul style="list-style-type: none"> • В режиме НОРМАЛЬНОЕ сохраняется первоначальный формат изображения сигнала. 	

(продолжение на следующей странице)

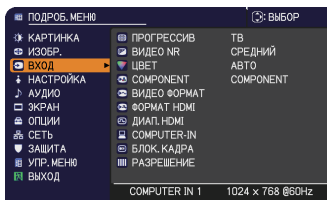
Пункт	Описание
<p>ПОДАВЛ. ШУМ</p>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют настраивать уровень развертки за пределами экрана.</p> <p>Меньше (изображение увеличивается) ⇔ Больше (изображение уменьшается)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Этот пункт может быть выбран только для изображения, переданного с помощью видеосигнала, сигнала стандарта s-video или компонентного видеосигнала. • Когда в качестве входных сигналов используются сигналы HDMI™, данный пункт также может быть выбран в случаях, описанных в пунктах (1) или (2). <p>(1) Элемент ФОРМАТ HDMI в меню ВХОД для выбранного порта установлен на VIDEO.</p> <p>(2) Элемент ФОРМАТ HDMI в меню ВХОД для выбранного порта установлен на АВТО, и проектор распознает получение видеосигналов.</p>
<p>ВЕРТ.СДВИГ</p>	<p>Клавиши ◀/▶ позволяют настроить положение в вертикальном направлении.</p> <p>Вниз ⇔ Вверх</p> <ul style="list-style-type: none"> • Чрезмерное изменение положения вверх или вниз может привести к появлению шума на экране. В случае появления шума измените вертикальный сдвиг на значение по умолчанию. Нажатие кнопки RESET при выбранном параметре ВЕРТ.СДВИГ приведет к сбросу параметра ВЕРТ.СДВИГ в его значение по умолчанию. • При выполнении этой операции для видеосигнала или сигнала s-video, диапазон регулировки зависит от значения параметра ПОДАВЛ. ШУМ (см. выше). Регулировка невозможна, если значение параметра ПОДАВЛ. ШУМ установлено равным 10. • Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A / B или HDMI 1 / 2.
<p>ГОР.СДВИГ</p>	<p>Клавиши ◀/▶ позволяют настроить положение в горизонтальном направлении.</p> <p>Вправо ⇔ Влево</p> <ul style="list-style-type: none"> • Чрезмерное изменение положения влево или вправо может привести к появлению шума на экране. В случае появления шума измените горизонтальный сдвиг на значение по умолчанию. Нажатие кнопки RESET при выбранном параметре ГОР.СДВИГ приведет к сбросу параметра ГОР.СДВИГ в его значение по умолчанию. • При выполнении этой операции для видеосигнала или сигнала s-video, диапазон регулировки зависит от значения параметра ПОДАВЛ. ШУМ (см. выше). Регулировка невозможна, если значение параметра ПОДАВЛ. ШУМ установлено равным 10. • Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A / B или HDMI 1 / 2.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
ГОР.ФАЗА	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют настроить горизонтальную фазу для устранения мерцания.</p> <p>Вправо ⇔ Влево</p> <ul style="list-style-type: none"> • Этот пункт может быть выбран только для сигнала компьютера или компонентного видеосигнала. Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A / B или HDMI 1 / 2.
ГОР.РАЗМЕР	<p>Клавиши ◀/▶ позволяют настроить размер в горизонтальном направлении.</p> <p>Меньше ⇔ Больше</p> <ul style="list-style-type: none"> • Этот пункт может быть выбран только для сигнала компьютера. Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A / B или HDMI 1 / 2. • При чрезмерном значении параметра изображение может отображаться неправильно. В таком случае сбросьте значение параметра, нажав кнопку RESET на пульте дистанционного управления во время выполнения операции. • Качество изображений может казаться худшим в случае применения данной функции, но это не является неисправностью.
БЛОК АВТОНАСТРОЙКИ	<p>При выборе этого пункта выполняется функция автоматической настройки.</p> <p>Для сигнала компьютера Будут автоматически настроены значения для вертикального сдвига, горизонтального сдвига и горизонтальной фазы. Перед использованием этой функции убедитесь, что окно приложения развернуто до максимального размера. Настройка темного изображения может выполняться неправильно. Пользуйтесь ярким изображением при настройке.</p> <p>Для видеосигнала и сигнала s-video Наиболее подходящий видеоформат для соответствующего входного сигнала будет выбираться автоматически. Эта функция доступна только при выборе установки АВТО в пункте ВИДЕО ФОРМАТ Меню ВХОД (Ⓜ52). Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию.</p> <p>Для компонентного видеосигнала Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию. Горизонтальная фаза будет автоматически откорректирована.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Операция автоматической настройки требует около 10 секунд. Кроме того, функция автоматической настройки может не работать для некоторых входных сигналов. • При выполнении этой операции для изображения, переданного с помощью видеосигнала, за пределами изображения могут появляться помехи, например, дополнительная линия. • Когда эта функция выполняется для сигнала компьютера, в зависимости от модели ПК, по краям экрана может отображаться чёрная контурная рамка. • Параметры, настраиваемые этой функцией, могут варьироваться, если установки ПОДРОБНО или ВЫКЛЮЧЕНА выбраны для параметра АВТО НАСТР в пункте СЕРВИС Меню ОПЦИИ (Ⓜ70).

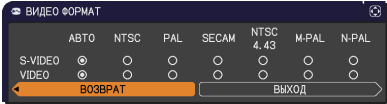
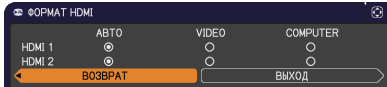
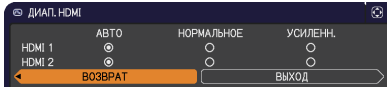
Меню ВХОД

В Меню ВХОД можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже. Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.

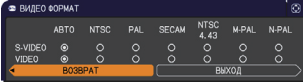
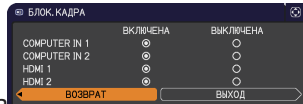


Пункт	Описание
ПРОГРЕССИВ	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать тип прогрессивного режима. ТВ ⇔ КИНО ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данная функция работает только с видеосигналами, сигналами S-video, компонентными видеосигналами (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60) и сигналами HDMI™ (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60). • При выбранном режиме ТВ или КИНО изображение на экране будет четким. В режиме КИНО применяется система «2-3 Pull-Down», но это может приводить к определенным дефектам (например, рваная линия) изображения быстро движущихся объектов. В таких случаях выберите ВЫКЛЮЧЕНА, даже если изображение на экране может потерять четкость.
ВИДЕО NR	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим подавления шума. ВЫСОКИЙ ⇔ СРЕДНИЙ ⇔ НИЗКИЙ</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данная функция работает только с видеосигналами, сигналами S-video, компонентными видеосигналами (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60) и сигналами HDMI™ (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60).
ЦВЕТ	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим цветового пространства. АВТО ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601</p> <p>↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> • Этот пункт может быть выбран только для сигнала (за исключением сигналов из порты LAN, USB TYPE A и USB TYPE B) компьютера или компонентного видеосигнала (за исключением SCART RGB). • В режиме АВТО автоматически выбирается оптимальный режим. • Для некоторых сигналов функция АВТО может работать неправильно. В таких случаях рекомендуется выбрать подходящий режим за исключением АВТО.
COMPONENT	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать функцию порты COMPONENT. COMPONENT ⇔ SCART RGB3</p> <p>При выборе установки SCART RGB порты COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) и VIDEO будут функционировать в качестве порта SCART RGB. Для передачи проектору сигнала SCART RGB требуется переходник SCART или кабель SCART. Подробную информацию можно получить у дилера.</p>

(продолжение на следующей странице)

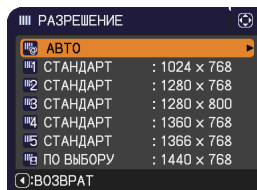
Пункт	Описание
ВИДЕО ФОРМАТ	<p>Можно выбрать видеоформат для порта S-VIDEO и порта VIDEO.</p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать входной порт.</p> <p>(2) Кнопки ◀/▶ позволяют переключать режим видеоформата.</p> <p style="text-align: center;"> АВТО ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM ⇔ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⇔ </p>  <ul style="list-style-type: none"> • Эта операция может быть выполнена только для порта VIDEO или порта S-VIDEO. • В режиме АВТО автоматически выбирается наиболее подходящий порт. • Для некоторых сигналов установка АВТО может работать неправильно. Если изображение станет неустойчивым (например, изображение периодически исчезает, отсутствует цвет), выберите режим, соответствующий входному сигналу.
ФОРМАТ HDMI	<p>Видеоформат входящих сигналов HDMI™ с портов HDMI 1 и 2 может быть установлен.</p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать порт HDMI.</p> <p>(2) Используйте кнопки ◀/▶, чтобы выбрать видеоформат.</p> <p style="text-align: center;"> АВТО ⇔ VIDEO ⇔ COMPUTER </p>  <p><u>АВТО</u>: Автоматический выбор наиболее подходящего режима. <u>VIDEO</u>: Режим, применяемый для сигналов DVD. <u>COMPUTER</u>: Режим, применяемый для сигналов компьютера.</p> <ul style="list-style-type: none"> • При выборе COMPUTER нельзя выбрать ЦВЕТ (меню КАРТИНКА), НАСЫЩ. ТОНА (меню КАРТИНКА), ПОДАВЛ. ШУМ (меню ИЗОБР).
ДИАП. HDMI	<p>Цифровой диапазон входящих сигналов HDMI™ с портов HDMI 1 и 2 может быть установлен.</p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать порт HDMI.</p> <p>(2) Используйте кнопки ◀/▶, чтобы выбрать цифровой диапазон.</p> <p style="text-align: center;"> АВТО ⇔ НОРМАЛЬНОЕ ⇔ УСИЛЕНН. </p>  <p><u>АВТО</u>: Автоматический выбор наиболее подходящего режима. <u>НОРМАЛЬНОЕ</u>: Режим, применяемый для сигналов DVD (16-235). <u>УСИЛЕНН.</u>: Режим, применяемый для сигналов компьютера (0-255).</p> <ul style="list-style-type: none"> • При слишком высоком или слишком низком контрасте изображения на экране попытайтесь выбрать более подходящий режим.

(продолжение на следующей странице)

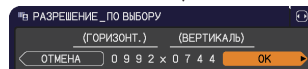
Пункт	Описание
<p>COMPUTER-IN</p>	<p>Можно установить тип сигналов для портов COMPUTER IN1 и IN2. (1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать порт COMPUTER IN. (2) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора типа входного сигнала компьютера.</p>  <p>АВТО ⇔ SYNC ON G ВЫКЛЮЧЕНА</p> <ul style="list-style-type: none"> • Режим АВТО позволяет получать через порт сигнал, синхронизацией по зеленому, или компонентный сигнал видео. • В режиме АВТО при определенных входных сигналах изображение может искажаться. В таких случаях отсоедините разъем, через который поступает сигнал, чтобы сигнал не поступал, выберите SYNC ON G ВЫКЛЮЧЕНА, а затем повторно подключите разъем.
<p>БЛОК. КАДРА</p>	<p>Включает и выключает функцию блокировки кадров для каждого порта. (1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать входной порт. (2) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора типа входного сигнала компьютера.</p>  <p>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эта функция может быть выполнена только для сигнала с частотой кадров от 49 до 51 Гц, 59 до 61 Гц. • При выборе установки ВКЛЮЧЕНА движущиеся объекты отображаются более плавно.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
РАЗРЕШЕНИЕ	<p>В этом проекторе можно установить разрешение для сигналов COMPUTER IN1 и COMPUTER IN2.</p> <p>(1) В Меню ВХОД с помощью кнопок ▲/▼ выберите пункт РАЗРЕШЕНИЕ и нажмите кнопку ►. Откроется меню РАЗРЕШЕНИЕ.</p> <p>(2) В меню РАЗРЕШЕНИЕ с помощью кнопок ▲/▼ выберите желаемое разрешение. При выборе АВТО разрешение будет установлено в соответствии со входным сигналом.</p> <p>(3) Нажатие кнопки ► или ENTER при выбранном разрешении СТАНДАРТ приводит к автоматической настройке горизонтального и вертикального сдвига, фазы синхронизирующего сигнала и размера в горизонтальном направлении. Появится диалоговое окно ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ.</p> <p>(4) Для установки пользовательского разрешения с помощью кнопок ▲/▼ выберите пункт ПО ВЫБОРУ. по ВЫБОРУ Появится диалоговое окно РАЗРЕШЕНИЕ_ПО ВЫБОРУ. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ выберите разрешение в горизонтальном (ГОРИЗОНТ.) и вертикальном (ВЕРТИКАЛЬ) направлениях. Правильная работа этой функции при всех разрешениях не гарантируется.</p> <p>(5) Переместите курсор на ОК на экране и нажмите на кнопку ► или кнопку ENTER. Появится сообщение «ВЫ УВЕРЕНЫ, ЧТО ХОТИТЕ ИЗМЕНИТЬ РАЗРЕШЕНИЕ?». Для сохранения настройки нажмите на кнопку ►. Будут автоматически настроены горизонтальный и вертикальный сдвиг, фаза синхронизирующего сигнала и размер в горизонтальном направлении. Появится диалоговое окно ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ.</p> <p>(6) Для того чтобы вернуться к прежнему разрешению без сохранения изменений, подведите курсор на экране к ОТМЕНА и нажмите ◀ или кнопку ENTER. Экран вернется к меню РАЗРЕШЕНИЕ и покажет предыдущее разрешение.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для некоторых изображений эта функция может работать неправильно.



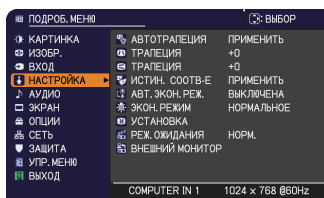
СТАНДАРТ



Меню НАСТРОЙКА

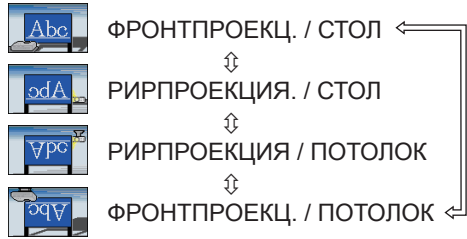
В Меню НАСТРОЙКА можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку ENTER для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
АВТОТРАПЕЦИЯ	<p>При выборе этого пункта выполняется автоматическое устранение трапецевидных искажений. Проектор автоматически устраняет трапецевидные искажения в вертикальном направлении, вызванные углом наклона (вверх или вниз) самого проектора.</p> <p>При выборе этой функции в меню она выполняется только один раз. При изменении угла наклона проектора выполните эту функцию повторно.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Диапазон настройки для этой функции будет зависеть от типа входного сигнала. Для некоторых типов входных сигналов функция может работать неправильно. • Когда проектор находится в одном из следующих условий, функция автоматической вертикальной коррекции трапецевидальных искажений может не работать должным образом или не работать совсем. <ul style="list-style-type: none"> - РИПРОЕКЦИЯ / ПОТОЛОК или ФРОНТПРОЕЦ. / ПОТОЛОК выбрано для элемента УСТАНОВКА в меню НАСТРОЙКА, и экран проектора наклонен или повернут вниз. - Настройка УВЕЛИЧЕНИЕ не установлен на полную ШИРИНУ (широкоугольный фокус). - Проектор расположен почти горизонтально (около ±4°). - Проектор находится под углом около ±35 градусов или более. • При установке вертикального смещения объектива не в крайнее верхнее положение эта функция может работать неправильно. • Эта функция деактивирована, когда ВКЛЮЧЕНА ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ (📖91). или когда экран отрегулирован с помощью ИСТИН. СООТВ-Е (📖34, 35).
ТРАПЕЦИЯ	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапецевидные искажения в вертикальном направлении.</p> <p>Уменьшить ширину нижней части изображения ⇔ Уменьшить ширину верхней части изображения</p> <ul style="list-style-type: none"> • Диапазон настройки для этой функции будет зависеть от типа входного сигнала. Для некоторых типов выходных сигналов эта функция может работать неправильно. • Если увеличение установлено в ТЕЛЕ (фокус телеобъектива), эта функция может давать чрезмерные результаты. По возможности функция должна применяться, когда увеличение установлено в ШИРОКОУГОЛЬНЫЙ (широкоугольный фокус). • При установке вертикального смещения объектива не в крайнее верхнее положение эта функция может работать неправильно. • Эта функция деактивирована, когда ВКЛЮЧЕНА ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ (📖91). или когда экран отрегулирован с помощью ИСТИН. СООТВ-Е (📖34, 35).

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
ТРАПЕЦИЯ	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в горизонтальном направлении.</p> <p>Уменьшить ширину правой части изображения ⇔ Уменьшить ширину левой части изображения</p> <ul style="list-style-type: none"> • Диапазон настройки для этой функции будет зависеть от типа входного сигнала. Для некоторых типов входных сигналов функция может работать неправильно. • При установке горизонтального смещения объектива не в среднее положение эта функция может работать неправильно. • Эта функция деактивирована, когда ВКЛЮЧЕНА ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ (📖91), или когда экран отрегулирован с помощью ИСТИН. СООТВ-Е (📖34, 35).
ИСТИН.СООТВ-Е	<p>Выбор данного пункта отображает диалоговое окно ИСТИН. СООТВ-Е. Для получения дополнительной информации см. пункт ИСТИН. СООТВ-Е в разделе Коррекция искажений (📖34, 35).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Недоступно, когда ВКЛЮЧЕНА ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ (📖91).
АВТ.ЭКОН.РЕЖ.	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать АВТ.ЭКОН.РЕЖ. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если выбран параметр ВКЛЮЧЕНА, проектор при включении всегда будет переходить в экономный режим, независимо от настройки ЭКОН. РЕЖИМ (📖ниже). Если эта функция включена, то при включении проектора в течение десяти секунд на экран будет выведено сообщение экранного меню «АВТ. ЭКОН.РЕЖ.».
ЭКОН. РЕЖИМ	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют выключать и включать экономный режим. НОРМАЛЬНОЕ ⇔ ЕСО</p> <ul style="list-style-type: none"> • При выбранной установке ЕСО акустический шум и яркость экрана снижаются. • Если в АВТ.ЭКОН.РЕЖ. (📖выше) выбран параметр ВКЛЮЧЕНА, проектор при включении всегда будет переходить в экономный режим, независимо от настройки.
УСТАНОВКА	<p>Нажатие кнопки ▶ отображает диалоговое окно для изменения настройки УСТАНОВКА.</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  </div> <p>Используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать нужную настройку в диалоговом окне УСТАНОВКА, и нажмите кнопку ENTER на пульте дистанционного управления или кнопку INPUT на проекторе, чтобы подтвердить выбор. Если ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ находится в положении ВКЛЮЧЕНА и статус УСТАНОВКА изменен, при следующем запуске проектора будет отображено предупреждение ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ ВКЛЮЧЕНА (📖91).</p>

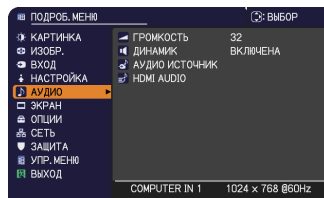
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>РЕЖ. ОЖИДАНИЯ</p>	<p>С помощью кнопок ▲/▼ происходит переключение между НОРМАЛЬНОЕ и ЭКОН.ЭНЕРГ. для режима ожидания. НОРМАЛЬНОЕ ⇔ ЭКОН.ЭНЕРГ.</p> <p>При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. потребляемая мощность для режима ожидания сокращается с некоторыми функциональными ограничениями, представленными ниже:</p> <ul style="list-style-type: none"> • При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. управление передачей данных RS-232C заблокировано, кроме включения проектора. Также функция сети недоступна во время режима ожидания проектора. При установке показателя ТИП СВЯЗИ в меню СВЯЗЬ на СЕТЕВОЙ МОСТ заблокированы все команды RS-232C (F73). • При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. настройка ОЖИДАНИЕ ВНЕШНЕГО АУДИО в АУДИО ИСТОЧНИК (F58) недоступна. Также отсутствует выходной сигнал от порта AUDIO OUT в режиме ожидания. • При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. настройка ОЖИДАНИЕ ВНЕШНИЙ МОНИТОР недоступна. Также отсутствует выходной сигнал от порта MONITOR OUT в режиме ожидания. • Когда выбрано экон.энерг., функция ЦЕНТРАЛЬНАЯ деактивирована, когда проектор находится в режиме ожидания. • <Только для LX601i, LW551i и LWU501i> При использовании опции ЭКОН.ЭНЕРГ. монитор состояния и операции с его кнопками будут недоступны, пока проектор находится в режиме ожидания.
<p>ВНЕШНИЙ МОНИТОР</p>	<p>В то время как сигнал изображения с входного порта, выбранного в пункте (1), выводится на экран, сигнал изображения, выбранный в пункте (2) передается на порт MONITOR OUT.</p> <p>(1) Выберите входной порт картинки с помощью кнопок ▲/▼. Выберите ОЖИДАНИЕ, чтобы определить вывод изображения в режиме ожидания.</p> <p>(2) Выберите один из портов COMPUTER IN с помощью кнопок ◀/▶. Выберите ВЫКЛЮЧЕНА, чтобы отключить порт MONITOR OUT для входного порта или режима ожидания, выбранного в пункте (1).</p> <ul style="list-style-type: none"> • <Только для LX501 и LX601i> Невозможно выбрать COMPUTER IN1 в пункте (1) и COMPUTER IN2 в пункте (2) и наоборот. <div data-bbox="799 887 1031 1054" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> </div> <p style="text-align: center;">LX501, LX601i</p> <div data-bbox="799 1114 1031 1281" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> </div> <p style="text-align: center;">LW401, LW551i, LWU421, LWU501i</p>

Меню АУДИО

В меню АУДИО можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание								
ГРОМКОСТЬ	Кнопки ◀/▶ позволяют настроить громкость звука. Ниже ⇄ Выше								
ДИНАМИК	Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать встроенный динамик. ВКЛЮЧЕНА ⇄ ВЫКЛЮЧЕНА При выбранной установке ВЫКЛЮЧЕНА встроенный динамик не работает.								
АУДИО ИСТОЧНИК	<p>В то время как сигнал изображения с входного порта, выбранного в пункте (1), выводится на экран, звуковой сигнал с входного порта, выбранного в пункте (2), одновременно передается на порт AUDIO OUT и на встроенный динамик данного проектора. Однако встроенный динамик не работает, когда в пункте ДИНАМИК выбран параметр ВЫКЛЮЧЕНА.</p> <p>(1) Выберите входной порт картинки с помощью кнопок ▲/▼. Выберите ОЖИДАНИЕ ВНЕШНЕГО АУДИО, чтобы определить звуковой вывод в режиме ожидания.</p> <p>(2) Выберите порт ввода аудио или значок выключения звука с помощью кнопок ◀/▶. Значки означают следующее.</p> <table border="0"> <tr> <td>№ 1: Порт AUDIO IN1</td> <td>№ 2: Порт AUDIO IN2</td> </tr> <tr> <td>№ 3: Порты AUDIO IN3</td> <td>№ 4: Порт LAN</td> </tr> <tr> <td>№ 5: Порты USB TYPE A</td> <td>№ 6: Порт USB TYPE B</td> </tr> <tr> <td>№ 7: Порт HDMI 1</td> <td>№ 8: Порт HDMI 2</td> </tr> </table> <p>✖ :выключает звук</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вход аудио с портов 4 и 8 может быть выбран только с помощью каждого из портов входа изображения. • С.С (Closed Caption: субтитры) автоматически включаются, если звук отключен, но с одного из следующих портов получены входные сигналы, содержащие С.С. Эта функция доступна только в случае, если выбран NTSC для VIDEO или S-VIDEO, или выбран 480i@60 для COMPONENT, COMPUTER IN1 или COMPUTER IN2, и в случае, когда для ПРОСМОТР выбрано АВТО в меню С.С. под меню ЭКРАН (65). 	№ 1: Порт AUDIO IN1	№ 2: Порт AUDIO IN2	№ 3: Порты AUDIO IN3	№ 4: Порт LAN	№ 5: Порты USB TYPE A	№ 6: Порт USB TYPE B	№ 7: Порт HDMI 1	№ 8: Порт HDMI 2
№ 1: Порт AUDIO IN1	№ 2: Порт AUDIO IN2								
№ 3: Порты AUDIO IN3	№ 4: Порт LAN								
№ 5: Порты USB TYPE A	№ 6: Порт USB TYPE B								
№ 7: Порт HDMI 1	№ 8: Порт HDMI 2								



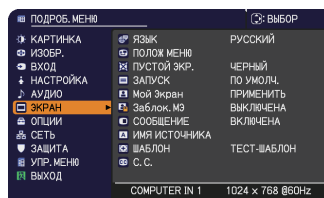
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>HDMI AUDIO</p>	<p>Режим аудио HDMI™ с портов HDMI 1 и 2 может быть установлен.</p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать порт HDMI.</p> <p>(2) Используйте кнопки ◀/▶, чтобы выбрать режим аудио HDMI™.</p> <p>Проверьте два предусматриваемых режима и выберите режим, подходящий для вашего аудиоустройства HDMI™.</p> 

Меню ЭКРАН

В Меню ЭКРАН можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

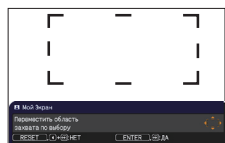
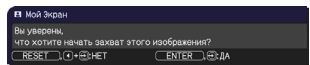
Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
ЯЗЫК	<p>Кнопки ▲/▼/◀/▶ позволяют переключать язык экранного меню. ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ⤴ (представлено в диалоговом окне ЯЗЫК) ⤵ Для сохранения настройки языка нажмите на кнопку ENTER или INPUT.</p>
ПОЛОЖ МЕНЮ	<p>Кнопки ▲/▼/◀/▶ позволяют выбрать положение меню. Для выхода из операции нажмите кнопку MENU на пульте дистанционного управления или не выполняйте никаких операций на протяжении примерно 10 секунд.</p>
ПУСТОЙ ЭКР.	<p>Использование кнопок ▲/▼ переключает экран ПУСТОЙ ЭКР.. Отобразится экран ПУСТОЙ ЭКР. для функции ОТКЛЮЧЕНИЕ АВ (61). Пустой экран отображается после нажатия кнопки AV MUTE на пульте дистанционного управления. Мой Экран ⇔ ПО УМОЛЧ. ⇔ СИНИЙ ⇔ БЕЛЫЙ ⇔ ЧЕРНЫЙ ⤴ ⤵ Мой Экран: Экран можно зарегистрировать в пункте Мой Экран (61). ПО УМОЛЧ.: Экран, установленный в качестве стандартного. СИНИЙ, БЕЛЫЙ, ЧЕРНЫЙ: Одноцветный экран выбранного цвета. • Во избежание отображения в качестве послеизображения через несколько минут экран Мой Экран или ПО УМОЛЧ. изменится на пустой черный экран.</p>
ЗАПУСК	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим экрана запуска. Экран запуска – это экран, который появляется при отсутствии сигнала или обнаружении сигнала, непригодного для отображения. Мой Экран ⇔ ПО УМОЛЧ. ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА ⤴ ⤵ Мой Экран: Экран можно зарегистрировать в пункте Мой Экран (61). ПО УМОЛЧ.: Экран, установленный в качестве стандартного. ВЫКЛЮЧЕНА: Сплошной черный экран. • Во избежание отображения в качестве послеизображения через несколько минут экран Мой Экран или ПО УМОЛЧ. изменится на ПУСТОЙ ЭКР. (61). Если же экран ПУСТОЙ ЭКР. выбран в качестве экрана Мой Экран или ПО УМОЛЧ., вместо ПУСТОЙ ЭКР. будет использоваться сплошной черный экран. • Когда выбрано ВКЛЮЧЕНА для пункта ПАРОЛЬ Мой Экран в меню ЗАЩИТА (89), в качестве экрана ЗАПУСКА используется Мой Экран.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>Мой Экран</p>	<p>Этот пункт позволяет сохранить изображения для его использования в качестве изображения для экрана Мой Экран, который может применяться как экран ПУСТОЙ ЭКР. и экран ЗАПУСК. Выведите на экран изображение, которое нужно сохранить и выполните следующую процедуру.</p> <p>(1) При выборе этого пункта на экран выводится диалоговое окно с заголовком «Мой Экран». Диалоговое окно будет содержать запрос захвата изображения с текущего экрана. Подождите, пока на экране не появится требуемое изображение, и нажмите кнопку ENTER или INPUT на пульте дистанционного управления. Изображение остановится и на экране появится рамка для захвата изображения. Для выхода из операции нажмите кнопку RESET на пульте дистанционного управления.</p> <p>(2) Кнопки ▲/▼/◀/▶ позволяют перемещать рамку. Переместите рамку на желаемое изображение. Для некоторых входных сигналов рамка может не перемещаться. Чтобы начать регистрацию нажмите кнопку ENTER или INPUT на пульте дистанционного управления. Для восстановления экрана и возврата к предыдущему диалоговому окну нажмите кнопку RESET на пульте дистанционного управления. Регистрация может занять несколько минут. После завершения регистрации на несколько секунд появятся экран регистрации и следующее сообщение: «Регистрация Мой Экран закончена.» При неудачной регистрации выводится следующее сообщение: «Ошибка захвата изображения. Попробуйте ещё раз.»</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эту функцию нельзя выбрать, если в пункте Замок. МЭ выбрана установка ВКЛЮЧЕНА (62). • Эту функцию нельзя выбрать при выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта ПАРОЛЬ Мой Экран в меню ЗАЩИТА (89). • Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A / B или HDMI 1 / 2.

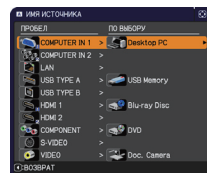
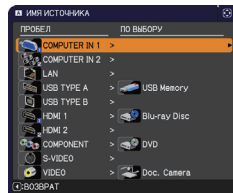


(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
Заблок. МЭ	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию блокирования экрана Мой Экран.</p> <p>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При выбранной установке ВКЛЮЧЕНА пункт Мой Экран заблокирован. Эта функция применяется для защиты текущего экрана Мой Экран.</p> <ul style="list-style-type: none"> Эту функцию нельзя выбрать при выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта ПАРОЛЬ Мой Экран в меню ЗАЩИТА (📖89).
СООБЩЕНИЕ	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию вывода сообщений.</p> <p>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При выбранной установке ВКЛЮЧЕНА выводятся следующие сообщения.</p> <p>«АВТОПОИСК» при автоматической настройке «НЕТ ВХОДНОГО СИГНАЛА» «СИГНАЛ ВНЕ ДИАПАЗОНА» «НЕСТАБИЛЬНАЯ ЧАСТОТА ВХОДНОГО СИГНАЛА» «НЕ ДОСТУПНО» «+++ ФОКУС +++» «Поиск...» при поиске входного сигнала «Определение...» при обнаружении входного сигнала «АВТ.ЭКОН.РЕЖ.» при пуске в АВТ.ЭКОН.РЕЖ. Отображение входного сигнала при изменении Отображение формата изображения при изменении Отображение РЕЖ.КАРТИНКА при изменении Отображение АКТИВ ДИАФР. при изменении Отображение МОЯ ПАМЯТЬ при изменении Отображение «СТОП КАДР» и «II» при остановке изображения с помощью кнопки FREEZE. При изменении отобразится ШАБЛОН. Индикация ЭКОН. РЕЖИМ отображается при изменении.</p> <ul style="list-style-type: none"> Помните, что при выбранной установке ВЫКЛЮЧЕНА изображение останавливается. Не примите остановку изображения за неисправность (📖37).

(продолжение на следующей странице)

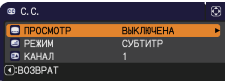
Пункт	Описание
<p>ИМЯ ИСТОЧНИКА</p>	<p>Каждому порту проектора можно назначить имя.</p> <p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЭКРАН выберите ИМЯ ИСТОЧНИКА и нажмите кнопку ► и ENTER. Откроется Меню ИМЯ ИСТОЧНИКА.</p> <p>(2) С помощью кнопок ▲/▼ выберите в меню ИМЯ ИСТОЧНИКА порт, которому будет назначено имя и нажмите кнопку ►. На экране появится диалоговое окно ИМЯ ИСТОЧНИКА. До назначения имени правая часть меню будет пустой.</p> <p>(3) Выберите значок, который вы хотите присвоить порту в диалоговом окне ИМЯ ИСТОЧНИКА. Присвоенное порту название также автоматически поменяется в соответствии с выбранным вами значком. Нажмите на кнопку ENTER или INPUT, чтобы выбрать значок.</p> <p>(4) Выберите номер, который вы хотите присвоить порту вместе со значком. Вы можете выбрать номер 1, 2, 3, 4 или не присваивать никакого номера. И нажмите на кнопку ENTER или INPUT.</p> <p>(5) Если вы хотите изменить присвоенное порту название, выберите параметр НАЗВ. ПО ВЫБОРУ и нажмите на кнопку ENTER или INPUT.</p>



(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p align="center">ИМЯ ИСТОЧНИКА (продолжение)</p>	<p>(6) В первой строке будет отображаться текущее имя. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и кнопка ENTER или INPUT выберите и введите символы. Для удаления 1 знака нажмите одновременно кнопку RESET или ◀ и кнопку INPUT. Кроме того, если переместить курсор на экране на пункт УДАЛИТЬ или УБРАТЬ ВСЕ и нажать кнопку ENTER или INPUT, то будет удален 1 символ или все символы соответственно. Имя может содержать до 16 символов.</p> <p>(7) Для изменения уже вставленного символа нажмите кнопку ▲ для перемещения курсора в первую строку и воспользуйтесь кнопками ◀/▶ для перемещения курсора на символ, который необходимо изменить. После нажатия кнопки ENTER или INPUT символ будет выбран. Далее следуйте процедуре, описанной в пункте (6) выше.</p> <p>(8) Для завершения ввода текста переместите курсор на пункт ОК на экране и нажмите кнопку ▶, ENTER или INPUT. Для возвращения к ранее сохраненному имени без сохранения изменений переместите курсор на пункт ОТМЕНА на экране и нажмите кнопку ◀, ENTER или INPUT.</p>
<p align="center">ШАБЛОН</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим экрана шаблона. Нажмите кнопку ▶ (или ENTER) для отображения выбранного шаблона и нажмите кнопку ◀, чтобы закрыть отображаемый экран.</p> <p>Отображается последний выбранный шаблон при нажатии кнопки MY BUTTON, если ей присвоена функция ШАБЛОН (69).</p> <p align="center">ТЕСТ-ШАБЛОН ⇔ ПУНКТИР1 ⇔ ПУНКТИР2 ⇔ ПУНКТИР3 ⇕ ⇕ СТЕК ⇔ КАРТА 2 ⇔ КАРТА 1 ⇔ КРУГ 2 ⇔ КРУГ 1 ⇔ ПУНКТИР4</p> <p>Если выбраны КАРТА 1 или КАРТА 2, карту можно переворачивать и просматривать в режиме горизонтальной прокрутки.</p> <p>Для того чтобы перевернуть или прокрутить карту, выведите на экран инструкции, нажав на кнопку RESET на пульте дистанционного управления в течение трех или более секунд, когда появятся КАРТА 1 или КАРТА 2.</p>

(продолжение на следующей странице)

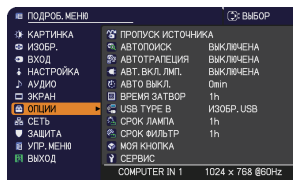
Пункт	Описание
<p>С.С. (субтитры)</p>	<p>С.С. является функцией, которая отображает текст или диалог звуковой части видео, файлов и прочих презентаций или других соответствующих звуков. Для использования этой функции необходимы видеофайлы формата NTSC или компонентные видеофайлы формата 480i@60 с поддержкой С.С. Она может работать некорректно, в зависимости от оборудования или источника сигнала. В этом случае отключите Субтитры.</p> 
	<p>ПРОСМОТР С помощью кнопок ▲/▼ выберите одну из следующих установок параметра DISPLAY меню Субтитры. АВТО ⇔ ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА ↑ ↓</p> <p><u>АВТО</u> : Субтитры по требованию отображаются автоматически, когда выбран входящий сигнал (совместимый с функцией субтитров по требованию) с порта со значком отключения звука, установленный в АУДИО ИСТОЧНИК. <u>ВКЛЮЧЕНА</u> : Режим Субтитров включён. <u>ВЫКЛЮЧЕНА</u> : Режим Субтитров выключен.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Субтитры не отображаются при активном экранном меню. • Субтитры - это функция отображения диалога, текста и/или звуковых эффектов телевизионных программ или прочих видеоисточников. Доступность субтитров зависит от вещательной компании и/или содержания.
	<p>РЕЖИМ Выберите установку РЕЖИМ субтитров из следующих опций при помощи кнопок ▲/▼. СУБТИТР ⇔ ТЕКСТ <u>СУБТИТР</u> : Отображает субтитры. <u>ТЕКСТ</u> : Отображает текстовые данные, которые служат для дополнительной информации, как, например, новости или программа телепередач. Информация занимает целый экран. Не во всех программах С.С. есть текстовые данные.</p>
	<p>КАНАЛ С помощью кнопок ▲/▼ выберите одну из следующих опций параметра КАНАЛ меню субтитров. 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 ↑ ↓</p> <p>1: Канал 1, основной канал / язык 2: Канал 2 3: Канал 3 4: Канал 4</p> <p>Информация канала может изменяться в зависимости от содержания. Некоторые каналы могут использоваться для второго языка или быть пустыми.</p>

Меню ОПЦИИ

Меню ОПЦИИ

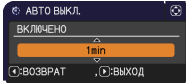
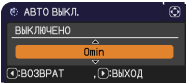

В Меню ОПЦИИ можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта за исключением пунктов СРОК ЛАМПА и СРОК ФИЛЬТР. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
ПРОПУСК ИСТОЧНИКА	<p>Можно настроить игнорирование портов в поиске по функции АВТОПОИСК (ниже) или в выборе по кнопкам на панели управления.</p> <p>(1) При помощи кнопок ▲/▼ выберите входной порт изображения.</p> <p>(2) При помощи кнопок ◀/▶ включите/выключите функцию ПРОПУСК ИСТОЧНИКА. НОРМАЛЬНОЕ ⇔ ПРОПУСК</p> <p>Порт, установленный на ПРОПУСК будет игнорироваться.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Можно установить значение ПРОПУСК для всех портов одновременно. • Данная настройка недействительна в режиме КиК (38).
АВТОПОИСК	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию автоматического поиска сигнала. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При выбранной установке ВКЛЮЧЕНА, если сигнал не обнаружен, автоматически проверяются входные порты в приведенном ниже порядке. Поиск начинается с текущего порта. При обнаружении входного сигнала проектор прекратит проверку и выведет изображение. COMPUTER IN1 ⇔ COMPUTER IN2 ⇔ LAN ⇔ USB TYPE A</p> <p style="text-align: center;"> ↑ VIDEO ↑ S-VIDEO ⇔ COMPONENT ⇔ HDMI 2 ⇔ HDMI 1 ↓ USB TYPE B </p> <p>• Для проецирования изображений с порта USB TYPE B может потребоваться несколько секунд.</p>
АВТОТРАПЕЦИЯ	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию автоматического устранения трапециевидных искажений. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>ВКЛЮЧЕНА: При изменении угла наклона проектора автоматически будет выполняться функция устранения трапециевидных искажений.</p> <p>ВЫКЛЮЧЕНА: Эта функция отключена. Для автоматического устранения трапециевидных искажений выберите пункт АВТОТРАПЕЦИЯ (ПРИМЕНИТЬ) в Меню НАСТРОЙКА.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если проектор подвешен на потолке, эта функция будет работать неправильно, поэтому выберите установку ВЫКЛЮЧЕНА. • Эта функция будет недоступна при включенном детекторе положения (91).

(продолжение на следующей странице)

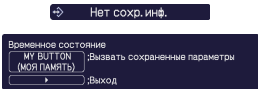
Пункт	Описание
<p>АВТ.ВКЛ.ЛМП.</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию АВТ. ВКЛ.ЛМП..</p> <p>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>Если параметр установлен во ВКЛЮЧЕНА, лампа проектора будет автоматически включаться без необходимости выполнения обычной процедуры (☐ 25), только если питание проектора включается после выключения питания в то время, когда лампа была включена.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эта функция не работает, если питание проектора включается после отключения питания в то время, когда лампа была выключена. • Если после включения лампы с помощью функции АВТ. ВКЛ.ЛМП. входной сигнал и действия пользователя не будут обнаружены на протяжении примерно 30 минут, проектор выключится, даже если функция АВТО ВЫКЛ (☐ ниже) отключена.
<p>АВТО ВЫКЛ</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют установить задержку автоматического отключения проектора.</p> <p>Больше (до 99 минут) ⇔ Меньше (до 0 минут = ВЫКЛЮЧЕНО)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Если время задержки установлено равным 0, проектор не выключается автоматически.</p> <p>Если время задержки установлено между 1 и 99 по истечению установленного времени при отсутствии сигналов или получении непригодного сигнала лампа проектора будет выключена.</p> <p>Если в течение установленного времени была нажата кнопка на проекторе или пульте дистанционного управления или на CONTROL порт была направлена команда (за исключением команд получения информации), проектор не будет выключен. См. раздел Выключение питания (☐ 25).</p>
<p>ВРЕМЯ ЗАТВОР</p>	<p>Использование кнопок ▲/▼ устанавливает время с момента закрытия затвора объектива до момента автоматического выключения проектора.</p> <p>1h ⇔ 3h ⇔ 6h</p>  <ul style="list-style-type: none"> • При включении проектора затвор автоматически откроется.

(продолжение на следующей странице)

Меню ОПЦИИ

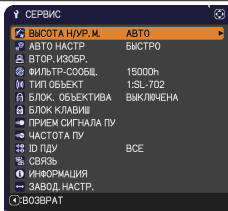
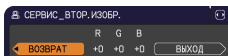
Пункт	Описание
USB TYPE B	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют выбирать функцию порта USB TYPE B. Для того чтобы воспользоваться этой функцией, следует соединить порт USB TYPE B проектора с USB-портом типа A компьютера.</p> <p>МЫШЬ ⇔ ИЗОБР. USB</p> <p><u>МЫШЬ</u>: Пульт дистанционного управления выполняет функцию простой мыши и компьютерной клавиатуры.</p> <p><u>ИЗОБР. USB</u>: Данный порт используется в качестве входного порта, который получает сигналы изображения с компьютера (☞105).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для проецирования изображений с порта USB TYPE B может потребоваться несколько секунд. • В следующих случаях вместе с диалоговым окном USB TYPE B появляется сообщение, уведомляющее о том, что порт USB TYPE B недоступен для входного сигнала изображения. - Данная настройка переключается на параметр МЫШЬ в то время, как изображение направляется на порт USB TYPE B. - Порт USB TYPE B выбирается в качестве источника входных сигналов изображения в то время, как данная настройка переключается на параметр МЫШЬ.
СРОК ЛАМПА	<p>Срок лампы – это время работы лампы с момента последнего сброса. Он указан в Меню ОПЦИИ.</p> <p>При нажатии кнопки RESET на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе выводится диалоговое окно. Для сброса времени использования лампы с помощью кнопки ► выберите ОК.</p> <p>ОТМЕНА ⇔ ОК</p> <ul style="list-style-type: none"> • Сбрасывайте время использования лампы только при замене лампы, что позволит вести точный контроль времени использования лампы. • Информация о замене лампы приведена в разделе Замена лампы (☞109). • Время лампы также можно проверить с помощью монитора состояния на модель LX601i, LW551i, LWU501i (☞23).
СРОК ФИЛЬТР	<p>Срок фильтра – это время работы воздушного фильтра с момента последнего сброса. Он указан в Меню ОПЦИИ.</p> <p>При нажатии кнопки RESET на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе выводится диалоговое окно. Для сброса времени использования фильтра с помощью кнопки ► выберите ОК.</p> <p>ОТМЕНА ⇔ ОК</p> <ul style="list-style-type: none"> • Сбрасывайте время использования фильтра только при очистке или замене воздушного фильтра, что позволит вести точный контроль времени использования фильтра. • Информация об очистке воздушного фильтра приведена в разделе Очистка и замена воздушного фильтра (☞111). • Время фильтра также можно проверить с помощью монитора состояния на модель LX601i, LW551i, LWU501i (☞23)

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>МОЯ КНОПКА</p>	<p>Этот элемент позволяет присвоить одну из следующих функций кнопкам MY BUTTON 1 - 4 на пульте дистанционного управления (46).</p> <p>(1) Используйте кнопки ▲/▼ в меню МОЯ КНОПКА для выбора с МОЯ КНОПКА-1 по 4 и нажмите кнопку ► или ENTER для отображения диалогового окна установок МОЯ КНОПКА.</p> <p>(2) Затем с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ назначьте выбранной кнопке одну из следующих функций. Для сохранения настройки нажмите на кнопку ENTER или INPUT.</p> <p>СЛАЙД-ШОУ: Устанавливает параметр порта USB TYPE A и начинает режим Слайд-шоу.</p> <p>МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ: Вывод меню МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ (485).</p> <p>МЕССЕНДЖЕР: Включает и выключает отображение текста мессенджера на экране (45. кция "Мессенджера" в Руководство по работе в сети).</p> <p>В случае отсутствия данных для отображения появляется сообщение "НЕТ ДАННЫХ МЕССЕНДЖЕРА".</p> <p>ЗАТВОР: Закрывает и открывает затвора объектива (437).</p> <p>КИК ПЕРЕСТАН.: <Только для LW401, LW551i, LWU421 и LWU501i> Перестановка изображения справа и изображения слева в режиме КИК (439).</p> <p>ИНФОРМАЦИЯ: Отображает СИСТЕМА ИНФОРМАЦИЯ, ВХОД ИНФОРМАЦИЯ (476), СВЕДЕНИЯ О БЕСПРОВОД. LAN (481), СВЕДЕНИЯ О ПРОВОДНОЙ LAN (483) или ничего не отображает.</p> <p>АВТОТРАПЕЦИЯ: Автоматическое устранение трапециевидных искажений (455).</p> <p>МОЯ ПАМЯТЬ: Загрузка одного из сохраненных наборов настроек (447).</p> <p>Если сохранено несколько наборов данных, настройки изменяются при каждом нажатии кнопки MY BUTTON. При отсутствии сохраненных данных открывается диалоговое окно «Нет сохр. инф.».</p> <p>Если текущие настройки не сохранены в памяти, откроется диалоговое окно, показанное правее.</p>  <p>Для сохранения текущих настроек нажмите кнопку ►, чтобы выйти. В противном случае загрузка данных приведет к потере текущего состояния настройки.</p> <p>АКТИВ ДИАФР.: Изменение активного режима активной диафрагмы (447).</p> <p>РЕЖ.КАРТИНКА: Изменение режима РЕЖ.КАРТИНКА (443).</p> <p>УСТ.ФИЛЬТРА: Выводится диалоговое окно подтверждения сброса времени использования фильтра (468).</p> <p>ШАБЛОН: Осуществляет отображение или удаление образца экрана-шаблона, выбранного для пункта ШАБЛОН (464).</p> <p>ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА: Включает/выключает отключение звука.</p> <p>РАЗРЕШЕНИЕ: включает/выключает меню РАЗРЕШЕНИЕ (454).</p> <p>ЭКОН. РЕЖИМ: включает/выключает меню ЭКОН. РЕЖИМ. (456).</p>

(продолжение на следующей странице)

Меню ОПЦИИ

Пункт	Описание
СЕРВИС	<p>При выборе этого пункта открывается меню СЕРВИС.</p> <p>Выберите пункт с помощью кнопки ▲/▼ и для выполнения пункта нажмите кнопку ► или ENTER.</p> 
	<p>ВЫСОТА Н/УР. М.</p> <p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать скорость вращения охлаждающих вентиляторов. Обычно рекомендуется оставить его на АВТО.</p> <p>БОЛЬШАЯ-2 ↔ БОЛЬШАЯ-1 ↔ НОРМАЛЬНАЯ ↔ АВТО ↑—————↓</p> <p>АВТО: Проектор автоматически изменяет скорость ротации в соответствии с высотой и другими факторами окружающей среды. Выберите опцию ниже, если возникнуть проблемы с режимом АВТО.</p> <p>НОРМАЛЬНАЯ: Этот режим может использоваться на высоте ниже 1600 м (5250 футов).</p> <p>БОЛЬШАЯ-1: Этот режим может использоваться на высоте от 1600 до 2300 м (от 5250 до 7550 футов).</p> <p>БОЛЬШАЯ-2: Этот режим может использоваться на высоте выше 2300 м (7550 футов).</p>
	<p>АВТО НАСТР</p> <p>Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать один из режимов. При выборе ВЫКЛЮЧЕНО функция автоматической настройки будет отключена.</p> <p>ПОДРОБНО ↔ БЫСТРО ↔ ВЫКЛЮЧЕНО ↑—————↓</p> <p>ПОДРОБНО: Более точная настройка, включая настройку параметра ГОР.РАЗМЕР.</p> <p>БЫСТРО: Быстрая настройка, установка параметра ГОР.РАЗМЕР в заранее заданное значение в зависимости от входного сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> • В зависимости от условий, например, входного изображения, наличия сигнального кабеля к проектору, условий вокруг проектора и т.п. функция автоматической настройки может работать неправильно. В таких случаях выберите ВЫКЛЮЧЕНО для отключения автоматической настройки и проведения ручной настройки.
	<p>ВТОР. ИЗОБР.</p> <p>(1) Выберите компонент цвета вторичного изображения с помощью кнопок ◀/▶.</p> <p>(2) Настройте компонент с помощью кнопок ▲/▼ до исчезновения вторичного изображения.</p> 

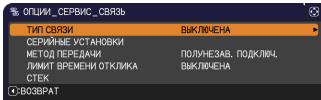
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>СЕРВИС (продолжение)</p>	<p>ФИЛЬТР-СООБЩ. Используйте кнопки ▲/▼, чтобы установить таймер для сигнального оповещения о замене фильтра. 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ 10000h ⇔ 15000h ⇔ 20000h ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА После выбора любой установки за исключением ВЫКЛЮЧЕНА по истечению установленного периода времени на экране появится сообщение «НАПОМИНАНИЕ ПОСЛЕ ПОСЛЕДНЕЙ» (115). Если выбрана установка ВЫКЛЮЧЕНА сообщение не будет появляться. Применяйте эту функцию для поддержания чистоты воздушного фильтра, установив период времени в соответствии с условиями, в которых используется проектор. • Периодически проверяйте фильтр, даже при отсутствии предупреждающего сообщения. Если воздушный фильтр забивается пылью или другими материалами, температура внутри проектора поднимется, что может привести к выходу проектора из строя или сократить срок его службы. • Особое внимание уделяйте рабочей среде проектора и состоянию фильтра.</p>
	<p>ТИП ОБЪЕКТ (1) Выберите используемый вид объектива с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или ENTER. Если выбрано АВТО, проектор автоматически определяет вид объектива. (2) Диалоговое окно сообщения отображается для подтверждения. Нажмите кнопку ► или ENTER, чтобы сохранить вид объектива. • Этот параметр влияет на функцию устранения трапециевидных искажений и т.п. • Вид объектива, определенный проектором, будет отображен справа от “АВТО”. • Если проектор не может автоматически определить вид объектива, когда этот элемент установлен на АВТО, справа от “АВТО” будет отображено “ОБЪЕКТИВ НЕ РАСПОЗНАН”. • Информацию о дополнительных объективах можно получить у дилера.</p>
	<p>БЛОК. ОБЪЕКТИВА Кнопки ◀/▶ позволяют включать и выключать функцию блока клавиш. При выборе кнопки ВКЛЮЧЕНА блокируются следующие кнопки (ZOOM, ZOOM + / -, FOCUS + / -, LENS SHIFT, LENS MEMORY). ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p>



(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
СЕРВИС (продолжение)	<p>БЛОК КЛАВИШ</p> <p>(1) Используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать управление операциями. ПАНЕЛЬ УПРАВЛ-Я ⇔ ПУЛЬТ ДУ</p> <p>(2) Используйте кнопки ◀/▶, чтобы выбрать ВКЛЮЧЕНА или ВЫКЛЮЧЕНА. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>Выбор ВКЛЮЧЕНА в этапе 2 блокирует все кнопки, кроме STANDBY, ON и STANDBY/ON на пульте управления операциями, выбранном в этапе 1. Выбор ВЫКЛЮЧЕНА снимает блокировку с кнопок пульта управления операциями, выбранного в этапе 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> Используйте эту функцию для исключения повреждений и случайного нажатия. Невозможно отключить обе опции одновременно.
	<p>ПРИЕМ СИГНАЛА ПУ</p> <p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ выберите датчик дистанционного управления. СПЕРЕДИ ⇔ СЗАДИ</p> <p>(2) Переключите датчик с помощью кнопки ◀/▶. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <ul style="list-style-type: none"> Когда один датчик выключен, другой не может быть выключен.
	<p>ЧАСТОТА ПУ</p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют изменить настройки датчиков дистанционного управления проектора (4, 19). 1:НОРМАЛЬНАЯ ⇔ 2:ВЫСОКАЯ</p> <p>(2) Используйте кнопки ◀/▶ для включения или выключения дистанционного датчика проектора. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>На заводе-изготовителе отмечаются оба пункта: 1:НОРМАЛЬНАЯ и 2:ВЫСОКАЯ. Если пульт дистанционного управления работает неисправно, отключите один из них.</p> <ul style="list-style-type: none"> Невозможно отключить обе опции одновременно.
	<p>ID ПДУ</p> <p>Используйте кнопки ▲/▼ меню ID ПДУ для выбора ID, затем нажмите кнопку ▶.</p> <p>ВСЕ ⇔ 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4</p> <p style="text-align: center;"> </p> <p>Проектор управляется тем пультом дистанционного управления, чьей кнопке ID присвоен такой же номер, что и проектору. При выборе ВСЕ, проектор управляется с пульта дистанционного управления независимо от установки ID.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>СЕРВИС (продолжение)</p>	<div style="text-align: center;"> <p>СВЯЗЬ</p> </div> <p>Выбор этого пункта позволяет открыть меню СВЯЗЬ.</p> <p>С помощью данного меню можно формировать установки последовательной связи проектора через порт CONTROL.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • При помощи клавиши курсора выберите пункт ▲/▼. Нажав на кнопку ►, вы сможете открыть подменю для настройки выбранного вами пункта. Нажав на кнопку ◀ вместо кнопки ►, вы сможете вернуться в предыдущее меню без изменений параметров. В каждом подменю можно работать описанным выше образом. • Если параметр ТИП СВЯЗИ (☐ниже) установлен в положение ВЫКЛЮЧЕНА, остальные пункты, кроме СТЕК в меню СВЯЗЬ будут недействительны. • Информацию о функции последовательной связи см. в Руководство по работе в сети. <p>ТИП СВЯЗИ Выберите тип связи для передачи через порт CONTROL.</p> <div style="text-align: center;"> <p>СЕТЕВОЙ МОСТ (БЕСПРОВОД) ←</p> <p>↕</p> <p>СЕТЕВОЙ МОСТ (ПРОВОДНЫЙ LAN)</p> <p>↕</p> <p>ВЫКЛЮЧЕНА ←</p> </div> <p>СЕТЕВОЙ МОСТ: Выберите этот тип, если вам необходимо управлять внешним устройством как сетевым оборудованием с компьютера через данный проектор. Выберите БЕСПРОВОД или ПРОВОДНЫЙ LAN в качестве режима сетевого соединения. Порт CONTROL не принимает команды RS-232C (☐6. Функция “Сетевой мост” в Руководство по работе в сети)</p> <p>ВЫКЛЮЧЕНА: Выберите данный режим для получения команд RS-232C с помощью порта CONTROL.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ВЫКЛЮЧЕНА установлен настройкой по умолчанию. • При выборе СЕТЕВОЙ МОСТ проверьте пункт МЕТОД ПЕРЕДАЧИ (☐74).

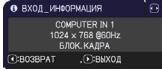
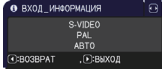
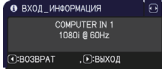
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
СЕРВИС (продолжение)	СВЯЗЬ (продолжение)	<p>СЕРИЙНЫЕ УСТАНОВКИ Выберите условия последовательной связи для порта CONTROL.</p> <p>СКОРОСТЬ ПЕРЕДАЧИ 4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps </p> <p>ЧЁТНОСТЬ НЕТ ⇔ НЕЧЕТНЫЙ ⇔ ЧЕТНЫЙ </p> <ul style="list-style-type: none"> • Во время установки ТИП СВЯЗИ на ВЫКЛЮЧЕНА, СКОРОСТЬ ПЕРЕДАЧИ установлена на 19200bps и ЧЕТНОСТЬ установлено на НЕТ (☐73).
		<p>МЕТОД ПЕРЕДАЧИ Выберите метод передачи для связи посредством функции СЕТЕВОЙ МОСТ с порта CONTROL.</p> <p>ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. ⇔ НЕЗАВ. ПОДКЛЮЧЕНИЕ</p> <p><u>ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ.:</u> Данный метод позволяет проектору осуществлять двустороннюю связь, при этом допустимо только одно направление действия, либо передача, либо получение данных.</p> <p><u>ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧЕНИЕ:</u> Данный метод позволяет проектору осуществлять двустороннюю связь, при этом допустимо только двухстороннее направление действия, как передача, так и получение данных.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. установлено настройкой по умолчанию. • При выборе пункта ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ., проверьте настройку пункта ЛИМИТ ВРЕМЕНИ ОТКЛИКА (☐75).

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
<p>СЕРВИС (продолжение)</p>	<p>СВЯЗЬ (продолжение)</p>	<p>ЛИМИТ ВРЕМЕНИ ОТКЛИКА Выберите время ожидания ответа от другого устройства, подключённого при помощи СЕТЕВОГО МОСТА и ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. через порт CONTROL.</p> <p style="text-align: center;"> ВЫКЛЮЧЕНА ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s </p> <p>ВЫКЛЮЧЕНА: Выберите этот режим в случае отсутствия необходимости проверять реакцию ответа от устройства, на которое проектор передаёт данные. В этом режиме проектор может передавать данные с компьютера постоянно.</p> <p>1сек./2сек./3сек.: Выберите промежуток времени ожидания реакции ответа от устройства, на которое проектор передаёт данные. В процессе ожидания реакции ответа проектор не передает данные через порт CONTROL.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Это меню доступно только при выборе пункта СЕТЕВОЙ МОСТ для опции ТИП СВЯЗИ и выборе ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. для опции МЕТОД ПЕРЕДАЧИ (74). • ВЫКЛЮЧЕНА установлен настройкой по умолчанию. <p>СТЕК Выбор этого пункта отображает меню СТЕК. Для более подробной информации смотрите Руководство по мгновенному стеку.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если параметр РЕЖИМ СТЕКА установлен в положение ГЛАВНЫЙ или ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ, остальные пункты в меню СВЯЗЬ будут недействительны.

(продолжение на следующей странице)

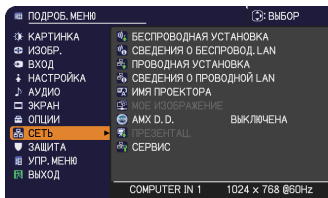
Пункт	Описание
СЕРВИС (продолжение)	<p>ИНФОРМАЦИЯ</p> <p>При выборе этого пункта выводится диалоговое окно с заголовком «ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ». В окне приводится информация о текущем входе.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> • Сообщение «БЛОК. КАДРА» в диалоговом окне означает, что функция блокировки кадров активна. • Сообщение «SCART RGB» означает, что порты COMPONENT используется в качестве порта SCART RGB. См. описание пункта COMPONENT Меню ВХОД (93). • Этот пункт нельзя выбрать при отсутствии сигнала или сигнала синхронизации. • Если параметр ПОКАЗ ТЕКСТА установлен во ВКЛЮЧЕН, в диалоговом окне ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ вместе с информацией о входе выводится ТЕКСТ (93).
	<p>ЗАВОД. НАСТР.</p> <p>Эта функция выполняется при выборе пункта ОК с помощью кнопки ►. При выполнении этой функции все меню возвращаются в их первоначальное состояние. Обратите внимание, что параметры СРОК ЛАМПА, СРОК ФИЛЬТР, ЯЗЫК, ФИЛЬТР-СООБЩ., РЕЖ.ОЖИДАНИЯ, СВЯЗЬ, СЕТЬ и ЗАЩИТА не сбрасываются.</p> <p>ОТМЕНА ⇨ ОК</p>

Меню СЕТЬ

Помните, что неправильные настройки сети для данного проектора могут вызвать нарушения работы сети. Перед подключением к существующей точке доступа в вашей сети обратитесь за консультацией к администратору сети.

Для получения доступа к описанным ниже функциям выберите пункт «СЕТЬ» в главном меню.

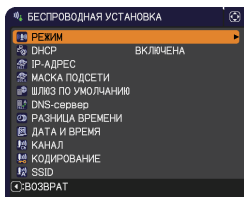
Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ на проекторе или пульте дистанционного управления и для активации выбранного пункта нажмите кнопку ► на проекторе или пульте дистанционного управления или кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице. Подробная информация о работе функции СЕТЬ приведена в **Руководство по работе в сети**.



ПРИМЕЧАНИЕ • Специально предназначенный для этого факультативно прилагающийся беспроводной адаптер USB необходим для использования беспроводной функции данного проектора. Не используйте удлинитель или другие подобные устройства при подключении адаптера к проектору.

- Проектор не позволяет одновременное соединение к одной сети и беспроводной и проводной LAN.
- Не устанавливайте одинаковый сетевой адрес для беспроводной и проводной LAN.
- При использовании протокола SNTP ([п. 3.1.8 Настройка даты/времени в Руководство по работе в сети](#)) во время начальной установки необходимо установить параметр ДАТА И ВРЕМЯ.
- Управление связи сети блокируется в режиме ожидания проектора в случае, если пункт РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен на ЭКОН.ЭНЕРГ.. Подсоедините связь сети проектора после установки РЕЖ.ОЖИДАНИЯ на НОРМАЛЬНОЕ ([п. 57](#)).

Пункт	Описание
БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА	<p>Выбор данного элемента отображает меню БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА для беспроводной LAN.</p> <p>С помощью кнопок ▲/▼ выберите требуемый пункт, а затем нажмите кнопку ► или ENTER на пульте дистанционного управления для выполнения пункта.</p>
	<p>С помощью кнопок ▲/▼ выберите режим передачи данных по сети. Выберите в соответствии с настройками вашего компьютера.</p> <p>ADHOC ↔ ИНФРАСТРУКТУРА</p> <p>Для сохранения настройки нажмите на кнопку ►.</p> <ul style="list-style-type: none"> • IEEE802.11 n невозможно использовать, когда выбрано ADHOC. • Если ADHOC установлено на РЕЖИМ, когда выбрано WPA-PSK, либо WPA2-PSK в КОДИРОВАНИЕ, настройка КОДИРОВАНИЕ (п. 79) автоматически переключается на ВЫКЛЮЧЕНА.



(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (продолжение)	DNCP (Dynamic Host Configuration Protocol, протокол динамической конфигурации хоста)	Воспользуйтесь кнопками ▲/▼ для включения и отключения DNCP. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА Выберите ВЫКЛЮЧЕНА, если в сети не используется протокол DNCP. Для сохранения настройки нажмите на кнопку ►. <ul style="list-style-type: none"> • При измерении установки параметра «DNCP» на «ВКЛЮЧЕНА» для получения IP-адреса с сервера DNCP необходимо некоторое время. • Если проектор не может получить IP-адрес с сервера даже при установке «ВКЛЮЧЕНА» параметра «DNCP», IP-адрес будет назначен автоматически.
	IP-АДРЕС	Для ввода параметра IP-АДРЕС воспользуйтесь кнопками ▲/▼/◀/►. Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DNCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА. <ul style="list-style-type: none"> • IP-АДРЕС – это число, которое используется для идентификации проектора в сети. В одной сети не может быть двух устройств с одним и тем же IP-АДРЕС. • IP-АДРЕС «0.0.0.0» запрещен.
	МАСКА ПОДСЕТИ	Для ввода используемой компьютером МАСКИ ПОДСЕТИ используйте кнопки ▲/▼/◀/►. Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DNCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА. <ul style="list-style-type: none"> • МАСКА ПОДСЕТИ «0.0.0.0» запрещена.
	ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ	С помощью кнопок ▲/▼/◀/► введите адрес для параметра ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ (узел в сети, который служит точкой доступа к другой сети). Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DNCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.
	DNS-сервер	С помощью кнопок ▲/▼/◀/► введите адрес DNS-сервер. DNS-сервер – это система контроля доменных имен и IP-адресов в сети.
	РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ	С помощью кнопок ▲/▼ введите значение параметра РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ. Используйте идентичную с Вашим компьютером РАЗНИЦУ ВРЕМЕНИ. При необходимости обратитесь за консультацией к руководителю отдела ИТ. Для возврата к меню после установки параметра РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ нажмите кнопку ►. <ul style="list-style-type: none"> • Когда установлен этот параметр, этот же элемент в меню ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА перезаписывается с такой же настройкой (83).

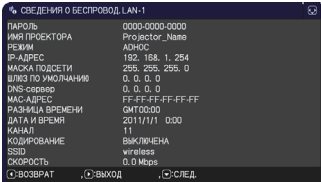
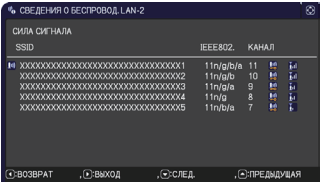
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание															
<p>БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (продолжение)</p>	<p>ДАТА И ВРЕМЯ</p>	<p>С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите год (две последние цифры), месяц, дату, часы и минуты.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Когда установлен этот параметр, этот же элемент в меню ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА перезаписывается с такой же настройкой (☞83). • При разрешении использования протокола SNTP проектор перезапишет введенные значения параметра ДАТА И ВРЕМЯ значениями, считанными с сервера времени. (☞3.1.8 Настройка даты/времени в Руководство по работе в сети) • Эта настройка будет сброшена, если выключить проектор, когда РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА (☞57) установлен на экон.энерг., или при выключении из розетки переменного тока. 														
	<p>КАНАЛ</p>	<p>Используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать канал беспроводной LAN при РЕЖИМ (☞77), установленном на ADHOC. Выберите в соответствии с настройками вашего компьютера. Доступны каналы от 1 до 11. Для сохранения настройки нажмите на кнопку ▶.</p> <ul style="list-style-type: none"> • В зависимости от страны доступные каналы могут варьироваться. Кроме того, может потребоваться специальная беспроводная сетевая плата, соответствующая стандартам. • Этот элемент может быть выбран, только когда для РЕЖИМ установлено значение ADHOC. Когда РЕЖИМ установлен на ИНФРАСТРУКТУРА, канал выбирается автоматически. 														
	<p>КОДИРОВАНИЕ</p>	<p>С помощью кнопок▲/▼выберите применяемый метод кодирования.</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border: none;"> <tr> <td style="text-align: center;">WPA2-PSK(AES)</td> <td style="text-align: center;">⇔</td> <td style="text-align: center;">WPA2-PSK(TKIP)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">⇕</td> <td></td> <td style="text-align: center;">⇕</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">ВЫКЛЮЧЕНА</td> <td></td> <td style="text-align: center;">WPA-PSK(AES)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">⇕</td> <td></td> <td style="text-align: center;">⇕</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center;">WEP 64bit⇔WEP 128bit⇔WPA-PSK(TKIP)</td> </tr> </table> <p>Для сохранения настройки нажмите на кнопку ▶.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Когда РЕЖИМ (☞77) установлен на ADHOC, не могут быть выбраны WPA-PSK или WPA2-PSK. • Если используется IEEE802.11 n, когда для РЕЖИМ установлено значение ИНФРАСТРУКТУРА, TKIP и WEP деактивируются. Если не выбрано ВЫКЛЮЧЕНА или AES, коммуникация будет автоматически переключена на IEEE802.11 b/g. 	WPA2-PSK(AES)	⇔	WPA2-PSK(TKIP)	⇕		⇕	ВЫКЛЮЧЕНА		WPA-PSK(AES)	⇕		⇕	WEP 64bit⇔WEP 128bit⇔WPA-PSK(TKIP)	
WPA2-PSK(AES)	⇔	WPA2-PSK(TKIP)														
⇕		⇕														
ВЫКЛЮЧЕНА		WPA-PSK(AES)														
⇕		⇕														
WEP 64bit⇔WEP 128bit⇔WPA-PSK(TKIP)																

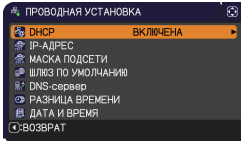
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (продолжение)</p> <p>SSID</p>	<p>С помощью кнопок ▲/▼ выберите пункт SSID, чтобы открыть меню SSID.</p>  <p>#1 ПРОБЕЛ ⇔ #2 ПРОБЕЛ ⇔ #3 ПРОБЕЛ ↵ #5 ПО ВЫБОРУ ⇔ #4 ПРОБЕЛ ⇐↵</p> <p>Выберите одно из значений ПРОБЕЛ (№1-№4) и нажмите кнопку ► или ENTER.</p> <p>Для настройки ПО ВЫБОРУ</p> <p>Нажмите кнопку ► или ENTER при выбранном пункте #5 ПО ВЫБОРУ. Откроется меню SSID #5 ПО ВЫБОРУ.</p> <p>(1) Текущее значение параметра SSID будет выводиться в первой строке. Если значение параметра еще не было введено, строка будет пустой. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и кнопка ENTER или INPUT выберите и введите символы. Для удаления 1 знака нажмите одновременно кнопку RESET или ◀ и кнопку INPUT. Кроме того, если переместить курсор на экране на пункт УДАЛИТЬ или УБРАТЬ ВСЕ и нажать кнопку ENTER или INPUT, то будет удален 1 символ или все символы соответственно. Параметр SSID может содержать до 32 символов.</p> <p>(2) Для изменения уже вставленного символа нажмите кнопку ▲/▼ для перемещения курсора в первую из двух строк и воспользуйтесь кнопками ◀/▶ для перемещения курсора на символ, который необходимо изменить. После нажатия кнопки ENTER или INPUT символ будет выбран. Далее следуйте процедуре, описанной в пункте (1) выше.</p>  <p>(3) Для завершения ввода текста переместите курсор на пункт ОК на экране и нажмите кнопку ►, ENTER или INPUT. Для возвращения к ранее сохраненному имени без сохранения изменений переместите курсор на пункт ОТМЕНА на экране и нажмите кнопку ◀, ENTER или INPUT.</p>

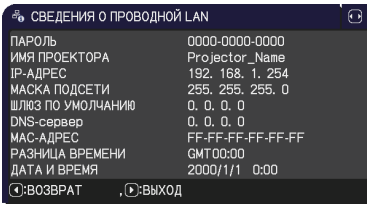
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>СВЕДЕНИЯ О БЕСПРОВОД. LAN</p>	<p>Выбор данного элемента отображает диалоговое окно СВЕДЕНИЯ О БЕСПРОВОД.LAN для просмотра настроек беспроводной LAN. Используйте кнопки ▲/▼, чтобы переключить страницу.</p> <p>На первой странице представлены настройки беспроводной LAN. На второй и последующих страницах приводится информация о сигнале соединительных устройств беспроводной LAN.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <ul style="list-style-type: none"> • Подробную информацию о ПАРОЛЬ см. в руководстве “LiveViewer”. • Если параметры ИМЯ ПРОЕКТОРА и SSID не заданы, поля ИМЯ ПРОЕКТОРА (F84) и SSID (F80) будут пустыми. Только первые 16 символов ИМЯ ПРОЕКТОРА. • Параметры IP-АДРЕС, МАСКА ПОДСЕТИ и ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ будут содержать «0.0.0.0» в следующих случаях. (1) беспроводной адаптер USB не вставлен в проектор. (2) Параметр DHCP установлен во ВКЛЮЧЕНА, но проектор не получил адреса от DHCP-сервера. • Поля КАНАЛ и СКОРОСТЬ остаются пустыми, если не вставлен беспроводной адаптер USB. • Текущая работа и настройка будут показаны в поле КАНАЛ вместо значения настройки в меню БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА. • Значок устройства, подключенного к проектору, отображается слева от SSID.

(продолжение на следующей странице)

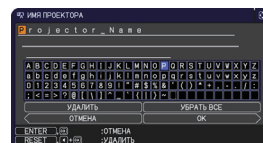
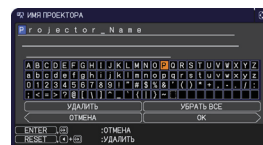
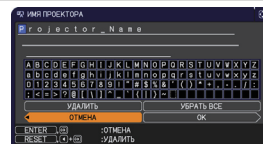
Пункт	Описание
ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА	<p>Выбор данного элемента отображает меню ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА для проводной LAN.</p> <p>С помощью кнопок ▲/▼ выберите требуемый пункт, а затем нажмите кнопку ► или ENTER на пульте дистанционного управления для выполнения пункта.</p> 
	<p>Воспользуйтесь кнопками ▲/▼ для включения и отключения DHCP.</p> <p style="text-align: center;">ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>Выберите ВЫКЛЮЧЕНА, если в сети не используется протокол DHCP. Для сохранения настройки нажмите на кнопку ►.</p> <ul style="list-style-type: none"> • При измерении установки параметра «DHCP» на «ВКЛЮЧЕНА» для получения IP-адреса с сервера DHCP необходимо некоторое время. • Если проектор не может получить IP-адрес с сервера даже при установке «ВКЛЮЧЕНА» параметра «DHCP», IP-адрес будет назначен автоматически.
	<p>Для ввода параметра IP-АДРЕС воспользуйтесь кнопками ▲/▼/◀/►.</p> <p>Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p> <ul style="list-style-type: none"> • IP-АДРЕС – это число, которое используется для идентификации проектора в сети. В одной сети не может быть двух устройств с одним и тем же IP-АДРЕС. • IP-АДРЕС «0.0.0.0» запрещен.
	<p>Для ввода используемой компьютером МАСКИ ПОДСЕТИ используйте кнопки ▲/▼/◀/►. Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p> <ul style="list-style-type: none"> • МАСКА ПОДСЕТИ «0.0.0.0» запрещена.
	<p>С помощью кнопок ▲/▼/◀/► введите адрес для параметра ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ (узел в сети, который служит точкой доступа к другой сети).</p> <p>Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p>
	<p>С помощью кнопок ▲/▼/◀/► введите адрес DNS-сервер. DNS-сервер – это система контроля доменных имен и IP-адресов в сети.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
<p>ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (продолжение)</p>	<p>РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ</p>	<p>С помощью кнопок ▲/▼ введите значение параметра РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ. Используйте идентичную с Вашим компьютером РАЗНИЦУ ВРЕМЕНИ. При необходимости обратитесь за консультацией к руководителю отдела ИТ. Для возврата к меню после установки параметра РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ нажмите кнопку ►.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Когда установлен этот параметр, этот же элемент в меню БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА перезаписывается с такой же настройкой (📖78).
	<p>ДАТА И ВРЕМЯ</p>	<p>С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите год (две последние цифры), месяц, дату, часы и минуты.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Когда установлен этот параметр, этот же элемент в меню БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА перезаписывается с такой же настройкой (📖79). • При разрешении использования протокола SNMP проектор перезапишет введенные значения параметра ДАТА И ВРЕМЯ значениями, считанными с сервера времени. (📖3.1.8 Настройка даты/времени в Руководство по работе в сети) • Эта настройка будет сброшена, если выключить проектор, когда РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА (📖57) установлен на экон.энерг., или при выключении из розетки переменного тока.
<p>СВЕДЕНИЯ О ПРОВОДНОЙ LAN</p>	<p>Выбор данного элемента отображает диалоговое окно СВЕДЕНИЯ О ПРОВОДНОЙ LAN для просмотра настроек проводной LAN.</p>  <p>• Подробную информацию о ПАРОЛЬ см. в руководстве “LiveViewer”.</p> <p>• Отображаются только первые 16 символов ИМЯ ПРОЕКТОРА.</p> <p>• IP-АДРЕС, МАСКА ПОДСЕТИ и ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ содержат “0.0.0.0”, если опция DHCP установлена во ВКЛЮЧЕНА, а проектор не получает адреса от сервера DHCP.</p>	

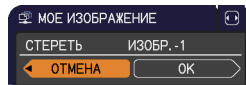
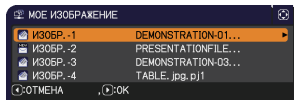
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
ИМЯ ПРОЕКТОРА	<p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню СЕТЬ выберите ИМЯ и нажмите кнопку ►. Откроется диалоговое окно ИМЯ ПРОЕКТОРА.</p> <p>(2) Текущее значение параметра ИМЯ ПРОЕКТОРА будет отображаться в первых трех строках. Специфичное название проектора присваивается заранее по умолчанию. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и кнопку ENTER или INPUT выберите и введите символы. Для удаления 1 знака нажмите одновременно кнопку RESET или ◀ и кнопку INPUT. Кроме того, если переместить курсор на экране на пункт УДАЛИТЬ или УБРАТЬ ВСЕ и нажать кнопку ENTER или INPUT, то будет удален 1 символ или все символы соответственно. ИМЯ ПРОЕКТОРА может содержать до 64 знаков.</p> <p>(3) Для изменения уже вставленного символа нажмите кнопку ▲/▼ для перемещения курсора в первую из трех строк и воспользуйтесь кнопками ◀/▶ для перемещения курсора на символ, который необходимо изменить. После нажатия кнопки ENTER или INPUT символ будет выбран. Далее следуйте процедуре, описанной в пункте (2) выше.</p> <p>(4) Для завершения ввода текста переместите курсор на пункт ОК на экране и нажмите кнопку ►, ENTER или INPUT. Для возвращения к ранее сохраненному имени проектора без сохранения изменений переместите курсор на пункт ОТМЕНА на экране и нажмите кнопку ◀, ENTER или INPUT.</p>



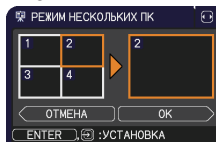
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ</p>	<p>При выборе этого пункта открывается меню МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ. Используйте программу для пересылки данных изображения. Его можно загрузить с сайта компании (http://www.christiedigital.com).</p> <p>С помощью кнопок ▲/▼ выберите фотоизображение для функции МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ (4. Функция “Мое изображение” в Руководство по работе в сети) и нажмите кнопку ► или ENTER для показа изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Пункт, которому не соответствует сохраненное изображение, не может быть выбран. • Имена изображений выводятся длиной 16 символов и менее. <p>Для переключения выводимого изображения Воспользуйтесь кнопками ▲/▼.</p> <p>Для возврата в меню Нажмите кнопку ◀ на пульте дистанционного управления.</p> <p>Для удаления изображения на экране и файла-источника в проекторе.</p> <p>(1) Во время просмотра изображения нажмите кнопку RESET на пульте дистанционного управления, чтобы открыть меню МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ - СТЕРЕТЬ.</p> <p>(2) Нажмите кнопку ► для удаления. Прервать удаление можно нажатием кнопки ◀.</p>
<p>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</p>	<p>Для включения и выключения AMX Device Discovery используйте кнопки ▲/▼.</p> <p>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При выборе ВКЛЮЧЕНА проектор может быть обнаружен управляющими AMX, подключенной к той же сети. Для более подробной информации AMX Device Discovery смотрите сайт AMX.</p> <p>URL: http://www.amx.com/ (по состоянию на июнь 2012 г.)</p>



(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p align="center">ПРЕЗЕНТАЦ</p>	<p>При выборе этого пункта открывается меню ПРЕЗЕНТАЦ. Выберите один из следующих пунктов с помощью кнопок ▲/▼, затем нажмите на кнопку ► или ENTER для того, чтобы воспользоваться данной функцией.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Чтобы использовать эксклюзивное приложение Сетевая презентация, необходим "LiveViewer". Его можно установить с входящего в комплект CD с приложениями. Также можно загрузить новейшую версию и необходимую информацию с веб-сайта (http://www.christiedigital.com). Дополнительную информацию о Сетевой презентации и инструкции по установке "LiveViewer" см. в руководстве "LiveViewer".
	<p align="center">ПРЕРВАТЬ ПРЕЗЕНТАЦИЮ</p> <p>Если вы установите компьютер в режим презентации во время проецирования изображения, проектор будет занят компьютером, и доступ к нему с каких-либо других компьютеров будет заблокирован. Воспользуйтесь данной функцией, чтобы выйти из режима презентации и позволить другим компьютерам получить доступ к проектору. Выберите данный пункт для того, чтобы вывести диалоговое окно на экран. Нажмите на кнопку ►, чтобы выбрать ОК в диалоговом окне. Режим презентации отменяется, и на экран выводится соответствующее сообщение.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для настройки режима презентации, воспользуйтесь программным обеспечением "LiveViewer". Подробную информацию см. в руководстве "LiveViewer".
	<p align="center">РЕЖИМ НЕСКОЛЬКИХ ПК</p> <p>Если вы укажете один или несколько компьютеров в режиме нескольких компьютеров в программном обеспечении LiveViewer и направите изображения с них на проектор, режим отображения на проекторе можно будет выбрать из двух приведенных ниже вариантов.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Режим одного компьютера: Изображение с выбранного компьютера выходит на экран в полноэкранный режиме. - Режим нескольких компьютеров: Изображения с 1-4 компьютеров выводятся на экран, разделенный на четыре части. <p>Выберите данный пункт для того, чтобы вывести диалоговое окно на экран. Воспользуйтесь диалоговым окном, чтобы изменить режим отображения, как описано ниже.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для того чтобы переключиться с режима нескольких компьютеров на режим одного компьютера, выберите один из компьютеров в диалоговом окне, используя кнопки ▲/▼/◀/▶, и нажмите на кнопку ENTER или INPUT. Выберите ОК, нажав на кнопку ►, а затем снова нажмите на кнопку ENTER или INPUT. Изображение с выбранного компьютера выводится на экран в полноэкранный режиме. <p align="right">(продолжение на следующей странице)</p>



(продолжение на следующей странице)

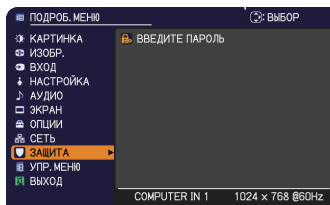
Пункт	Описание	
<p>ПРЕЗЕНТАЦ (продолжение)</p>	<p>РЕЖИМ НЕСКОЛЬКИХ ПК (продолжение)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Для того чтобы переключиться с режима одного компьютера на режим нескольких компьютеров, выберите ОК в диалоговом окне, нажав на кнопку ►, а затем нажмите на кнопку ENTER или INPUT. Режим отображения изменится. • Подробные сведения о том, как переключить режим отображения на режим нескольких компьютеров, см. в руководстве “LiveViewer”. • Настройки режима презентации на выбранном компьютере начинают действовать после того, как режим отображения меняется на режим одного компьютера. <p>При этом настройки режима презентации перестают действовать, когда режим отображения меняется на режим нескольких компьютеров, независимо от настроек компьютеров. Подробную информацию см. в руководстве “LiveViewer”.</p>
	<p>ИМЯ ИСТОЧНИКА</p>	<p>При выборе этого пункта на экран выводится имя пользователя. Данная функция помогает вам определить, с какого компьютера направляется текущее изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для каждого компьютера можно задать имя пользователя в “LiveViewer”. Подробную информацию см. в руководстве “LiveViewer”.
<p>СЕРВИС</p>	<p>При выполнении данного пункта заново запускаются и устанавливаются в исходное положение функции сети. С помощью кнопки ► выберите ПОВТОР СТАРТ - ПРИМЕНИТЬ.</p> <div data-bbox="389 1046 773 1126" data-label="Image"> </div> <p>Для осуществления используйте кнопку ►.</p> <div data-bbox="456 1182 706 1241" data-label="Image"> </div> <p>При выборе перезагрузки сеть выключится. При включенном DHCP можно изменить адрес IP. После выбора ПОВТОР СТАРТ - ПРИМЕНИТЬ меню СЕТЬ недоступно для контроля в течение 30 секунд.</p>	

Меню ЗАЩИТА

В проекторе предусмотрены функции защиты.

Из меню ЗАЩИТА можно выполнить действия, перечисленные в таблице ниже.

Использование меню ЗАЩИТА : Перед применением функций защиты запрашивается регистрация пользователя.



Войдите в меню ЗАЩИТА

1. Нажмите на кнопку ►. Отобразится окно ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ.
2. Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для ввода зарегистрированного пароля. Фабричный пароль по умолчанию следующий:

LX501, LX601i: 5209

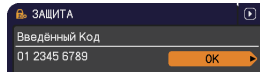
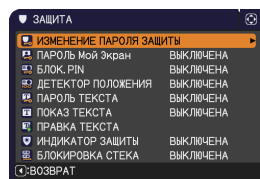
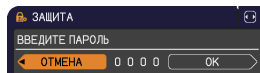
LW401, LW551i: 3609

LWU421, LWU501i: 5309

Этот пароль может быть изменён в пункте (ниже). Переместите курсор вправо в окошке ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ и нажмите кнопку ► для отображения меню ЗАЩИТА.

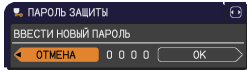
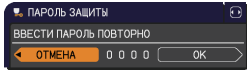
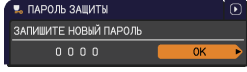
- Настоятельно рекомендуется сменить установленный по умолчанию заводской пароль как можно скорее.
- При вводе некорректного пароля повторно отобразится окошко ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ. После ввода некорректного пароля 3 раза проектор отключится. Затем проектор будет отключаться при каждом вводе некорректного пароля.

3. Можно выполнить действия, представленные в таблице ниже.

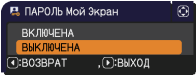
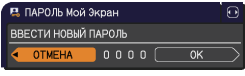
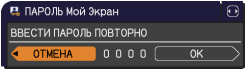
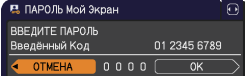
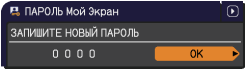


Если вы забыли пароль

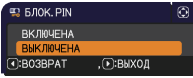
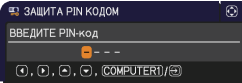
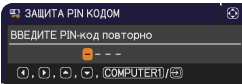
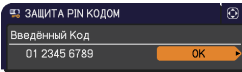
- (1) Во время отображения окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ нажмите и удерживайте кнопку **RESET** на пульте дистанционного управления в течение 3 секунд или нажмите и удерживайте кнопку **INPUT** в течение 3 секунд, одновременно нажимая на кнопку ► на проекторе.
- (2) Отобразится 10-ти разрядный Код запроса. Для получения Кода запроса обратитесь к вашему продавцу. Ваш пароль будет выслан вам после подтверждения вашей регистрационной информации пользователя.
- Если пароль не будет введён в течение 55 секунд периода отображения Кода запроса, меню закроется. При необходимости повторите процедуру с шага (1).

Пункт	Описание
ИЗМЕНЕНИЕ ПАРОЛЯ ЗАЩИТЫ	(1) Используйте кнопки ▲/▼ меню ЗАЩИТА для выбора пункта ИЗМЕНЕНИЕ ПАРОЛЯ ЗАЩИТЫ и нажмите на кнопку ► для отображения окошка ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ. 
	(2) Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для ввода нового пароля. 
	(3) Переместите курсор вправо в окошке ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ и нажмите кнопку ► для отображения окошка ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО, после чего повторно введите этот же пароль. 
	(4) Переместите курсор вправо в окошке ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО и нажмите кнопку ►. Приблизительно на 30 секунд отобразится окошко ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ; в течение этого времени запишите новый пароль. Нажатием на кнопку ENTER на пульте дистанционного управления или на кнопку ► на проекторе можно закрыть окошко ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ. <ul style="list-style-type: none"> • Не забудьте свой пароль.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ПАРОЛЬ Мой Экран</p>	<p>Функция ПАРОЛЬ Мой Экран может применяться для закрытия доступа к функции Мой Экран и предотвращения перезаписи текущего зарегистрированного изображения Мой Экран.</p> <p>1 Включение ПАРОЛЬ Мой Экран</p> <p>1-1 С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите пункт ПАРОЛЬ Мой Экран и нажмите кнопку ►, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p>  <p>1-2 С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран выберите ВКЛЮЧЕНА.</p> <p>Появится диалоговое окно ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленькое).</p>  <p>1-3 С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите пароль. Переместите курсор в правую часть окна ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленького) и нажмите кнопку ►, чтобы открыть окно ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО.</p>  <p>Повторно введите тот же пароль.</p> <p>1-4 Переместите курсор в правую часть окна ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО и нажмите кнопку ►, чтобы вывести ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ примерно на 30 секунд. Запомните пароль в течение этого времени.</p>  <p>При нажатии кнопки ENTER на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе экран возвращается к меню включения/отключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p> <p>Если пароль установлен для экрана Мой Экран:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Функция регистрации экрана Мой Экран (и меню) будет недоступны. • Меню Заблок. МЭ будет недоступен. • Параметр ЗАПУСК будет установлен в Мой Экран и заблокирован (а меню будет недоступно). <p>При отключении параметра ПАРОЛЬ Мой Экран восстанавливается нормальная работа всех перечисленных функций.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не забывайте ПАРОЛЬ Мой Экран. <p>2 Отключение ПАРОЛЬ Мой Экран</p> <p>2-1 Выполните процедуру из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p> <p>2-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите ВЫКЛЮЧЕНА. Введите зарегистрированный пароль и экран вернется к меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p>  <p>При вводе неправильного пароля меню закроется. В случае необходимости повторите процедуры из пунктов 2-1.</p> <p>3 Если вы забыли пароль</p> <p>3-1 Следуйте процедуре из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p> <p>3-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите ВЫКЛЮЧЕНА. В диалоговом окне будет находиться 10-значный код запроса.</p> <p>3-3 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш пароль будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p> <p>Диалоговое окно ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большое)</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>БЛОК. PIN</p>	<p>Функция БЛОК. PIN допускает использование проектора только после ввода кода регистрации.</p> <p>1 Включение БЛОК. PIN.</p> <p>1-1 С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите пункт БЛОК. PIN и нажмите кнопку ► или кнопку ENTER, чтобы открыть меню включения/выключения БЛОК. PIN.</p> <p>1-2 С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения БЛОК. PIN выберите пункт ВКЛЮЧЕНА. Появится диалоговое окно ВВЕДИТЕ PIN-код.</p> <p>1-3 Введите PIN-код, состоящий из 4 частей, с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶, COMPUTER 1 или INPUT. Появится диалоговое окно ВВЕДИТЕ PIN-код повторно. Повторно введите тот же PIN-код. Эта операция завершает регистрацию PIN-кода.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если во время отображения окна ВВЕДИТЕ PIN-код или ВВЕДИТЕ PIN-код повторно на протяжении примерно 55 секунд не будет нажата ни одна кнопка, меню закроется. В случае необходимости повторите процедуру из пункта 1-1. <p>В дальнейшем при каждом перезапуске проектора после отключения питания с помощью выключателя питания переменного тока на экране будет появляться окно ВВЕДИТЕ PIN-код. Введите зарегистрированный PIN-код. Проектором можно пользоваться после ввода зарегистрированного PIN-кода. При вводе неправильного PIN-кода окно ВВЕДИТЕ PIN-код появится повторно. Если неправильный PIN-код был введен 3 раза, проектор выключится. В дальнейшем проектор будет выключаться каждый раз при вводе неправильного PIN-кода. Проектор также будет выключаться, если в течение 5 минут при отображении окна ВВЕДИТЕ PIN-код не будет нажата ни одна кнопка. Эта функция будет включаться, только если проектор запускается после отключения питания переменного тока.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не забывайте PIN-код. <p>2 Отключение БЛОК. PIN</p> <p>2-1 Следуйте процедуре из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения БЛОК. PIN.</p> <p>2-2 С помощью кнопок ▲/▼ выберите ВЫКЛЮЧЕНА. На экране появится окно ВВЕДИТЕ PIN-код. Для отключения функции БЛОК. PIN ведите зарегистрированный PIN-код. Если неправильный PIN-код был введен 3 раза, проектор выключится.</p> <p>3 Если вы забыли PIN-код</p> <p>3-1 Во время отображения окна ВВЕДИТЕ PIN-код нажмите и удерживайте кнопку RESET в течение 3 секунд или нажмите и удерживайте кнопку INPUT в течение 3 секунд при нажатии кнопки ► на проекторе. На экране появится 10-значный код запроса.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если в течение 5 минут при отображении кода запроса не будет нажата ни одна кнопка, проектор выключится. <p>3-2 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш PIN-код будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p>
	   

(продолжение на следующей странице)

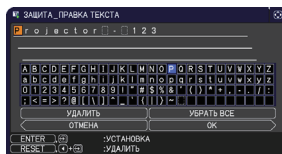
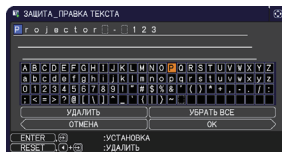
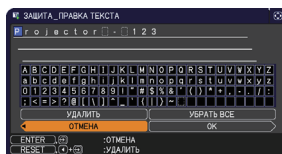
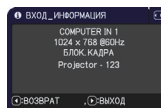
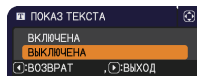
Пункт	Описание
<p style="text-align: center;">ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p>	<p>Если эта функция установлена на ВКЛЮЧЕНА и вертикальный угол наклона проектора или настройка УСТАНОВКА отличаются от ранее зафиксированной настройки, будет отображено предупреждение ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ ВКЛЮЧЕНА, и входящий сигнал не будет отображен.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для отображения сигнала установите эту функцию в положение ВЫКЛЮЧЕНА. • По истечении приблизительно 5 минут отображения оповещения ВКЛЮЧЕН ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ выключается лампа. • Функция коррекции трапецевидных искажений отключается при включённой функции Детектор положения. <p>1 Включение ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p>1-1 Используйте кнопки ▲/▼ в меню ЗАЩИТА для выбора ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ и нажмите кнопку ► или ENTER, чтобы вывести меню включения/выключения ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ.</p> <p>1-2 Используйте кнопки ▲/▼ в меню включения/выключения ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ для выбора ВКЛЮЧЕНА. Выбор ВКЛЮЧЕНА сохранит настройку текущего угла наклона и настройку УСТАНОВКА. Отобразится окошко (маленькое) ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ.</p> <p>1-3 Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для ввода пароля. Переместите курсор вправо в окошке (маленьком) ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ и нажмите кнопку ► для отображения окошка ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО.</p> <p>1-4 Переместите курсор в правую часть окошка ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО и нажмите кнопку ►. Примерно на 30 секунд появится окошко ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ, в течение которых запишите пароль. Нажатие на кнопку ENTER на пульте дистанционного управления или на кнопку ► на проектор возвращает в меню включения/выключения ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не забудьте ваш пароль ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ. • Эта функция будет включаться, только если проектор запускается после отключения питания переменного тока. • Эта функция может работать некорректно в случае, если проектор находится в неустойчивом положении при выборе режима ВКЛЮЧЕНА. <p>2 Выключение ДЕТЕКТОРА ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p>2-1 Следуйте указаниям процедуры 1-1 для вывода меню включения/выключения ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ.</p> <p>2-2 Выберите ВЫКЛЮЧЕНА для отображения окошка ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого). Введите зарегистрированный пароль, и экран вернется в меню включения/выключения ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ.</p> <p>При вводе некорректного пароля меню закрывается. При необходимости повторите процедуру с шага 2-1.</p> <p>3 Если вы забыли пароль</p> <p>3-1 Выполните процедуру из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ.</p> <p>3-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите установку ВЫКЛЮЧЕНА. В диалоговом окне будет находиться 10-значный код запроса.</p> <p>3-3 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш пароль будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p>
	<div data-bbox="843 180 1031 304" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; color: red;"><<ВКЛЮЧЕН ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ>></p> <p style="text-align: center; color: red; font-size: small;">Намечено время установленное положения проектора.</p> <p style="text-align: center; color: red; font-size: x-small;">Для отобразившего обычного изображения на экране отключите функцию Детектор положения через Меню.</p> </div> <div data-bbox="843 459 1031 533" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ВКЛЮЧЕНА</p> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p style="text-align: center; color: white; font-size: small;">◀◀ВОЗВРАТ ▶▶ВЫХОД</p> </div> <div data-bbox="792 560 1031 633" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</p> <p style="text-align: center; color: white; font-size: small;">◀ ОТМЕНА 0 0 0 0 ▶ ОК</p> <p style="text-align: center; color: black; font-size: small;">Диалоговое окно ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленькое)</p> </div> <div data-bbox="792 699 1031 772" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО</p> <p style="text-align: center; color: white; font-size: small;">◀ ОТМЕНА 0 0 0 0 ▶ ОК</p> </div> <div data-bbox="792 799 1031 873" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ</p> <p style="text-align: center; color: white; font-size: small;">0 0 0 0 ▶ ОК</p> </div> <div data-bbox="792 1161 1031 1235" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ</p> <p style="text-align: center; color: white; font-weight: bold;">ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ</p> <p style="text-align: center; color: white; font-size: small;">Введенный Код 01 2345 6789</p> <p style="text-align: center; color: white; font-size: small;">◀ ОТМЕНА 0 0 0 0 ▶ ОК</p> <p style="text-align: center; color: black; font-size: small;">Диалоговое окно ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большое)</p> </div>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
ПАРОЛЬ ТЕКСТА	<p>Функция ПАРОЛЬ ТЕКСТА позволяет предотвратить перезапись текста ТЕКСТ. Если пароль установлен для текста ТЕКСТ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Меню ПОКАЗ ТЕКСТА, которое позволяет запретить изменение установок функции ПОКАЗ ТЕКСТА, будет недоступно. • Меню ПРАВКА ТЕКСТА, которое позволяет перезаписать текст ТЕКСТ, будет недоступно. <p>1 Включение функции ПАРОЛЬ ТЕКСТА</p> <p>1-1 С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите ПАРОЛЬ ТЕКСТА и нажмите кнопку ►, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ ТЕКСТА.</p> <p>1-2 С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения ПАРОЛЬ ТЕКСТА выберите ВКЛЮЧЕНА. Появится диалоговое окно ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленькое).</p> <p>1-3 С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите ПАРОЛЬ. Переместите курсор в правую часть окна ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленького) и нажмите кнопку ►, чтобы открыть окно ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО. Повторно введите тот же пароль.</p> <p>1-4 Переместите курсор в правую часть окна ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО и нажмите кнопку ►, чтобы вывести ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ примерно на 30 секунд. Запомните пароль в течение этого времени.</p> <p>При нажатии кнопки ENTER на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе проектор возвращается к меню ПАРОЛЬ ТЕКСТА.</p> <p>2 Отключение функции ПАРОЛЬ ТЕКСТА</p> <p>2-1 Выполните процедуру из пункта 1-1, чтобы открыть меню ПАРОЛЬ ТЕКСТА.</p> <p>2-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите установку ВЫКЛЮЧЕНА. Введите зарегистрированный ПАРОЛЬ и экран вернется к меню включения/выключения ПАРОЛЬ ТЕКСТА.</p> <p>При вводе неправильного пароля меню закроется. В случае необходимости повторите процедуры из пунктов 2-1.</p> <p>3 Если вы забыли пароль.</p> <p>3-1 Следуйте процедуре из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ ТЕКСТА.</p> <p>3-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите ВЫКЛЮЧЕНА. В диалоговом окне будет находиться 10-значный код запроса.</p> <p>3-3 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш пароль будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p>
	 <p>Диалоговое окно ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленькое)</p>   

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ПОКАЗ ТЕКСТА</p>	<p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите ПОКАЗ ТЕКСТА, а затем нажмите кнопку ► и ENTER, чтобы открыть меню включения/выключения ПОКАЗ ТЕКСТА.</p> <p>(2) С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения ПОКАЗ ТЕКСТА выберите включение или выключение показа текста. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При установке на ВКЛЮЧЕНА, ТЕКСТ отображается на экране ЗАПУСК и в диалоговом окне ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эта функция доступна, только если параметр ПАРОЛЬ ТЕКСТА установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.
<p>ПРАВКА ТЕКСТА</p>	<p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите ПРАВКА ТЕКСТА и нажмите кнопку ►. Откроется диалоговое окно ПРАВКА ТЕКСТА.</p> <p>(2) Текущий текст ТЕКСТ будет отображаться в первых трех строках. Если текст еще не был введен, строки будут пустыми. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и кнопка ENTER или INPUT выберите и введите символы. Для удаления 1 знака нажмите одновременно кнопку RESET или ◀ и кнопку INPUT. Кроме того, если переместить курсор на экране на пункт УДАЛИТЬ или УБРАТЬ ВСЕ и нажать кнопку ENTER или INPUT, то будет удален 1 символ или все символы соответственно. ТЕКСТ может содержать до 24 символов в каждой строке.</p> <p>(3) Для изменения уже вставленного символа нажмите кнопку ▲/▼ для перемещения курсора в первую из трех строк и воспользуйтесь кнопками ◀/▶ для перемещения курсора на символ, который необходимо изменить. После нажатия кнопки ENTER или INPUT символ будет выбран. Далее следуйте процедуре, описанной в пункте (2) выше.</p> <p>(4) Для завершения ввода текста переместите курсор на пункт СОХРАНИТЬ на экране и нажмите кнопку ►, ENTER или INPUT. Для возвращения к ранее сохраненному тексту ТЕКСТ без сохранения изменений переместите курсор на пункт ОТМЕНА на экране и нажмите кнопку ◀, ENTER или INPUT.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Функция ПРАВКА ТЕКСТА доступна только в случае, когда для параметра ПАРОЛЬ ТЕКСТА выбрана установка ВКЛЮЧЕНА.



(продолжение на следующей странице)

Меню ЗАЩИТА

Пункт	Описание
ИНДИКАТОР ЗАЩИТЫ	<p>Выбор этого пункта отображает диалоговое окно ИНДИКАТОР ЗАЩИТЫ. Используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать ВКЛЮЧЕНА или ВЫКЛЮЧЕНА.</p> <p>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>Когда выбрано ВКЛЮЧЕНА, когда БЛОК. PIN или ДЕТЕКТОР ПОЛОЖЕНИЯ установлены на ВКЛЮЧЕНА, индикатор SECURITY мигает желтым в режиме ожидания (📖90, 91).</p>
БЛОКИРОВКА СТЕКА	<p>Выбор этого пункта отображает диалоговое окно БЛОКИРОВКА СТЕКА. Для более подробной информации смотрите Руководство по мгновенному стеку.</p>

Программы для презентации

В проекторе предусматриваются следующие удобные программы, позволяющие легко и быстро проводить презентации:

- Презентация без PC ([📖ниже](#))
- Изображение USB ([📖105](#))
- Сетевая презентация
Дополнительную информацию о Сетевой презентации см. в **Руководстве по работе в сети** и руководстве к "LiveViewer".

Презентация без PC

Презентация без PC считывает данные изображения и аудио с носителя, вставленного в порты **USB TYPE A**, и отображает изображение в следующих режимах.

Режим "Презентация без PC" можно включить посредством выбора **USB TYPE A** в качестве источника входного сигнала.

Данная функция позволяет проводить презентации без помощи компьютера.

- Режим свернутых изображений ([📖96](#))
- Полноэкранный режим ([📖100](#))
- Режим слайд-шоу ([📖102](#))

[Поддерживаемые носители]

- USB-память (флэш-память USB, жесткий диск USB и USB-считыватель карт памяти)

ПРИМЕЧАНИЕ • Некоторые запоминающие устройства USB и/или USB-концентраторы могут не работать надлежащим образом.

- Возможно, что USB-устройства с обеспечивающим защиту программным обеспечением не будут работать.
- Соблюдайте осторожность при подключении и отсоединении USB-устройства. ([📖12, 98](#))

[Поддерживаемый формат]

- FAT12, FAT16 и FAT32

ПРИМЕЧАНИЕ • Формат NTFS не поддерживается.

[Поддерживаемый формат файла и его расширение]

- JPEG (.jpeg, .jpg) * Прогрессивная развертка не поддерживается.
- Bitmap (.bmp) * 16-битный режим и сжатый точечный рисунок не поддерживаются.
- PNG (.png) * PNG с чередованием не поддерживается.
- GIF (.gif)
- Видео (.avi, .mov) * Поддерживаемый формат видео: Motion-JPEG
Поддерживаемый формат аудио: WAV (Linear PCM, Стерео 16 бит), IMA-ADPCM

(продолжение на следующей странице)

Презентация без PC (продолжение)

ПРИМЕЧАНИЕ • Файлы с разрешением выше следующего не поддерживаются.

LX501, LX601i: 1024 x 768 (Фото), 768 x 576 (Видео)

LW401, LW551i: 1280 x 800 (Фото), 768 x 576 (Видео)

LWU421, LWU501i: 1920 x 1200 (Фото), 768 x 576 (Видео)

(* Некоторые компьютеры не поддерживают разрешение выше.)

- Поддержка для файлов с расширением меньше, чем 36 x 36 не предусматривается.
- Возможно, что файлы с расширением меньше, чем 100 x 100 не будут выводиться на экран.
- Изображения видео с частотой кадров выше, чем 15 кадров/сек, не могут быть отображены.
- Изображения видео со скоростью передачи выше, чем 20 Мбит/сек, не могут быть отображены.
- Возможно, что некоторые поддерживаемые файлы не будут выводиться на экран.
- Если изображение не может быть выведено на экран в режиме свернутых изображений, на экране появится только рамка изображения.
- При воспроизведении некоторых файлов, даже вышеописанных форматов файлов и аудио, могут произойти сбои.

Режим свернутых изображений

В режиме свернутых изображений выполняется показ изображений, хранящихся на USB-устройствах хранения информации, на экране свернутых изображений. Максимальное количество изображений на экране – 20.

Можно выбрать на экране несколько свернутых изображений и перейти в режим слайд-шоу или полноэкранный режим.

Режим свернутых изображений включится в качестве первичной функции режима "Презентация без PC" после того, как будет выбран **USB TYPE A** в качестве источника входного сигнала.



Презентация без РС (продолжение)

Управление с помощью кнопок

Вы можете управлять изображениями на экране свернутых изображений с помощью пульта дистанционного управления, панели управления или сетевого пульта дистанционного управления.

При отображении свернутых изображений, поддерживаются следующие функции.

Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Панель управления	Сетевой пульт дистанционного управления	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	[▲]/[▼]/[◀]/[▶]	Перемещение курсора
PAGE UP PAGE DOWN	-	[СТРАНИЦА ВВЕРХ] [СТРАНИЦА ВНИЗ]	Переключает страницы
ENTER	INPUT	[ВВОД]	<ul style="list-style-type: none"> • Отображает выбранное изображение в полноэкранном режиме при наведении курсора на свернутое изображение. • Выводит на экран меню НАСТРОЙКА (☞ниже) для выбранного изображения при наведении курсора на номер свернутого изображения.





Меню НАСТРОЙКА для выбранного изображения

Пункт	Функции
НАСТРОЙКА	Используйте кнопки курсора ◀/▶ для переключения настроек, а кнопку курсора ▶ - для выполнения следующих функций.
ВОЗВРАТ	Для того чтобы вернуться в режим просмотра свернутых изображений, нажмите кнопку курсора ▶ или ENTER.
СТАРТ	Установите параметр ВКЛЮЧЕНА для того, чтобы выбранное изображение стало первым изображением при просмотре Слайд-шоу. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (☞104).
СТОП	Установите параметр ВКЛЮЧЕНА для того, чтобы выбранное изображение стало последним изображением при просмотре Слайд-шоу. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (☞104).
ПРОПУСТИТЬ	Установите параметр ВКЛЮЧЕНА для того, чтобы пропустить выбранное изображение при просмотре Слайд-шоу. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (☞104).
ПОВЕРНУТЬ	Нажмите курсор ▶ или кнопку ENTER, чтобы повернуть выбранное фото на 90 градусов по часовой стрелке. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (☞104).

Презентация без РС (продолжение)

Управление меню свернутых изображений

Вы также можете работать с изображениями, используя меню на экране свернутых изображений.

Пункт	Функции
	Перемещение в верхнюю папку.
ОТСОРТИРОВАТЬ	Сортировка файлов и папок следующим образом.
ВОЗВРАТ	Для того чтобы вернуться в режим просмотра свернутых изображений, нажмите кнопку курсора ► или ENTER .
НАЗВ. ПО АЛФ.	Сортировка названий файлов по алфавиту.
НАЗВ. В ОБР. ПОР.	Сортировка названий файлов по алфавиту в обратном порядке.
ДАТЫ ПО ВОЗР.	Сортировка по датам файлов в порядке возрастания.
ДАТЫ ПО УБЫВ.	Сортировка по датам файлов в порядке убывания.
▲ / ▼	Переход на предыдущую/следующую страницу.
СЛАЙД-ШОУ	Конфигурация и запуск слайд-шоу ( 102).
ВОЗВРАТ	Для того чтобы вернуться в режим просмотра свернутых изображений, нажмите кнопку курсора ► или ENTER .
PLAY	Для того чтобы запустить слайд-шоу, нажмите кнопку курсора ► или ENTER .
СТАРТ	Задаёт начальный номер слайда для слайд-шоу.
СТОП	Задаёт конечный номер слайда для слайд-шоу.
ИНТЕРВАЛ	Устанавливает промежуток времени для отображения фотографий во время слайд-шоу. Не рекомендуется устанавливать слишком короткий интервал смены слайдов (несколько секунд), так как для считывания и отображения файла изображения может потребоваться более длительное время, если файл хранится в каталоге с большим количеством подкаталогов, вложенных один в другой, или при большом количестве файлов в одном каталоге.
РЕЖ. ВОСПР.	Выбирает режим слайд-шоу. ОДИН РАЗ : Слайд-шоу демонстрируется один раз. БЕЗ КОНЦА : Слайд-шоу непрерывно повторяется.
ВХОД	Переключение входного порта.
МЕНЮ	Вывод меню на экран.
ДОСТАТЬ USB	Обязательно воспользуйтесь данной функцией перед отсоединением USB-устройства хранения информации от проектора. После этого проектор не будет распознавать запоминающие устройства USB до тех пор, пока вы не снова не вставите его в порты USB TYPE A .
 / 	Включает/выключает звук для файлов, содержащих данные аудио.

(продолжение на следующей странице)

Презентация без PC (продолжение)

ПРИМЕЧАНИЕ • Доступ к данным операциям невозможен, когда отображается экранное меню проектора.

- В режиме свернутых изображений может быть отображено не 20 файлов на странице.
- Когда отображается экран свернутых изображений, в слайд-шоу или изображение Полноэкранный, изменить входной порт кнопкой **INPUT** невозможно.
- Качество изображений может ухудшаться при воспроизведении аудиоданных записанного видео. Если вы хотите установить приоритет на качестве изображения, выключите звук, выключив **♪**.
- Если один из портов **AUDIO IN** выбран, или **⌘** выбрано для USB TYPE A в АУДИО ИСТОЧНИК в меню АУДИО (**58**), **♪** не будет работать.
- На экране свернутых изображений будут видны ошибочные значки.



Файл поврежден или его формат не поддерживается.



Файл, который не может быть выведен на экран свернутых изображений будет обозначен при помощи значка.

Презентация без РС (продолжение)**Полноэкранный режим**

В полноэкранном режиме изображение отображается во весь экран. Для вывода изображения на экран в полноэкранном режиме, выберите изображение на экране свернутых изображений. Затем нажмите кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления, кнопку **INPUT** на панели управления, или щелкните **[ВВОД]** на сетевом пульте дистанционного управления.



Полноэкранный
отображение

Операции для фото

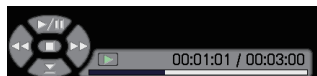
В полноэкранном режиме, когда отображена фотография, активированы следующие операции.

Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Панель управления	Сетевой пульт дистанционного управления	
▼ ▶ или PAGE DOWN	▼ или ▶	[▼] [▶] или [СТРАНИЦА ВНИЗ]	Показывает следующий файл.
▲ ◀ или PAGE UP	▲ или ◀	[▲] [◀] или [СТРАНИЦА ВВЕРХ]	Показывает предыдущий файл.
ENTER	INPUT	[ВВОД]	Отображает свернутое изображение.

Презентация без PC (продолжение)

Операции для видео

Значок пульта дистанционного управления и индикатор выполнения отображаются, когда одна из кнопок курсора, кнопка **ENTER** или кнопка **INPUT** на пульте дистанционного управления, панели управления или сетевом пульте дистанционного управления нажаты во время воспроизведения видео в полноэкранном режиме. Когда отображены значок пульта дистанционного управления и индикатор выполнения, активированы следующие операции.



Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Панель управления	Сетевой пульт дистанционного управления	
▲	▲	[▲]	(воспроизведение) / (пауза) Переключение
▶	▶	[▶]	(FF) Ускоренное воспроизведение
◀	◀	[◀]	(REW) Ускоренная перемотка назад
ENTER	INPUT	[ВВОД]	(Остановка), Отображает свернутое изображение.
PAGE DOWN	–	[СТРАНИЦА ВНИЗ]	Показывает следующий файл.
PAGE UP	–	[СТРАНИЦА ВВЕРХ]	Показывает предыдущий файл.

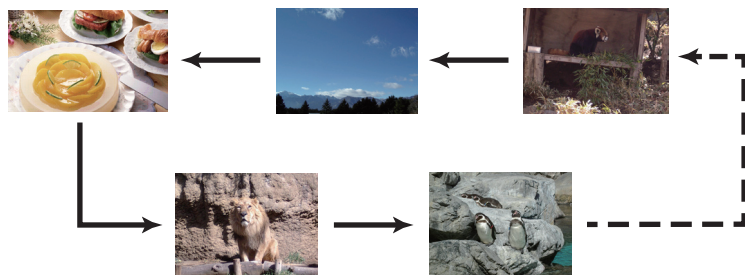
ПРИМЕЧАНИЕ • Доступ к этим операциям невозможен, когда отображается экранное проектора.

- Когда отображается экран свернутых изображений, в слайд-шоу или изображение Полноэкранный, изменить входной порт кнопкой **INPUT** невозможно.

Презентация без РС (продолжение)

Режим слайд-шоу

В режиме Слайд-шоу изображения показываются во весь экран; их смена происходит через период времени, указанный в параметре ИНТЕРВАЛ меню экрана свернутых изображений ([И98](#)).



Данную функцию можно запустить из меню слайд-шоу. Чтобы отобразить меню слайд-шоу, выберите кнопку СЛАЙД-ШОУ в меню свернутых изображений и нажмите кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления, кнопку **INPUT** на панели управления, или щелкните [**ВВОД**] на Сетевой пульт дистанционного управления.

Управление с помощью кнопок

Когда отображается слайд-шоу, активируются следующие операции с помощью кнопок при отображении фотографий и такие же операции в полноэкранном режиме при отображении видео.

Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Панель управления	Сетевой пульт дистанционного управления	
ENTER	INPUT	[ВВОД]	Отображает свернутое изображение.

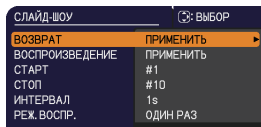
ПРИМЕЧАНИЕ • Доступ к этим операциям невозможен, когда отображается экранное меню проектора.

- Когда отображается экран свернутых изображений, в слайд-шоу или изображение Полноэкранный, изменить входной порт кнопкой **INPUT** невозможно.
- Когда режим слайд-шоу установлен на ОДИН РАЗ и последний файл – фотография, последний слайд презентации будет отображаться до тех пор, пока не будет нажата кнопка **ENTER** на пульте дистанционного управления или сетевом пульте дистанционного управления, или кнопка **INPUT** на панели управления.

Презентация без РС (продолжение)

Управление с помощью параметра СЛАЙД-ШОУ в меню свернутых изображений

Параметры показа слайд-шоу можно настроить. Настройте элемент СЛАЙД-ШОУ в меню свернутых изображений. (P.98)



Пункт	Функции
СЛАЙД-ШОУ	
ВОЗВРАТ	Возврат в режим просмотра свернутых изображений.
PLAY	Воспроизводит слайд-шоу.
СТАРТ	Задаёт начальный номер слайда для слайд-шоу.
СТОП	Задаёт конечный номер слайда для слайд-шоу.
ИНТЕРВАЛ	Устанавливает промежуток времени для отображения фотографий во время слайд-шоу. Не рекомендуется устанавливать слишком короткий интервал смены слайдов (несколько секунд), так как для считывания и отображения файла изображения может потребоваться более длительное время, если файл хранится в каталоге с большим количеством подкаталогов, вложенных один в другой, или при большом количестве файлов в одном каталоге.
РЕЖ. ВОСПР.	Выбирает режим слайд-шоу. <u>ОДИН РАЗ</u> : Слайд-шоу демонстрируется один раз. <u>БЕЗ КОНЦА</u> : Слайд-шоу непрерывно повторяется.

ПРИМЕЧАНИЕ • Параметры настройки слайд-шоу сохраняются в файл “**playlist.txt**”, который хранится на носителе. Если этот файл не существует, он создается автоматически.

- Настройки функций СТАРТ, СТОП, ИНТЕРВАЛ и РЕЖ. ВОСПР. сохраняются в списке воспроизведения.
- Если носитель защищен от записи или “**playlist.txt**” является файлом “только для считывания”, изменить настройки слайд-шоу невозможно.

Презентация без РС (продолжение)

Список воспроизведения

Список воспроизведения - это файл формата DOS, который определяет порядок отображения файлов неподвижных изображений в режиме свернутых изображений или слайд-шоу.

Название списка воспроизведения - "playlist.txt"; данное название можно изменить в компьютере.

Файл создается в папке, в которой находятся выбранные изображения, когда включается режим "Презентация без РС" или когда задаются параметры слайд-шоу.

[Пример файлов "playlist.txt"]

Настройка СТАРТ : Настройка СТОП : Настройка ИНТЕРВАЛ : Настройка РЕЖ. ВОСПР. :

img001.jpg: : :

img002.jpg:600: : :

img003.jpg:700:rot1: :

img004.jpg: : :SKIP:

img005.jpg:1000:rot2:SKIP:

Файл "playlist.txt" содержит следующую информацию.

Каждая единица информации должна быть отделена "." и "." в конце каждой строки.

1-ая строка: настройки СТАРТ, СТОП, ИНТЕРВАЛ и РЕЖ. ВОСПР. (109).

2-ая строка и последующие строки: название файла, период времени, настройки поворота и пропуска файлов.

Период времени:

Можно установить значение от 0 до 999900 мс с приращением 100 мс.

Настройка поворота изображений:

"rot1" означает поворот на 90 градусов по часовой стрелке; "rot2" и "rot3" последовательно поворачивают изображение на следующие 90 градусов.

Настройка пропуска изображений:

"SKIP" означает, что изображение не будет выведено на экран во время Слайд-шоу.

ПРИМЕЧАНИЕ • Максимальная длина строки в файле "playlist.txt" 255 знаков, включая символ новой строки. Если данный предел будет превышен для какой-либо из строк, файл "playlists.txt" нельзя будет использовать.

• В список воспроизведения может быть внесено до 999 файлов. Однако, если в той же директории находятся несколько папок, предельное допустимое количество будет сокращено на количество подобных папок. Файлы, количество которых превышает максимально допустимое количество, не будут выводиться на экран во время слайд-шоу.

• Если устройство хранения информации защищено от записи или на нем нет свободного места, файл "playlist.txt" не может быть создан.

• Настройки слайд-шоу см. в разделе **Режим слайд-шоу** (110).

Изображение USB

Проектор может выводить на экран изображения, перенесенные с компьютера при помощи кабеля USB (📁 11).

ПРИМЕЧАНИЕ • Если разрешение экрана компьютера превышает указанное, изображение с компьютера будет сжато до указанного ниже размера перед подачей на проектор.

LX501, LX601i: 1024 x 768 (XGA)

Другие модели: 1280 x 800

Переданное изображение будет отображено в сжатом виде на экране проектора даже в том случае, если разрешение панели проектора превышает указанное выше.

Требования к аппаратному и программному обеспечению компьютера

- **Операционная система:** Одна из нижеперечисленных.
 - Windows® XP Home Edition /Professional Edition
 - Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
 - Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- **Центральный процессор:** Pentium 4 (2,8 ГГц или выше)
- **Плата графики:** 16 бит, XGA или выше
- **Память:** 512 МБ или больше
- **Пространство жесткого диска:** 30 МБ или больше
- **Порт USB (A)**
- **USB кабель:** 1 шт.

Изображение USB (продолжение)

Запуск отображения USB

Выберите ИЗОБР. USB для пункта USB TYPE B в меню ОПЦИИ. При подключении компьютера к порту **USB TYPE B** при помощи кабеля USB, компьютер идентифицирует проектор как CD-ROM дисковод. После этого автоматически запустится программное обеспечение проектора, “LiveViewerLiteForUSB.exe”, и прикладное программное обеспечение “LiveViewer Lite for USB” на компьютере будет подготовлено для выполнения функции изображения USB. Прикладное программное обеспечение “LiveViewer Lite for USB” автоматически закроется при отсоединении кабеля USB.

ПРИМЕЧАНИЕ • Если программное обеспечение не запустится автоматически (это, как правило, происходит в тех случаях, когда в вашей операционной системе отменена функция автоматического запуска CD-ROM), необходимо выполнить следующее:

- (1) Нажмите кнопку [Пуск] на панели инструментов и выберите “Выполнить...”.
- (2) Введите F:\LiveViewerLiteForUSB.exe и нажмите [OK] .

↑ Если CD-ROM дисковод обозначен на компьютере не буквой “F”, необходимо заменить “F” нужной буквой, соответствующей CD-ROM дисководу.

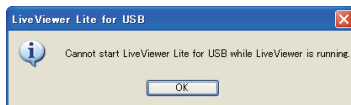
- Автозапуск CD-ROM деактивирован во время работы экранной заставки.
- Передача изображения с компьютера приостановлена во время работы защищенной паролем экранной заставки. Чтобы возобновить передачу изображения, выйдите из экранной заставки.
- Посетите наш веб-сайт, чтобы получить последнюю версию этого ПО и прилагающееся руководство по эксплуатации. ([📖](#)Руководство пользователя (краткое))
Следуйте инструкциям по обновлению, которые находятся на веб-сайте.

Это приложение отобразится в виде значка в области уведомлений Windows, когда оно будет запущено. Вы можете выйти из программного обеспечения, выбрав в меню компьютера команду “Quit”.



ПРИМЕЧАНИЕ • Программное обеспечение “LiveViewer”

(см. **Руководство по работе в сети**) и данное прикладное программное обеспечение не могут использоваться одновременно. Если программное обеспечение “LiveViewer” работает в момент подключения компьютера к проектору при помощи кабеля USB, появится следующее сообщение.

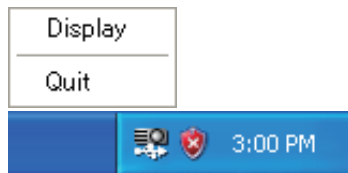


- В зависимости от программного обеспечения, которое установлено на вашем компьютере, изображения могут не передаваться с помощью “LiveViewer Lite for USB”.
- Если на компьютере установлено программное обеспечение, имеющее функцию брандмауэра, отключите эту функцию, следуя указаниям руководства пользователя.
- Некоторое защитное программное обеспечение может блокировать передачу изображения. Измените настройку защитного программного обеспечения, чтобы разрешить использование “LiveViewer Lite for USB”.
- Когда выбран ввод аудио с **USB TYPE B** ([📖](#)58), если звук остается тихим даже после повышения громкости проектора до максимума, проверьте, осуществляется ли выход аудио с компьютера, и отрегулируйте уровень громкости должным образом.

Изображение USB (продолжение)

Контекстное меню

Показанное справа меню будет выведено на экран, если вы нажмете на правую кнопку мыши, подведя курсор к значку данного прикладного программного обеспечения в области уведомлений Windows.

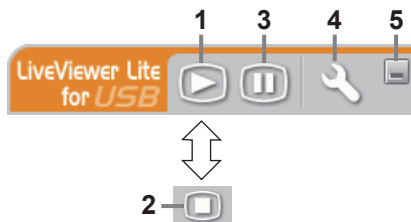


- Display (Просмотр) : Появляется перемещаемое меню, и значок исчезает из области уведомлений Windows.
- Quit (Выход) : Прикладное программное обеспечение закрывается, и значок исчезает из области уведомлений Windows.

ПРИМЕЧАНИЕ • Если вы хотите повторно запустить данное прикладное программное обеспечение, следует отсоединить кабель USB, а затем подсоединить его заново.

Перемещаемое меню

Если вы выберете “Display” в контекстном меню, на экране компьютера появится показанное справа перемещаемое меню.



- 1 Кнопка старт**
Начинается передача на проектор, и изображения отображаются.
- 2 Кнопка стоп**
Передача изображений прекращается.
- 3 Кнопка пауза**
Изображение на экране проектора временно останавливается. Изображение, которое отображалось до нажатия кнопки, остается на экране. При этом можно просматривать изображения на компьютере, не показывая их на экране проектора.
- 4 Кнопка опции**
На экране появится окно Опции.
- 5 Кнопка сворачивания**
Перемещаемое меню закрывается, и значок опять появляется области уведомлений Windows.

ПРИМЕЧАНИЕ • Изображения не могут отображаться на экране, если нажимать кнопки старт/стоп несколько раз подряд.

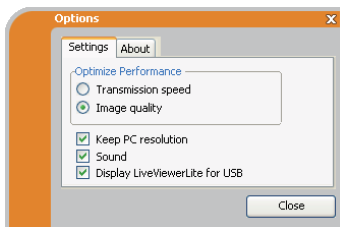
Изображение USB (продолжение)

Окно Опции

Если вы нажмете на кнопку Опции в перемещаемом меню, на экран будет выведено окно Опции.

Optimize Performance (Оптимизация работы)

Программа “LiveViewer Lite for USB” захватывает изображение экрана компьютера в формате JPEG и отправляет его на проектор. Программа “LiveViewer Lite for USB” позволяет выбрать одну из двух степеней сжатия данных в формате JPEG.



Transmission speed (Скорость передачи)

Применяется если скорость важнее качества изображения.

Степень сжатия JPEG при этом выше. Изображение на экране проектора сменяется быстрее, поскольку объем передаваемых данных меньше, но качество изображения при этом ниже.

Image quality (Качество изображения)

Применяется если качество изображения важнее скорости.

Степень сжатия JPEG при этом ниже. Изображение на экране проектора сменяется медленнее, поскольку объем передаваемых данных больше, но качество изображения при этом выше.

Keep PC resolution

(Оставить установленное на компьютере разрешение)

Если вы удалите галочку из окошка [Keep PC resolution], разрешение экрана вашего компьютера будет переключено следующим образом и скорость отображения может быть более быстрой.

LX501, LX601i: 1024 x 768 (XGA)

Другие модели: 1280 x 800

Если ваш компьютер не поддерживает разрешение, указанное выше, будет выбрано наивысшее из более низких разрешений, поддерживаемых компьютером.

Sound (Звук)

Включает/выключает звук. Качество изображений может ухудшаться при воспроизведении аудиоданных, передаваемых с данными изображений. Чтобы установить приоритет на качестве изображения, выключите звук, установив флажок.

Display LiveViewer Lite for USB (Отобразить LiveViewer Lite for USB)

Если нужно отобразить на экране окно программы "LiveViewer Lite for USB", установите флажок.

About (Информация о версии)

Информация о версии программного обеспечения “LiveViewer Lite for USB”.

ПРИМЕЧАНИЕ • При изменении разрешения экрана расположение значков на рабочем столе компьютера может измениться.

• Если выбран один из портов **AUDIO IN** или выбрано **✗** для USB TYPE B в АУДИО ИСТОЧНИК меню АУДИО (58), операции с аудио в окне Options будут деактивированы.

Техническое обслуживание

Замена лампы

Лампа обладает ограниченным сроком службы. Продолжительное использование лампы может привести к потемнению изображения или ухудшению цветового тона. Помните, что каждая лампа имеет свой собственный срок службы, и некоторые лампы могут лопнуть или перегореть вскоре после начала их использования. Рекомендуется приобрести новую лампу и заблаговременно заменить используемую лампу. Для приобретения новой лампы обратитесь к дилеру и сообщите тип лампы.

Типовой номер <LX501, LW401, LWU421> : 003-120707-01 (DT01285)

<LX601i, LW551i, LWU501i> : 003-120708-01 (DT01295)

Замена лампы

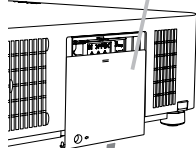
1. Отключите проектор и выньте вилку из розетки. Дайте проектору остыть не менее 45 минут.
2. В случае, если проектор установлен с помощью указанных монтажных приспособлений, или в случае, если лампа повреждена, попросите дилера заменить лампу.

В случае самостоятельной замены лампы следуйте приведенной ниже процедуре.

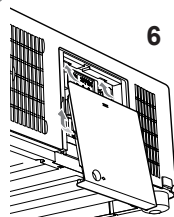
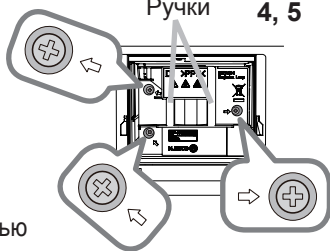
3. Расслабьте винт крышки лампы (помеченный стрелкой), а затем протолкните вниз и поднимите крышку лампы, чтобы снять ее.
 4. Расслабьте 3 винта лампы (помеченных стрелками) и медленно выньте лампу за ручки.
- Никогда не ослабляйте другие винты.
5. Вставьте новую лампу и для закрепления лампы прочно затяните 3 винта, которые были ослаблены ранее.
 6. Совместите части замка крышки лампы с основным корпусом проектора и переместите крышку лампы на место. Затем крепко закрепите винт крышки лампы.
 7. Включите проектор и сбросьте таймер лампы с помощью функции СРОК ЛАМПА в меню ОПЦИИ.
 - (1) Нажмите кнопку **MENU**, чтобы открыть меню.
 - (2) В меню с помощью кнопок **▼/▲** выберите ПОДРОБ. МЕНЮ а затем нажмите кнопку **▶**.
 - (3) В левом столбце меню с помощью кнопок **▼/▲** выберите ОПЦИИ, а затем нажмите кнопку **▶**.
 - (4) С помощью кнопок **▼/▲** выберите СРОК ЛАМПА, а затем нажмите кнопку **▶**. Появится диалоговое окно.
 - (5) Нажмите кнопку **▶**, чтобы выбрать в окне пункт «OK». При этом выполняется сброс времени использования лампы.



Крышка лампы



Ручки 4, 5



⚠ ВНИМАНИЕ ▶ При снятии лампы не прикасайтесь к внутренним деталям проектора.

ПРИМЕЧАНИЕ • Для правильного отображения информации о лампе переустановите время лампы только после ее замены.

Замена лампы (продолжение)

Предупреждение о лампе

 **ВЫСОКОЕ НАПРЯЖЕНИЕ**  **ВЫСОКАЯ ТЕМПЕРАТУРА**  **ВЫСОКОЕ ДАВЛЕНИЕ**

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ► В проекторе используется ртутная стеклянная лампа высокого давления. Лампа может лопнуть с громким звуком или перегореть от сотрясения, царапин, неосторожного обращения с лампой в горячем состоянии, а также вследствие износа. Помните, что каждая лампа имеет свой собственный срок службы, и некоторые лампы могут лопнуть или перегореть вскоре после начала их использования. Кроме этого, если лампа лопается, есть вероятность попадания осколков стекла в кожух лампы, а также утечки газа, содержащего ртуть, и пыли, содержащей мелкие частицы стекла, через вентиляционные отверстия проектора.

► **Утилизация лампы:** Данный прибор содержит ртутную лампу; не выбрасывайте лампу в обычный контейнер для мусора. Утилизация должна проводиться в соответствии с законодательством по охране окружающей среды.

- Более подробная информация об утилизации приведена на сайте www.lamprecycle.org (в США).
- Для утилизации свяжитесь с местными правительственными органами или посетите сайт www.eiae.org (в США) или www.epsc.ca (в Канаде).

За более подробной информацией обратитесь к дилеру.



Выньте вилку из розетки розетки

- Если лампа перегорит (при этом будет слышен громкий хлопок), выньте шнур питания из розетки и обратитесь к региональному дилеру для приобретения новой лампы. Осколки стекла могут привести к повреждению внутренней части проектора или к травме во время обслуживания, поэтому не пытайтесь очистить проектор или заменить лампу самостоятельно.
- Если лампа лопнет (при этом будет слышен громкий хлопок), хорошо проветрите комнату, не вдыхайте газ, выходящий из вентиляционных отверстий проектора, и избегайте попадания мелких частиц в глаза или рот.
- Перед заменой лампы убедитесь в том, что проектор выключен и отсоединен от источника питания. Подождите не менее 45 минут, чтобы лампа полностью остыла. Попытки заменить не полностью остывшую лампу могут привести к получению ожогов или повреждению лампы.



- Не отвинчивайте винты за исключением винтов, обозначенных стрелками.
- Не открывайте крышку лампы, если проектор подвешен на потолке. Это очень опасно, так как если колба лампы лопнула, ее осколки будут высыпаться при открытии крышки. Кроме этого, работать на высоте опасно, поэтому попросите регионального дилера заменить лампу, даже если колба не разбилась.
- Не пользуйтесь проектором при снятой крышке лампы. При замене лампы убедитесь, что винты прочно затянуты. Плохо затянутые винты могут привести к повреждению или травме.



- Используйте только лампу указанного типа. Использование лампы, несоответствующей спецификациям на лампу для данной модели, может привести к возникновению пожара, повреждению или сокращению срока эксплуатации данного устройства.
- Если лампа перегорела вскоре после начала эксплуатации, кроме самой лампы причины могут заключаться в проблемах, связанных с электрической сетью. В таких случаях свяжитесь с региональным дилером или представителем службы по работе с покупателями.
- Обращайтесь с осторожностью: тряска и царапины могут стать причиной взрыва лампы во время эксплуатации.
- Продолжительное использование лампы может привести к ее потемнению, незагоранию или взрыву. В случае если изображение кажется тусклым или цветовой тон выглядит неестественным, немедленно замените лампу. Не используйте старые (бывшие в употреблении) лампы. Они могут стать причиной поломки.

Очистка и замена воздушного фильтра

Производите периодическую проверку и очистку воздушного фильтра. В случае появления сигнала индикатора или сообщения о необходимости очистки воздушного фильтра выполните очистку как можно быстрее.

Узел фильтра с 2 листами фильтров находится внутри крышки фильтра. К внутренней стороне крышки фильтра также прикреплен дополнительный воздушный фильтр. Если один из фильтров поврежден или сильно загрязнен, замените весь комплект фильтра на новый.

При покупке нового комплекта фильтра попросите своего поставщика предоставить таковой со следующим типовым номером.

Типовой номер : 003-004135-01 (UX38241)

1. Отключите проектор и выньте вилку из розетки. Дайте проектору остыть.
2. С помощью пылесоса очистите крышку и область вокруг крышки.
3. Для извлечения крышки фильтра поднимите и потяните защёлки крышки фильтра.
4. РСлегка приподнимите ручки на нижней части, чтобы разблокировать дно фильтра. Потяните за центральную ручку, чтобы вынуть фильтр.
5. С помощью пылесоса очистите вентиляционные отверстия проектора и внешней стороны фильтра.
6. Фильтр состоит из двух частей. Нажмите на поверхность вокруг соответствующих пазов, чтобы разблокировать их и отделите две части.
7. С помощью пылесоса почистите каждую часть фильтра внутри. Если фильтры повреждены или сильно загрязнены, замените их новыми.
8. Совместите обе части, чтобы снова собрать фильтр.
9. Установите узел фильтра на проектор.

(продолжение на следующей странице)



Очистка и замена воздушного фильтра (продолжение)

10. Установите крышку фильтра на посадочное место.
11. Включите проектор и сбросьте время использования фильтра с помощью функции СРОК ФИЛЬТР в меню УПР. МЕНЮ.
- (1) Нажмите кнопку MENU, чтобы открыть меню.
 - (2) РС помощью кнопок ▲/▼ выберите СРОК ФИЛЬТР, а затем нажмите кнопку ► (или **ENTER/RESET**). Появится диалоговое окно.
 - (3) Нажмите кнопку ►, чтобы выбрать в окне пункт «ОК». При этом выполняется сброс времени использования фильтра.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Перед уходом за воздушным фильтром убедитесь в отключении шнура питания и позвольте проектору достаточно охладиться.

► Используйте только воздушный фильтр указанных параметров. Не используйте проектор без воздушного фильтра или без крышки фильтра. Это может стать причиной пожара или некорректной работы проектора.

► Осуществляйте очистку воздушного фильтра периодически. При засорении воздушного фильтра пылью и т.п. может повышаться внутренняя температура, что может стать причиной пожара, ожога или некорректной работы проектора.

ПРИМЕЧАНИЕ • Производите переустановку таймера фильтра только после очистки или замены воздушного фильтра с целью корректного отображения в отношении воздушного фильтра.

- Данный проектор может отображать сообщение «ПРОВЕРЬТЕ ПОТОК ВОЗДУХА» или может отключаться для предотвращения повышения внутренней температуры.

Другие виды обслуживания

Внутри проектора

Для обеспечения безопасной работы проектора ежегодно обращайтесь к дилеру с целью очистки и проверки проектора.

Уход за объективом

При повреждении, загрязнении или потускнении объектива качество проецируемого изображения может ухудшиться. При уходе за объективом будьте очень осторожны.

1. Отключите проектор и выньте вилку из розетки. Дайте проектору остыть.
2. После того, как проектор остынет, протрите объектив имеющимися в продаже салфетками для очистки объективов. Не прикасайтесь к объективу руками.

Уход за корпусом и пультом дистанционного управления

При неправильном уходе могут проявляться такие нежелательные последствия как обесцвечивание, отслоение краски и т.п.

1. Отключите проектор и выньте вилку шнура питания из розетки. Дайте проектору остыть.
2. Убедитесь, что проектор остыл, и осторожно протрите его марлей или мягкой тканью.
Если проектор сильно загрязнен, смочите мягкую ткань водой или нейтральным моющим средством, растворенным в воде, отожмите ткань и осторожно протрите ею проектор. После этого протрите проектор мягкой сухой тканью.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Перед уходом убедитесь, что шнур питания вынут из розетки. После выключения дайте проектору остыть. Уход при высокой температуре проектора может привести к ожогам и/или выходу проектора из строя.

► Не обслуживайте самостоятельно узлы внутри проектора. Это опасно.

► Избегайте попадания влаги или жидкостей в проектор. Это может привести к поражению электрическим током, возгоранию или вызвать неисправность проектора.

- Не помещайте вблизи проектора сосуды с водой, моющими средствами и другими химическими веществами.
- Не пользуйтесь аэрозолями и спреями.

⚠ ВНИМАНИЕ ► Выполняйте операции по уходу за проектором в соответствии с приведенными ниже рекомендациями. Неправильный уход может привести не только к травме, но и таким нежелательным последствиям как обесцвечивание, отслоение краски и т.п.

► Используйте только моющие средства и химические вещества, указанные в настоящем руководстве.

► Не полируйте и не вытирайте твердыми объектами.

⚠ ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ ► Не прикасайтесь руками непосредственно к поверхности объектива.

Поиск и устранение неисправностей

В случае аномальной работы немедленно прекратите использовать проектор.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Не используйте проектор в случаях, когда из проектора идет дым, неприятный запах, громкий шум, а также при повреждении корпуса или деталей проектора, кабелей, при попадании жидкостей или других веществ. В данном случае немедленно отсоедините кабель питания от источника питания. Убедитесь, что дым или запах больше не исходит из проектора и обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом.

В противном случае, если в проекторе возникла проблема, перед тем, как обратиться за ремонтом, проведите перечисленные ниже проверки и предпримите описанные меры. Если проверки не устранили проблему, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом. Вам объяснят действующие гарантийные обязательства.

Предупреждения, отображаемые на мониторе состояния <Только для LX601i, LW551i и LWU501i>

При возникновении ошибки будет отображено предупреждение на мониторе состояния (☐ 22). Устраните ошибки, обратившись к таблице в разделах "Связанные сообщения" и "Световые индикаторы" при отображении предупреждения.

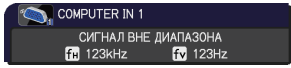

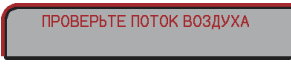
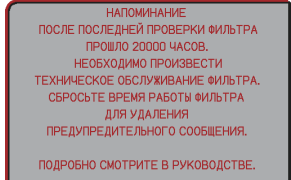

Связанные сообщения

При появлении сообщения проведите проверки и примите меры согласно приведенной ниже таблице. Несмотря на то, что сообщения автоматически исчезают через несколько минут, они будут повторно появляться каждый раз при включении питания.

Сообщение	Описание
	<p>Входной сигнал отсутствует. Проверьте подключение входного сигнала и состояние источника сигнала.</p>
	<p>Порт USB TYPE B выбирается в качестве источника входных сигналов изображения даже если параметр МЫШЬ выбран для USB TYPE B (☐ 68). Выберите ИЗОБР. USB для пункта USB TYPE B в меню ОПЦИИ. В этом случае функция использования простой мыши и компьютерной клавиатуры будет не доступна. В противном случае выберите другой порт для входных сигналов изображения.</p>
	<p>Проектор находится в режиме ожидания файла изображения. Проверьте соединение аппаратуры, настройки проектора и сетевые настройки. Сеть ПК-проектор может разъединиться. Подключите их заново.</p>
	<p>Проверьте соединение аппаратуры, настройки проектора и сетевые настройки. Сеть ПК-проектор может разъединиться. Подключите их заново.</p>

(продолжение на следующей странице)

Связанные сообщения (продолжение)

Сообщение	Описание
	<p>Частота строк или частота кадров входного сигнала находится вне допустимого диапазона. Сравните технические характеристики проектора и технические характеристики источника сигнала.</p>
	<p>Неподходящий сигнал для входа. Проверьте спецификации Вашего проектора или спецификации источника сигнала.</p>
	<p>Температура внутри проектора поднимается. Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После проверки следующих условий повторно включите питание:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Входные вентиляционные отверстия закрыты? • Воздушный фильтр загрязнен? • Температура окружающей среды превышает 40°C? • Является ли настройка для ВЫСОТА Н/УР. М. соответствующей? <p>Для получения более подробной информации о ВЫСОТА Н/УР. М. см. ВЫСОТА Н/УР. М. из СЕРВИС в меню ОПЦИИ (M70). Использование проектора с неверной настройкой может привести к повреждению проектора или его внутренних деталей.</p>
	<p>Уведомление о необходимости очистки воздушного фильтра. Немедленно отключите питание и очистите или замените воздушный фильтр в соответствии с указаниями, приведенными в разделе Очистка и замена воздушного фильтра настоящего руководства. После очистки или замены воздушного фильтра сбросьте время использования фильтра (M68, 111).</p>
	<p>Функции кнопок недоступны. Проверьте кнопку, которую вы будете использовать (M6). Даже когда нажата кнопка, которую можно использовать, не все функции этой кнопки могут быть доступны в следующих условиях.</p> <ul style="list-style-type: none"> - При перемещении объектива команды, подаваемые кнопками на панели управления или пульте дистанционного управления, не выполняются. - Сигналы, установленные в режим «ПРОПУСК» в пункте ПРОПУСК ИСТОЧНИКА меню ОПЦИИ, будут пропускаться при нажатии одной из кнопок на пульте дистанционного управления (или на панели управления основного устройства), которые последовательно включают сигналы.

Световые индикаторы

Если отображение сигналов индикаторами **LAMP**, **TEMP** и **POWER** осуществляется неправильно, выполните проверку и устраните неполадки в соответствии со следующей таблицей.

Индикатор POWER	Индикатор LAMP	Индикатор TEMP	Описание
Горит оранжевым	Не горит	Не горит	Проектор находится в дежурном режиме. См. раздел «Включение/Выключение питания».
<i>Мигает</i> зеленым	Не горит	Не горит	Проектор прогревается. Подождите.
Горит зеленым	Не горит	Не горит	Проектор находится во включенном состоянии. Можно выполнять предусмотренные руководством операции.
<i>Мигает</i> оранжевым	Не горит	Не горит	Проектор остывает. Подождите.
<i>Мигает</i> красным	(не имеет значения)	(не имеет значения)	Проектор остывает. Обнаружена ошибка. Подождите до прекращения мигания индикатора POWER и выполните операции в соответствии с описанием, приведенным ниже.
<i>Мигает</i> красным или горит красным	Горит красным	Не горит	Лампа не горит. Возможно проектор перегрелся. Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После остывания проектора проведите следующие проверки и повторно включите питание: <ul style="list-style-type: none"> • Входные вентиляционные отверстия закрыты? • Воздушный фильтр загрязнен? • Температура окружающей среды превышает 40°C? Если индикация не исчезает после устранения возможных причин, замените лампу согласно указаниям, приведенным разделе Замена лампы .
<i>Мигает</i> красным или горит красным	<i>Мигает</i> красным	Не горит	Крышка лампы установлена неправильно. Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 45 минут. После остывания проектора проверьте правильность установки крышки лампы. После устранения возможной причины повторно включите питание. Если индикация не исчезла после устранения причины, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом.

(продолжение на следующей странице)

Световые индикаторы (продолжение)

Индикатор POWER	Индикатор LAMP	Индикатор TEMP	Описание
Мигает красным или горит красным	Не горит	Мигает красным	Вентилятор охлаждения не работает. Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После остывания проектора убедитесь, что в вентилятор не попали посторонние предметы, а затем повторно включите питание. Если индикация не исчезает после устранения возможных причин, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом.
Мигает красным или горит красным	Не горит	Горит красным	Возможен внутренний перегрев проектора. Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После остывания проектора проведите следующие проверки и повторно включите питание: • Входные вентиляционные отверстия закрыты? • Воздушный фильтр загрязнен? • Температура окружающей среды превышает 40°C? • Является ли настройка для ВЫСОТА Н/УР. М. соответствующей? Для получения более подробной информации о ВЫСОТА Н/УР. М. см. ВЫСОТА Н/УР. М. из СЕРВИС в меню ОПЦИИ (☐70). Использование проектора с неверной настройкой может привести к повреждению проектора или его внутренних деталей.
Горит зеленым	Одновременно мигают красным		Пришло время очистить воздушный фильтр. Немедленно отключите питание и очистите или замените воздушный фильтр в соответствии с указаниями, приведенными в разделе Очистка и замена воздушного фильтра . После очистки или замены воздушного фильтра сбросьте время использования фильтра. После выполнения описанных операций включите питание.
Горит зеленым	Попеременно мигают красным		Возможно внутреннее переохлаждение проектора. Используйте проектор при температуре в пределах допустимого диапазона температур (0°C до 40°C). После устранения возможных причин индикации включите питание.
Мигает зеленым в течение примерно 3 секунд	Не горит	Не горит	Для проектора сохранено как минимум 1 расписание "Питание ВКЛЮЧЕНА". Для более подробной информации смотрите раздел 3.1.7 Настройки планирования в Руководство по работе в сети .

(продолжение на следующей странице)

Световые индикаторы (продолжение)

ПРИМЕЧАНИЕ • При внутреннем перегреве проектора в целях безопасности проектор автоматически отключается, при этом и световые индикаторы также могут отключаться. В таком случае выньте шнур питания из розетки и подождите не менее 45 минут. После остывания проектора проверьте установку лампы и крышки лампы, а затем повторно включите питание.

Информацию об индикаторе **SECURITY** см. в разделе ИНДИКАТОР ЗАЩИТЫ меню ЗАЩИТА (📖94).

Информацию об индикаторе **SHUTTER** см. в разделе “Временное отключение изображения” (📖37).

Индикатор **FILTER** отображает состояние воздушного фильтра. Используйте эту функцию для поддержания внутренней части проектора в хорошем состоянии.

Индикатор FILTER	Описание
Не горит	Воздушный фильтр чист. Чистка не требуется.
Горит оранжевым	Воздушный фильтр будет перекрыт. Чистка рекомендуется.
Горит красным	Воздушный фильтр перекрыт. Необходимо выключить питание и незамедлительно почистить воздушный фильтр.

ПРИМЕЧАНИЕ • Индикатор **FILTER** может загореться оранжевым или красным, когда впускные вентиляционные отверстия перекрыты чем-либо, даже если воздушный фильтр чист.

• Индикатор **FILTER** может загораться не так, как другие индикаторы, или отображать сообщения, связанные с чисткой воздушного фильтра. Следуйте отображенному ранее указанию.

Сброс всех настроек

В случае, когда сложно исправить неправильно установленные параметры, функция ЗАВОД. НАСТР. в пункте СЕРВИС меню ОПЦИИ (📖76) позволяет сбросить все настройки (за исключением таких настроек, как ЯЗЫК, СРОК ЛАМПА, СРОК ФИЛЬТР, ФИЛЬТР-СООБЩ., РЕЖ.ОЖИДАНИЯ, СВЯЗЬ, ЗАЩИТА и СЕТЬ) до их значений по умолчанию.

Особенности, которые легко принять за дефекты

В отношении особенностей, которые можно принять за дефект, проведите проверки и примите меры согласно приведенной ниже таблице.

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Питание не поступает.	Вилка шнура питания не вставлена в розетку. Вставьте вилку шнура питания в розетку.	17
	При работе проектора питание перестало поступать от основного источника питания, например, вследствие его отключения и т.п. Выньте вилку шнура питания из розетки и дайте проектору остыть не менее 10 минут, а затем повторно включите питание.	17
	Лампа и/или крышка лампы не установлены или установлены неправильно. Выключите питание и выньте вилку шнура питания из розетки. Дайте проектору остыть не менее 45 минут. После остывания проектора проверьте установку лампы и крышки лампы, а затем повторно включите питание.	109
Отсутствуют звук и изображение.	Кабели входного сигнала подключены неправильно. Правильно подключите кабели.	10 ~ 14
	Источник сигнала работает неправильно. Правильно настройте источник сигнала в соответствии с его руководством.	–
	Несоответствие настроек и входного сигнала. Выберите входной сигнал и исправьте настройки.	27
	Функция ОТКЛЮЧЕНИЕ АВ работает. Нажмите кнопку AV MUTE на пульте дистанционного	26
	Порт USB TYPE B выбирается в качестве источника входных сигналов изображения даже если параметр МЫШЬ выбран для USB TYPE B. Выберите ИЗОБР. USB для USB TYPE B в меню ОПЦИИ для того, чтобы направить входной сигнал изображения на порт. В противном случае выберите другой порт для входных сигналов изображения.	68
Порт USB TYPE B не идентифицирован в качестве входного порта из-за электрических помех. Временно установите в положение МЫШЬ с помощью USB TYPE B в меню ОПЦИИ, а затем верните его в положение ИЗОБР. USB, что позволит идентифицировать порт USB TYPE B как входной.	68	

(продолжение на следующей странице)

Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Отсутствуют звук и изображение. (продолжение)	<p>Проектор не идентифицирует USB-устройство хранения информации, вставленное в порты USB TYPE A. Вначале воспользуйтесь функцией ДОСТАТЬ USB, отсоедините USB-устройство хранения информации, а затем повторно подсоедините его к порту. Перед тем, как отсоединять USB-устройство хранения информации, обязательно воспользуйтесь функцией ДОСТАТЬ USB на экране свернутых изображений, который появится, когда USB TYPE A будет выбран в качестве источника входного сигнала.</p>	12, 98
Отсутствует звук.	<p>Кабели входного сигнала подключены неправильно. Правильно подключите аудиокабели.</p>	10 ~ 14
	<p>Слишком низкий уровень громкости звука. Установите более высокий уровень громкости с помощью функции меню или пульта дистанционного управления.</p>	26, 58
	<p>Неправильная установка параметров АУДИО ИСТОЧНИК/ДИНАМИК. Правильно установите параметры АУДИО ИСТОЧНИК/ДИНАМИК в меню АУДИО.</p>	58
	<p>Режим, выбираемый для HDMI AUDIO, не может использоваться. Проверьте два предусматриваемых режима и выберите режим, подходящий для вашего аудиоустройства HDMI™.</p>	59
Отсутствует изображение.	<p>Кабели входного сигнала подключены неправильно. Правильно подключите кабели.</p>	10 ~ 14
	<p>Слишком низкий уровень громкости яркости. Установите более высокий уровень параметра ЯРКОСТЬ с помощью функции меню.</p>	45
	<p>Компьютер не может обнаружить проектор как монитор «plug-and-play». Используя монитор «plug-and-play» убедитесь, что компьютер позволяет обнаруживать монитор «plug-and-play».</p>	10
	<p>Затвор объектива закрыт. Проверьте, мигает ли индикатор SHUTTER. Если он мигает, нажмите кнопку SHUTTER на панели управления..</p>	37

(продолжение на следующей странице)

Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Пульт дистанционного управления не работает.	Сели батарейки в пульте дистанционного управления. Замените батареи.	18
	Номера ID, установленные в проекторе и пульте дистанционного управления, различны. Нажмите кнопку ID с таким же номером ID, который присвоен проектору, а затем выполните нужную операцию. Номер ID, установленный в проекторе, можно отобразить, нажав любую кнопку ID на пульте дистанционного управления и удерживая ее 3 секунды при включенной лампе.	18
Изображение на экране не изменяется.	Включена функция СТОП-КАДР. Для возврата экрана к нормальному состоянию нажмите кнопку FREEZE .	37
Цвета имеют тусклый оттенок или Неестественный цветовой тон.	Настройки цвета выбраны неправильно. Выполните настройку изображения за счет изменения параметров ЦВЕТ. ТЕМП., ЦВЕТ и/или НАСЫЩ. ТОНА с помощью функций меню.	46
	Неправильная установка параметра ЦВЕТ. Измените установку параметра ЦВЕТ на АВТО, RGB, SMPTE240, REC709 или REC601.	51
Изображение кажется темным.	Слишком низкий уровень яркости и/или контраста. Установите более высокий уровень параметров ЯРКОСТЬ и/или КОНТРАСТ с помощью функций меню.	45
	Проектор работает в экономном режиме. Установите параметр НОРМАЛЬНОЕ в ЭКОН. РЕЖИМ, а в АВТ.ЭКОН.РЕЖ. установите параметр ВЫКЛЮЧЕНА в меню НАСТРОЙКА.	56
	Срок службы лампы приближается к концу. Замените лампу.	109, 110
Изображение кажется нечетким.	На объективе установлена крышка. Снимите крышку объектива.	4
	Фокусировка и/или горизонтальная фаза выбраны неправильно. Откорректируйте фокус при помощи кнопок FOCUS + / - и/или ГОР.ФАЗА, используя функцию меню.	30, 50
	Объектив загрязнен или затуманен. Очистите объектив в соответствии с указаниями, приведенными в разделе Уход за объективом .	113

(продолжение на следующей странице)

Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Наблюдается ухудшение качества изображения, например, на экране появляются мигающие полосы.	Когда проектор находится в экономном режиме, на экране может наблюдаться мигание. Установите параметр НОРМАЛЬНОЕ в ЭКОН. РЕЖИМ, а в АВТ.ЭКОН.РЕЖ. установите параметр ВЫКЛЮЧЕНА в меню НАСТРОЙКА.	56
	Показатель ПОДАВЛ. ШУМ слишком велик. Уменьшить показатель ПОДАВЛ. ШУМ в меню ИЗОБР.	49
	Чрезмерное ВИДЕО NR. Измените настройку ВИДЕО NR в меню ВХОД.	51
	Функция БЛОК. КАДРА не работает на данном входящем сигнале. Установите БЛОК. КАДРА на ВЫКЛЮЧЕНА в меню ВХОД.	53
Звук или изображение нестабильны или выводятся прерывисто.	Если выбран порт LAN, USB TYPE A или USB TYPE B, части выхода могут отсутствовать из-за задержки обработки сигнала. Смените сигнал или используйте другой порт.	27, 58
Компьютер, подключенный к порту USB TYPE B проектора, не включается.	Компьютер не может быть включен при данной конфигурации аппаратного обеспечения. Отключите USB-кабель от компьютера, включите компьютер, а затем вновь подключите кабель.	11, 12
RS-232C не работает.	Работает функция ЭКОН.ЭНЕРГ. Выберите НОРМАЛЬНОЕ для пункта РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА.	57
	ТИП СВЯЗИ для порта CONTROL установлен на СЕТЕВОЙ МОСТ. Выберите ВЫКЛЮЧЕНА для пункта ТИП СВЯЗИ в меню ОПЦИИ-СЕРВИС-СВЯЗЬ.	73
Сеть не работает.	Работает функция ЭКОН.ЭНЕРГ. Выберите НОРМАЛЬНОЕ для пункта РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА.	57
	Установлен одинаковый сетевой адрес для беспроводной и проводной LAN. Измените настройку сетевого адреса для беспроводной или проводной LAN.	78, 82

(продолжение на следующей странице)

Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
<p>Функция СЕТЕВОЙ МОСТ недоступна.</p>	<p>Функция СЕТЕВОЙ МОСТ отключена. Выберите СЕТЕВОЙ МОСТ для пункта ТИП СВЯЗИ в меню ОПЦИИ-СЕРВИС-СВЯЗЬ.</p>	<p>73</p>
<p>Функция Расписание недоступна</p>	<p>Работает функция ЭКОН.ЭНЕРГ. Выберите НОРМАЛЬНОЕ для пункта РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА.</p>	<p>57</p>
	<p>Произведен сброс внутренних часов. Если выключить проектор в режиме экон.энерг. или отключить питание от розетки переменного тока, текущая дата и время будут сброшены. Проверьте настройку ДАТА И ВРЕМЯ для БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА или ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА в меню СЕТЬ.</p>	<p>79, 83</p>
<p>Когда проектор подключен к сети, он включается и выключается, как указано ниже.</p> <p>Выключается ←</p> <p>↓</p> <p>Индикатор POWER несколько раз мигает оранжевым.</p> <p>↓</p> <p>Переходит в режим ожидания</p>	<p>Отключите кабель локальной сети (LAN) и проверьте, работает ли проектор должным образом. Если это происходит после подключения к сети, возможно, в сети есть замкнутая цепь между двумя концентраторами Ethernet, как описано ниже.</p> <ul style="list-style-type: none"> - В сети есть два или более концентраторов Ethernet. - Два концентратора дважды подключены к кабелям LAN. - Это двойное подключение создает замкнутую цепь между этими концентраторами. <p>Такая замкнутая цепь может оказывать негативное влияние на проектор и другие устройства сети. Проверьте подключение к сети и устраните замкнутую цепь, отсоединив кабели LAN таким образом, чтобы между концентраторами остался только один соединяющий кабель.</p>	<p>—</p>

ПРИМЕЧАНИЕ • Несмотря на то, что на экране могут появляться яркие и темные пятна, они являются уникальной особенностью жидкокристаллических дисплеев и не считаются дефектом проектора.

Технические характеристики

Смотрите раздел **Технические требования** в **Руководство пользователя (краткое)**, которое представляет собой книгу.

Лицензионное соглашение с конечным пользователем об использовании программного обеспечения проектора

- Программное обеспечение проектора состоит из нескольких самостоятельных модулей программного обеспечения; при этом авторские права и/или авторские права третьих сторон существуют в отношении каждого из подобных модулей программного обеспечения.
- Обязательно ознакомьтесь с “Лицензионное соглашение с конечным пользователем об использовании программного обеспечения проектора”, приведенном в отдельном документе.

Corporate offices

USA – Cypress
ph: 714-236-8610

Canada – Kitchener
ph: 519-744-8005

Worldwide offices

United Kingdom
ph: +44 118 977 8000

France
ph: +33 (0) 1 41 21 00 36

Germany
ph: +49 2161 664540

Eastern Europe
ph: +36 (0) 1 47 48 100

Middle East
ph: +971 (0) 4 299 7575

Spain
ph: + 34 91 633 9990

Singapore
ph: +65 6877-8737

Beijing
ph: +86 10 6561 0240

Shanghai
ph: +86 21 6278 7708

Japan
ph: 81-3-3599-7481

South Korea
ph: +82 2 702 1601



For the most current technical documentation,
please visit www.christiedigital.com

CHRISTIE®